BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

BANK bjb atau dahulu dikenal dengan nama BANK JABAR BANTEN adalah bank BUMD milik Pemeritah Provinsi Jawa Barat dan Banten, bank ini berdiri pada tanggal 21 Maret 1961 dengan bentukan perseroan terbatas kemudian dalam perkembangannya berubah status menjadi Badan Usaha Milik Daerah (BUMD) dengan nama PT. Bank Pembangunan Daerah Jawa Barat dan Banten.

Dalam perkembangannya, bank BJB juga juga membuka beberapa cabang di masing-masing daerah, sebagai contoh tempat penulis melakukan kerja praktek yaitu di sebuah kantor cabang pembantu (KPC) daerah cijerah, kantor ini berinduk pada kantor cabang Cimahi, namun dalam kesehariannya KCP.Cijerah ini memiliki kelemahan pada sebuah sistem pengabsenan karyawannya yaitu prosesnya masih berbentuk manual, kertas masih menjadi media yang sangat berperan pada sistem peng absenan ini, tentunya sistem ini juga memiliki berbagai macam kekurangan, diantaranya dapat dengan mudah nya terjadi maipulasi absen yang dilakukan oleh pegawai, pembuatan laporan yang sulit karena harus memback up ulang data absensi pegawai selam satu bulan kerja, pihak pemantau absensi pun harus berebut dengan waktu ketika akan melakukan pengecekan terhadap absensi, ini dikarenakan absen yang masih berbentuk kertas sehingga perannya harus di bolak-balik kan antara pegawai dan pihak pengecekan absensi.

Untuk mengatasi masalah-masalah tersebut penulis mencoba membantu pihak perusahaan KCP(kantor cabang pembantu) cijerah dengan membuat sebuah aplikasi berbasis *website* namun dalam sekala online internal KCP.Cijerah, dengan sistem pengabsenan yang baru tersebut fungsi kertas akan digantikan secara komputerisasi, juga laporan data absensi pegawai baik perhari ataupun perbulannya akan tertata secara rapih pada database, sehingga pihak ceking absen hanya perlu memantaunya melalui database absensi pegawai saja, dan para pegawai pun tidak dapat lagi memanipulasi absen, maka dari usulan tersebut penulis mengajukan sebuah judul dalam laporan kerja praktek yaitu *perancangan sesitem informasi monitoring absensi pegawai Bank bjb KCP.cijerah dengan menggunakan PHP dan Database MySql.*

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, ada beberapa pokok permasalahan yang menjadi sasaran penelitian penulis diantaranya:

1. Absensi kepegawaian khususnya tim mikro, masih menggunakan kertas.
2. Karna prosesnya yang sangat manual, maka memungkinkan proses manipuasi absen yang dilakukan oleh pegawai.
3. Bagian ceking kepegawaian sulit untuk melakukan pengecekan, karena posisi kertas absen yang tak menentu.
4. Laporan absensi pegawai tidak tertata dengan rapih, malah cenderung berantakan, karna prosesnya yang masih menggunakan kertas.

1.3 Maksud dan Tujuan

Maksud

Adapun maksud dari pembuatan aplikasi ini adalah untuk mempermudah pihak bjb KCP.Cijerah dalam proses peng absenan pegawai, menata laporan hasil absensi pegawai dalam database juga membantu meminimalisir manipulasi absen yang dilakukan oleh pegawai.

Tujuan

Adapun tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah :

1. Untuk mempermudah pihak Bank Bjb KCP.Cijerah dalam proses peng absenan pegawainya.
2. Mempermudah pihak ceking absensi dalam melakukan tugasnya.
3. Mencegah manipulasi absen yang dilakukan oleh pegawai
4. Menata laporan absensi pegawai kedalam database
5. Meminimalisir fungsi kertas pada perusahaan.

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam pembuatan website ini adalah:

1. Website hanya online dalam ruang lingkup bjb KCP.Cijerah.
2. Tools perancangan sistem yang digunakan adalah *DFD (Data Flow Diagram)* dan *ERD* (*Entity Relationship Diagram*).

3. Pembuatan website menggunakan PHP.

1.5 Metode Penelitian

Metode yang digunakan antara lain :

1. Metode pengumpulan data
   a. Studi Pustaka

      Penulis mencari dan mempelajari banyak data dari berbagai sumber buku, modul, artikel baik perpustakaan maupun internet yang berhubungan dengan masalah yang dibahas.

   b. Wawancara (*interview*)

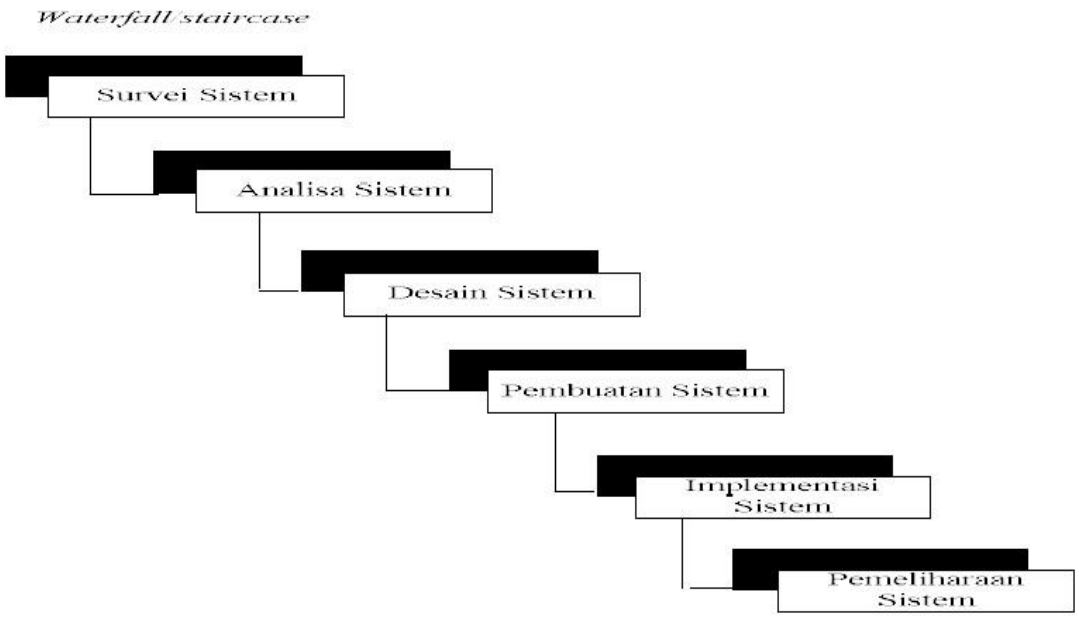
      Penulis melakukan Pengumpulan data dengan cara berkomunikasi langsung dengan pihak-pihak yang dianggap mampu memberikan informasi (narasumber) yang lebih terinci terhadap permasalahan yang sedang diteliti.

   c. Observasi

      Untuk mendapat kan informasi dan sumber data yang memadai penulis melakukan Teknik pengumpulan data dengan mengadakan penelitian dan peninjauan langsung terhadap permasalahan yang diambil.

2. Metode pengembang perangkat lunak

   Metode Pengembang perangkat lunak menggunakan metode *waterfall* menurut Saifudin Anwar, yang meliputi beberapa proses diantaranya :



Gambar 1.4 Struktur Pengembangan Sistem *Waterfall* (2004:62)

a. System / Information Engineering

Merupakan bagian dari sistem yang terbesar dalam pengerjaan suatu proyek, dimulai dengan menetapkan berbagai kebutuhan dari semua elemen yang diperlukan sistem dan mengalokasikannya kedalam pembentukan perangkat lunak.

b. Analisis

Merupakan tahap menganalisis hal-hal yang diperlukan dalam pelaksanaan proyek pembuatan perangkat lunak.

c. Design

Tahap penerjemahan dari data yang dianalisis kedalam bentuk yang mudah dimengerti oleh user.

d. Coding

Tahap penerjemahan data atau pemecahan masalah yang telah dirancang keadalam bahasa pemrograman tertentu.

e. Pengujian

Merupakan tahap pengujian terhadap perangkat lunak yang dibangun.

f. Maintenance

Tahap akhir dimana suatu perangkat lunak yang sudah selesai dapat mengalami perubahan-perubahan atau penambahan sesuai dengan permintaan *user.*

1.6 Sistematika Penulisan

Laporan kerja praktek ini disusun dengan sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini diuraikan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, maksud dan tujuan, atasan masalah, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II TUJUAN PUSTAKA

Bab ini berisi tantang profil tempat kerja praktek, sejarah instansi, logo instansi, badan hukum instansi, struktur organisasi dan job description, serta berisi landasan teori yang membahas teori-teori yang berkaitan dengan permasalahan yang dibahas.

BAB III PEMBAHASAN

Bab ini berisi tanrang uraian teori pembahasan berkaitan dengan judul atau software yang dibangun.

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisikan ulasan kesimpulan dari keseluruhan isi laporan kerja praktek dan beberapa saran untu pengembangan aplikasi lebih jelas.