BAB III

PEMBAHASAN

III.1 Analisis Sistem

Analisis sistem merupakan penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasikan dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan dan hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan–perbaikan.

III.1.1 Analisis Masalah

Ada beberapa permasalahan yang dihadapi didalam sistem yang sedang berjalan saat ini. Permasalahan-permasalahan tersebut diuraikan pada table berikut.

Tabel III.1 Analisis Masalah

No	Permasalahan	Bagian/Pihak
1	Sistem yang berjalan saat ini masih konvensional dengan system transaksi barang secara langsung dengan mendatangi toko untuk membeli barang dan melakukan pembayaran barang.	Pelanggan
2	Tidak adanya media promosi pada distro Deesummer	Toko
3	Dengan sistem yang berjalan sekarang, penyampaian informasi kepada *customer* kurang efektif sehingga pelanggan kurang mendapatkan informasi secara lengkap.	Pelanggan
4	Sistem pembayaran yang digunakan hanya dengan uang tunai, sehingga bagi pelanggan yang ingin melakukan	Pelanggan

	transaksi dalam jumlah besar, harus membawa uang tunai dalam jumlah yang banyak.	
5	Selama ini pengarsipan dilakukan dengan menggunakan kertas sehingga mudah hilang dan rusak.	Toko

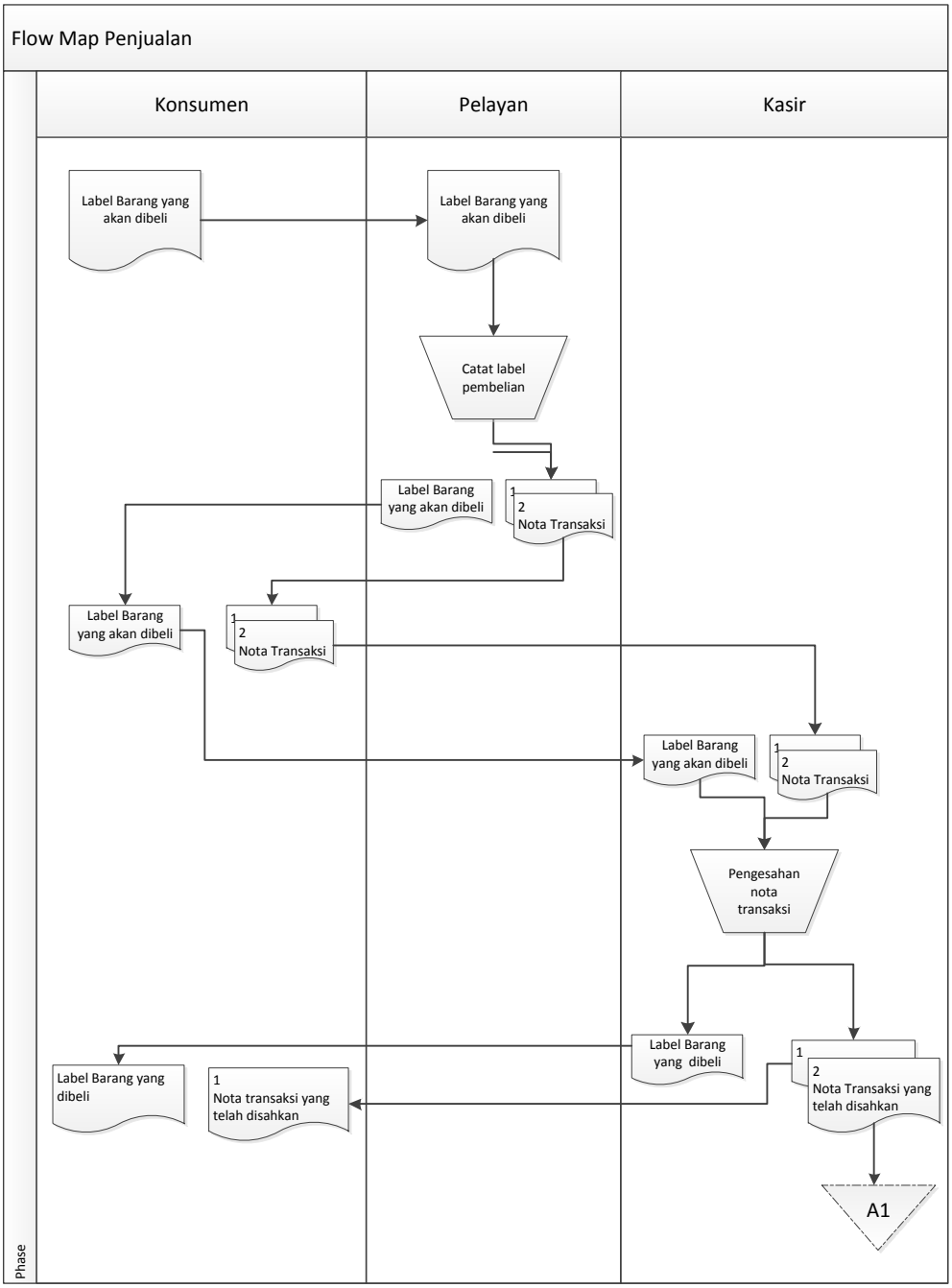
III.1.2 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

Berdasakan hasil wawancara dengan pihak distro Deesummer, prosedur penjualan produk yang sedang berjalan di distro Deesummer adalah sebagai berikut.

III.1.2.1 Prosedur Penjualan

Flowmap penjualan yang ada pada distro Deesummer adalah sebagai berikut:

1. Konsumen memilih produk yang akan dibelinya. Setelah konsumen mendapatkan produk yang akan dibelinya, konsumen memberikan produk tersebut ke pelayan.
2. Pelayan mencatat label produk ke nota transaksi, lalu menyerahkan nota transaksi, label produk dan produk ke konsumen.
3. Konsumen memberikan label produk, produk dan nota transaksi ke kasir.
4. Kasir menerima label produk, produk dan nota transaksi yang akan dibeli oleh konsumen.
5. Konsumen memberikan sejumlah uang ke kasir sesuai dengan total harga dari produk yang dibelinya.
6. Kasir menerima uang pembayaran dari konsumen.
7. Kasir menyiapkan produk yang dibeli oleh konsumen.
8. Kasir memberikan produk yang telah disiapkan kepada konsumen beserta nota transaksi dan label produk.



Keterangan

A1: Arsip Nota Penjualan

Gambar III.1. Flowmap Prosedur Penjualan

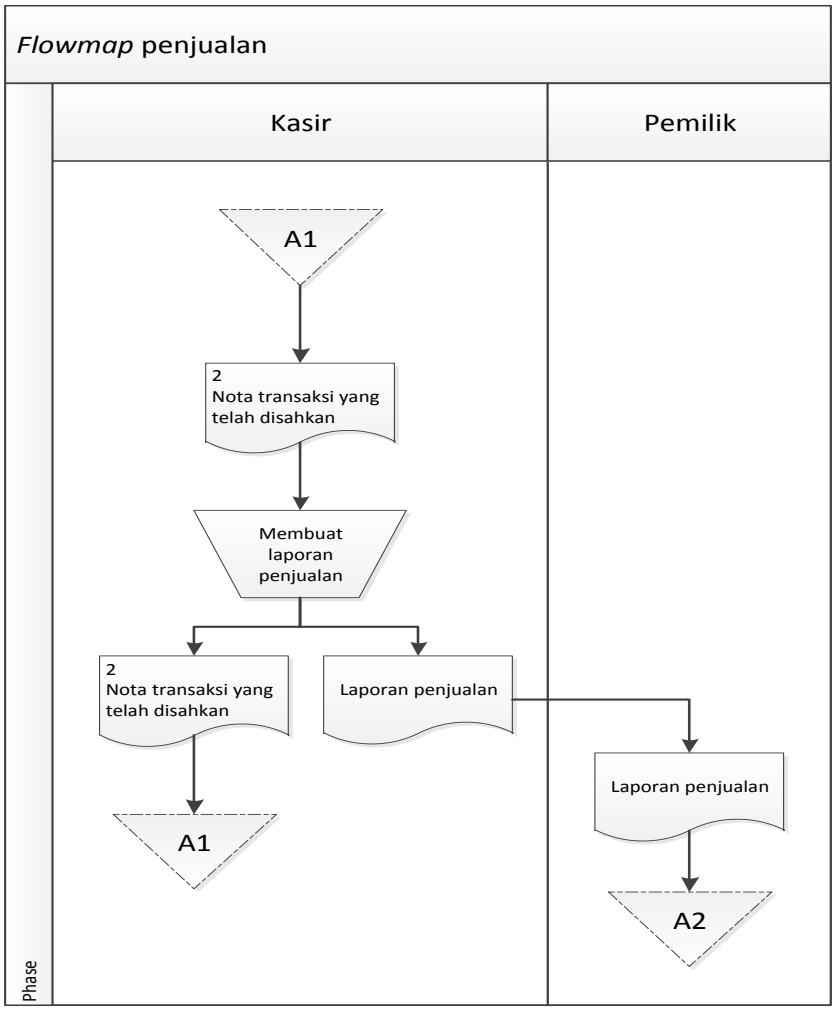
III.1.2.2 Prosedur Laporan Penjualan

Flowmap laporan penjualan yang ada pada distro Deesummer adalah sebagai berikut:

1. Kasir mengumpulkan nota transaksi setiap hari.

2. Kasir membuat laporan penjualan.

3. Kasir menyerahkan laporan penjualan ke pemilik distro Deesummer.



Keterangan:

A1: Arsip Nota Penjualan

A2: Arsip Laporan Penjualan

Gambar III.2. Flowmap Prosedur Laporan Penjualan

III.1.3 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional merupakan analisis yang dibutuhkan untuk menentukan spesifikasi kebutuhan sistem. Spesifikasi ini juga meliputi elemen atau komponen-komponen apa saja yang dibutuhkan untuk sistem yang akan dibangun sampai dengan sistem tersebut diimplementasikan. Analisis kebutuhan ini juga menentukan spesifikasi masukan yang diperlukan sistem, keluaran yang akan dihasilkan sistem dan proses yang dibutuhkan untuk mengolah masukan sehingga menghasilkan suatu keluaran yang diinginkan.

III.1.3.1 Analisis Pengguna

Pengguna yang akan menggunakan aplikasi yang akan dibangun ini terdiri dari dua bagian yaitu *administrator, member* dan pengunjung, dengan asumsi pengguna sudah terbiasa menggunakan sistem operasi Windows XPadalah sebagai berikut.

a. Admin

Admin adalah bagian pengguna sistem yang mengelola seluruh data, dengan karakteristik sebagai berikut:

1. Mempunyai kemampuan dasar di bidang komputer.
2. Dapat mengoperasikan sistem operasi *Microsoft Windows XP*.
3. Memiliki pengalaman lebih lama dalam menggunakan komputer.
4. Memiliki latar belakang pendidikan minimal SMA.

b. Pengunjung

Pengguna adalah bagian pengguna sistem yang dapat melakukan transaksi pembelian dan melihat semua produk yang dijual, dengan karakteristik sebagai berikut:

1. Mempunyai kemampuan dasar dibidang komputer.
2. Pernah membuka halaman website.
3. Dapat mengoperasikan sistem operasi *Microsoft Windows XP*.

III.1.3.2 Analisis Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan untuk membangun *e-commerce* ini memiliki spesifikasi sebagai berikut:

1. Processor : Intel Core 2 Duo @2.2Ghz
2. RAM : 2 GB
3. Harddisk : 320GB
4. Mouse
5. Keyboard
6. Monitor : VGA 1280 x 800 pixel (32bit) (60GHz).

Berdasarkan hasil analisis perangkat keras yang ada di Lab Sistem Digital dapat disimpulkan bahwa perangkat keras yang ada sudah mencukupi dan sesuai dengan standar perangkat keras yang digunakan untuk membangun sistem.

III.1.3.3 Analisis Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan untuk membangun *e-commerce* ini adalah sebagai berikut:

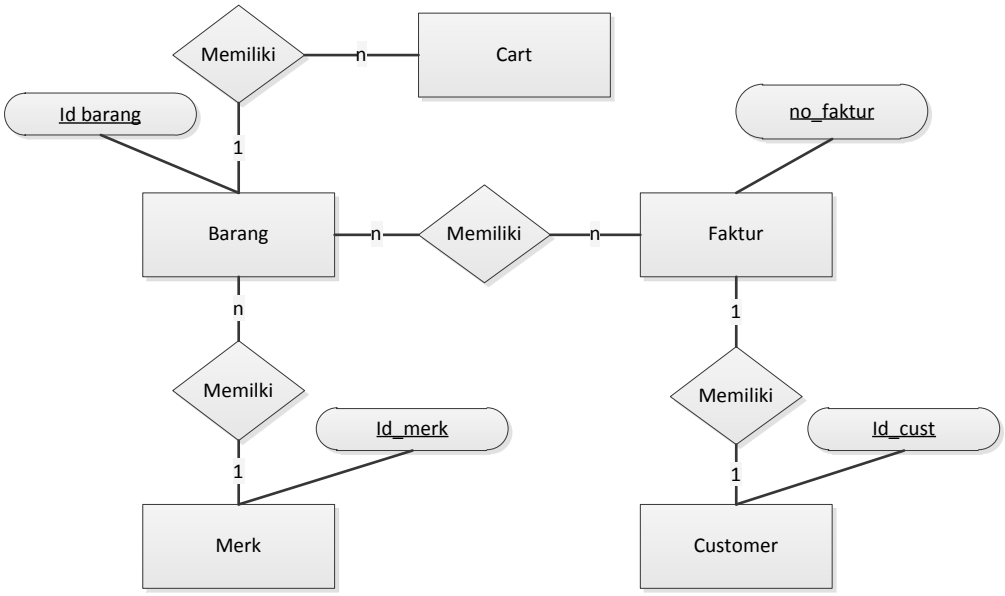
1. Sistem Operasi Microsoft Windows XP.
2. PHP sebagai bahasa pemrograman.

3. Macromedia Dreamweaver 8.
4. XAMPP sebagai server localhost.
5. MySQL sebagai Database.
6. Mozila Firefox, Google Chrome, Internet Explorer sebagai browser.

III.1.4 Analisis Perancangan Basis Data

III.1.4.1 *Entity Relationship Diagram* (ERD)

Dalam memodelkan data dan menggambarkan hubungan antara data yang ada pada sistem digunakan alat bantu yaitu *Entity relationship diagram* (ERD). Sistem yang akan di bangun dapat dilihat hubungan antar entitas. Untuk itu system baru memiliki usulan ERD sebagai berikut:



Gambar III.3. Entity Relationship Diagram

Untuk keterangan mengenai atribut dan entitas pada Gambar III.3 dapat dilihat pada tabel III.1

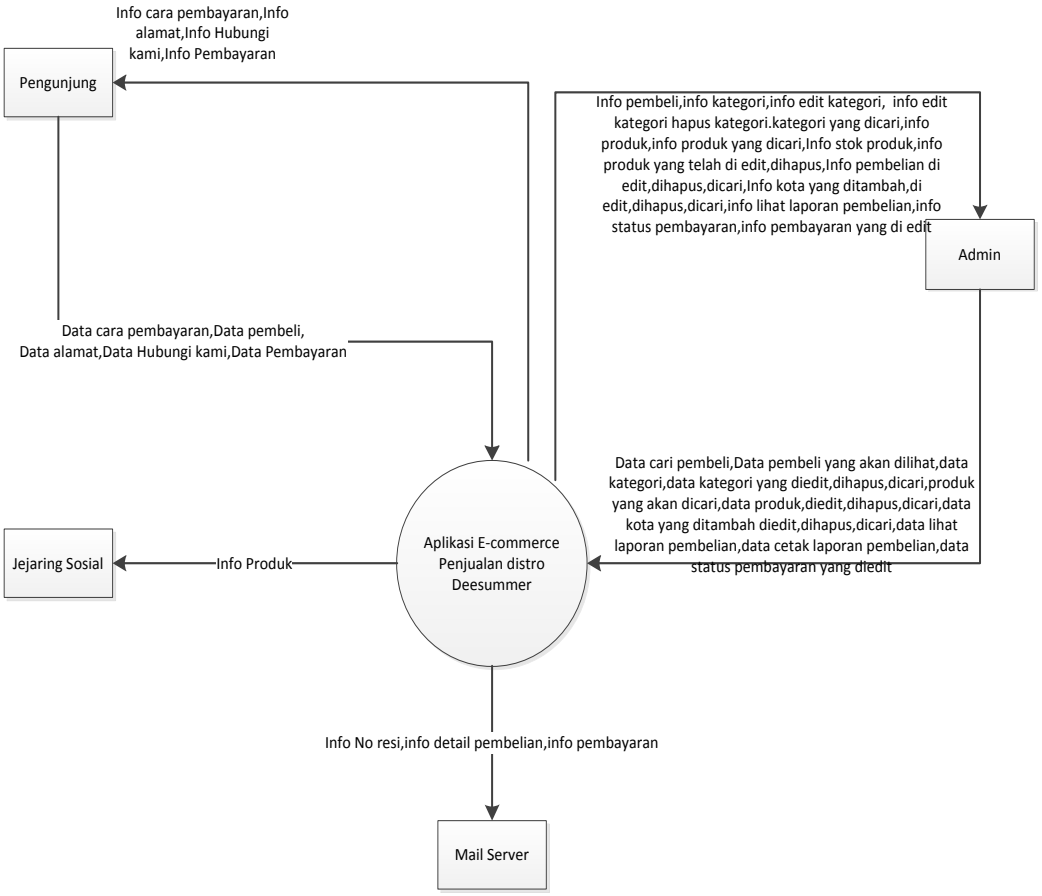
Tabel III.1 Atribut dan Entitas

No	Entitas	Atribut
1	Customer	id_cust, nama, alamat, telepon
2	Merk	id_merk, nama_merk, gambar
3	Barang	id_barang, nama, harga, merk, keterangan, gambar
4	Cart	no_faktur, id_barang, qty
5	Faktur	no_faktur, id_cust, tanggal

III.1.5 Analisis Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional merupakan tahap perancangan pola aliran informasi yang meliputi perancangan diagram konteks, dan aliran informasi yang di representasikan dengan menggunakan *data flow diagram* (DFD).

III.1.5.1 Diagram Konteks

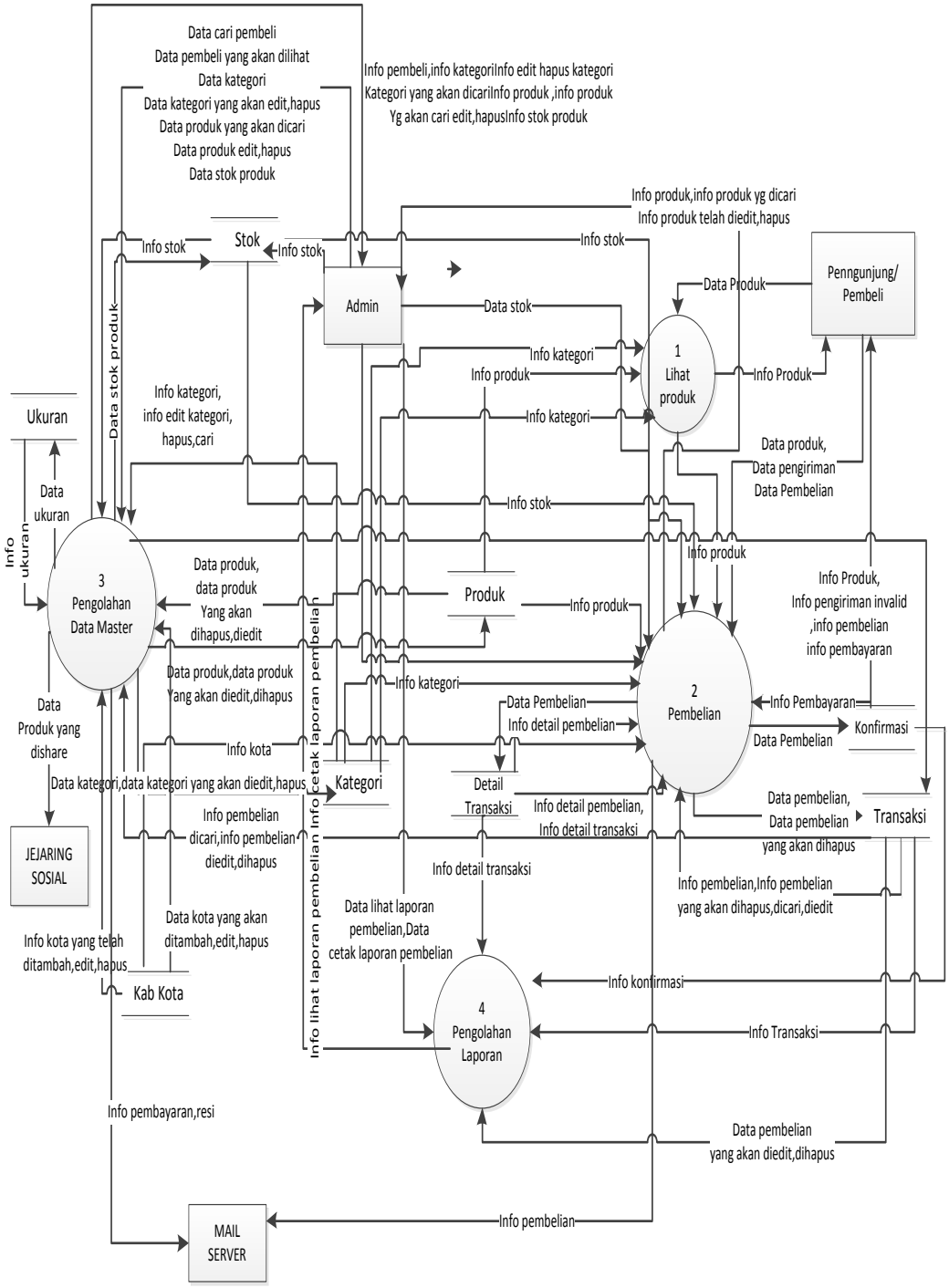


Gambar III.4. Diagram Konteks

III.1.5.2 Data Flow Diagram (DFD)

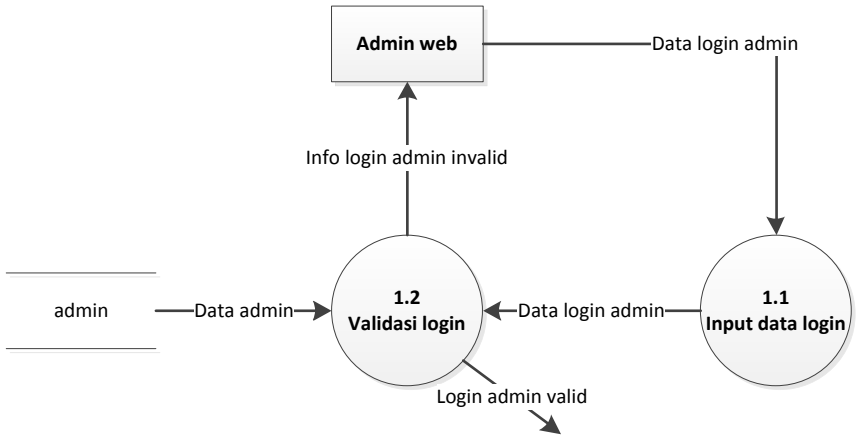
*Data Flow Diagram (*DFD*)* merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir pada suatu sistem informasi. *Data flow diagram* sistem informasi penjualan yang diusulkan adalah sebagai berikut:

DFD Level 1

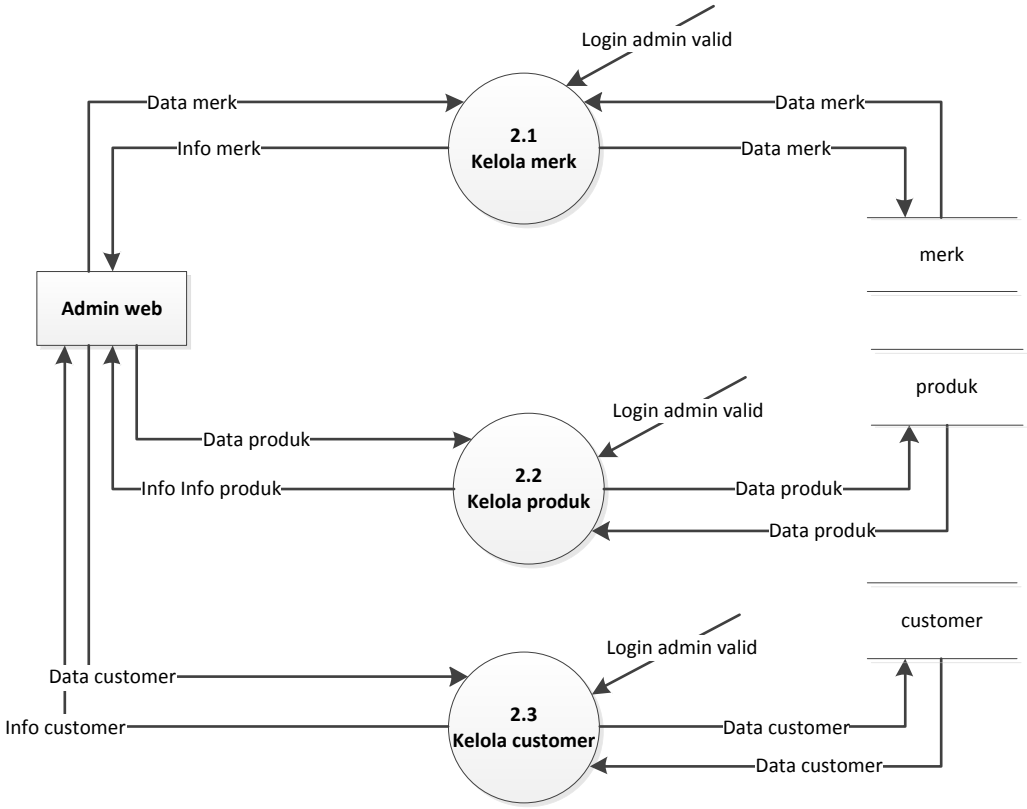


Gambar III.5. DFD Level 1

DFD Level 2

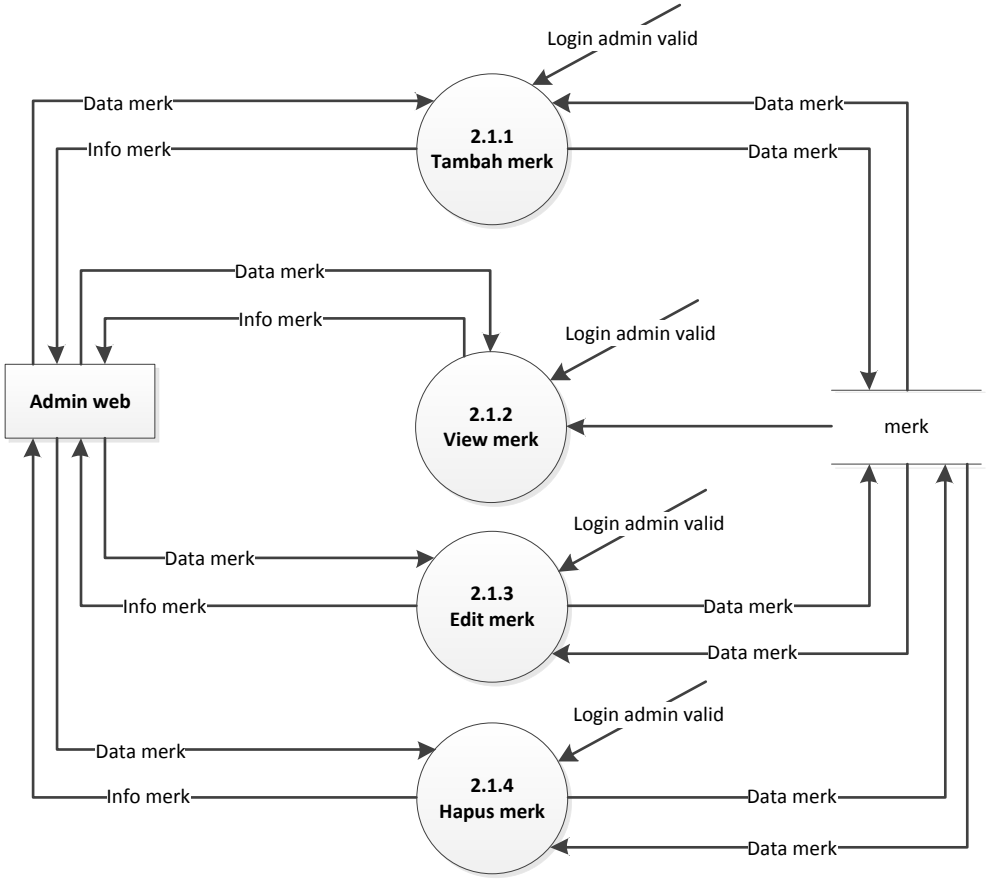


Gambar III.6. DFD Level 2 Proses 1 Login

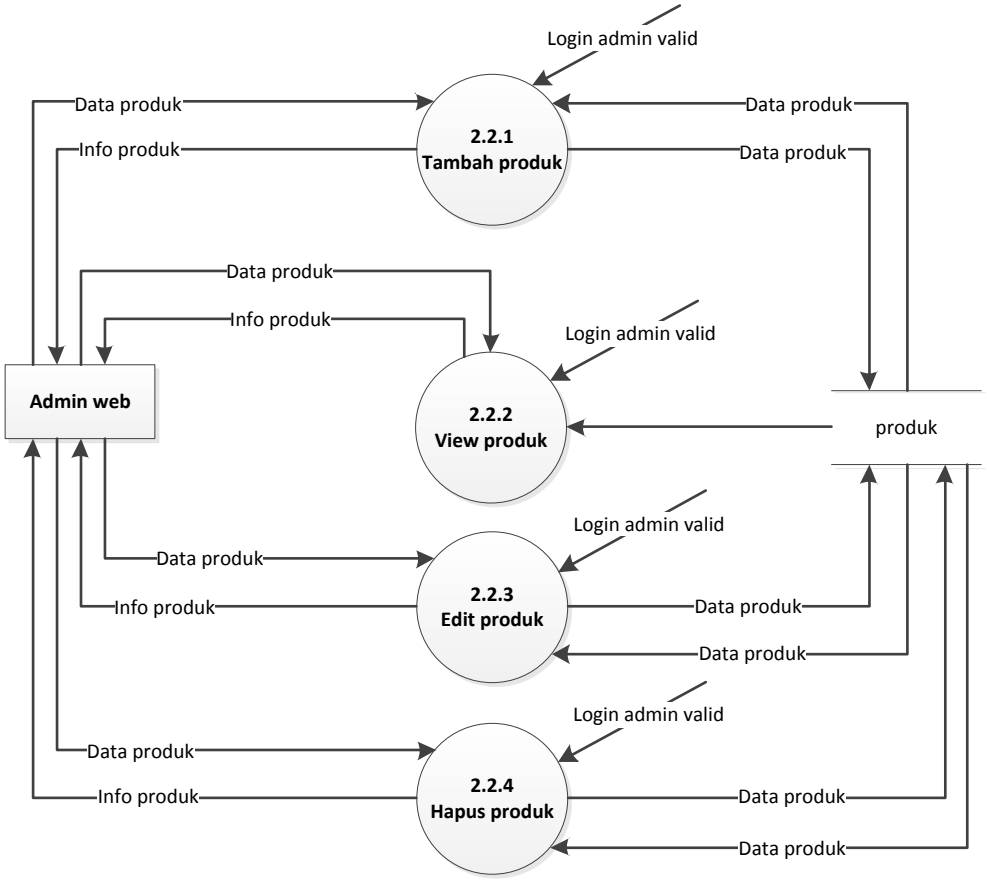


Gambar III.7. DFD Level 2 Proses 2 Pengolahan Data Master

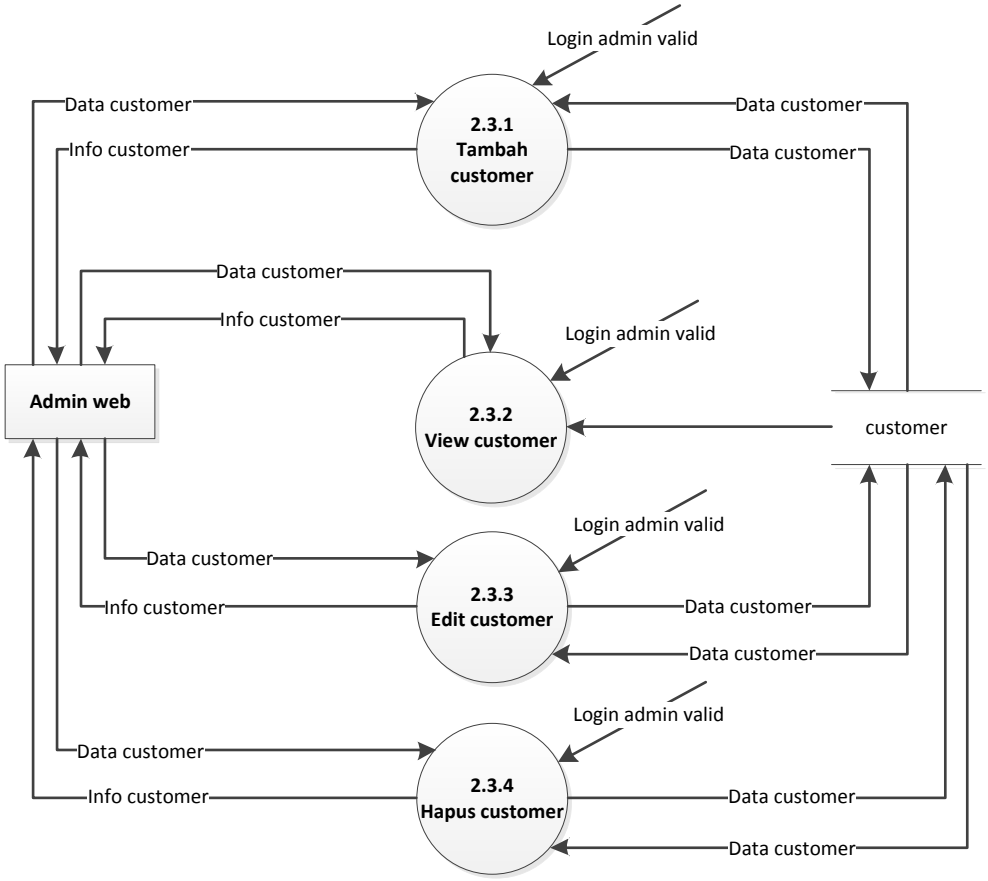
DFD Level 3



Gambar III.8. DFD Level 3 Proses 2.1 Kelola Merk



Gambar III.9. DFD Level 3 Proses 2.2 Kelola Produk



Gambar III.10. DFD Level 3 Proses 2.3 Kelola Customer

III.1.5.3 Spesifikasi Proses

No.	Proses	Keterangan
1	No. Proses	1
	Nama Proses	Login
	Source	Admin web, *storage* admin
	Destination	Admin web
	Input	Data login
	Output	Info login
	Logika Proses	1. Admin memasukkan data login 2. Sistem menampilkan info login
2	No. Proses	2
	Nama Proses	Pengolahan data master
	Source	Admin web, *storage* merk, *storage* produk, *storage* customer
	Destination	Admin web, *storage* merk, *storage* produk, *storage* customer

	Input	Data merk, Data barang, Data customer
	Output	Info merk, Info barang, Info customer
	Logika Proses	1. Admin memasukkan data merk, produk, customer 2. Sistem menampilkan info, merek, produk, customer
3	No. Proses	1.1
	Nama Proses	Input Data Login
	Source	Admin web, User web
	Destination	Proses 1.2
	Input	Data login admin
	Output	Data login admin
	Logika Proses	1. User/Admin web memasukan data login
4	No. Proses	1.2
	Nama Proses	Validasi Login
	Source	*storage* admin, Proses 1.1
	Destination	Admin web
	Input	Data login admin, Data admin
	Output	Login admin valid, Info login admin valid
	Logika Proses	1. Sistem memvalidasi data login 2. Jika data login valid sistem membuat session login dan menampilkan informasi login 3. Jika koneksi ke *storage* admin gagal maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan
5	No. Proses	2.1
	Nama Proses	Kelola merk
	Source	Admin web, *storage* merk
	Destination	Admin web, *storage* merk
	Input	Login admin valid, Data merk
	Output	Info merk, Data merk
	Logika Proses	1. Admin web memasukkan data merk 2. Sistem melakukan *insert, select, update, delete query* data merk ke *storage* merk 3. Jika operasi *insert, select, update, delete* berhasil dilakukan sistem menampilkan info merk 4. Jika koneksi ke *storage* merk gagal maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan
6	No. Proses	2.1

	Nama Proses	Kelola merk
	Source	Admin web, *storage* merk
	Destination	Admin web, *storage* merk
	Input	Login admin valid, Data merk
	Output	Info merk, Data merk
	Logika Proses	1. Admin web memasukkan data merk 2. Sistem melakukan *insert, select, update, delete query* data merk ke *storage* merk 3. Jika operasi *insert, select, update, delete* berhasil dilakukan sistem menampilkan info merk 4. Jika koneksi ke *storage* merk gagal maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan
7	No. Proses	2.2
	Nama Proses	Kelola produk
	Source	Admin web, *storage* produk
	Destination	Admin web, *storage* produk
	Input	Login admin valid, Data produk
	Output	Info produk, Data merk
	Logika Proses	1. Admin web memasukkan data produk 2. Sistem melakukan *insert, select, update, delete query* data produk ke *storage* produk 3. Jika operasi *insert, select, update, delete* berhasil dilakukan sistem menampilkan info produk 4. Jika koneksi ke *storage* produk gagal maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan
8	No. Proses	2.1.1
	Nama Proses	Tambah merk
	Source	Admin web, *storage* merk
	Destination	Admin web, *storage* merk
	Input	Login admin valid, Data merk
	Output	Info merk, Data merk
	Logika Proses	1. Admin web memasukkan data merk 2. Sistem melakukan *insert* data merk ke *storage* merk 3. Jika data merk berhasil disimpan sistem menampilkan info merk 4. Jika koneksi ke *storage* merk

		gagal maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan
9	No. Proses	2.1.2
	Nama Proses	View merk
	Source	Admin web, *storage* merk
	Destination	Admin web, *storage* merk
	Input	Login admin valid, Data merk
	Output	Info merk
	Logika Proses	1. Admin web memasukkan data merk 2. Sistem melakukan *select query* data merk ke *storage* merk 3. Jika data merk berhasil ditemukan sistem menampilkan info merk 4. Jika koneksi ke *storage* merk gagal maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan
10	No. Proses	2.1.3
	Nama Proses	Edit merk
	Source	Admin web, *storage* merk
	Destination	Admin web, *storage* merk
	Input	Login admin valid, Data merk
	Output	Info merk, Data merk
	Logika Proses	1. Admin web memasukkan data merk 2. Sistem melakukan *update query* data merk ke *storage* merk 3. Jika data merk berhasil diupdate sistem menampilkan info merk 4. Jika koneksi ke *storage* merk gagal maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan
11	No. Proses	2.1.4
	Nama Proses	Delete merk
	Source	Admin web, *storage* merk
	Destination	Admin web, *storage* merk
	Input	Login admin valid, Data merk
	Output	Info merk, Data merk
	Logika Proses	1. Admin web memasukkan data merk 2. Sistem melakukan *delete query* data merk ke *storage* merk 3. Jika data merk berhasil dihapus sistem menampilkan info merk 4. Jika koneksi ke *storage* merk

		gagal maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan
12	No. Proses	2.2.1
	Nama Proses	Tambah produk
	Source	Admin web, *storage* produk
	Destination	Admin web, *storage* produk
	Input	Login admin valid, Data produk
	Output	Info produk, Data produk
	Logika Proses	1. Admin web memasukkan data produk 2. Sistem melakukan *insert* data produk ke *storage* produk 3. Jika data produk berhasil disimpan sistem menampilkan info produk 4. Jika koneksi ke *storage* produk gagal maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan
13	No. Proses	2.2.2
	Nama Proses	View produk
	Source	Admin web, *storage* produk
	Destination	Admin web, *storage* produk
	Input	Login admin valid, Data produk
	Output	Info produk
	Logika Proses	1. Admin web memasukkan data produk 2. Sistem melakukan *select query* data produk ke *storage* produk 3. Jika data produk berhasil ditemukan sistem menampilkan info produk 4. Jika koneksi ke *storage* produk gagal maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan
14	No. Proses	2.2.3
	Nama Proses	Edit produk
	Source	Admin web, *storage* produk
	Destination	Admin web, *storage* produk
	Input	Login admin valid, Data produk
	Output	Info produk, Data produk
	Logika Proses	1. Admin web memasukkan data produk 2. Sistem melakukan *update query* data produk ke *storage* produk 3. Jika data produk berhasil diupdate sistem menampilkan

		info produk 4. Jika koneksi ke *storage* produk gagal maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan
15	No. Proses	2.2.4
	Nama Proses	Delete produk
	Source	Admin web, *storage* produk
	Destination	Admin web, *storage* produk
	Input	Login admin valid, Data produk
	Output	Info produk, Data produk
	Logika Proses	1. Admin web memasukkan data produk 2. Sistem melakukan *delete query* data produk ke *storage* produk 3. Jika data produk berhasil dihapus sistem menampilkan info produk 4. Jika koneksi ke *storage* produk gagal maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan
16	No. Proses	2.4
	Nama Proses	Kelola customer
	Source	Admin web, *storage* customer
	Destination	Admin web, *storage* customer
	Input	Login admin valid, Data customer
	Output	Info customer, Data customer
	Logika Proses	1. Admin web memasukkan data customer 2. Sistem melakukan *insert, select, update, delete query* data customer ke *storage* customer 3. Jika operasi *insert, select, update, delete* berhasil dilakukan sistem menampilkan info customer 4. Jika koneksi ke *storage* customer gagal maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan
17	No. Proses	2.4.1
	Nama Proses	Tambah customer
	Source	Admin web, *storage* customer
	Destination	Admin web, *storage* customer
	Input	Login admin valid, Data customer
	Output	Info customer, Data customer
	Logika Proses	1. Admin web memasukkan data customer

		2. Sistem melakukan *insert* data customer ke *storage* customer 3. Jika data customer berhasil disimpan sistem menampilkan info customer 4. Jika koneksi ke *storage* customer gagal maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan
18	No. Proses	2.4.2
	Nama Proses	View customer
	Source	Admin web, *storage* customer
	Destination	Admin web, *storage* customer
	Input	Login admin valid, Data customer
	Output	Info customer
	Logika Proses	1. Admin web memasukkan data customer 2. Sistem melakukan *select query* data customer ke *storage* customer 3. Jika data customer berhasil ditemukan sistem menampilkan info customer 4. Jika koneksi ke *storage* customer gagal maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan
19	No. Proses	2.4.3
	Nama Proses	Edit customer
	Source	Admin web, *storage* customer
	Destination	Admin web, *storage* customer
	Input	Login admin valid, Data customer
	Output	Info customer, Data customer
	Logika Proses	1. Admin web memasukkan data customer 2. Sistem melakukan *update query* data customer ke *storage* customer 3. Jika data customer berhasil diupdate sistem menampilkan info customer 4. Jika koneksi ke *storage* customer gagal maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan
20	No. Proses	2.4.4
	Nama Proses	Delete customer

	Source	Admin web, *storage* customer
	Destination	Admin web, *storage* customer
	Input	Login admin valid, Data customer
	Output	Info customer, Data customer
	Logika Proses	1. Admin web memasukkan data customer 2. Sistem melakukan *delete query* data customer ke *storage* customer 3. Jika data customer berhasil dihapus sistem menampilkan info customer 4. Jika koneksi ke *storage* customer gagal maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan
21	No. Proses	2.4.2
	Nama Proses	Edit profile
	Source	User web, *storage* user
	Destination	User web, *storage* user
	Input	Login User valid, Data user
	Output	Info user, Data user
	Logika Proses	1. User web memasukkan data user 2. Sistem melakukan *update query* data user ke *storage* user 3. Jika data user berhasil diupdate sistem menampilkan info user 4. Jika koneksi ke *storage* user gagal maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan
22	No. Proses	2.4.1
	Nama Proses	Pencarian data berdasarkan nama file
	Source	Pengunjung web, *storage* upload
	Destination	Pengunjung web, *storage* upload
	Input	Data pencarian, Data upload
	Output	Info pencarian
	Logika Proses	1. Pengunjung web memasukkan data upload 2. Sistem melakukan *select query* data pencarian ke *storage* upload 3. Jika data pencarian berhasil ditemukan sistem menampilkan info pencarian 4. Jika koneksi ke *storage* upload gagal maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan
23	No. Proses	2.4.2

	Nama Proses	Pencarian data berdasarkan nama user
	Source	Pengunjung web, *storage* upload
	Destination	Pengunjung web, *storage* upload
	Input	Data pencarian, Data upload
	Output	Info pencarian
	Logika Proses	1. Pengunjung web memasukkan data pencarian 2. Sistem melakukan *select query* data pencarian ke *storage* upload 3. Jika data pencarian berhasil ditemukan sistem menampilkan info upload 4. Jika koneksi ke *storage* upload gagal maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan
24	No. Proses	2.4.3
	Nama Proses	Pencarian data berdasarkan tanggal upload
	Source	Pengunjung web, *storage* upload
	Destination	Pengunjung web, *storage* upload
	Input	Data pencarian, Data upload
	Output	Info pencarian
	Logika Proses	1. Pengunjung web memasukkan data pencarian 2. Sistem melakukan *select query* data pencarian ke *storage* upload 3. Jika data pencarian berhasil ditemukan sistem menampilkan info pencarian 4. Jika koneksi ke *storage* upload gagal maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan

III.1.5.4 Kamus Data

Kamus data merupakan deskripsi formal mengenai seluruh elemen yang tercakup dalam DFD. Kamus data untuk diagram alir data pada aplikasi *ecommerce* ini adalah sebagai berikut.

Nama Aliran Data	Data login admin
Where used/how used	Proses 1, Proses 1.1, Proses 1.2

Deskripsi	Berisi data login admin
Struktur data	username+password
username password	[A-Z|a-z|0-9|simbol] [A-Z|a-z|0-9|simbol]
Nama Aliran Data	Data merk
Where used/how used	Proses 2, Proses 2.1, Proses 2.1.1, Proses 2.1.2, Proses 2.1.3, Proses 2.1.4
Deskripsi	Berisi data merk
Struktur data	id_merk+nama_merk+gambar
id_merk nama_merk gambar	[0-9] [A-Z|a-z|0-9|simbol] [A-Z|a-z|0-9|simbol]
Nama Aliran Data	Data produk
Where used/how used	Proses 2.2, Proses 2.2.1, Proses 2.2.2, Proses 2.2.3, Proses 2.2.4
Deskripsi	Berisi data produk
Struktur data	id_barang+nama+harga+merk+keterangan+gambar
id_barang nama harga merk	[0-9] [A-Z|a-z|0-9|simbol] [0-9] [A-Z|a-z|0-9|simbol]

keterangan gambar	[A-Z|a-z|0-9|simbol] [A-Z|a-z|0-9|simbol]
Nama Aliran Data	Data customer
Where used/how used	Proses 2.3, Proses 2.3.1, Proses 2.3.2, Proses 2.3.3, Proses 2.3.4
Deskripsi	Berisi data customer
Struktur data	id_cust+nama+alamat+telepon
id_cust nama alamat telepon	[0-9] [A-Z|a-z|0-9|simbol] [A-Z|a-z|0-9|simbol] [A-Z|a-z|0-9|simbol]

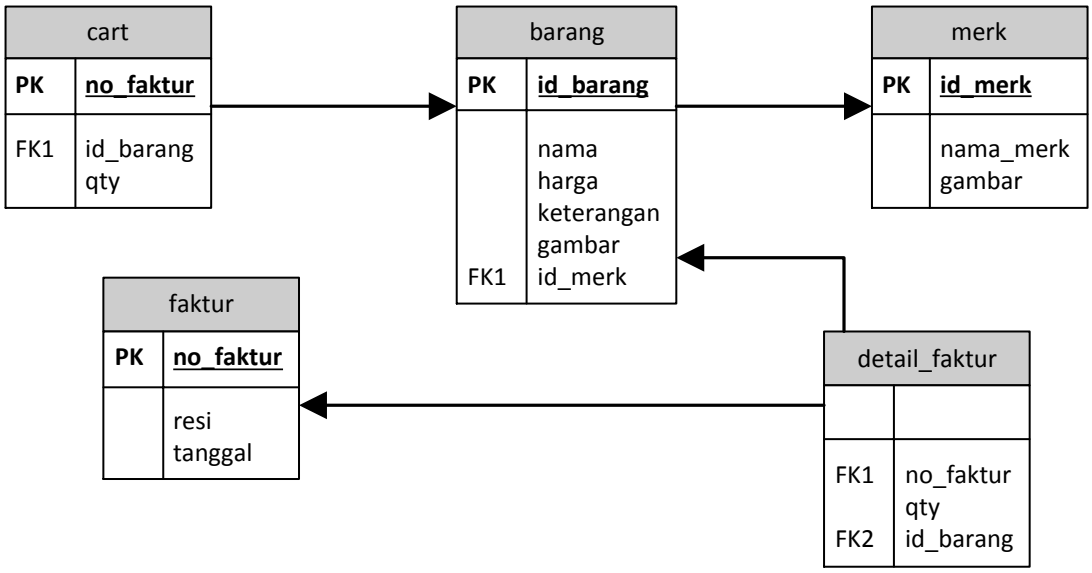
III.2 Perancangan Sistem

Perancangan dimulai setelah tahap analisi terhadap sistem telah dilakukan. Perancangan dapat didefinisikan sebagai penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah kedalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi.

III.2.1 Perancangan Basis Data

III.2.1.1 Skema Relasi

Skema relasi merupakan hubungan antara beberapa tabel yang saling memiliki keterkaitan data dan tidak dapat dipisahkan. Gambar III.11 menjelaskan skema relasi yang akan dibangun pada aplikasi *e-commerce* di distro Deesummer.



Gambar III.11.Skema Relasi

III.2.1.2 Struktur Tabel

Tabel-tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan dalam aplikasi *e-commerce* ini adalah sebagai berikut:

Tabel III.2 Tabel customer

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
id_cust	varchar	15	*PRIMARY_KEY*
nama	varchar	50	
alamat	varchar	255	
telepon	varchar	13	

Tabel III.3 Tabel barang

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan

id_barang	varchar	5	*PRIMARY_KEY*
nama	varchar	50	
harga	int	11	
merk	varchar	3	
keterangan	text		
gambar	varchar	255	

Tabel III.4 Tabel cart

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
no_faktur	varchar	20	*FOREIGN_KEY,* *REFERENCES* ‘faktur’ (‘no_faktur)
id_barang	varchar	5	*FOREIGN_KEY,* *REFERENCES* ‘barang’ (‘id_barang)
qty	int	11	

Tabel III.5 Tabel faktur

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
no_faktur	varchar	20	*PRIMARY_KEY*
id_cust	varchar	15	*FOREIGN_KEY,*

			REFERENCES ‘customer’ (‘id_cust)
tanggal	timestamp		

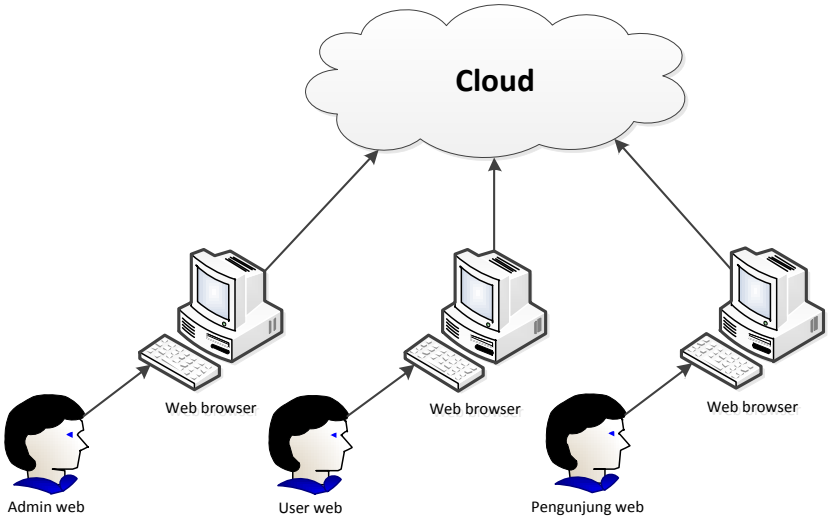
Tabel III.6 Tabel detail_faktur

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
no_faktur	varchar	20	*FOREIGN_KEY, REFERENCES* ‘faktur’ (‘no_faktur)
id_barang	varchar	5	*FOREIGN_KEY, REFERENCES* ‘barang’ (‘id_barang)
qty	int	11	

Tabel III.7 Tabel merk

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
id_merk	varchar	3	*PRIMARY_KEY*
nama_merk	varchar	20	
gambar	varchar	50	

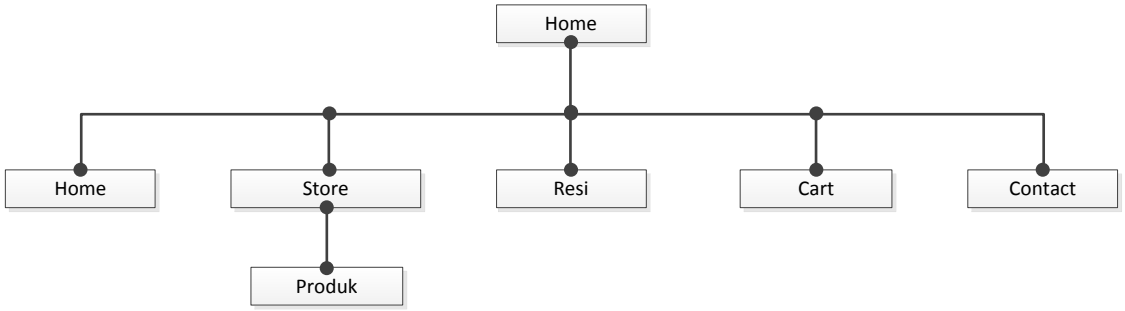
III.2.2 Perancangan Arsitektur



Gambar III.12.Skema Arsitektur

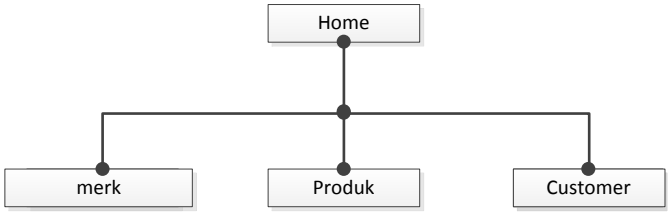
III.2.2.1 Perancangan Struktur Menu

III.2.2.1.1 Struktur Menu Level Pengunjung



Gambar III.13.Struktur Menu Level Pengunjung

III.2.2.1.1 Struktur Menu Level Admin

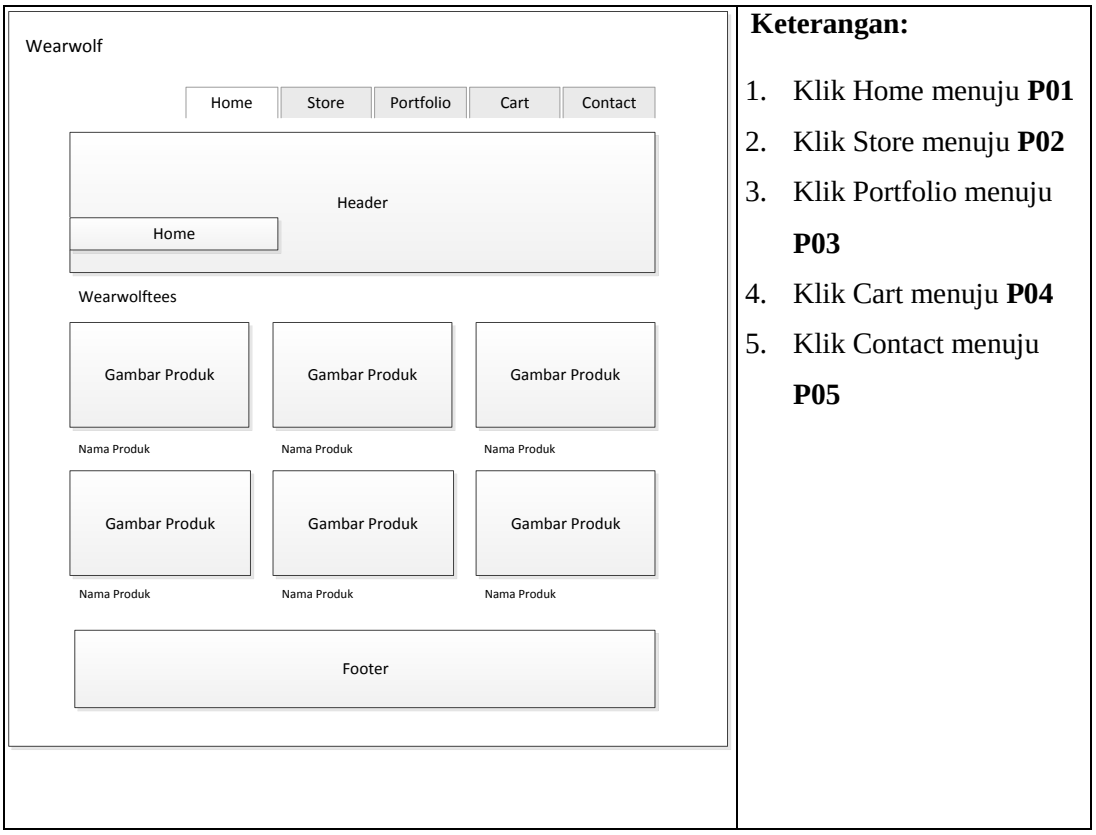


Gambar III.1. Struktur Menu Level Admin

III.2.2.2 Perancangan Antarmuka (Interface)

III.2.2.2.1 Perancangan Antarmuka Pengunjung

1. Halaman Utama/Home **P01**



Gambar III.2. Rancangan Antarmuka Halaman Utama Pengunjung

2. Halaman Store **P02**



Keterangan:

1. Klik Home menuju **P01**
2. Klik Store menuju **P02**
3. Klik Portfolio menuju **P03**
4. Klik Cart menuju **P04**
5. Klik Contact menuju **P05**

Gambar III.3. Rancangan Antarmuka Halaman Store

3. Halaman Portfolio **P03**



Keterangan:

1. Klik Home menuju **P01**
2. Klik Store menuju **P02**
3. Klik Portfolio menuju **P03**
4. Klik Cart menuju **P04**
5. Klik Contact menuju **P05**

Gambar III.4. Rancangan Antarmuka Halaman Utama Portfolio

4. Halaman Cart **P03**



Keterangan:

1. Klik Home menuju **P01**
2. Klik Store menuju **P02**
3. Klik Portfolio menuju **P03**
4. Klik Cart menuju **P04**
5. Klik Contact menuju **P05**

Gambar III.5. Rancangan Antarmuka Halaman Cart

5. Halaman Contact **P05**



Keterangan:

1. Klik Home menuju **P01**
2. Klik Store menuju **P02**
3. Klik Portfolio menuju **P03**
4. Klik Cart menuju **P04**
5. Klik Contact menuju **P05**

Gambar III.6. Rancangan Antarmuka Halaman Contact

III.2.2.3 Perancangan Pesan

