DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

KATA PENGANTAR i

DAFTAR ISI iii

DAFTAR TABEL vii

DAFTAR GAMBAR viii

DAFTAR SIMBOL xii

DAFTAR LAMPIRAN xiii

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar belakang 1

1.2 Identifikasi masalah 2

1.3 Maksud dan tujuan 2

1.3.1 Maksud 2

1.3.2 Tujuan 2

1.4 Batasan masalah 2

1.5 Metode penelitian 3

1.6 Sistematika penulisan 5

BAB II TINJAUAN PUSTAKA 5

2.1 Profil tempat kerja praktek 5

2.1.1 Sejarah singkat 5

2.1.2 Logo instansi 5

2.1.3 Badan hukum 6

2.1.4 Struktur organisasi dan job description 7

1.1.4.1. Struktur organisasi …….. 7

1.1.4.2. Struktur organisasi …….. 8

2.2 Landasan teori 9

2.2.1 Pengertian basis data (*database*) 9

2.2.2 Difinisi website 9

2.2.3 Pengertian sistem 10

2.2.4 Konsep dasar sistem 10

2.2.5 Karakteristik sistem 11

2.2.6 Klasifikasi sistem 12

2.2.7 Difinisi sistem informasi 13

2.2.8 Konsep dasar sistem informasi 13

2.2.9 Perancangan sistem 14

2.2.9.1. Diagram konteks …….. 14

2.2.9.2. DFD (*Data Flow Diagram*) ……. 14

2.2.9.3. ERD (*Entity Relationship Diagram*) …… 15

2.2.10 Analisis sistem 16

2.3 Software pendukung 16

2.3.1 MySQL 16

2.3.2 HTML 18

2.3.3 PHP 18

2.3.4 Macromedia dreamweaver 19

2.3.5 WAMP server 21

BAB III PEMBAHASAN 22

3.1 Sistem kerja peraktek 22

3.1.1 Jadwal kerja peraktek 22

3.1.2 Tugas kerja peraktek 22

3.2 Analisis sistem 22

3.2.1 Analisis masalah 22

3.2.2 Analisis kebutuhan non-fungsional 23

3.2.2.1 Analisis pemakai 23

3.2.2.2 Analisis perangkat keras 24

3.2.2.3 Analisis perangkat lunak 25

3.3 Perancangan sistem 25

3.3.1 SKPL (spesifikasi kebutuhan perangkat lunak) 25

3.3.2 Batasan perangkat lunak 26

3.3.3 ERD (*entity relationship* diagram) 27

3.3.4 DFD (data *flow* diagram) 28

3.3.4.1 DFD *level Context* 28

3.3.4.2 DFD *level* 1..... 29

3.3.4.3 DFD *level* 2 proses 1 30

3.3.4.4 DFD *level* 2 proses 3 31

3.3.5 Skema relasi 32

3.3.6 Spesifikasi proses 33

3.3.7 Kamus data 36

3.3.8 Struktur tabel 38

3.3.9 Struktur menu 40

3.3.9.1 Perancangan menu admin ……..... 40

3.3.9.2 Perancangan menu pegawai. ……..... 41

3.4 Perancangan *interface* 42

3.5 Jaringan semantic ……... 51

3.6 Implementasi *interface* 53

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN 69

4.1 Kesimpulan 69

4.2 Saran 69

DAFTAR PUSTAKA 70