BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pengolahan data dengan menggunakan teknologi komputer sangat diperlukan oleh setiap badan usaha karena dengan adanya komputerisasi diharapkan dapat mempermudah dan mempercepat perolehan informasi yang akurat disebuah perusahaan. Begitu halnya dengan koperasi. Koperasi memerlukan pengolahan data yang sesuai, koperasi ini bergerak dibidang usaha simpan pinjam bagi seluruh anggota koperasi Harapan Makmur. Namun dalam kegiatan sehari-harinya koperasi ini masih melakukan pengolahan data secara tertulis, pemasukan dan penyimpanan data masih dicatat dan disimpan di dalam rak-rak kerja ataupun buku. Dengan cara yang masih konvensional tersebut, memungkinkan akan terjadi kesalahan baik pada saat pemasukan data, perhitungan data dan besar kemungkinan akan terjadi hilangnya data, serta pencarian data yang diinginkan pun relatif lebih lama. Diantara bidang usaha yang ada, bidang usaha simpan pinjam adalah bidang usaha yang sering mengalami kendala,khususnya pada saat proses perhitungan ataupun pencarian data. Ketika akan melakukan peminjaman dan pembayaran, petugas koperasi harus melakukan perhitungan satu persatu secara tertulis. Akibatnya, selain memakan banyak waktu dan menyulitkan petugas koperasi, kesalahan pada saat melakukan perhitungan pun dapat terjadi. Berdasarkan permasalahan tersebut maka diusulkan suatu program aplikasi untuk menunjang pengolahan data pada bidang usaha simpan pinjam di koperasi Harapan Makmur, yang diharapkan sangat besar manfaatnya.

Atas dasar inilah penulis memperoleh gagasan untuk membuat suatu aplikasi yang penulis tuangkan dalam laporan kerja praktek dengan mengambil judul "Membangun Aplikasi Simpan Pinjam Pada Koperasi Harapan Makmur Berbasis Client Server".

1.2 Identifikasi Masalah

Setelah diidentifikasi permasalahan yang banyak timbul adalah :

1. Proses pengolahan data masih dilakukan secara tertulis sehingga diperlukan waktu yang cukup lama.
2. Proses perhitungan yang masih menggunakan kalkulator dan ditulis tangan sehingga proses perhitungan menjadi kurang efektif dan kurang efisien.
3. Kesulitan dalam pencarian data anggota dan data simpan pinjam
4. Lamanya proses pembuatan laporan

1.3 Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dari penelitian tugas laporan kerja praktek ini adalah Membangun Aplikasi Simpan Pinjam Koperasi Harapan Makmur.

Adapun Tujuan Penelitian ini adalah:

1. Mempermudah pengolahan data simpan pinjam koperasi.
2. Mempermudah dan mempercepat proses perhitungan simpan pinjam anggota
3. Mempermudah proses pencarian data anggota dan data simpan pinjam koperasi.
4. Mempermudah proses pembuatan laporan dari data anggota koperasi dan

simpan pinjam.

1.4 Batasan Masalah

Untuk membatasi pada sistem, maka penulis membatasi masalah :

1. Perangkat lunak yang dibangun hanya mengelola data anggota, data simpan pinjam, data petugas, jenis pinjaman.
2. Output yang dihasilkan dapat berupa laporan dalam bentuk dokumen.
3. User yang menggunakannya hanya bendahara koperasi yang bertindak sebagai admin.
4. Aplikasi yang digunakan untuk membuat perangkat lunak, yaitu Borland Delphi 7 dan pengolahan database menggunakan mysql.
5. Pemodelan sistem menggunakan aliran data yaitu dengan DFD (Data Flow Diagram), dan pemodelan database menggunakan ER-Diagram.
6. Sistem Client Server ini menggunakan protocol TCP/IP (Transmission Control Protocol / Internet Protocol).

1.5 Metode Penelitian

Metodologi penelitian yang digunakan dalam penulisan tugas laporan kerja praktek ini adalah :

a. Pengumpulan data

1. Observasi

   Metode yang dilakukan dengan mengumpulkan data-data yang diperlukan dalam laporan keuangan ini.

2. Interview

   Metode yang digunakan dengan cara wawancara langsung kepada

pihak yang bersangkutan dengan permasalahan.

b. Tahap pembuatan perangkat lunak ini menggunakan metodologi *Classic Life Cycle and Waterfall model.*

1. Analisis

   Merupakan tahap menganalisis hal-hal yang diperlukan dalam pelaksanaan proyek pembuatan perangkat lunak.

2. Perancangan

   Proses perancangan aplikasi membagi persyaratan dalam sistem perangkat keras atau perangkat lunak.

3. Implementasi

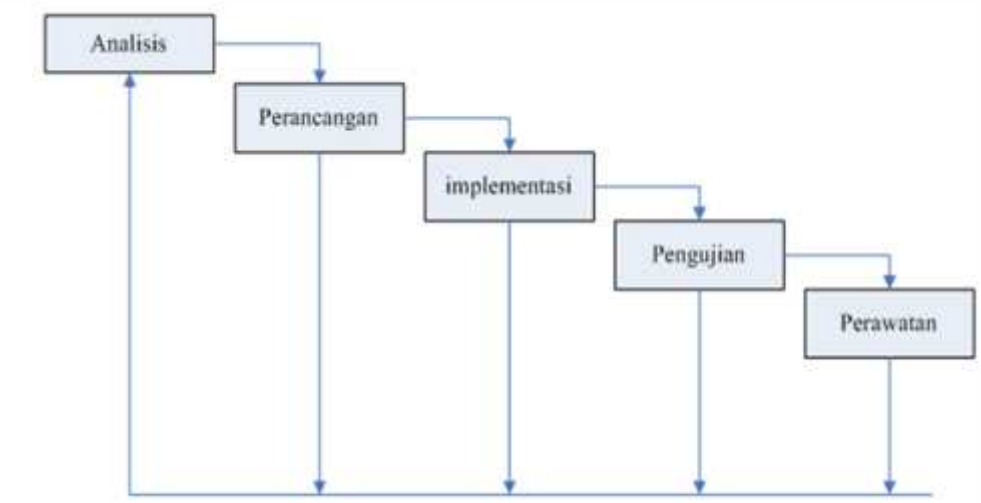
   Perancangan perangkat lunak direalisasikan sebagai serangkaian program atau unit program.

4. Pengujian

   Setelah program selesai dibuat, maka tahap berikutnya adalah pengujian terhadap program tersebut.

5. Perawatan

   Mencakup koreksi error yang tidak ditemukan pada tahap tahap terdahulu dan melakukan perawatan untuk pengembangan system selanjutnya.



Gambar 1.1 Metodologi Pengembangan Perangkat Lunak WaterFall

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dimaksudkan untuk memberikan gambaran mengenai isi dari laporan yang terbagi dalam bab-bab berikut ini :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang, identifikasi masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini menjelaskan landasan teori tentang penulisan tugas laporan kerja praktek yang dikutip dari buku-buku dan referensi-referensi yang berhubungan dengan penelitian.

BAB III PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan kegiatan kerja praktek, tanggal mulai kerja prakek dan jadwal kerja praktek, analisa system yang sedang berjalan dan analisa dokumen serta menjelaskan bagaimana perancangan proses (flow map, diagram konteks, DFD serta kamus data), perancangan basis data (ERD, tabel relasi dan struktur

file) serta perancangan program (perancangan input dan output, struktur program dan kebutuhan sistem). Proses persiapan sistem, yang terdiri dari kebutuhan perangkat lunak, kebutuhan perangkat keras dan serta pengujian sistem.

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang berhubungan dengan segala hasil pembahasan tugas laporan kerja praktek ini.