DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL
LEMBAR PENGESAHAN
KATA PENGANTAR i
DAFTAR ISI iii
DAFTAR TABEL v
DAFTAR GAMBAR vi
DAFTAR SIMBOL vii
DAFTAR LAMPIRAN viii
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Perumusan Masalah 1
1.3 Maksud Dan Tujuan 2
1.4 Batasan Masalah 2
1.5 Metode penelitian 3
1.6 Metode Pengumpulan Data Yang Digunakan Dalam Penelitian 3
1.7 Metode Pembangunan Perangkat Lunak 4
1.8 Sistematika Penulisan Laporan 5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 7
2.1 Sejarah Instansi 7
2.1.1 Visi dan Misi 7
2.1.2 Logo Guava Monkey Company 8
2.1.3 Struktur Organisasi 8
2.1.4 Deskripsi Jabatan 9
2.2 Landasan Teori 10
2.2.1 Sistem Informasi 10
2.2.2 Model Analisis 10
2.2.2.1 ERD (Entity Relationship Diagram) 10
2.2.2.2 DFD (Data flow Diagram) 10

2.2.3 Jejaring social 11
2.2.4 Aplikasi Berbasis Web 11
2.2.5 Perangkat Lunak Pendukung 11
2.2.5.1 XAMPP 11
2.2.5.2 Adobe Dreamweaver 11
2.2.5.3 PHP 12
2.2.5.4 MySQL 12
BAB 3 PEMBAHASAN 13
3.3 Analisis Sistem 14
3.3.1 Analisis Masalah 14
3.3.2 Analisis Prosedur yang Berjalan 14
3.3.3 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional 16
3.3.3.1 Analisis Perangkat Keras 16
3.3.3.2 Analisis Perangkat Lunak 17
3.3.3.3 Analisis Kebutuhan User 17
3.3.3.4 Analisis Kebutuhan Jaringan 18
3.3.4 Analisis Basis Data 20
3.3.5 Analisis Fungsional 21
3.4 Perancangan 26
3.4.1 Perancangan Basis Data 26
3.4.1.1 Struktur Tabel 27
3.4.2 Perancangan Arsitektur 30
3.4.3 Jaringan Semantik 36
3.5 Implementasi 37
BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN 45
4.1 Kesimpulan 45
4.2 Saran 45