BAB IV

KESIMPULAN

4.1 KESIMPULAN

Selama melaksanakan kerja praktek di perusahaan CV Sinyo Manise, praktikan menemukan hal-hal baru yang menjadi pembelajaran sebagai bahan acuan dalam dunia kerja. Dalam kegiatan yang praktikan lakukan banyak pelajaran yang di dapat yaitu untuk membuat suatu perancangan desain harus banyak melihat referensi dan menentukan konsep desain dari awal. Seperti halnya dalam laporan kerja praktek ini, mendesain layout undangan yang menentukan proses yang sesuai dengan keinginan konsumen, dai awal pemlihan bacground, pemilihan warna, pemilihan font,yang sesuai dengan keingnan konsumen.

Hal-hal seperti ini khususnya ketepatan dalam waktu harus sesui dengan waktu yang di minta oleh konsumen, karena untuk dapat menumbuhkan kepercayaan dan menghasilkan penilaian yang baik dari perusahahan. Karena dalam perusahaan p[ercetakan di tuntut untuk tepat waktu. Di tarik kedimpulan bahwa dalam merancang sesuatu di butuhkan ke disiplinan,kreatifitas, skill yang cerdas, menuruti permintaan konsumen dan membutuhkan proses.