DAFTAR ISI

ABSTRAK i

KATA PENGANTAR ii

DAFTAR ISI iii

DAFTAR TABEL viii

DAFTAR GAMBAR x

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Identifikasi Masalah 2

1.3. Maksud dan Tujuan 2

1.4. Batasan Masalah 3

1.5. Metode Penelitian 3

1.5.1. Metode Pengumpulan Data 4

1.5.2. Metode Perangkat Lunak 5

1.6. Sistem Penulisan 6

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Profil Instansi 8

2.1.1. Sejarah Instansi 8

2.1.2. Struktur Organisasi 14

2.1.3. Tugas Pokok dan Fungsi Jabatan 14

2.1.3.1. Tugas Pokok 14

2.1.3.2. Fungsi Jabatan 14
2.1.4. Logo Instansi 15
2.2. Landasan Teori 15
2.2.1. Perangkat Lunak yang Digunakan 15
2.2.1.1. Mysql 15
2.2.1.2. Adobe Dreamweaver 15
2.2.1.3. Wamp Server 16
2.2.2. Bahasa Pemrograman yang Digunakan 16
2.2.2.1. Javascript 16
2.2.2.2. HTML 17
2.2.2.3. PHP 17
2.2.3. Website 17
2.2.3.1. Statis 17
2.2.3.2. Dinamis 17
2.2.3.3. Interaktif 18
2.2.4. Konsep Perangcangan Sistem 18
2.2.4.1. Data Flow Diagram 18
2.2.4.2. Diagram Konteks 20
2.2.4.3. Diagram E-R 20
2.2.4.4. Kamus Data 21
2.2.5. Basis Data 21

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1. Analisis Sistem 23
3.1.1. Analisis Masalah 23
3.1.2. Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 24

3.1.3. Analisis Kebutuhan Non Fungsional 24
3.1.3.1. Analisis Perangkat Keras 24
3.1.3.2. Analisis Perangkat Lunak 25
3.1.3.3. Analisis Pengguna 25
3.1.4. Analisis Basis Data 26
3.1.5. Analisis Kebutuhan Fungsional 27
3.1.5.1. Diagram Konteks 27
3.1.5.2. Data Flow Diagram (DFD) 28
3.1.5.2.1. DFD level 1 Proses Kelola User/Pengguna 29
3.1.5.2.2. DFD level 2 Proses 1.0 Login 29
3.1.5.2.3. DFD level 2 Proses 4.0 Album 30
3.1.5.2.4. DFD level 2 Proses 7.0 Tambah Album 30
3.1.5.2.5. DFD level 2 Proses 8.0 unggah Foto 31
3.1.5.2.6. DFD level 2 Proses 9.0 Edit Album 32
3.1.5.2.7. DFD level 2 Proses 10.0 Hapus Album..... 32
3.1.5.2.8. DFD level 2 Proses 11.0 Hapus Foto 33
3.1.6. Spesifikasi Proses 33
3.1.7. Kamus Data 42
3.2. Perancangan Sistem 46
3.2.1. Perancangan Basis Data 46
3.2.1.1. Diagram Relasi 47
3.2.1.2. Struktur Tabel 47
3.2.2. Perancangan Struktur Menu 49
3.2.2.1. Struktur Menu Admin 49
3.2.2.2. Struktur Menu Pengunjung 50

3.2.3. Perancangan Antarmuka 50
3.2.4. Jaringan Semantik 63
3.2.5. Perancangan Prosedural 65

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

4.1. Implementasi 72
4.1.1. Implementasi Perangkat Keras 72
4.1.2. Implementasi Perangkat Lunak 73
4.1.3. Implementasi Basis Data 73
4.1.3.1. Admin 74
4.1.3.2. Album 74
4.1.3.3. Gallery 75
4.1.4. Implementasi Antarmuka 76
4.1.4.1. Pengunjung 76
4.1.4.2. Admin 83
4.2. Pengujian Sistem 90
4.2.1. Rencana Pengujian 90
4.2.2. Pengujian Alpha 90
4.2.2.1. Skenario Pengujian Alpha 91
4.2.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian pada Admin 92
4.2.2.3. Kasus dan Pengujian pada Pengunjung 99
4.2.3. Hasil Pengujian Alpha 102
4.2.4. Pengujian Betha 102
4.2.4.1. Wawancara Untuk Admin 103
4.2.4.2. Wawancara Untuk Pengunjung 105
4.2.5. Hasil Pengujian Betha 107

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan 108

5.2. Saran 108

DAFTAR PUSTAKA 109

LAMPIRAN A .....L-A

LAMPIRAN B .....L-B

LAMPIRAN C .....L-C