Daftar Isi

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

KATA PENGANTAR i

DAFTAR ISI iii

DAFTAR TABEL vii

DAFTAR GAMBAR viii

DAFTAR LAMPIRAN x

BAB I 1

PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Perumusan Masalah 2

1.3 Maksud dan Tujuan 3

1.3.1 Maksud 3

1.3.2 Tujuan 3

1.4 Batasan Masalah 4

1.5 Metodologi Penelitian 5

1.5.1 Teknik Pengumpulan Data 5

1.5.2 ModelPengembanganPerangkat Lunak 6

1.6 Sistematika Penulisan 7

BAB II 9

TINJAUAN PUSTAKA 9

2.1 Profil RRI (Radio Republik Indonesia) Bandung 9

2.1.1 Sejarah RRI (Radio Republik Indonesia) 9
2.1.2 Logo RRI (Radio Republik Indonesia) 16
2.1.3 Badan Hukum RRI (Radio Republik Indonesia) 17
2.1.4 Struktur Organisasi Dan Job Description 18
2.1.4.1Struktur Organisasi 18
2.1.4.2Job Description 19
2.2 Landasan Teori 24
2.2.1 Definisi Program 24
2.2.2 Definisi Sistem 25
2.2.21 Karakteristik Sistem 25
2.2.3 Definsi Berita 28
2.2.3.1Jenis-jenis Berita 29
2.2.3.2Bagian Dan Unsur-Unsur Berita 30
2.2.4 Program Berita 31
2.2.4.1Berita Radio 32
2.2.4.2Siaran Program Radio 32
2.2.5 Internet Dan WWW (World Wide Web) 35
2.2.5.1Internet 35
2.2.5.2WWW (World Wide Web) 36
2.2.6 FlowMap 37
2.2.7 Diagram Konteks Dan DFD (Data Flow Diagram) 38
2.2.7.1Diagram Konteks Dan DFD (Data Flow Diagram) 38
2.2.7.2DFD (Data Flow Diagram) 38

2.2.8 Basis Data Dan ERD (Entity Relationship Diagram) 39
2.2.8.1Perancangan Basis Data 39
2.2.8.2 ERD (EntityRelationship Diagram) 40
2.2.9 HTML (Hyper Text Markup Language) 41
2.2.10 PHP 42
2.2.11 Wamp Server 43
2.2.12 MySQL 45
2.2.13 CSS (Cascade Style Sheet) 48
2.2.14 JavaScript 49
2.2.15 Jaringan Semantik 51
BAB III 52
PEMBAHASAN 52
3.1 Tinjauan Sistem Berjalan 52
3.1.1 Prosedur Sistem Berjalan 52
3.1.1.1Prosedur Pemberitaan 52
3.1.2 Flowmap Sistem Berjalan 53
3.2 Analisis Masalah 53
3.2.1 Analisis Fungsional 54
3.2.2 Analisis Non Fungsional dan Kebutuhan Non Fungsional 54
3.2.2.1Analisis Pengguna 54
3.2.2.2Analisis Perangkat Lunak 55
3.2.2.1Analisis Perangkat Keras 55
3.2.3Analisis Data 56

3.2.4Analisis Kebutuhan Fungsional 58
3.2.4.1Diagram Konteks Sistem Berjalan 58
3.2.4.2Flowmap Program Pemberitaan 59
3.2.4.3Diagram Konteks Sistem Program Pemberitaan 60
3.2.4.4DFD Sistem Program Pemberitaan 61
3.3 Perancangan 65
3.3.1Struktur Tabel 66
3.3.2Perancangan Antarmuka 68
3.3.2.1Tampilan Antarmuka 68
3.3.3Jaringan Semantik 81
3.4 Implementasi 84
3.4.1Kebutuhan Sistem 85
3.4.1.1Kebutuhan Perangkat Keras 85
3.4.1.2Kebutuhan Perangkat Lunak 85
3.4.2Implementasi Antarmuka 86
3.4.2.1Tampilan Antarmuka Aplikasi 86
BAB IV 89
KESIMPULAN DAN SARAN 89
4.1 Kesimpulan 89
4.2 Saran 89
DAFTAR PUSTAKA 90