KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan karunia-Nya kami dapat menyelesaikan Laporan Hasil Kerja Praktek yang merupakan syarat memenuhi Mata Kuliah Kerja Praktek Program Strata I Program Studi Teknik Informatika pada Universitas Komputer Indonesia, dengan judul topik "Pembangunan *Game* Edukasi *Autonomic Drugames* Pada Fakultas Kedokteran Universitas Padjadjaran".

Dalam menyelesaikan tugas ini, tidak terlepas dari bantuan dan kerja sama dari berbagai pihak terutama atas bimbingan Dian Dharmayanti, S.T., M.Kom. selaku pembimbing jurusan, Bapak Dani Rizali Firman, drg., M.Si. selaku pembimbing lapangan, kedua orang tua yang kami cintai, teman-teman seperjuangan dan kepada semua pihak, baik secara langsung maupun tidak langsung yang telah memberikan bantuan dan sumber referensi sehingga laporan Kerja Praktek ini dapat diselesaikan.

Kami menyadari bahwa apa yang kami buat ini masih jauh dari sempurna, oleh sebab itu saran dan kritik yang bersifat membangun akan sangat membantu kami. Harapan kami adalah semoga apa yang telah kami tuangkan dalam laporan ini dapat bermanfaat bagi kita semua.

Bandung, 18 Januari 2014

Penulis