BAB 4
KESIMPULAN DAN SARAN

4.1. Kesimpulan

Dalam penulisan laporan ini telah diuraikan bagaimana perancangan system dalam pembangunan aplikasi *game* edukasi *Autonomic Drugames.* Maka dapat disimpulkan :

1. Aplikasi *game Autonomic Drugames* ini, akan mempermudah mahasiswa kedokteran dalam memahami pelajaran tentang obat-obatan otonom.
2. Aplikasi *game Autonomic Drugames* ini, akan lebih dipahami oleh mahasiswa kedokteran karena disajikan secara menarik.

4.2. Saran

Dengan selesainya *game* edukasi ini didapatkan beberapa saran yang dapat mendukung pengembangan *game* ini lebih lanjut :

1. Pembuatan game ini masih sederhana, terutama dari segi tampilan dan fungsionalitas permainan, ada baiknya untuk tahap pengembangan system barudiharapkan dibuat lebih menarik dari segi user interface dan tambahan beberapa fungsionalitas agar mahasiswa tidak cepat merasa bosan.