DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL
LEMBAR PENGESAHAN
KATA PENGANTAR i
DAFTAR ISI ii
DAFTAR TABEL iii
DAFTAR GAMBAR iv
DAFTAR LAMPIRAN v
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Identifikasi Masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan 2
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Metode Penelitian 3
1.6 Sistematika Penulisan 5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA 6
2.1 Sejarah Singkat 6
2.1.1 Logo Instansi 6
2.1.2 Badan Hukum 7
2.1.3 Struktur Organisasi dan Job Description 8
2.2 Landasan Teori 9
2.2.1 Pengertian Sistem 10
2.2.2 Sistem Operasi 10
2.2.3 Bahasa Pemrograman 10
2.2.4 OOP (Object Oriented Programming) 11
2.2.5 Java 13
2.2.6 Database 15
2.2.7 UML 15
2.2.8 MySQL 16
2.2.9 IDE Netbeans 17
BAB III PEMBAHASAN 19
3.1 Sistem Kerja Praktek 19
3.1.1 Jadwal Kerja Praktek 19
3.1.2 Tugas Kerja Praktek 19
3.2 Analisis Sistem 19

3.2.1 Kebutuhan Informasi 20
3.2.2 Kebutuhan Non - Fungsional 22
3.2.2.1 Analisis Pengguna / Brainware 22
3.2.2.2 Analisis Perangkat Keras 23
3.2.2.3 Analisis Perangkat Lunak 23
3.3 Perancangan Sistem 24
3.3.1 DPPL (Dokumen Perancangan Perangkat Lunak) 24
3.3.1.1 Definisi Actor 24
3.3.1.2 Definisi Use Case 25
3.3.1.3 Skenario Use Case 26
3.3.2 Model Perancangan 41
3.3.2.1 Realisasi Use Case Tahap Analisis Sequence Diagram 41
3.3.2.2 Class Diagram 48
3.3.3 Perancangan Basis Data 48
3.3.3.1 Skema Relasi 49
3.3.3.2 Struktur Tabel 49
3.3.4 Perancangan antar muka 52
3.3.4.1 Perancangan Form 52
3.3.4.2 Jaringan semantic operator 66
3.3.4.3 Implementasi antar muka 67
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN 73
4.1 Kesimpulan 73
4.2 Saran 73
DAFTAR PUSTAKA 74