BAB 3

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem

Pada bagian ini akan dilakukan analisis terhadap sistem yang sedang berjalan. Menguraikan dari kebutuhan dan mengidentifikasi masalah dari sistem yang akan dibangun mulai dari kebutuhan Fungsional dan kebutuhan non Fungsional yang terdiri dari analisis perangkat lunak, perangkat keras dan kebutuhan pengguna dari sistem ini.

Hasilnya digunakan untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi berbagai kelemahan dan kelebihan yang terdapat pada sistem di Pusdiklat Kementrian Dalam Negeri Regional Bandung. Dari proses analisis tersebut akan dihasilkan berbagai saran perbaikan terhadap sistem yang dapat dijadikan dasar dalam merancang sistem baru yang akan dibangun.

3.1.1 Analisis Masalah

Pusdiklat Kementrian Dalam Negeri Regional Bandung merupakan Unit Pelaksana Teknis (UPT) Pendidikan dan Pelatihan yang didirikan untuk mendidik dan melatih PNS dan CPNS agar menjadi Pegawai yang Profesional dan beretika sesuai dengan apa yang diembankan kepada mereka sebagai Pegawai Negeri

Didalam melaksanakan program Pusdiklat Kemendagri Regional Bandung setiap bulannyaselalu diadakankegiatan-kegiatan sehingga penyusun jadwal diklat dicatat dan diarsipkan secara manual. Dengan demikian panitia kegiatan diklat pun menjadi kesulitan untuk menginformasikan kepada PNS sebagai calon peserta diklat. Panitia pun menghadapi kesulitan ketika hendak menyortir formulir biodata calon peserta yang mengikuti kegiatan. Hal ini lebih rumit lagi ketika calon peserta melakukan kesalahan dalam pengisian formulir biodata.

3.1.2 Analisis sistem yang sedang berjalan

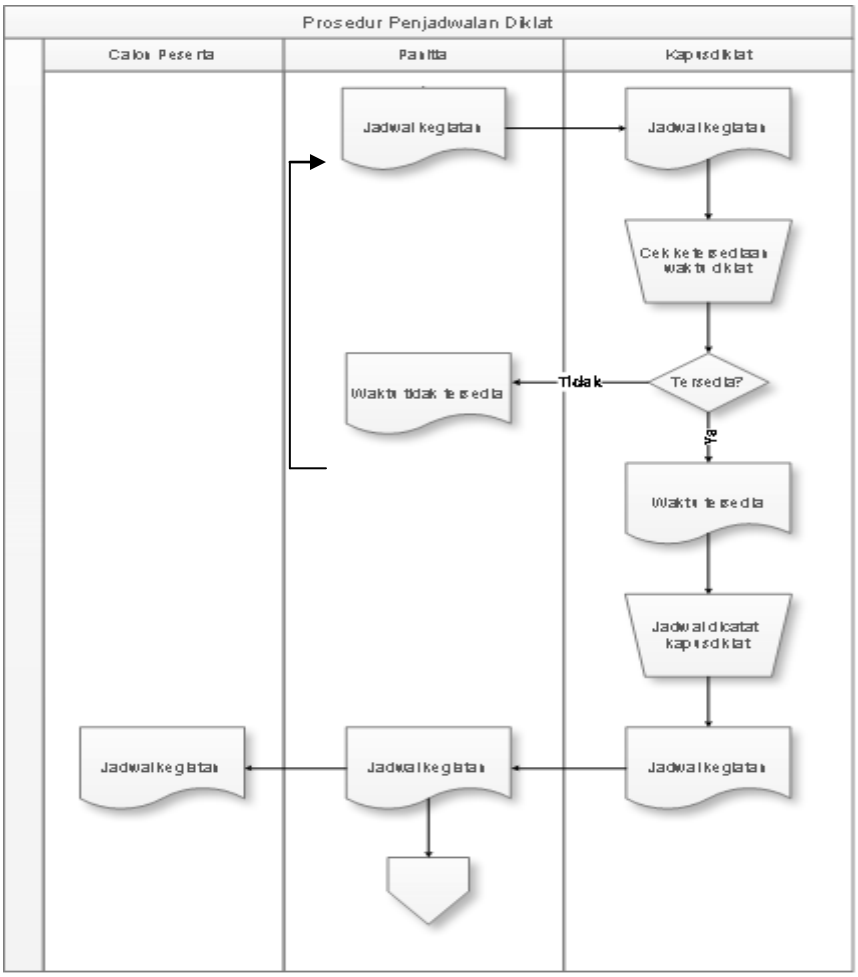
Analisis prosedur atau analisis proses adalah tahapan yang memberi gambaran yang lebih detail bagaimana cara kerja dari sistem manual dan analisis sistem yang sedang berjalan di Pusdiklat Kementrian Dalam Negeri Regional Bandung.

3.1.2.1 Prosedur Pembuatan Jadwal

Prosedur pembuatan jadwal yang sedang berjalan di Pusdiklat Kementrian Dalam Negeri Regional Bandung adalah sebagai berikut:

1. Panitia membuat jadwal kegiatan dan menginformasikannya kepada Kapusdiklat untuk disesuaikan dengan waktu yang tersedia.
2. Apabila waktu tersedia, Kapusdiklat akan mencatat jadwal kegiatan tersebut dalam daftar kegiatan diklat untuk selanjutnya diinformasikan oleh panitia kepada calon peserta.
3. Apabila waktu tidak tersedia, maka Kapusdiklat akan menginformasikannya kembali pada panitia kegiatan untuk merubah jadwal diklat yang akan dilaksanakan.

Proses dari sistem di atas dapat digambarkan ke dalam diagram flowmap sebagai berikut:



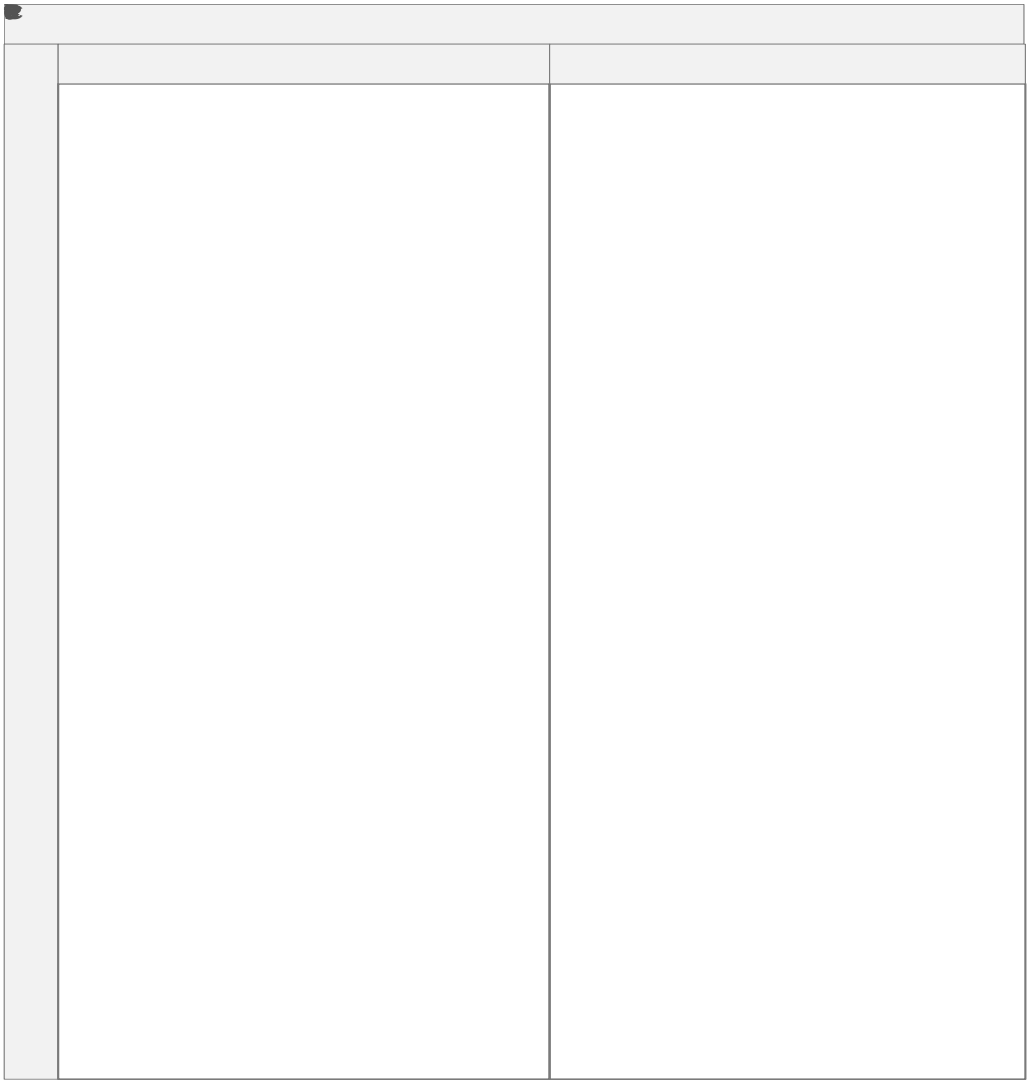
Gambar 3.1 Flow map penjadwalan kegiatan

3.1.2.2 Prosedur Pendaftaran Calon Peserta

Adapun prosedur pendaftaran calon peserta yang sedang berjalan di Pusdiklat Kementrian Dalam Negeri Regional Bandung adalah sebagai berikut:

1. Panitia menyiapkan formulir pendaftaran yang harus dilengkapi untuk calon peserta yang ingin mendaftarkan diri dalam kegiatan diklat.
2. Calon peserta mengambil formulir pendaftaran dan mengisinya.
3. Calon peserta mendaftarkan diri untuk menjadi peserta diklat dengan menyerahkan formulir biodata calon peserta kepada panitia.
4. Panitia memeriksaformulir biodata calon peserta.
5. Apabila formulir biodata sudah diisi dengan benar, panitia mencatat calon peserta sebagai peserta diklat dan membuat kartu peserta untuk peserta yang terdaftar.
6. Apabila formulir biodata belum diisi dengan benar, maka panitia mengembalikkan formulir biodata kepada calon peserta untuk dilengkapi dengan benar.

Proses dari sistem di atas dapat digambarkan ke dalam diagram flowmap sebagai berikut:



Gambar 3.2 Flow map pendaftaran calon peserta

3.1.3 Analisis Kebutuhan non Fungsional

Analisis kebutuhan non Fungsional dilakukan untuk menghasilkan spesifikasi kebutuhan non Fungsional. Spesifikasi kebutuhan non Fungsional adalah spesifikasi yang rinci tentang hal-hal yang dibutuhkan oleh sistem ketika diimplementasikan.

3.1.3.1 Analisis Kebutuhan Perangkat keras

Analisis kebutuhan perangkat keras (*hardware*) merupakan proses analisis yang lebih menekankan kepada aspek pemanfaatan perangkat keras yang dibutuhkan untuk menjalankan Aplikasi yang akan dibangun.

Spesifikasi Perangkat keras yang dibutuhkan adalah sebagai berikut:

NO	Perangkat Keras	Spesifikasi
1.	Prosesor	1.2 GHz
2.	RAM	2 GB
3.	Harddisk	160 GB
4.	VGA	256MB 32bit
5.	Modem	Speedy
6.	Monitor	32 bit, 800x600 pixels
7.	Keyboard	Standard 101/102-key port PS/2 or port USB
8.	Mouse	Port PS/2 or port USB Mouse

Tabel 3.1 Spesifikasi Perangkat keras

3.1.3.2 Analisis Kebutuhan Perangkat lunak

Analisis perangkat lunak (*software*) merupakan proses analisis yang lebih menekankan kepada aspek pemanfaatan perangkat lunak yang dibutuhkan untuk menjalankan aplikasi yang akan dibangun.

Spesifikasi perangkat lunak yang dibutuhkan adalah sebagai berikut:

NO	Perangkat Lunak	Spesifikasi
1.	Sistem operasi	Windows XP SP3
2.	Wamp Server.	Versi 2.1
3.	Web Browser	Modzila firefox, Google chrome, InternetExplorer, Opera dll.
4.	DBMS	MySQL

Tabel 3.2 Spesifikasi perangkat lunak

3.1.3.3 Analisis kebutuhan pikir

Analisis kebutuhan pikir terbagi menjadi dua yaitu:

1. Fakta Sumber Daya Manusia (SDM) atau pegawai.
2. Kebutuhan pengguna

3.1.3.3.1 Fakta Sumber Daya Manusia (SDM)

Fakta Sumber Daya Manusia di Pusdiklat Kemendagri Regional Bandung adalah seperti yang tertera di Tabel berikut:

Jenis SDM	Tanggung jawab	Tingkat pendidikan	Tingkat keterampilan	Jenis pelatihan
Seksi pelaksana	Mengelola data penjadwalan	- S1	Mengerti kinerja	Pelatihan Komputer dan

	diklat	- D3	Komputer dan Internet	tekhnologi Internet

Tabel 3.3 Fakta SDM

3.1.3.3.2 Kebutuhan Pengguna

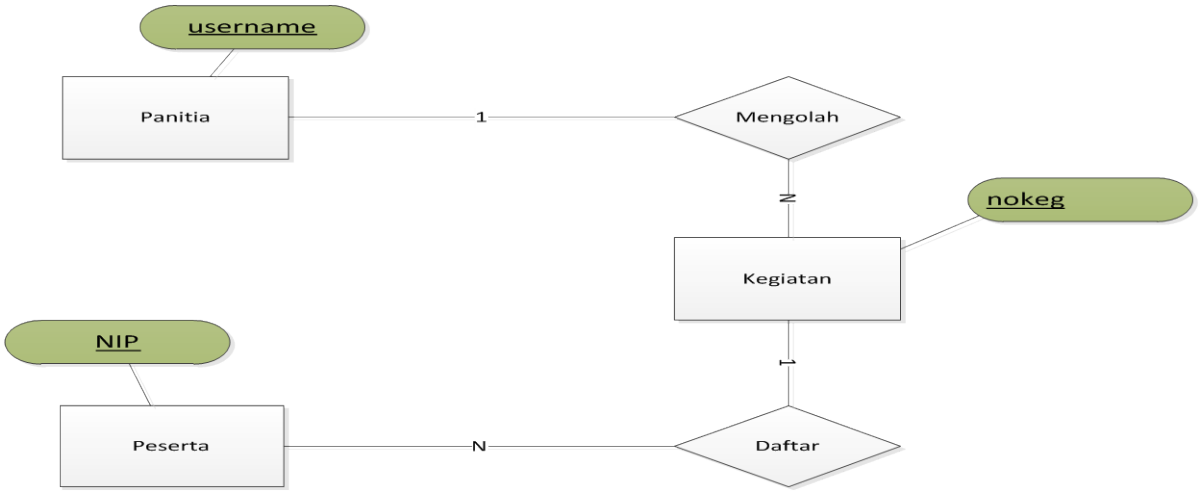
Pengguna dari Aplikasi yang akan dibangun terdiri dari Administrator yang bisa mengatur Teknik Fungsional dan Teknik Struktural dengan asumsi kategori pengguna tersebut dapat menggunakan komputer minimal menjalankan internet. Spesifikasi pengguna untuk menjalankan Aplikasi yang akan dibangun adalah sebagai berikut:

Jenis Pengguna	**Panitia**
Jenis SDM	Seksi Pelaksana
Tanggung Jawab	Mengelola data penjadwalan Teknik Fungsional dan Teknik Struktural
Tingkat Keterampilan	Mengerti kinerja Komputer dan Internet
Pengalaman	Pengarsipan komputerisasi, pelatihan komputer dan teknologi internet
Jenis Pelatihan	Pelatihan Komputer dan teknologi Internet
Hak Akses	Memanipulasi data penjadwalan diklat (tambah, edit dan hapus)

Tabel 3.4 Kebutuhan pengguna

3.1.4 Analisis Basis Data

Analisis Basis Data disini adalah suatu analisis yang menjelaskan entitas-entitas beserta diagram relasi antar entitas-entitas yang terdapat pada aplikasi data penjadwalan diklat di Pusdiklat Kemendagri Regional Bandung.



Gambar 3.3. ERD

Keterangan entitas beserta atributnya:

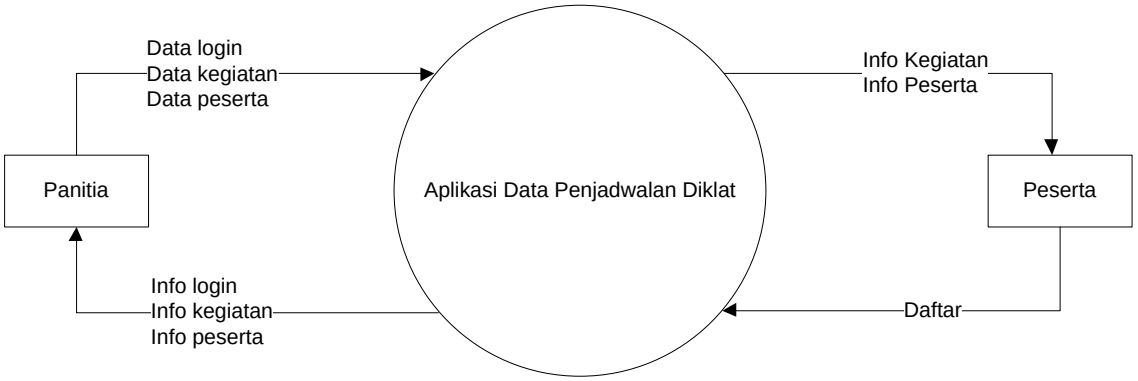
Panitia	:	username, userpass
Kegiatan	:	nokeg, no, nmdiklat, smbrdaya, tempat, teknik, tglsblm, tglssdh, tglplsb, tglolsb, tglolss, tglplss
Peserta	:	nip, no,nokeg, nama, tmptlahir, tgllahir, agama, univ, fak, alamatuniv, thn, almtrmh, tlprmh, hp, emailpri, almtkntr, tlpkntr, emailkntr, pngkt, jabatan, dil, eselon, spak, tgldftr

3.1.5 Analisis Kebutuhan Fungsional

Analisis kebutuhan fungsional adalah analisis terhadap kebutuhan secara fungsional baik dalam aliran data ataupun informasi. Analisis kebutuhan data fungsional yang digunakan dalam sistem ini digambarkan dengan analisis terstruktur.

3.1.5.1 Diagram Konteks

Diagram konteks adalah diagram untuk menggambarkan keterkaitan sistem dengan lingkungan sekitarnya. Diagram konteks ini menggambarkan sistem secara keseluruhan.

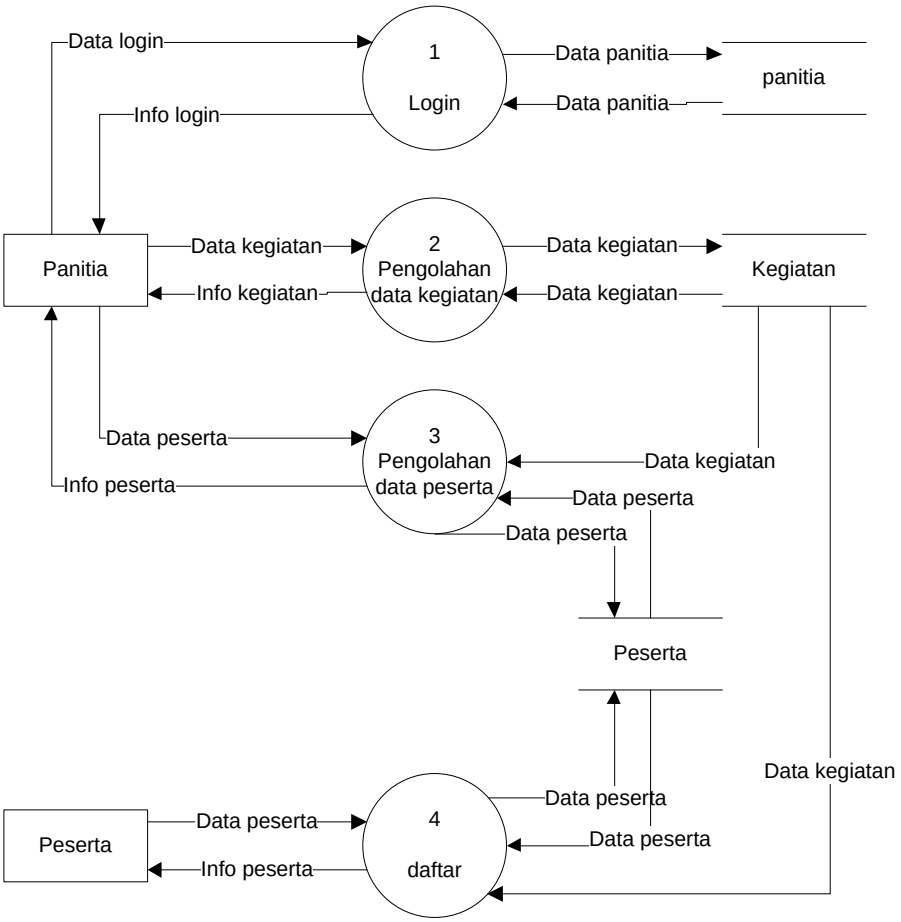


Gambar 3.4. Diagram konteks

3.1.5.2 Diagram Alir Data (Data Flow Diagram)

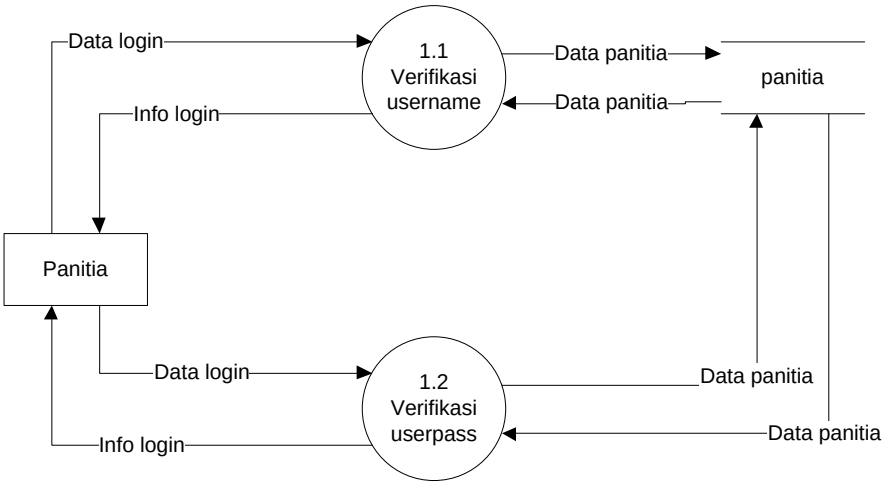
Data Flow Diagram merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir pada suatu sistem informasi. Dalam Data Flow Diagram terdiri dari entitas luar, aliran data, proses daan penyimpanan data.

3.1.5.2.1 DFD Level 1



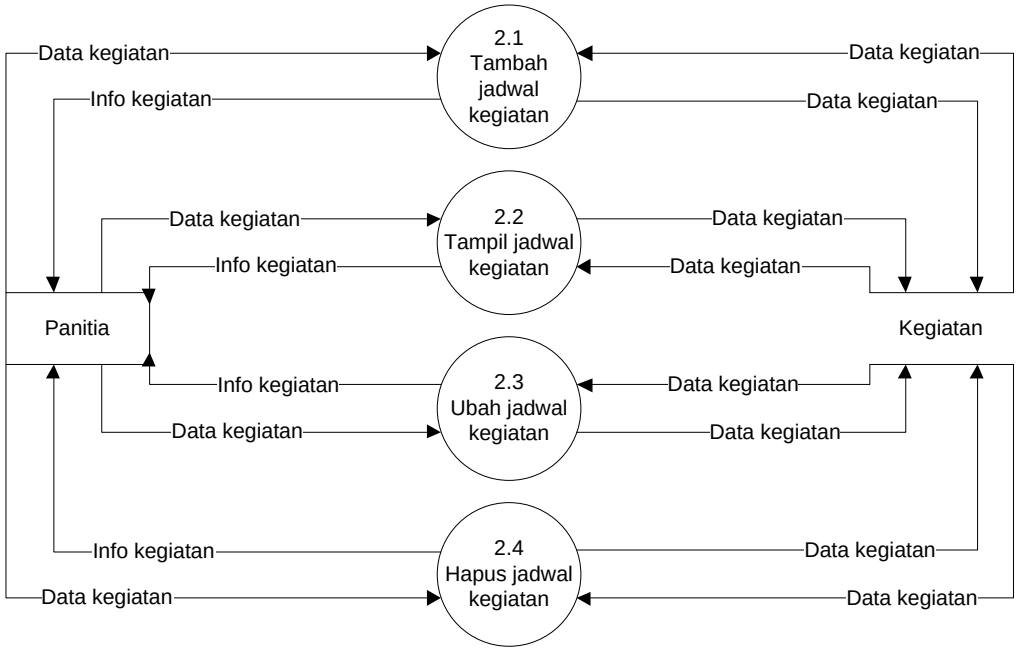
Gambar 3.5. DFD level 1

3.1.5.2.2 DFD Level 2 Proses 1 verifikasi login



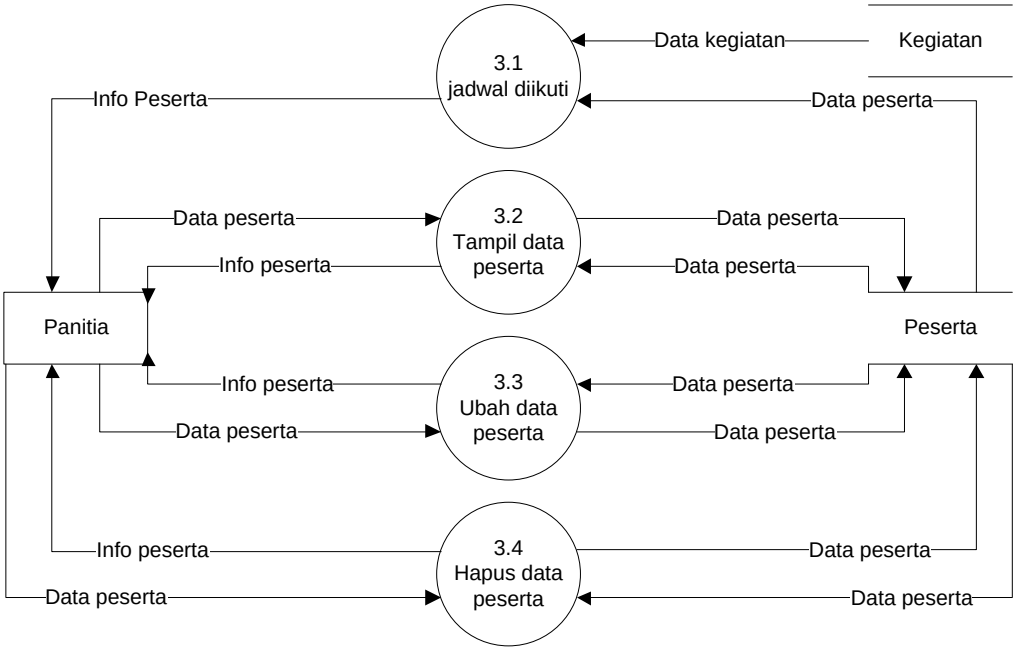
Gambar 3.6. DFD level 2 Proses 1 verifikasi login

3.1.5.2.3 DFD Level 2 Proses 2 pengolahan data kegiatan



Gambar 3.7. DFD level 2 Proses 2 pengolahan data kegiatan

3.1.5.2.4 DFD Level 2 Proses 3 pengolahan data peserta



Gambar 3.8. DFD level 2 Proses 3 pengolahan data peserta

3.1.5.3 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses bertujuan untuk mendeskripsikan dari setiap fungsi proses yang digambarkan pada DFD. Spesifikasi proses pada DFD sistem pengolahan data Alumni dan penjadwalan ini adalah sebagai berikut:

No	Detail	Keterangan
1	No Proses	1
	Nama Proses	Pengolahan Login
	Deskripsi	Mengelola semua data login
	Sumber	Panitia
	Masukkan	Data login
	Keluaran	Info login
	Tujuan	Panitia
	Logika	1. Panitia melakukan login 2. Sistem akan menampilkan halaman pengguna khusus panitia
2	No Proses	2
	Nama Proses	Pengolahan Data Kegiatan
	Deskripsi	Mengelola semua data kegiatan
	Sumber	Panitia
	Masukkan	Data Kegiatan
	Keluaran	Info Kegiatan
	Tujuan	Peserta
	Logika	1. Panitia memilih menu tambah jadwal 2. Sistem menampilkan halaman tambah

		jadwal 3. Panitia menambah jadwal. 4. Sistem menyimpan jadwal.
3	No Proses	3
	Login	Pengolahan Data Peserta
	Deskripsi	Mengelola semua data peserta
	Sumber	Peserta
	Masukkan	Data peserta
	Keluaran	Info peserta
	Tujuan	Panitia
	Logika	1. Panitia memilih menu tampil data 2. Sistem menampilkan data peserta
4	No Proses	4
	Nama Proses	Daftar Peserta
	Deskripsi	Mengolah data peserta
	Sumber	Peserta
	Masukkan	Data peserta
	Keluaran	Info peserta
	Tujuan	Panitia
	Logika	1. Peserta memilih jadwal kegiatan 2. Sistem menampilkan halaman kegiatan 3. Peserta memasukkan data peserta 4. Sistem menyimpan data peserta
5	Nomor Proses	1.1

	Nama Proses	Verifikasi username
	Deskripsi	Mengolah data username untuk login panitia
	Sumber	Panitia
	Masukkan	Data login
	Keluaran	Info login
	Tujuan	Panitia
	Logika Proses	1. Panitia melakukan login 2. Sistem akan menampilkan halaman pengguna khusus panitia 3. Panitia memasukkan username 4. Sistem akan verifikasi username panitia
6	No Proses	1.2
	Nama Proses	Verifikasi userpass
	Deskripsi	Mengolah data userpass untuk login panitia
	Sumber	Panitia
	Masukan	1. Data login
	Keluaran	1. Info login
	Tujuan	Panitia
	Logika Proses	1. Panitia melakukan login 2. Sistem menampilkan halaman pengguna khusus panitia 3. Panitia memasukkan userpass 4. Sistem akan verifikasi userpass panitia.
7	No Proses	2.1
	Nama Proses	Tambah jadwal kegiatan

	Deskripsi	Menambah data kegiatan
	Sumber	Panitia
	Masukan	Data kegiatan
	Keluaran	Info kegiatan
	Tujuan	Peserta
	Logika Proses	1. Panitia memilih menu tambah jadwal 2. Sistem akan menampilkan tambah jadwal 3. Panitia menambahkan data kegiatan 4. Sistem akan menyimpan data kegiatan
8	No Proses	2.2
	Nama Proses	Tampil jadwal kegiatan
	Deskripsi	Menampilkan jadwal kegiatan
	Sumber	Panitia
	Masukan	Data kegiatan
	Keluaran	Info kegiatan
	Tujuan	Panitia
	Logika Proses	1. Panitia memilih menu tampil jadwal 2. Sistem menampilkan form tampil jadwal
9	No Proses	2.3
	Nama Proses	Ubah jadwal kegiatan
	Deskripsi	Mengubah data kegiatan
	Sumber	Panitia
	Masukan	Data kegiatan

	Keluaran	Info kegiatan
	Tujuan	Peserta
	Logika Proses	1. Panitia memilih menu ubah jadwal 2. Sistem menampilkan halaman ubah jadwal 3. Panitia mengubah data kegiatan 4. Sistem akan menyimpan data kegiatan yang telah diubah
10	No Proses	2.4
	Nama Proses	Hapus jadwal kegiatan
	Deskripsi	Menghapus data kegiatan
	Sumber	Panitia
	Masukan	Data kegiatan
	Keluaran	Info kegiatan
	Tujuan	Peserta
	Logika Proses	1. Panitia memilih menu hapus jadwal 2. Sistem menampilkan halaman hapus jadwal 3. Panitia menghapus data kegiatan 4. Sistem akan menghapus data kegiatan
11	No Proses	3.1
	Nama Proses	Jadwal diikuti
	Deskripsi	Mengelola data peserta
	Sumber	Peserta
	Masukan	Data peserta
	Keluaran	Info peserta

	Tujuan	Panitia
	Logika Proses	1. Panitia memilih menu jadwal diikuti 2. Sistem menampilkan data kegiatan yang telah diikuti peserta
12	No Proses	3.2
	Nama Proses	Tampil data peserta
	Deskripsi	Menampilkan data peserta
	Sumber	Peserta
	Masukan	Data peserta
	Keluaran	Info peserta
	Tujuan	Panitia
	Logika Proses	1. Panitia memilih menu tampil data 2. Sistem menampilkan data peserta yang telah mengikuti kegiatan
13	No Proses	3.3
	Nama Proses	Ubah data peserta
	Deskripsi	Mengubah data peserta
	Sumber	Peserta
	Masukan	Data peserta
	Keluaran	Info peserta
	Tujuan	Panitia
	Logika Proses	1. Panitia memilih menu ubah data 2. Sistem menampilkan halaman ubah data 3. Panitia mengubah data peserta 4. Sistem menyimpan data peserta yang telah

		diubah
14	No Proses	3.4
	Nama Proses	Hapus data peserta
	Deskripsi	Menghapus data peserta
	Sumber	Peserta
	Masukan	Data peserta
	Keluaran	Info peserta
	Tujuan	Panitia
	Logika Proses	1. Panitia memilih menu hapus data 2. Sistem menampilkan form hapus data 3. Panitia menghapus data peserta 4. Sistem menghapus data peserta

Tabel 3.5. Spesifikasi Proses

3.1.5.4 Kamus Data

Kamus data merupakan tempat penyimpanan dari elemen-elemen yang berada dalam suatu sistem. Kamus data mempunyai fungsi yang sama dalam pemodelan sistem yang berfungsi membantu pengguna sistem untuk mengerti aplikasi secara detail dan mengorganisasi semua elemen data yang digunakan dalam sistem sehingga pengguna dan penganalisa sistem punya dasar pengertian yang sama tentang masukan, proses, penyimpanan dan keluaran.

Kamus data merupakan deskripsi formal mengenai seluruh elemen yang dibuat berdasarkan alur data yang ada di dalam Data Flow Diagram Aplikasi Penjadwalan Diklat Kemendagri Bandung yang terdapat pada sistem adalah sebagai berikut:

No	Detail	Keterangan
1	Nama	Data Panitia
	Deskripsi	Berisi tentang data panitia
	Struktur Data	user, pass
	user pass	{0..9|a.z|A..Z} {0..9|a.z|A..Z}
2	Nama	Data Peserta
	Deskripsi	Data ini berisi data peserta
	Struktur Data	no, nokeg, nip, nama, tmptlahir, tgllahir, agama, univ, fak, alamatuniv, thn, almtrmh, tlprmh, hp, emailpri, almtkntr, tlpkntr, emailkntr, pngkt, jabatan, dil, eselon, spak, tgldftr
	no nokeg	{0..9} {0..9|a.z|A..Z}

	nip	{0..9|a.z|A..Z}
	nama	{0..9|a.z|A..Z}
	tmptlahir	{0..9|a.z|A..Z}
	tgllahir	{datetime}
	agama	{0..9|a.z|A..Z}
	univ	{0..9|a.z|A..Z}
	fak	{0..9|a.z|A..Z}
	alamatuniv	{0..9|a.z|A..Z}
	thn	{0..9|a.z|A..Z}
	almtrmh	{0..9|a.z|A..Z}
	tlprmh	{0..9|a.z|A..Z}
	hp	{0..9|a.z|A..Z}
	emailpri	{0..9|a.z|A..Z}
	almtkntr	{0..9|a.z|A..Z}
	tlpkntr	{0..9|a.z|A..Z}
	emailkntr	{0..9|a.z|A..Z}
	pngkt	{0..9|a.z|A..Z}
	jabatan	{0..9|a.z|A..Z}
	dil	{0..9|a.z|A..Z}
	eselon	{0..9|a.z|A..Z}
	spak	{0..9|a.z|A..Z}
	tgldftr	{datetime}

3	Nama	Data Kegiatan
	Deskripsi	Data ini berisi data kegiatan diklat
	Struktur Data	no, nokeg, nmdiklat, smbrdana, tempat, teknik, tglsblm, tglssdh, tglplsb, tglolsb, tglolss, tglplss
	no	{0..9}
	nokeg	{0..9|a.z|A..Z}
	nmdiklat	{0..9|a.z|A..Z}
	smbrdana	{0..9|a.z|A..Z}
	tempat	{0..9|a.z|A..Z}
	teknik	{0..9|a.z|A..Z}
	tglsblm	{datetime}
	tglssdh	{datetime}
	tglplsb	{datetime}
	tglolsb	{datetime}
	tglolss	{datetime}
	tglplss	{datetime}

Tabel 3.6. Kamus data

3.2. Perancangan

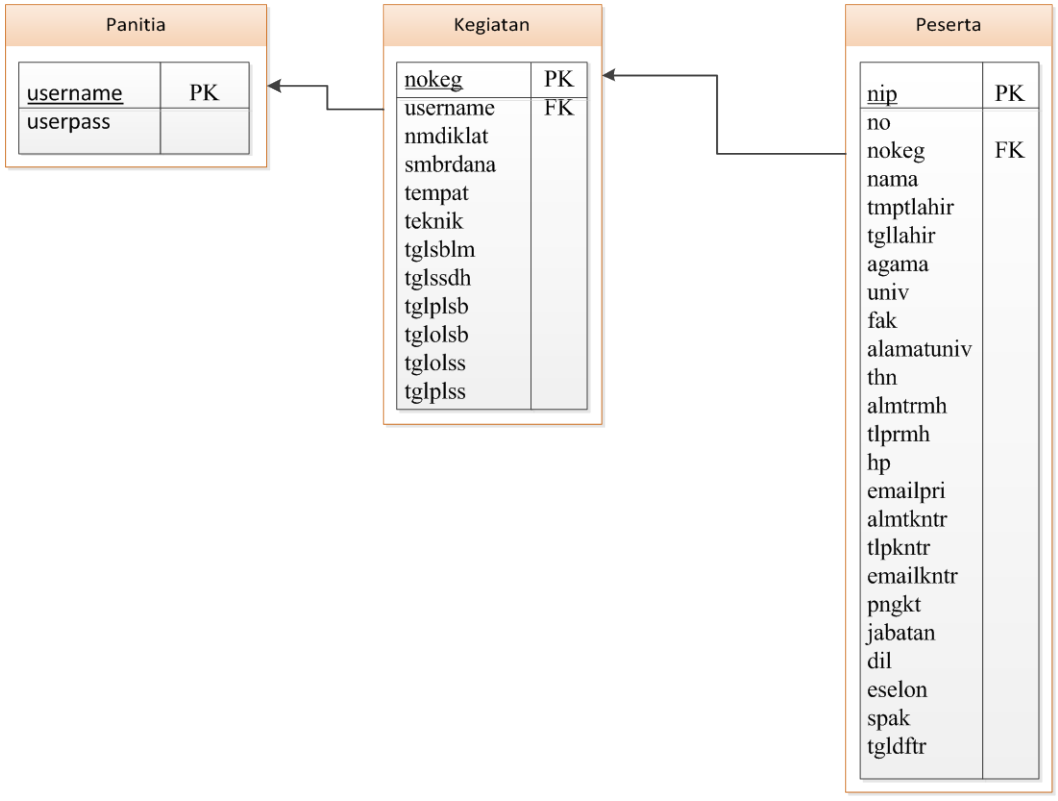
Perancangan dapat didefinisikan sebagai penggambaran, perencanaan, dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah kedalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi. Alat bantu yang digunakan untuk menggambarkan perancangan sistem yang akan dibangun secara umum terdiridari perancangan basis data dan perancangan antarmuka.

3.2.1 Perancangan Basis Data

Perancangan basis data adalah perancangan data yang tersimpan dalam media penyimpanan dan perangkat lunak yang akan memanipulasinya.

3.2.1.1 Skema Relasi

Skema relasi merupakan hubungan antara beberapa tabel yang saling memiliki keterkaitan data dan tidak dapat dipisahkan. Gambar 3.9 menjelaskan skema relasi yang akan dibangun pada aplikasi *e-commerce*di Elegant Shoes.



Gambar 3.9 Skema Relasi

3.2.1.2 Struktur Tabel

Struktur tabel adalah spesifikasi file dari tiap tabel yang digunakan dalam sistem yang akan dibangun. Struktur tabel dari sistem yang dibangun adalah sebagai berikut :

3.2.1.2.1 Tabel Panitia

Nama Tabel	: Panitia			
Primary Key	: username			
Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Key	Keterangan
usename	Varchar	50	Primary Key	Not null
userpass	Varchar	50	-	PASSWORD

Tabel III.19 Struktur Tabel Panitia

3.2.1.2.2 Tabel Kegiatan

Nama Tabel	: Kegiatan			
Primary Key	: nokeg			
Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Key	Keterangan
nokeg	Varchar	30	Primary key	Not Null
username	Varchar	30	Foreign key	Not Null
nmdiklat	Varchar	30	-	Not Null
smbrdana	Varchar	30	-	Not Null
tempat	Varchar	300	-	Not Null
teknik	Varchar	30	-	Not Null

tglsblm	Date	-	-	Not Null
tglssdh	Date	-	-	Not Null
tglplsb	Date	-	-	Not Null
tglolsb	Date	-	-	Not Null
tglolss	Date	-	-	Not Null
tglplss	Date	-	-	Not Null

Tabel III.20 Struktur Tabel Kegiatan

3.2.1.2.3 Tabel Panitia

Nama Tabel	: Peserta			
Primary Key	: nip			
Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Key	Keterangan
no	Int	7	-	Auto Increment
nokeg	Varchar	30	Foreign Key	Dari tabel Kegiatan
nip	Varchar	30	Primary Key	Not Null
nama	Varchar	300	-	Not Null
tmptlahir	Varchar	30	-	Not Null

tgllahir	Date	-	-	Not Null
agama	Varchar	30	-	Not Null
univ	Varchar	30	-	Not Null
fak	Varchar	30	-	Not Null
alamatuniv	Varchar	300	-	Not Null
thn	Varchar	30	-	Not Null
almtrmh	Varchar	300	-	Not Null
tlprmh	Varchar	30	-	Not Null
hp	Varchar	30	-	Not Null
emailpri	Varchar	30	-	Not Null
almtkntr	Varchar	300	-	Not Null
tlpkntr	Varchar	30	-	Not Null
emailkntr	Varchar	30	-	Not Null
pngkt	Varchar	30	-	Not Null
jabatan	Varchar	30	-	Not Null
dil	Varchar	300	-	Not Null
eselon	Varchar	30	-	Not Null
spak	Varchar	30	-	Not Null

tgldftr	Date	-	-	Not Null

Tabel III.21 Struktur Tabel Peserta

3.2.2 Perancangan Arsitektur Perangkat Lunak

Setelah melakukan perancangan data pada sistem yang dibangun, maka dilakukanlah perancangan arsitektur. Perancangan arsitektur yang telah dibuat meliputi beberapa perancangan diantaranya perancangan struktur menu, spesifikasi antarmuka, perancangan keluaran dan jaringan simantik.

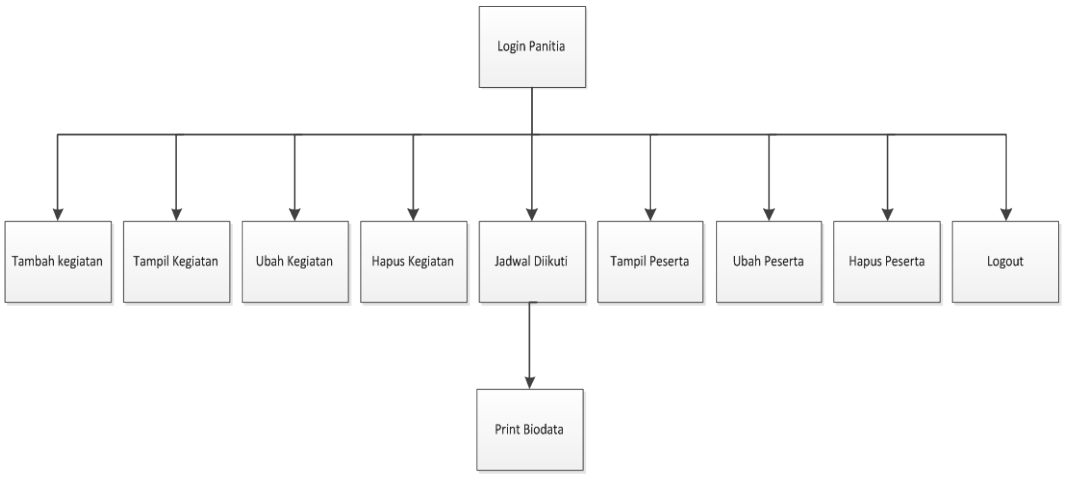
3.2.3 Perancangan Antarmuka

3.2.3.1 Perancangan Struktur Menu

Struktur menu dirancang sesuai dengan level pengguna yang terdapat dalam sistem. Terdapat dua pengguna aplikasi ini yaitu panitia dan peserta. Perancangan struktur menu kedua pengguna itu adalah sebagai berikut :

3.2.3.1.1 Struktur Menu Panitia

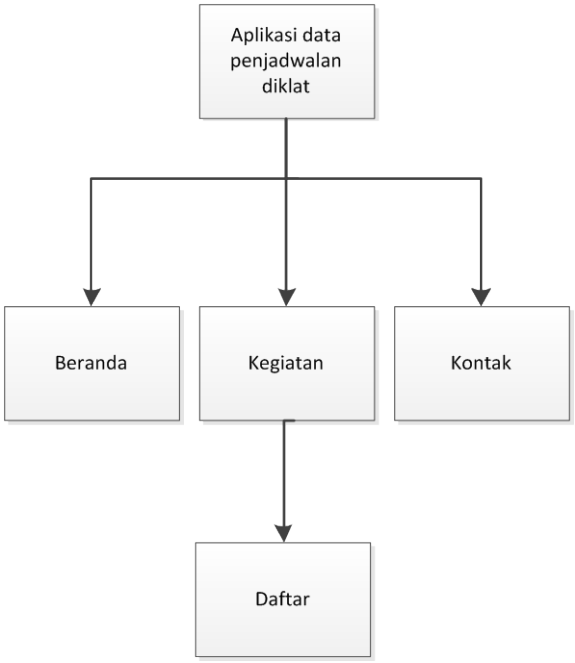
Struktur menu pada panitia pusdiklat kemendagri regional bandung akan ditampilkan seperti gambar dibawah ini :



Gambar 3.10 Struktur menu panitia

3.2.3.2 Struktur Menu Peserta

Struktur menu pada peserta diklat di pusdiklat kemendagri regional bandung akan ditampilkan seperti gambar dibawah ini :

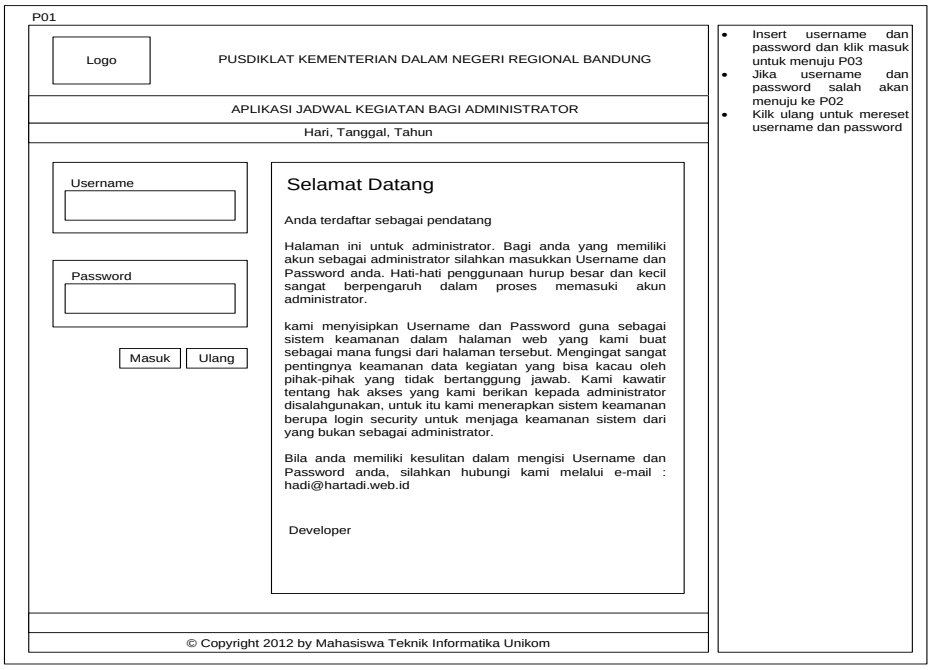


Gambar 3.11 Struktur menu peserta

3.1.2.1 Perancangan Antar Muka Interface

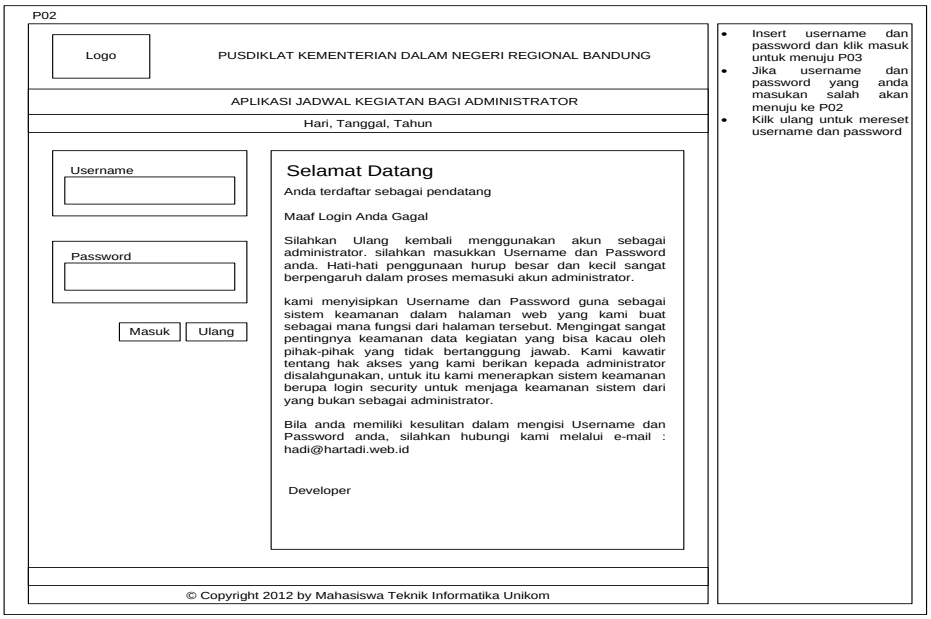
Spesifikasi antarmuka merupakan bentuk tampilan dari program yang akan dibuat untuk kebutuhan *interface* dan *user*. Spesifikasi antarmuka terdiri dari perancangan tampilan menu, tampilan form, tampilan pesan, keluaran dan jaringan semantik.

1. Perancangan Halaman Login



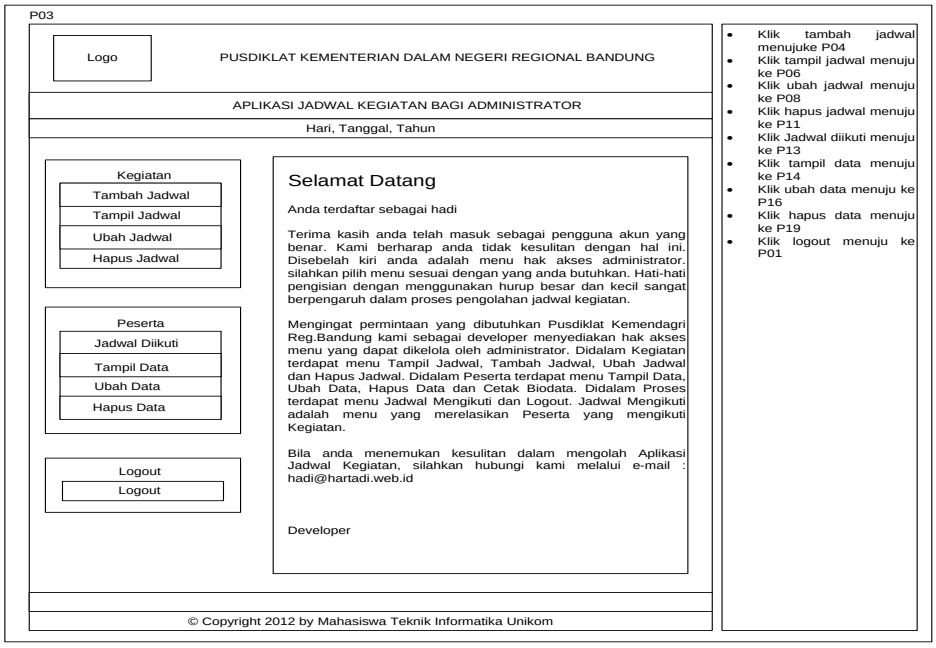
Gambar 1 Perancangan Halaman Login

2. Perancangan Halaman Gagal Login



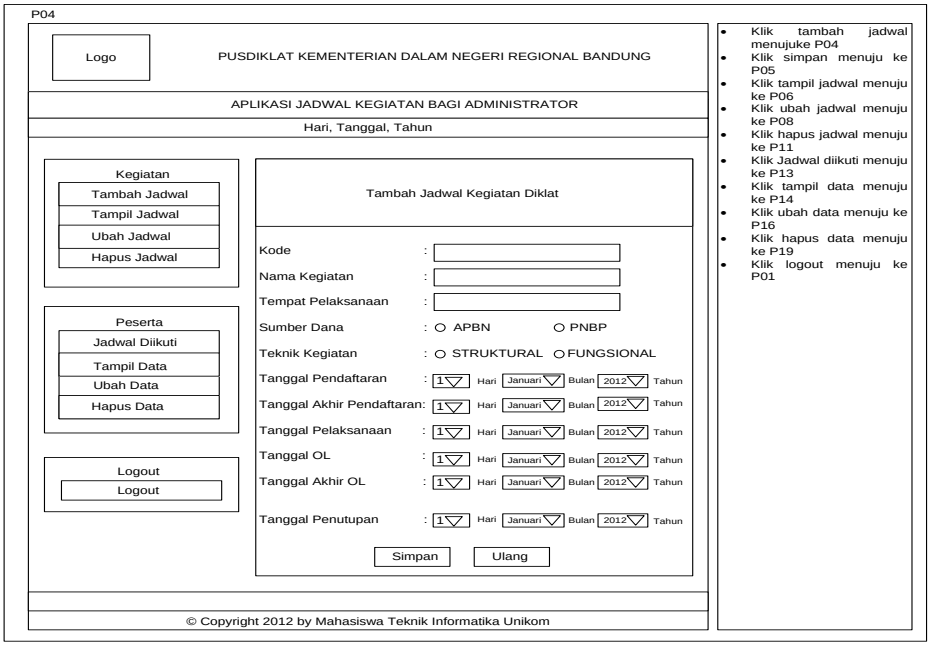
Gambar 2 Perancangan Halaman Gagal Login

3. Perancangan Halaman Utama



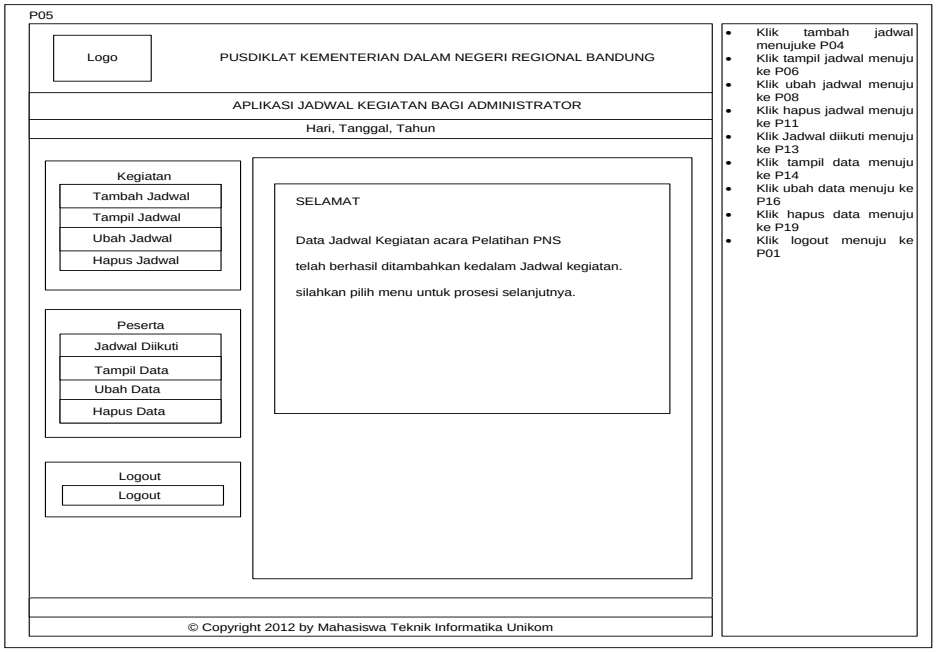
Gambar 3 Perancangan Halaman Utama

4. Perancangan Halaman Tambah Jadwal



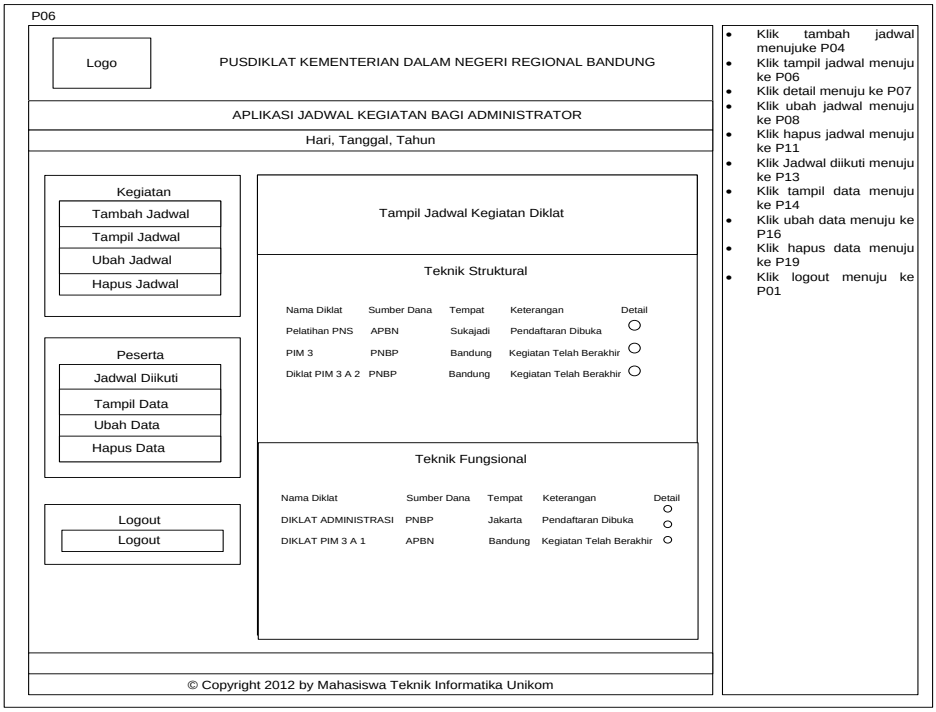
Gambar 4 Halaman Tambah Jadwal

5. Perancangan Halaman Berhasil Tambah Jadwal



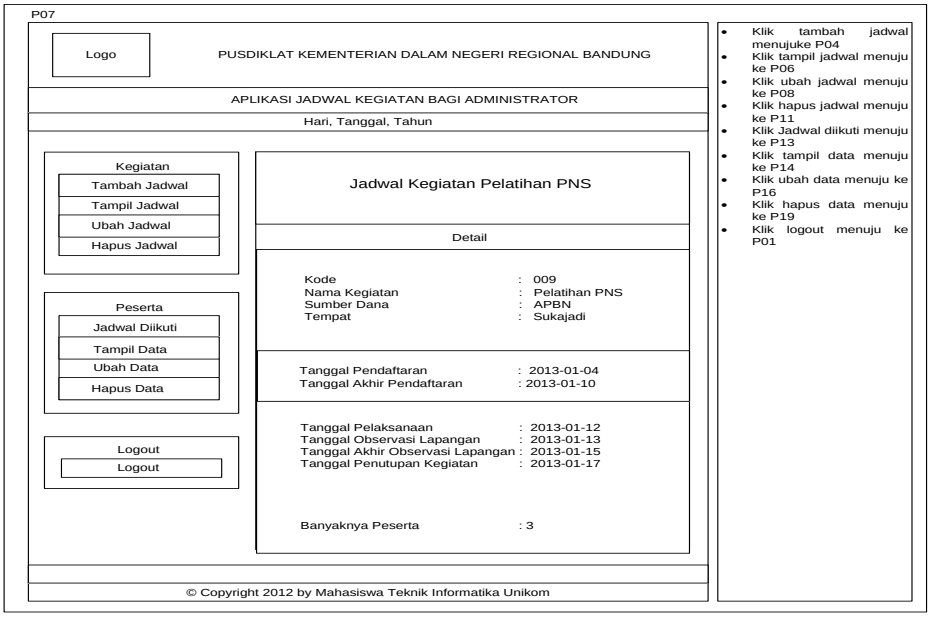
Gambar 5 Perancangan Halaman Berhasil Tambah Jadwal

6. Perancangan Halaman Tampil Jadwal



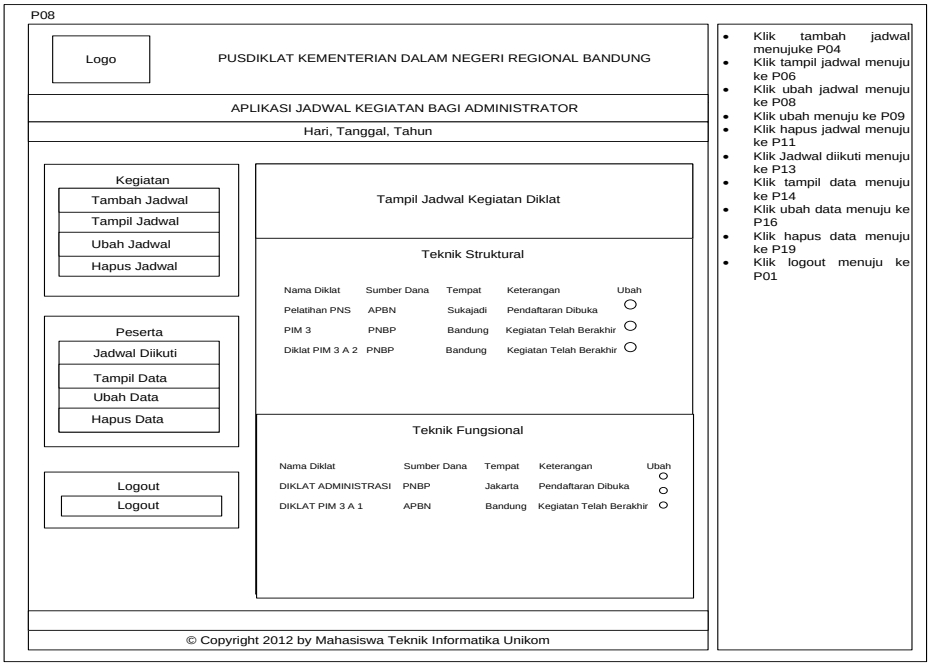
Gambar 6 Perancangan Halaman Tampil Jadwal

7. Perancangan Halaman Detail Jadwal Kegiatan



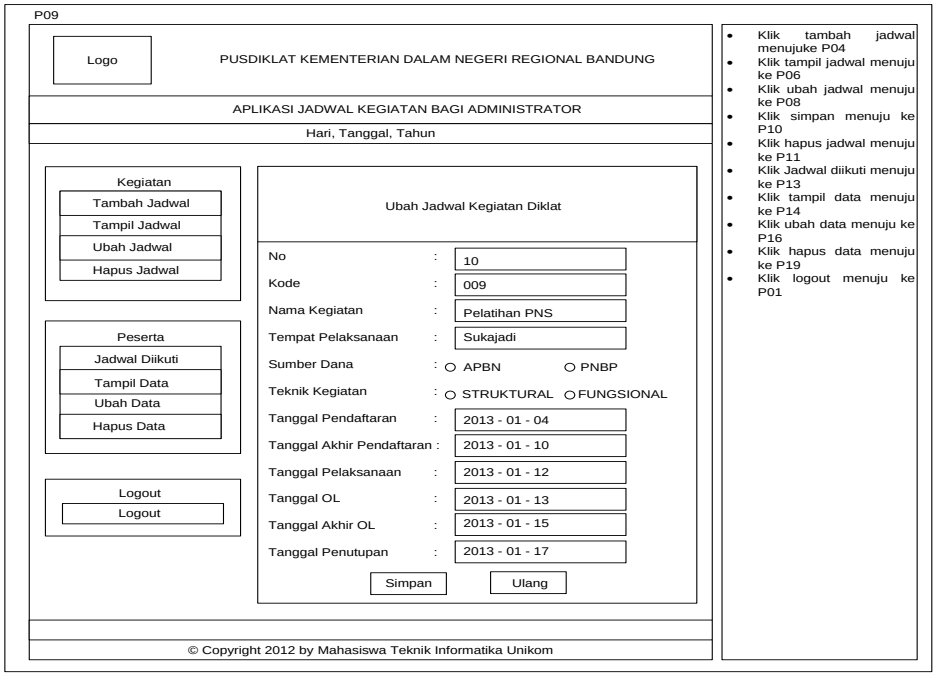
Gambar 7 Perancangan Halaman Detail Jadwal Kegiatan

8. Perancangan Halaman Ubah Jadwal



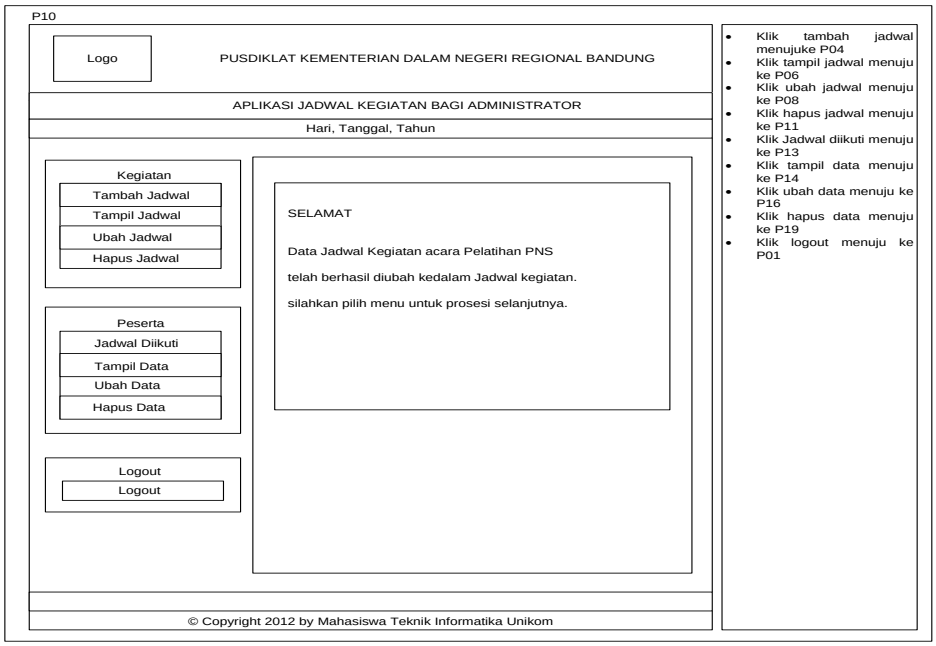
Gambar 8 Perancangan Halaman Ubah Jadwal

9. Perancangan Halaman Mengubah Jadwal Kegiatan



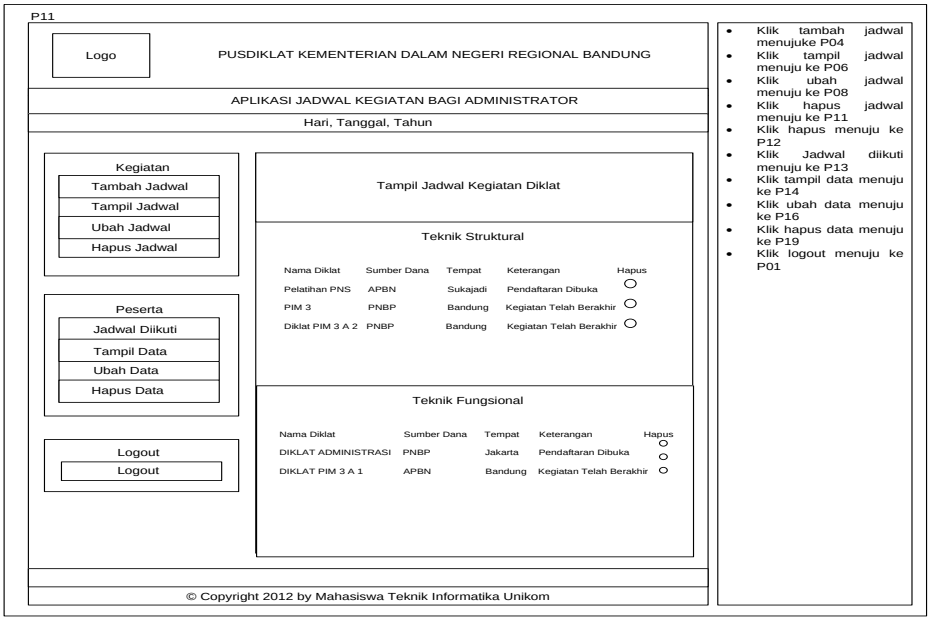
Gambar 9 Perancangan Halaman Mengubah Jadwal Kegiatan

10. Perancangan Halaman Berhasil Mengubah Jadwal Kegiatan



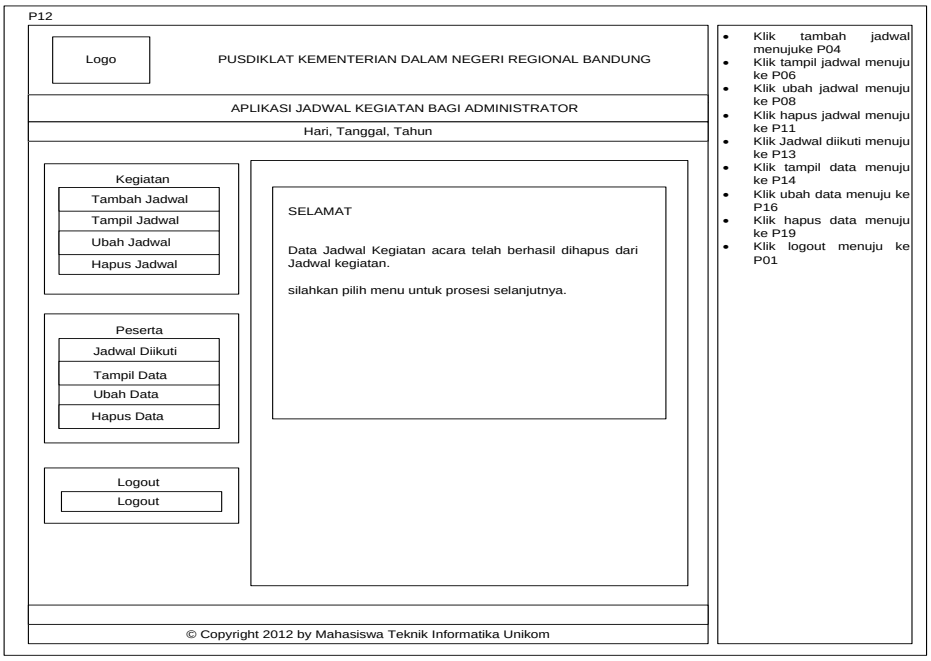
Gambar 10 Perancangan Halaman Berhasil Mengubah Jadwal Kegiatan

11. Perancangan Halaman Hapus Jadwal



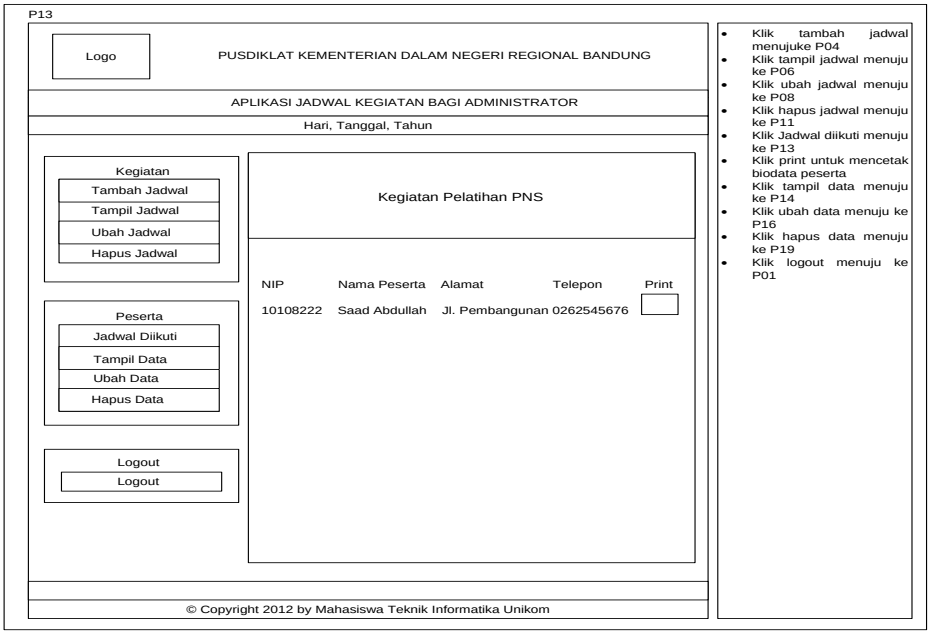
Gambar 11 Perancangan Halaman Hapus Jadwal

12. Perancangan Halaman Berhasil Menghapus Jadwal Kegiatan



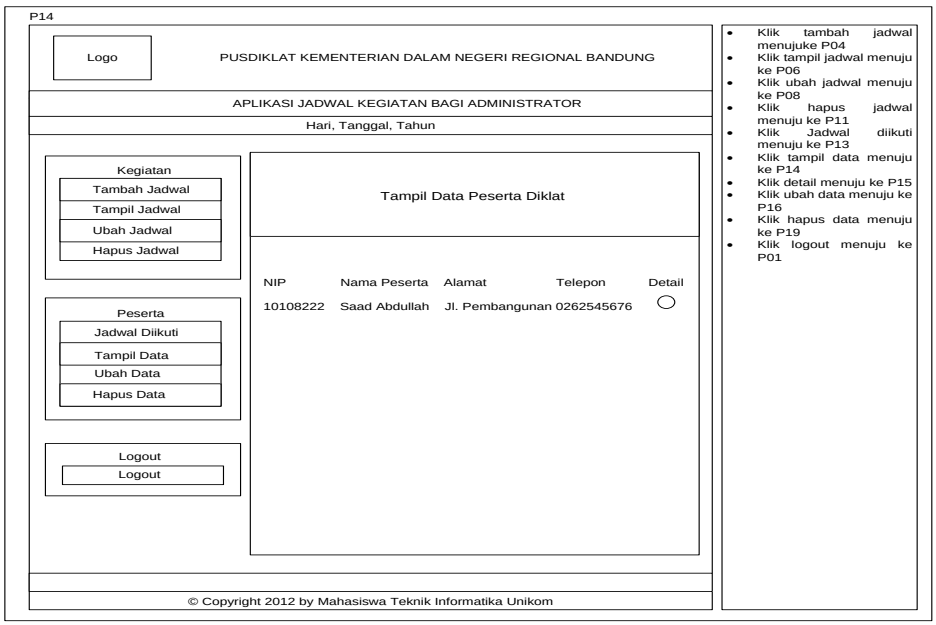
Gambar 12 Perancangan Halaman Berhasil Menghapus Jadwal Kegiatan

13. Perancangan Halaman Jadwal yang Diikuti



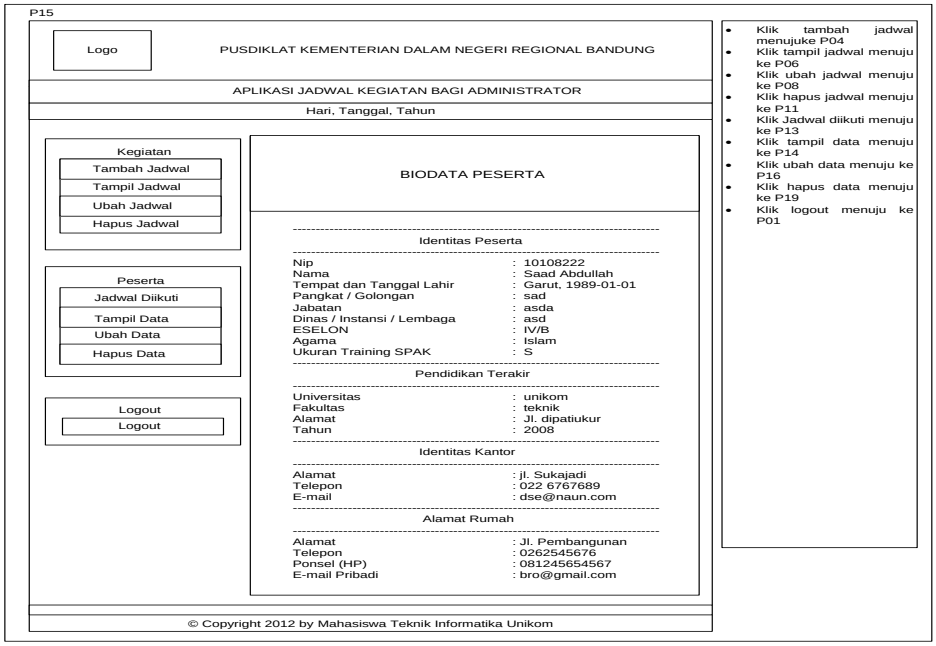
Gambar 13 Perancangan Halaman Jadwal yang Diikuti

14. Perancangan Halaman Tampil Data Peserta



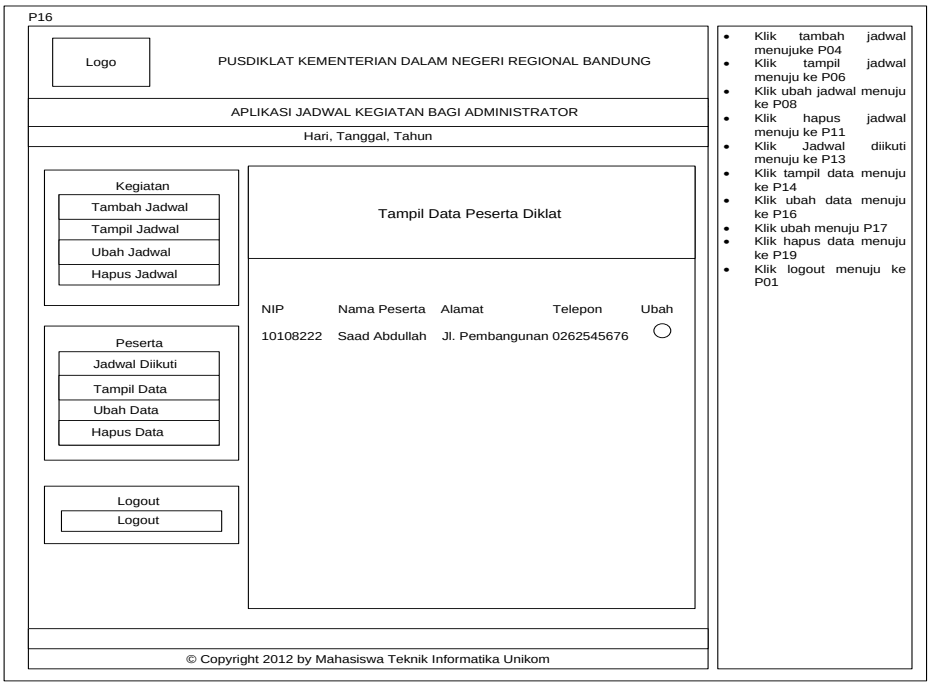
Gambar 14 Perancangan Halaman Tampil Data Peserta

15. Perancangan Halaman Detail Tampil Data Peserta



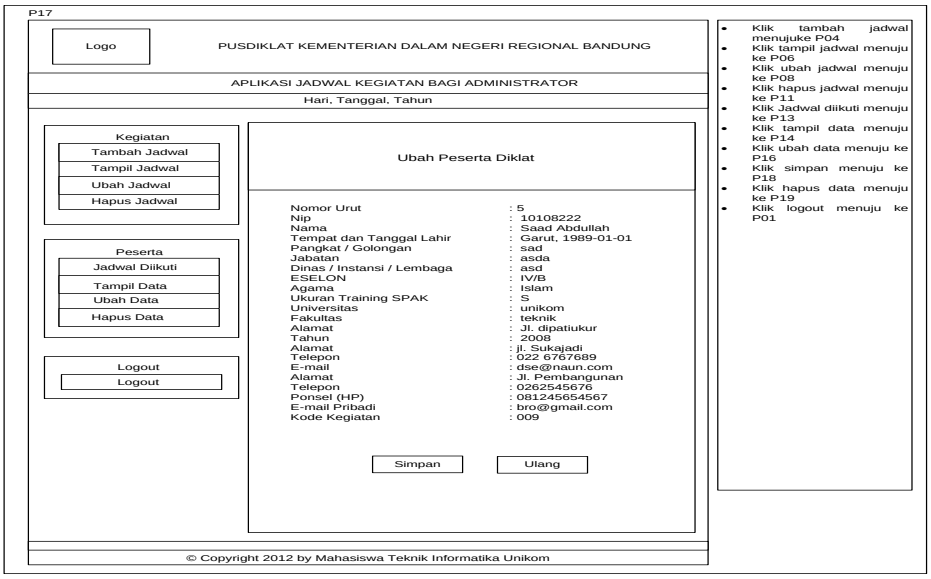
Gambar 15 Perancangan Halaman Detail Tampil Data Peserta

16. Perancangan Halaman Ubah Data Peserta



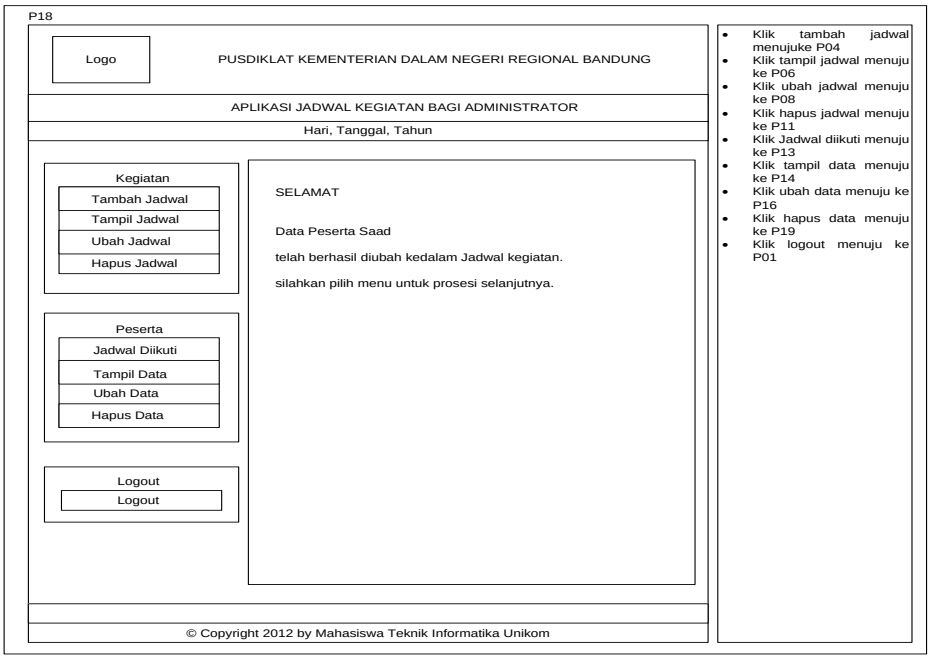
Gambar 16 Perancangan Halaman Ubah Data Peserta

17. Perancangan Halaman Mengubah Data Peserta



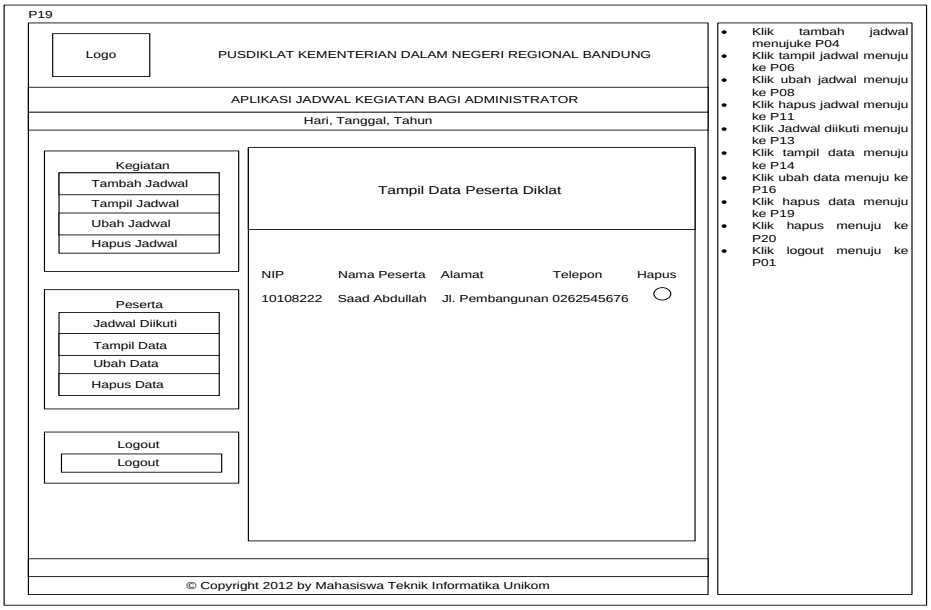
Gambar 17 Perancangan Halaman Mengubah Data Peserta

18. Perancangan Halaman Berhasil Mengubah Data Peserta



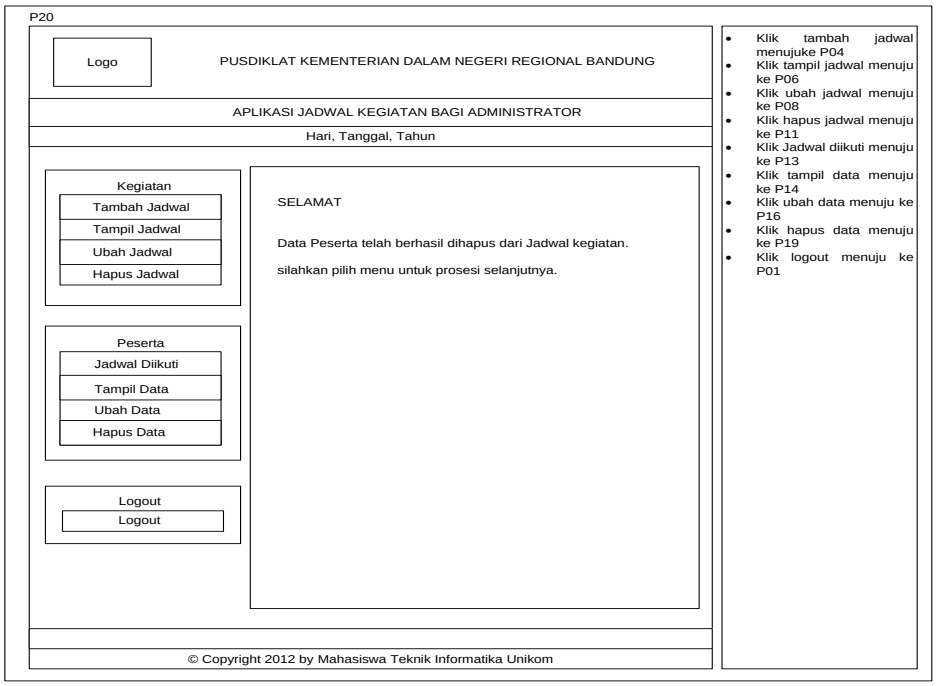
Gambar 18 Perancangan Halaman Berhasil Mengubah Data Peserta

19. Perancangan Halaman Hapus Data Peserta



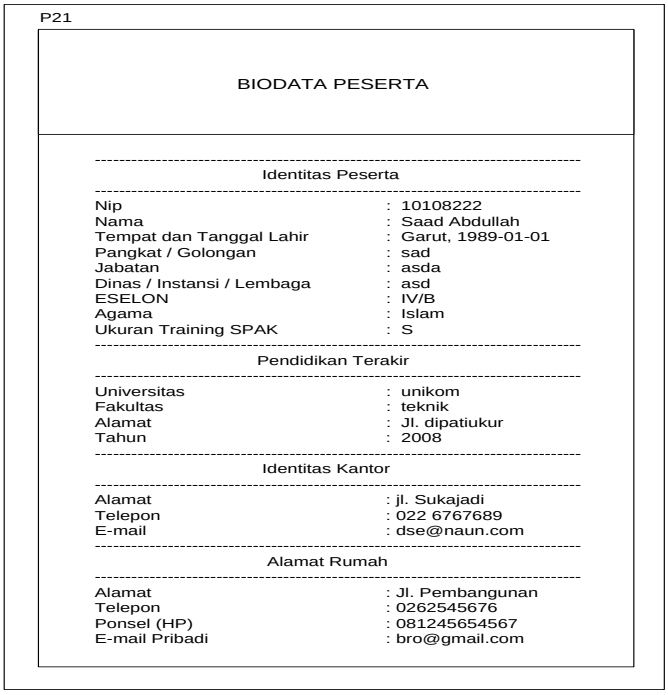
Gambar 19 Perancangan Halaman Hapus Data Peserta

20. Perancangan Halaman Berhasil Menghapus Data Peserta



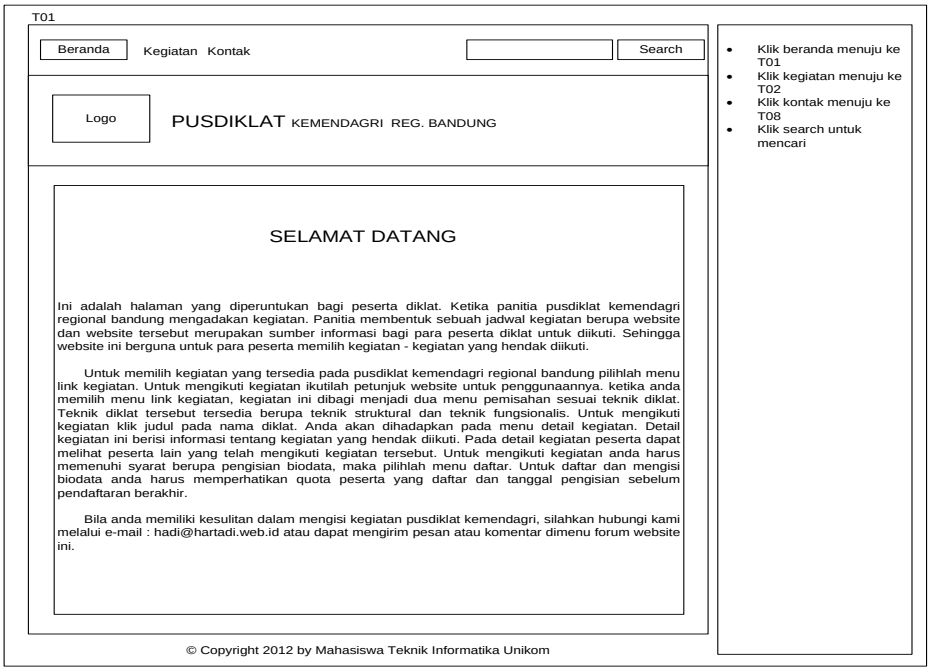
Gambar 20 Perancangan Halaman Berhasil Menghapus Data Peserta

21. Perancangan Halaman Detail Identitas Peserta



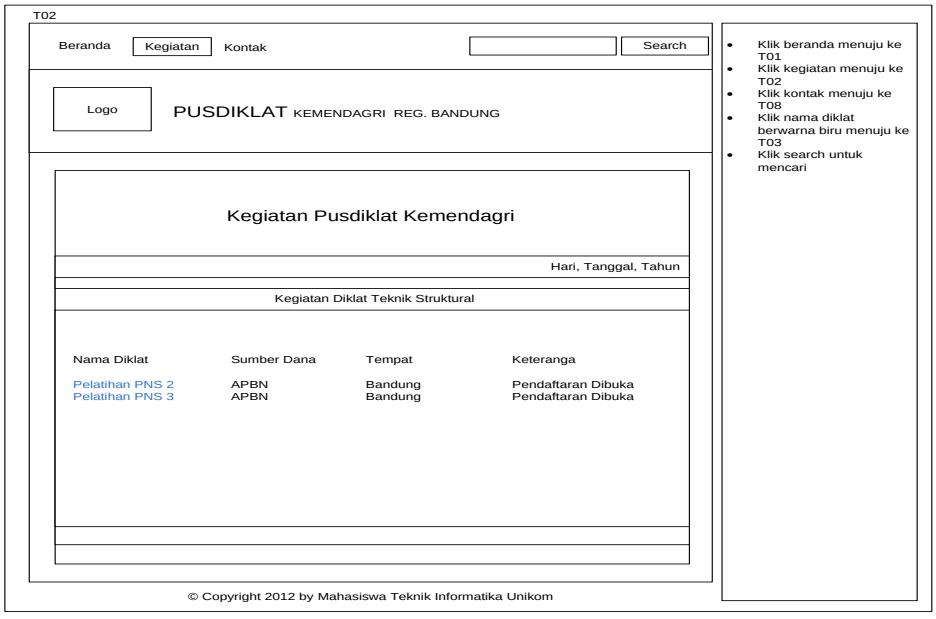
Gambar 21 Perancangan Halaman Detail Identitas Peserta

22. Perancangan Halaman Utama



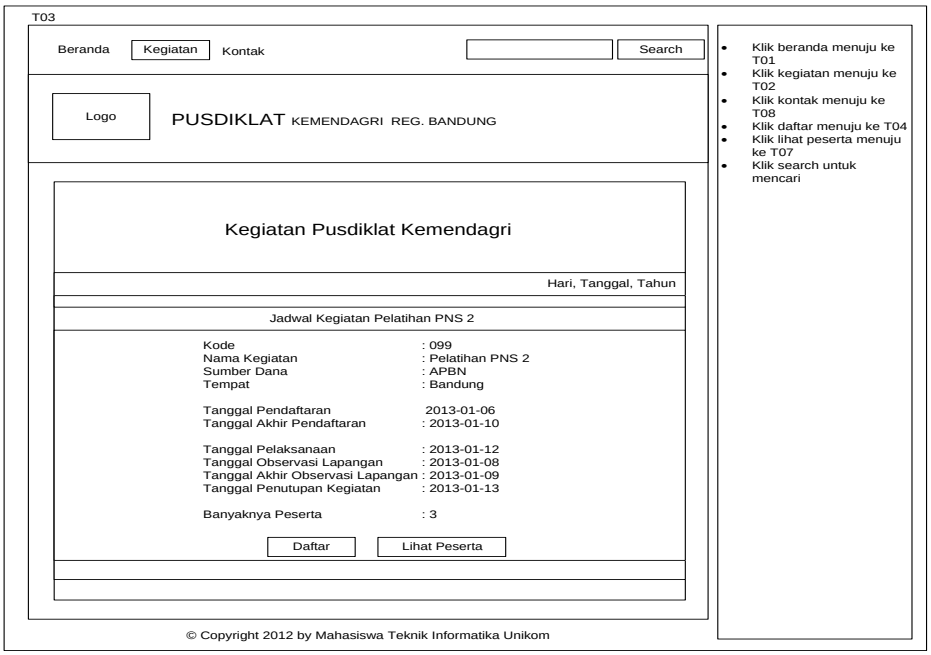
Gambar 1 Perancangan Halaman Utama

23. Perancangan Halaman Kegiatan Pusdiklat Kemendagri



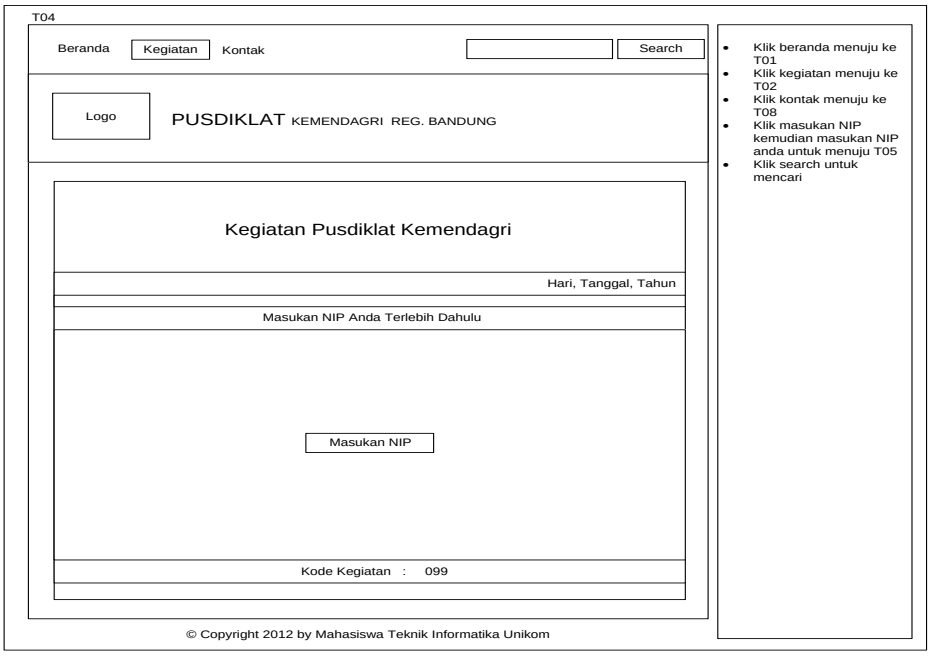
Gambar 2 Perancangan Halaman Kegiatan Pusdiklat Kemendagri

24. Perancangan Halaman Jadwal Kegiatan Pusdiklat Kemendagri



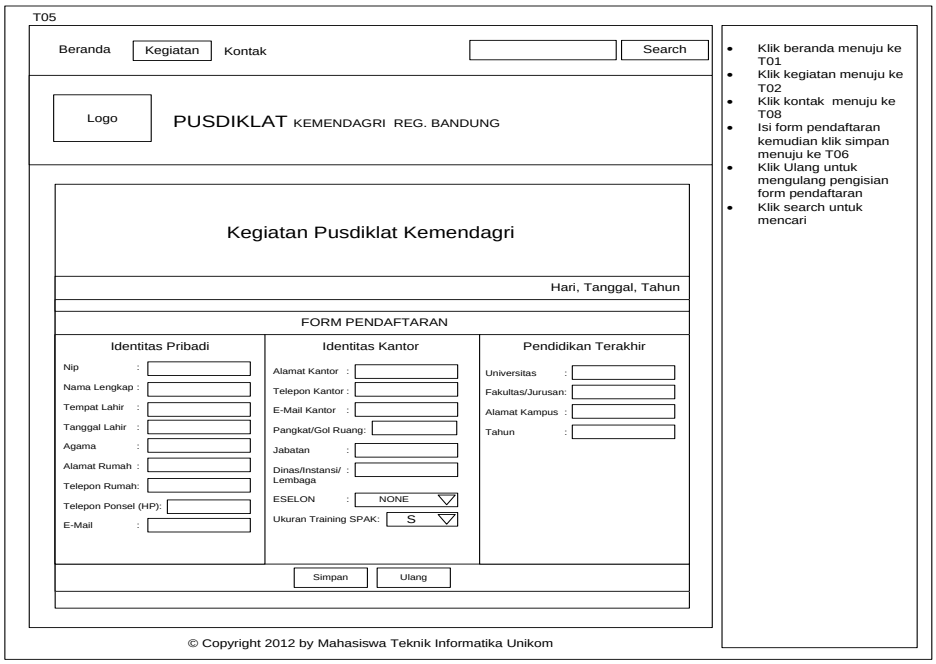
Gambar 3 Perancangan Halaman Jadwal Kegiatan Pusdiklat Kemendagri

25. Perancangan Halaman Awal Pendaftaran



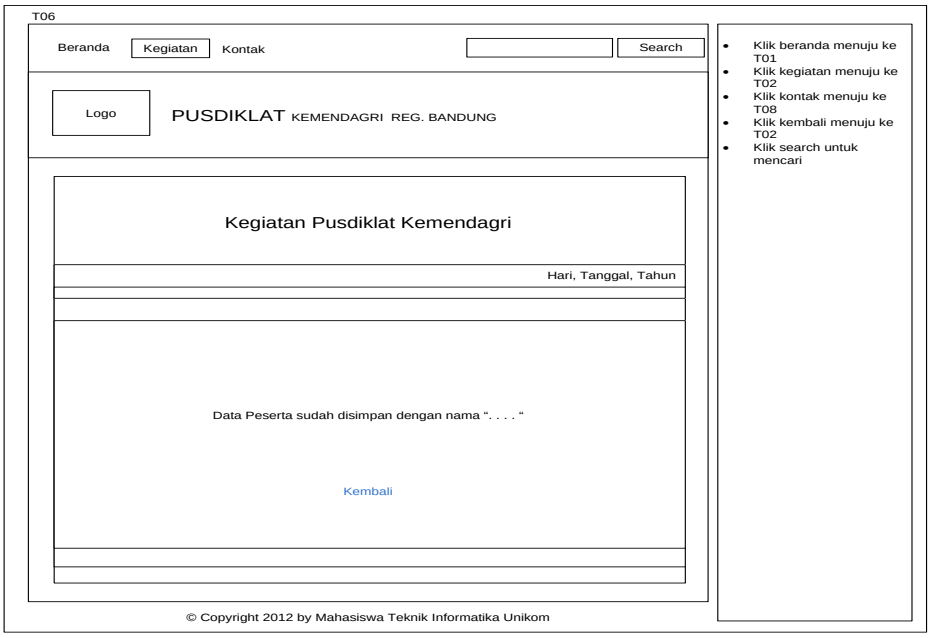
Gambar 4 Perancangan Halaman Awal Pendaftaran

26. Perancangan Halaman Pengisian Form Pendaftaran



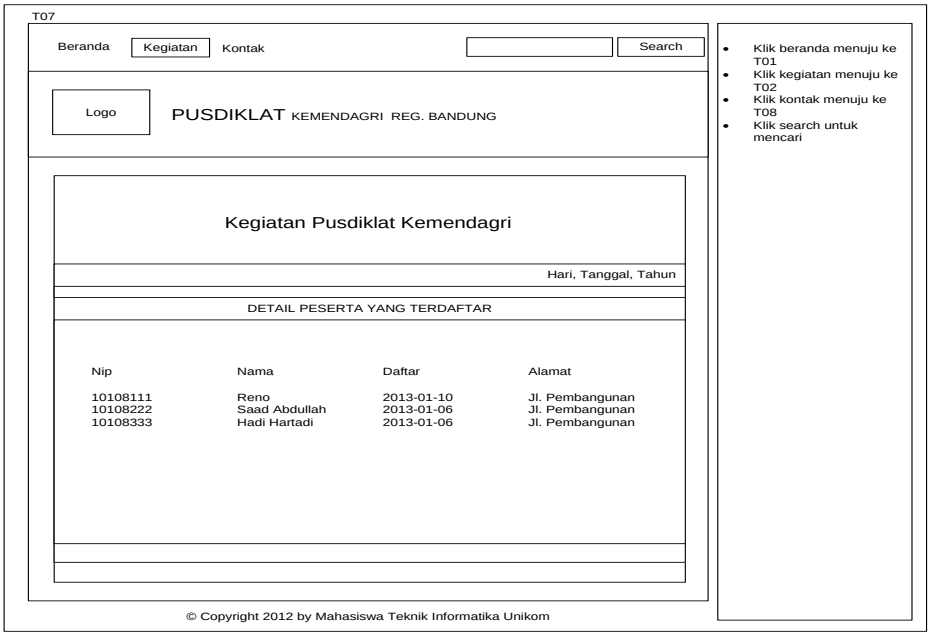
Gambar 5 Perancangan Halaman Pengisian Form Pendaftaran

27. Perancangan Halaman Data yang Berhasil Disimpan



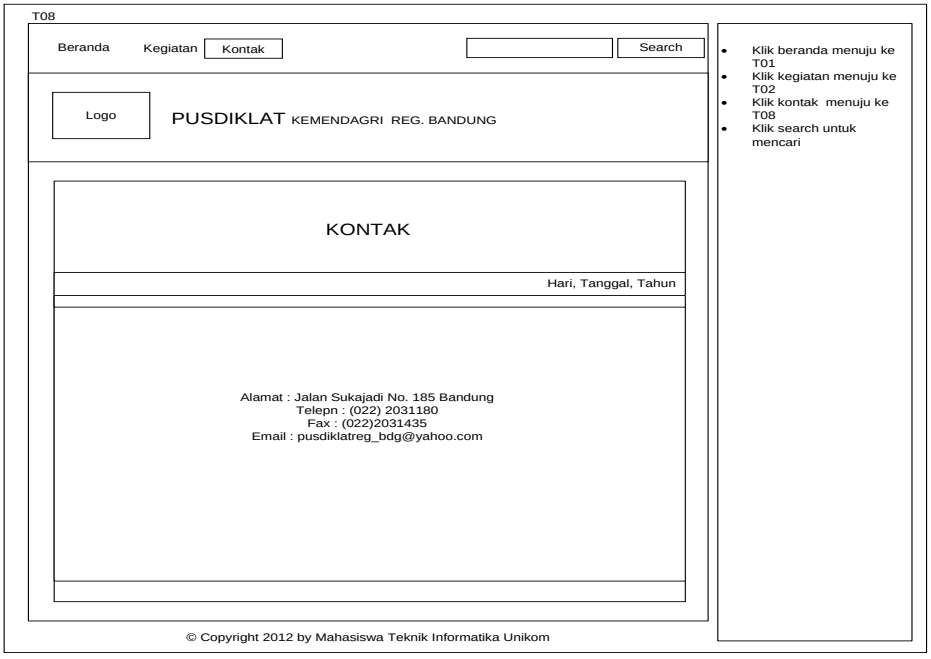
Gambar 6 Perancangan Halaman Data yang Berhasil Disimpan

28. Perancangan Halaman Detail Peserta Yang Terdaftar



Gambar 7 Perancangan Halaman Detail Peserta Yang Terdaftar

29. Perancangan Halaman Kontak

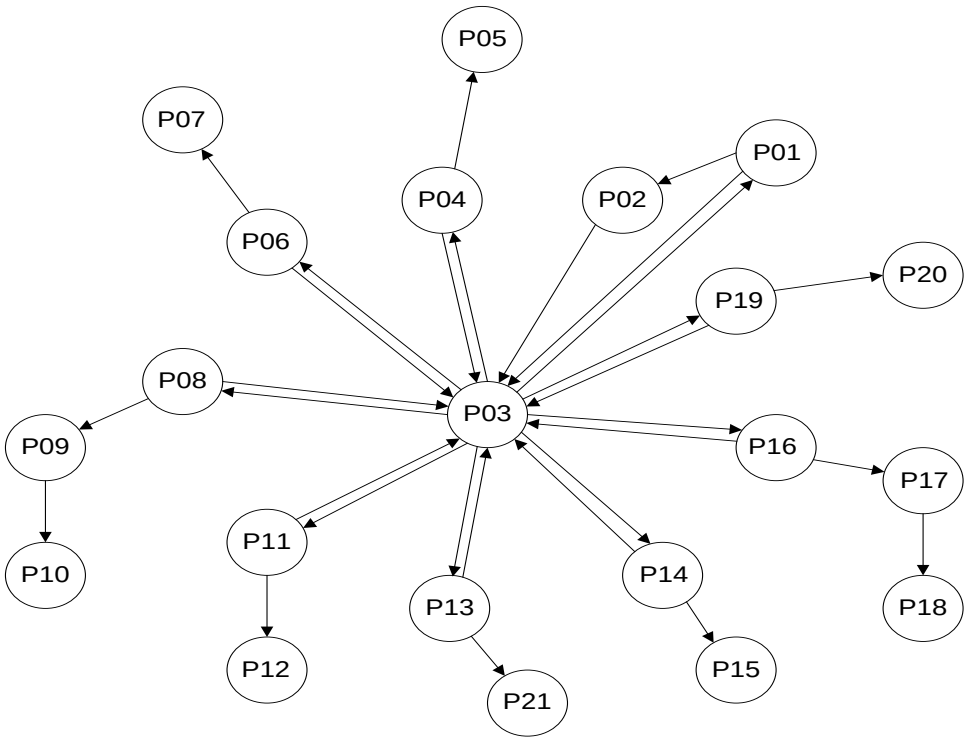


Gambar 8 Perancangan Halaman Kontak

3.1.3 Jaringan Semantik

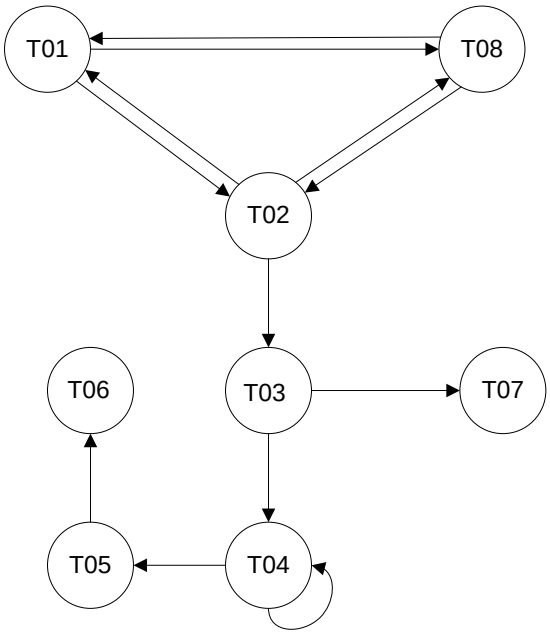
Setelah melakukan perancangan antarmuka dan perancangan pesan maka dilakukanlah perancangan terhadap aliran dari menu-menu yang ada di program akan digambarkan dalam sebuah jaringan simantik.

3.2.4.1 Jaringan Semantik Panitia



Gambar 21 Jaringan Semantik Panitia

3.2.4.2 Jaringan Semantik Peserta

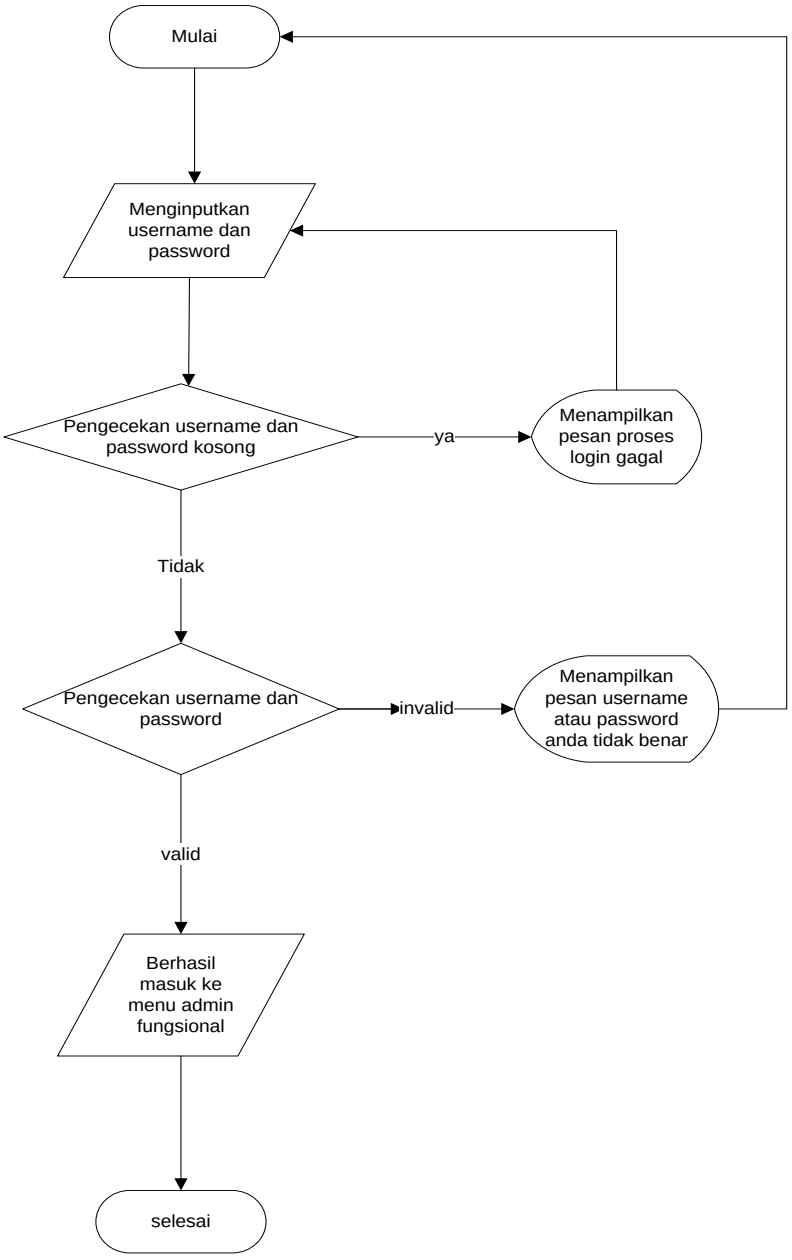


Gambar 21 Jaringan Semantik Panitia

3.2.5 Perancangan Prosedural

Sebagai langkah terakhir dalam perancangan yaitu merancang prosedural yang akan diimplementasikan ke dalam sistem. Prosedur ini akan digunakan sebagai algoritma dasar dalam mengkodekan prosedur yang ada. Adapun perancangan prosedural untuk pembangunan aplikasi data penjadwalan yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

1. Prosedural Data Login



Gambar 3.24. Prosedural Data Login