BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Nyentrik Galery Wedding Organizer atau *Nyentrik Production* merupakan perusahaan yang bergerak di bidang *Wedding Organizer* (WO). *Nyentrik Galery Wedding Organizer* berada di kota Subang, Perusahaan ini menyediakan layanan jasa seperti Prosesi mapag panganten,Upacara adat sunda, Upacara adatan islami, Degung / Jaipong, Kacapi Suling / Celempungan, Sawer panganten, Tari Tradisional Sunda / modern, Tari Nusantara. Selain itu *Nyentrik Galery Wedding Organizer* juga menyediakan penyewaan seperti *baju pernikahan* dan *photography*.

Dalam pengembangan perusahaan sampai saat ini banyak terdapat kesulitan yaitu ketika mengelola pemesanan event, pendataan event dan ketersediaan baju pernikahan belum terkomputerisasi. Hal ini tentu sangat beresiko untuk perusahaan dalam hal kehilangan data dan kesalahan pendataan karena masih menggunakan dokumen manual Sehingga hal tersebut menjadi kurang efektif dan efisien.

Solusi yang diusulkan untuk mengatasi masalah ini adalah dibuatnya aplikasi berbasis desktop yang dapat membantu ketika pengelolaan data event, pendataan baju pernikahan dan hal lain yang sebelumnya menggunakan dokumen manual. Aplikasi desktop ini dibangun dengan menggunakan *Java* sebagai bahasa pemrogramannya dan untuk pengolahan basis data menggunakan *Mysql*. Dengan dibangunya aplikasi tersebut, diharapkan dapat mempermudah pihak perusahaan dalam pengelolaan data.

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan diatas maka laporan kerja praktek ini diberi judul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI NYENTRIK GALERY WEDDING ORGANIZER MENGGUNAKAN JAVA DENGAN DATABASE MySQL”.**

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan,maka identifikasi masalah dalam hal ini adalah :

1. Kesulitan ketika pemesanan event.

Ketika mengelola pemesanan event pihak perusahaan harus melakukan pendataan secara manual, inputan data yang harus di catat sangat banyak dan memerlukan waktu yang cukup lama sehingga kurang efisien. Selain itu kesalahan penginputan sangat rawan dilakukan.

2. Kesulitan mengecek ketersedian baju pernikahan

Baju pernikahan yang sudah disewa di catat ulang sehingga kurang efisien ketika mengecek ketersediaan baju pernikahan, selain itu resiko kehilangan dan kesalahan pendataan data sangat rawan. Pihak perusahaan sering kali keliru dalam pengelolaanya dikarenakan kesalahan pendataan.

Berdasarkan latar belakang masalah yang ada, maka langkah yang diperlukan adalah bagaimana membuat sebuah aplikasi untuk pengolahan pemesanan event, pendataan baju pernikahan dan ketersediaan baju pernikahan, sehingga dapat mempermudah perusahaan.

1.3 Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dari pembuatan aplikasi berbasis dekstop ini adalah membuat aplikasi yang mempermudah *Nyentrik Galery Wedding Organizer* dalam mengelolah data event pemesanan pernikahan dan penyewaan baju, sehingga dapat meminimalisasi kesalahan pengolahan data. Tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah :

1. Mempermudah pihak *Nyentrik Galery Wedding Organizer* dalam mengelola data pemesanan event pernikahan dan penyewaan baju pernikahan.
2. Mempermudah pengkategorian paket wedding.
3. Mempermudah pengolahan data sewa baju pernikahan.
4. Mempermudah pihak Nyentirk production dalam pembuatan laporan

1.4 Batasan Masalah

1. Aplikasi hanya beroperasi di lingkungan dektop.
2. Tools perancangan sistem yang digunakan adalah UML.
3. Pembuatan aplikasi menggunakan bahasa pemrograman java dengan tools Netbeans IDE 7.2 dan Mysql sebagai DBMS-nya.
4. Aplikasi bisa bekerja di lingkungan windows dan linux.
5. Resolusi layar minimal 1280 x 768 pixel..

1.5 Metode Penelitian

Dalam penyelesaian laporan kerja praktek ini,metodelogi yang digunakan melalui tahapan-tahapan sebagai berikut :

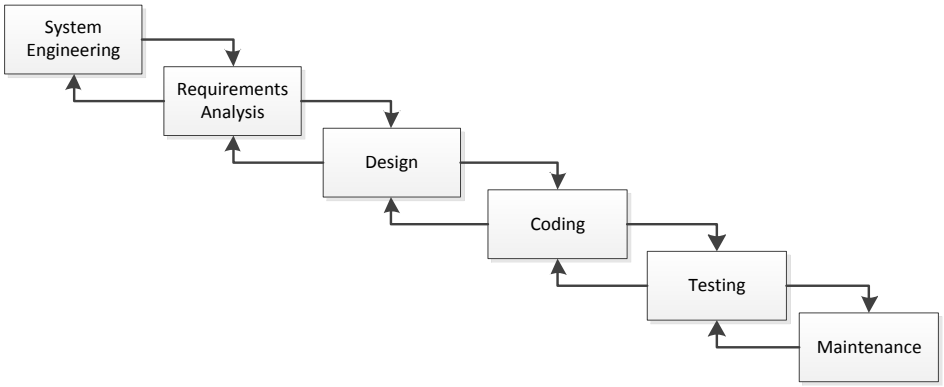
a.Tahapan Pengumpulan Data

1. Wawancara yaitu melakukan dialog secara langsung dengan pihak yang terkait dalam memberikan keterangan terhadap data yang dibutuhkan.
2. Studi Pustaka yaitu mengumpulkan data serta informasi yang dibutuhkan dengan cara mempelajari dan meneliti berbagai literatur yang bersumber dari buku,situs di internet serta tulisan-tulisan yang berhubungan dengan topik yang diberikan.

b.Tahapan Pengembangan Program Aplikasi

Dalam pengembangan program aplikasi kami menggunakan metode water fall.Metode water fall adalah metode yang digunakan dalam pendekatan yang sistematis dan sequencial melalui tahapan-tahapan yang ada untuk membangun sebuah aplikasi.

Metode water fall menekankan pada sebuah keterurutan dalam proses pengembangan sebuah aplikasi.Dalam metode water fall,satu fase harus selesai terlebih dahulu sebelum fase berikutnya dimulai.Suatu fase dapat dinyatakan selesai apabila output dari fase tersebut sesuai dengan kebutuhan yang didefinisikan pada fase sebelumnya.Metode ini merupakan metode yang tepat dalam membangun sebuah aplikasi yang tidak terlalu besar dan sumber daya manusia yang terlibat dalam jumlah yang terbatas.Berikut gambar dari metode water fall :



Gambar 1 Diagram metode water fall

Berikut penjelasan dari fase-fase yang terdapat dalam metode water fall :

a. System Engineering

   Merumuskan program yang akan dibuat.Hal ini bertujuan agar dapat memahami program yang akan dibuat dan langkah-langkah yang berkaitan dengan pembuatan program tersebut.

b. Requirement Analysis

   Melakukan analisis terhadap permasalahan yang dihadapi dan menetapkan kebutuhan perangkat lunak.

c. Design

   Membuat rancangan program aplikasi berbasis web yang memenuhi kebutuhan user.

d. Coding

   Pengkodean yang mengimplementasikan hasil desain ke dalam kode atau bahasa yang dapat dimengerti oleh mesin komputer dengan menggunakan bahasa pemograman tertentu.

e. Testing

   Melakukan pengujian yang menghasilkan kebenaran program.Proses Pengujian berfokus pada logika internal program aplikasi yang memastikan bahwa semua penyataan sudah diuji dan memastikan apakah hasil yang diinginkan tercapai atau belum.

f. Maintenance

   Menangani program aplikasi yang sudah selesai agar dapat dipergunakan dan terhindar dari gangguan yang dapat menyebabkan kerusakan.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan kerja praktek ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang tugas kerja praktek yang dijalankan.Sistematika penulisan laporan kerja praktek ini adalah sebagai berikut :

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang kerja praktek,identifikasi masalah,maksud dan tujuan,batasan masalah,metode penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini merupakan tinjauan umum yang didalamnya menjelaskan tentang sejarah perusahaan,profil perusahaan,visi dan misi perusahaan serta tempat dan kedudukan perusahaan.Hal ini untuk mengetahui gambaran tempat kerja praktek serta menjelaskan teori-teori yang berhubungan dengan masalah yang dibahas.

BAB III PEMBAHASAN

Bab ini berisikan uraian mengenai tempat dan jadwal kerja praktek,analisis dari rancangan pembuatan program aplikasi, tahapan-tahapan perancangan interface program aplikasi yang dibuat dan menjelaskan tentang implementasi hasil dari analasis dan perancangan serta jadwal kegiatan kerja praktek di *Nyentrik Production.*

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dari pembahasan aplikasi yang dibuat dan saran untuk pengembangan aplikasi ke depan.