DAFTAR ISI

ABSTRAK.....i
ABSTRACT.....ii
KATA PENGANTAR…….....iii
DAFTAR ISI..... v
DAFTAR GAMBAR.....ix
DAFTAR TABEL..... xi
DAFTAR SIMBOL.....xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....xviii
BAB 1 PENDAHULUAN.....1
1.1 Latar Belakang Masalah.....1
1.2 Perumusan Masalah.....2
1.3 Maksud dan Tujuan.....2
1.4 Batasan Masalah.....3
1.5 Metodologi Penelitian.....3
1.5.1 Visi dan Misi Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan Jakarta…..……..3
1.5.2 Tugas dan Fungsi Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan…….……4
1.6 Sistematika Penulisan.....6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....7
2.1 Profil Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan Jakarta.....8
2.1.1 Visi dan Misi ……..……...8
2.1.2 Struktur Organisasi……..……10
2.1.3 Uraian Tugas (*Job Description*) ……..……15
2.2 Landasan Teori..... 15
2.2.1 Sistem Pendukung Keputusan.....16
2.2.2 Pengertian Kepegawaian…….....……..…….22
2.2.3 Basis Data…….23
2.2.4 Analisis……..……....….25

2.2.5 Pengertian Kinerja……..……..…..….31
2.2.6 Metode *Personal Balanced Score Card* (PBSC)…….. ……..…….33
2.2.7 Teknik *Hundred Scoring*……..……..…….38
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM……..……..39
3.1 Analisis Sistem.....39
3.1.1 Analisis Masalah.....39
3.1.2 Prosedur yang Sedang Berjalan.....39
3.1.3 Analisis Aturan Bisnis.....43
3.1.4 Analisis Pengkodean.....46
3.1.5 Analisis Metode *Personal Balanced Score Card* (PBSC).....46
3.1.6 Teknik *Hundred Scoring*.....66
3.1.7 Kebutuhan Perangkat Lunak.....67
3.1.8 Analisis Non Fungsional.....68
3.1.9 Analisis Data.....73
3.1.10 Analisis Kebutuhan Fungsional.....75
3.1.11 Spesifikasi Proses..... …….....89
3.1.12 Kamus Data.....99
3.2 Perancangan Sistem.....107
3.2.1 Perancangan Basis Data.....107
3.2.2 Perancangan Struktur Menu.....113
3.2.3 Perancangan Antar Muka 115
3.2.4 Perancangan Pesan……..…….....140
3.2.5 Perancangan Jaringan Semantik……..…….....142
3.2.6 Perancangan Prosedural……..……...……..145
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN……..…….152
4.1 Implementasi Sistem.....152
4.1.1 Perangkat Keras yang Digunakan.....152
4.1.2 Perangkat Lunak yang digunakan.....152
4.1.3 Implementasi *Database*.....153

4.1.4 Implementasi Antarmuka.....158
4.2 Pengujian Sistem.....161
4.2.1 Rencana Pengujian.....161
4.2.2 Pengujian Black Box.....164
4.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 192
4.2.4 Pengujian Beta…….……192
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN……...….201
5.1 Kesimpulan.....201
5.2 Saran.....201
Daftar Pustaka.....203