DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

ABSTRAK

KATA PENGANTAR i

DAFTAR ISI iii

DAFTAR TABEL vii

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR LAMPIRAN xii

BAB 1 PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Identifikasi Masalah 2

1.3 Maksud dan Tujuan 2

1.3.1 Maksud 2

1.3.2 Tujuan 2

1.4 Batasan Masalah 2

1.5 Metode Penelitian 3

1.6 Pembangunan Perangkat Lunak 4

1.7 Sistematika Penulisan 5

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 7

2.1 Tinjauan Tempat Penelitian 7

2.1.1 Sejarah Kantor Desa Ciburial Kecamatan Cimenyan 7

2.1.2 Visi dan Misi Desa Ciburial 8

2.1.2.1 Visi Desa 8

2.1.2.2 Misi Desa 8

2.1.3 Struktur Organisasi 9

2.2 Landasan Teori 12

2.2.1 Pengertian Sistem 12

2.2.1.1 Kualitas Sistem 15

2.2.2 Pengertian Informasi 17

2.2.2.1 Kulaitas Informasi 17
2.2.3 Definisi Sistem Informasi 18
2.2.3.1 Komponen Sistem Informasi 20
2.2.4 Definisi Basis Data (*database*) 21
2.2.5 Flow Map 22
2.2.6 ERD 24
2.2.7 DFD 27
2.2.8 Diagram Konteks 28
2.2.9 Kamus Data 29
2.2.10 Perangkat Lunak Pendukung 30
2.2.10.1 Borland Delphi 7.0 30
2.2.10.2 MySql 31
2.2.10.3 MySQL WorkBench 32
2.2.10.4 Database MySql 32
2.2.10.5 Wampserver 35
2.2.11 Client Server 35
2.2.12 Teori Kuesioner (Angket) 36
2.2.13 Skala Likert 37
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN 43
3.1 Deskripsi Aktifitas Kerja Praktek di Kantor Desa Ciburial Kabupaten Bandung 43
3.2 Job Desk 43
3.3 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 43
3.3.1 Flow Map Sistem yang Sedang Berjalan 44
3.4 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional 46
3.4.1 Analisis User 46
3.4.2 Analisis Hardware 46
3.4.3 Analisis Software 46
3.5 Analisis Kebutuhan Fungsional 47
3.5.1 ERD (*Entity Relationship Diagram*) 47
3.5.2 Diagram Konteks 48

3.6 DFD (*Data Flow Diagram*) 49
3.6.1 DFD Level 1 49
3.6.2 DFD Level 2 Proses 1.0 : Login 50
3.6.3 DFD Level 2 Proses 2.0 : Pengolahan Data Layanan 51
3.6.4 DFD Level 2 Proses 2.0 : Pengolahan Data Permohonan 52
3.6.5 Spesifikasi Proses 53
3.6.6 Kamus Data 57
3.7 Perancangan Sistem 58
3.7.1 Skema Relasi 58
3.7.2 Struktur Tabel 60
3.7.3 Perancangan Struktur Menu 62
3.8 Perancangan Antarmuka 63
3.8.1 Perancangan Antarmuka Admin 63
3.8.2 Perancangan Antarmuka Petugas 82
3.9 Perancangan Pesan 93
3.10 Jaringan Semantik 94
3.10.1 Jaringan Semantik Admin 94
3.10.2 Jaringan Semantik Petugas 96
3.11 Perancangan Prosedural 98
3.11.1 Flowchart Login Pada Sistem 98
3.11.2 Flowchart Input Pada Sistem 99
3.11.3 Flowchart Edit Data Pada Sistem 100
3.11.4 Flowchart Hapus Data Pada Sistem 101
3.12 Implementasi 102
3.12.1 Perangkat Lunak Pembangun 102
3.12.2 Perangkat Keras Pembangun 102
3.12.3 Implementasi Basis Data 103
3.12.3.1 Implementasi tabel form_ktp 103
3.12.3.2 Implementasi tabel form_akta_lahir 103
3.12.3.3 Implementasi tabel form_skck 104

3.12.3.4 Implementasi tabel form_pindah 105
3.12.3.5 Implementasi tabel form_izin_rame 106
3.12.4 Implementasi Antarmuka Admin 106
3.12.5 Implementasi Antarmuka Petugas 111
3.13 Pengujian Alpha 114
3.13.1 Rencana Pengujian 114
3.13.2 Kasus dan Hasil Pengujian Alpha 116
3.13.2.1 Pengujian Login 116
3.13.2.2 Pengujian Pengolahan Pembuatan Surat Pengantar KTP 116
3.13.2.3 Pengujian Pengolahan Surat Pindah Alamat 119
3.13.2.4 Pengujian Pengolahan Surat Pengantar Akta Lahir 123
3.13.2.5 Pengujian Pengolahan Surat Izin Keramaian 124
3.13.2.6 Pengujian Pengolahan Surat Pengantar SKCK 125
3.13.3 Kesimpulan Pengujian Alpha 126
3.14 Pengujian Beta 126
3.14.1 Kesimpulan Pengujian Beta 130
BAB 4 KESIMPULAN DAN SARAN 131
4.1 Kesimpulan 131
4.2 Saran 131
DAFTAR PUSTAKA 131