BAB III

PEMBAHASAN

3.1 Sistem Kerja Praktek

3.1.1 Jadwal Kerja Praktek

Jadwal kerja praktek dilaksanakan mulai tanggal 9 juli 2012 smapai tanggal 31 juli 2012. Pelaksanaan jam kerjanya menggunakan sistem *part time*, dimana terdapat penjadwalan *shift* pagi dan *shift* siang. Dikarenakan banyaknya mahasiswa yang malaksanakan kerja praktek di instansi tersebut, sehingga tidak memungkinkan bagi mahasiswa melaksanakam kerja praktek secara maksimal.

3.1.2 Tugas Kerja Praktek

Selama pelaksanaan kerja praktek, di dapatnya sebuah permasalahan pada instansi tersebut yang nantinya akan fungsikan sebagai sarana pengiriman data di dalam instansi khususnya di dalam kantor administrasi. Berdasarkan permasalahan tersebut, maka dibuatlah sistem *share knowledge* yang berbasiskan *website* dalam menunjang pengiriman data. Sistem *share knowledge* berbasis *website* ini dibuat menggunakan *php*.

3.2 Analisis Sistem

Analisis sistem *(Systems Analysis)* dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya. Dengan maksud untuk mengidentifikasikan dan mengevaluasi permaslahan-permasalahan yang timbul sehingga

ditemukan kelemahan-kelemahan dan hambatan-hambatan agar dapat diusulkan perbaikannya.

Dalam penyimpanan serta penyampaian data atau informasi pada bagian administrasi yang dilakukan selama ini masih menggunakan manual dengan menggunakan *face to face* sebagai sarana penyampaiannya serta laporannya yang masih berupa file yang disimpan didalam berkas, sehingga rentan bila terajadi kesalahan dalam pengolahan data dan susah untuk mencari data.

3.2.1 Analisis Masalah

Penyampaian informasi yang cepat, tepat, akurat dan ruang penyimpanan yang besar terhadap data yang baik dapat dinilai dari sistem informasinya. Semakin baik sistem informasi yang digunakan, maka semakin baik pula informasi yang akan dihasilkan.

Penyampaian sistem informasi dalam menyampaikan data di PT. ANGKASA PURA II (PERSERO) khususnya di dalam kantor adminstrasi ini masih menggunakan sistem manual yang dimana prosedur ini memakan pemborosan waktu dan energi serta terjadinya kesalahan dalam mengelola data pun sanagt rentan.

Dikarenakan pada instansi ini belum mempunyai sistem informasi dalam penyampain data, yang memudahkan para pegawai dalam mengelola data serta penyampain data. Maka penulis berkonsultasi dengan pihak perusahaan dalam membuat sebuah sitem informasi *share knowledge* yang berbasiskan *website* untuk menunjang kinerja dari pegawai khususnya dalam penyampaian data. Sistem ini akan dikelola oleh seorang admin, dimana admin ini akan memlihara, mengembangkan dan menjalankan sistem informasi ini.

3.2.2 Analisis Kebutuhan Non – Fungsional

Analisis yang dilakukan untuk menghasilkan spesifikasi kebutuhan *non fungsional* yang artinya adalah spesifikasi yang rinci tentang hal yang akan dilakukan sistem ketika di implementasikan. Analisis kebutuhan ini diperlukan untuk menentukan keluaran yang dihasilkan sistem, masukan yang diperlukan sistem, proses yang akan digunakan untuk mengolah masukan menjadi keluaran, *volume* data yang ditangani sistem, jumlah pemakai dan kategori pemakai, serta kontrol sistem.

3.2.2.1 Analisis Pemakai

Sistem yang akan dibangun ini melibatkan dua entitas yaitu admin dan *user*. Admin dapat melakukan semua operasi didalam *back site,* mulai dari menambah data, dll. Sedangkan *user* dapat melakukan semua operasi didalam *front site,* mulai dari mengirimkan file, mengupload file, serta mendownload file.

Tipe Pengguna	Hak Akses	Tingkat Keterampilan
Admin	Dapat melakukan semua operasi didalam *back end site* (tambah, edit, hapus data pegawai).	1. Dapat menggunakan sistem yang terkomputerisasi. 2. Dapat mengelola data pegawai pada aplikasi yang sudah tersedia. 3. Mengetahui data pegawai yang ada di bagian administrasi.
User	Mengakses *front end site*, melakukan pengiriman data serta mendownload data.	1. Mampu mengoprasikan komputer. 2. Dapat melakukan hapus, upload ataupun download data.

Tabel 3.1 Analisis Pemakai

3.2.2.2 Analisis Perangkat Keras

Kebutuhan perangkat keras yang digunakan oleh PT. ANGKASA PURA II (PERSERO) Bandung, khususnya dibagian kantor administrasi adalah sebagai berikut :

1. Prosesor minimal (1,8 Ghz).
2. Memori minimal 128 MB.
3. *VGA onboard.*
4. *Hardisk* minimal 60 GB.
5. Monitor 14'' LCD.
6. *Mouse* dan *keyboard.*

3.2.2.3 Analisis Perangkat Lunak

Kebutuhan perangkat lunak yang digunakan di PT. ANGKASA PURA II (PERSERO) Bandung, diantaranya sebagai berikut :

1. *Windows Operating System*
2. *Webserver WAMPServer 2.0*

Sedangkan spesifikasi perangkat lunak yang mendukung dalam pembuatan aplikasi ini antara lain :

1. *Windows Operating System*
2. *Webserver WAMPServer 2.0*
3. *MySQL Database 5.0.5*
4. *PhpMyAdmin Database Manager 5.3.0*
5. *Macromedia Dreamweaver 8*
6. *Adobe Photoshop CS 5*

3.3 Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan bagian dari metodologi penelitian pengembangan suatu perangkat lunak yang dilakukan setelah tahap analisis. Perancangan bertujuan untuk memberikan gambaran secara terperinci. Perancangan sistem diharapkan dapat memecahkan permasalahan yang ada.

3.3.1 SKPL (Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak)

Berdasarkan analysis masalah yang dibutuhkan oleh website yang dibangun pada sub bab 3.2.1, maka aplikasi yang dibangun harus memenuhi kriteria – kriteria sebagai berikut :

1. Admin dan *user* (pegawai) dapat *login* untuk mengakses ke sistem.
2. Admin dapat melakukan pengolahan data pegawai dengan menambahkan data, mengubah data, serta menghapus data pegawai.
3. Admin dapat melihat profil data pegawai.
4. *User* dapat melihat profil pegawai yang lain.
5. *User* dapat mengupload file.
6. *User* dapat mendownload file dari pegawai lain.

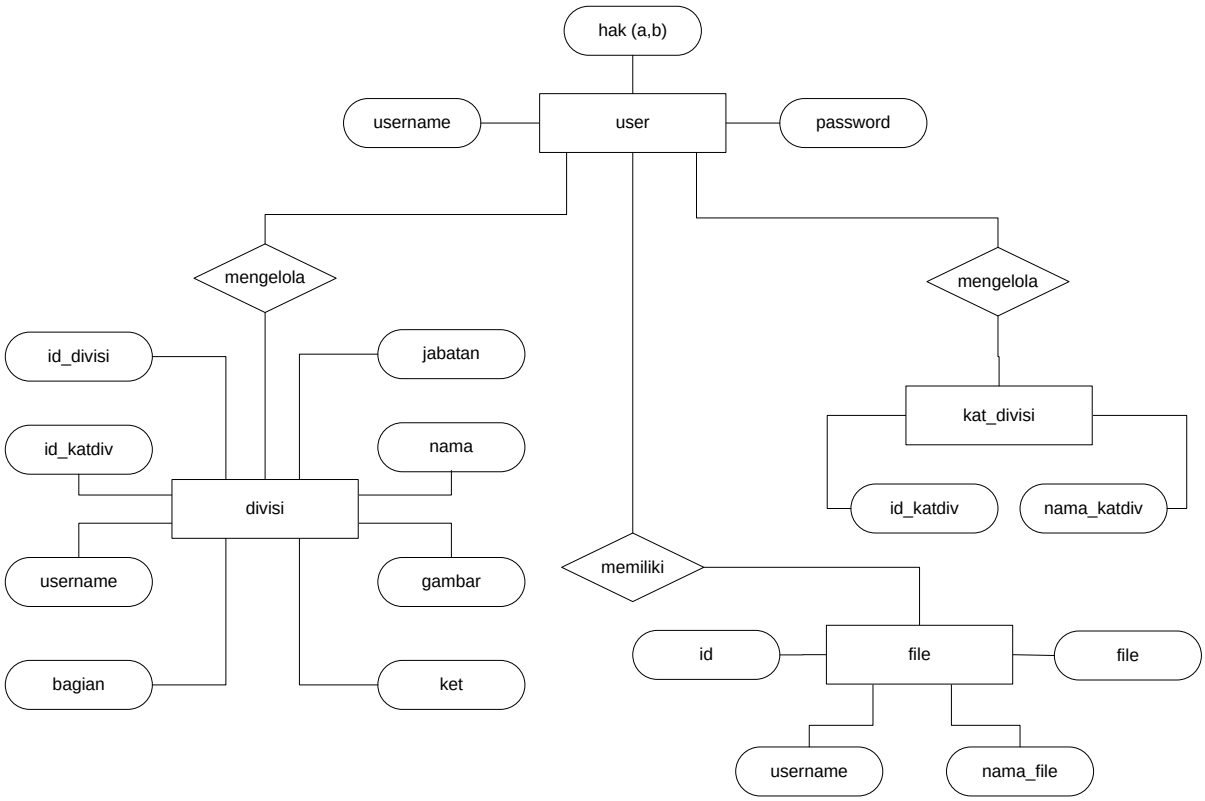
3.3.2 Batasan Perangkat Lunak

Aplikasi *share* berbasis *web* ini hanya bisa memberikan sarana informasi serta pengiriman data yang dikirim untuk pegawai lain. Data hanya bisa ditambah, edit dan dihapus oleh administrator.

3.3.3 ERD *(Entity Relationship Diagram)*

ERD digunakan dalam membangun basis data untuk menggambarkan relasi atau hubungan dari dua file atau dua tabel. ERD terdiri dari 2 komponen utama yaitu entitas dan relasi. Kedua komponen tersebut dideskripsikan lebih jauh melalui atribut-atribut atau

properti. Hubungan antar entitas yang terjadi dalam pembuatan apliaksi *share knowledge* berbasis *web* ini dapat dilihat pada *Entity Relationship Diagram* berikut ini :



Gambar 3.1 Tabel ERD (Entity Relationship Diagram)

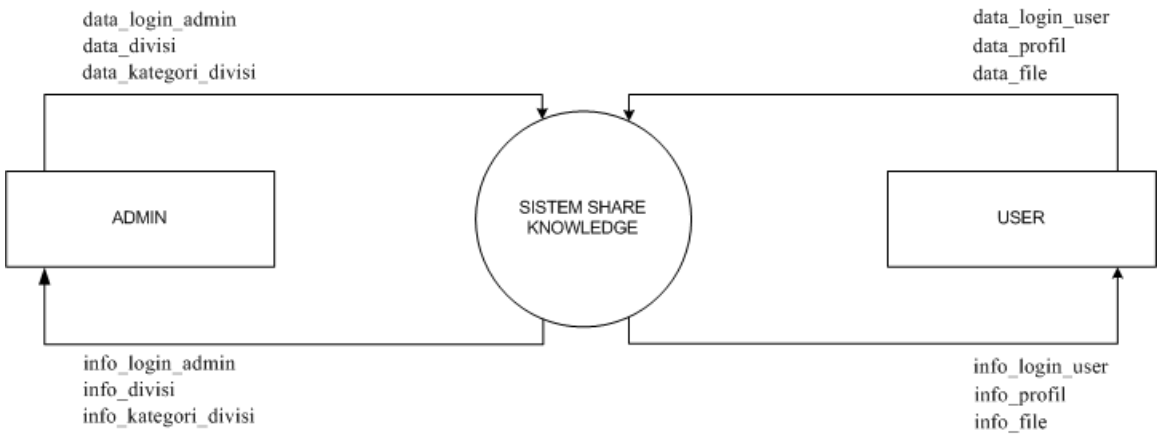
3.3.4 DFD *(Data Flow Digram)*

DFD adalah suatu model logika data atau proses yang dibuat untuk menggambarkan dari mana asal data dan kemana tujuan data yang keluar, dimana data disimpan, proses apa yang dihasilkan data tersebut.

3.3.4.1 DFD Level Konteks

Untuk membatasi system yang menunjukan adanya interaksi system dengan komponen luar sistem, maka perlu dibuatnya diagram konteks yang merupakan suatu diagram menggambarkan suatu sistem dalam satu lingkungan dan

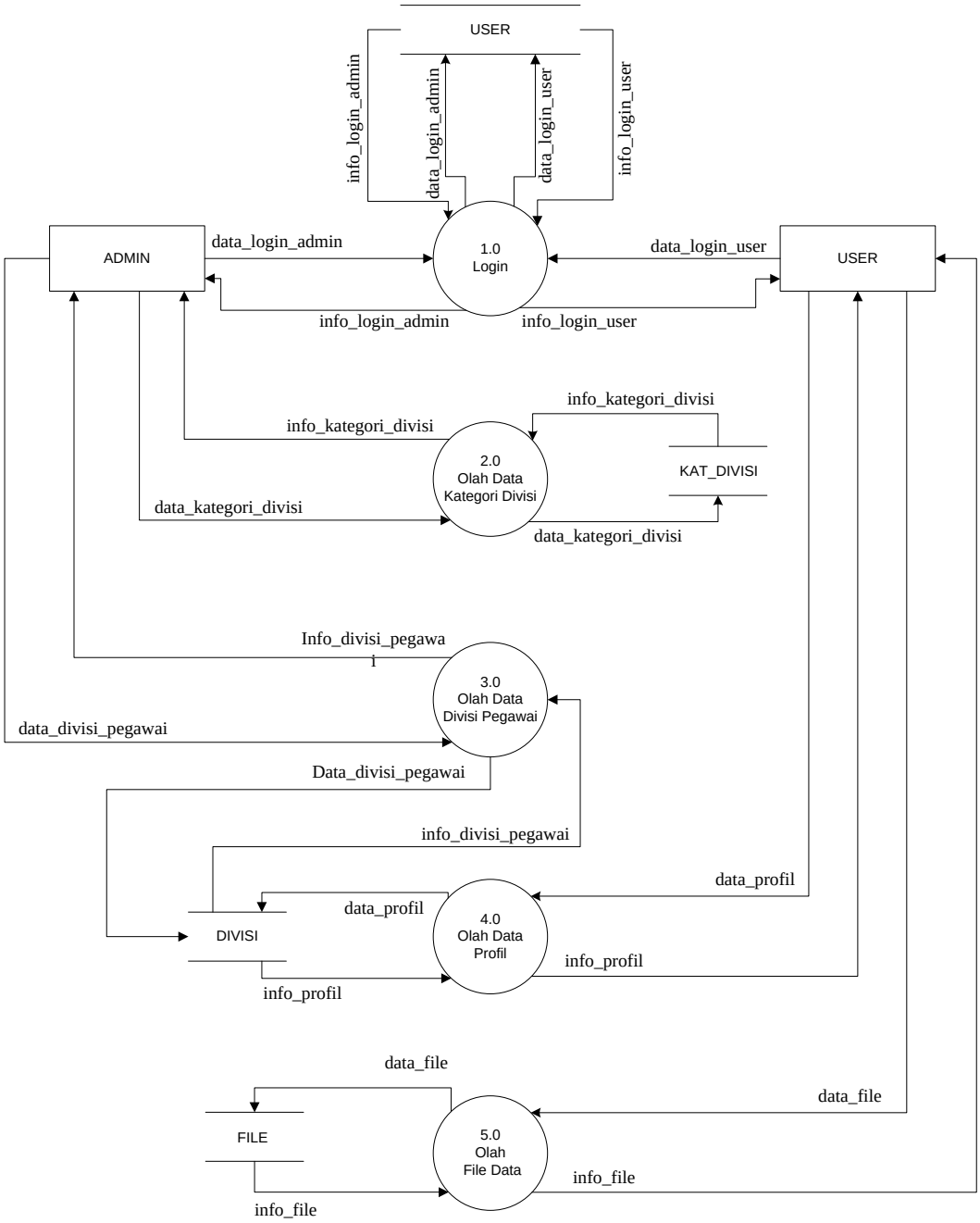
hubungan dengan entitas luar. Diagram konteks dari sistem yang diusulkan dapat dilihat pada halaman berikut ini :



Gambar 3.2 Diagram Konteks

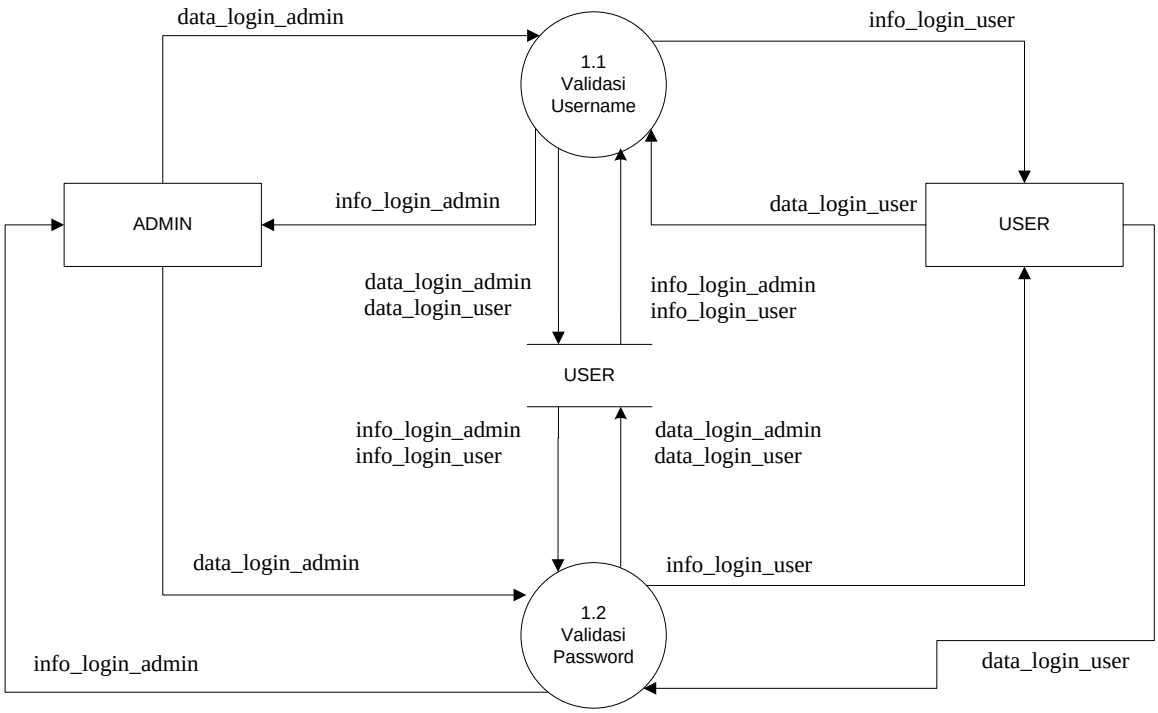
3.3.4.2 DFD Level 1

Data Flow Diagram (DFD) adalah presentasi dari suatu sistem yang menggambarkan bagian-bagian dari sistem tersebut beserta seluruh keterlibatan diantara bagian yang ada. Arus data pada DFD ini dapat berupa masukan untuk sistem ataupun keluaran dari sistem, sehingga akan menghasilkan sebuah keluaran yang akan disampaiakan kepada pengguna sistem. Adapun model fungsional dari sistem yang dibangun adalah sebagai berikut :



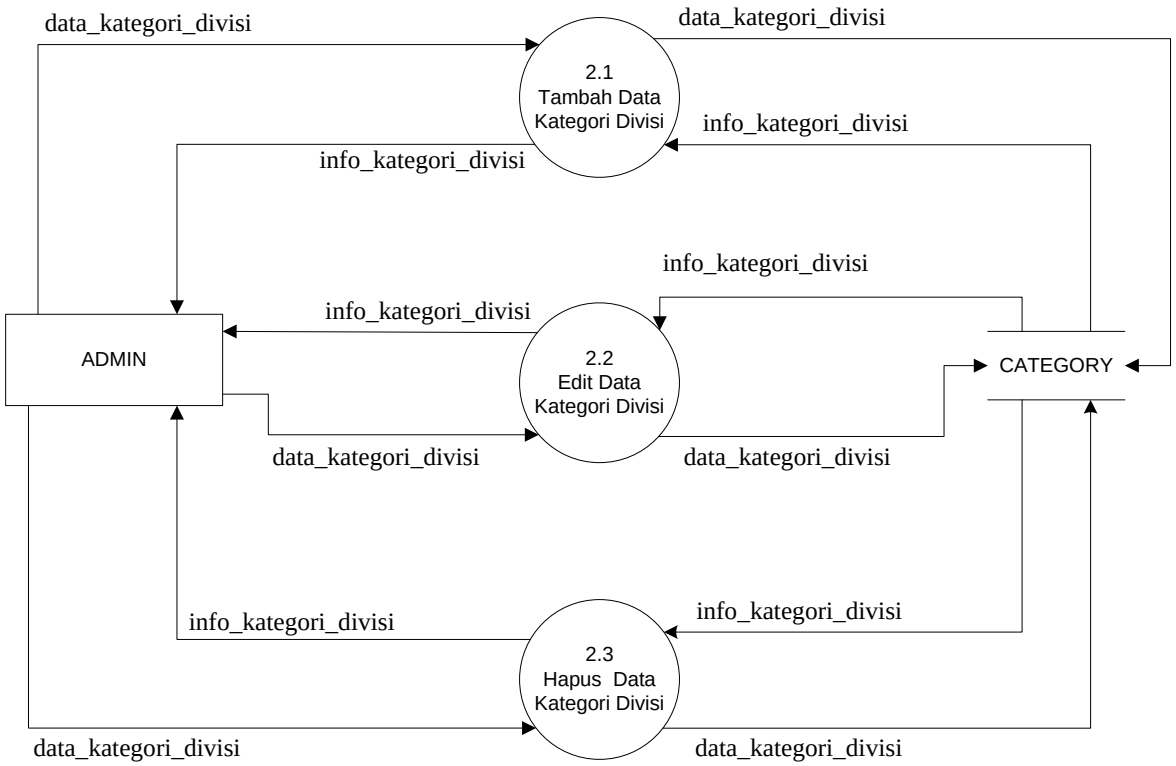
Gambar 3.3 DFD Level 1

3.3.4.3 DFD Level 2 Proses 1



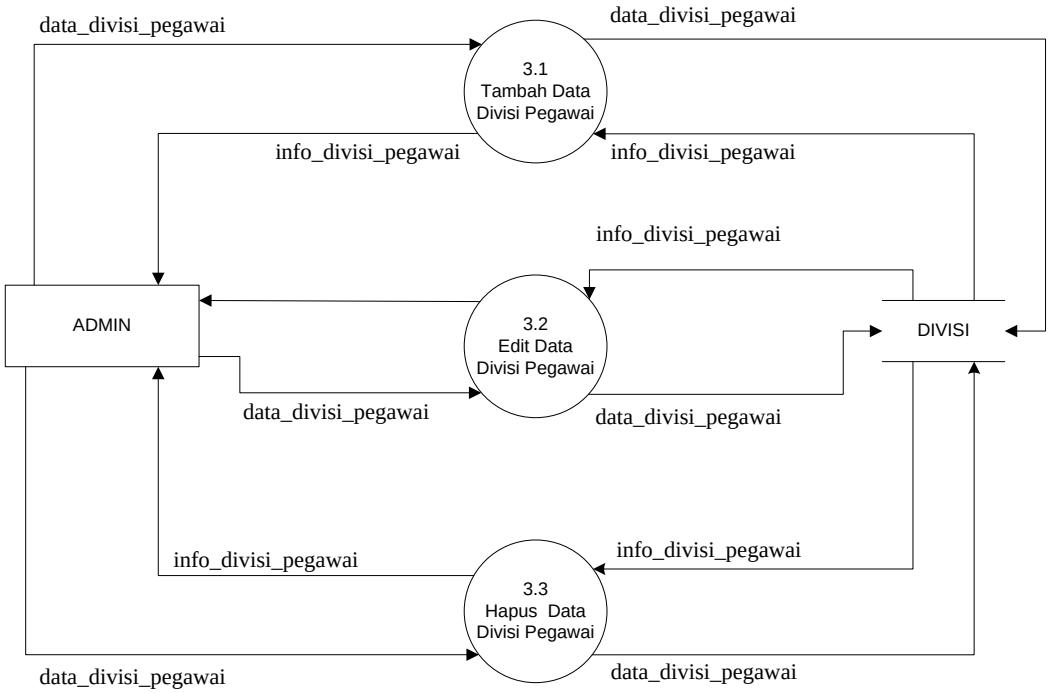
Gambar 3.4 DFD Level 2 Proses 1

3.3.4.4 DFD Level 2 Proses 2



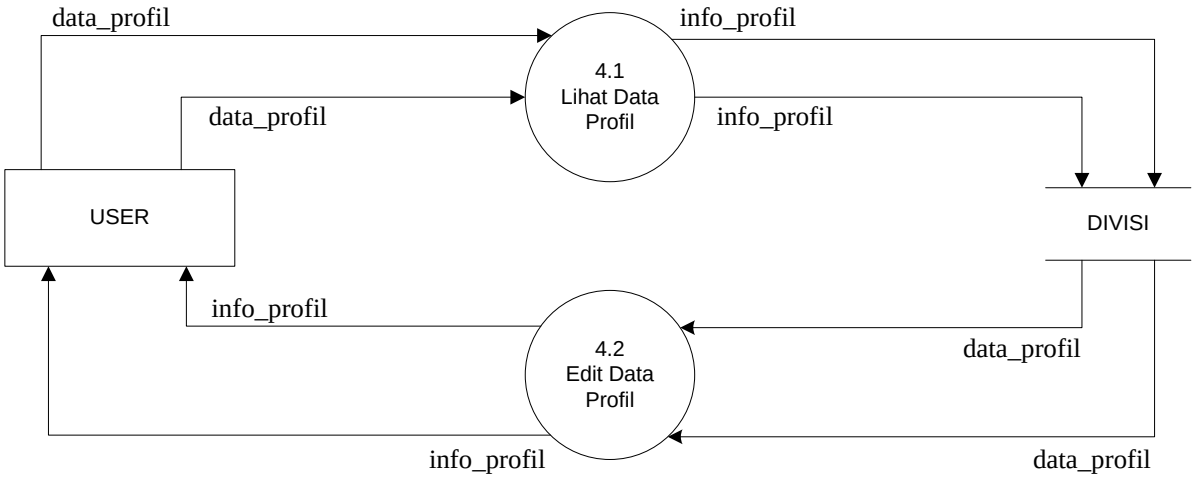
Gambar 3.5 DFD Level 2 Proses 2

3.3.4.5 DFD Level 2 Proses 3



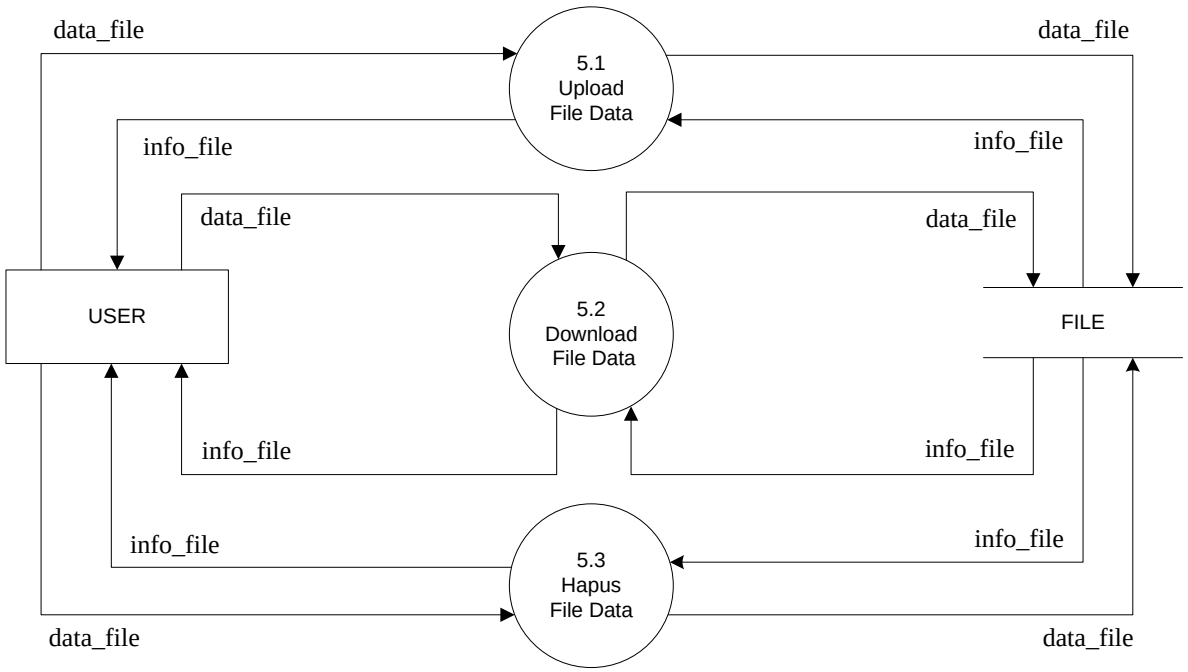
Gambar 3.6 DFD Level 2 Proses 3

3.3.4.6 DFD Level 2 Proses 4



Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses 4

3.3.4.7 DFD Level 2 Proses 5



Gambar 3.8 DFD Level 2 Proses 5

3.3.5 Spesifikasi Proses

Spesifikasi Proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terjadi pada DFD. Untuk menggambarkan proses model aliran data pada DFD dijelaskan pada table spesifikasi proses dibawah ini :

No.	Proses	Keterangan
1	No. Proses	1.0
	Nama Proses	*Login*
	Source (Sumber)	1. Admin 2. User
	Input	1. data_login_admin 2. data_login_user
	Output	1. info_login_admin 2. info_login_user
	Logika Proses	1. Admin ataupun user memasukan data login sesuai hak akses. 2. Database merespon data masukan. 3. Jika username dan password benar, maka tampilan antar muka akan terbuka sesuai hak akses. 4. Jika username dan password tidak diisi, maka akan menampilkan pesan “username tidak boleh kosong”. 5. Jika username tidak diisi dan password diisi maka akan menampilkan pesan “username tidak boleh kosong”. 6. Jika password tidak diisi dan username diisi maka akan menampilkan pesan “password tidak boleh kosong”.
2	No. Proses	1.1
	Nama Proses	Validasi Username
	Source (Sumber)	1. Admin 2. User
	Input	1. data_login_admin 2. data_login_user
	Output	1. info_login_admin

		2. info_login_user
	Logika Proses	1. Admin atau user memasukan data username. 2. Jika username salah dan password benar atau sebaliknya maka akan menampilkan pesan “username atau password salah”. 3. Jika uername diisi dan password tidak diisi maka akan menampilkan pesan “password tidak boleh kosong”.
3	No. Proses	1.2
	Nama Proses	Validasi Password
	Source (Sumber)	1. Admin 2. User
	Input	1. data_login_admin 2. data_login_user
	Output	1. info_login_admin 2. info_login_user
	Logika Proses	1. Admin atau user memasukan data password. 2. Jika password salah dan username benar atau sebaliknya maka akan menampilkan pesan “username atau password salah”. 4. Jika password diisi dan username tidak diisi maka akan menampilkan pesan “username tidak boleh kosong”.
4	No. Proses	2.0
	Nama Proses	Olah Data Kategori Divisi
	Source (Sumber)	Admin
	Input	data_kategori_divisi
	Output	Info_kategori_divisi
	Logika Proses	1. Pilih menu “Ubah Kategori”. 2. Admin dapat menambah kategori divisi, edit kategori divisi serta menghapus kategori divisi.
5	No. Proses	2.1
	Nama Proses	Tambah Data Kategori Divisi
	Source (Sumber)	Admin

	Input	data_katgori_divisi
	Output	info_kategori_divisi
	Logika Proses	1. Admin mengisi form yang sudah disediakan seperti : ID Kat Divisi dan Nama kat Divisi. 2. Pilih tombol “Tambah” untuk menyimpan data yang sudah dimasukan. 3. Data akan disimpan pada database.
6	No. Proses	2.2
	Nama Proses	Edit Data Kategori Divisi
	Source (Sumber)	Admin
	Input	data_kategori_divisi
	Output	info_kategori_divisi
	Logika Proses	1. Admin menekan menu “Ubah” pada kategori divisi yang berada pada menu ubah kategori divisi. 2. Ketika menu ubah sudah dipilih, maka ID serta nama kategori divisi akan terisi pada menu form ID Kat Divisi dan Nama kat Divisi. 3. Admin dapat mengedit ID Kategori Divisi. 4. Admin mengubah isi ID dan nama kategori sebelumnya pada menu form ID Kat Divisi dan Nama kat Divisi. 5. Pilih tombol “Ubah” untuk menyimpan data yang sudah diubah. 6. Data akan disimpan pada database.
7	No. Proses	2.3
	Nama Proses	Hapus Data Kategori Divisi
	Source (Sumber)	Admin
	Input	data_kategori_divisi
	Output	info_kategori_divisi
	Logika Proses	1. Admin menekan menu “Hapus” pada kategori divisi yang berada pada menu ubah kategori divisi. 2. Ketika menekan menu hapus, akan muncul sebuah pesan “Apakah anda yakin ingin ?”

		3. Data yang berada pada database otomatis akan terhapus.
8	No. Proses	3.0
	Nama Proses	Olah Data Divisi Pegawai
	Source (Sumber)	Admin
	Input	data_divisi_pegawai
	Output	info_divisi_pegawai
	Logika Proses	1. Pilih menu “Ubah Divisi”. 2. Admin dapat menambah divisi pegawai, edit divisi pegawai serta menghapus divisi pegawai.
9	No. Proses	3.1
	Nama Proses	Tambah Data Divisi Pegawai
	Source (Sumber)	Admin
	Input	data_divisi_pegawai
	Output	info_divisi_pegawai
	Logika Proses	1. Admin mengisi form dan memasukan foto yang sudah disediakan seperti : ID Divisi, Kat Divisi, Bagian, Jabatan, Nama, Foto, Keterangan. 2. Pilih tombol “Tambah” untuk menyimpan data yang sudah dimasukan. 3. Data akan disimpan pada database.
10	No. Proses	3.2
	Nama Proses	Edit Data Divisi Pegawai
	Source (Sumber)	Admin
	Input	data_divisi_pegawai
	Output	info_divisi_pegawai
	Logika Proses	1. Admin menekan menu “Ubah” pada divisi yang berada pada menu ubah divisi. 2. Ketika menu ubah sudah dipilih, maka ID Divisi, Kat Divisi, Bagian, Jabatan, Nama, Foto serta Keterangan akan terisi pada menu form ubah divisi. 3. Admin dapat mengubah Kategori Divisi.

		4. Admin mengubah isi ID Divisi, Kat Divisi, Bagian, Jabatan, Nama, Foto serta Keterangan yang sebelumnya pada menu form ubah divisi. 5. Pilih tombol “Ubah” untuk menyimpan data yang sudah diubah. 6. Data akan disimpan pada database.
11	No. Proses	3.3
	Nama Proses	Hapus Data Divisi Pegawai
	Source (Sumber)	Admin
	Input	data_divisi_pegawai
	Output	info_divisi_pegawai
	Logika Proses	1. Admin menekan menu “Hapus” pada divisi yang berada pada menu ubah kategori divisi. 2. Ketika menekan menu hapus, akan muncul sebuah pesan “Apakah anda yakin ingin ?” 3. Data yang berada pada database otomatis akan terhapus.
12	No. Proses	4.0
	Nama Proses	Olah Data Profil
	Source (Sumber)	User
	Input	data_profil
	Output	info_profil
	Logika Proses	1. User akan masuk pada menu user. 2. User dapat melihat profil, mengubah profil.
13	No. Proses	4.1
	Nama Proses	Lihat Data Profil
	Source (Sumber)	User
	Input	data_profil
	Output	info_profil
	Logika Proses	1. User dapat melihat data profil sendiri atau profil divisi pegawai lain.

14	No. Proses	4.2
	Nama Proses	Edit Data Profil
	Source (Sumber)	User
	Input	data_profil
	Output	info_profil
	Logika Proses	1. User memilih menu “Ubah Profil”. 2. User mengisi Jabatan, Nama serta Keterangan pada menu form ubah profil. 3. User hanya dapat mengubah Jabatan, Nama serta Keterangan saja. 4. Pilih tombol “Ubah” untuk menyimpan data yang sudah diubah. 5. Data akan disimpan pada database.
15	No. Proses	5.0
	Nama Proses	Olah File Data
	Source (Sumber)	User
	Input	data_file
	Output	info_file
	Logika Proses	1. User dapat mengupload serta mendownload file pada menu upload.
16	No. Proses	5.1
	Nama Proses	Upload File Data
	Source (Sumber)	User
	Input	data_file
	Output	info_file
	Logika Proses	1. User memilih menu “Upload”. 2. User mengisikan Nama File serta memasukan File pada menu upload. 3. Pilih tombol “Tambah” untuk mengload file. 4. File akan tersimpan di profil user pada database.

17	No. Proses	5.2
	Nama Proses	Download File Data
	Source (Sumber)	User
	Input	data_file
	Output	info_file
	Logika Proses	1. User dapat mendownload file pada profil sendiri atau pada profil divisi pegawai lain. 2. User memilih menu profil sendiri, lalu tekan menu download pada aksi. 3. User memilih menu profil divisi pegawai lain dengan memilih divisi lain, lalu tekan menu download pada aksi. 4. Filepun terdownload.
18	No. Proses	5.3
	Nama Proses	Hapus File Data
	Source (Sumber)	User
	Input	data_file
	Output	info_file
	Logika Proses	1. Admin menekan menu “Hapus” pada divisi yang berada pada menu upload. 2. Ketika menekan menu hapus, akan muncul sebuah pesan “Apakah anda yakin ingin ?” 3. Data yang berada pada database otomatis akan terhapus.

Tabel 3.2 Spesifikasi Proses

3.3.6 Kamus Data

Kamus data dibuat agar dapat digunakan sebagai panduan dalam membuat program. Dalam kamus data tercantum table-tabel yang ada dalam basis data beserta detailnya.

No.	Kamus	Keterangan
1	Nama Aliran Data	data_login_admin
	Deskripsi	Berisi Data Admin
	Struktur Data	username+password
	Username *Password*	[A-Z|a-z|0-9|@|_|-|.] [A-Z|a-z|0-9]
2	Nama Aliran Data	data_login_user
	Deskripsi	Berisi Data User
	Struktur Data	username+password
	Username *Password*	[A-Z|a-z|0-9|@|_|-|.] [A-Z|a-z|0-9]
3	Nama Aliran Data	data_kategori_divisi
	Deskripsi	Berisi Data Kategori Divisi
	Struktur Data	id_katdiv+nama_katdiv
	Id_katdiv Nama_katdiv	[0-9] [A-Z|a-z|0-9|@|_|-|.]
4	Nama Aliran Data	data_divisi_pegawai
	Deskripsi	Berisi Data Divisi Pegawai
	Struktur Data	id_divisi+id_katdiv+username+bagian+jabatan+name +gambar+ket
	id_divisi id_katdiv username	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9|@|_|-|.]

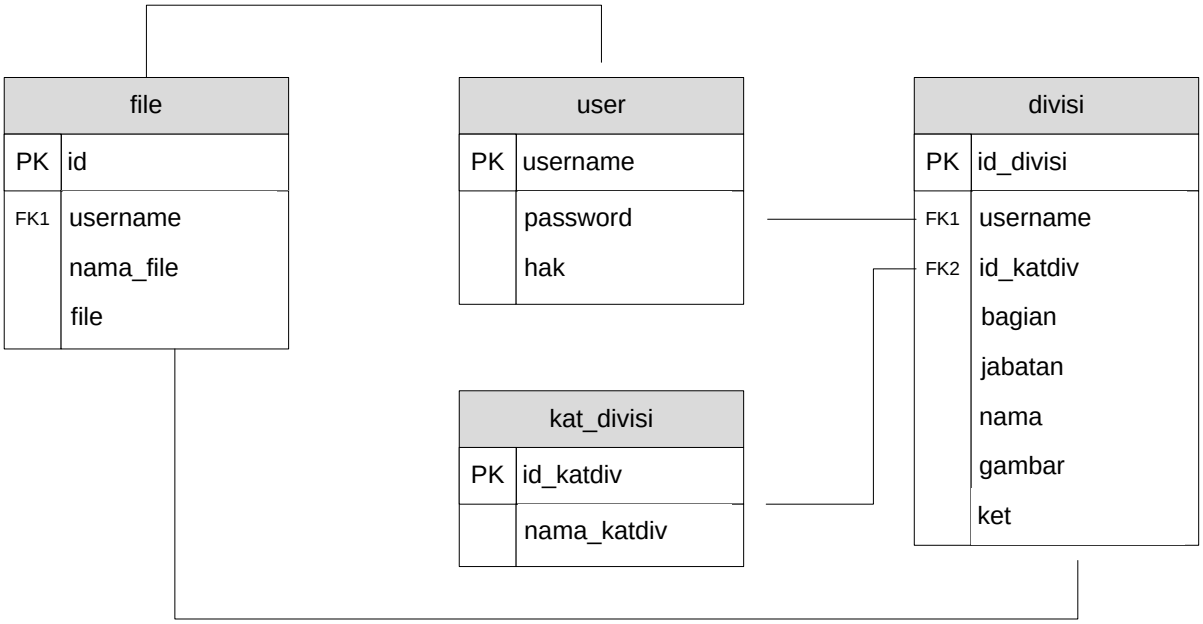
	bagian jabatan name gambar ket	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9|@|_|-|.] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
5	Nama Aliran Data	data_profil
	Deskripsi	Berisi Data Profil Pegawai
	Struktur Data	jabatan+name+ket
	jabatan name ket	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9|@|_|-|.] [A-Z|a-z|0-9]
6	Nama Aliran Data	data_file
	Deskripsi	Berisi Data File
	Struktur Data	id+username+nama+file
	id Username Nama file	[0-9] [A-Z|a-z|0-9|@|_|-|.] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]

Tabel 3.3 Kamus Data

3.3.7 Skema Relasi

Skema relasi adala model data dimana hubungan antar data, artinya data dan batasannya dijelaskan dengan baris dan kolom. Secara formal, semuanya itu digambarkan kedalam diagram skema.

Adapun untuk lebih jelasnya tentang diagram relasi pada sistem *share knowledge* ini dijelaskan pada skema pada gambar dibawah ini :



Gambar 3.9 Skema Relasi

3.3.8 Struktur Tabel

Struktur table adalah penjelasan mengenai spesifikasi table. Tabel-tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan adalah :

1. Tabel Data User

No.	Field	Type	Panjang	Null	Keterangan
1	username	varchar	20	No	Primary key
2	password	varchar	32	No	-
3	hak	enum (‘a’, ‘b’)	-	No	-

Tabel 3.4 Tabel Data User

2. Tabel Data Divisi

No.	Field	Type	Panjang	Null	Keterangan
1	id_divisi	integer	11	No	Primary key
2	id_katdiv	char	3	No	FK, ref kat_divisi (id_katdiv)
3	username	varchar	50	No	FK, ref user (username)
4	bagian	varchar	50	No	-
5	jabatan	varchar	50	No	-
6	nama	varchar	50	No	-
7	gambar	varchar	100	Yes	-
8	ket	text	-	Yes	-

Table 3.5 Tabel Data Divisi

3. Tabel Data Kat_Divisi

No.	Field	Type	Panjang	Null	Keterangan
1	id_katdiv	char	3	No	Primary key
2	nama_katdiv	varchar	50	No	-

Table 3.6 Tabel Data Kat_Divisi

4. Tabel Data File

No.	Field	Type	Panjang	Null	Keterangan
1	id	integer	10	No	Primary key
2	username	varchar	50	Yes	FK, ref user (username)
3	nama_file	varchar	50	Yes	-
4	file	varchar	255	Yes	-

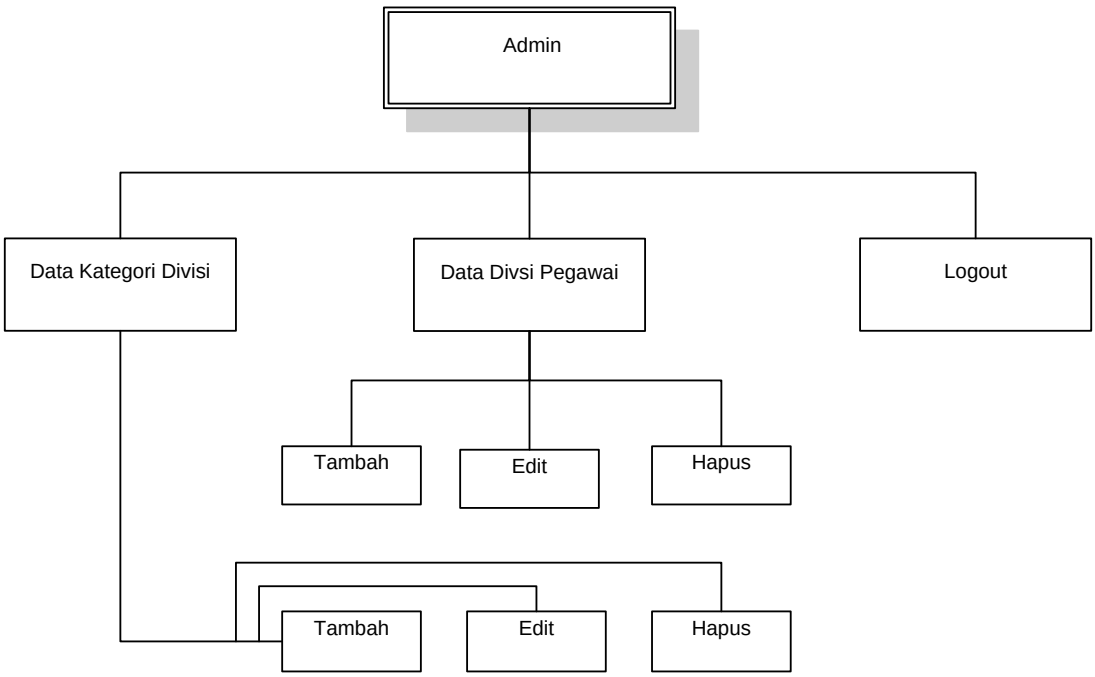
Table 3.7 Tabel Data File

3.3.9 Struktur Menu

Struktur menu adalah gambaran jalur pemakaian aplikasi sehingga aplikasi yang dibangun mudah dipahami dan mudah digunakan. Terdapat tiga bagian struktur menu dalam pengguanaan sistem informasi *share knowledge* ini yaitu :

3.3.9.1 Perancangan Menu Login Admin

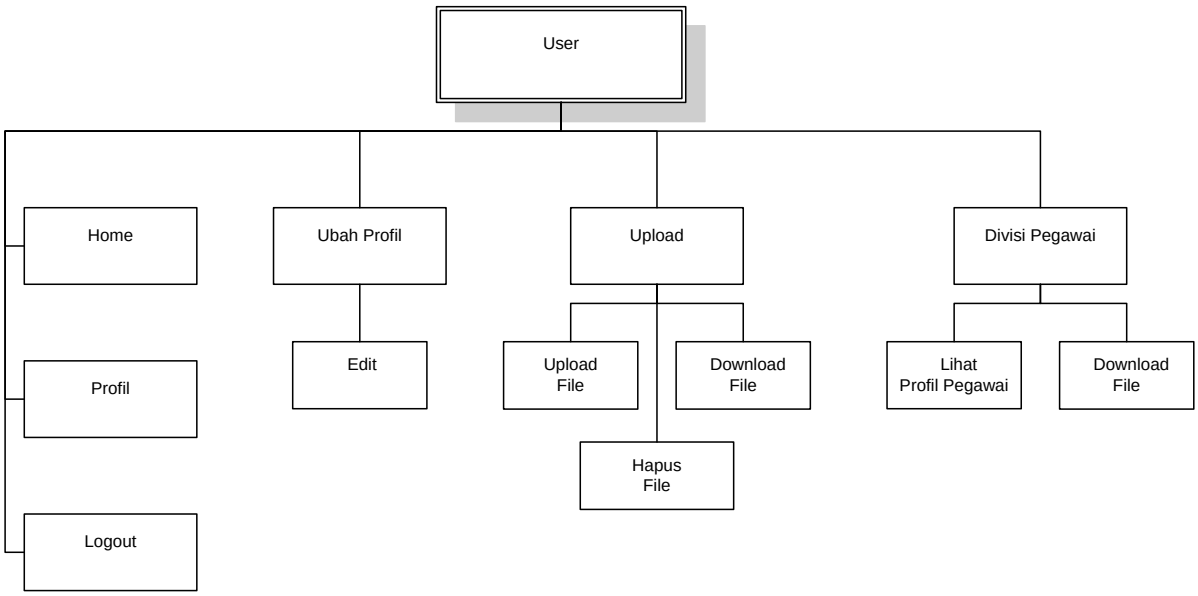
Struktur menu login admin dapat dilihat pada Gambar 3.9 di bawah ini :



Gambar 3.10 Perancangan Menu Login Admin

3.3.9.2 Perancangan Menu Login User

Struktu menu login *user* dapat dilihat pada Gambar 3.10 di bawah ini :

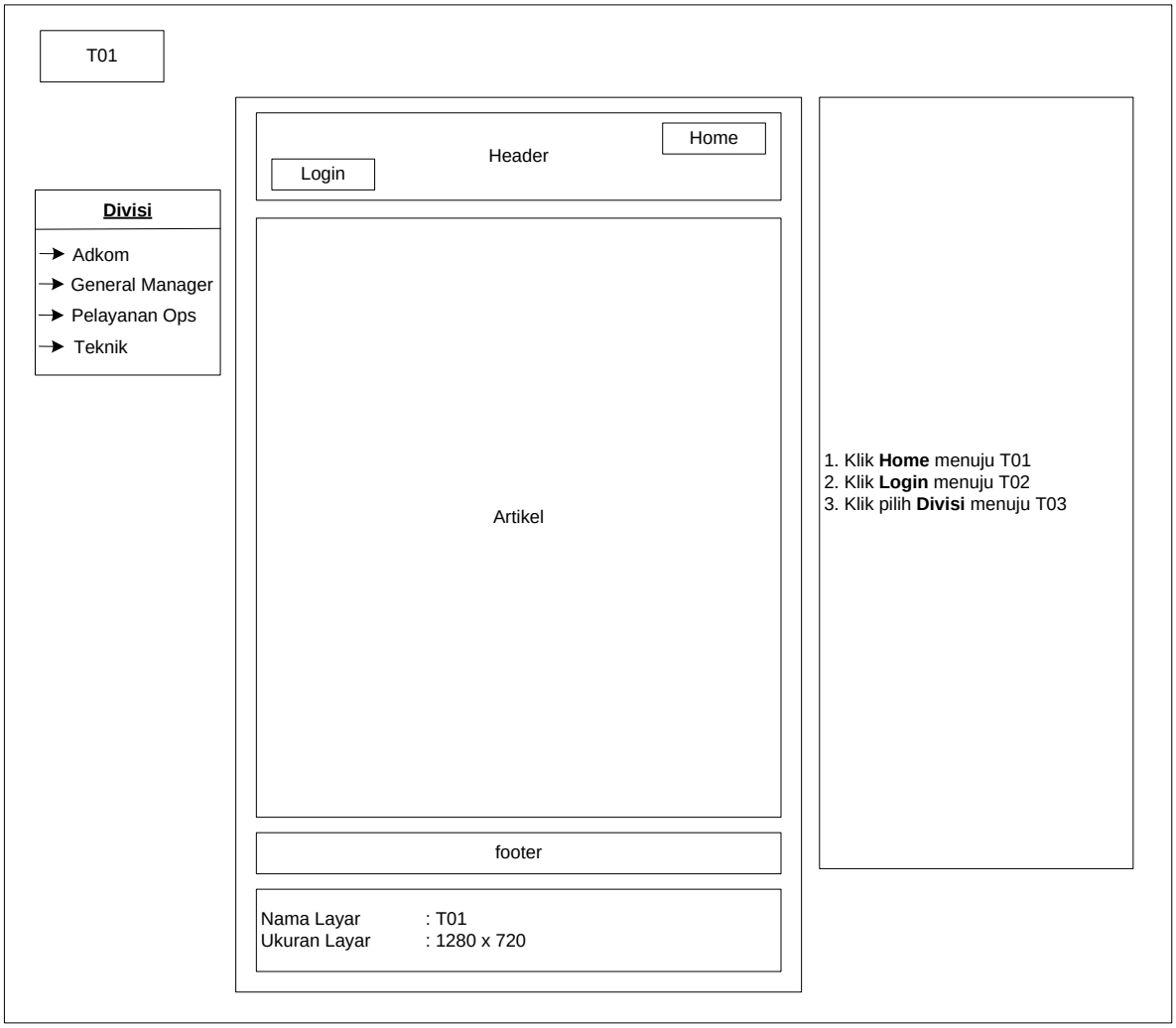


Gambar 3.11 Perancangan Menu Login User

3.4 Perancangan Interface

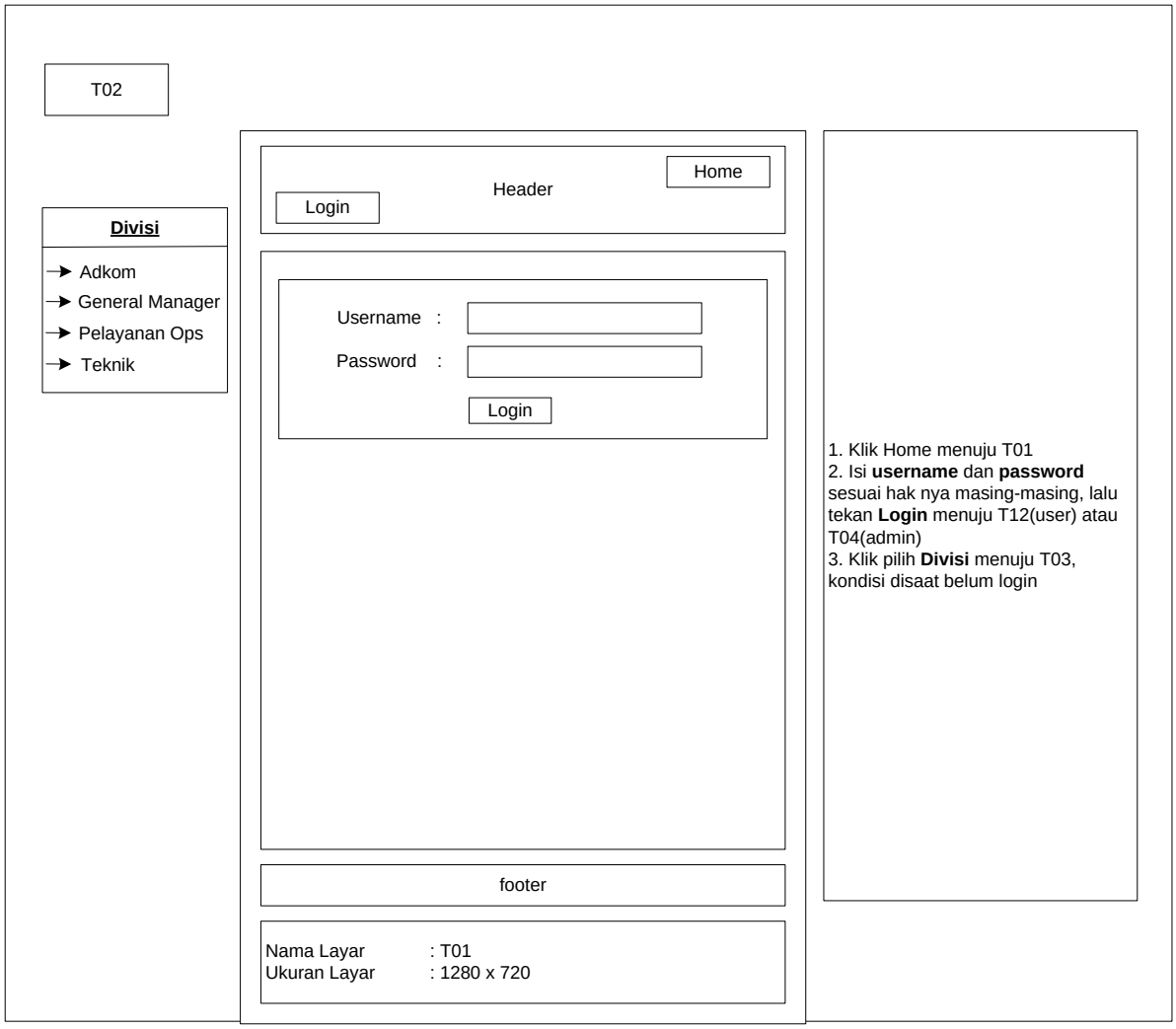
Spesifikasi antar muka merupakan suatu bentuk tampilan dari program yang akan dibuat untuk kebutuhan *interface* dengan *user*.

1. **Perancangan Interface Halaman Utama**



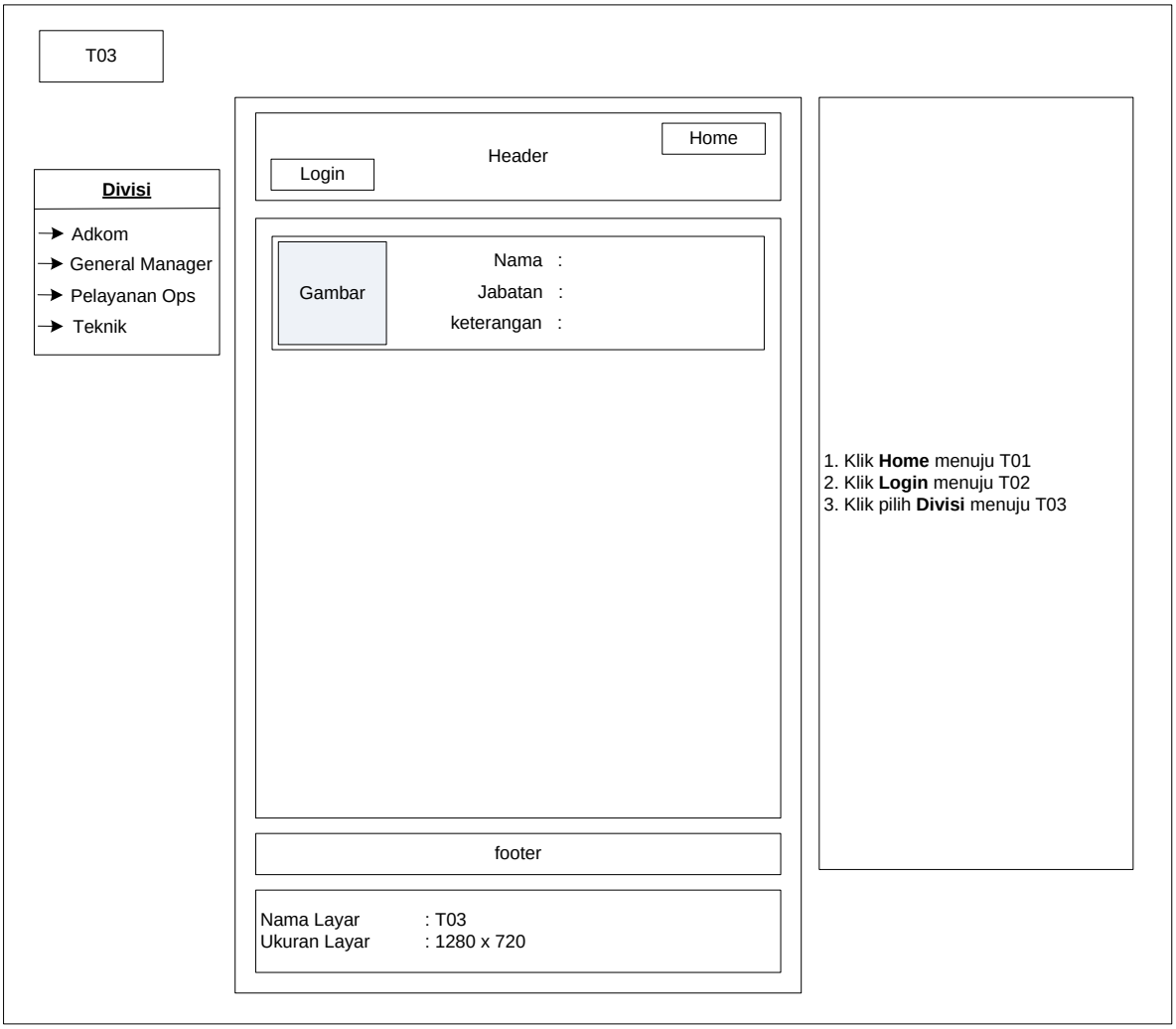
Gambar 3.12 Perancangan Interface Halaman Utama

2. **Perancangan Interface Halaman Login (Admin / User)**



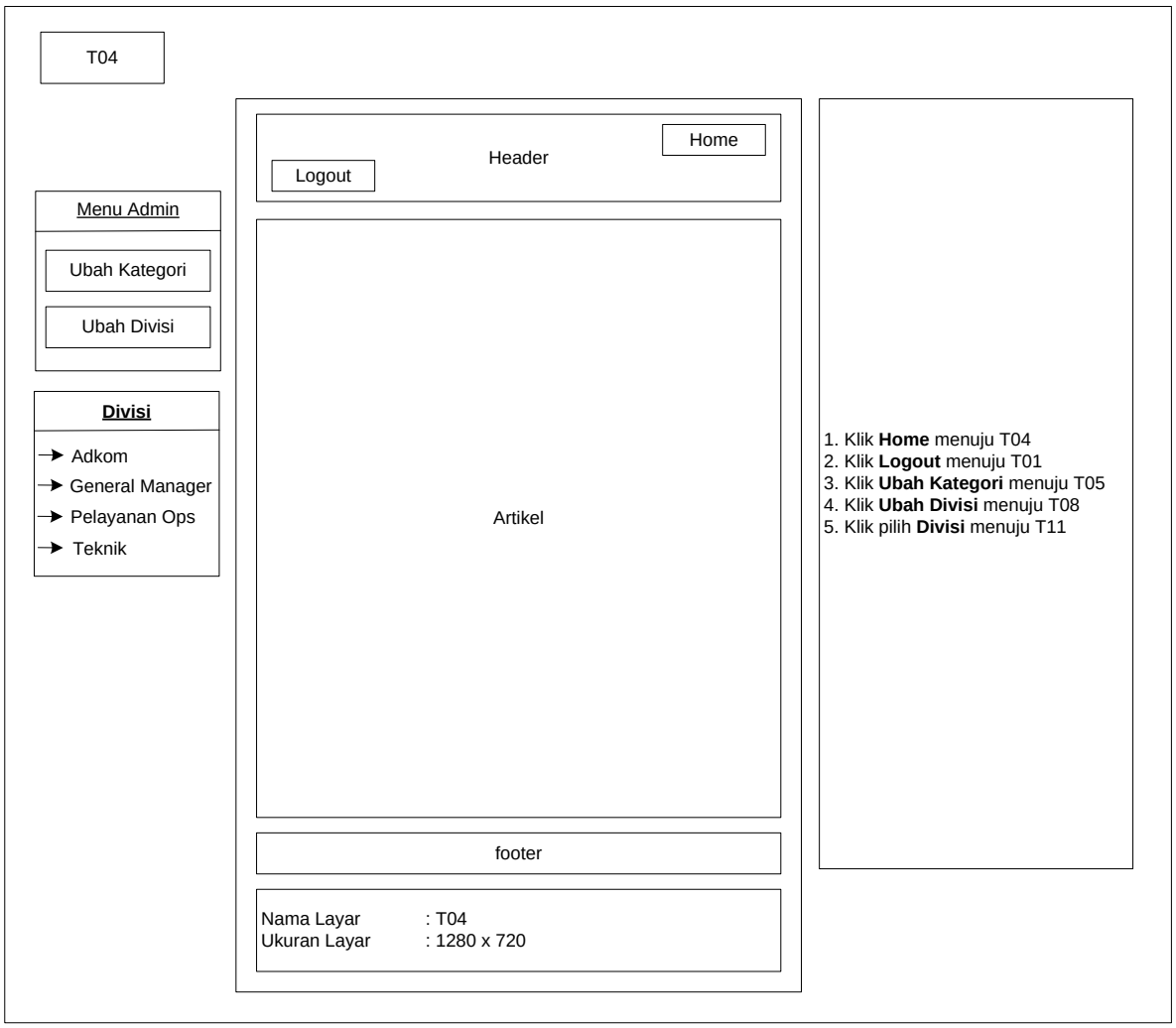
Gambar 3.13 Perancangan Interface Halaman Login (Admin / User)

3. **Perancangan Interface Halaman Divisi**



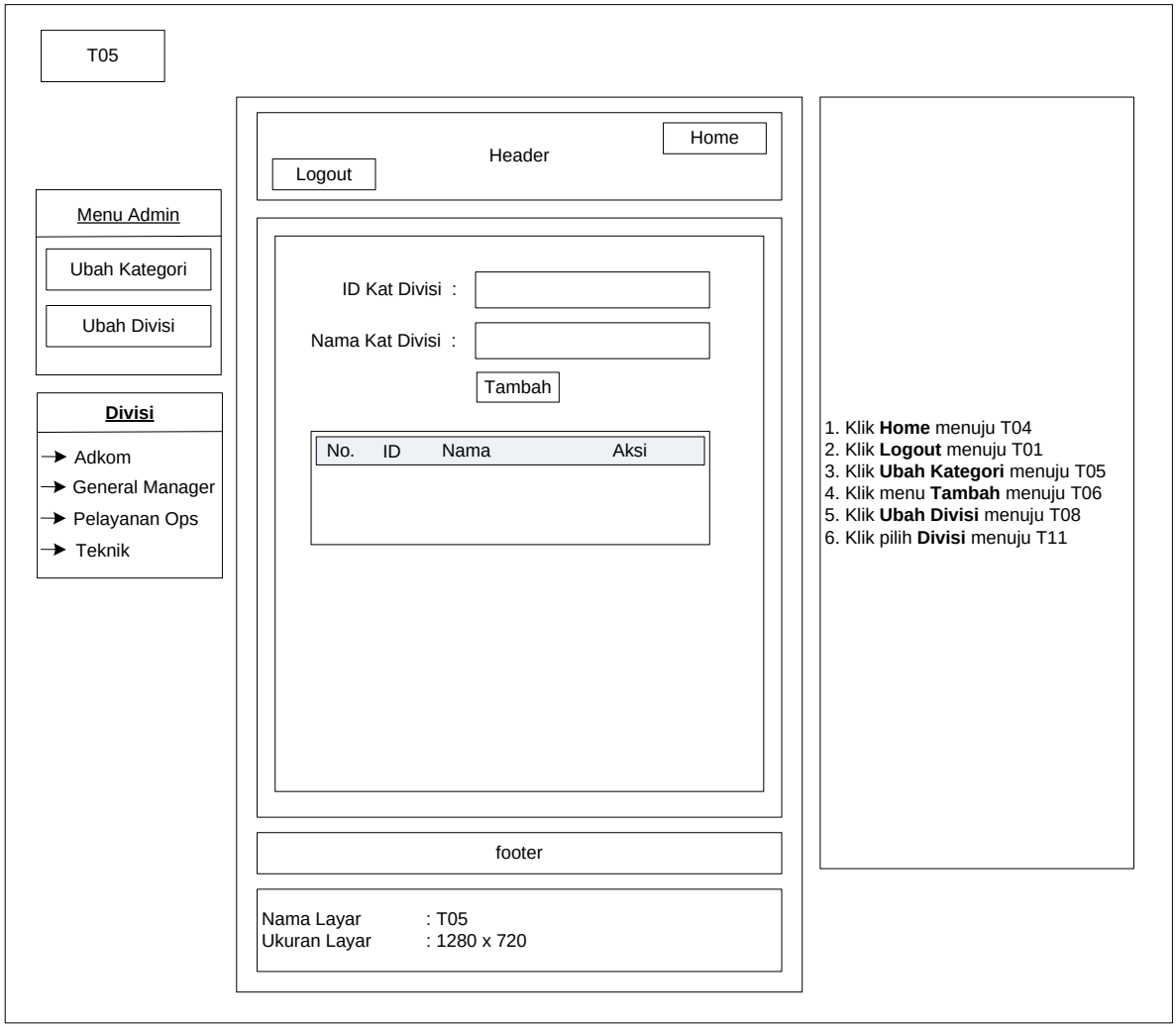
Gambar 3.14 Perancangan Interface Halaman Divisi

4. **Perancangan Interface Halaman Utama (Admin)**



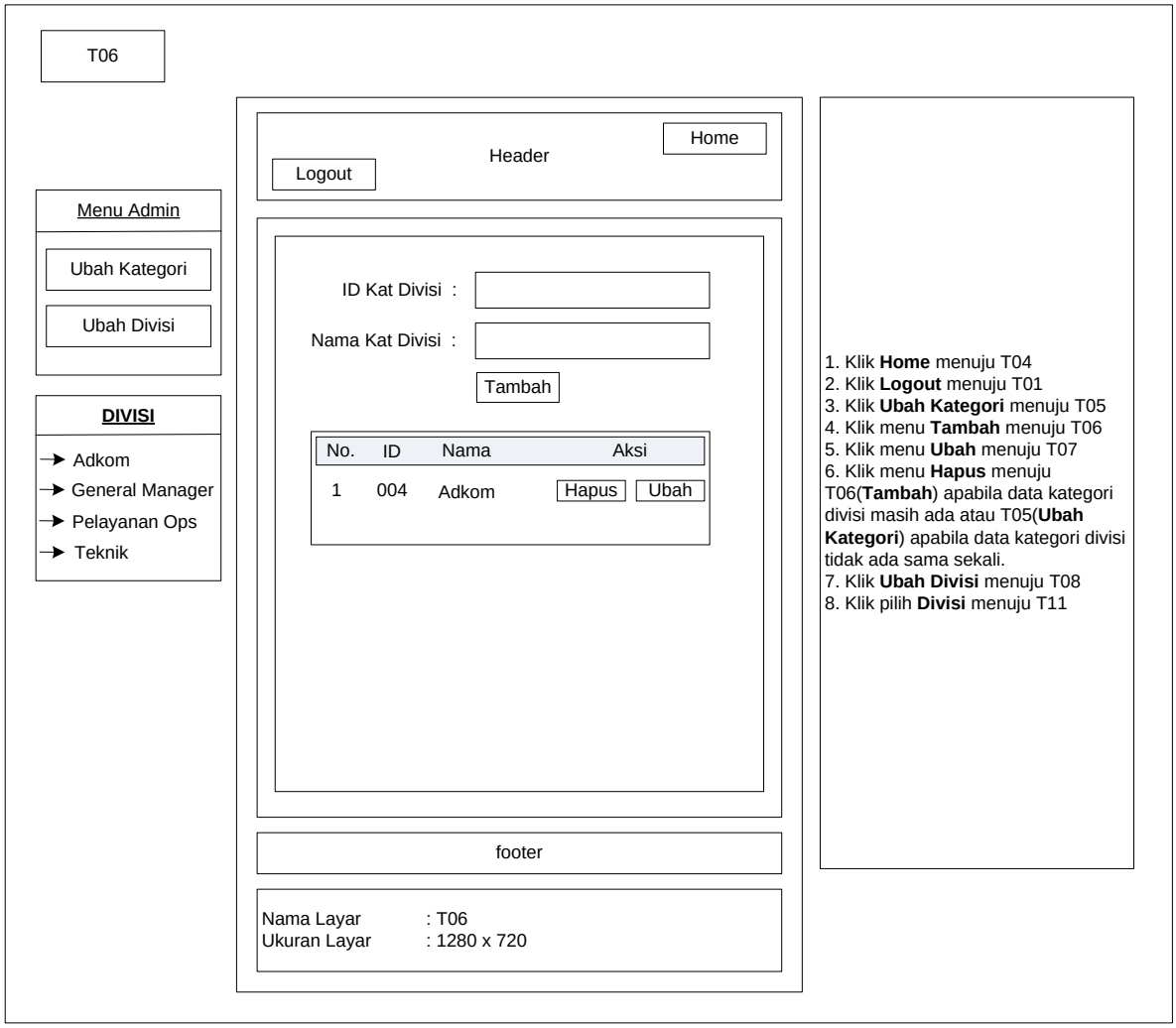
Gambar 3.15 Perancangan Interface Halaman Utama (Admin)

5. **Perancangan Interface Halaman Ubah Kategori Divisi (Admin)**



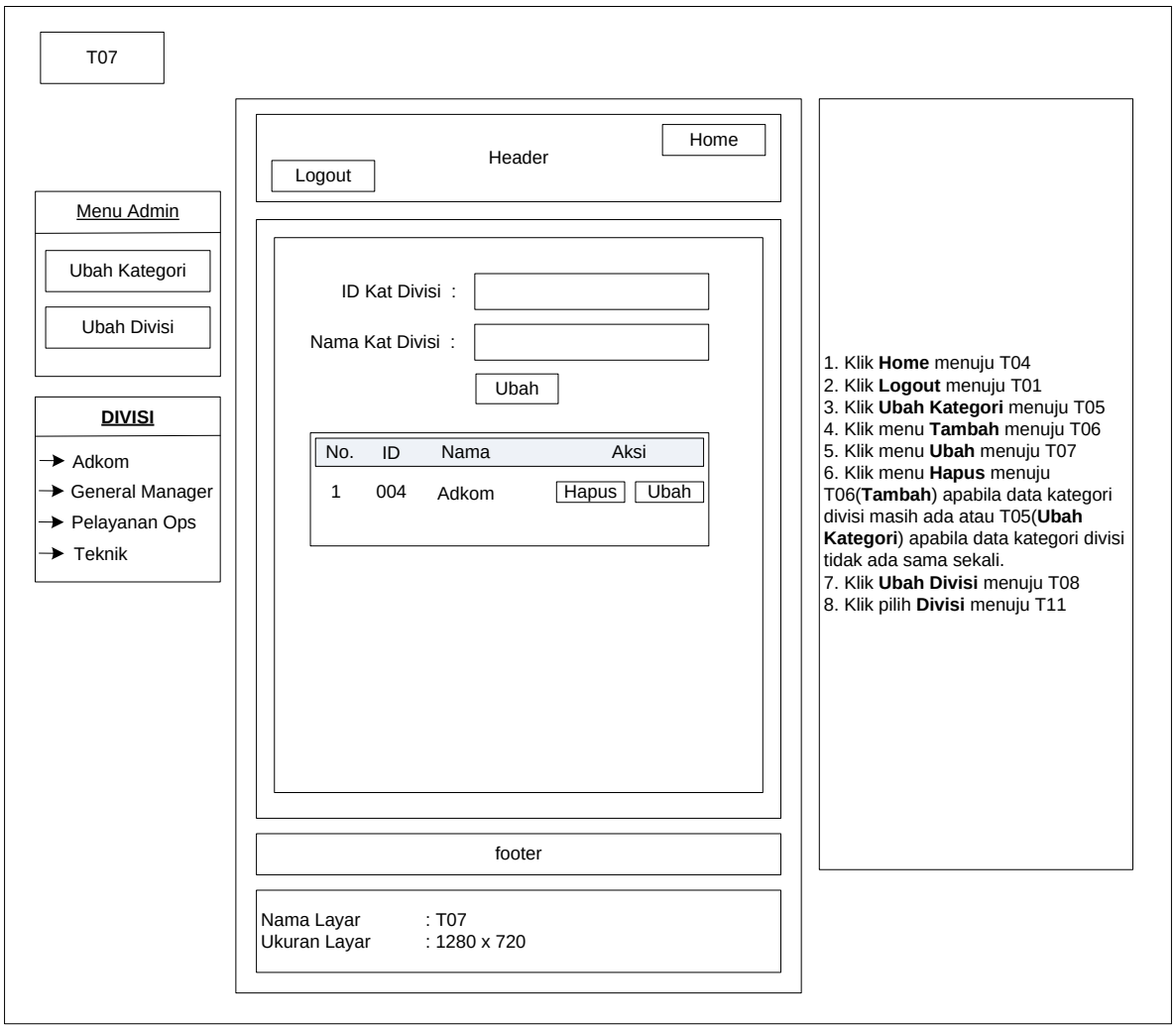
Gambar 3.16 Perancangan Interface Halaman Ubah Kategori Divisi (Admin)

6. **Perancangan Interface Halaman Ubah Kategori Divisi "Tambah" (Admin)**



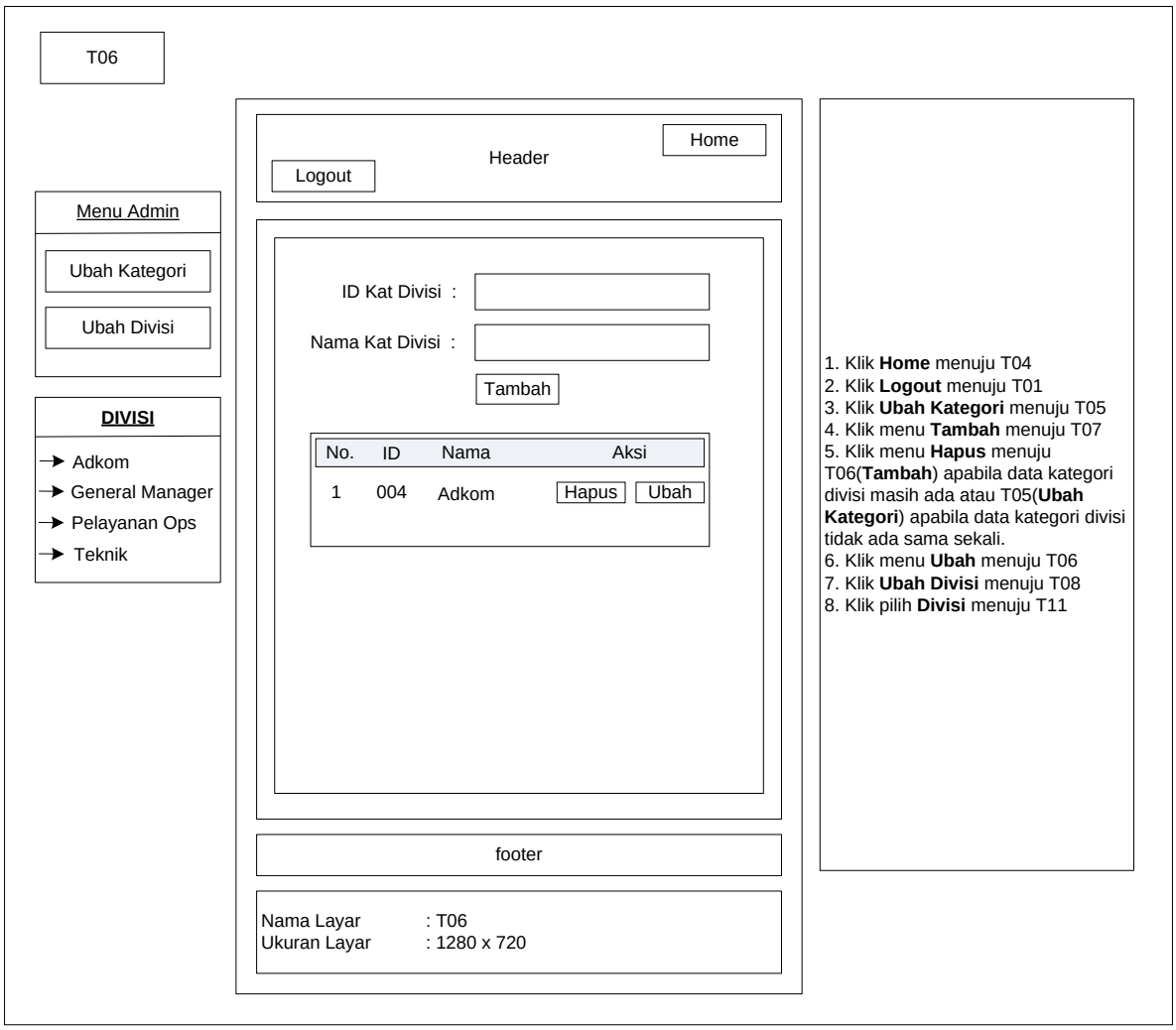
Gambar 3.17 Perancangan Interface Halaman Ubah Kategori Divisi "Tambah" (Admin)

7. **Perancangan Interface Halaman Ubah Kategori Divisi "Ubah" (Admin)**



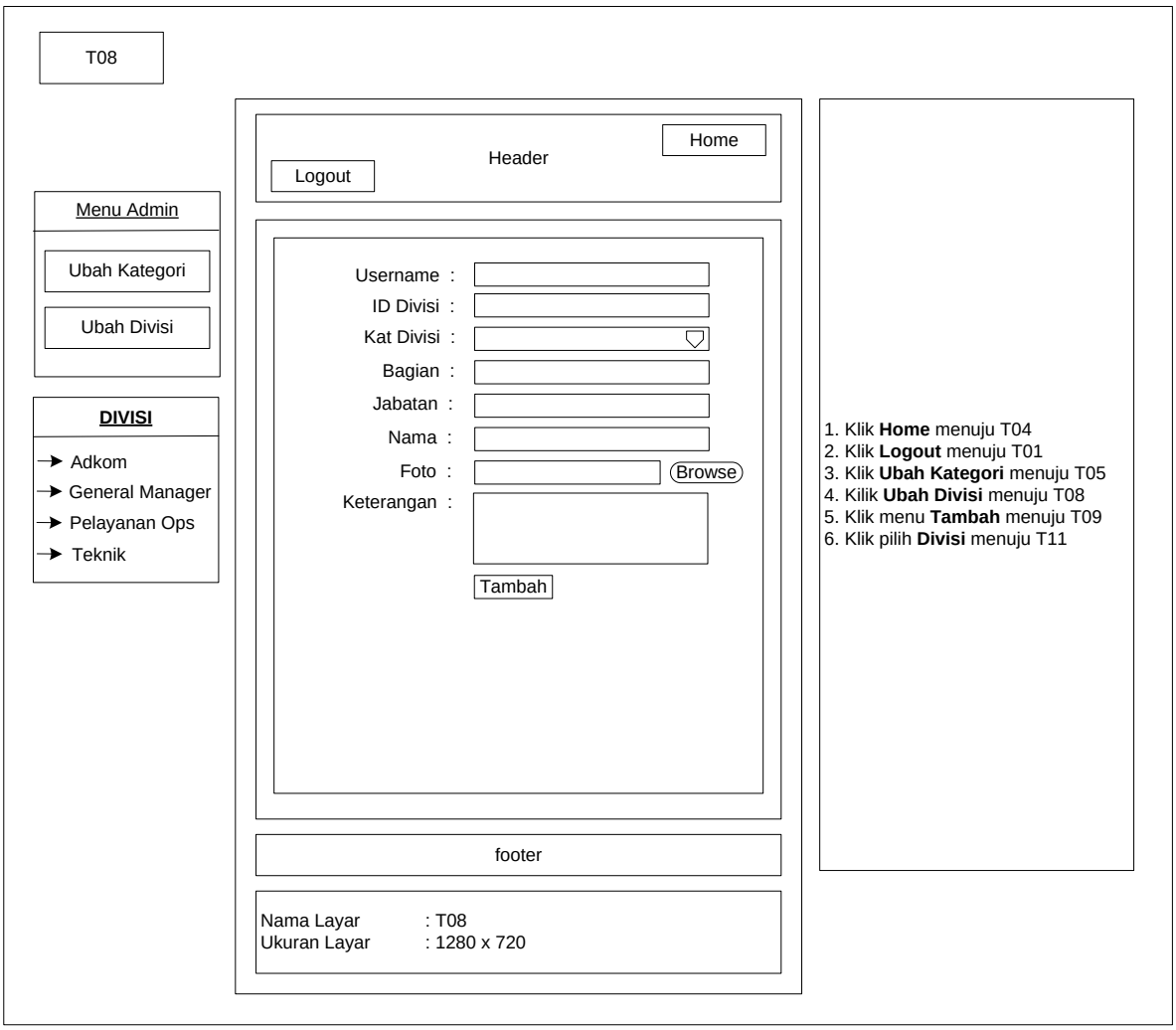
Gambar 3.18 Perancangan Interface Halaman Ubah Kategori Divisi "Ubah" (Admin)

8. **Perancangan Interface Halaman Ubah Kategori Divisi "Hapus" (Admin)**



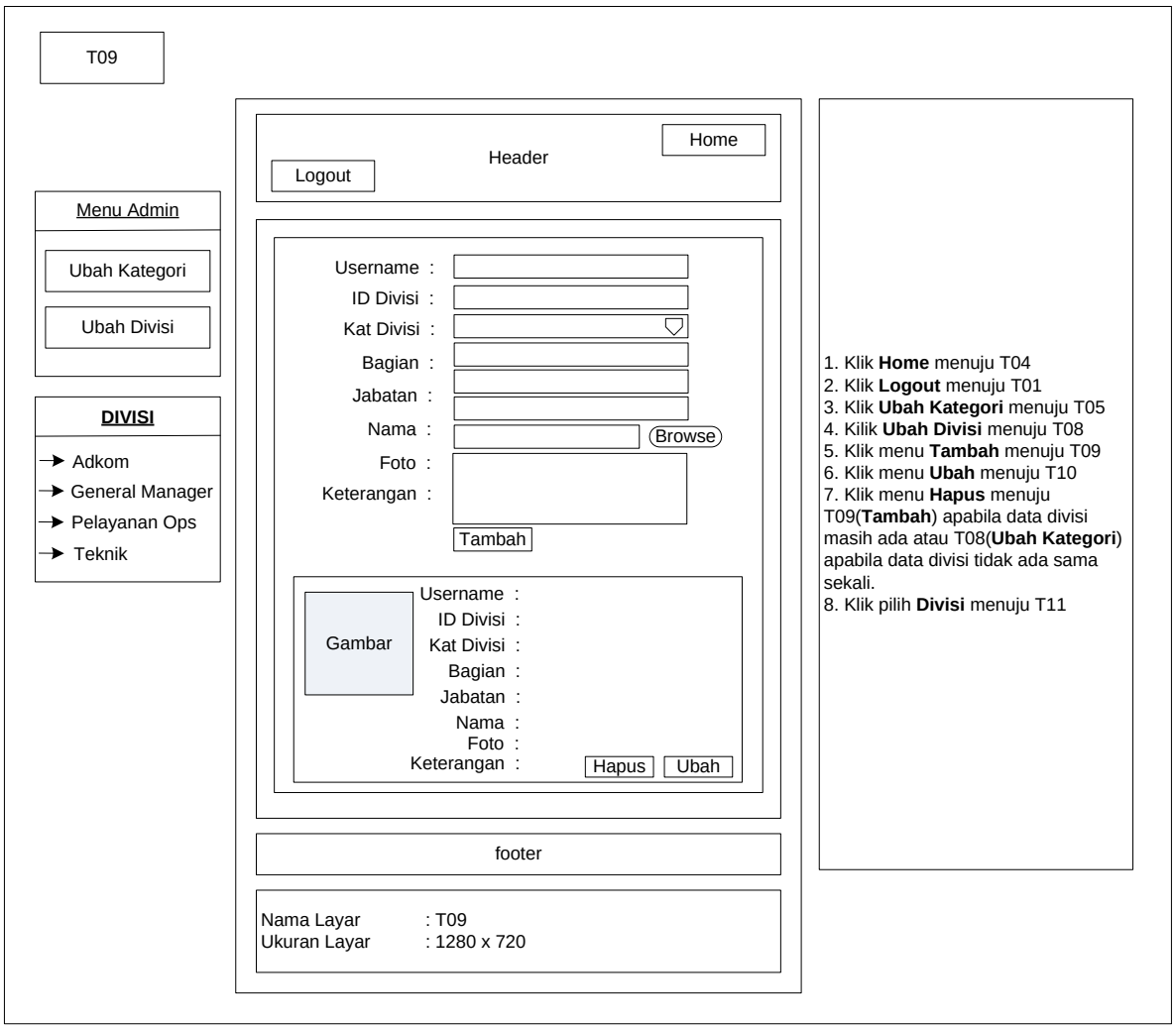
Gambar 3.19 Perancangan Interface Halaman Ubah Kategori Divisi "Hapus" (Admin)

9. **Perancangan Interface Halaman Menu Ubah Divisi (Admin)**



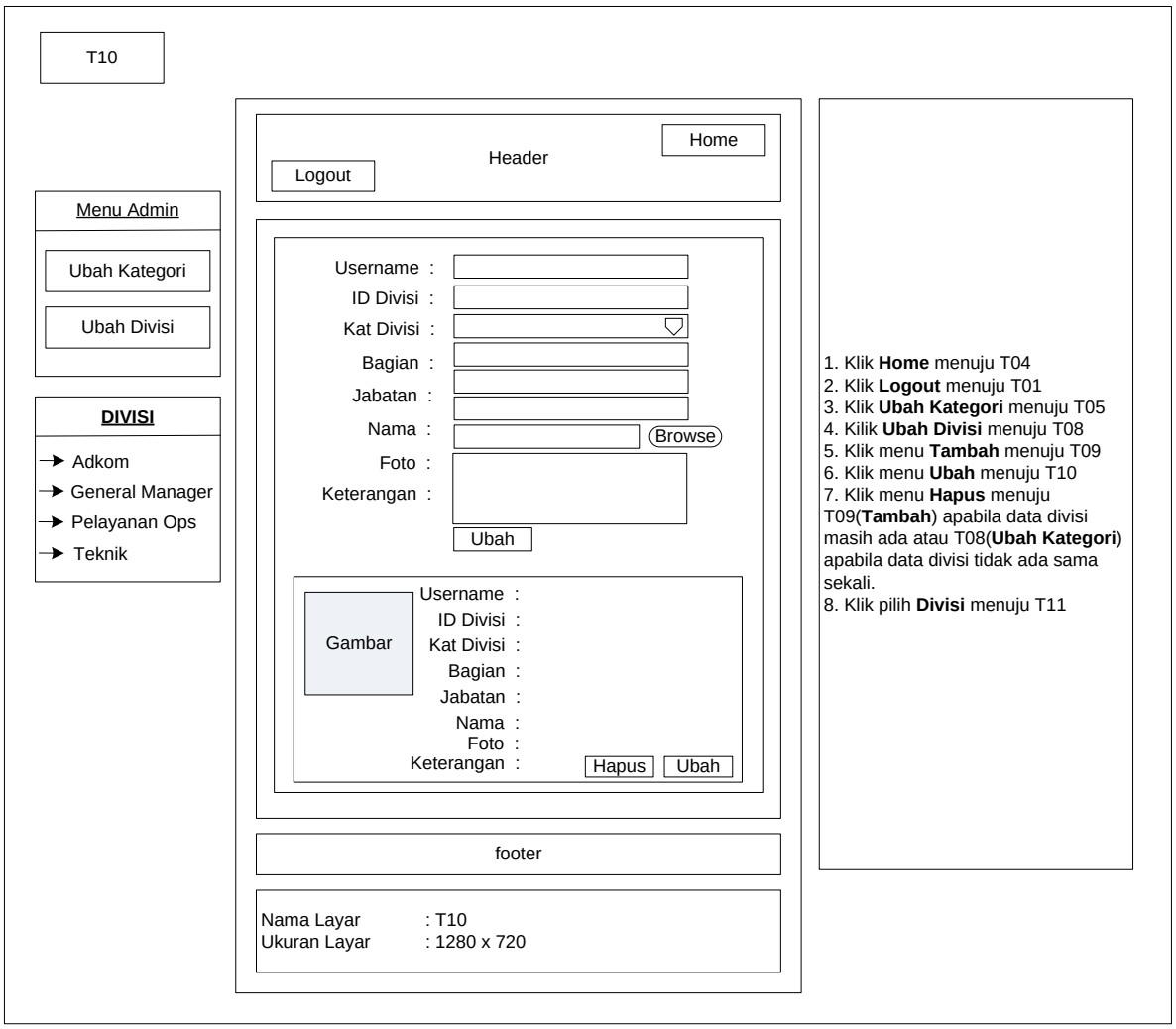
Gambar 3.20 Perancangan Interface Halaman Ubah Divisi (Admin)

10. **Perancangan Interface Halaman Menu Ubah Divisi "Tambah" (Admin)**



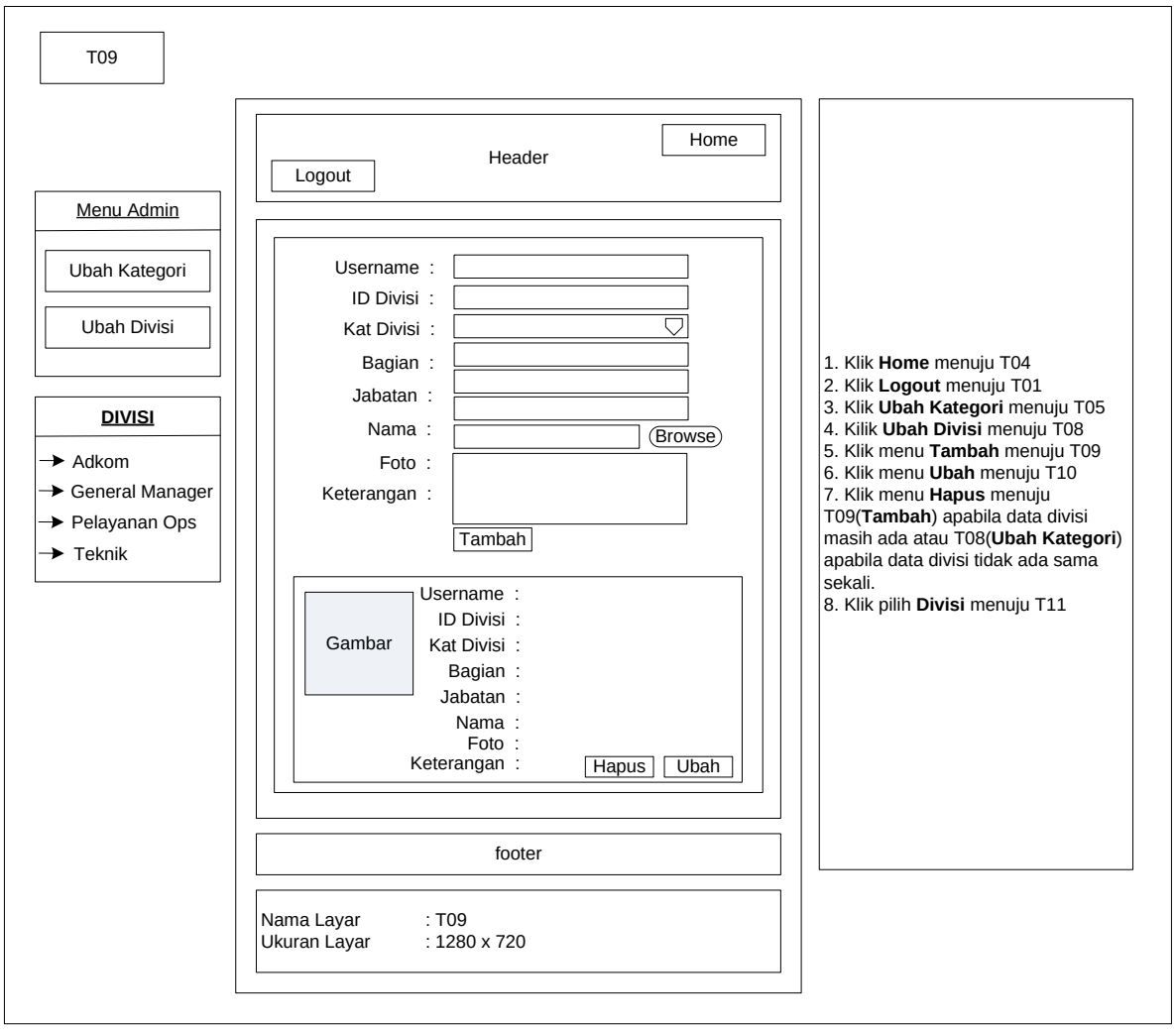
Gambar 3.21 Perancangan Interface Halaman Ubah Divisi "Tambah" (Admin)

11. **Perancangan Interface Halaman Menu Ubah Divisi "Ubah" (Admin)**



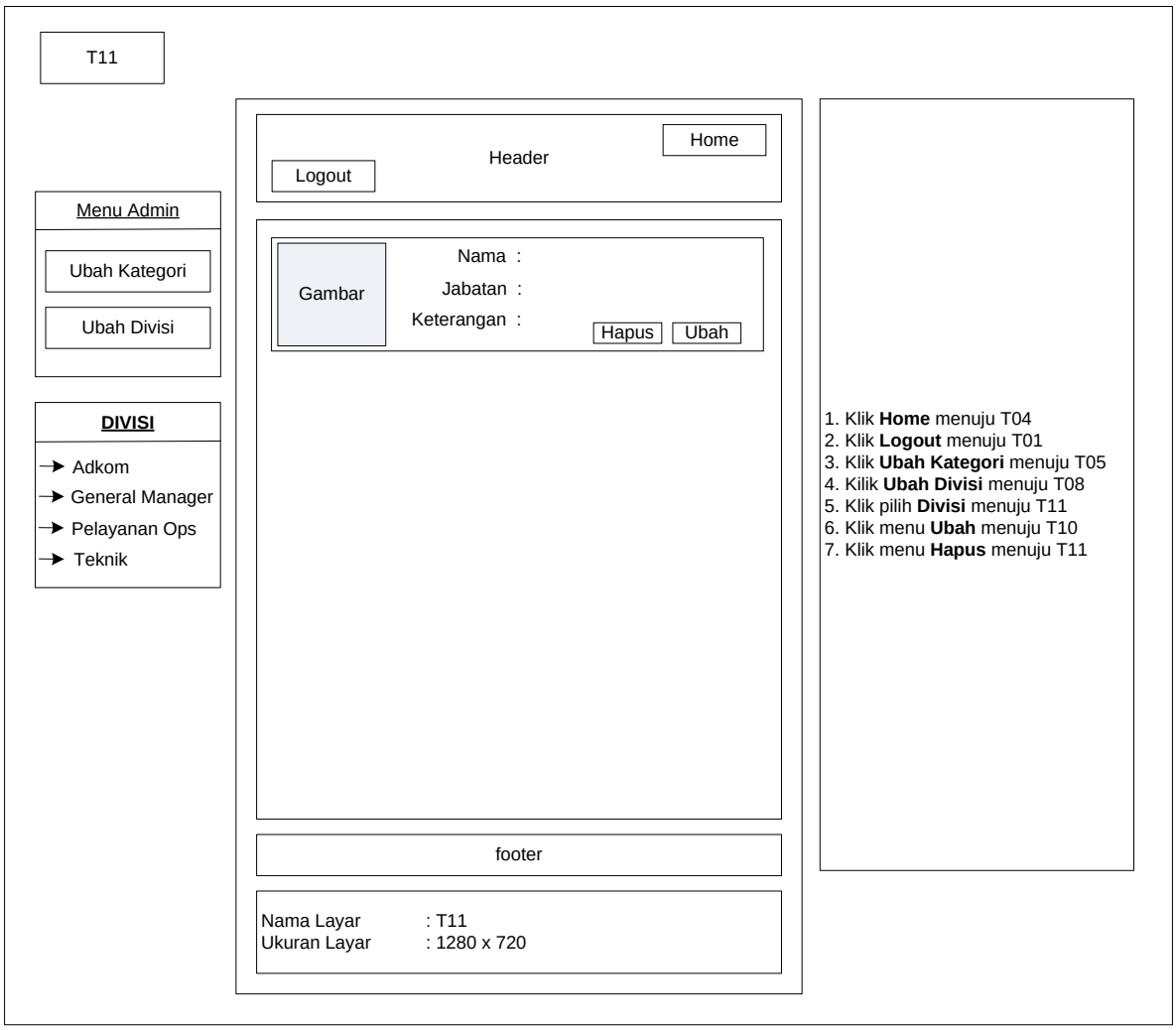
Gambar 3.22 Perancangan Interface Halaman Ubah Divisi "Ubah" (Admin)

12. **Perancangan Interface Halaman Menu Ubah Divisi "Hapus" (Admin)**



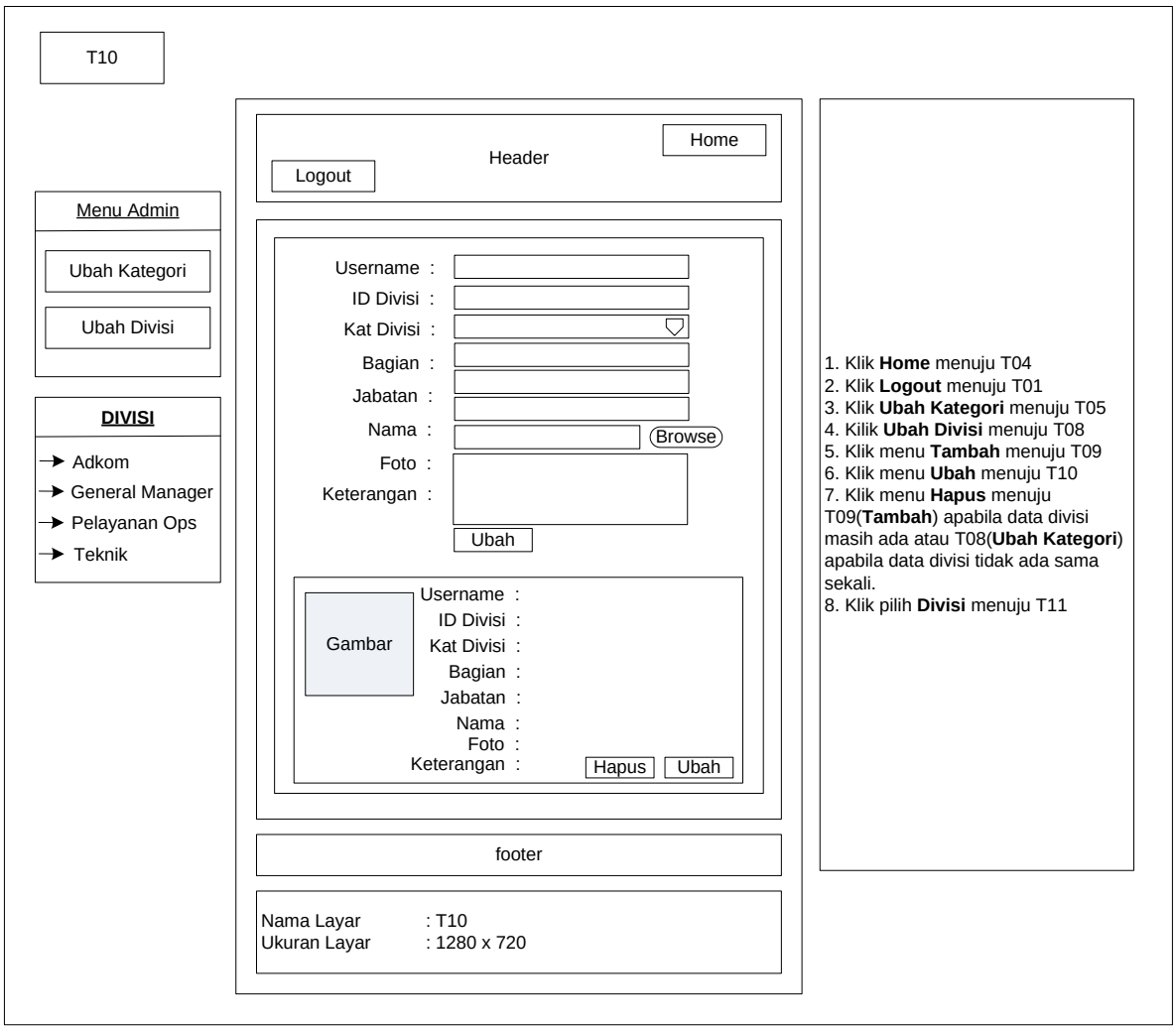
Gambar 3.23 Perancangan Interface Halaman Ubah Divisi "Hapus" (Admin)

13. **Perancangan Interface Halaman Divisi (Admin)**



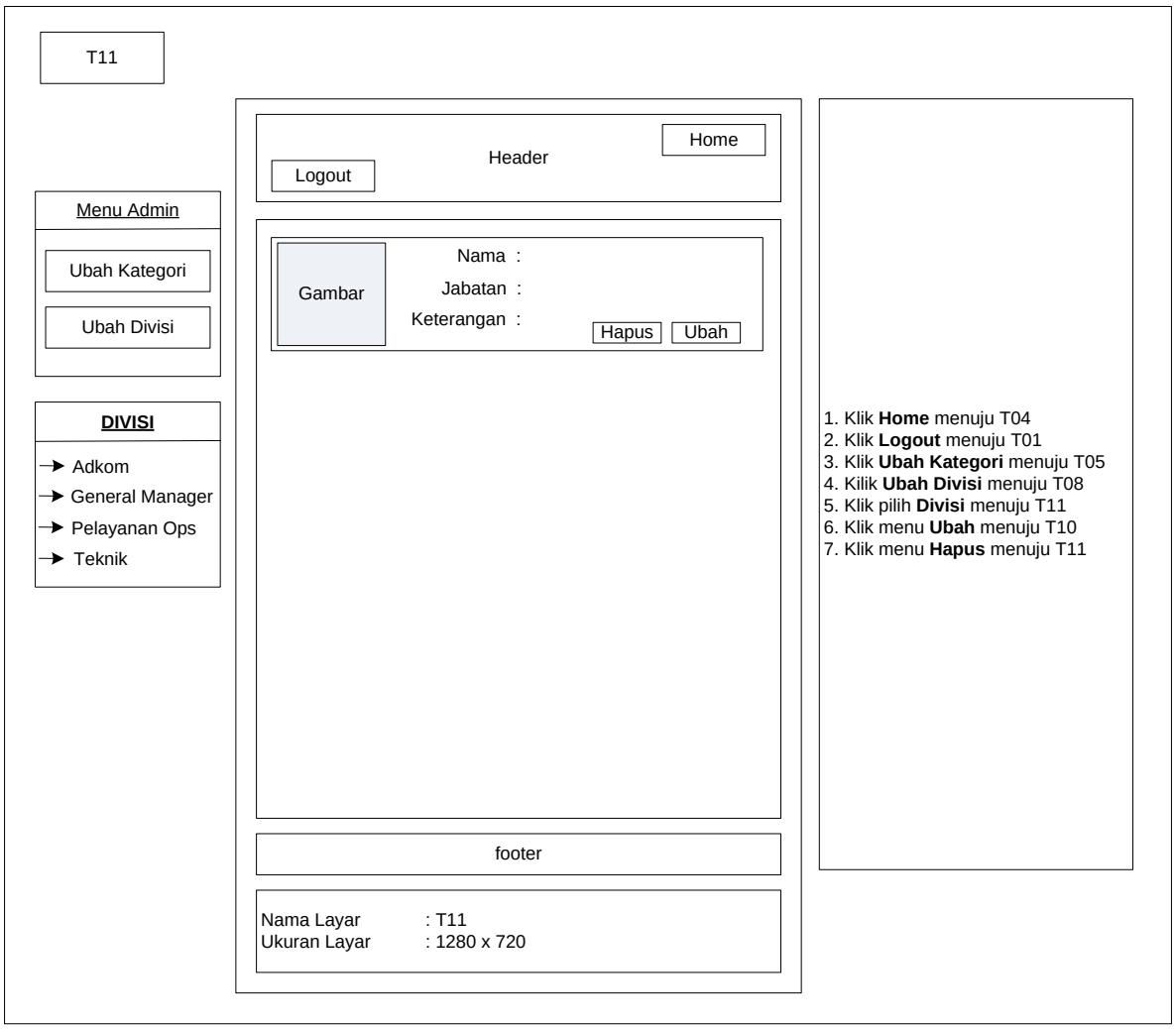
Gambar 3.24 Perancangan Interface Halaman Divisi (Admin)

14. **Perancangan Interface Halaman Divisi "Ubah" (Admin)**



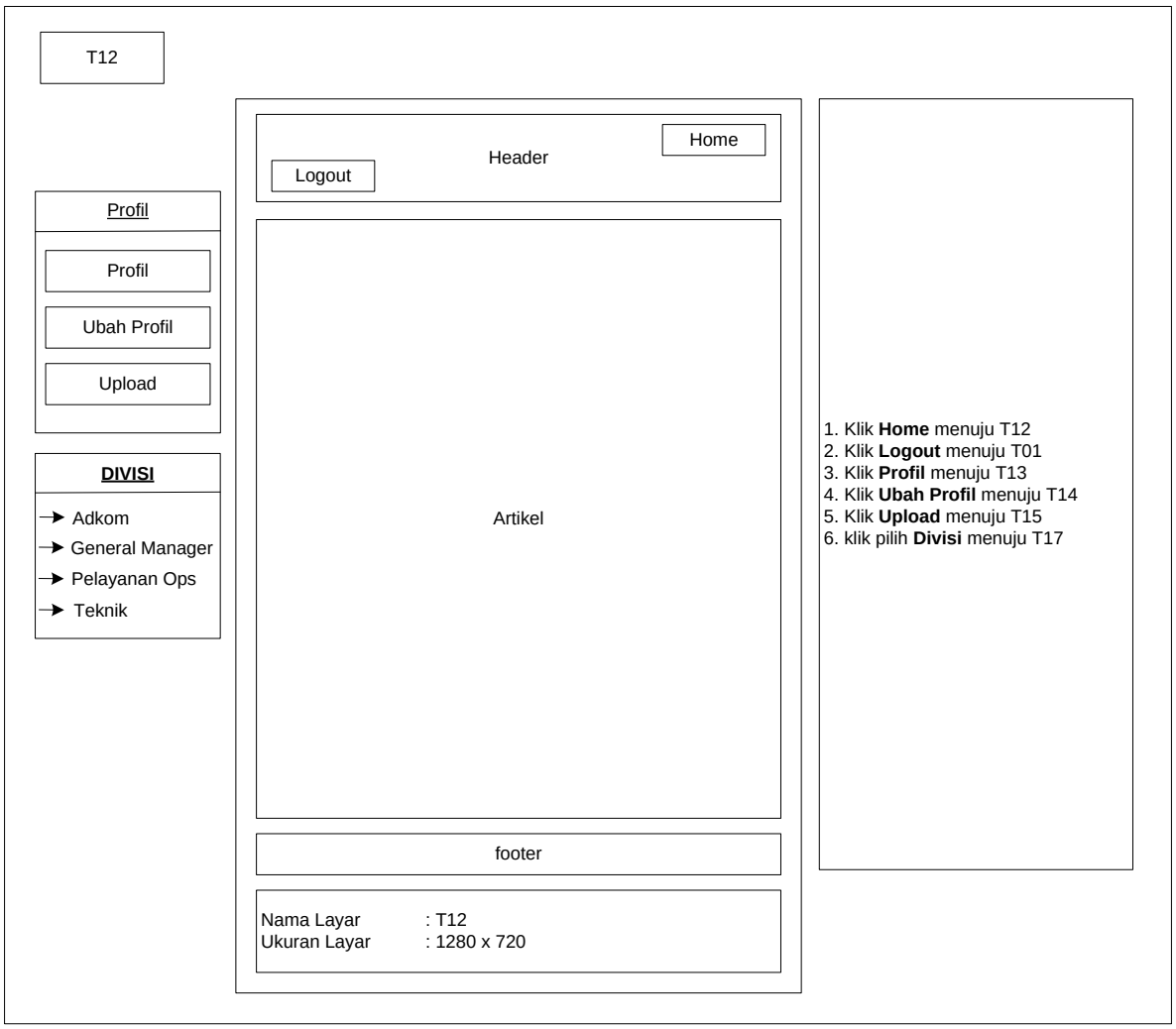
Gambar 3.25 Perancangan Interface Halaman Divisi "Ubah" (Admin)

15. **Perancangan Interface Halaman Divisi “Hapus” (Admin)**



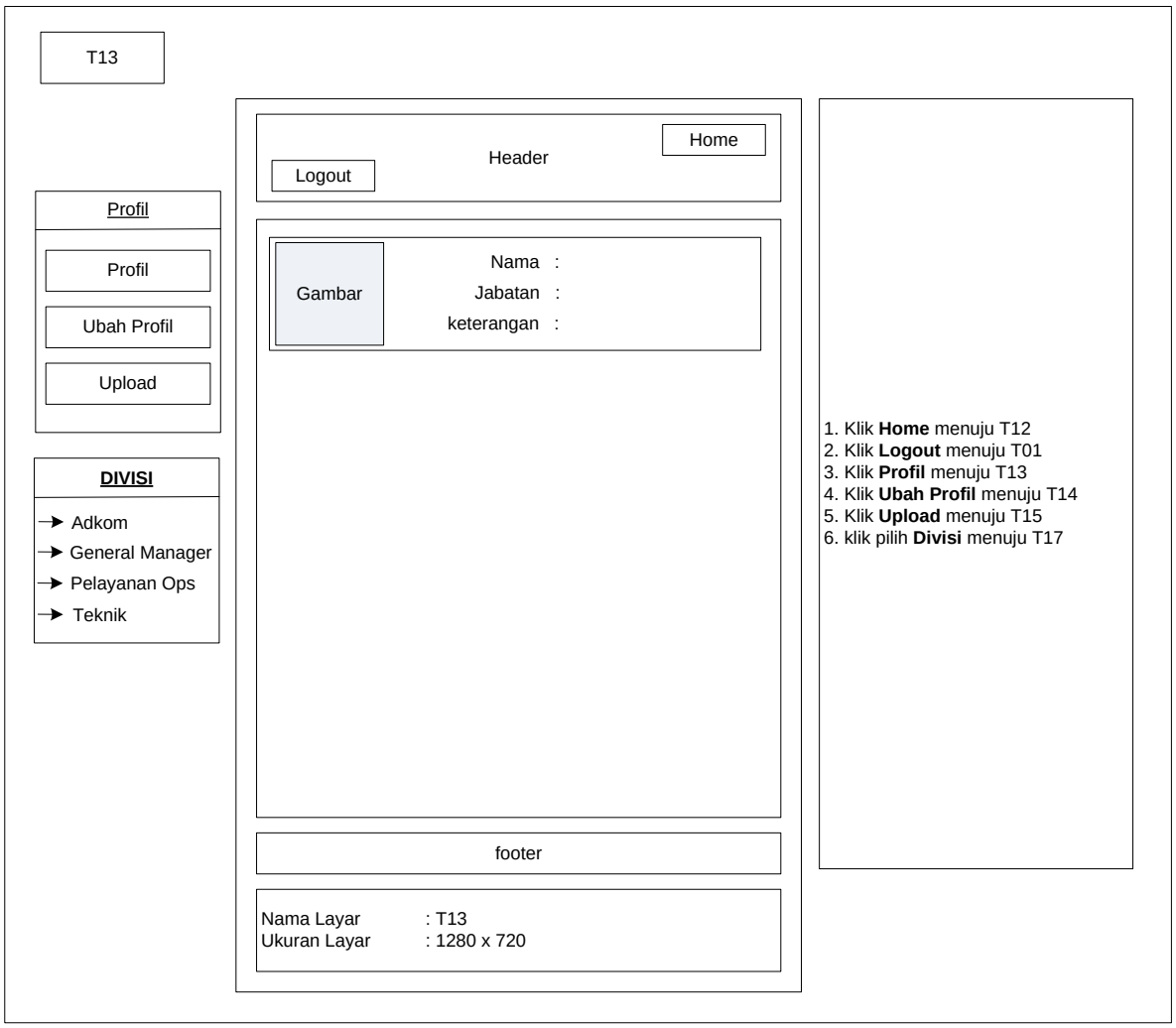
Gambar 3.26 Perancangan Interface Halaman Divisi “Hapus” (Admin)

16. **Perancangan Interface Halaman Menu Utama (User)**



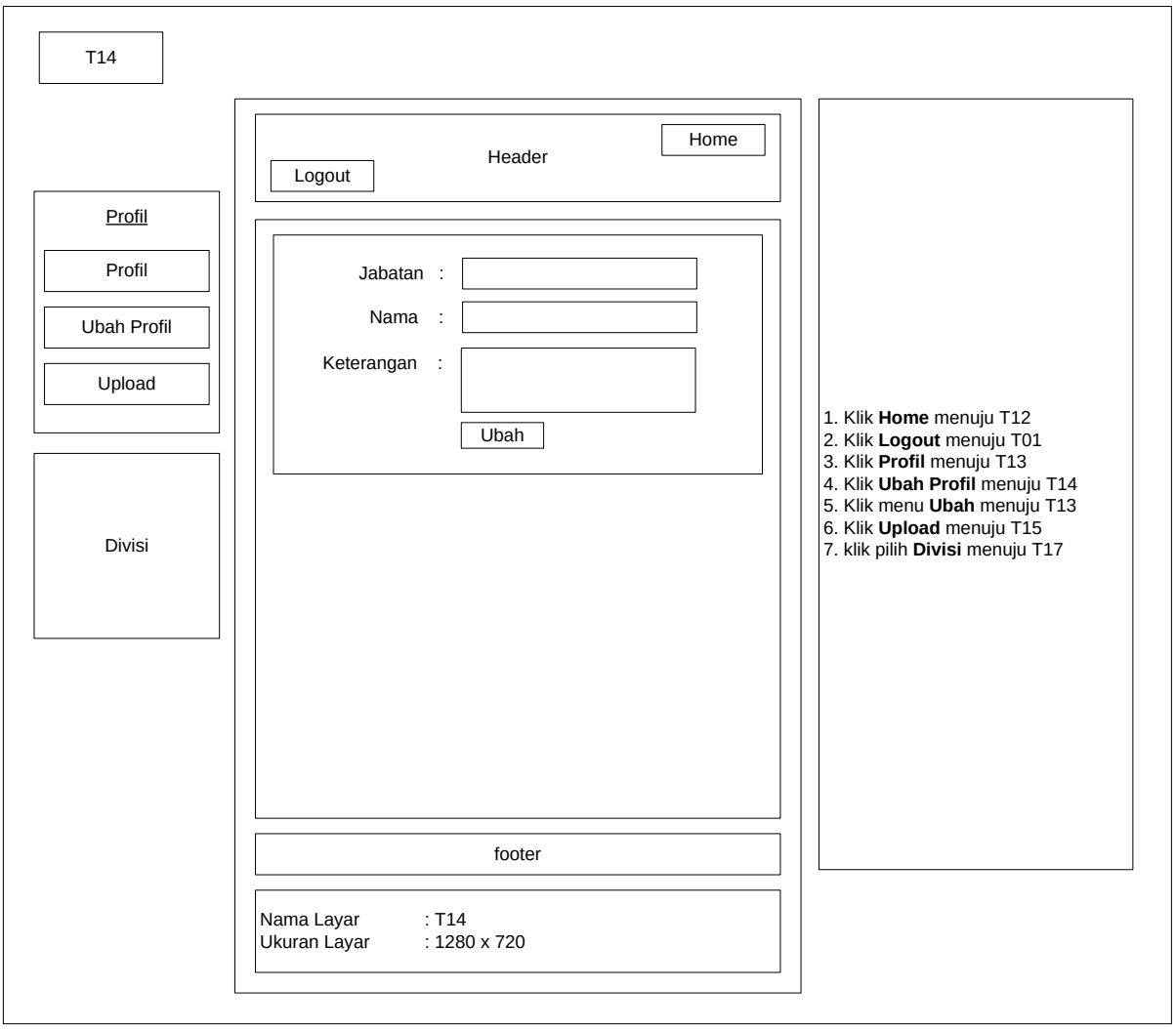
Gambar 3.27 Perancangan Interface Halaman Menu Utama (User)

17. **Perancangan Interface Halaman Menu Profil (User)**



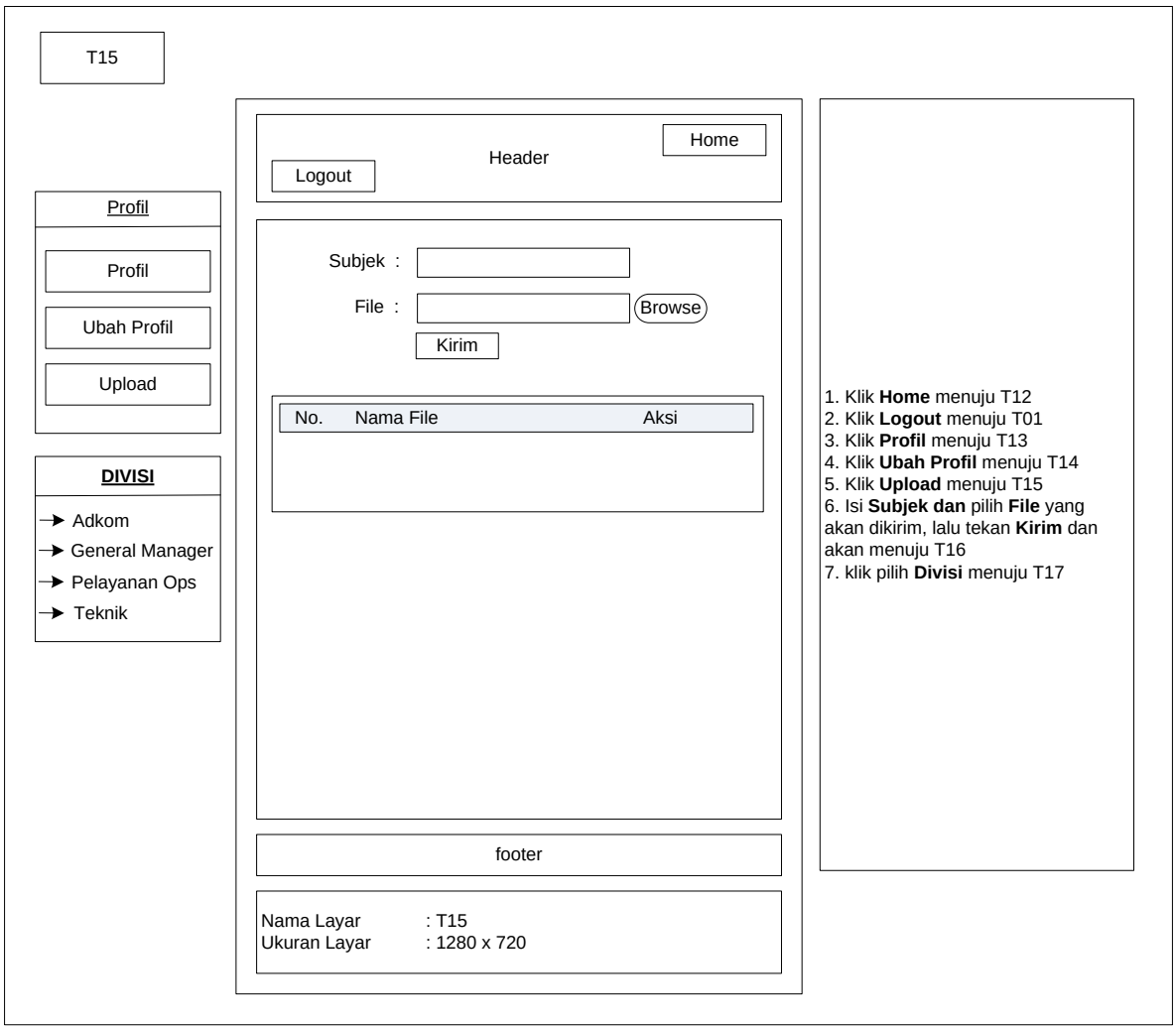
Gambar 3.28 Perancangan Interface Halaman Menu Profil (User)

18. **Perancangan Interface Halaman Menu Ubah Profil (User)**



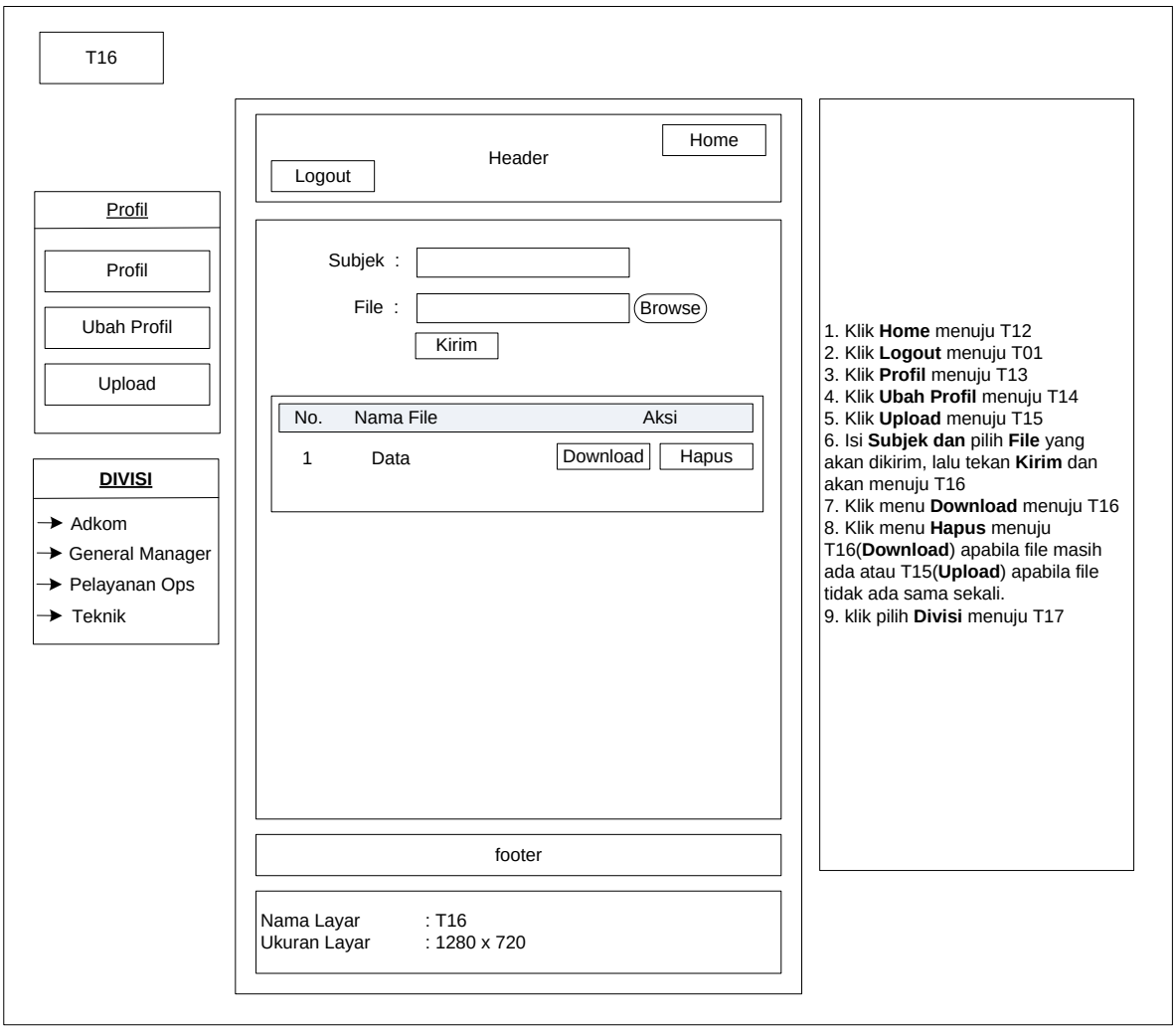
Gambar 3.29 Perancangan Interface Halaman Menu Ubah Profil (User)

19. **Perancangan Interface Halaman Upload (User)**



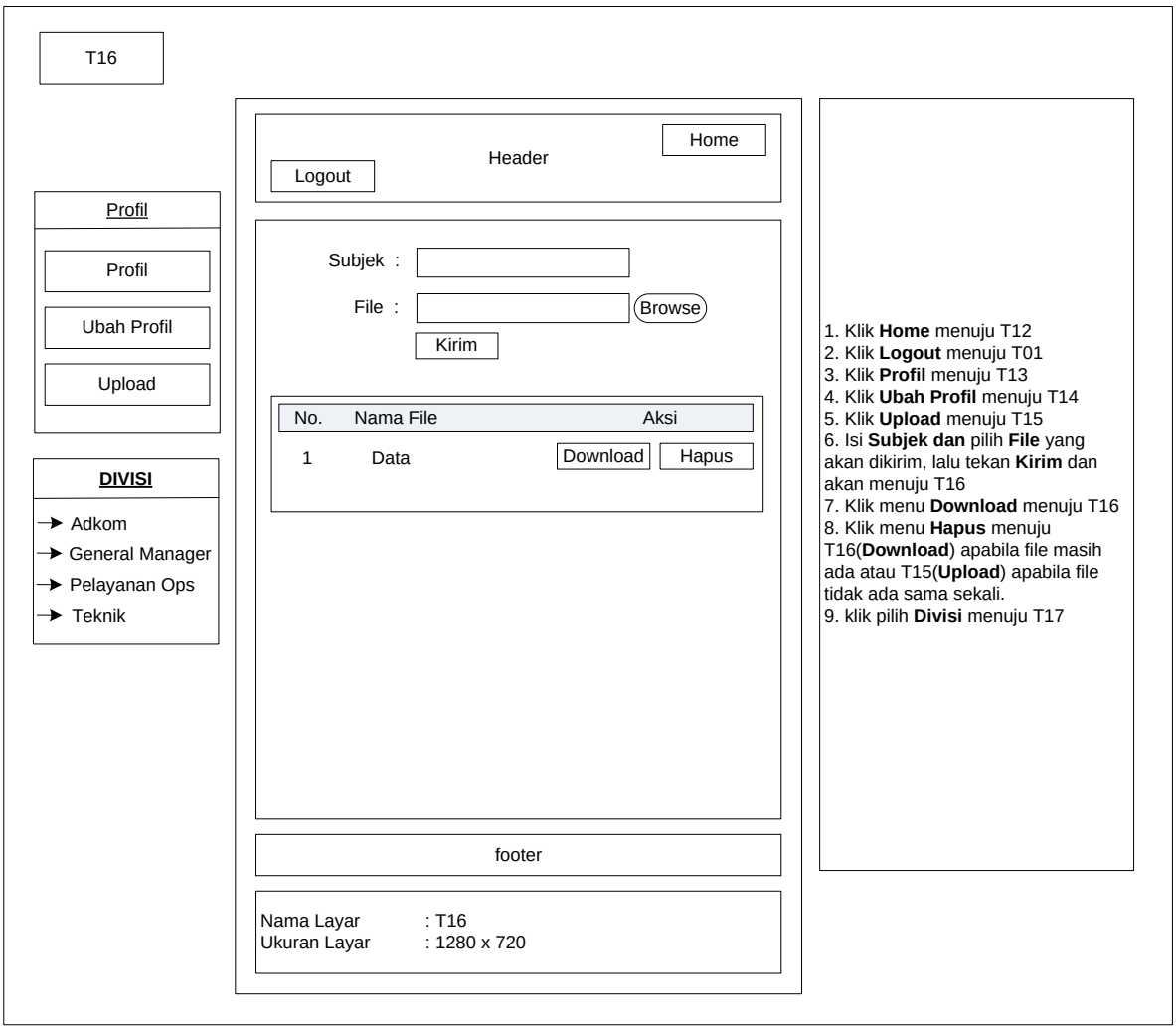
Gambar 3.30 Perancangan Interface Halaman Upload (User)

20. **Perancangan Interface Halaman Menu Upload “Download” (User)**



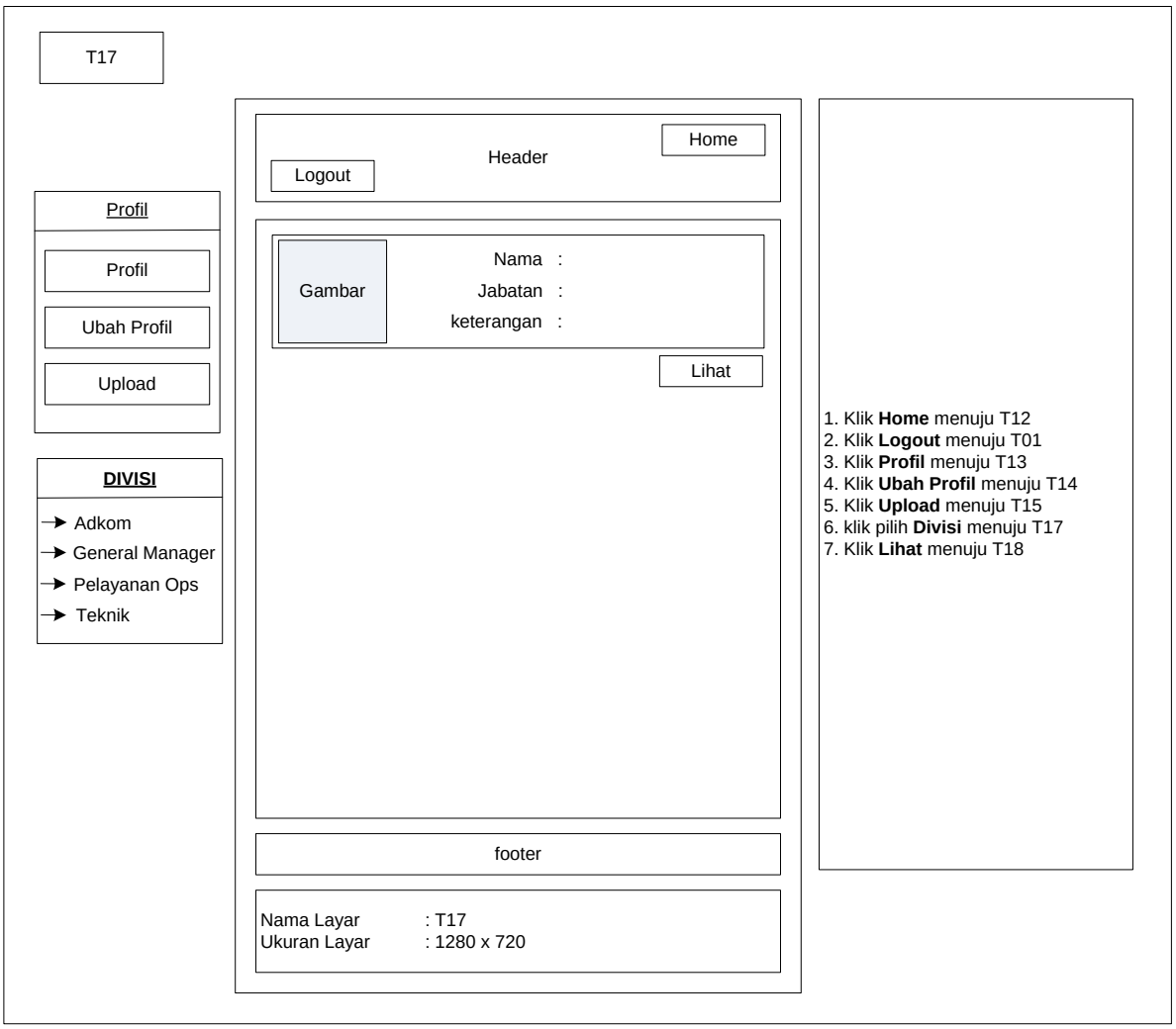
Gambar 3.31 Perancangan Interface Halaman Menu Upload “Download” (User)

21. **Perancangan Interface Halaman Menu Upload "Hapus" (User)**



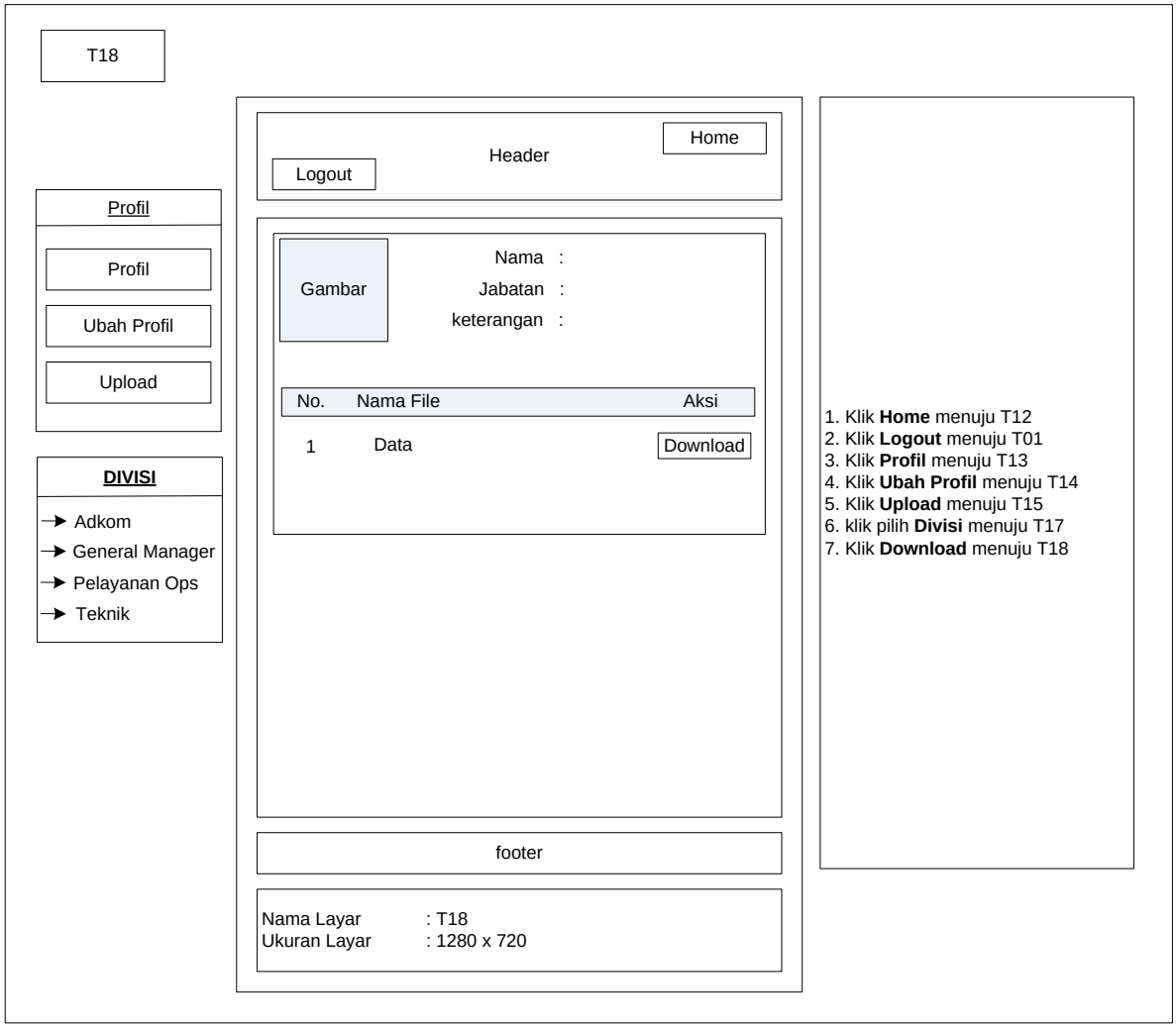
Gambar 3.32 Perancangan Interface Halaman Menu Upload "Hapus" (User)

22. **Perancangan Interface Halaman Divisi (User)**



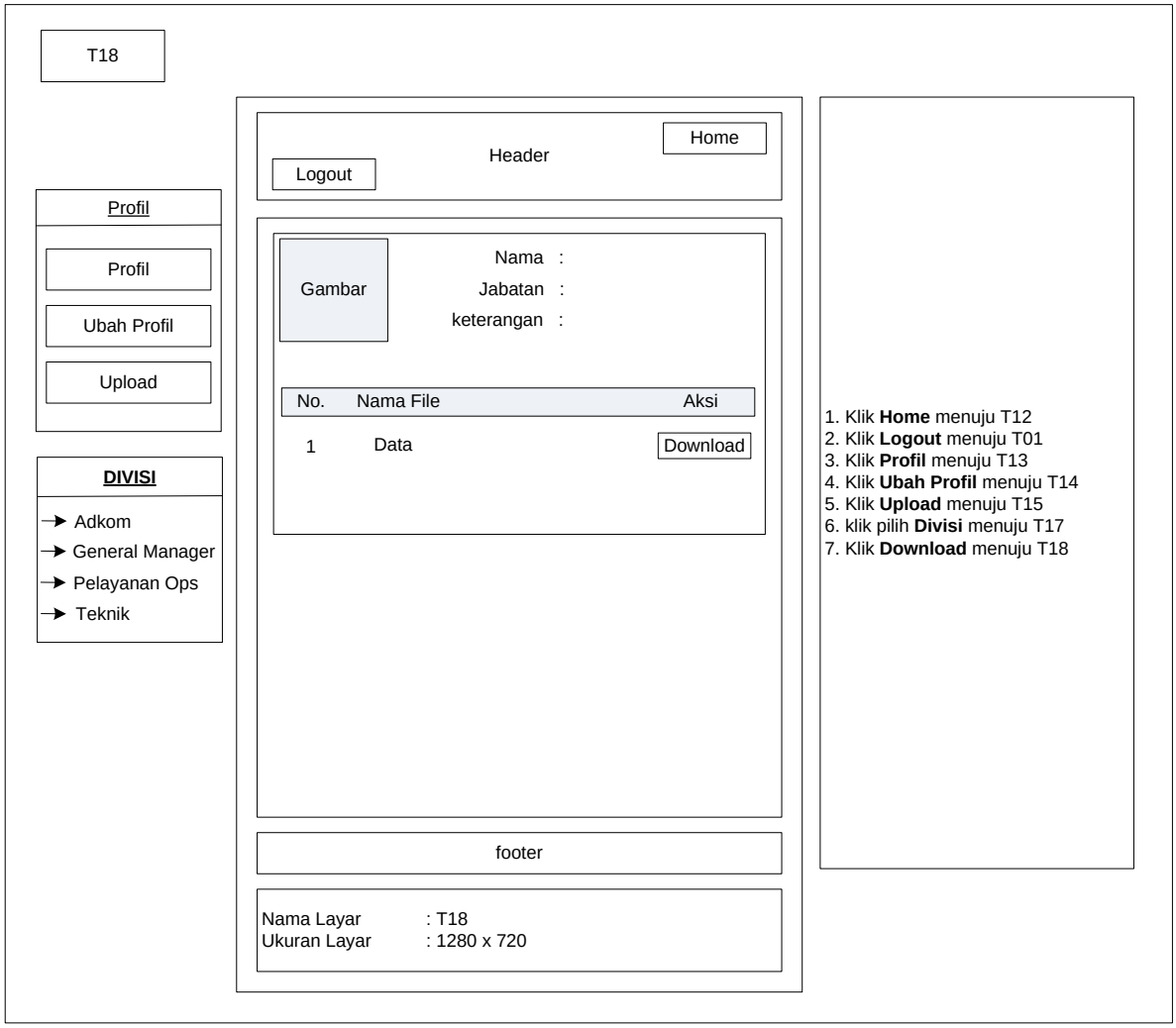
Gambar 3.33 Perancangan Interface Halaman Divisi (User)

23. **Perancangan Interface Halaman Menu Divisi “Lihat” (User)**



Gambar 3.34 Perancangan Interface Halaman Menu Divisi “Lihat” (User)

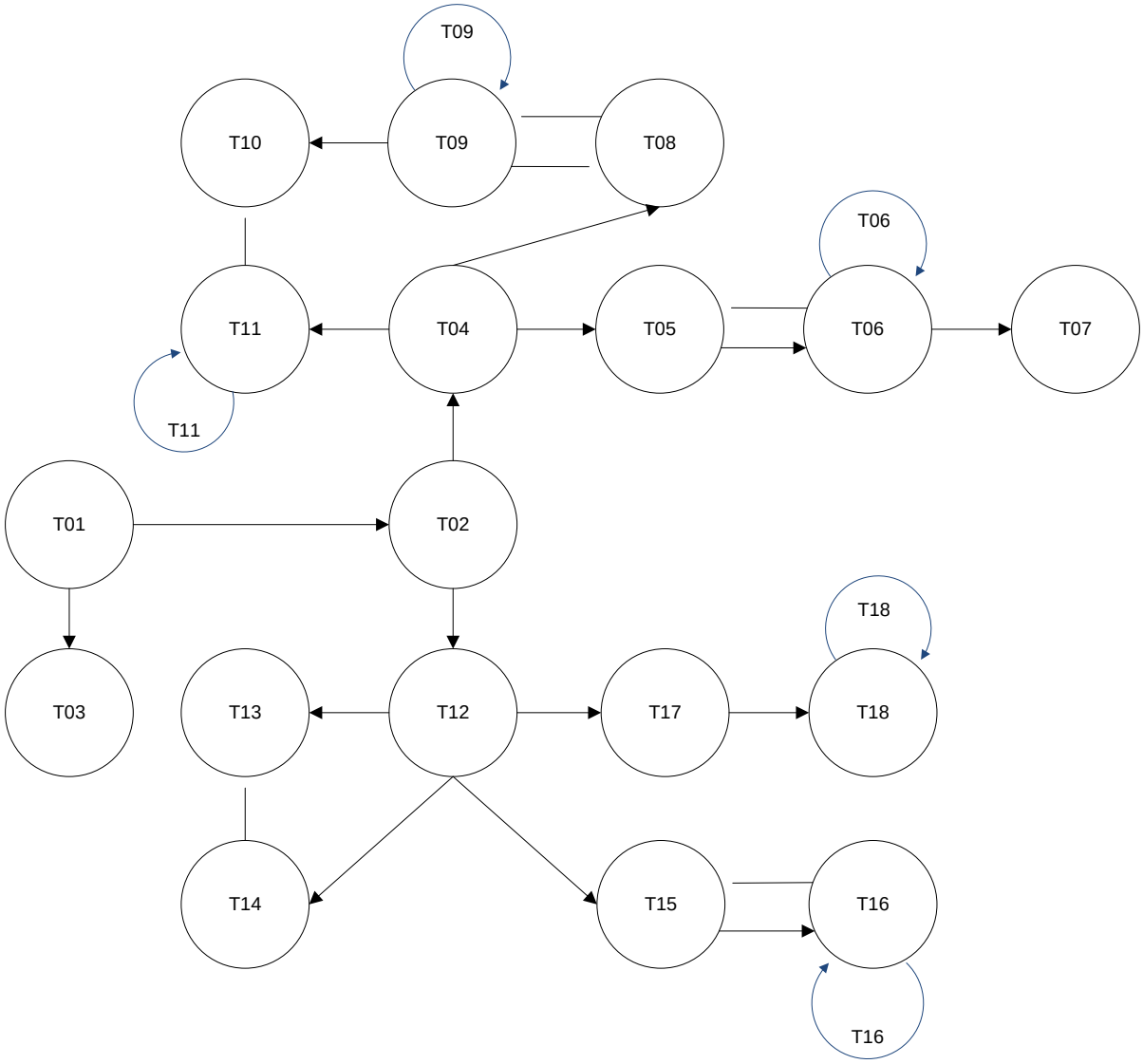
24. **Perancangan Interface Halaman Menu Divisi “Download” (User)**



Gambar 3.35 Perancangan Interface Halaman Menu Divisi “Download” (User)

3.5 Jaringan Semantik

Jaringan Semantik adalah gambaran pengetahuan grafis yang menunjukan hubungan antar berbagai objek yang terdiri dari lingkaran-lingkaran yang dihubungkan dengan anak panah yang menunjukan objek dan informasi tentang objek-objek tersebut. Gambar berikut menunjukan representasi pengetahuan menggunakan jaringan semantik.



Gambar 3.36 Jaringan Semantik

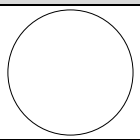
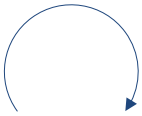
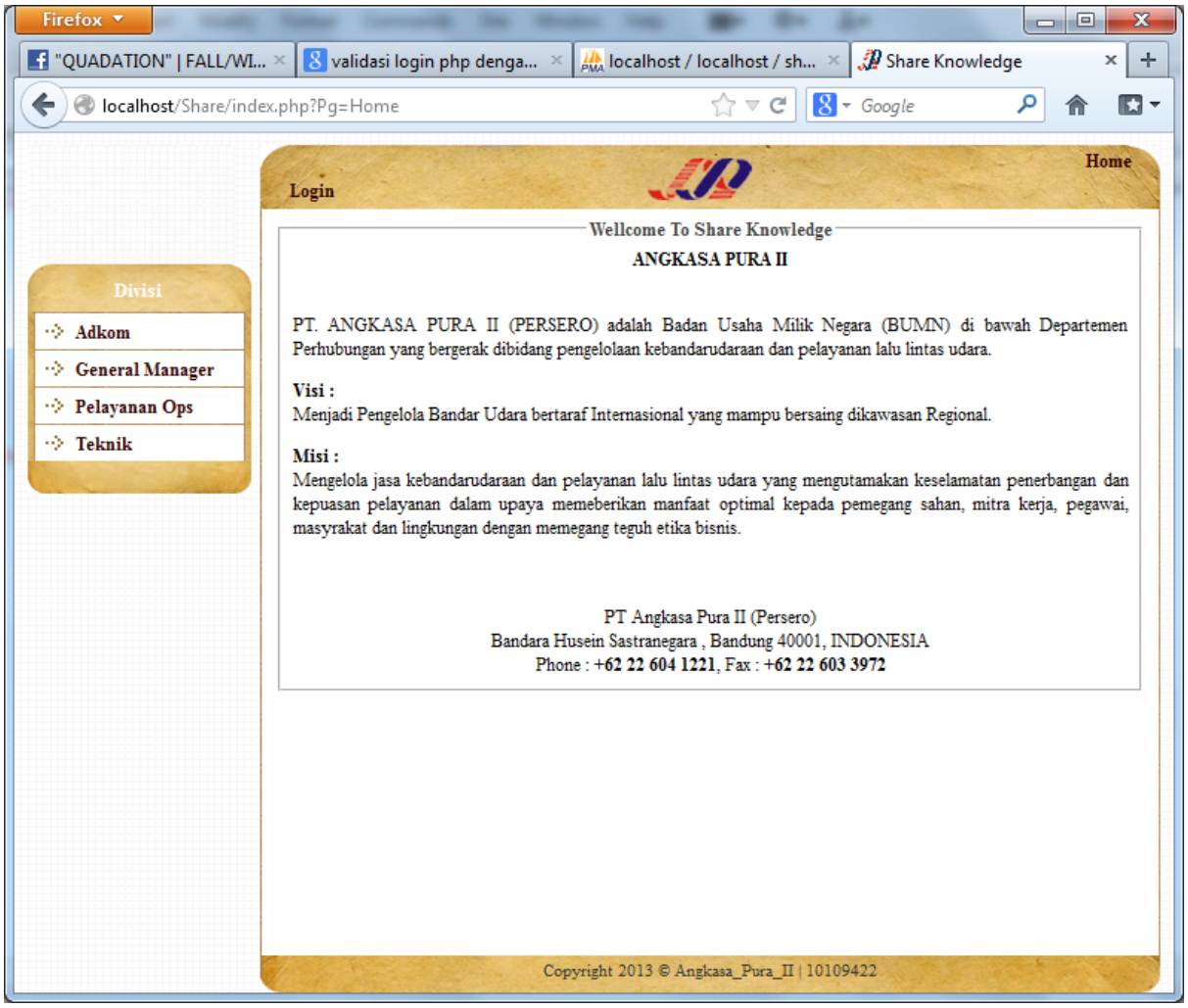
Simbol	Nama Simbol	Fungsi
	Tampilan	Mewakili nama perancangan *interface*
	Navigasi	Menunjukan hubungan tampilan satu dengan yang lainnya
	Pesan	Menunjukan pesan apa saja yang keluar dari tiap tampilan *interface*

Table 3.8 Jaringan Semantik

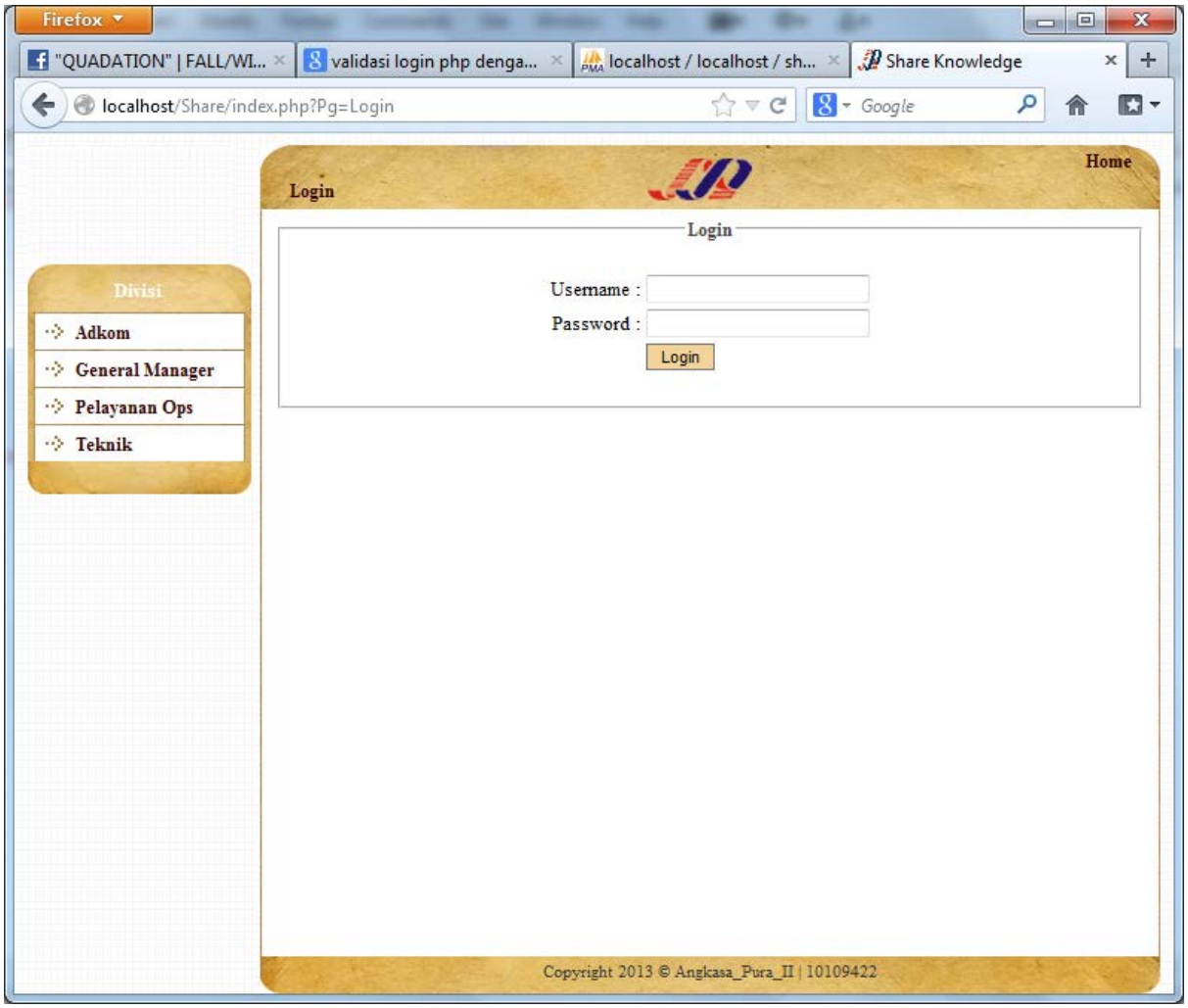
3.6 Implementasi Interface

3.6.1 Tampilan Menu Halaman Utama



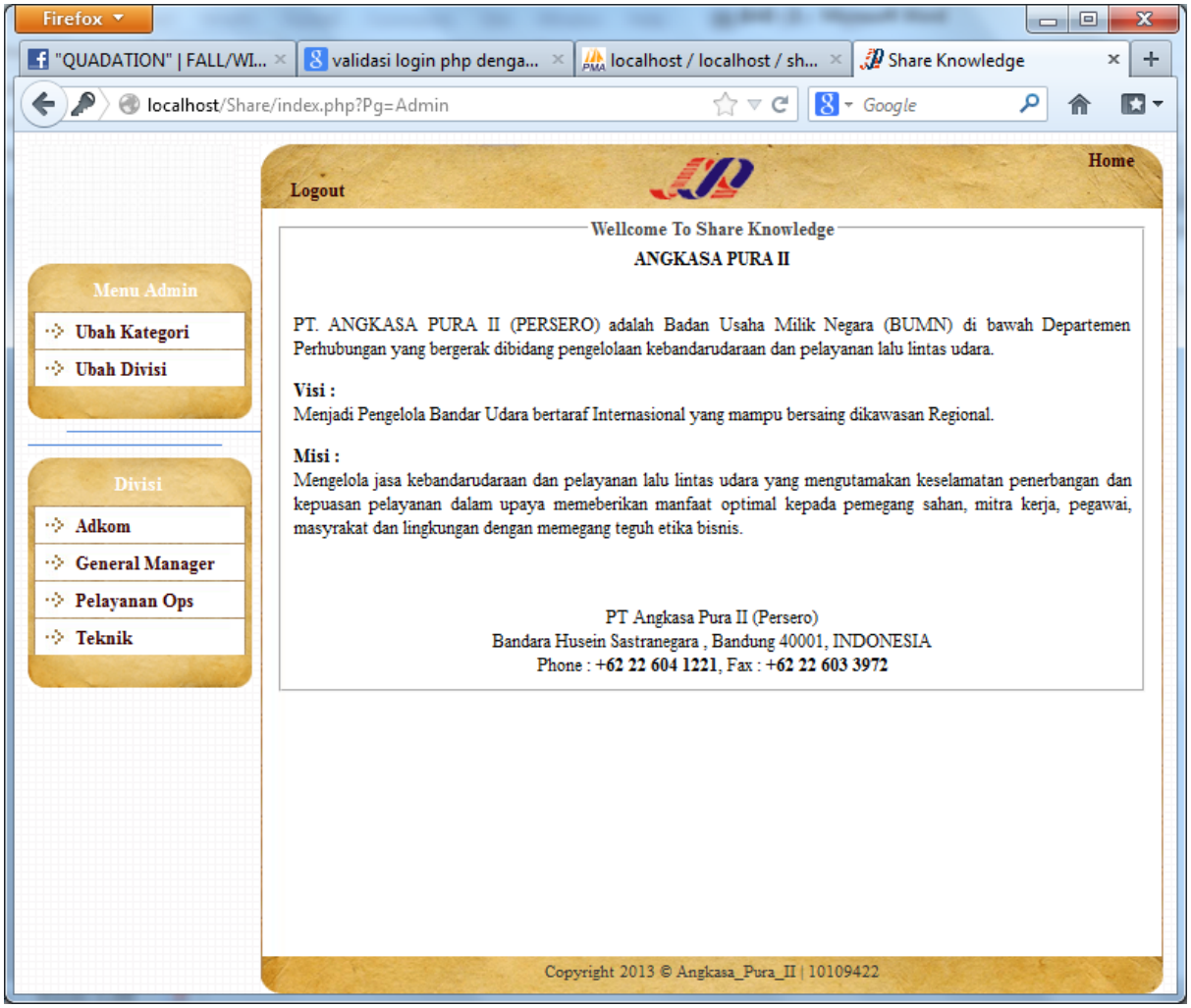
Gambar 3.37 Tampilan Menu Halaman Utama

3.6.2 Tampilan Menu Halaman Login



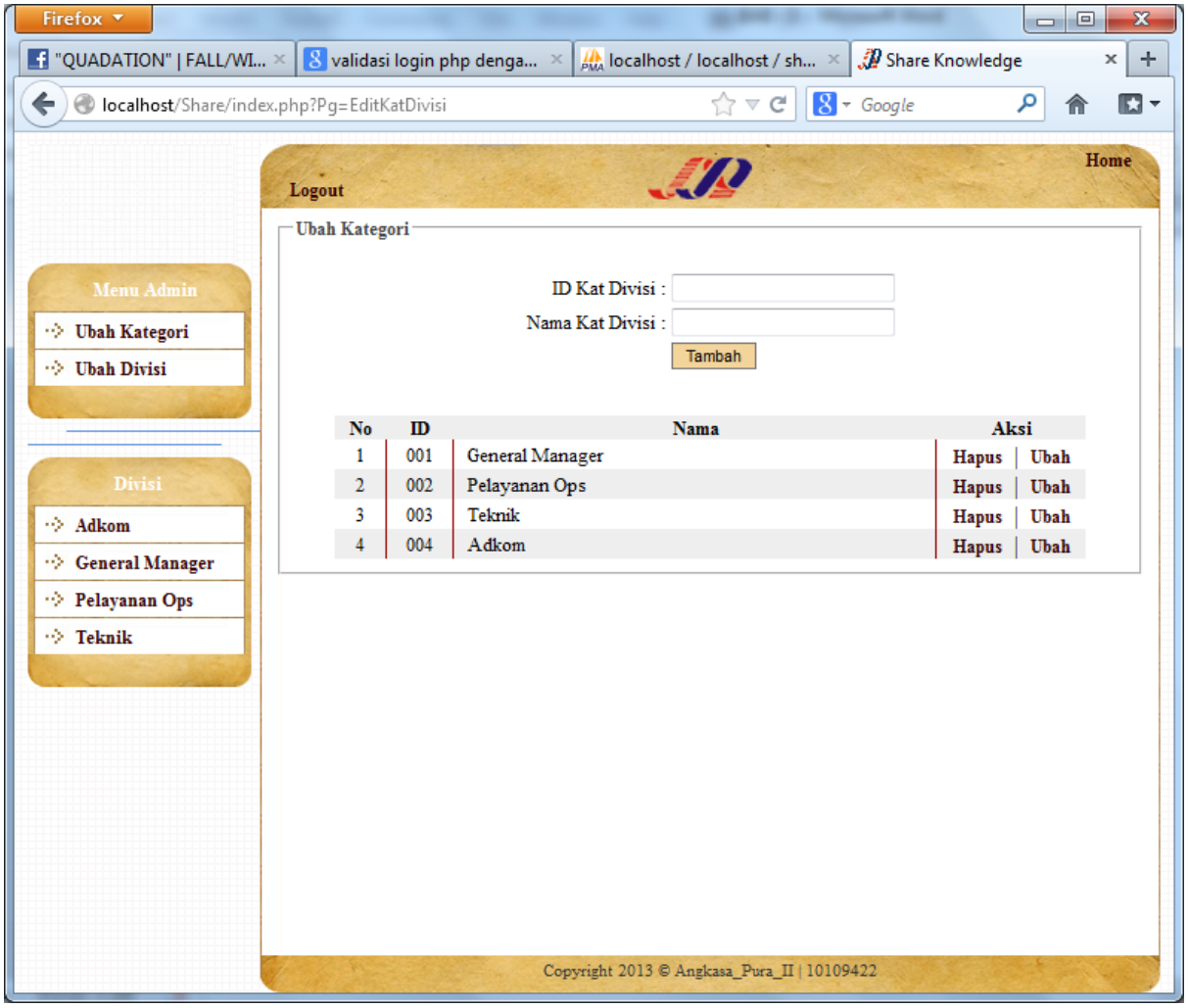
Gambar 3.38 Tampilan Menu Halaman Login

3.6.3 Tampilan Menu Halaman Utama (Admin)



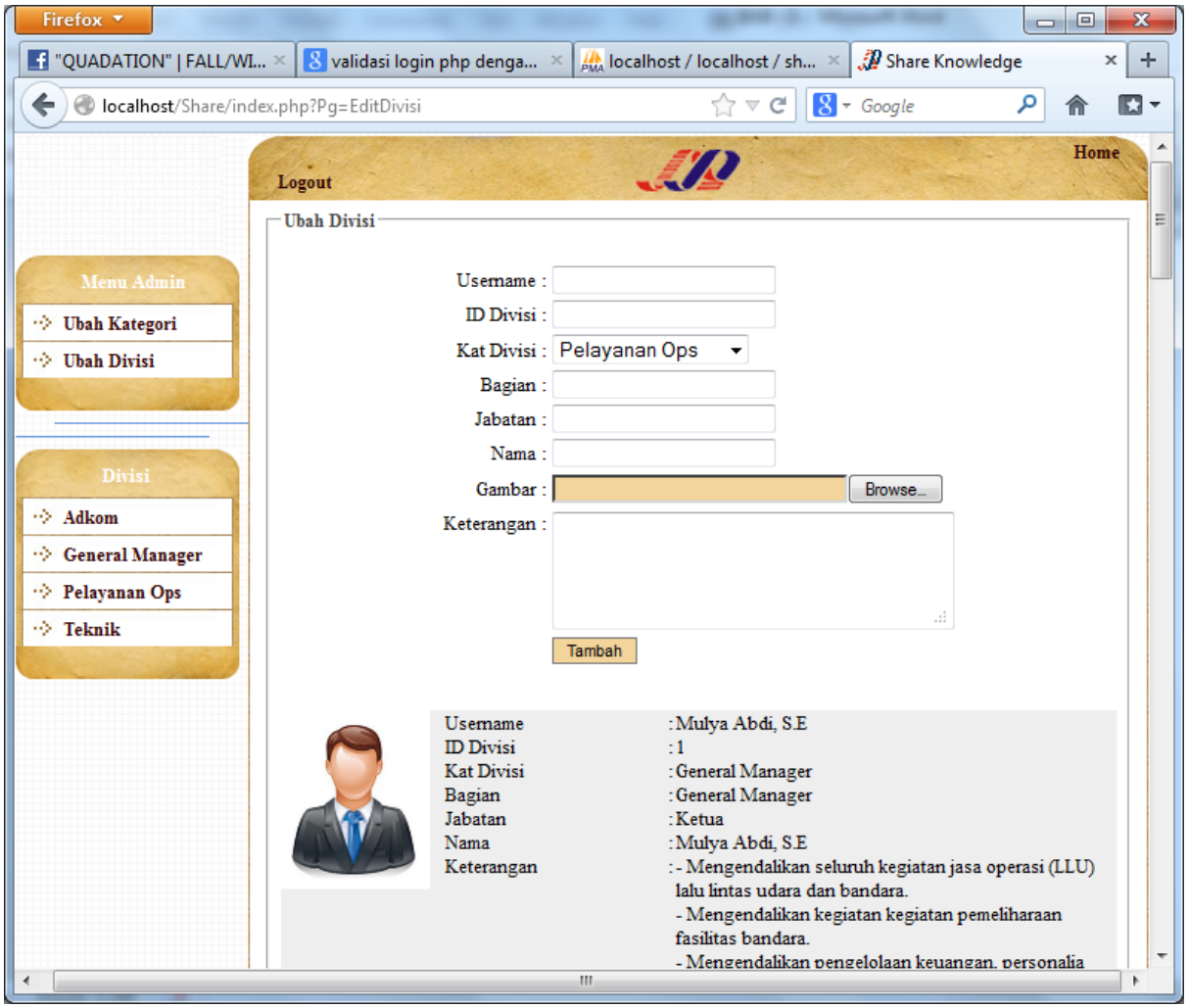
Gambar 3.39 Tampilan Menu Halaman Utama (Admin)

3.6.4 Tampilan Menu Halaman Ubah Kategori (Admin)



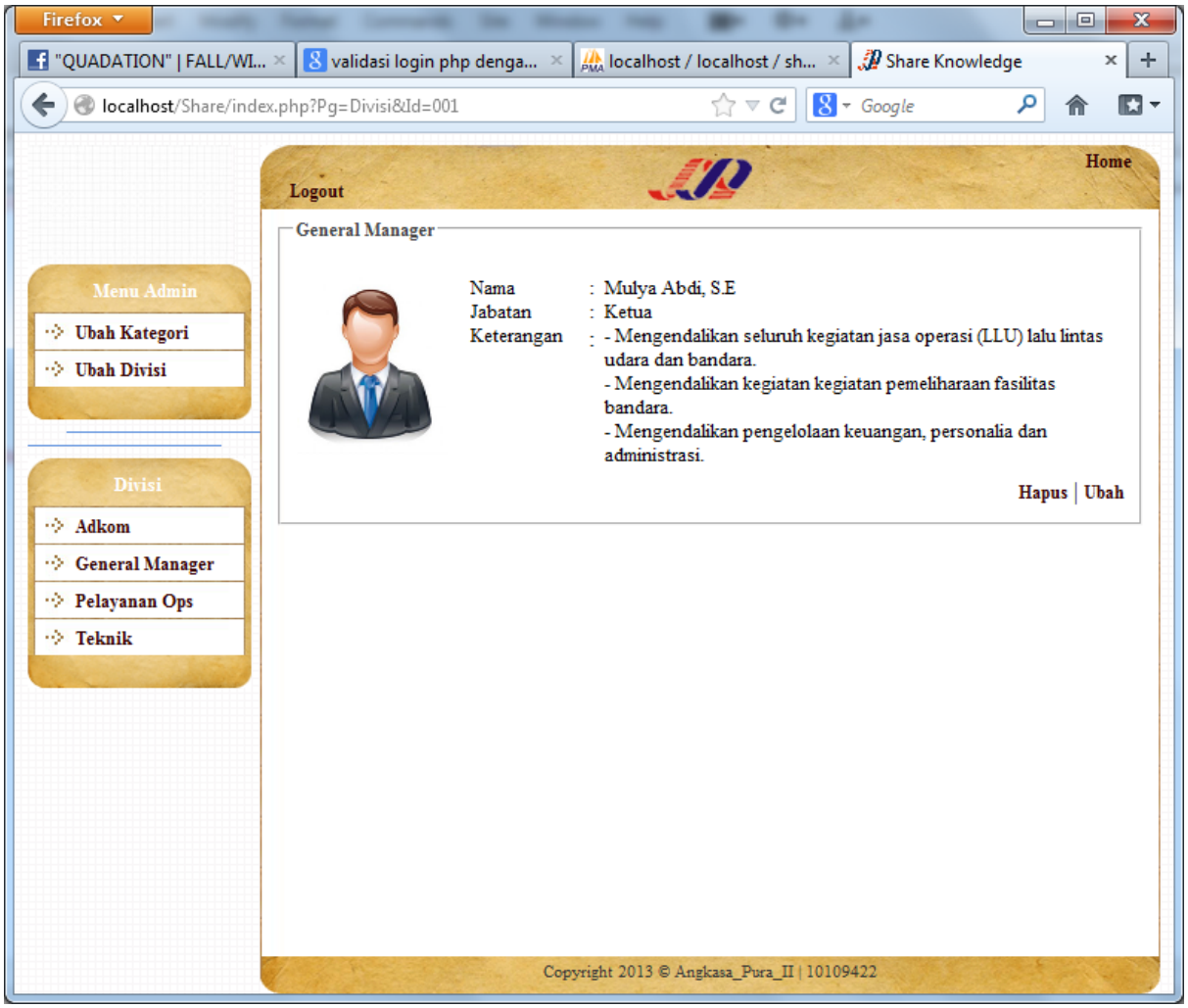
Gambar 3.40 Tampilan Menu Halaman Ubah Kategori (Admin)

3.6.5 Tampilan Menu Halaman Ubah Divisi (Admin)



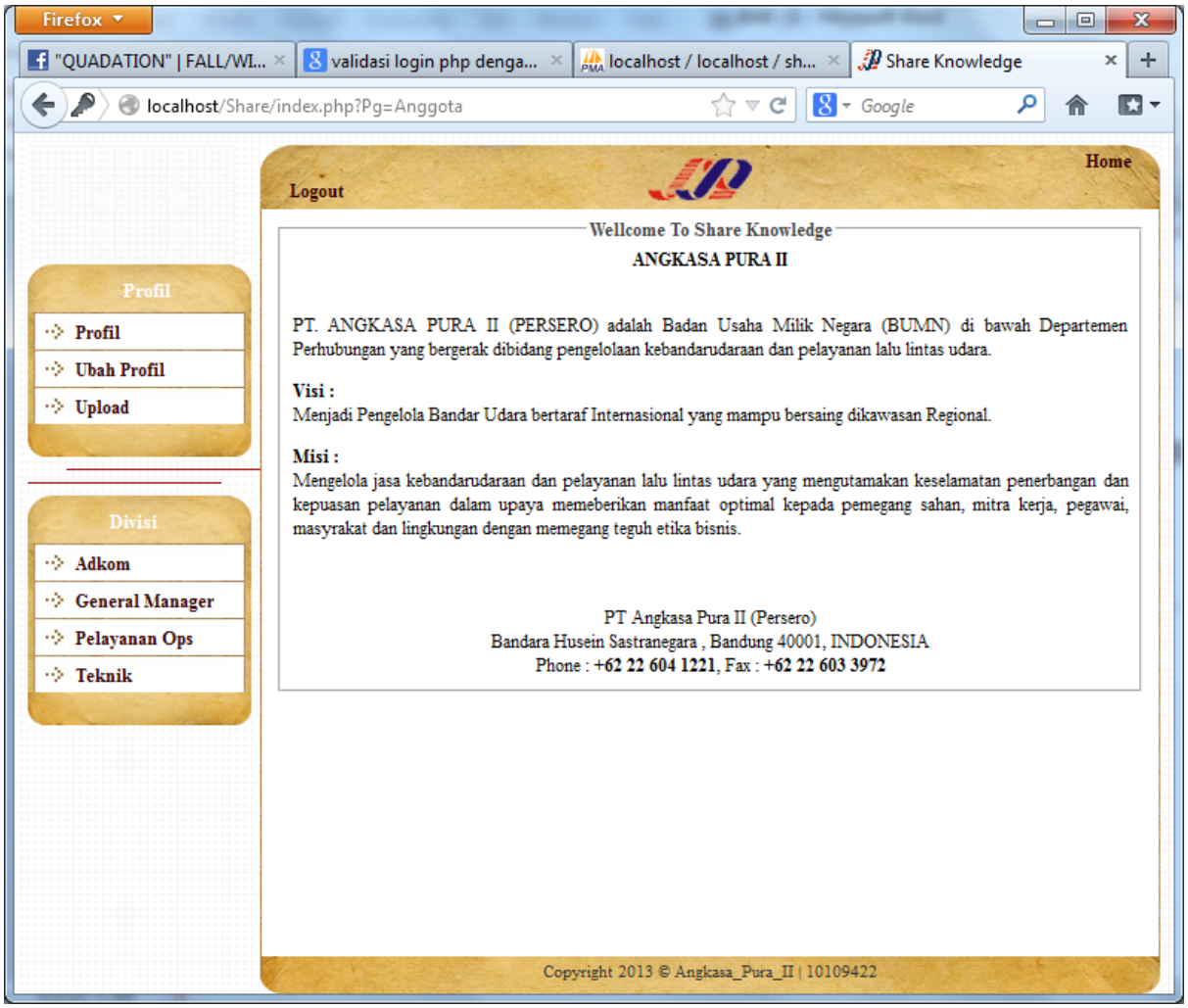
Gambar 3.41 Tampilan Menu Halaman Ubah Divisi (Admin)

3.6.6 Tampilan Menu Halaman Divisi (Admin)



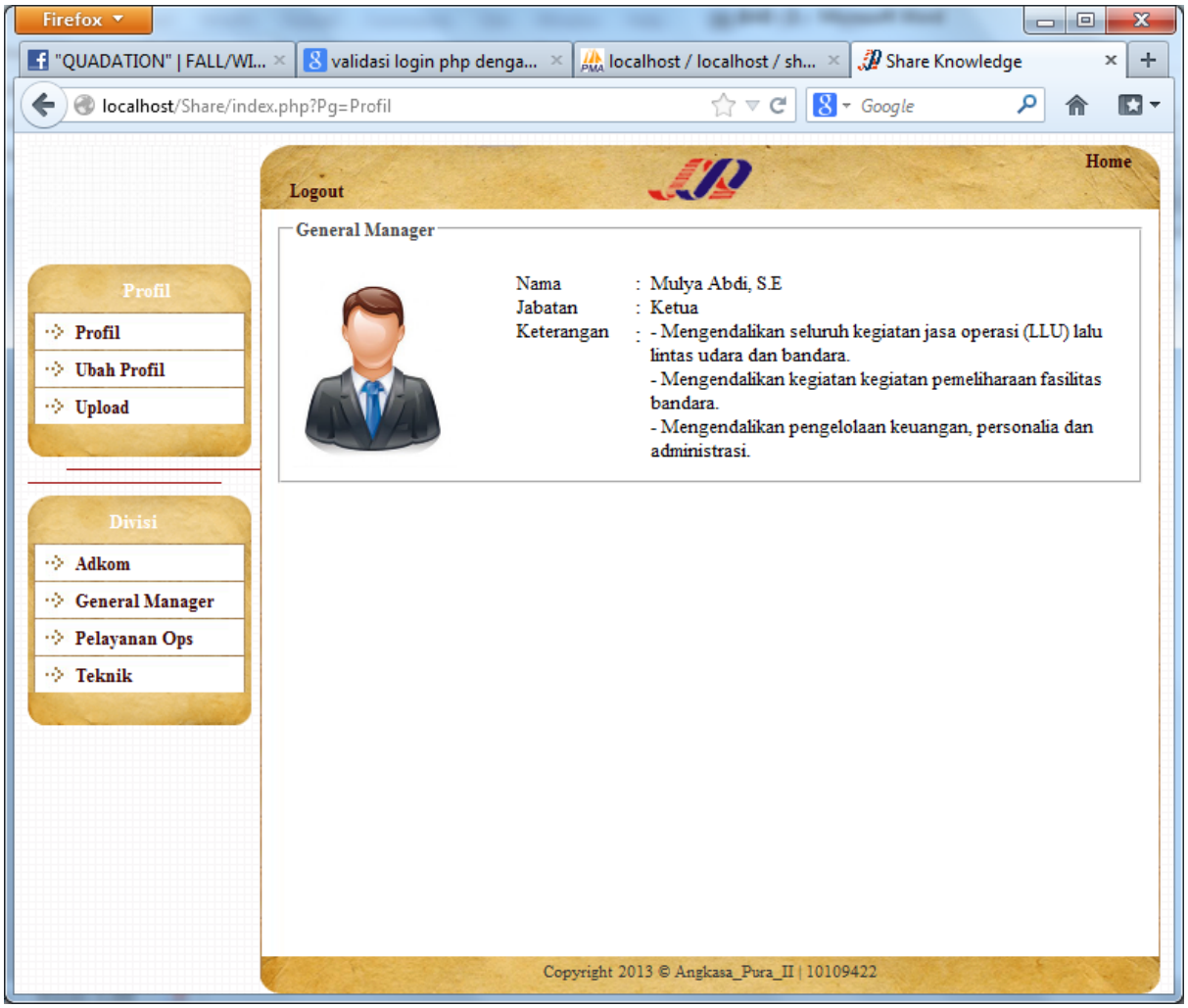
Gambar 3.42 Tampilan Menu Halaman Divisi (Admin)

3.6.7 Tampilan Menu Halaman Utama (User)



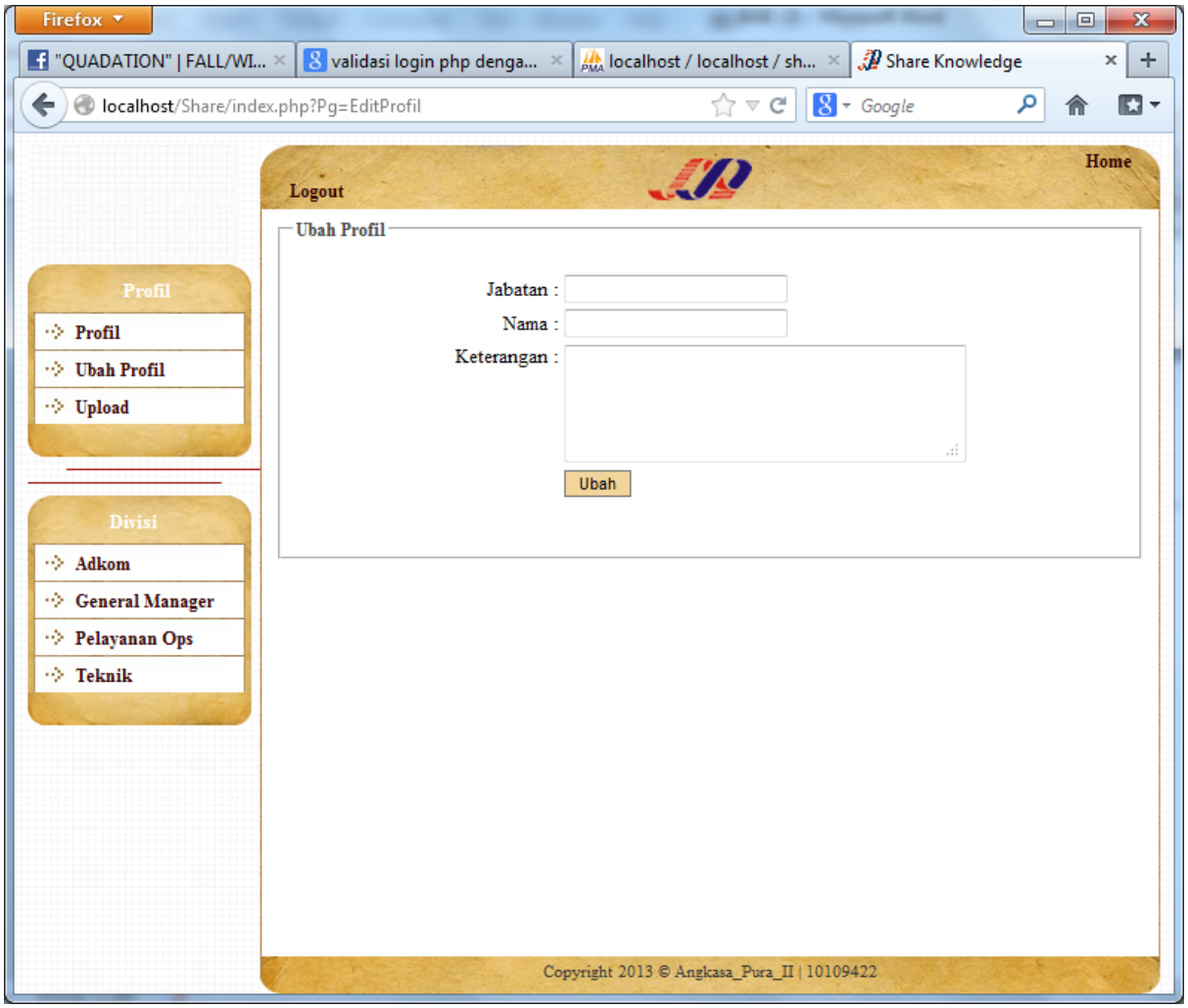
Gambar 3.43Tampilan Menu Halaman Utama (User)

3.6.8 Tampilan Menu Halaman Profil (User)



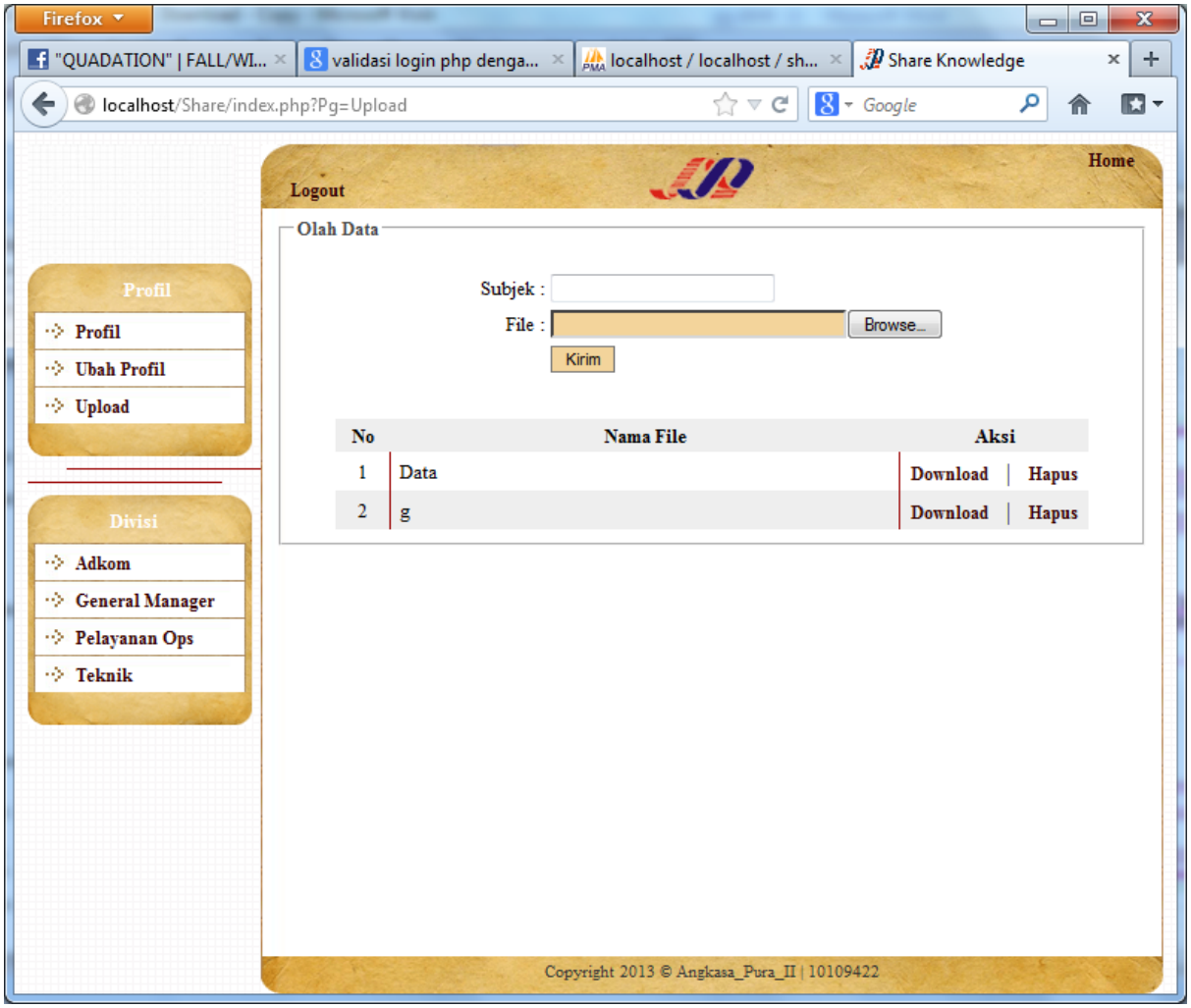
Gambar 3.44 Tampilan Menu Halaman Profil (User)

3.6.9 Tampilan Menu Halaman Ubah Profil (User)



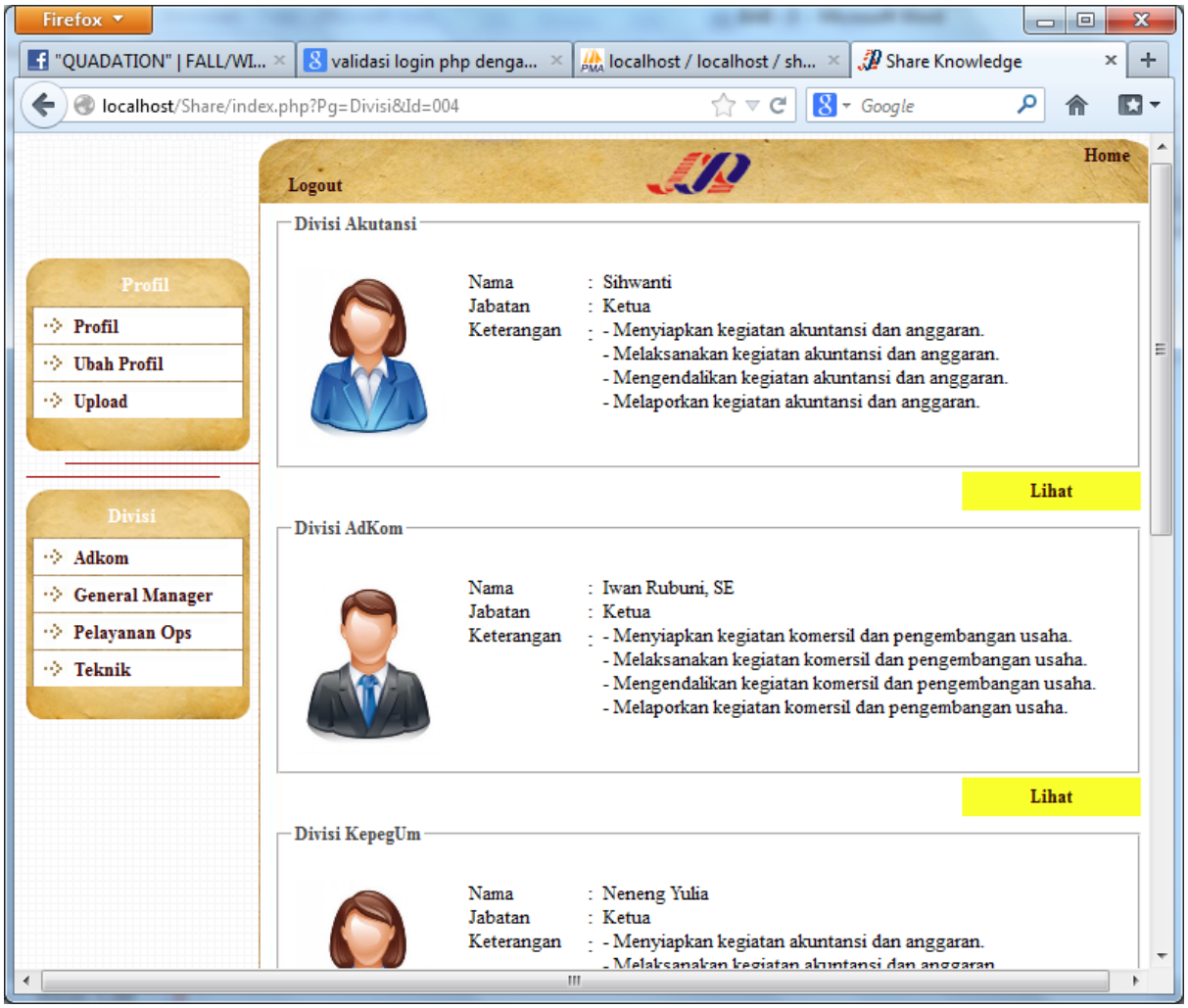
Gambar 3.45 Tampilan Menu Halaman Ubah Profil (User)

3.6.10 Tampilan Menu Halaman Upload (User)



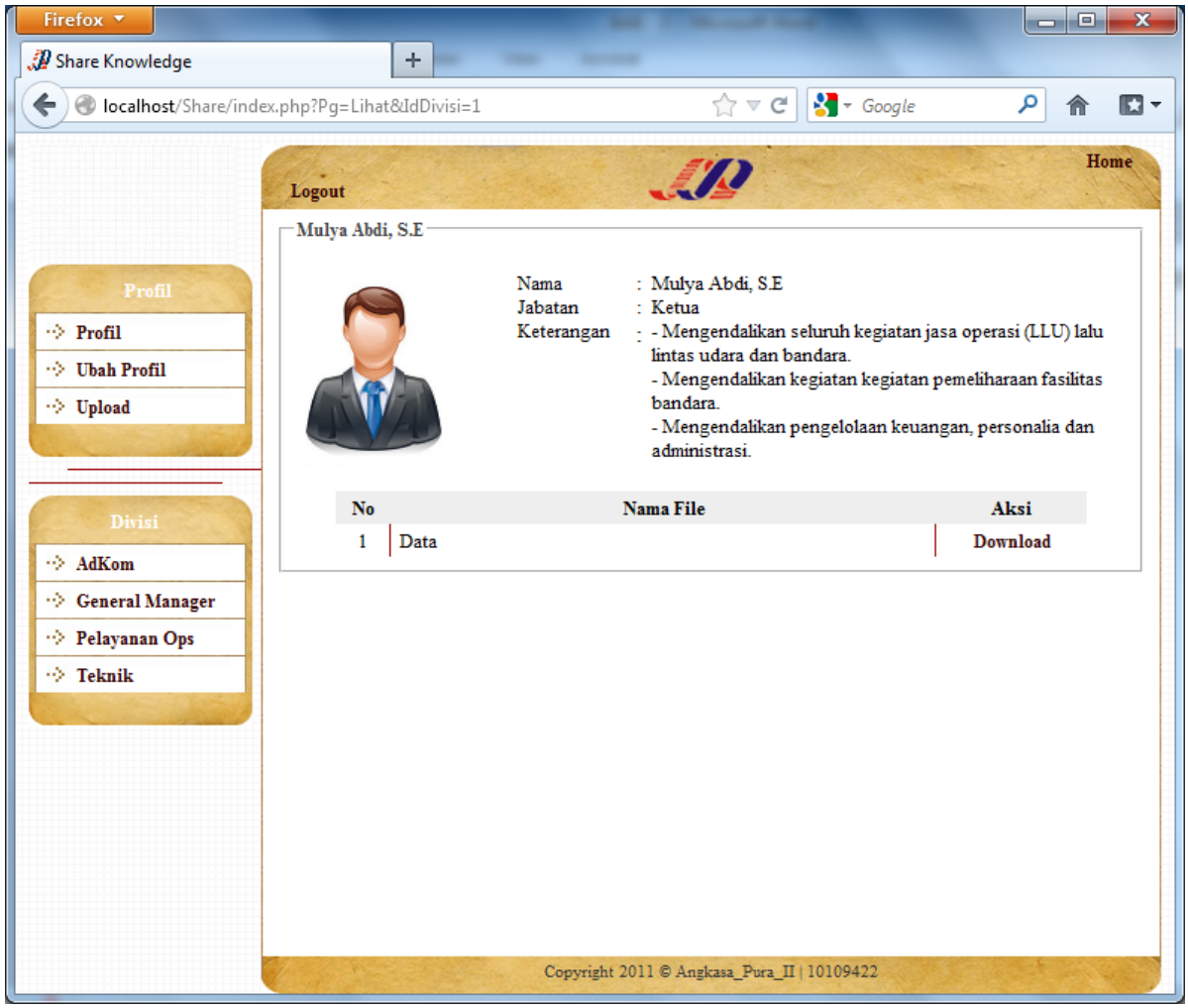
Gambar 3.46 Tampilan Menu Halaman Upload (User)

3.9.11 Tampilan Menu Halaman Divisi (User)



Gambar 3.47 Tampilan Menu Halaman Divisi (User)

3.6.12 Tampilan Menu Halaman Download Divisi (User)



Gambar 3.48 Tampilan Menu Halaman Download Divisi (User)