DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

KATA PENGANTAR i

DAFTAR ISI ii

DAFTAR TABEL vi

DAFTAR GAMBAR vii

DAFTAR SIMBOL ix

DAFTAR LAMPIRAN x

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikas Masalah 2

1.3 Maksud dan Tujuan 2

1.4 Batasan Masalah 3

1.5 Metode Penelitian 3

1.6 Sistematika Penulisan 5

BAB II KEMENTRIAN PARIWISATA DAN EKONOMI KREATIF 7

2.1 Struktur Organisasi Kementrian Pariwisata dan Ekonomi Kreatif 7

2.2 Kedudukan, Tugas dan Fungi 7

2.2.1 Menteri dan Wakil Menteri Pariwisata dan Ekonomi Kreatif 7

2.2.2 Tugas dan Fungsi Staf Ahli 8

2.2.3 Inspektorat Jendral 9

2.2.4 Sekertarial Jendral 9

2.2.5 Direktorat Pengembangan Destinasi Pariwisata 10

2.2.6 Direktorat Pemasaran Pariwisata 10

2.2.7 Direktorat Jendral Ekonomi Berbasis Seni dan Budaya 11

2.2.8 Direktorat Jendral Ekonomi Berbasis Media,Desain dan IPTEK 11

2.2.9 Badan Pengembangan Sumber Daya Pariwisata dan Ekonomi Kreatif 12
2.2.10 Pusat Data dan Informasi 12
2.2.11 Pusat Pendidikan dan Pelatihan Pegawai 13
2.2.12 Pusat Komunikasi Publik 13
2.3 Kedudukan, Tugas dan Fungi 14
2.3.1 Pengertian Basis Data 14
2.3.2 Definisi Dekstop Application 14
2.3.3 Pengertian Sistem 15
2.3.4 Konsep Dasar Sistem 15
2.3.5 Karekteristik Sistem 16
2.3.6 Klasifikasi Sistem 17
2.3.7 Definisi Sistem Informasi 18
2.3.8 Konsep Dasar Sistem Informasi 18
2.3.9 Perancangan Sistem 19
2.3.9.1 Diagram Konteks 19
2.3.9.2 DFD 19
2.3.9.3 ERD 20
2.3.10 Analisis Sistem 21
2.4 Software Pendukung 21
2.4.1 Mysql 22

BAB III PEMBAHASAN 24
3.1 Sistem Kerja Praktek 24
3.1.1 Jadwal Kerja Praktek 24
3.1.2 Tugas Kerja Praktek 24
3.2 Analisis Sistem 24
3.2.1 Analisis Masalah 24
3.2.2 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional 25

3.2.2.1 Analisis Pemakai 25
3.2.2.2 Analisis Perangkat Keras 26
3.2.2.3 Analisis Perangkat Lunak 26
3.3 Perancangan Sistem 26
3.3.1 SKPL 27
3.3.2 Batasan Perangkat Lunak 27
3.3.3 ERD 27
3.3.4 DFD 28
3.3.4.1 Diagram Konteks 28
3.3.4.2 DFD Level 1 29
3.3.4.3 DFD Level 2 Proses 1 30
3.3.4.4 DFD Level 2 Proses 2 31
3.3.4.5 DFD Level 2 Proses 4 32
3.3.5 Spesifikasi Proses 34
3.3.6 Kamus Data 40
3.3.7 Skema Relasi 41
3.3.8 Struktur Tabel 41
3.3.9 Struktur Menu 44
3.3.9.1 Struktur Menu Admin 44
3.3.9.2 Struktur Menu Teknisi 45
3.3.9.3 Struktur Menu User 45
3.4 Perancangan Antarmuka 45
3.4.1 Perancangan Antarmuka Halaman Login dan Daftar User 45
3.4.2 Perancangan Antarmuka Halaman Beranda User 46
3.4.3 Perancangan Antarmuka Halaman Pesan User 46
3.4.4 Perancangan Antarmuka Halaman Login Teknisi 47
3.4.5 Perancangan Antarmuka Halaman Beranda Teknisi 48
3.4.6 Perancangan Antarmuka Halaman Pesan Teknisi 48

3.4.7 Perancangan Antarmuka Halaman Balas Teknisi 49
3.4.8 Perancangan Antarmuka Halaman Login Admin 49
3.4.9 Perancangan Antarmuka Halaman Beranda Admin 50
3.4.10 Perancangan Antarmuka Halaman Pesan Admin 50
3.4.11 Perancangan Antarmuka Alert 51
3.5 Jaringan Sematik 52
3.5.1 Jaringan Semantik Admin 52
3.5.2 Jaringan Semantik Teknisi 52
3.5.3 Jaringan Semtik User 53
3.6 Implementasi Antarmuka 53
3.6.1 Tampilan Utama Website 53
3.6.2 Tampilan Login User 53
3.6.3 Tampilan Daftar User 54
3.6.4 Tampilan Halaman Beranda User 54
3.6.5 Tampilan Halaman Pesan User 55
3.6.6 Tampilan Login Teknisi 55
3.6.7 Tampilan Halaman Beranda Teknisi 56
3.6.8 Tampilan Halaman Pesan Teknisi 56
3.6.9 Tampilan Halaman Balas Pesan Teknisi 57
3.6.10 Tampilan Login Admin 57
3.6.11 Tampilan Halaman Beranda Admin 58
3.6.12 Tampilan Halaman Pesan Admin 58

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN..... 59
4.1 Kesimpulan 59
4.2 Saran 59

DAFTAR PUSTAKA 60