BAB IV
AKTIVITAS & JUDUL KERJA PRAKTEK

4.1 Aktivitas Kerja Praktek

Pelaksanaan kerja praktek dilaksanakan kurang lebih selama dua bulan, yaitu sejak Maret 2013 dan April 2013 yang dilaksanakan setiap 3 kali seminggu. Objek Kerja Praktek yang dipilih penulis adalah menyusun laporan kerja praktek mengenai pembuatan program aplikasi maintenance network sistem informasi PT.TASPEN.

Aktivitas yang dilakukan slama kerja praktek berlangsung adalah:

A. membuat beberapa program tentang database yang sedang dibutuhkan disistem informasi PT.Taspen.
B. menginstalasi aplikasi perkantoran.
C. membuatkan data didalam excel.
D. dan juga mengoreksi buku panduan diperusahaan.

4.2 Fungsi yangTerkait

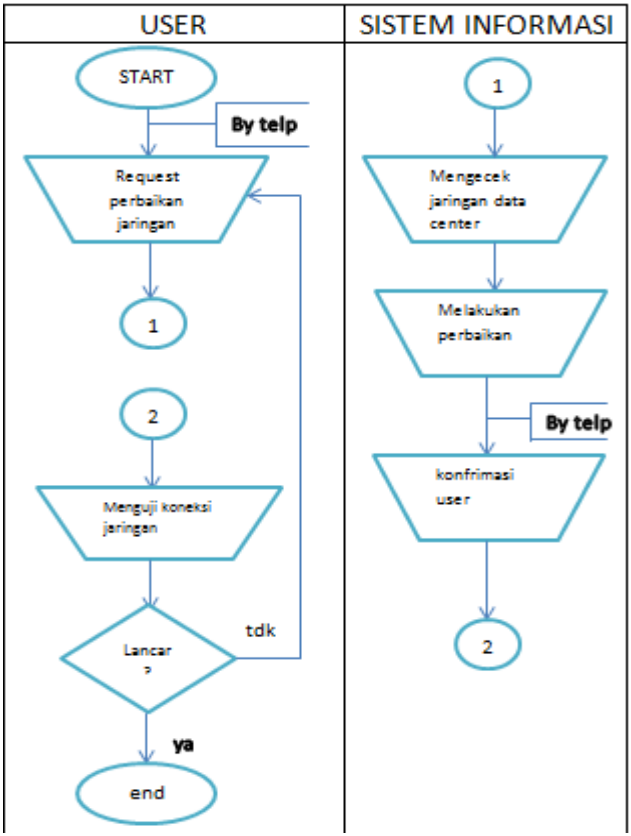
Untuk mengetahui fungsi pada Perusahaan,penulis mendapatkan data dari kepala sistem informasi untuk dibuatkan program menggunaka n bahasa php.

4.3Pembahasan Judul Kerja Praktek

Ketika penulis melakukan kerja praktek pada sistem informasi Taspen Bandung.Penulis melakukan kerja praktek pada sistem informasi Taspen Bandung.Penulis melakukan kegiatan sesuai tujuan yang ingin dicapai oleh penulis ialah Bagaimana penyelesaian perancangan aplikasi

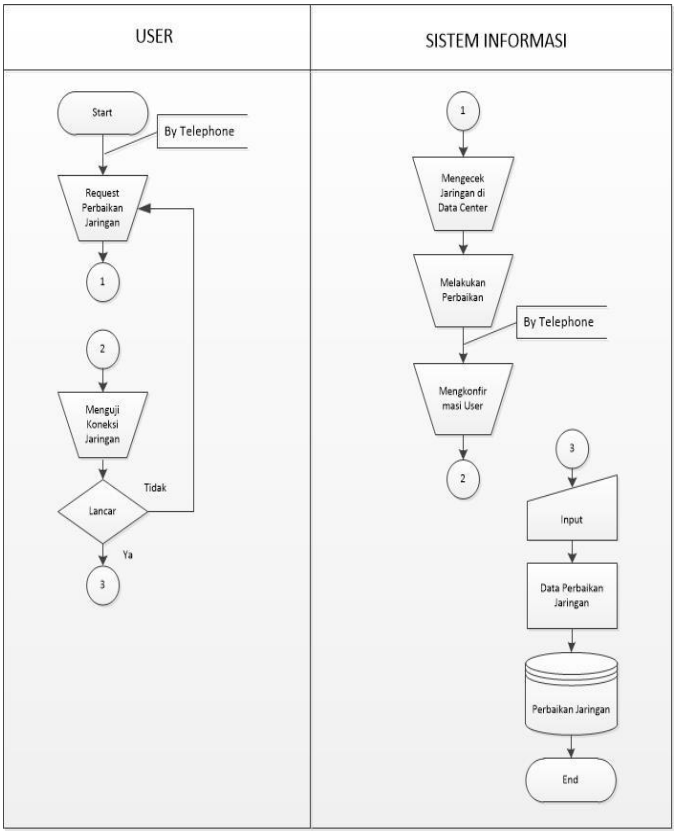
maintenance network ini dalam waktu yang sudah ditentukan sesuai jadwal kerja praktek.

4.4 Flowchart Prosedur Program Berjalan



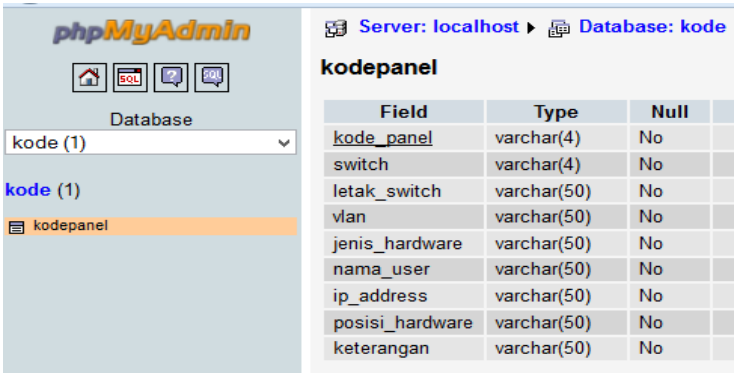
Gambar 4.1 flowchart berjalan

4.5 Prosedur Program Usulan

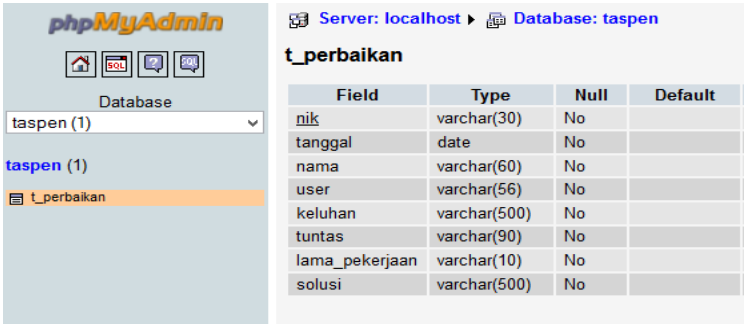


Gambar 4.2 Prosedur Program Usulan

4.6 Peracnangan Database



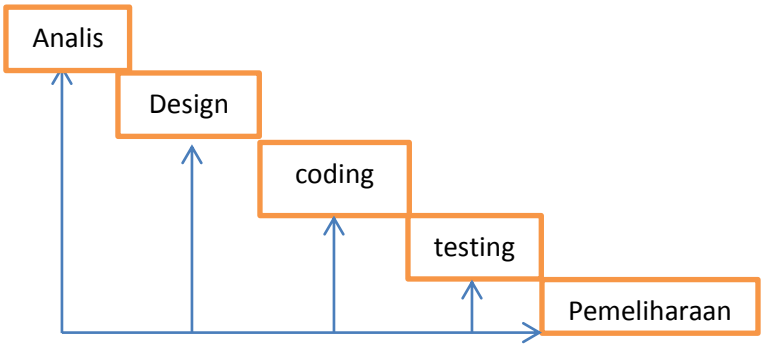
Gambar 4.3 Perancangan Database



Gambar 4.4 Perancangan Database program ke -2

4.7 Pembahasan Program Aplikasi Usulan

Sebelum penulis membuat perancangan maka disini penulis menganalisa perancangan sistem informasi dengan model pengembangan model waterfall.dimana model ini pekerjaannya dilakukan secara berurutan dan tidak saling mendahului, dengan menyelesaikan pertahapannya.yang terdiri dari:



Gambar 4.5 Model Waterfall

Analisa :Pencarian kebutuhan difokuskan pada software dan harus keserasian antara domain software dari software tersebut.dan harus didokumentasikan untuk pelanggan.

Design :Desain software harus jelas

Coding :Dapat dimengerti oleh mesin,dengan diubah menjadi bahasa pemrograman dikerjakan oleh programmer

Testing :Ujicoba Program agar bebas dari error.

Maintenance:Pemeliharaan software dengan ini software dapat berkembang dan pemeliharaan jika terdapat software yang error sedikit.

Kelebihan dan kekurangan model ini yaitu:

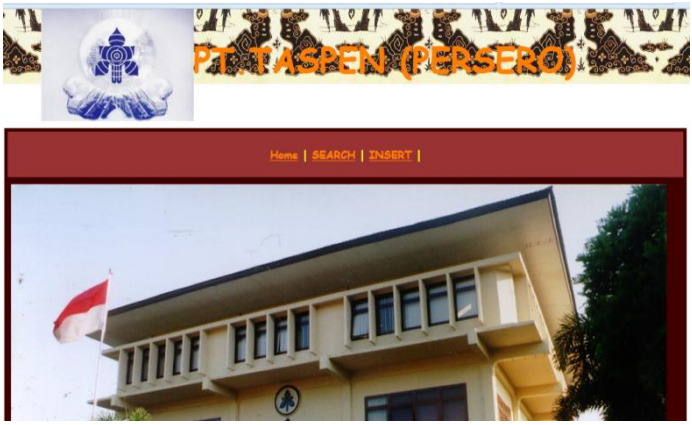
Kelebihan: mudah diaplikasikan,memiliki tingkat visibilitas tang tinggi karena setiap tahap memiliki dokumentasi

Kekurangan: Hanya cocok jika kebutuhan costumer sudah sangat jelas.

Dengan adanya model ini penulis dapat melakukan perancangan ini dengan cepat . penulis menganalisa dengan menentukan program yang akan dipakai yaitu menggunakan php dan wawancara dengan

pembimbing teknis agar sesuai antara program yang diminta dan yang dihasilkan.

Penulis telah menentukan program yang akan dipakai maka penulis mendesign program dengan beberapa sub menu terdiri dari home, search,dan insert seperti gambar dibawah ini:



Gambar 4.6 design awal

Design telah dibuat maka dengan itu program dilakukan dengan coding untuk mendapat kan fungsi dari sintak-sintak yang akan diaplikasikanDan Testing program apakah program ini sudah benar tidak ada error.

Jika berhasil maka dapat melanjutkan ke tahap selanjutnya jika belum maka coba lagi.

Dan karena telah berhasil maka program dipeliharan oleh user untuk keselarasan dalam pemakaian.

4.8 Menu Program dan Tampilan Program pertama

Perancangan pertama yaitu pembuatan php dengan database yang meliputi pencarian data dan input data di dalam web.data ini mengenai pencarian kabel switch dan panel agar tidak tertukar apabila terdapat yang error.dokumentasiseperti dibawah ini:

A. MENU UTAMA



Gambar 4.7 Home

B. MENU SEARCH



Gambar 4.8 Search

C.MENU INSERT

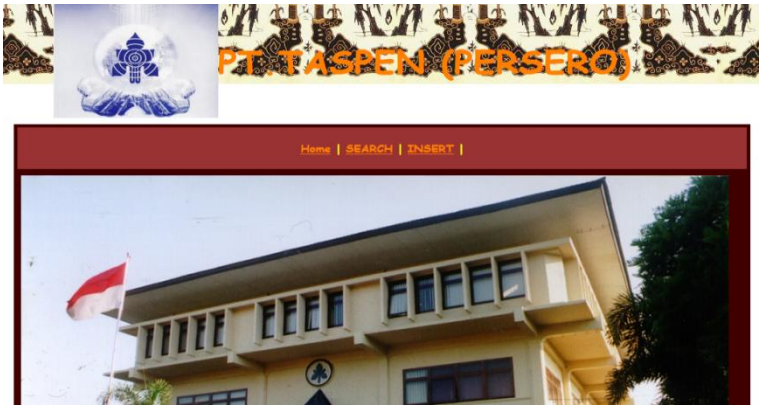


Gambar 4.9 Insert

4.9 Menu Program dan Tampilan Program Kedua

Perancangan yang kedua masih sama seperti perancangan pertama tetapi berbeda dalam databasenya karena yang kedua meliputi data kerusakan dan pencatatan setiap bulan agar pemeliharaan dapat dievaluasi setiap bulannya.seperti gambar dibawah ini:

A. MENU UTAMA



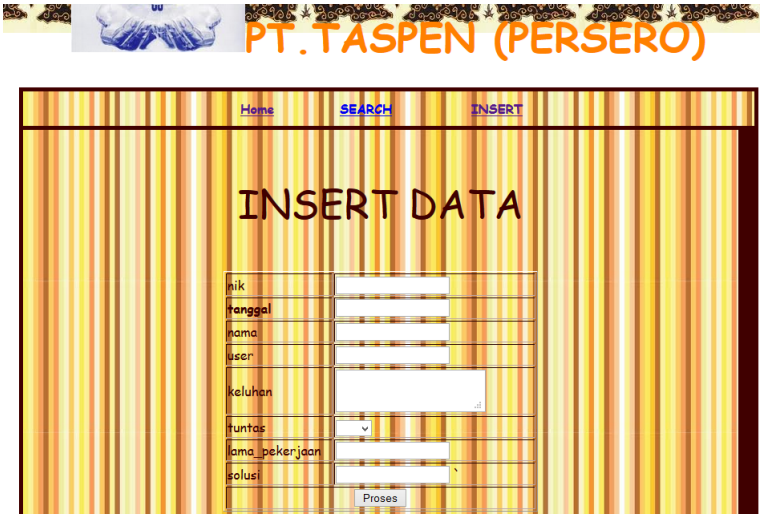
Gambar 4.10 Home Perancangan ke 2

B. MENU SEARCH



Gambar 4.11 Seacrh Perancangan ke 2

C.MENU INSERT



Gambar 4.12 Insert perancangan ke 2