Daftar Isi

LEMBAR JUDUL i
LEMBAR PENGESAHAN ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR TABEL v
DAFTAR ISI vi
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR LAMPIRAN ix
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Identifikasi Masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan 2
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Metode Penelitian 4
1.6 Sistematika Penulisan 4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA 6
2.1 Sejarah Singkat 6
2.1.1 Logo Perusahaan 7
2.1.2 Badan Hukum 7
2.1.3 Struktur Organisasi 7
2.1.4 Job Deskripsion 7
2.2 Landasan Teori 8
2.2.1 Pengertian Sistem 8
2.2.2 Sistem Operasi 9
2.2.3 Bahasa Pemograman 9
2.2.4 OOP 9
2.2.5 Java 11
2.2.6 Databases 13
2.2.7 UML 14
2.2.8 MySql 15
2.2.8 IDE Netbeans 18
BAB III PEMBAHASAN 18
3.1 Sistem Kerja Praktek 18
3.1.1 Jadwal Kerja Praktek 18
3.1.2 Tugas Kerja Praktek 18
3.2 Analisis Sistem 18
3.2.1 Kebutuhan Informasi 20
3.2.2 Kebutuhan Non Fungsional 21
3.2.2.1 Analisis Pengguna 21
3.2.2.2 Analisis Perangkat Keras 22
3.2.23 Analisis Perangkat Lunak 22
3.3 Perancangan Sistem 23
3.3.1 Devinisi Aktor 23
3.3.2 Devinisi Usecase 24
3.3.3 Skenarioi Usecase 25
3.4 Model Perancangan 42
3.4.1 Realisasi Usecase Analisis Sequence Diagram 42
3.4.2 Class Diagram 47
3.4.3 Perancangan Database 48
3.4.4 Perancangan Antar Muka 51
3.4.4.1 Perancangan Form 51
3.4.4.2 Jaringan Semantik 57
3.4.4.3 Implementasi antar muka 58
BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN 61
4.1 Kesimpulan 61
4.2 Saran 61
DAFTAR PUSTAKA 62