BAB III

PEMBAHASAN

3.1 Sistem Kerja Praktek

3.1.1 Jadwal Kerja Praktek

Jadwal kerja praktek dilaksanakan mulai tanggal 9 Juli 2012 sampai tanggal 31 Juli 2012. Pelakasanaannya dilaksanakan setiap jam kerja tentunya disesuaikan dengan yang melaksanakan kerja prakteknya yaitu sebagai mahasiswa aktif.

3.1.2 Tugas Kerja Praktek

Selama pelaksanaan kerja praktek saya dibimbing dan ditugaskan untuk membuat sebuah *website dinamis* yang nantinya akan difungsikan untuk menginformasikan lembaga kepada masyarakat luas. Berdasarkan kesepakatan yang sudah disepakati maka saya membuat sebuah *website dinamis* menggunakan *php*.

3.2 Analisis Sistem

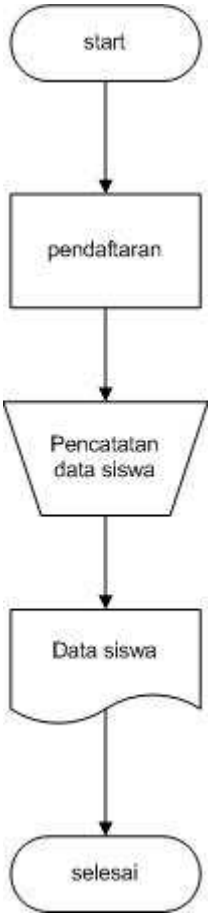
Analisis sistem *(Systems Analysis)* dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasikan dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi dan

kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

3.2.1 Analisis Masalah

Penyampaian informasi yang cepat, tepat, akurat dan ruang penyimpanan yang besar terhadap data yang baik dapat dinilai dari sistem informasinya. Semakin baik sistem informasi yang dipergunakan maka semakin baik pula informasi yang akan dihasilkan. Penyampaian informasi yang sebelumnya dilakukan oleh LKP Fauzhan hanya melalui media cetak dan itu dirasa kurang cepat dan butuh waktu yang lama serta pendaftaran yag masih manual sehingga butuh waktu lama untuk melakukan pendaftaran dikarenakan jarak yang lumayan jauh terhadap LKP itu sendiri.

Adapaun analisis dari sistem yang berjalan adalah sbegai berikut:



Gambar 3.1 Flowchart pendaftaran

3.2.2 Analisis Kebutuhan Non – Fungsional

Analisis ini dilakukan untuk menghasilkan spesifikasi kebutuhan *non fungsional* yang artinya adalah spesifikasi yang rinci tentang hal yang akan dilakukan sistem ketika di implementasikan. Analisis kebutuhan ini diperlukan untuk menentukan keluaran yang dihasilkan sistem, masukan yang diperlukan sistem, proses yang akan digunakan untuk mengolah

masukan menjadi keluaran, *volume* data yang ditangani sistem, jumlah pemakai dan kategori pemakai, serta kontrol sistem.

3.2.2.1 Analisis Pemakai

Sistem yang akan dibangun digunakan oleh tiga jenis pengguna yaitu admin, user dan non user. Dalam penggunaannya dibutuhkan pemahaman tentang computer serta dalam pemahaman sistemnya.

3.2.2.2 Analisis perangkat Keras

Kebutuhan perangkat keras yang digunakan pada perancangan dan pembuatan *website* ini antara lain :

a) *Processor Minimal (1,8 GHz)*

b) *Memory Minimal 128 MB*

c) *VGA Onboard*

d) *HDD minimal 20 GB*

e) *Mouse dan Keyboard*

3.2.2.3 Analisis Perangkat Lunak

Kebutuhan perangkat lunak yang digunakan untuk membuat *website* ini

antara lain :

a) *Sistem Operasi Windows*

b) *Webserver WAMPServer 2.0*

c) *Apache Webserver 2.2.11*

d) MySQL database 5.0.5

e) *phpMyAdmin Database Manager 5.3.0*

f) *Macromedia Dreamweaver 8*

g) *Adobe Photoshop cs*

Sedangkan kebutuhan minimum perangkat lunak untuk mengakses website baik sebagai admin atau pengunjung adalah *Google Chrome, Mozilla*

Firefox, Opera atau *web browser* lain.

3.3 Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan tahap awal dari perancangan perangkat lunak. Perancangan dilakukan untuk mengetahui kondisi system secara umum.

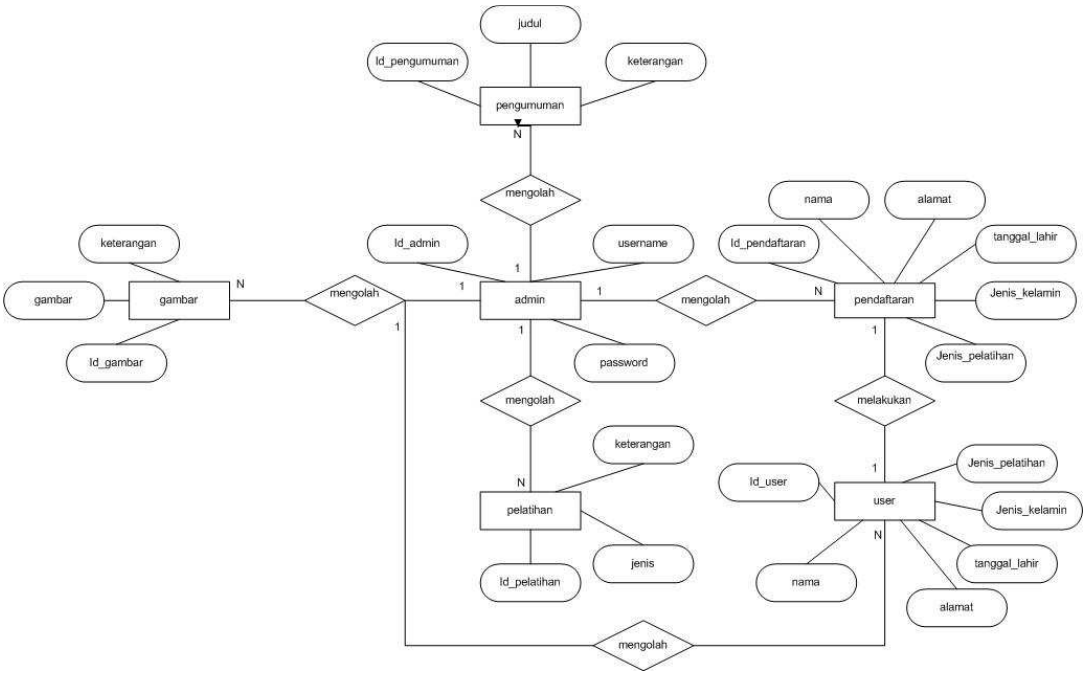
3.3.1 Batasan Perangkat Lunak

Website hanya bisa memberikan informasi dan melakukan pendaftaran online. Data hanya bisa ditambah,edit atau dihapus oleh administrator.

3.3.2 ERD (Entity Relationship Diagram)

ERD digunakan dalam membangun basis data untuk menggambarkan relasi atau hubungan dari dua file atau dua tabel. ERD terdiri dari 2 komponen utama yaitu entitas dan relasi. Kedua komponen tersebut

dideskripsikan lebih jauh melalui atribut-atribut atau properti. Hubungan antar entitas yang terjadi dalam pembuatan website ini dapat dilihat pada Entity Relationship Diagram berikut ini :



Gambar 3.2 ERD (Entity Relationship Diagram)

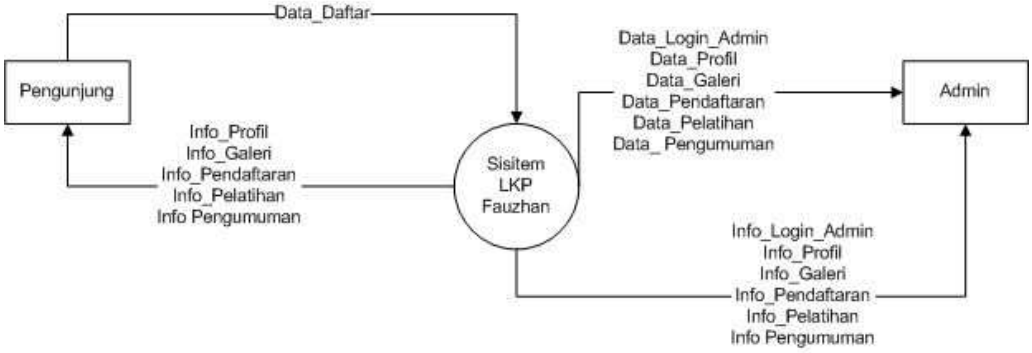
3.3.3 DFD *(Data Flow Diagram)*

DFD adalah suatu model logika data atau proses yang dibuat untuk menggambarkan dari mana asal data dan kemana tujuan data yang keluar, dimana data disimpan, proses apa yang dihasilkan data tersebut.

3.3.3.1 DFD Level *Konteks*

Untuk membatasi sistem yang menunjukan adanya interaksi sistem dengan komponen luar sistem maka perlu dibuat diagram

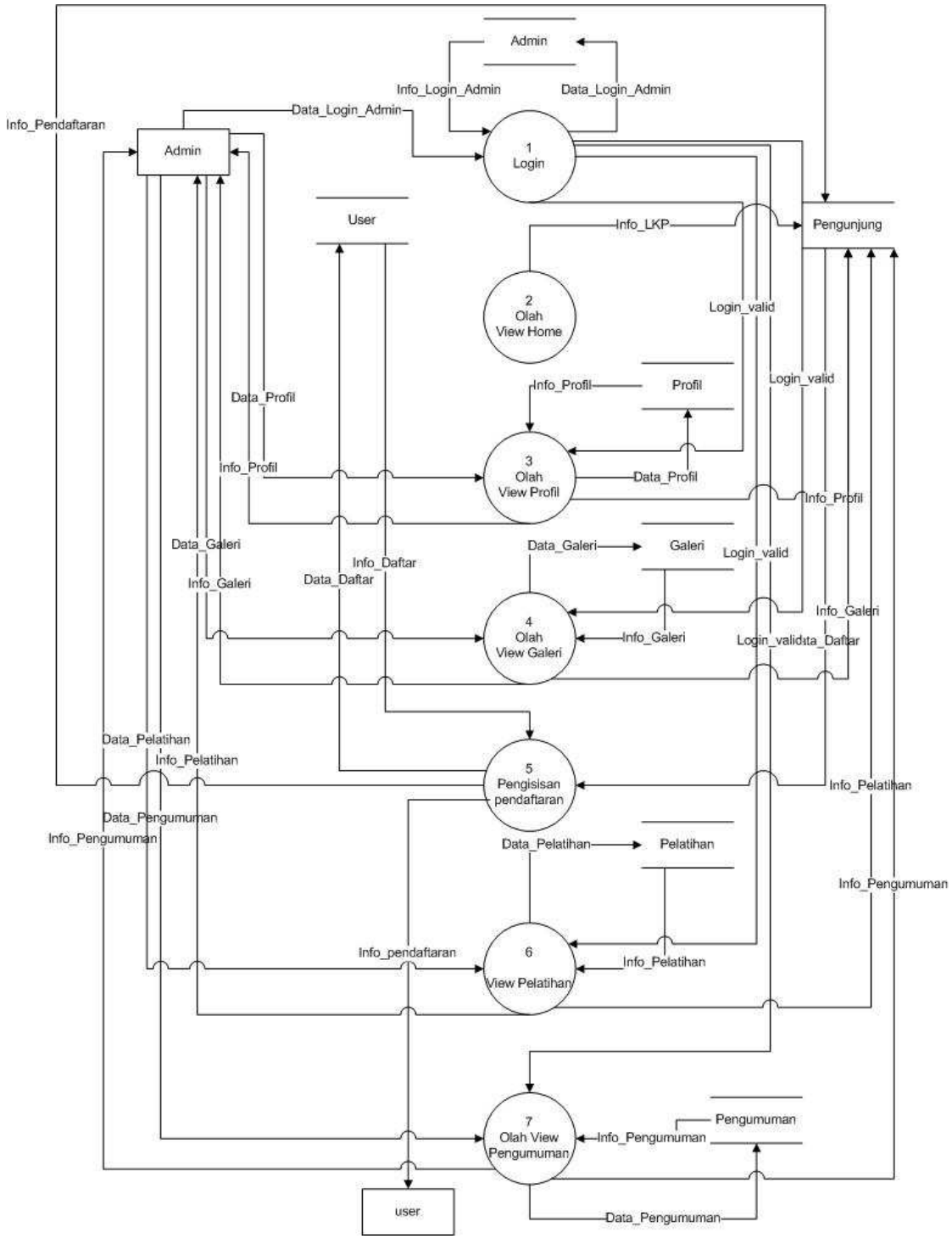
konteks yang merupakan suatu diagram yang menggambarkan sistem dalam satu lingkungan dan hubungan dengan entitas luar.



Gambar 3.3 Diagram Konteks

3.3.3.2 DFD *Level 1*

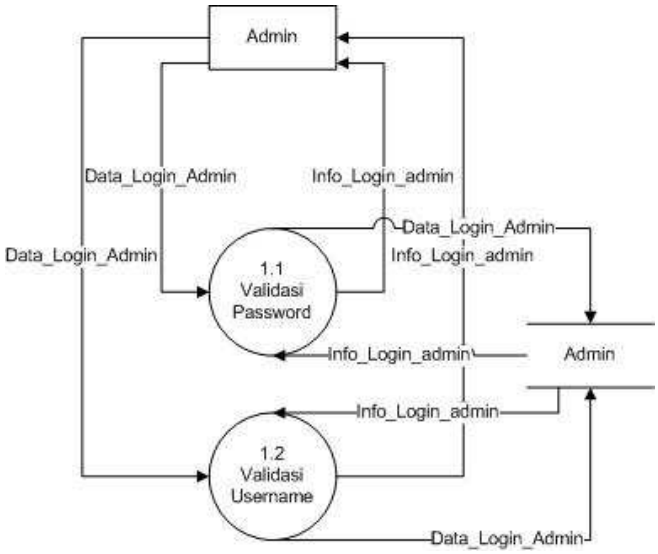
Data Flow Diagram (DFD) adalah representasi dari suatu sistem yang menggambarkan bagian-bagian dari sistem tersebut beserta seluruh keterlibatan diantara bagian yang ada. Arus data pada *Data Flow Diagram* (*DFD*) dapat berupa masukan untuk sistem ataupun keluaran dari sistem, sehingga akan menghasilkan sebuah keluaran yang akan disampaikan kepada pengguna sistem.Adapun model fungsional dari sistem yang kami bangun adalah sebagai berikut:



Gambar 3.4 DFD Level 1

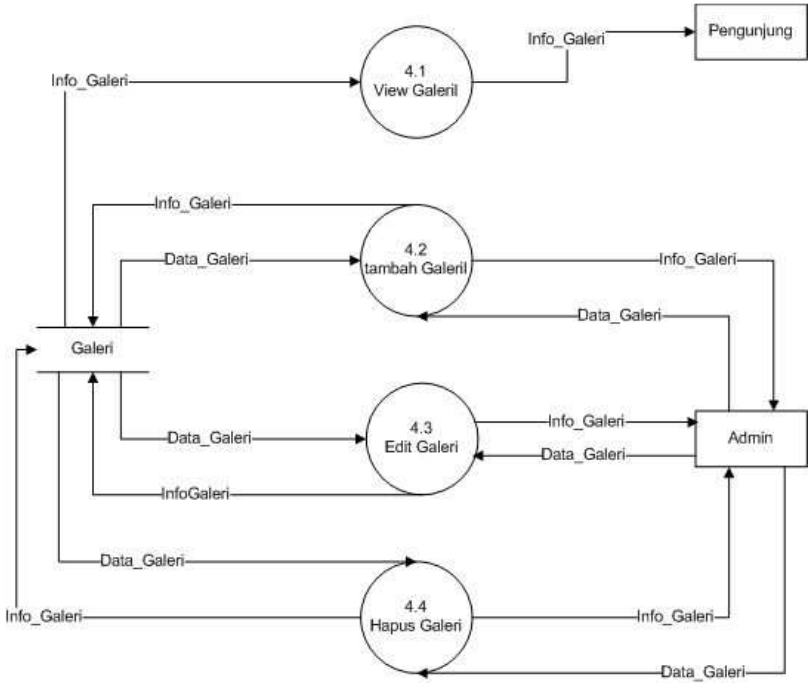
3.3.3.3 DFD *Level 2* Proses 1

Diagram data pada proses login adalah sebagai berikut:



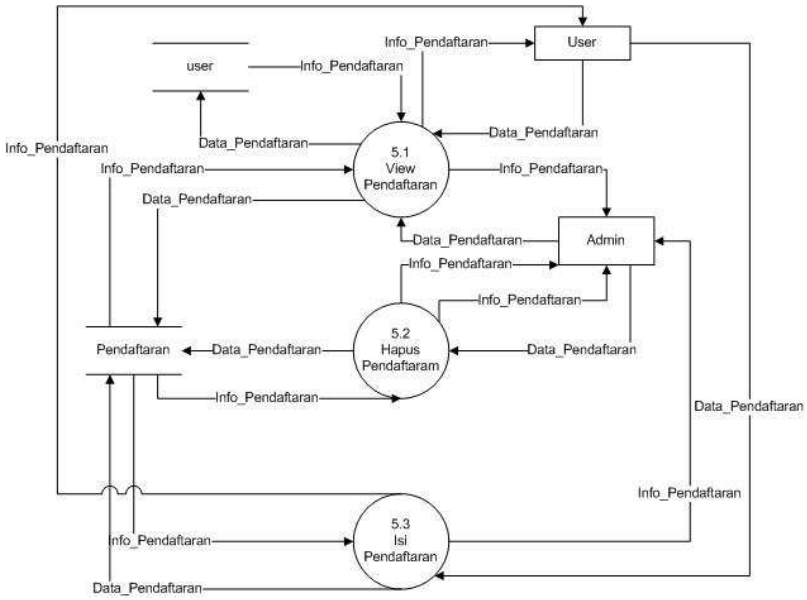
Gambar 3.5 DFD Level 2 Proses 1 (Login)

3.3.3.4 DFD *Level 2* Proses 4



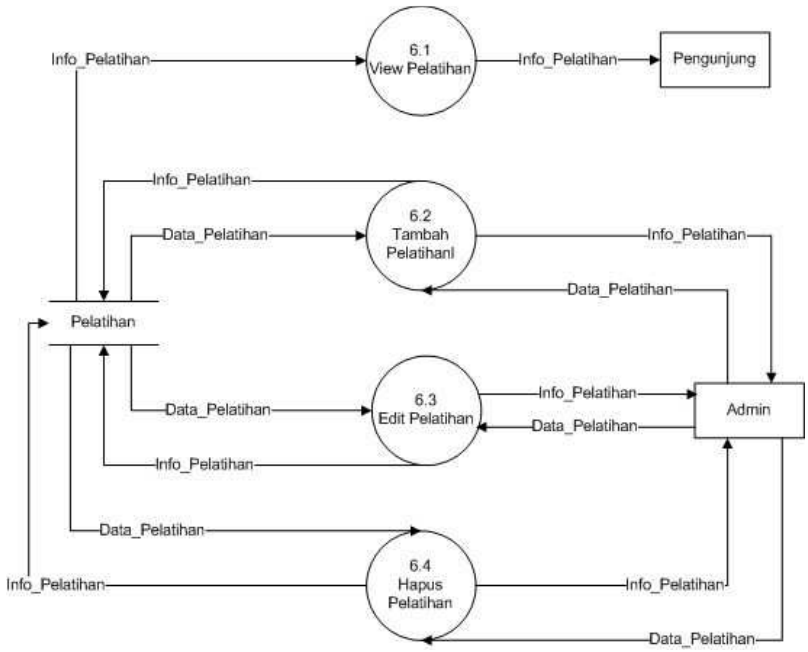
Gambar 3.6 DFD Level 2 Proses 4 (Pengolahan Galeri)

3.3.3.5 *Level* 2 proses 5



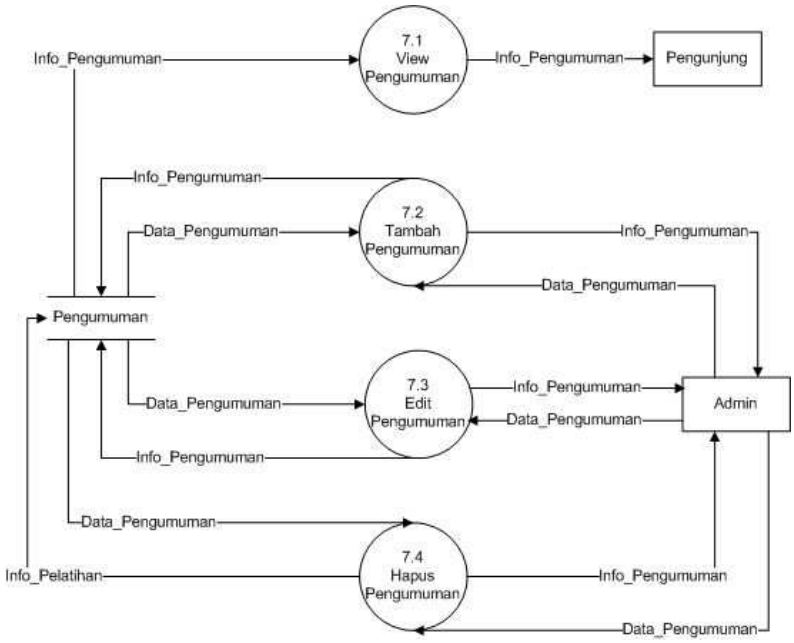
Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses 5 (Pengolahan Pendaftaran)

3.3.3.6 *Level* 2 Proses 6



Gambar 3.8 DFD Level 2 Proses 6 (Pengolahan Pelatihan)

3.3.3.7 *Level* 2 proses 7



Gambar 3.9 DFD Level 2 Proses 7 (Pengolahan Pengumuman)

3.3.4 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terjadi pada DFD. Spesifikasi proses dari gambaran DFD diatas menjelaskan pada tabel berikut ini :

Tabel 3.1
Spesifikasi Proses

No	Proses	Keterangan
1	No.Proses	1
	Nama Proses	login
	Source (sumber)	admin
	Input	Data login admin
	Output	Info login admin
	Logika Proses	1. Admin atau member memasukan data login sesuai hak akses. 2. Databases merespon data masukan. 3. Jika username dan password benar maka

		antarmuka akan terbuka sesuai hak akses. 4. Jika username dan password salah maka akan menampilkan pesan error " Login gagal, Ulangi lagi". 5. Jika username dan password tidak diisi maka akan menampilkan pesan error "Anda belum mengisi username dan password".
2	No.Proses	1.1
	Nama Proses	Validasi password
	Source (sumber)	admin
	Input	Data_login_admin
	Output	Info_login_admin
	Logika Proses	1. Admin memasukan data password 4. Jika password salah maka akan menampilkan pesan error " Login gagal, Ulangi lagi". 5. Jika password tidak diisi maka akan menampilkan pesan error "Anda belum mengisi password".
3	No.Proses	1.2
	Nama Proses	Validasi username
	Source (sumber)	admin
	Input	Data_login_admin
	Output	Info_login_admin
	Logika Proses	1. Admin memasukan data username 4. Jika username salah maka akan menampilkan pesan error " Login gagal, Ulangi lagi". 5. Jika username tidak diisi maka akan menampilkan pesan error "Anda belum mengisi password".
4	No.Proses	2
	Nama Proses	view home
	Source (sumber)	pengunjung
	Input	-
	Output	Info__LKP
	Logika Proses	Pengnjung dapat melihat tampilan utama
5	No.Proses	3
	Nama Proses	View profil
	Source (sumber)	Pengunjung
	Input	-
	Output	Info_profil
	Logika Proses	Pengnjung dapat melihat profil LKP
6	No.Proses	4

	Nama Proses	View_galeri
	Source (sumber)	Pengunjung
	Input	-
	Output	Info_galeri
	Logika Proses	Pengunjung dapat melihat galeri
7	No.Proses	4.1
	Nama Proses	Tambah_galeri
	Source (sumber)	admin
	Input	Data_galeri
	Output	Info_galeri
	Logika Proses	1. Admin memilih menu insert galeri 2. Admin memasukan id_gambar, gambar, dan keterangan. 3. Kemudian menekan button simpan
8	No.Proses	4.2
	Nama Proses	edit_galeri
	Source (sumber)	admin
	Input	Data_galeri
	Output	Info_galeri
	Logika Proses	1. Admin memilih menu edit 2. Kemudian dia atur sesuai yang di inginkan 3. Kemudian admin menekan button simpan
9	No.Proses	4.3
	Nama Proses	hapus_galeri
	Source (sumber)	admin
	Input	Data_galeri
	Output	Info_galeri
	Logika Proses	1. Admin memilih menu hapus 2. Admin memilih gambar yang di hapus 3. Kemudian memilih menu hapus
10	No.Proses	5
	Nama Proses	View_pendaftran
	Source (sumber)	pengunjung
	Input	-
	Output	Info_pendaftran
	Logika Proses	pengunjung dapat melihat menu pendaftaran
11	No.Proses	5.1
	Nama Proses	View_pendaftran
	Source (sumber)	1.user 2.admin
	Input	-
	Output	Info_pendaftran
	Logika Proses	User dan admin dapat melihat pendaftaran
12	No.Proses	5.2
	Nama Proses	isi_pendaftran

	Source (sumber)	user
	Input	Data_pendaftaran
	Output	Info_pendaftran
	Logika Proses	1. User mengisi data pendaftaran 2. User memilih button simpan 3. Maka data user akan tersimpan ke database
13	No.Proses	6
	Nama Proses	View_pelatihan
	Source (sumber)	pengunjung
	Input	-
	Output	Info_pelatihan
	Logika Proses	Pengunjung dapat melihat jenis pelatihan yang ada
14	No.Proses	6.1
	Nama Proses	tambah_pelatihan
	Source (sumber)	admin
	Input	Data_pelatihan
	Output	Info_pelatihan
	Logika Proses	1. Admin memilih menu insert pelatihan 2. Admin mengisi menu insert pelatihan 3. Kemudian admin memilih button simpan 4. Maka data akan masuk ke database
15	No.Proses	6.2
	Nama Proses	edit_pelatihan
	Source (sumber)	admin
	Input	Data_pelatihan
	Output	Info_pelatihan
	Logika Proses	1. Admin memilih menu edit 2. Admin mengedit jenis pelatihan 3. Kemudian memilih button simpan 4. Makan data pelatihan akan berubah
16	No.Proses	6.3
	Nama Proses	hapus_pelatihan
	Source (sumber)	admin
	Input	Data_pelatihan
	Output	Info_pelatihan
	Logika Proses	1. Admin memilih menu hapus pelatihan 2. Admin memilih jenis pelatihan yang akan di hapus 3. Kemudian memilih button simpan
17	No.Proses	7
	Nama Proses	View_pengumuman
	Source (sumber)	pengunjung
	Input	-
	Output	Info_pengumuman
	Logika Proses	Pengunjung dapat melihat pengumuman

14	No.Proses	7.1
	Nama Proses	tambah_pengumuman
	Source (sumber)	admin
	Input	Data_pelatihan
	Output	Info_pelatihan
	Logika Proses	1. Admin memilih menu insert pengumuman 2. Admin mengisi pengumuman pada menu insert 3. Kemudian admin memilih button simpan 4. Makan pengumuman akan bertambah
15	No.Proses	7.2
	Nama Proses	edit_pengumuman
	Source (sumber)	admin
	Input	Data_pengumuman
	Output	Info_pengumuman
	Logika Proses	1. Admin memilih menu edit pengumuman 2. Admin melakukan pengeditan 3. Kemudian memilih button simpan
16	No.Proses	7.3
	Nama Proses	hapus_pengumuman
	Source (sumber)	admin
	Input	Data_pengumuman
	Output	Info_pengumuman
	Logika Proses	1. Admin memilih menu hapus 2. Admin menghapus pengumuman

3.3.5 Kamus Data

Kamus data dibuat agar dapat digunakan sebagai panduan dalam membuat program. Dalam kamus data tercantum tabel-tabel yang ada dalam basis data beserta detailnya.

Tabel 3.2
Kamus data pada DFD sistem lkp fauzhan.

No	Kamus	Keterangan
1	Nama Aliran Data	Data _login_admin
	Deskripsi	Berisi Data admin
	Struktur Data	Username+password
	Username Password	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
2	Nama Aliran Data	Data _galeri
	Deskripsi	Berisi Data galeri

	Struktur Data	Id_gambar+gambar+Keterangan
	Id_gambar Gambar Keterangan	[0-9] [A-Z|a-z|0-9|@|_|-|.] [A-Z|a-z|0-9|@|_|-|.]
3	Nama Aliran Data	Data _pendaftaran
	Deskripsi	Berisi Data pendaftaran
	Struktur Data	Id_pendaftaran+nama+alamat+tanggal_lahir +jenis_kelamin+jenis_pelatihan
	Id_pendaftaran Nama Alamat tanggal_lahir jenis_kelamin jenis_pelatihan	[0-9] [A-Z|a-z|0-9|@|_|-|.] [A-Z|a-z|0-9|@|_|-|.] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|] [A-Z|a-z|0-9]
3	Nama Aliran Data	Data _pelatihan
	Deskripsi	Berisi Data pelatihan
	Struktur Data	Id_pelatihan+jenis pelatihan+Keterangan
	Id_pelatihan Jenis_pelatihan Keterangan	[0-9] [A-Z|a-z|0-9|@|_|-|.] [A-Z|a-z|0-9|@|_|-|.]
4	Nama Aliran Data	Data _pengumuman
	Deskripsi	Berisi Data pengumuman
	Struktur Data	Id_pengumuman+pengumuman
	Id_pengumuman Pengumuman	[0-9] [A-Z|a-z|0-9|@|_|-|.]

3.3.6 Skema Relasi

Skema relasi adalah model data dimana hubungan antar data, arti data dan batasannya dijelaskan dengan baris dan kolom. Secara formal, semuanya itu digambarkan kedalam diagram skema.

3.3.7 Struktur Tabel

Struktur tabel adalah penjelasan mengenai spesifikasi tabel. Tabel - tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan adalah :

Tabel 3.3
Admin

Nama Tabel : Admin					
Primary Key : Id_admin					
No	Field	Type	Panjang	Null	Keterangan
1	Id_admin	integer	5	No	Primary key
2	Username	varchar	30	No	-
3	Password	varchar	30	No	-

Tabel 3.4
Galeri

Nama Tabel : Galeri					
Primary Key : Id_gambar					
No	Field	Type	Panjang	Null	Keterangan
1	Id_gambar	integer	10	No	Primary key
2	gambar	varchar	50	No	-
3	keterangan	varchar	50	No	-

Tabel 3.5
Pendaftaran Online

Nama Tabel : Pendaftaran					
Primary Key : Id_pendaftaran					
No	Field	Type	Panjang	Null	Keterangan
1	Id_pendaftaran	integer	10	No	Primary key
2	nama	varchar	50	No	-
3	alamat	varchar	50	No	-
4	Tanggal_Lahir	varchar	50	No	-
5	Jenis_kelamin	varchar	50	No	-
6	Jenis_pelatihan	varchar	50	No	-

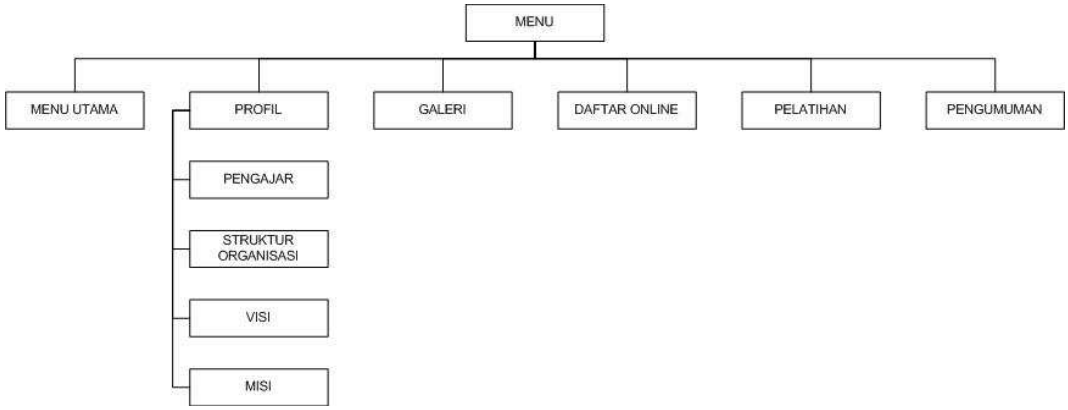
Tabel 3.6
Pelatihan

Nama Tabel : Pelatihan					
Primary Key : Id_pelatihan					
No	Field	Type	Panjang	Null	Keterangan
1	Id_pelatihan	integer	10	No	Primary key
2	Jenis_pelatihan	varchar	50	No	-
3	keterangan	varchar	50	No	-

Tabel 3.7
Pengumuman

Nama Tabel : Pengumuman					
Primary Key : Id_pengumuman					
No	Field	Type	Panjang	Null	Keterangan
1	Id_pengmuman	integer	10	No	Primary key
2	judul	varchar	50	No	-
3	keterangan	varchar	50	No	-

3.4 Struktur Menu



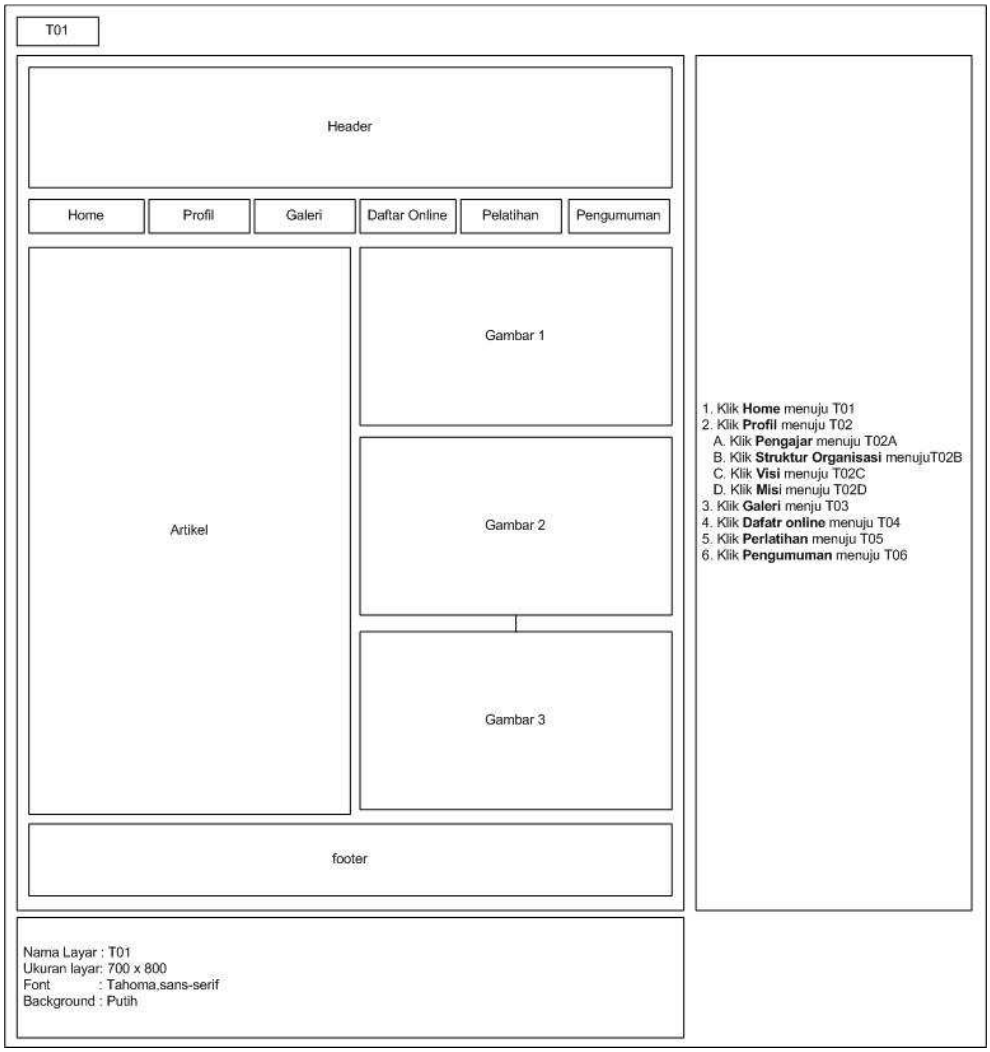
Gambar 3.10 Struktur Menu

3.5 Perancangan *Interface*

Spesifikasi antarmuka merupakan suatu bentuk tampilan dari program yang akan dibuat untuk kebutuhan *interface* dengan *user*.

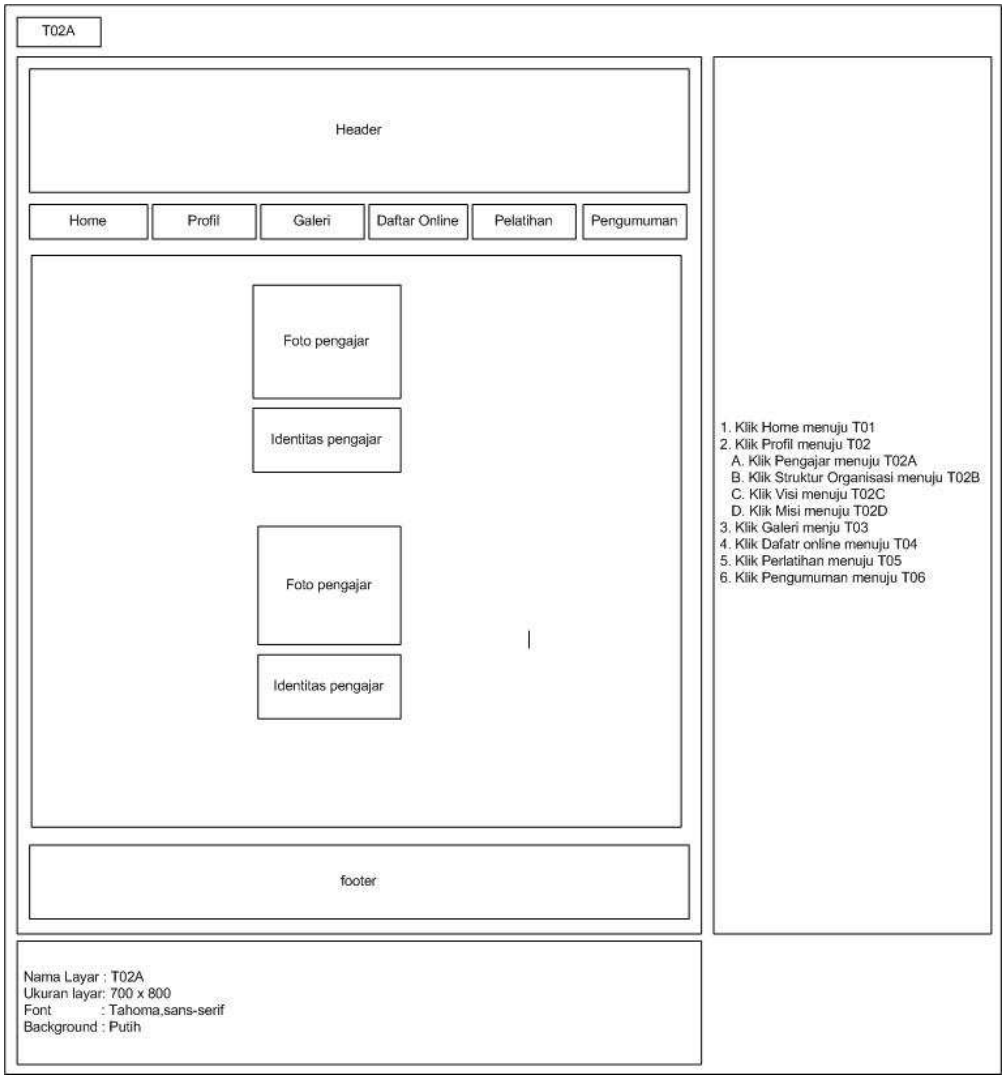
1. Perancangan interface halaman utama (Pengunjung)

Di bawah ini merupakan perancangan antarmuka halaman utama setelah pengunjung masuk ke website LKP Fauzhan.



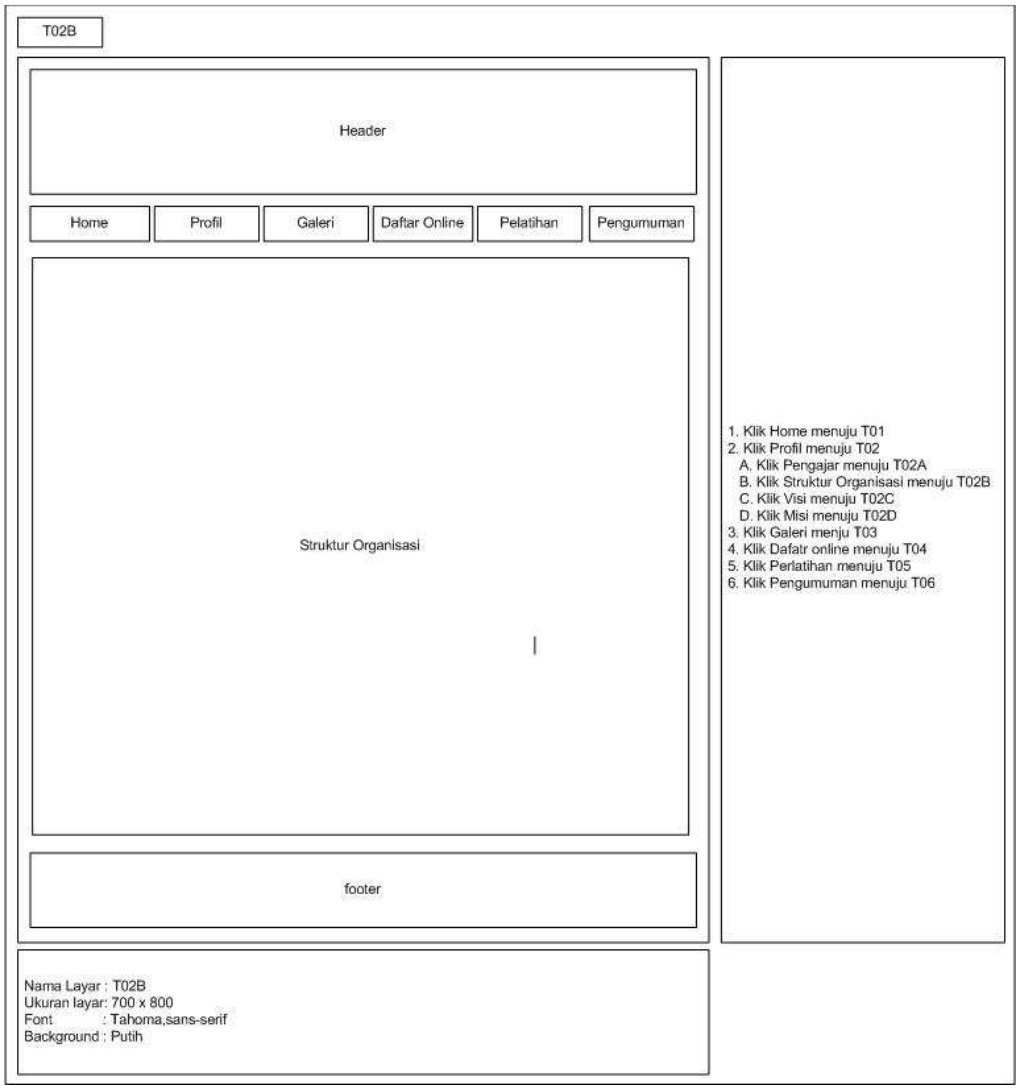
Gambar 3.11 halaman utama

1. Perancangan interface halaman profil pengajar (Pengunjung)



Gambar 3.12 halaman profil pengajar

2. Perancangan interface halaman profil struktur organisasi (Pengunjung)



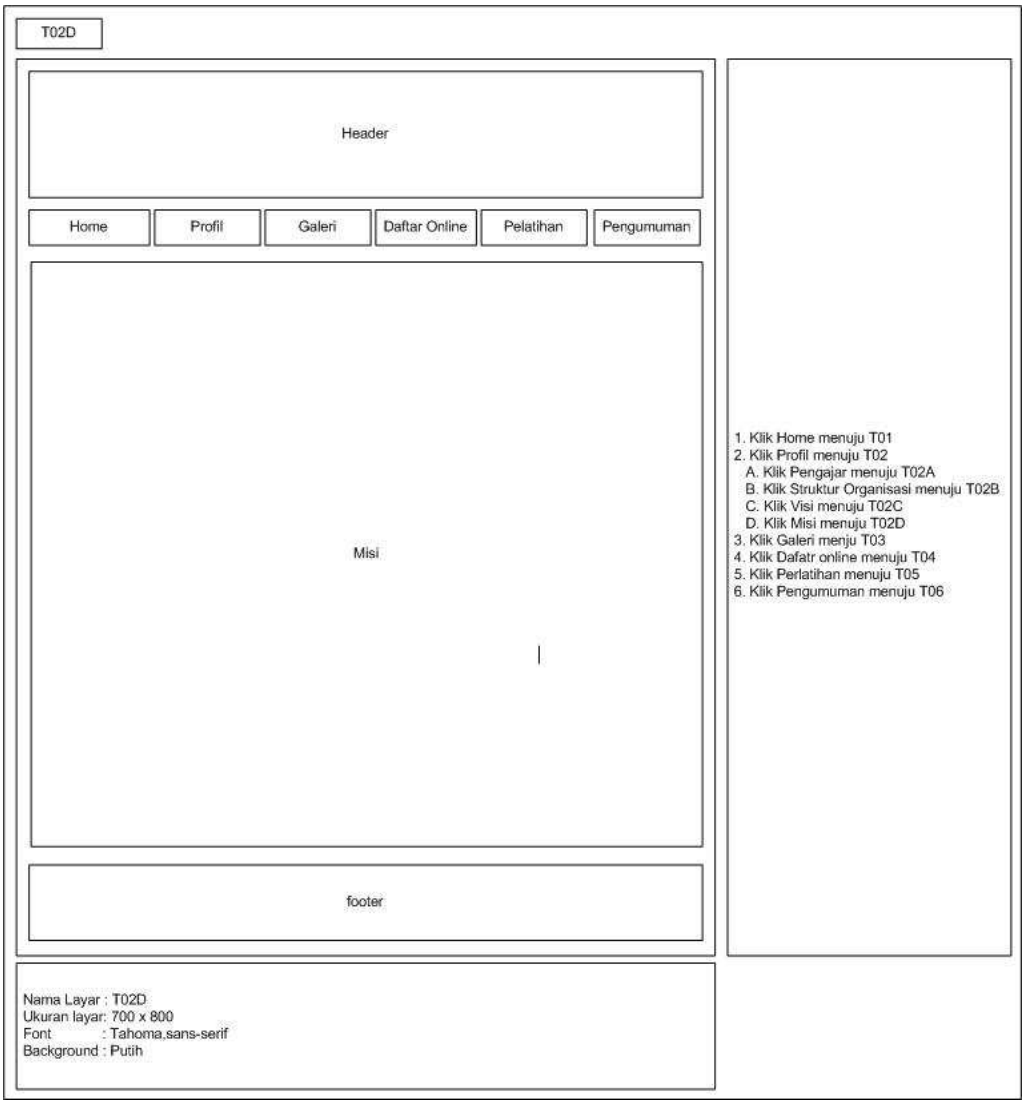
Gambar 3.13 halaman struktur organisasi

4.Perancangan interface halaman vis LKP Fauzhan (Pengunjung)



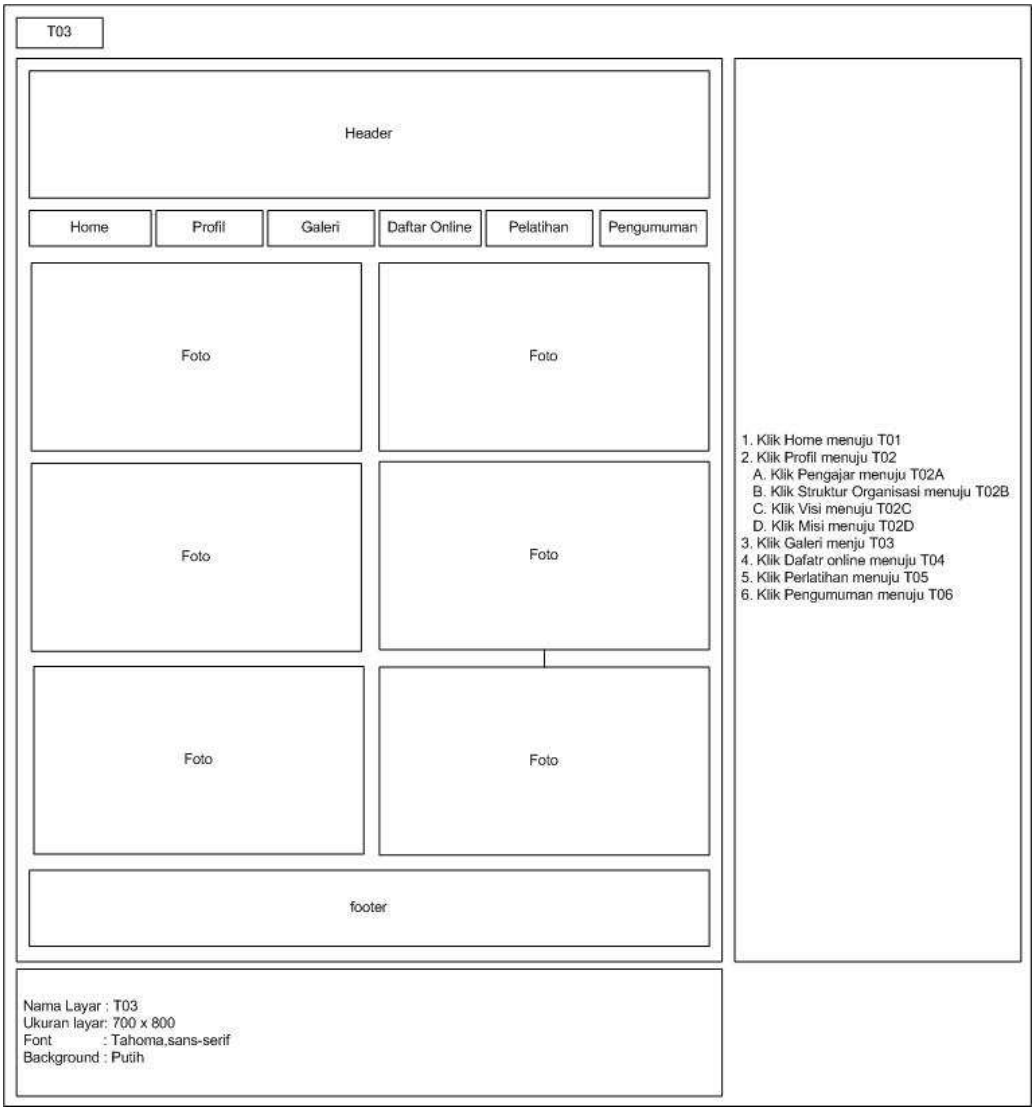
Gambar 3.14 halaman vis LKP Fauzhan

5.Perancangan interface halaman profil misi LKP Fauzhan (Pengunjung)



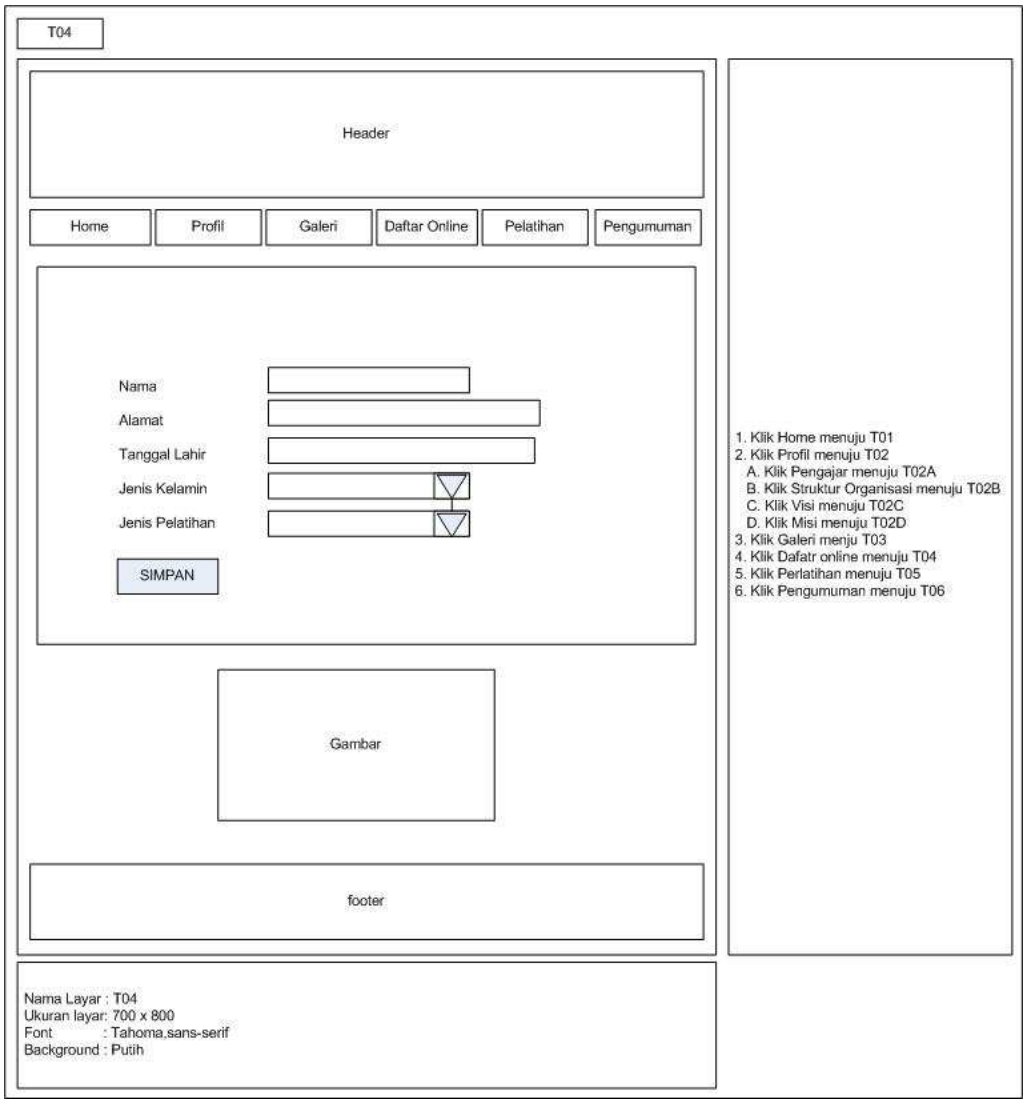
Gambar 3.15 halaman misi LKP Fauzhan

6.Perancangan interface halaman galeri (Pengunjung)



Gambar 3.16 halaman galeri

7. Perancangan interface halaman profil daftar online (Pengunjung)



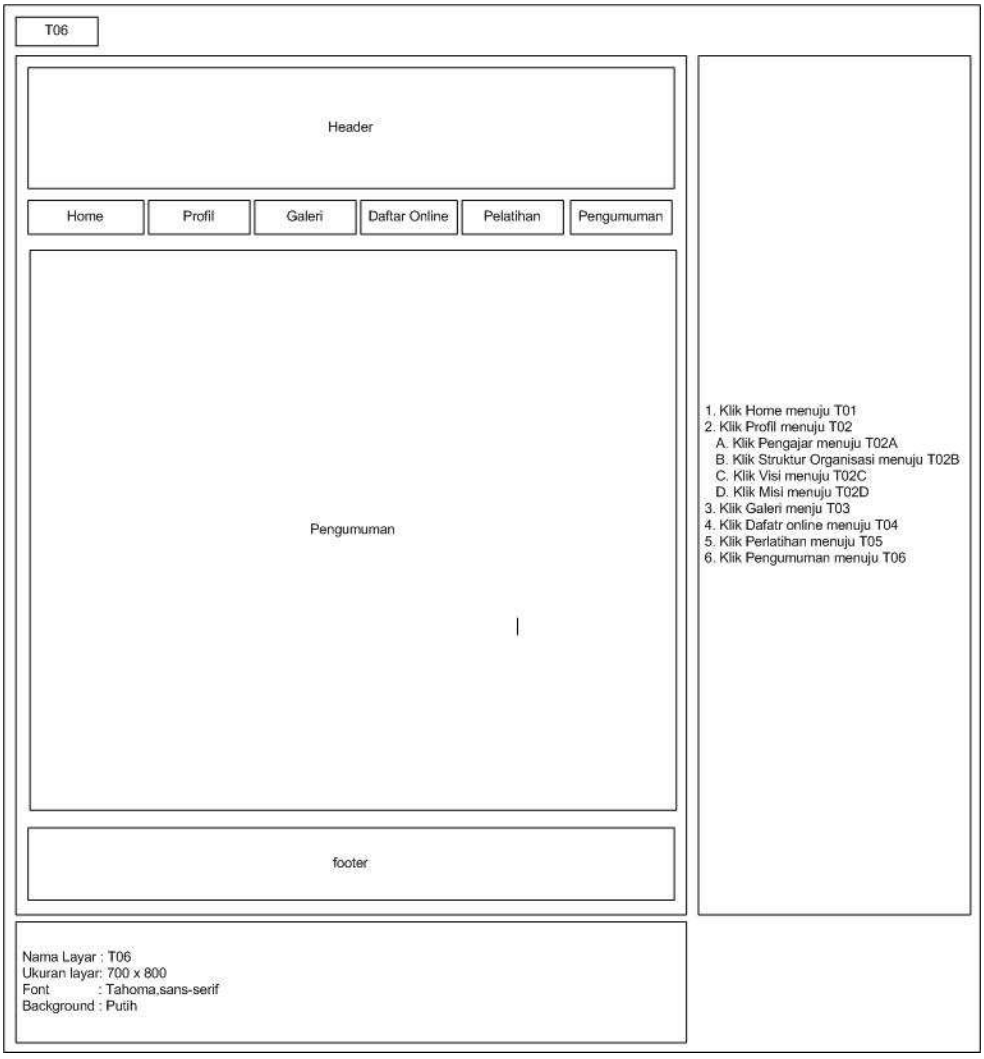
Gambar 3.17 halaman daftar online

8. Perancangan interface halaman jenis pelatihan (Pengunjung)



Gambar 3.18 halaman jenis pelatihan

9. Perancangan interface halaman pengumuman (Pengunjung)



Gambar 3.19 halaman pengumuman