BAB I

PENDAHULUAN

1.1.Latar Belakang

PT. Electronic Solution merupakan salah satu perusahaan yang bergerak di bidang penjualan barang-barang electronic untuk keperluan kantor dan masyarakat umum, yang memiliki beberapa cabang di indonesia khususnya yang kami fokuskan untuk tugas laporan kp ini, berada di kota Bandung yang bertempat di Jl. PETA no. 241 Bandung, saat ini PT. Electronic Solution sedang menuju sebagai pusat Electronic modern terbesar di indonesia

Seperti yang telah diketahuai bahwa PT. Electronic Solution menjual barang-barang Electronic yang digunakan di perkantoran dan masyarakat umum, dimana calon pembeli bisa datang langsung ke toko Electronic Solution yang terdapat di kota Bandung selain pembeli dapat mendatangi toko Elektronik Solution, pembeli juga dapat melihat semua produk yang terdapat di Elektronik Solution dengan mengakses web Elektronik Solution penjualan ataw dapat mengakses melalui web site PT. Electronic Solution itu sendiri, dimana dalam web itu konsumen bisa melihat detail produk yang diminati

Masalah yang sedang di hadapi saat ini lebih cendrung ke website yang dimiliki PT. Electronic cabang Bandung , dimana web tersebut kurang dapat mempublikasikan barang yang ada saat ini dengan baik serta kurang, menjabarkan sfesifikasi barang yang akan dilihat sehingga informasi yang didapat kurang jelas

Berdasarkan hal tersebut, maka perlu dibuatkan web yang lebih memadai sehingga calon konsumen mendapatkan informasi produk yang mendetail, hal tersebut secara tidak langsung menarik minat konsumen untuk membeli produk tersebut di PT. Electronic Solution dengan demikian dapat meningkatkan penjualan secara tidak langsung

Oleh karenaitu berdasarkan permasalahan di atas penulis membuat laporan kp dengan judul “MEMBANGUN WEB PT ELECTRONIC SOLUTION”

1.2.Indentifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas maka identifikas masalah dari penelitian ini adalah :

1. Bagaimana dapat membuat sebuah web berbasis ecomers yang dapat menampilkan semua detail barang
2. Bagaiman membuat web yang dapat mempublikasikan produk-produk hususnya produk baru sehingga dapat menarik minat konsumen.

1.3.Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dan tujuan yang berkaitan dengan uraian dari latar belang, identifikasi masalah tersebut adalah

1.3.1. Maksud

Maksud dari kerja peraktek ini yaitu untuk membantu memperbaiki kekurangan pada sistem informasi yang ada, selain itu sebagai sarana memimplementasikan ilmu yang kita dapatkan di bangku sekolah

1.3.2. Tujuan

Tujuan yang ingin penulis capai dalam penelitian ini adalah :

1. Membantu memudahkan konsumen untuk melihat produk yang berada di PT. Electronic Solution secara detail
2. Memperluas jangkawan pemasaran dan meningkatkan penjualan produk

1.4.Batasan Masalah

1. **Data**

   Data yang menyangkut dengan produk elektronik yang gambar dan spesifikasi produk

2. **Fungsionalitas Proses**

   Proses yang terdapat dalam web memiliki fungsi-fungsi yang dapat menampilkan produk-produk, melakukan transaksi, pencarian produk, akses database untuk admin dan memiliki beberapa fungsi yang lainnya

3. **Pengguna**

   Admin : Memiliki hak akses untuk mengolah data (tambah, view, hapus, edit)

   : Memiliki hak akses untuk melihat informasi,

   Client/konsumen : Memiliki hak akses untuk melihat semua informasi tentang barang yang ada di PT Electronic Solution

4. **Permodelan terstruktur**

   Permodelan data yang digunakan untuk membangun aplikasi adalah Permodelan Objek Oriented (OOP),

5. **Aplikasi Pembangun**

   a. Adobe Dreamweaver

   b. WampServer (MySQL dan PHP MyAdmin

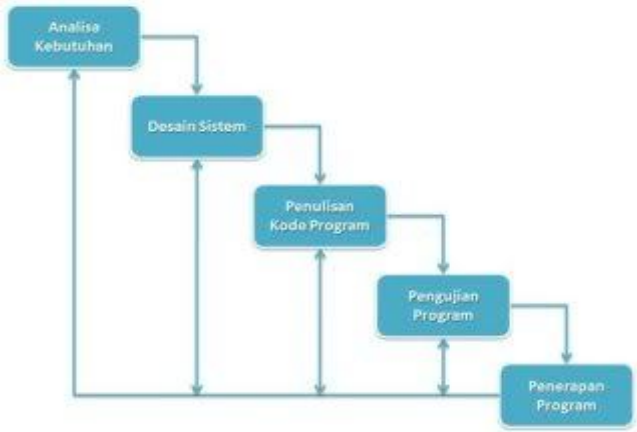
   c. Mozilla Firefox

   d. Bahasa Pemrograman (PHP)

1.5.Metode Pengembangan Sistem

1.5.1. Waterfall

Metode ini merupakan metode yang sering digunakan oleh penganalisa sistem pada umumnya. Inti dari metode *waterfall* adalah pengerjaan dari suatu sistem dilakukan secara berurutan atau secara linear. Jadi jika langkah satu belum dikerjakan maka tidak akan bisa melakukan pengerjaan langkah 2, 3 dan seterusnya. Secara otomatis tahapan ke-3 akan bisa dilakukan jika tahap ke-1 dan ke-2 sudah dilakukan.



Gambar 1. Waterfall*(Pressman)*

Secara garis besar metode *waterfall* mempunyai langkah-langkah sebagai berikut : Analisa, Design, Code dan Testing, Penerapan dan Pemeliharaan.

1. Analisa

Langkah ini merupakan analisa terhadap kebutuhan sistem. Pengumpulan data dalam tahap ini bisa malakukan sebuah penelitian, wawancara atau study literatur. Seorang sistem analis akan menggaliinformasi sebanyak-banyaknya dari *user*

sehingga akan tercipta sebuah sistem komputer yang bisa melakukan tugas-tugas yang diinginkan oleh *user* tersebut. Tahapan ini akan menghasilkan dokumen *user requirment* atau bisa dikatakan sebagai data yang berhubungan dengan keinginan *user* dalam pembuatan sistem. Dokumen ini lah yang akan menjadi acuan sistem analis untuk menterjemahkan ke dalam bahasa pemprogram.

2. Design

Proses desain akan menerjemahkan syarat kebutuhan ke sebuah perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuat coding. Proses ini berfokus pada : struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi interface, dan detail (algoritma) prosedural. Tahapan ini akan menghasilkan dokumen yang disebut *software requirment*. Dokumen inilah yang akan digunakan *proggrammer* untuk melakukan aktivitas pembuatan sistemnya.

3. Coding& Testing

Coding merupan penerjemahan *design* dalam bahasa yang bisa dikenali oleh komputer. Dilakukan oleh *programmer* yang akan meterjemahkan transaksi yang diminta oleh *user*. Tahapan ini lah yang merupakan tahapan secara nyata dalam mengerjakan suatu sistem. Dalam artian penggunaan komputer akan dimaksimalkan dalam tahapan ini. Setelah pengkodean selesai maka akan dilakukan *testing* terhadap sistem yang telah dibuat tadi.Tujuan *testing* adalah menemukan kesalahan-kesalahan terhadap sistem tersebut dan kemudian bisa diperbaiki.

4. Penerapan

Tahapan ini bisa dikatakan *final* dalam pembuatan sebuah sistem. Setelah melakukan analisa, design dan pengkodean maka sistem yang sudah jadi akan digunakan oleh *user*.

5. Pemeliharaan

Perangkat lunak yang sudah disampaikan kepada pelanggan pasti akan mengalami perubahan. Perubahan tersebut bisa karena mengalami kesalahan karena perangkat lunak harus menyesuaikan dengan lingkungan (periperal atau sistem operasi baru) baru, atau karena pelanggan membutuhkan perkembangan fungsional.

Keuntungan Metode Waterfall

1. Kualitas dari sistem yang dihasilkan akan baik. Ini dikarenakan oleh pelaksanaannya secara bertahap. Sehingga tidak terfokus pada tahapan tertentu.
2. Document pengembangan sistem sangat terorganisir, karena setiap fase harus terselesaikan dengan lengkap sebelum melangkah ke fase berikutnya. Jadi setiap fase atau tahapan akan mempunyai dokumen tertentu.

Kelemahan waterfall

1. Diperlukan majemen yang baik, karena proses pengembangan tidak dapat dilakukan secara berulang sebelum terjadinya suatu produk.
2. Kesalahan kecil akan menjadi masalah besar jika tidak diketahui sejak awalpengemba ngan.

   Pelanggan sulit menyatakan kebutuhan secara eksplisit sehingga tidak dapat mengakomodasi ketidakpastian pada saat awal pengembangan.

1.6. Sitematika Penulisan Laporan

Sistem penulisan yang digunakan dalam penyusunan laporan kerja praktek adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang permasalahan, merumuskan inti permasalahan yang dihadapi, menentukan maksud dan tujuan, yang kemudian diikuti dengan pembatasan masalah dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi tentang profil PT.ELECTRONIC SOLUTION Bandung, sejarah internet, pengertian internet, sejarah web, unsure – unsure web, konsep dasar database, konsep dasar sistem informasi, dan perangkat lunak yang digunakan dalam pembangunan program web.

BAB III PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang hasil analisis terhadap seluruh sistem untuk mengetahui kebutuhan apa saja yang harus dipenuhi. Mencakup juga penjelasan rancangan basis data, Diagram Konteks, DFD (*Data Flow Diagram*), tabel relasi, dan rancangan website yang akan dibuat. Bab ini berisi tentang implementasi program hasil program, pengujian program serta kelebihan dan kekurangan program.

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang didasarkan pada seluruh proses yang dilakukan dalam penyusunan laporan kerja praktek ini.