DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

KATA PENGANTAR.....i

DAFTAR ISI.....iii

DAFTAR TABEL vi

DAFTAR SIMBOL vii

DAFTAR GAMBAR viii

DAFTAR LAMPIRAN x

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah.....1
1.2 Perumusan Masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan 2
1.4 Batasan Masalah 2
1.5 Metode Penelitian 3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data 4
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak 4
1.6 Sistematika Penulisan 7

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Tinjauan Umum.....8
2.1.1 Sejarah Singkat Dinas Olahraga dan Pemuda 8
2.1.2 Visi Dinas Olahraga dan Pemuda 9
2.1.3 Misi Dinas Olahraga dan Pemuda 9
2.2 Logo Dinas Olahraga dan Pemuda 9
2.3 Dasar Hukum 12
2.4 Struktur Organisasi dan Jobs Description 13

2.5 Landasan Teori 16
2.5.1 Pengertian Sistem Informasi.....16
2.5.2 Model Analisis dan Perancangan 17
2.5.3 Perangkat Lunak Pendukung.....18

BAB 3 POKOK PEMBAHASAN

3.1 JadwalKerja Praktek 21
3.2 Teknik KerjaPraktek 21
3.3 Analisis Sistem 22
3.3.1 AnalisisMasalah 23
3.3.2 AnalisisProsedurYangBerjalan 23
3.3.3 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional 25
3.3.3.1 Analisis Perangkat Keras.....26
3.3.3.2 Analisis Perangkat Lunak 26
3.3.3.3 Analisis Kebutuhan Pengguna 27
3.3.3.4 Analisis Kebutuhan Jaringan 27
3.3.4 Analisis Basis Data 28
3.3.5 Analisis Kebutuhan Fungsional 31
3.3.6 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 38
3.4 Perancangan Sistem 49
3.4.1 Perancangan Basis Data 39
3.4.1.1 Diagram Relasi 39
3.4.1.2 Struktur Tabel 40
3.4.2 Perancangan Menu 44
3.5 Perancangan Antar Muka 45
3.5.1 Perancangan Pesan 51
3.5.2 Perancangan Jaringan Semantik.....53
3.6 Implementasi 54
3.6.1 Implementasi Basisdata 54

3.6.2 Implementasi Antarmuka 57

BAB 4 KESIMPULAN DAN SARAN

4.1 Kesimpulan 62

4.2 Saran 62

DAFTAR PUSTAKA 63

RIWAYAT HIDUP 64