DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL
LEMBAR PENGESAHAN
KATA PENGANTAR i
DAFTAR ISI iii
DAFTAR TABEL v
DAFTAR GAMBAR vi
DAFTAR LAMPIRAN ix
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Perumusan Masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan 2
1.3.1 Maksud 2
1.3.2 Tujuan 2
1.4 Batasan Masalah 2
1.5 Metode Penelitian 3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data 3
1.5.1 Metode Pengembangan Perangkat Lunak 4
1.6 Sistematika Penulisan 5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 7
2.1 Profil Tempat Kerja Praktek 7
2.1.1 Sejarah Instansi 7
2.1.2 Logo B4T 8
2.1.3 Visi dan Misi 8
2.1.4 Badan Hukum B4T 8
2.1.5 Penghargaan 8
2.1.6 Struktur Organisasi dan Job Description B4T 9
2.1.7 Kebijakan Mutu 10
2.2 Landasan Teori 11
2.2.1 Konsep Dasar Framework 11
2.2.2 Framework CodeIgniter 12
2.2.3 Bahasa Pemrograman PHP 15

2.2.4 Database 17
2.2.5 OOP 19
2.2.6 MySQL 21
2.2.7 Unified Modelling Language 22
2.2.7.1 Pengertian UML 22
2.2.7.2 Jenis-jenis Notasi UML 23
BAB 3 PEMBAHASAN 28
3.1 Jadwal Kerja Praktek 28
3.2 Cara/Teknik Kerja Praktek 28
3.3 Analisis Sistem 29
3.3.1 Analisis Masalah 30
3.3.2 Analisis Prosedur yang Berjalan 30
3.3.3 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional 31
3.3.3.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras 32
3.3.3.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak 32
3.3.3.3.Analisis Kebutuhan Pengguna 33
3.3.4 Analisis Basis Data 35
3.3.5 Analisis Fungsional 37
3.3.6 Perancangan Basis Data 52
3.3.6.1 Diagram Relasi 52
3.3.6.2 Struktur Tabel 53
3.3.7 Perancangan Menu 55
3.3.8 Perancangan Anatarmuka 56
3.3.9 Jaringan Semantik 61
3.4 Implementasi 62
3.4.1 Implementasi Database 63
3.4.2 Implementasi Antarmuka 64
BAB 4 KESIMPULAN DAN SARAN 73
4.1 Kesimpulan 73
4.2 Saran 73
DAFTAR PUSTAKA 74