BAB 2

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Sejarah Instansi

Guava Monkey Company telah dibuat sejak tahun 2009 yang bertempat di Jl. Taman Sari No.15 Bandung, Parkiran Kebon Binatang No.2, Bandung. Sejak adanya Guava Monkey Company maka telah timbul banyak aspirasi baru dari karya kesenian dan kerajinan tangan. Semakin tahun Guava Monkey Company memiliki banyak ide - ide yang baru dalam menyalurkan aspirasi karya kesenian / kerajinan tangan. Dengan melihat banyaknya minat masyarakat yang memiliki segudang aspirasi maka Guava Monkey Company terus berkembang sampai saat ini.

GMC merupakan Unit usaha yang memberikan pelayanan jasa dalam penjualan berbagai jenis furniture atau meubel. GMC berusaha menjadi sebagai salah satu unit usaha yang mengakomodir kebutuhan akan furniture khususnya furniture yang berasal dari Jepara. Sudah menjadi center furniture yang tidak diragunakan lagi baik dari segi kualitas maupun desainnya berbagai jenis furnitur kami datangkan dari Jepara untuk memenuhi kebutuhan akan furniture. Alamat GMC pertama kali disebuah kamar kostan di Cisitu Indah V No. 78. Setelah dua tahun berjalan, bisnis GMC bergerak di dua bidang yaitu furniture dan kerajinan lampu hias dan memiliki galeri di pasar seni taman sari hingga sekarang.

2.1.1 Visi dan Misi

Visi Guava Monkey Company yang sampai saat ini masih digunakan yaitu "***Kami Menerangi Dunia***".

Misi Guva Monkey Company yaitu :

1. Profesional dalam memberikan pelayanan.
2. Memberikan High quality akan produk.
3. Bergaya seni tinggi terhadap produk.

4. Tepat waktu akan pengiriman barang.
5. Menciptakan komunitas seniman lampu hias.
6. Menjadikan pasar seni Tamansari sebagai workshop dan galeri untuk memajang kerajinan lampu hias.
7. Untuk dikenal dunia luas, kami menggunakan pemasaran secara online.

2.1.2 Logo Guava Monkey Company

Logo Guava Monkey Company berbentuk sebuah jambu monyet dan tertulis nama guavamonkey.com dapat terlihat pada Gambar 2.1.



Gambar 2.1 Logo Galeri Guava Monkey Company[2]

Makna bentuk dan motif yang terdapat dalam logo ini adalah:

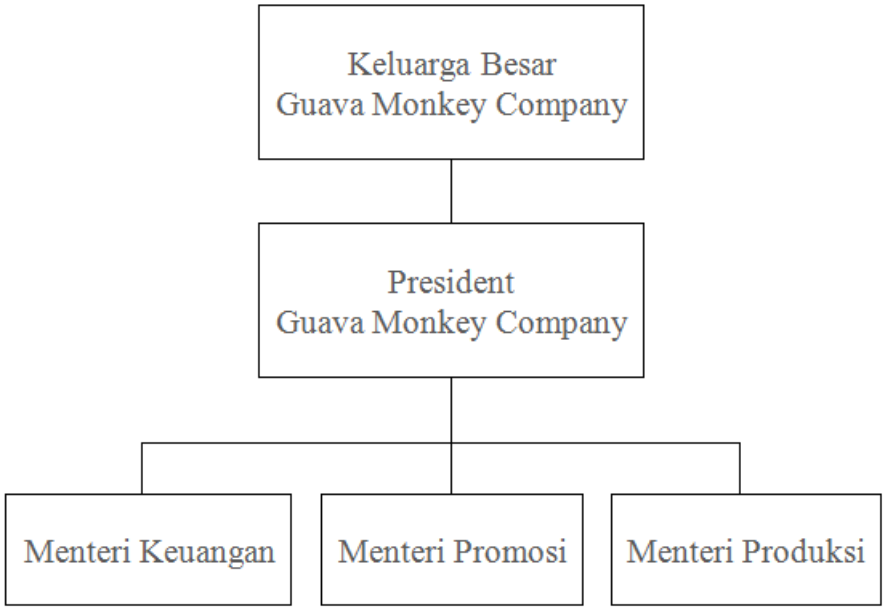
1) Buah jambu melambangkan Selalu ada Pengorbanan Untuk sebuah keputusan
2) Guavamonkey.com melambangkan sebuah organisasi.

Arti dari warna logo Galeri Guava Monkey Company adalah :

1) Merah berarti berani. Merah melambangkan raga manusia.
2) Putih berarti suci. putih melambangkan jiwa manusia.

2.1.3 Struktur Organisasi

Struktur Organisasi Guava Monkey Company terdiri dari Keluarga Besar GMC, Presiden GMC, Menteri Keuangan, Menteri Promosi Dan Menteri Produksi. Struktur Organisasi Guava Monkey Company dapat dilihat pada Gambar 2.2.



Gambar 2.2 Struktur Organisasi GMC

2.1.4 Deskripsi Jabatan

Beberapa penjelasan dari setiap bagian kerja masing-masing dari organisasi Guava Monkey Company.

a. **Keluarga Besar GMC** : Evaluasi pekerjaan president dan menteri terhadap investor.
b. **President GMC** : Mengatur kegiatan menteri suapaya berjalan secara optimal dan efektif.
c. **Menteri Produksi** : Memastikan produksi berjalan dengan baik dari supplier hingga ke konsumen.
d. **Menteri Keuangan** : Mengatur keuangan GMC secara keseluruhan.
e. **Menteri Promosi** : Menciptakan media yang efektif, kreatif, inovatif dan Menggalakan potensi internet secara optimal.

2.2 Landasan Teori

Landasan teori yang mendukung proses analisis dan mendukung proses perancangan pembangunan aplikasi “Jejaring Sosial Guava Monkey Company” adalah sebagai berikut

2.2.1 Sistem Informasi

Sistem informasi adalah sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, membantu dan mendukung kegiatan operasi, bersifat manajerial dari suatu organisasi dan membantu mempermudah penyediaan laporan yang diperlukan.

Informasi adalah data yang telah diolah menjadi bentuk yang memiliki arti bagi si penerima dan bermanfaat bagi pengambilan keputusan saat ini atau mendatang .

2.2.2 Model Analisis

Model analisis yang digunakan untuk membangun sistem informasi ini adalah sebagai berikut.

2.2.2.1 ERD (Entity Relationship Diagram)

Entity - Model Relationship (ER model) dalam rekayasa perangkat lunak adalah cara abstrak untuk menggambarkan basis data . Artikel ini mengacu pada teknik yang diusulkan dalam Peter Chen 's 1976 kertas.Namun, varian dari ide yang ada sebelumnya, dan telah dirancang kemudian seperti supertype dan data entitas subtipe dan hubungan kesamaan.

2.2.2.2 DFD (Data flow Diagram)

Sebuah aliran data diagram (DFD) adalah representasi grafis dari "aliran" data melalui sistem informasi , pemodelan aspek prosesnya. Seringkali mereka adalah langkah awal yang digunakan untuk membuat gambaran dari sistem yang nantinya dapat diuraikan. DFD juga dapat digunakan untuk visualisasi dari pengolahan data (desain terstruktur).

2.2.3 Jejaring social

Jejaring sosial adalah struktur sosial yang terdiri dari elemen-elemen individual atau organisasi. Jejaring ini menunjukan jalan dimana mereka berhubungan karena kesamaan sosialitas, mulai dari mereka yang dikenal sehari-hari sampai dengan keluarga. Istilah ini diperkenalkan oleh profesor J.A. Barnes di tahun 1954.

2.2.4 Aplikasi Berbasis Web

Menurut Kadir “Aplikasi Web adalah jenis aplikasi yang diakses melalui browser, misalnya Internet Explorer dan Mozila Firefox.”

2.2.5 Perangkat Lunak Pendukung

Perangkat lunak yang mendukung pembangunan sistem informasi ini adalah sebagai berikut.

2.2.5.1 XAMPP

Xampp merupakan tool yang menyediakan paket perangkat lunak ke dalam satu buah paket. Dengan menginstall XAMPP maka tidak perlu lagi melakukan instalasi dan konfigurasi web server Apache, PHP dan MySQL secara manual. XAMPP akan menginstalasi dan mengkonfigurasikannya secara otomatis.

2.2.5.2 Adobe Dreamweaver

Adobe Dreamweaver (dulunya Macromedia Dreamweaver) adalah milik pengembangan web aplikasi awalnya diciptakan oleh Macromedia. Sekarang dikembangkan oleh Adobe Systems , yang mengakuisisi Macromedia pada tahun 2005. Adobe Dreamweaver tersedia untuk kedua Mac dan Windows sistem operasi. Setelah akuisisi Adobe produk suite Macromedia, Dreamweaver rilis berikutnya ke versi 8.0 telah compliant lebih dengan W3C standar. Versi terbaru telah meningkatkan dukungan untuk web teknologi seperti CSS , JavaScript , dan berbagai server-side scripting bahasa dan kerangka kerja termasuk ASP (ASP

JavaScript, ASP VBScript, ASP.NET C #, ASP.NET VB), ColdFusion , Scriptlet , dan PHP .

2.2.5.3 PHP

Pengertian *PHP* menurut Suryatiningsih "*PHP* adalah bahasa *scripting* yang menyatu dengan *HTML* dan dijalankan pada *serverside.* Artinya semua *sintax* yang diberikan akan sepenuhnya dijalankan pada *server* sedangkan yang dikirimkan ke *browser* hanya hasilnya saja."

2.2.5.4 MySQL

Pengertian *MySql* menurut Kadir, "*MySql* merupakan *software* yang tergolong *database server* dan bersifat *Open Source. Open Source* menyatakan bahwa *software* ini dilengkapi dengan *source code* (kode yang dipakai untuk membuat *MySql*), selain tentu saja bentuk *executable*-nya atau kode yang dapat dijalankan secara langsung dalam sistem operasi , dan bisa diperoleh dengan cara mengunduh di *Internet* secara gratis."