BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Balai Besar Pelatihan Pertanian (selanjutnya disingkat BBPP) Lembang, berdiri sejak tahun 1962. Badan ini merupakan salah satu badan yang memberikan pelatihan di bidang pertanian dan konsultasi di Indonesia.

Inkubator merupakan tempat dilaksanakannya pelatihan-pelatihan dan pelayanan konsultasi di BBPP Lembang. Dalam menyampaikan informasi pelatihan di BBPP, pegawai dapat menggunakan fasiltas website. Namun sejauh ini belum ada aplikasi yang tersedia untuk melakukan pendaftaran dan konsultasi yang masuk dari pegawai, sehingga menimbulkan beberapa masalah diantaranya, admin kesulitan dalam mengolah data.

Solusi yang diusulkan untuk mengatasi masalah ini adalah dibuatnya sebuah aplikasi website inkubator pada level admin. Aplikasi berbasis web ini dibangun menggunakan PHP dan framework Joomla sebagai bahasa pemogramannya. Diharapkan dengan aplikasi tersebut dapat menghemat waktu tenaga dan biaya perusahaan, membantu admin dalam pengolahan data, dan dapat menampung konsultasi yang masuk.

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan diatas maka laporan kerja praktek ini diberi judul **“PEMBANGUNAN APLIKASI BERBASIS WEB INKUBATOR DI BALAI BESAR PELATIHAN PERTANIAN (BBPP) LEMBANG”.**

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan,maka identifikasi masalah dalam hal ini adalah :

1. Admin sulit untuk mengolah data.
   Pengolahan data yang banyak dan cara pendaftaran yang masih manual mengakibatkan sering terjadinya kesalahan pada admin.
2. Pelayanan konsultasi yang sulit bagi petani, peserta pelatihan dan tenant.
   Pelayanan konsultasi secara langsung dengan datang ke BBPP Lembang membuat para petani, peserta pelatihan dan tenant sulit mendapatkan informasi secara cepat dan tepat. Selain itu, cara ini hanya dapat dilakukan oleh orang-orang yang berada dekat dengan kawasan BBPP Lembang.

Berdasarkan latar belakang masalah yang ada, maka yang langkah yang diperlukan adalah bagaimana membuat sebuah aplikasi untuk pengolahan data pada level admin.

1.3 Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dibuatnya aplikasi adalah untuk membangun aplikasi website inkubator pada level admin di BBPP menggunakan PHP dan framework Joomla. Tujuan dibuatnya aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Memudahkan admin dalam mengolah data inkubator.
2. Memudahkan para petani dan tenant dalam berkonsultasi mengenai budidaya dan tanaman.

1.4 Batasan Masalah

1. Aplikasi yang akan dibangun berbasis web.
2. Aplikasi ini hanyalah dibangun untuk kepentingan inkubator di BBPP sendiri.
3. Admin dapat menentukan konsultasi yang yang akan ditampilkan atau tidak.
4. Semua fungsionalitas dibangun menggunakan metode terstruktur.

5. Aplikasi website inkubator BBPP dibangun menggunakan bahasa PHP versi 5.2.6 dengan tools Macromedia Dreamweaver 8, menggunakan framework Joomla 1.6, dan MySQL sebagai database.

1.5 Metode Penelitian

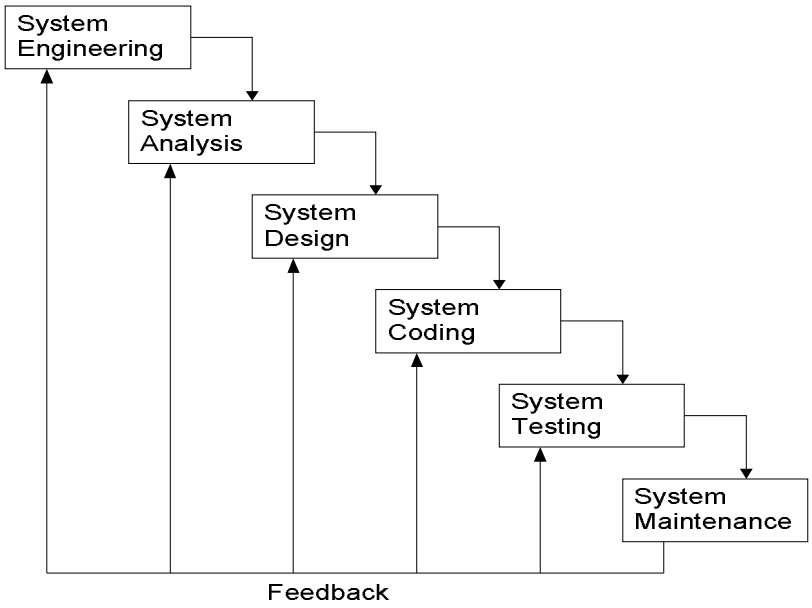
Dalam penyelesaian laporan kerja praktek ini,metodelogi yang digunakan melalui tahapan-tahapan sebagai berikut :

a. Pengumpulan data yang dibagi dalam beberapa tahapan, yaitu :
   1. Wawancara (interview)

      Pengumpulan data dengan cara mengadakan wawancara secara langsung pada pihak yang berkaitan dan terlibat langsung dengan sistem guna memperoleh data yang tepat dan akurat.
   2. Pengamatan (observasi)

      Pengumpulan data dengan cara mengamati secara langsung di lapangan baik secara fisik (alat-alat yang dipakai) maupun konsep (cara kerja dari sistem yang dipakai).
b. Tahapan Pengembangan Program Aplikasi

   Dalam pengembangan aplikasi ini digunakan metode *Waterfall.* Adapun tahapan-tahapan pengembangan sistem sebagai berikut:



Gambar 1.1.Diagram metode water fall

Sumber : Pressman 2005

Berikut penjelasan dari fase-fase yang terdapat dalam metode water fall :

a. *System / Information Engineering*

   Merupakan bagian dari sistem yang terbesar dalam pengerjaan suatu proyek, dimulai dengan menetapkan berbagai kebutuhan dari semua elemen yang diperlukan sistem dan mengalokasikannya kedalam pembentukan perangkat lunak.

b. *Analisis*

   Merupakan tahap menganalisis hal-hal yang diperlukan dalam pelaksanaan proyek pembuatan perangkat lunak.

c. *Design*

   Tahap penerjemahan dari data yang dianalisis kedalam bentuk yang mudah dimengerti oleh user.

d. Coding

Tahap penerjemahan data atau pemecahan masalah yang telah dirancang keadalam bahasa pemrograman tertentu.

e. Pengujian

Merupakan tahap pengujian terhadap perangkat lunak yang dibangun. Pengujian juga dilakukan kepada *user* yang bertindak sebagai responden.

f. Maintenance

Tahap akhir dimana suatu perangkat lunak yang sudah selesai dapat mengalami perubahan–perubahan atau penambahan.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan kerja praktek ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang tugas kerja praktek yang dijalankan.Sistematika penulisan laporan kerja praktek ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Berisi pembahasan umum yang berhubungan dengan penyusunan laporan kerja praktek, yang meliputi latar belakang, identifikasi masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metode penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini merupakan tinjauan umum yang didalamnya menjelaskan tentang sejarah perusahaan, profil perusahaan, visi dan misi perusahaan serta tempat dan kedudukan perusahaan. Hal ini untuk mengetahui gambaran tempat kerja praktek serta menjelaskan teori-teori yang berhubungan dengan masalah yang dibahas.

BAB III PEMBAHASAN

Bab ini berisikan uraian mengenai tempat dan jadwal kerja praktek,analisis dari rancangan pembuatan program aplikasi, tahapan-tahapan perancangan interface program aplikasi yang dibuat dan menjelaskan tentang implementasi hasil dari

analasis dan perancangan serta jadwal kegiatan kerja praktek di Balai Besar Pelatihan Pertanian (BBPP) Lembang.

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan mengenai seluruh hasil kerja praktek yang dilaksanakan di BBPP, serta saran untuk pengembangan aplikasi yang telah di bangun.