BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Dari hasil pengamatan berdasarkan wawancara dan informasi yang diperoleh, Koperasi Simpan Pinjam PT.INFORMATIKA REKA MANDIRI ini, pengelolaan data koperasi yang telah berjalan hampir 1 tahun ini masih dilakukan secara konvensional, yakni input data dengan menggunakan dokumen Exel. Memproses data secara konvensional akan menyebabkan keterlambatan pengurus dalam pengolahan data dan dalam proses update data. Proses yang dilakukan secara konvensional ini masih terus berjalan karena belum adanya sebuah aplikasi yang dibangun untuk membantu mengolah data Koperasi di PT Informatika Reka Mandiri tersebut. Maka dari itu, diusulkan untuk merancang suatu system yang mana sistem tersebut nantinya dapat membantu pihak koperasi dalam melaksanakan proses transaksi yang ada pada koperasi tersebut. Karena selain itu koperasi di PT. Informatika Reka Mandiri ini mulai dikembangkan tidak hanya di simpan pinjam, namun diadakan penjualan barang sesuai dengan kebutuhan di lingkungan internal perusahaan.

Sistem informasi ini dibuat berbasis desktop dengan teknik pemograman berbasis objek, menggunakan bahasa pemograman Java dengan platform Netbeans dan database MySQL. Sistem informasi ini disediakan bagi usaha koperasi simpan pinjam untuk memberikan kemudahan penyampaian informasi dari pengurus ke anggota mengenai transaksi simpan pinjam anggota tersebut.

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan di atas laporan kerja praktek ini diberi judul “MEMBANGUN APLIKASI KOPERASI SIMPAN PINJAM DI PT. INFORMATIKA REKA MANDIRI”, yang untuk selanjutnya disebut Koperasi Reka Mandiri dalam pembahasan.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan diatas maka dapat diambil suatu rumusan permasalahan untuk lebih membantu mempermudah proses konvensional tersebut, yaitu diusulkan untuk membangun aplikasi koperasi simpan pinjam di PT Informatika Reka Mandiri.

1.3. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang terjadi pada system koperasi konvensional PT. Informatika Reka Mandiri adalah pada prosedur sistem simpan pinjam. Terdapat permasalahan-permasalahan yang terjadi, yaitu :

1. Pada sistem yang sedang berjalan ini, terdapat kesalahan-kesalahan pencatatan transaksi pada administrasi dan pencatatan barang dikoperasi.
2. Dengan masih menggunakan system yang konvensional, kinerja pengurus petugas koperasi masih kurang, karena sering terjadi keterlambatan update data dan input data koperasi. Karena koperasi yang berdiri ini semakin dikembangkan dengan adanya penjualan barang.

1.4. Maksud dan Tujuan

Maksud dari pembuatan aplikasi ini adalah untuk membangun sistem informasi pada Koperasi REKA MANDIRI membantu kinerja koperasi tersebut secara lebih efektif dan efisien.

Dan adapun tujuan dari perancangan aplikasi ini adalah :

1. Aplikasi ini dapat meminimalisir terjadinya kesalahan-kesalahan pada administrasi dan pencatatan barang dikoperasi.
2. Meningkatkan kinerja pengurus koperasi sehingga lebih cepat dalam mengelola data koperasi.

Dengan adanya sistem informasi ini diharapkan Koperasi REKA MANDIRI dapat memberikan berbagai bentuk kemudahan dalam administrasi simpan pinjam dan penjualan barang.

1.5. Batasan Masalah

Dalam pembangunan aplikasi ini, perlu diberikan beberapa batasan masalah agar mempermudah saat melakukan perancangan aplikasi, batasan-batasan itu antara lain:

1. Aplikasi dijalankan oleh admin atau petugas koperasi yang akan digunakan untuk mengolah data jika terjadi kesalahan atau untuk *update* data.
2. Aplikasi ini dirancang dalam basis desktop
3. Aplikasi ini dimaksudkan untuk mengumpulkan data informasi anggota koperasi, simpan pinjam dan penjualan barang yang ada di koperasi Reka Mandiri.
4. Batasan perangkat yang ada di aplikasi ini adalah :
   a. Aplikasi dibangun menggunakan bahasa pemograman Java dengan platform Netbeans
   b. Database yang digunakan adalah MySQL.
   c. Dengan system operasi Windows.

1.6. Metode penelitian

Metodologi penelitian merupakan suatu proses yang digunakan untuk memecahkan suatu masalah yang logis, dimana memerlukan data-data untuk mendukung terlaksananya suatu penelitian. Metode penelitian yang digunakan adalah metode deskriptif. Metode deskriptif merupakan metode yang menggambarkan fakta-fakta dan informasi dalam situasi atau kejadian secara sistematis, faktual dan akurat. Penulisan berdasarkan fakta yang ditemui saat mengkuti praktek kerja dengan menggunakan perbandingan antara penerapan teori dan pemahaman yang didapat kami.

Metode penelitian ini memiliki dua tahapan, yaitu:

1. Tahap pengumpulan data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

a. Studi Literatur.

Pengumpulan data dengan cara mengumpulkan data primer dengan cara mempelajari, meneliti dan menelah berbagai jurnal, bacaan-bacaan yang ada kaitannya dengan judul penelitian.

b. Observasi.

Teknik pengumpulan data dengan mengadakan penelitian dan peninjauan langsung terhadap permasalahan yang diambil.

c. Interview.

Teknik pengumpulan data dengan mengadakan tanya jawab secara langsung yang ada kaitannya dengan topik yang diambil.

2. Tahap pengembangan perangkat lunak

Teknik analisis data dalam pengembangan perangkat lunak menggunakan paradigma perangkat lunak secara *waterfall*, yaitu meliputi beberapa proses diantaranya:

a. *System engineering*

Merupakan tahapan yang pertama kali dilakukan yaitu merumuskan sistem yang akan dibangun. Hal ini bertujuan agar pengembang benar-benar memahami sistem yang akan dibangun dan langkah-langkah serta kebijakan apa saja yang berkaitan dengan pengembangan sistem tersebut.

b. *System Analysis* (Analisis)

Melakukan analisis terhadap permasalahan yang dihadapi dan menetapkan kebutuhan perangkat lunak.

c. *System Design* (Perancangan)

Menghasilkan rancangan yang memenuhi kebutuhan yang ditentukan selama tahapan analisis. Hasil akhirnya berupa spesifikasi rancangan yang sangat rinci sehinggga mudah diwujudkan pada saat pemprograman.

d. *System Coding* (Pengkodean)

Pengkodean yang mengimplementasikan hasil desain ke dalam kode atau bahasa yang dimengerti oleh mesin komputer dengan menggunakan bahasa pemrograman tertentu.

e. *System Testing* (Pengujian)

Melakukan pengujian yang menghasilkan kebenaran program. Proses pengujian berfokus pada logika internal perangkat lunak, memastikan bahwa semua pernyataan sudah diuji dan memastikan apakah hasil yang diinginkan sudah tercapai atau belum.

f. *System Maintenance* (Pemeliharaan)

Menangani perangkat lunak yang sudah selesai agar dapat berjalan lancar dan terhindar dari gangguan-gangguan yang dapat menyebabkan kerusakan.

1.7. Sistematika Penulisan

Sebagai acuan agar penulisan laporan ini dapat terarah dan tersusun sesuai dengan yang diharapkan, maka akan disusun sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini akan memberikan penjelasan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, idetifikasi masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini merupakan penjelasan singkat tentang profil tempat kerja praktek dan landasan teori yang berhubungan dengan pembuatan aplikasi dan perangkat lunak penunjang.

BAB III PEMBAHASAN

Dalam bab ini terdapat dua pokok pembahasan utama yaitu kegiatan Kerja Praktek dan dokumentasi pembuatan *aplikasi* yang dimulai dari analisa sistem, hingga implementasi sistem.

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang telah diperoleh dari laporan kerja praktek.