DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

KATA PENGANTAR..... i

DAFTAR ISI..... iii

DAFTAR TABEL vi

DAFTAR GAMBAR..... vii

DAFTAR LAMPIRAN.....x

BAB I PENDAHULUAN.....1

1.1 Latar belakang masalah 1

1.2 Identifikasi masalah.....2

1.3 Maksud dan tujuan 2

1.3.1 Maksud 2

1.3.2 Tujuan 2

1.4 Metodologi Penelitian 3

1.4.1 Metode pengumpulan data 3

1.4.2 Metode pembuatan perangkat lunak.....3

1.5 Sistematika Penulisan 5

BAB II TINJAUAN PUSTAKA 7

2.1 Profil tempat kerja praktek.....7

2.1.1 Sejarah Instansi 7

2.1.2 Lambang Instansi.....8

2.1.3 Badan hukum instansi 9

2.1.4 Struktur organisasi dan Job description 9

2.2 Landasan teori 13
2.2.1 Aplikasi 13
2.2.2 Basis data 13
2.2.2.1 Pengertian basis data 13
2.2.2.2 Normalisasi basis data 14
2.2.2.3 ERD (*Entity Relationship Diagram*) 15
2.2.2.4 Sistem manajemen basis data 16
2.2.2.5 Sistem manajemen basis data relasional 17
2.2.3 Adobe Dreamweaver CS5 17
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 18
3.1 Analisis Sistem 18
3.1.1 Analisis Masalah 18
3.1.2 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 19
3.1.2.1 Prosedur Pembuatan Jadwal 19
3.1.2.2 Prosedur Pendaftaran Calon Peserta 20
3.1.3 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 23
3.1.3.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Perangkat Keras 23
3.1.3.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak 24
3.1.3.3 Analisis Kebutuhan Pikir 24
3.1.3.3.1 Fakta Sumber Daya Manusia (SDM) 24
3.1.3.3.2 Kebutuhan Pengguna 25
3.1.4 Analisis Basis Data 26
3.1.5 Analisis Kebutuhan Fungsional 27
3.1.5.1 Diagram Konteks 27
3.1.5.2 Diagram Alir Data(Data Flow Diagram) 27

3.1.5.3 Spesifikasi Proses 30
3.1.5.4 Kamus Data 37
3.2 Perancangan 40
3.2.1 Perancangan Basis Data 40
3.2.2 Perancangan Skema Relasi 40
3.2.3 Perancangan Struktur Tabel 41
3.2.2 Perancangan Arsitektur Perangkat Lunak 44
3.2.3 Perancangan Antarmuka 44
3.2.3.1 Perancangan Struktur Menu 44
3.2.3.1.1 Perancangan Menu Panitia 44
3.2.3.1.2 Perancangan Menu Peserta 45
3.2.3.2 Perancangan Antarmuka Interface 45
3.2.4 Jaringan Semantik 61
3.2.5 Perancangan Prosedural 63
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 64
4.1 Implementasi Sistem 64
4.1.1 Perangkat keras dan lunak yang digunakan 64
4.1.1.1 Implementasi Perangkat Keras 64
4.1.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 65
4.1.2 Implementasi Antar Muka 66
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 83
5.1 Kesimpulan 83
5.2 Saran 83
DAFTAR PUSTAKA 84