DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL
LEMBAR PENGESAHAN
KATA PENGANTAR i
DAFTAR ISI iii
DAFTAR TABEL vi
DAFTAR GAMBAR vii
DAFTAR SIMBOL x
DAFTAR LAMPIRAN xiii

BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Identifikasi Masalahdan Rumusan Masalah 2
1.2.1 Identifikasi Masalah 2
1.2.2 Rumusan Masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan 2
1.3.1 Maksud dan Tujuan 2
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Metode Penelitian 3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data 3
1.5.2 Metodologi Pengembangan Perangkat Lunak 4
1.6 Sistematika Penelitian 5

BAB II TINJAUAN PUSTAKA 7
2.1 Profil Tempat Kerja Praktek 7
2.1.1 Sejarah PT. BIO FARMA (Persero) 7
2.1.2 Visi dan Misi PT. BIO FARMA (Persero) 9
2.1.2.1 Visi 9
2.1.2.2 Misi 9
2.1.3 Budaya PT. BIOFARMA (Persero) 10
2.1.3.1 Profesional 10
2.1.3.2 Integritas 10

2.1.3.3 Transparan 10
2.1.3.4 Akuntabel 11
2.1.4 Logo PT. BIO FARMA (Persero) 11
2.1.5 Struktur Organisasi 12
2.2 Landasan Teori 13
2.2.1 Pengertian Program Aplikasi 13
2.2.1.1 Pengertian Program 13
2.2.1.2 Pengertian Aplikasi 13
2.2.2 Web 13
2.2.3 Sekilas Tentang Internet 14
2.2.3.1 Pengertian Internet 14
2.2.3.2 Kegunaan Internet 15
2.2.3.3 Fasilitas-fasilitas pada Internet 16
2.2.4 Perangkat Lunak Penunjang 19
2.2.4.1 *Personal Home Page (PHP)* 19
2.2.4.2 MySQL 20
2.2.4.3 Adobe Dreamweaver CS4 20
2.2.5 Alat Bantu Pemodelan Sistem 21
2.2.5.1 Flow Map 21
2.2.5.2 Diagram Konteks 21
2.2.5.3 Data Flow Diagram 21
2.2.5.4 Kamus Data 23
2.2.5.5 Diagram E-R 25

BAB III PEMBAHASAN 27
3.1 Kegiatan Kerja Praktek 27
3.2 Pengembangan Perangkat Lunak 28
3.2.1 Analisis Sistem yang sedang berjalan 29
3.2.2 Evaluasi sistem sedang berjalan 31
3.3 Analisis Non Fungsional 31
3.3.1 Analisis Pengguna 31
3.3.2 Analisis Perangkat Keras (Hardware) 33

3.3.3 Analisis Perangkat Lunak 33
3.4 Analisis Fungsional 34
3.4.1 Entity Relationship Diagram (ERD) 35
3.4.2 Context Diagram 36
3.4.3 DFD (*Data Flow Diagram*) 37
3.4.4 Spesifikasi Proses 45
3.4.5 Kamus Data 62
3.5 Perancangan 63
3.5.1 Skema Relasi 64
3.5.2 Struktur Tabel 64
3.5.3 Perancangan Struktur Menu 67
3.5.4 Perancangan Antar Muka 68
3.5.5 Jaringan Semantik 86
3.6 Implementasi 87
3.6.1 Implementasi Perangkat Keras 87
3.6.2 Implementasi Perangkat Lunak 87
3.6.3 Implementasi Basis Data 88
3.6.4 Implementasi Antar Muka 96

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN 111
4.1 Kesimpulan 111
4.2 Saran 111
DAFTAR PUSTAKA 112