DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL
LEMBAR PENGESAHAN
KATA PENGANTAR 2
DAFTAR ISI 3
DAFTAR GAMBAR 6
DAFTAR LAMPIRAN 9
BAB I PENDAHULUAN 10
1.1. Latar Belakang 10
1.2. Perumusan Masalah 11
1.3. Identifikasi Masalah 11
1.4. Maksud dan Tujuan 11
1.5. Batasan Masalah 12
1.6. Metode penelitian 12
1.7. Sistematika Penulisan 14
BAB II TINJAUAN PUSTAKA 15
2.1. Profil Tempat Kerja Praktek 15
2.1.1. Visi dan Misi PT. IRM 15
2.1.2. Logo PT. IRM 16
2.1.3. Struktur Organisasi 16
2.1.4. Produk dan Layanan 17
2.1.5. Proses Bisnis 18
2.2. Pengertian Sistem Informasi 18
2.2.1. Konsep Dasar Sistem 18
2.2.2. Pengertian Sistem 18
2.2.3. Karakteristik Sistem 19
2.2.4. Data 21
2.2.5. Konsep Dasar Informasi 22

2.2.6. Siklus Informasi 22
2.2.7. Pengertian Sistem Informasi 23
2.2.8. Komponen Sistem Informasi 23
2.2.9. Tujuan Sistem Informasi 24
2.2.10. Manfaat Sistem Informasi 24
2.3. Konsep Dasar Analisis Sistem 25
2.4. Konsep Dasar Basis Data 25
2.4.1. Pengertian Basis Data 25
2.4.2. Database Management System (DBMS) 25
2.4.3. Fitur-fitur Database Management System (DBMS) 26
2.4.4. Keunggulan Database Management System (DBMS) 27
2.4.5. Kelemahan Database Management System (DBMS) 27
2.5. Koperasi 28
2.5.1. Koperasi Simpan Pinjam 28
2.6. Perangkat Lunak Yang Digunakan 28
2.6.1. JAVA 28
2.6.2. Java Database Connector (JDBC) 29
2.6.3. MySQL 30
2.6.4. UML (Unified Modeling Language) 31
BAB III PEMBAHASAN 33
3.1. Kegiatan Kerja Praktek 33
3.1.1. Struktur Organisasi Koperasi Informatika Reka Mandiri 34
3.2. Analisis Sistem 37
3.2.1. Analisis Masalah 37
3.2.2. Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 37
3.2.3. Analisis Sistem Yang Akan Dibangun 37
3.2.4. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 38
3.2.5. Analisis kebutuhan pengguna 39
3.2.6. Analisis Kebutuhan Non Fungsional 39
3.2.7. Analisis Kebutuhan Fungsional 41
3.3. Pemodelan dan Perancangan Sistem 41

3.3.1. Login 42
3.3.2. Data Anggota 46
3.3.3. Data Petugas 49
3.3.4. Data Transaksi Simpan 53
3.3.5. Data Transaksi Pinjam 56
3.3.6. Data Transaksi Penjualan Barang 60
3.3.7. Data Jenis Barang 63
3.3.8. Input Data Pembelian Barang 66
3.3.9. Input Data Barang 70
3.4. Struktur Menu Program 74
3.5. Perancangan Sistem 75
3.5.1. Perancangan *Data* 75
3.5.2. Perancangan *Form* Perangkat Lunak 76
3.5.3. Perancangan Pesan 85
3.5.4. Jaringan Semantik 91
3.5.5. Perancangan Prosedural 92
3.6. Implementasi Perancangan Antarmuka 95
BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN 102
4.1. Kesimpulan 102
4.2. Saran 102
DAFTAR PUSTAKA 103