BAB III

LAPORAN KERJA PRAKTEK

3.1 Peranan Praktek Dalam Perusahaan

Posisi praktek kerja dalam perusahaan percetakan Sinyo Manise adalah sebagai *Designer.* Penulis di berikan tugas sebagai pembuat layout dalam kartu undangan, Dalam perancanngan layout kartu undangan harus sesuai dengan keinginan konsumen.

3.2 Pekerjaan Praktikan Selama Kerja Praktek

Praktikan telah diberikan tugas dalam mengerjakan layout kartu undangan dengan menggunakan software Corel Draw dan Photoshop. Perancangan layout kartu undangan ini juga pada akhirnya dii sesuaikan pada keinginan konsumen.

3.3 Metode Kerja Praktikan

Dalam pembuatan undangan bagi konsumen,terlebih dahulu konsumen melihat contoh yang sudah ada, konsumen menentukan disain yang cocok, praktikan harus mengetahui konsep undangan yang di minta oleh konsumen.

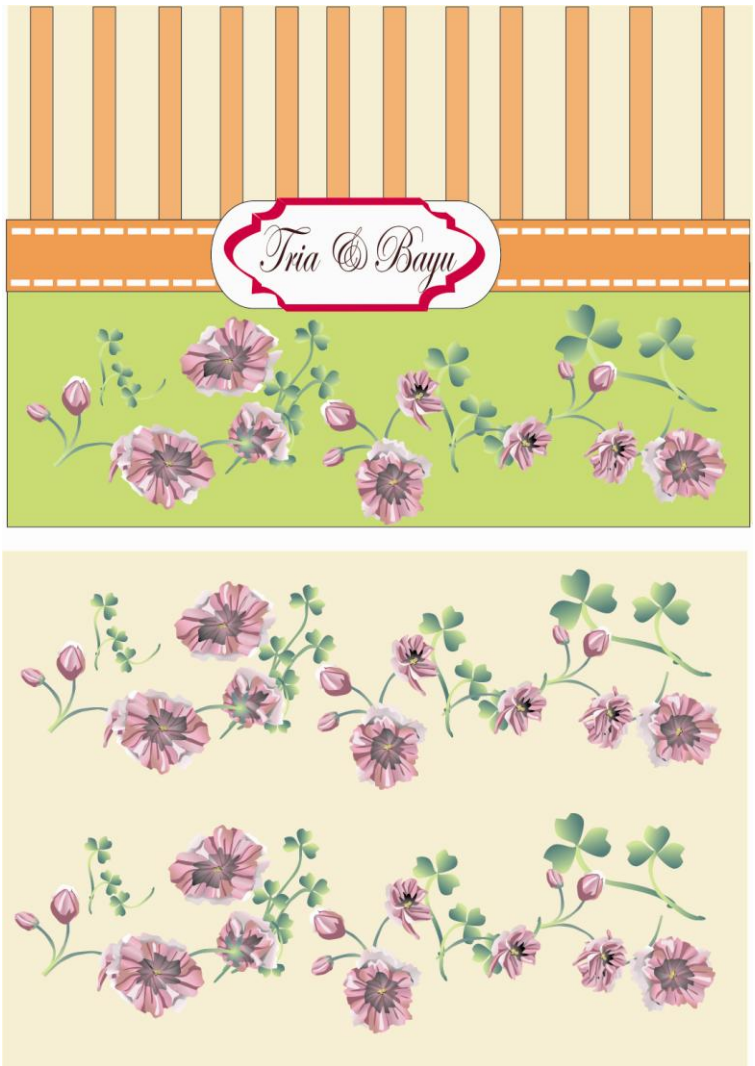
Pertama kali praktikan diminta untuk membuat konsep yang ada dengan contoh, kemudian contoh yang ada di rubah sesuai dengan ke inginan konsumen untuk membuat rancangan desain yang akan di buat,menyesuaikan dengan konsep ornamen yang di minta konsumen,praktikan menentukan warna, font dan elemen-elemen lain untuk mendukung konsep yang telah di buat. Konsep yang diminta yaitu konsep dengan nuansa bunga, pemakaian warna yang di pilih oleh konsumen, maka praktikan hanya menentukan

layout yang pas sesuai konsep,lalu di buat menggunakan software grafis seperti Corel Draw X4 dan Adobe photoshop CS5 sebagai penunjang dalam proses perancangan desain visual undangan yang di buat.

3.4. Desain

3.4.1. Konsep Desain

Konsep perancangan desain Kartu undangan.



Gambar III.1 visual kartu undangan

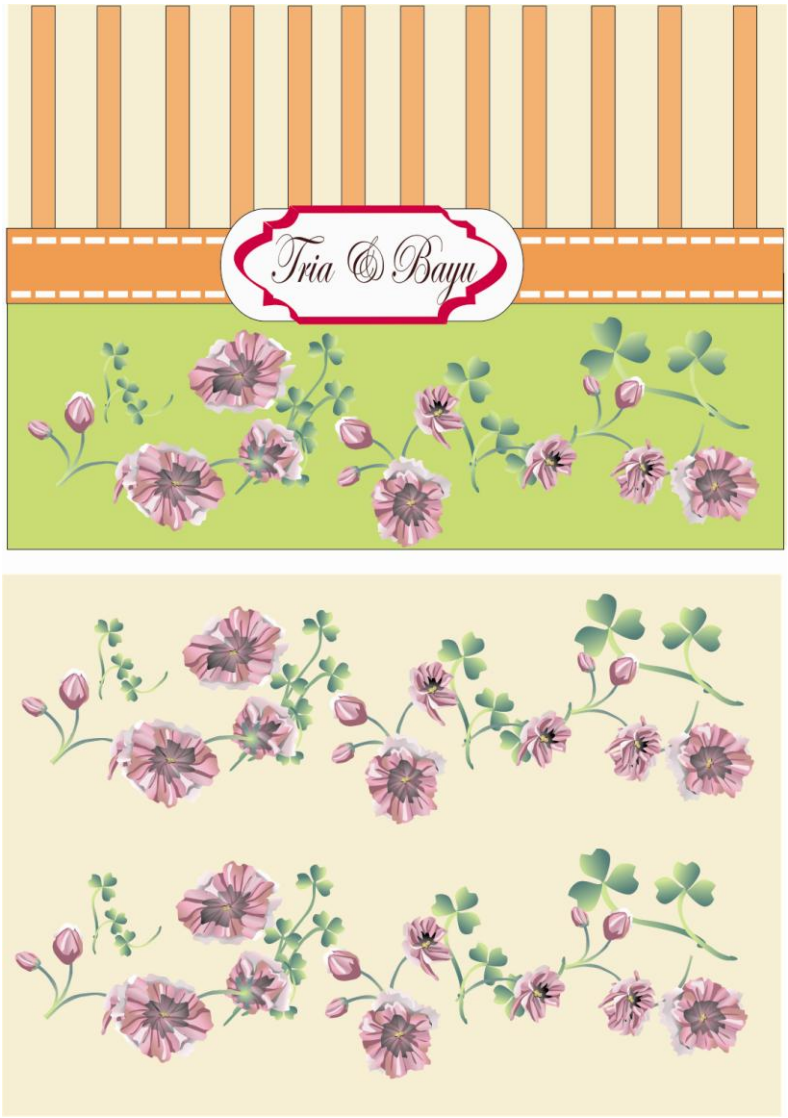
konsep visual kartu undangan di atas merupakan desain yang menambah elemen statis berupa hiasan bunga dan pewarnaan yang cenderung memakai warna soft agar memperoleh kesan alam sebagai undangan dengan ketentuan yang di sesuaikan oleh permintaan konsumen.

3.4.2. Teknik konsep visual

Untuk teknis konsep visual yang diterapkan pada kartu undangan yaitu adalah sebagai berikut:

1. Gambar kartu undangan yang di proses melakukan editing komputer secara digital dengan menggunakan Aplikasi Software pendukung seperti Coreldraw X4, dan Adobe Photoshop CS6. Adapun prosesnya sebagai berikut :

Langkah 1: penempatan warna yang sesuai dengan kenginan konsumen.



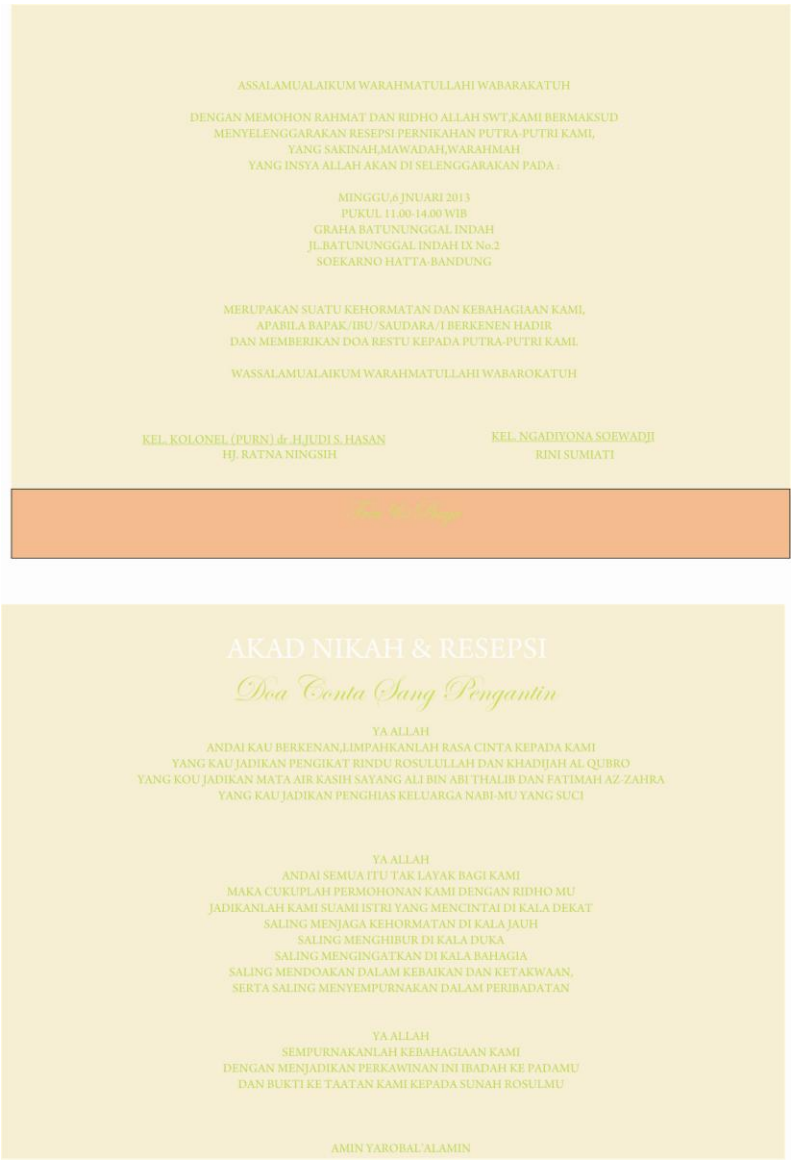
Gambar III.2 Hasil desain dari correl.

Langkah 2: Menambahkan element bunga yang yang sesuai dengan konsep menarik daya perhatian dalam kesan acara .



Gambar III.3 Membuat layout undangan dan jenis acara yang di adakan.

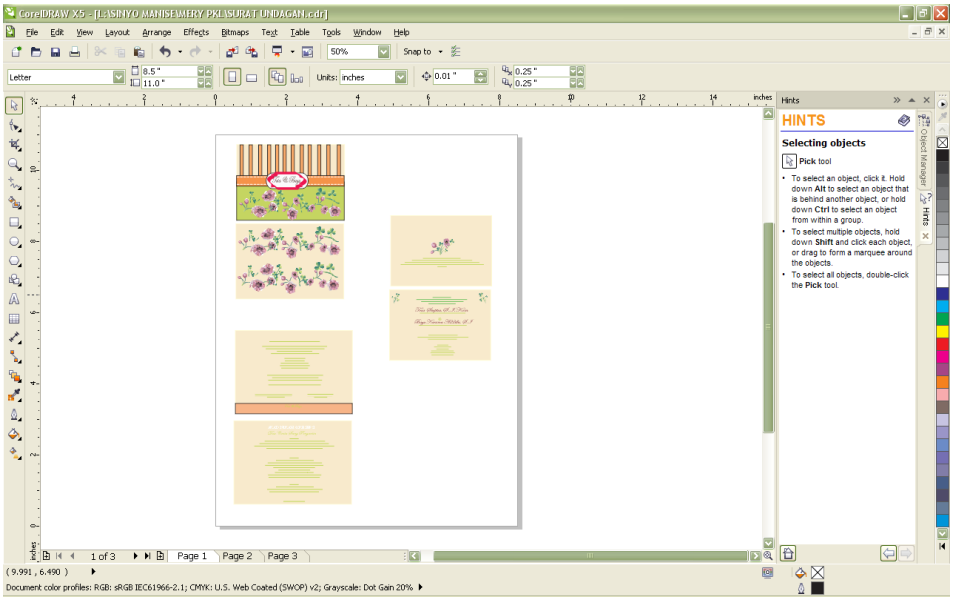
Langkah 3: merancang jenis layout untuk isi dari undangan.



Gambar III.4. Detail isi dari undangan tersebut.

Langkah 4: Proses Finishing : Penggabungan semua elemen visual dengan tata layout yang pas.

2. Hasil karya sebelum melalui media printing.



Gambar III.5. Proses Finishing