BAB 2

TINJAUAN PUSTAKA

2. 1. Profil Tempat Kerja Praktek

2. 1. 1. Sejarah Instansi

PT Mahameru Spinning Mills adalah salah satu perusahaan export di Bandung, Indonesia. beralamat di jalan Cisirung Km2 Moh Toha, Bandung. Perusahaan ini merupakan cabang dari perusahaan PT Himalaya. Perusahaan ini Bergerak di bidang Tekstil. Mengolah bahan mentah hingga menjadi barang berkualitas siap export.

2. 1. 2. Logo Instansi

Logo atau Lambang PT mahameru Centratama Spinning Mills:

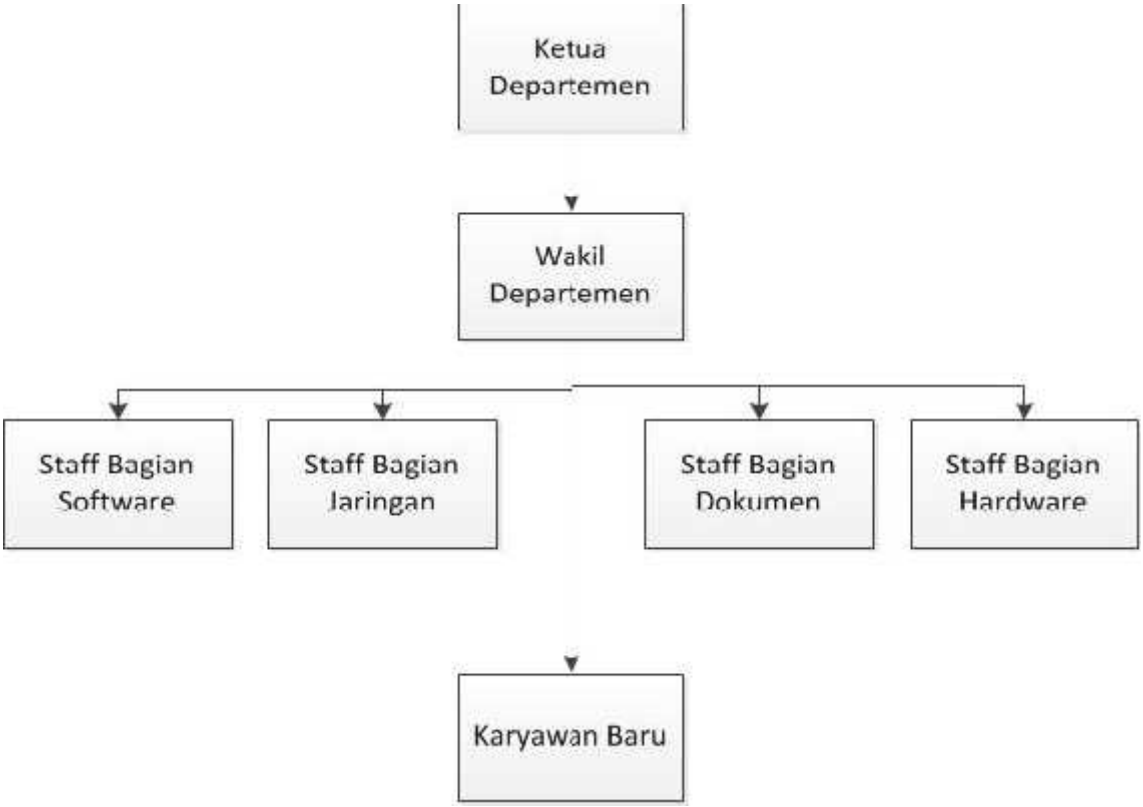


Gambar 2.1. Logo PT Mahameru Centratama Spining Mills

Lambang PT Mahameru Centratama Spinning Mils berbentuk gunung dengan bintang yang melambangkan nama perusahaan itu sendiri yang berdiri kokoh.

Dengan warna dasar berwarna biru melambangkan masa depan perusahaan yang cerah dan dapat menjadi perusahaan yang diterima masyarakat. Secara singkat logo perusahaan tersebut melambangkan perusahaan yang kokoh tinggi dan mempunyai masa depan yang cerah dan dapat membawa dampak positif bagi masyarakat.

2. 1. 3. Struktur Organisasi dan Job Description



Gambar 2.2. Struktur Organisasi Departemen IT

2. 1. 3. 1. Job Description Pada Departemen IT

2. 1. 3. 1. 1. Ketua Departemen

a. Menentukan arah kebijakan.

b. Mengawasi dan mengarahkan Wakil Ketua dalam mengimplementasi kebijakan dan rencana strategis yang telah dibuat.

2. 1. 3. 1. 2. Wakil KetuaDepartemen

a. Mengimplementasikan Kebijakan yang telah disetujui Ketua.

b. Membuat Rencana Strategis Organisasi.

c. Mengangkat dan memberhentikan Pegawai dengan persetujuan Ketua.

2. 1. 3. 1. 3. Staff Bagian Software

a. Mengimplementasikan Kebijakan yang telah disetujui Ketua.

b. Membuat, memelihara dan memperbaiki software yang ada.

c. Memantau software yang di aplikasikan di berbagai departemen.

2. 1. 3. 1. 4. Staff Bagian Jaringan

a. Menghandle masalah – masalah jaringan yang ada di lapangan.

b. Memelihara memperbaiki dan memantau jaringan di lapangan.

2. 1. 3. 1. 5. Staff Bagian Dokumen

a. Mengorganisir dokumen – dokumen perusahaan.

b. Membuat laporan – laporan atau proposal perusahaan.

c. Memelihara dokumen Manual maupun yang terkomputerisasi.

2. 1. 3. 1. 6. Staff Bagian Hardware

a. Memperbaiki dan memelihara hardware di perusahaan.

b. Menghandle masalah – masalah hardware di perusahaan.

c. Penggatian berkala (Upgrade) hardware sesuai dengan kebutuhan perusahaan

2. 2. Landasan Teori

2. 2. 1. Web

2. 2. 1. 1. Sejarah Web

World Wide Web biasa disingkat WWW adalah suatu ruang informasi yang yang dipakai oleh pengenal global untuk mengidentifikasi sumber-sumber daya yang berguna.

WWW merupakan kumpulan server web dari seluruh dunia yang mempunyai kegunaan untuk menyediakan data dan informasi untuk dapat digunakan bersama.WWW adalah bagian yang paling menarik dari Internet.Melalui web, para pengguna dapat mengakses informasi-informasi yang tidak hanya berupa teks tetapi bisa juga berupa gambar, suara, video dan animasi.

Kegunaan ini tergolong masih baru dibandingkan surat elektronik, sebenarnya WWW merupakan kumpulan dokumen yang tersimpan di server web, dan tersebar di lima benua termasuk Indonesia yang terhubung menjadi satu melalui jaringan internet. Dokumen-dokumen informasi ini disimpan atau dibuat dengan format HTML (*Hypertext Markup Language*).

Suatu halaman dokumen informasi dapat terdiri atas teks yang saling terkait dengan teks lainnya atau bahkan dengan dokumen lain. Keterkaitan halaman lewat teks ini disebut *Hyperlink*.Dokumen infomasi ini tidak hanya terdiri dari teks tetapi dapat juga berupa gambar, mengandung suara bahkan klip video.Kaitan antar-dokumen yang seperti itu biasa disebut *hypermedia*.

Jadi dapat disimpulkan bahwa WWW adalah sekelompok dokumen multimedia yang saling bertautan dengan menggunakan tautan *hypertext* atau *hyperlink*. Dengan mengeklik *hyperlink*, maka para pengguna bisa berpindah dari satu dokumen ke dokumen lainnya.

2. 2. 2. 2. Pengertian Web

Sejarah WWW bermula di *European Laboratory for Particle Physics* (lebih dikenal dengan nama CERN), di kota Geneva dekat perbatasan Perancis dan Swiss. CERN merupakan suatu organisasi yang didirikan oleh 18 negara di Eropa.Dibulan Maret 1989, Tim Berners dan peneliti lainnya dari CERN mengusulkan suatu protokol sistem distribusi informasi di Internet yang memungkinkan para anggotanya yang tersebar di seluruh dunia saling

membagi informasi dan bahkan untuk menampilkan informasi tersebut dalam bentuk grafik.

Web Browser pertama dibuat dengan berbasiskan pada teks. Untuk menyatakan suatu link, dibuat sebarisan nomor yang mirip dengan suatu menu.Pemakai mengetikkan suatu nomor untuk melakukan navigasi di dalam Web.Kebanyakan software tersebut dibuat untuk komputer-komputer yang menggunakan Sistem Operasi UNIX, dan belum banyak yang bisa dilakukan oleh pemakai komputer saat itu yang telah menggunakan Windows.Tetapi semua ini berubah setelah munculnya browser Mosaic dari NCSA (*National Center for Supercomputing Applications*).

Di bulan Mei 1993, Marc Andreesen dan beberapa murid dari NCSA membuat Web browser untuk sistem X-Windows yang berbasiskan grafik dan yang mudah untuk digunakan.Dalam beberapa bulan saja, Mosaic telah menarik perhatian baik dari pemakai lama maupun pemakai baru di Internet.Kemudian NCSA mengembangkan versi-versi Mosaic lainnya untuk komputer berbasis UNIX, NeXT, Windows dan Macintosh.

Pada tahun 1994, Marc Andreesen meninggalkan NCSA, dan kemudian bersama Jim Clark, salah satu pendiri dari Silicon Graphics, membuat Netscape versi pertama. Kehadiran Netscape ini menggantikan kepopuleran Mosaic sebagai Web browser dan bahkan sampai saat ini Netscape merupakan browser yang banyak digunakan setelah Internet Explorer dari Microsoft.

Jenis – jenis Website Secara garis besar, website bisa digolongkan menjadi 3 bagian yaitu:

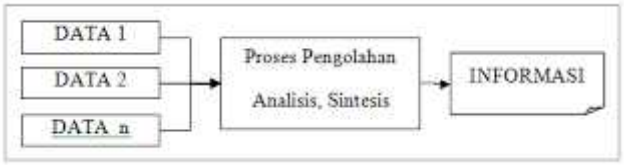
1. Website Statis
2. Website Dinamis
3. Website Interaktif

Website Statis adalah web yang mempunyai halaman tidak berubah.Artinya adalah untuk melakukan perubahan pada suatu halaman dilakukan secara manual dengan mengedit code yang menjadi struktur dari website tersebut.

Website Dinamis merupakan website yang secara struktur diperuntukan untuk update sesering mungkin.Biasanya selain utama yang bisa diakses oleh user pada umumnya, juga disediakan halaman backend untuk mengedit kontent dari website. Contoh umum mengenai website dinamis adalah web berita atau web portal yang didalamnya terdapat fasilitas berita, polling dan sebagainya.

Website Interaktif adalah web yang saat ini memang sedang booming. Salah satu contoh website interaktif adalah blog dan forum. Di website ini user bisa berinteraksi dan beradu argument mengenai apa yang menjadi pemikiran mereka. Biasanya website seperti memiliki moderator untuk mengatur supaya topik yang diperbincangkan tidak keluar jalur.

Pengertian Sistem Informasi



Konsep Dasar Sistem

Sistem pada dasarnya adalah sekelompok unsur yang erat hubungannya satu dengan yang lain, yang berfungsi bersama-sama untuk mencapai tujuan tertentu. Secara sederhana sistem dapat diartikan sebagai suatu kumpulan atau himpunan dari unsur, komponen, atau variabel-variabel yang terorganisasi, saling berinteraksi, saling tergantung satu sama lain dan terpadu. Sistem bisa berupa abstraksi atau fisis (Gordon B. Davis, 2002). Sistem yang abstrak adalah susunan yang teratur dari gagasan-gagasan atau konsepsi yang saling tergantung. Sedangkan sistem yang bersifat fisis adalah serangkaian unsur yang bekerjasama untuk mencapai suatu tujuan (Tata Sutabri, 2004).

Dari definisi di atas maka dapat diketahui manfaat sistem yaitu untuk menyatukan atau mengintegrasikan semua unsur yang ada dalam suatu ruang lingkup, dimana komponen-komponen tersebut tidak dapat berdiri sendiri. Komponen atau sub sistem harus saling berintegrasi dan saling berhubungan untuk membentuk satu kesatuan sehingga sasaran dan tujuan dari sistem tersebut dapat tercapai. Pendekatan sistem yang merupakan kumpulan dari komponen atau elemen-elemen merupakan definisi yang lebih luas dibandingkan dengan pendekatan sistem yang *prosedural*.

Definisi lain dari sistem adalah kumpulan dari bagian-bagian yang bekerja sama untuk mencapai tujuan yang sama atau sekumpulan objek-objek yang saling berelasi dan berinteraksi (Hanif Al Fata, 2007).

Konsep Dasar Serta Pengertian Data dan Informasi

Data dalah kumpulan fakta yang tidak teroganisir. Pengolahan data akan mengubah data mentah menjadi informasi (Nurwono, 1994). Informasi adalah hasil pengolahan data yang diperoleh dari setiap elemen sistem menjadi bentuk yang mudah dipahami oleh penerimanya dan informasi ini menggambarkan kejadian-kejadian nyata untuk menambah pemahamannya terhadap fakta-fakta yang ada, sehingga dapat digunakan untuk pengambilan suatu keputusan. Sumber informasi adalah data. Data adalah kenyataan yang menggambarkan kejadian-kejadian dan kesatuan yang nyata (Tata Sutabri, 2004).

Kualitas dari suatu informasi tergantung dari 3 (tiga) hal yaitu :

1. Akurat (*accurate*)

Informasi harus bebas dari kesalahan dan tidak boleh menyesatkan. Akurat juga berarti bahwa informasi harus jelas mencerminkan maksudnya.

2. Tepat waktu (*timelines*)

Informasi yang sampai pada penerima tidak boleh tertunda. Informasi yang sudah usang nilainya akan berkurang. Karena informasi merupakan landasan didalam pengambilan suatu keputusan.

3. Relevan (*relevance*)

Informasi tersebut mempunyai manfaat untuk penggunanya. Relevansi informasi untuk setiap orang, satu dan lainnya pasti berbeda.

Transformasi Data Menjadi Informasi

Data hanyalah sekumpulan fakta. Namun fakta-fakta tersebut bisa memberikan suatu informasi penting setelah diolah oleh proses-proses pengolahan, *analisis*, dan *sintesis*. Pada sistem terkomputerisasi proses penyimpanan data, proses pengolahan, *analisis*, dan *sintesis* dan proses penampilan informasi bisa dilakukan oleh komputer.

Contoh data adalah: kumpulan data produk kerajinan, nota-nota transaksi perusahaan, dan sebagainya. Data tersebut akan diolah menjadi suatu informasi. Contoh Informasi adalah: Nilai rata-rata mahasiswa untuk matakuliah tertentu (diperoleh dari penjumlahan seluruh data nilai suatu matakuliah dibagi dengan jumlah mahasiswa). Contoh yang lain adalah: laporan pendapatan perusahaan (diperoleh dari analisa nota-nota transaksi perusahaan).

Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan.

Manfaat adanya sistem informasi dalam suatu instansi yaitu:

1. Menyajikan informasi guna mendukung pengambilan suatu keputusan.
2. Menyajikan informasi guna mendukung operasi harian.
3. Menyajikan informasi yang berkenaan dengan kepengurusan.

Beberapa komponen sistem informasi dapat diklasifikasikan sebagai :

Perangkat keras (hardware) dan perangkat lunak (software) yang

berfungsi sebagai mesin.

Manusia (*people*) dan prosedur (*procedures*) yang merupakan manusia dan tata cara menggunakan mesin.

Data merupakan jembatan penghubung antara manusia dan mesin agar

terjadi suatu proses pengolahan data.

Pemesanan (*Request Order*)

Merupakan tindakan memesan suatu barang yang dilakukan oleh seseorang (calon pembeli) kepada perusahaan, baik secara langsung maupun melalui pramuniaga. Pemesanan dilakukan oleh konsumen. Adanya pemesanan membantu penjual menentukan jumlah produksi.

Sistem Informasi Request Order Barang Berbasis Web

Adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan serta Adanya pemesanan membantu penjual menentukan jumlah produksi dan terkomputerisasi dan terorganisir dengan website.

2. 2. 2. Aplikasi Yang Digunakan

2. 2. 2. 1. Dreamweaver

Dreamweaver Digunakan Untuk membangun website Request Order Barang PT. Mahameru. Mulai dari perancangan maupun penerapan penggunaan sesuai kebutuhan nya. Dreamweaver dalam pembangunan ini membuat html, php, lib files yang dapat di sinkronisisasikan satu sama lain.

2. 2. 2. 2. Xampp

Xampp digunakan untuk membuat database website yang sedang di bangun ini. Xampp bisa juga untuk menangani database secara manual sebagai admin dan pengelolaan database.

2. 2. 2. 3. Adobe Photoshop

Adobe Photoshop digunakan untuk menyelaraskan bentuk, warna ataupun tampilan pada website yg datanya diambil dari file berbentuk jpg, png, gif atau lainnya.

2. 2. 2. 4. Konektor

Konektor digunakan untuk menghubungkan database MySql ke database server di perusahaan. Supaya dapat terbaca sebagaimana sesuai dengan apa yang digunakan di perusahaan.

2. 2. 3. Request Order Barang

Request Order Barang merupakan website yang berfungsi untuk mengubah sistem pengisian *Request Order Form* yang sebelumnya masih dalam proses manual menjadi proses komputerisasi yang dimana sebelumnya prosesnya cukup menyita banyak waktu, sehingga dapat dipermudah dengan adanya *Request Order Barang* tersebut.

2. 2. 3. 1. Fitur

Berikut adalah beberapa fitur dari *Request Oder Barang* :

1. Membuat ID user oleh admin
2. Membuat *Request Order Form*
3. Membuat *Serah Terima Order Form*
4. Menyimpan histori data Laporan Rekap Bulanan Pengeluaran dalam bentuk Penukaran dan Permintaan Suatu Barang yang di cantumkan dalam *Request Order Form*
5. Menyimpan data histori *User* masing - masing
6. Dapat mengganti pejabat yang bersangkutan dalam *Request Order Form*
7. Dapat menyimpan bukti pengeluaran