BAB III
PEMBAHASAN

3.1. Jadwal Kerja Praktek

Berdasarkan surat balasan yang diberikan pihak PD. Karya Winajar maka pelaksanaan kerja praktek dimulai pada tanggal 22 Juli 2013 dan berakhir pada tanggal 7 September 2013 yang dilaksanakan setiap hari senin sampai dengan hari sabtu dari pukul 08.00-16.00 WIB.

3.2. Teknik Kerja Praktek

Dalam pelaksanaan Kerja Praktek ini dibagi kedalam beberapa tahapan kegiatan, yang antara lain :

1. Pembuatan surat permohonan kerja praktek ditujukan untuk PD. Karya Winajar.
2. Pengajuan permohonan Kerja Praktek ke PT. Karya Winajar yang beralamatkan di Jl. Goalpara No. 146, Kp. Cibeureum Tengah, Kabupaten Sukabumi.
3. PD. Karya Winajar memberikan surat balasan permohonan kerja praktek.
4. Pelaksanaan Kerja Praktek.

Dengan pelaksanaan kerja praktek ini dibagi kedalam beberapa tahapan kegiatan untuk mengetahui permasalahan yang ada didalam pelaksanaan kegiatan pemasaran produk pada PD. Karya Winajar yang layak untuk diangkat menjadi topik dalam kegiatan Kerja Praktek ini. Adapun tahapan yang dilakukan antara lain :

1. Metode Wawancara

   Merupakan metode pengumpulan berita dan data yang dilakukan dengan cara melakukan wawancara langsung dengan narasumber untuk memperoleh suatu informasi yang dituju.

2. Metode Observasi Lapangan

   Merupakan metode pengumpulan berita dan data yang dilakukan dengan cara mengamati langsung kejadian yang terjadi dilapangan.

3.3. Analisis Sistem Yang Berjalan

3.3.1. Analisis Masalah

Dalam perusahaan PD. Karya Winajar suatu strategi promosi dari hari ke hari selalu memperhatikan dalam meningkatkan promo penjualan barang kepada pelanggan untuk pemesanan barang. untuk saat ini, pada perusahaan tersebut belum terdapat adanya sistem informasi pemasaran barang yang memadai (pemasaran online) sehingga sulit untuk menjangkau pasar yang lebih luas. Jika hal ini dibiarkan maka perusahaan akan mengalami perkembangan yang sangat lambat bahkan usahanya tidak dapat dipertahankan dan ini merupakan suatu hal yang sangat merugikan, maka untuk menanggulangi permasalahan tersebut, dibangunlah sebuah sistem informasi pemasaran berbasis online yang dimaksudkan untuk mempermudah proses pemesanan dan meningkatkan strategi promosi. Dalam kurun waktu yang lama sejak pembangunan sistem ini, telah banyak melakukan perbaikan dan penambahan fitur yang ada pada sistem. Analisa berkala diperlukan untuk meningkatkan mutu dan kualitas software aplikasi dalam sistem informasi pemasaran berbasis online untuk itu inilah alasan penulis melakukan analisa terhadap sistem ini. Dengan harapan penulis bisa menemukan kebutuhan user akan fitur dari software ini yang belum terpenuhi.

3.3.2. Prosedur Sistem Yang Sedang Berjalan

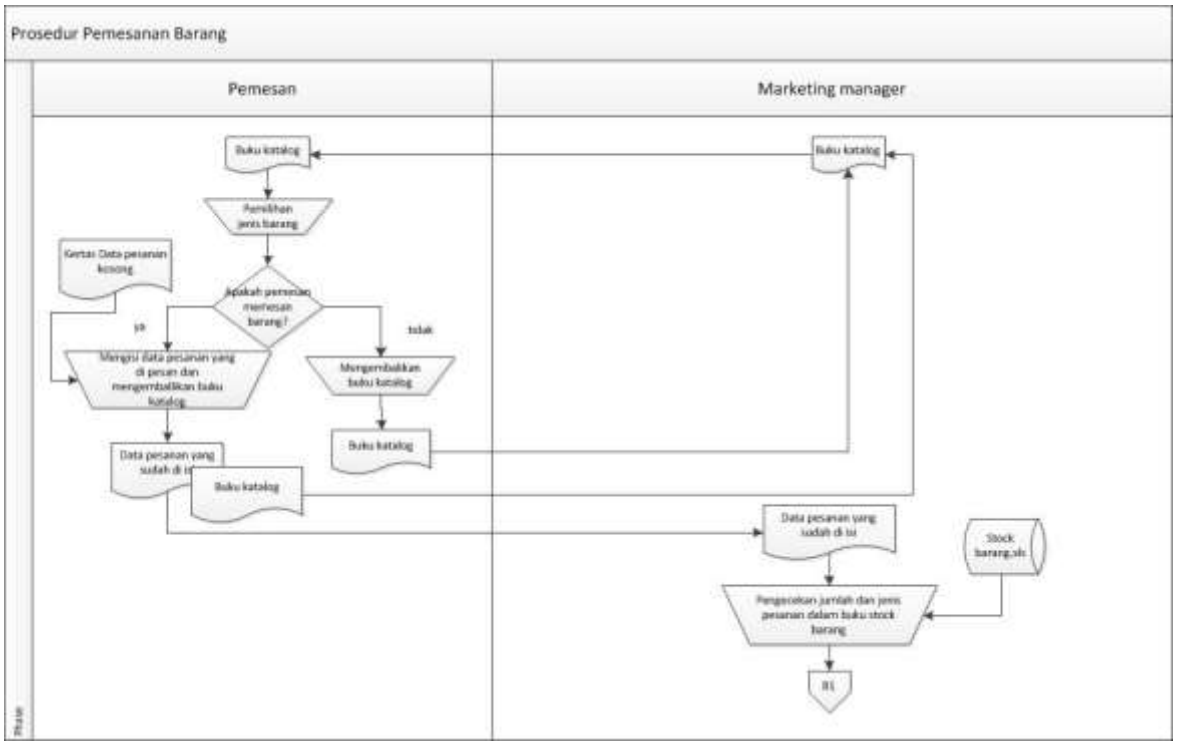
Sistem penjualan yang ada masih bersifat sederhana yaitu pemesan harus mendatangi atau menghubungi kontak perusahaan PD.Karya Winajar. Adapun prosedur pemesanan di PD.Karya Winajar adalah sebagai berikut:

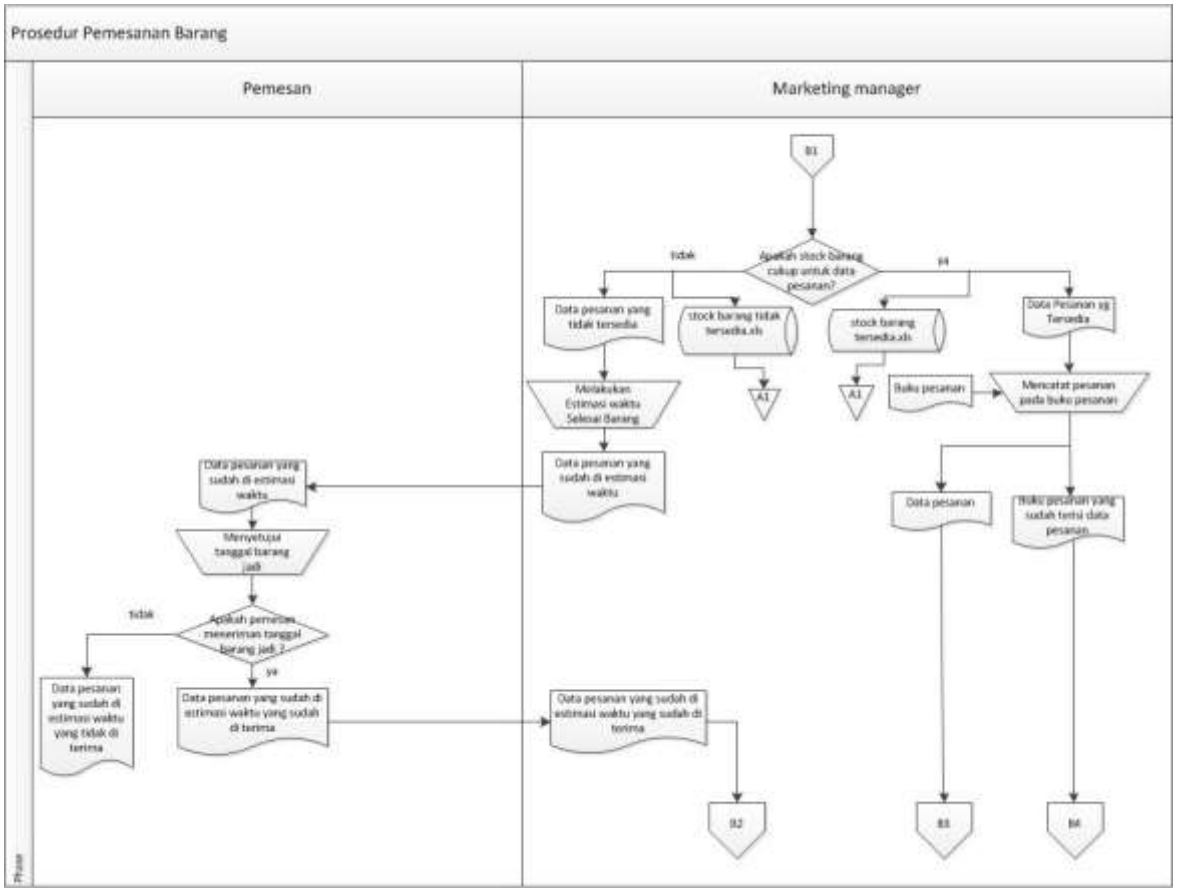
1. Pemesan mendatangi kantor perusahaan untuk melihat katalog

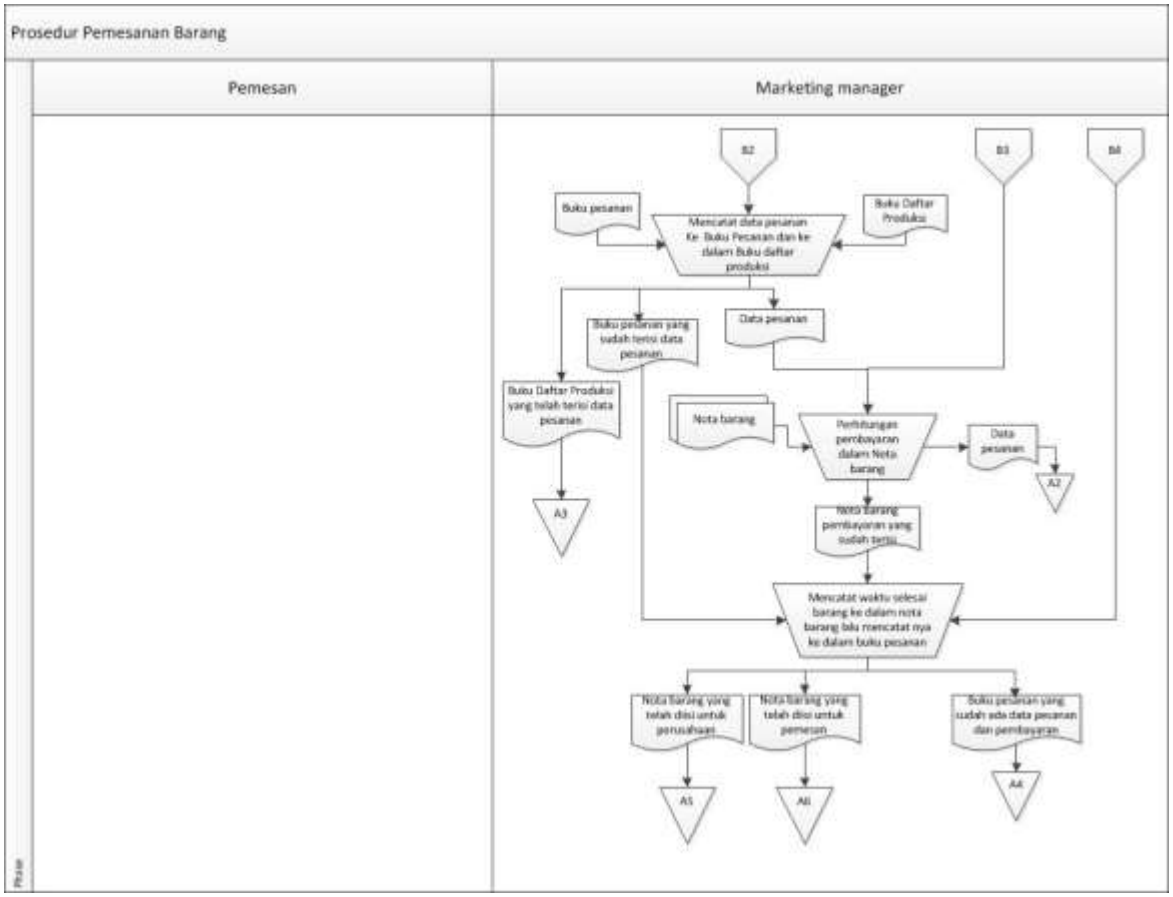
barang-barang.

2. Marketing manager memperlihatkan katalog barang berupa buku katalog.
3. Pemesan melakukan pemilihan barang barang dengan cara mengisi data pesanan yang akan dipesan.
4. Setelah pemesan mengisi data pemesanan, marketing manager akan mengecek terlebih dalulu terhadap stok barang.xls, apakah jumlah dan jenis barang tersedia atau tidak?
5. Jika stok barang ada atau mencukupi jumlah kebutuhan pesanan, maka pemesanan akan langsung di catat ke dalam buku pesanan.
6. Namun jika stok barang tidak ada, marketing manager akan mengecek ke dalam data pesanan untuk melakukan estimasi waktu, sehingga didapatkan informasi catatatan tanggal barang selesai di produksi.
7. Setelah pemesan mendapatkan informasi dari estimasi waktu, maka pemesan bisa melakukan persetujuan jadi atau tidaknya terhadap tanggal selesai barang pesanan yang akan di produksi.
8. Jika jadi maka pemesanan produksi akan dicatat ke buku daftar produksi oleh marketing manager.
9. Namun jika tidak jadi maka proses pemesanan bisa dibatalkan oleh pemesan.
10. Setelah melakukan proses pemesanan barang, selanjutnya marketing manager melakukan pencatatan total pembayaran dari jenis barang dan jumlah barang yang telah dipesan ke dalam nota barang dan ke dalam buku pesanan beserta informasi waktu selesai barang yang telah dipesan dapat diterima atau dikirim.

Flowmap Prosedur Yang Sistem Berjalan.







Gambar 8. Flowmap Prosedur Pemesanan Barang

3.4. Analisis Non Fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional adalah sebuah langkah dimana seorang pembangun perangkat lunak menganalisis sumber daya yang akan digunakan perangkat lunak yang dibangun.

Analisis non fungsional tidak hanya menganalisis siapa saja yang akan menggunakan aplikasi tetapi juga menganalisis perangkat keras dan perangkat lunak, sehingga dapat menentukan kompatibilitas aplikasi yang dibangun terhadap sumber daya yang ada. Setelah melakukan analisis non fungsional, maka dilanjutkan kelangkah berikutnya, yaitu menentukan kebutuhan non fungsional sistem yang akan dibangun untuk disesuaikan dengan fakta yang ada. Apabila terjadi ketidakcocokan antara fakta dan kebutuhan, maka perlu adanya penyesuaian fakta terhadap kebutuhan yang

ada. Apabila kebutuhan tidak dipenuhi maka sistem yang akan dibangun tidak akan berjalan baik sesuai dengan yang diharapkan.

3.4.1. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Kebutuhan perangkat lunak merupakan faktor-faktor yang harus dipenuhi untuk merancang sebuah perangkat lunak sehingga perangkat lunak tersebut sesuai dengan maksud dan tujuan perangkat lunak tersebut dibuat. Beberapa perangkat lunak pendukung adalah sebagai berikut :

Kebutuhan Non Fungsional :

Sistem yang dibangun berbasis web dinamis

Fakta Perangkat Lunak (Yang ada di lingkungan sistem):

a) Sistem operasi platform windows
b) Belum ada Web Server
c) Code Editor berupa notepad
d) Browser internet explorer dan mozila firefox 3.5
e) Microsoft Office.

Kebutuhan Perangkat Lunak:

a) Sistem operasi (platform bebas)
b) Web Server WAMP versi 2 sebagai web server
c) MySQL sebagai DBMS
d) Code Editor berupa Adobe Dreamweaver dan Sublime
e) Browser yang mendukung HTML5 dan CSS3.

Kesimpulan (Hasil perbandingan fakta dengan kebutuhan):

Dibutuhkan pengadaan perangkat lunak berupa WAMP versi 2, MySQL, Adobe Dreamweaver untuk code editor dan pembaruan browser yang mendukung HTML5 dan CSS3 berdasarkan kebutuhan perangkat lunak.

3.4.2. Analisis Kebutuhan Perangkat Keras

Kebutuhan perangkat keras merupakan penguraian kebutuhan-kebutuhan non fungsional yang berhubungan dengan spesifikasi

perangkat keras yang berhubungan dengan proses pembangunan perangkat lunak yang harus dipenuhi untuk merancang sebuah perangkat lunak sehingga perangkat lunak tersebut sesuai dengan maksud dan tujuan perangkat lunak tersebut dibuat. Beberapa perangkat keras yang pendukung adalah sebagai berikut :

Kebutuhan Non Fungsional:

Sistem informasi yang dibangun adalah Web dengan spesifikasi grafis yang cukup tinggi.

Fakta Perangkat Keras (Yang ada di lingkungan sistem):

a) Satu perangkat Komputer dengan Prosessor 2.9 Ghz
b) Ram 1GB
c) VGA on board 512 MB
d) Hardisk 250 GB
e) Monitor LED dengan resolusi 1366x768
f) Printer

Kebutuhan Perangkat Keras:

a) Komputer dengan minimum kecepatan Prosessor 2.0 Ghz
b) RAM 2 GB
c) Hardisk Minimum 80 GB
d) Komputer dengan VGA dedicated 1 GB
e) Monitor LED dengan resolusi 1366x768
f) Modem
g) Printer

Kesimpulan (Hasil perbandingan fakta dengan kebutuhan):

Dibutuhkan penambahan pada perangkat keras RAM menjadi 2 GB, VGA menjadi 1GB dan Modem atau LAN card untuk memenuhi kebutuhan pembangunan perangkat keras.

3.4.3. Analisis Kebutuhan Perangkat Pikir

Kebutuhan Perangkat Pikir merupakan penguraian kebutuhan-kebutuhan non fungsional yang berhubungan dengan spesifikasi pengguna yang berhubungan dengan perangkat lunak.

Kebutuhan Non Fungsional:

Pengguna sistem minimal memiliki kemampuan untuk mengatasi permasalahan di sistem.

Fakta Perangkat Pikir (Yang ada di lingkungan sistem):

Pada sistem yang sedang berjalan adapun pengguna yang terlibat adalah :

Tabel 1. Tabel Fakta Perangkat Pikir

Stakeholder	Tanggung Jawab	Tingkat Pendidikan	Tingkat Keterampilan yang Dimiliki	Pengalaman Menggunakan Komputer
Pemilik/ pimpinan Perusahaan	Melihat proses data transaksi yang terjadi pada perusahaan sesuai dengan wewenangnya	SMP	Tidak mengetahui komputer	Tidak ada pengalaman mengenai komputer.
Marketing Manager	Melihat proses data transaksi yang terjadi pada perusahaan sesuai dengan tugasnya	Strata1 (S1)	Mengerti cara menggunakan komputer dan mengetahui penggunaan website	Mengetahui cara penggunaan Microsoft Excel

Bagian Produksi	Memproduksi pesanan	SMK	Mengerti cara menggunakan komputer	Mengetahui cara menggunakan komputer
Bagian Pengiriman	Mengantar pesanan	SMA	Mengerti cara menggunakan komputer	Mengetahui cara menggunakan komputer

Adapun spesifikasi pengguna pada sistem yang akan di bangun memiliki spesifikasi sebagai berikut :

Tabel 2. Tabel Kebutuhan Perangkat Pikir

Pengguna Sistem	**Hak Akses**	**Tingkat Keterampilan yang Harus Dimiliki**	**Pengalaman yang Harus Dimiliki**	**Jenis Pelatihan yang Akan Diberikan**
Admin	Mengelola promo produk, dan kategori produk, mengolah komentar. Mengelola data pemesanan, detail pemesanan, pemesan, mengolah, data kota , Mengelola data produk, detail_produk, produk,album	Mahir menggunakan komputer, mengerti cara penggunaan web dan pengeditan web, dapat menggunakan internet	Menguasai komputer, mengerti cara penggunaan web, dapat menggunakan internet	Cara menggunakan aplikasi dan mengelola sistem yang ada pada aplikasi Alami e-commerce

	dan gambar galeri pada sistem			
Pemesan	Melakukan kegiatan pemesanan, pembayaran, konfirmasi pembayaran	Semua kalangan pendidikan/non pendidikan	Bisa mengikuti petunjuk, dapat menggunakan internet	Tidak ada pelatihan khusus
Pengunjung	Melihat produk yang di ada pada website	Semua kalangan pendidikan/non pendidikan	Bisa mengikuti petunjuk, dapat menggunakan internet	Tidak ada pelatihan khusus

Kesimpulan (Hasil perbandingan fakta dengan kebutuhan):

Pada kenyataannya pemilik/pimpinan perusahaan, bagian produksi dan bagian pengiriman tidak dibutuhan pada sistem yang dikembangkan, karena tidak terlalu mahir untuk menggunakan aplikasi Alami e-commerce dan pengelolaan sistem. Maka dibutuhkan seorang admin yang mengerti/mampu menggunakan sistem untuk mengelola sistemnya. Oleh karena itu adanya pelatihan terhadap marketing manager yang akan diberikan hak akses sebagai seorang seorang admin yang bisa mengunakan aplikasi untuk bisa mengelola sistem ini.

3.4.4. Analisis Kebutuhan Jaringan

Kebutuhan Non Fungsional :

Sistem dijalankan pada jaringan internet.

Fakta Jaringan (Yang ada di lingkungan sistem):

a. Tidak ada jaringan internet

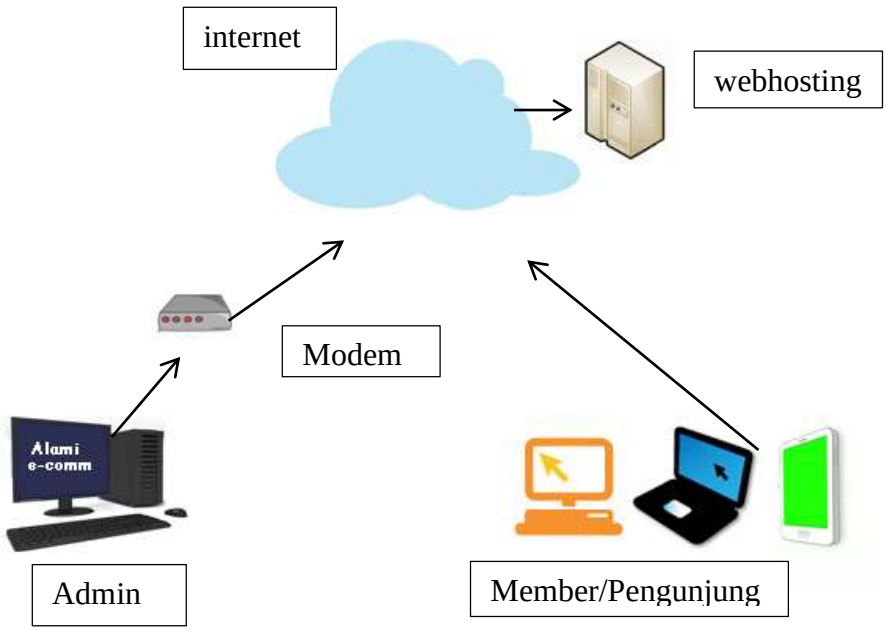
Kebutuhan Jaringan :

a. Modem

b. Akses Internet

c. Webhosting sebagai tempat penyimpanan data di internet

Analisis Kebutuhan Arsitektur Jaringan :



Gambar 9. Kebutuhan Arsitektur Jaringan

Kesimpulan (Hasil perbandingan fakta dengan kebutuhan):

Setelah adanya penambahan modem pada analisis perangkat keras yang dibutuhkan untuk memenuhi penggunaan sistem ini, maka perlu adanya penambahan akses internet. Karena aplikasi ini bekerja pada jaringan tingkat internet dimana computer admin dan pemesan terkoneksi dengan internet agar bisa saling berhubungan. Maka komputer admin dan pemesan harus memiliki kontrak dengan provider internet agar dapat mengakses system informasi pemasaran ini. Selain itu admin harus menyimpan website sistem informasi pemasaran di webhosting

sebagai tempat penyimpanan data yang memiliki koneksi ke internet sehingga data tersebut dapat direquest atau diakses oleh pemesan maupun pengunjung dari semua tempat secara simultan. Inilah yang menyebabkan website sistem informasi pemasaran dapat diakses bersamaan dalam satu waktu oleh multi user.

3.4.5. Analisis Pengkodean

Kebutuhan Non Fungsional:

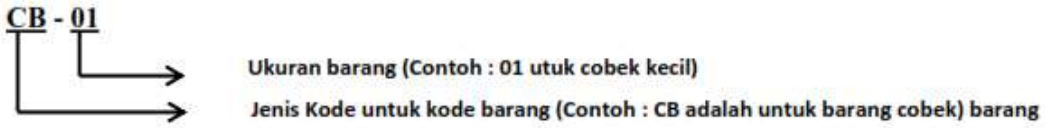
Pengkodean sebagai identitas barang perusahaan,kode barang sebagai identitas barang kode pesanan sebagai kode data pesanan dan kode pemesan sebagai identitas pemesan.

Fakta Pengkodean (Yang ada di lingkungan sistem):

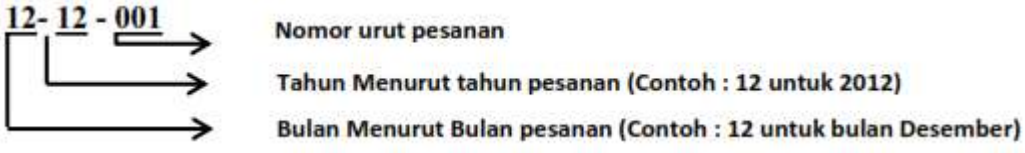
Belum ada pengkodean barang di dalam sistem yang berjalan.

Kebutuhan Pengkodean:

Kode barang terdiri dari 4 digit. Dua digit pertama adalah Jenis kode, dua digit selanjutnya adalah ukuran barang



Kode pesanan terdiri dari 7 digit. Dua digit pertama adalah nomor bulan pesanan, dua digit selanjutnya adalah nomor tahun pesanan dan tiga digit terakhir adalah nomor urut pesanan.



KPS (Kode pemesan) terdiri dari 7 digit. Tiga digit pertama adalah kode pemesan, dua digit selanjutnya adalah nomor urut pemesan.



Kesimpulan (Hasil perbandingan fakta dengan kebutuhan)

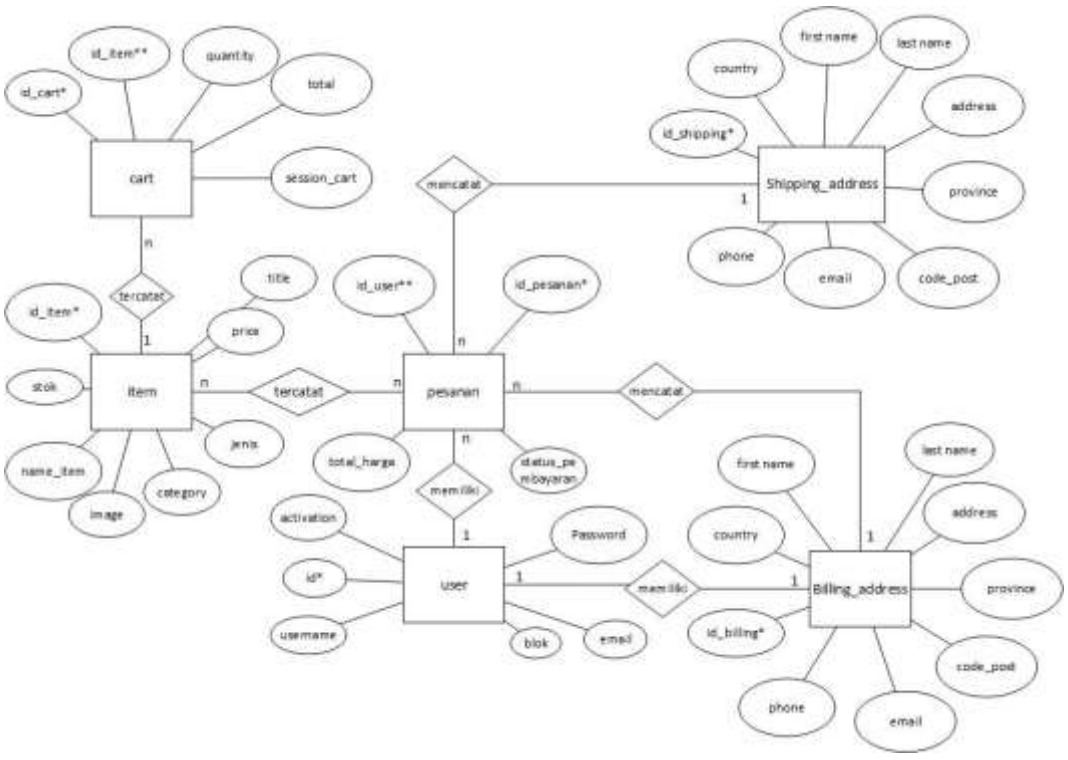
Fakta yang ada di lingkungan sistem, tidak ada pengkodean untuk kode barang, kode pesanan dan kode pemesan. Maka dari itu kami menyarankan pengkodean dengan format diatas untuk digunakan di sistem yang akan dibangun.

3.5. Analisis Kebutuhan Fungsional

Dalam perancangan sistem alat Bantu yang digunakan untuk mempermudah dalam pembuatan sistem informasi yang berbasis komputer yaitu Diagram Konteks dan Diagram Aliran Data (DFD).

3.5.1. *Entity Relationship Diagram*

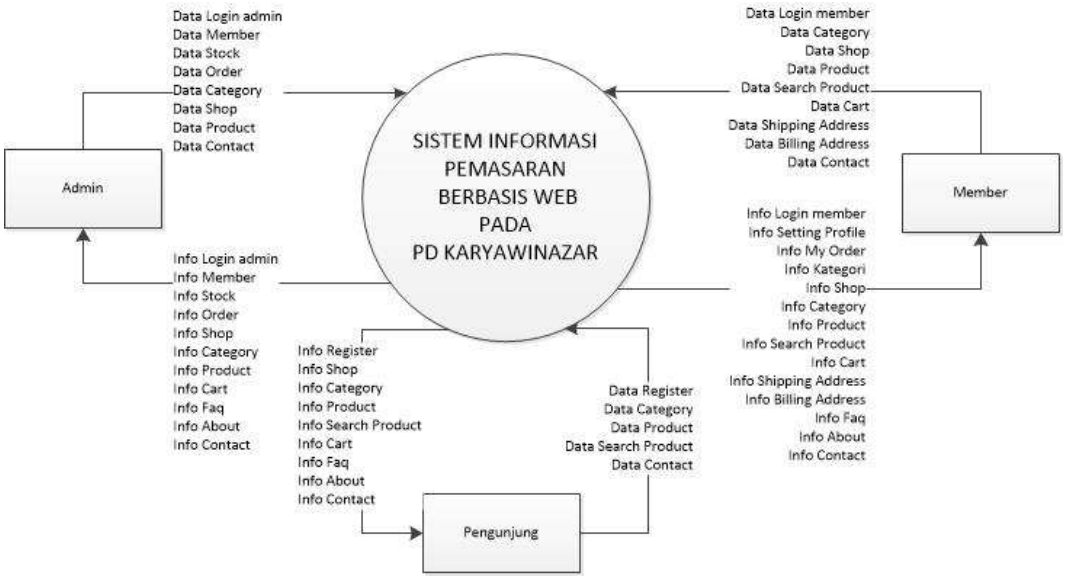
Entity Relation Diagram (ERD) merupakan suatu diagram yang menggambarkan rancangan data yang akan disimpan atau bentuk logika yang akan dipakai untuk menganalisa dan mendesain suatu basis data yang akan dibentuk. Adapun Entity Relation pada pemesanan dapat dilihat pada gambar sebagai berikut.



Gambar 10. Entity Relationship Diagram

3.5.2. Diagram Konteks

Diagram Konteks menggambarkan aliran-aliran data yang mengalir pada Sistem Informasi Pemasaran. Diagram tersebut terdiri dari satu simbol proses yang menggambarkan seluruh sistem. Diagram konteks menunjukan data mengalir ke dan dari terminator. Berdasarkan database yang dibuat, maka diagram konteksnya sebagai berikut :



Gambar 11. Diagram Konteks

Diagram Konteks pada gambar diatas menjelaskan :

1. Pengunjung

   Pengunjung hanya memiliki hak untuk mengisi comment, melihat data produk, dan melihat berita.

2. Pelanggan

   Pelanggan dalam hal ini adalah member atau pelanggan-pelanggan yang berlangganan membeli produk perusahaan PD. Karya Winajar.

3. Administrator

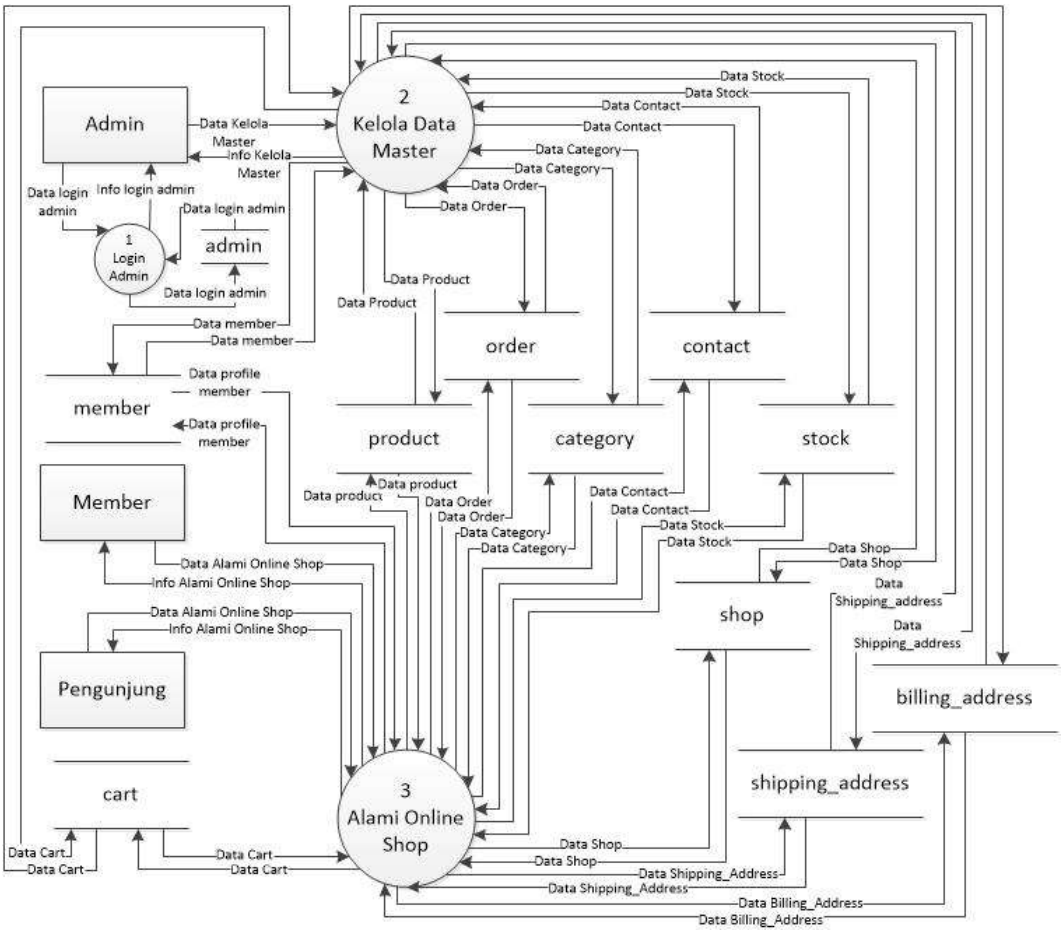
   Administrator dalam hal ini adalah karyawan yang berwenang dalam menjalankan pendataan para pemesan. Administrator mempunyai wewenang untuk memasukan data yang kemudian diolah oleh sistem berupa informasi yang dibutuhkan oleh seorang user. Informasi

tersebut berupa data barang dan berita terkini. Administrator juga akan menerima laporan data pelanggan dan data pemesanan barang.

3.5.3. *Data Flow Diagram*

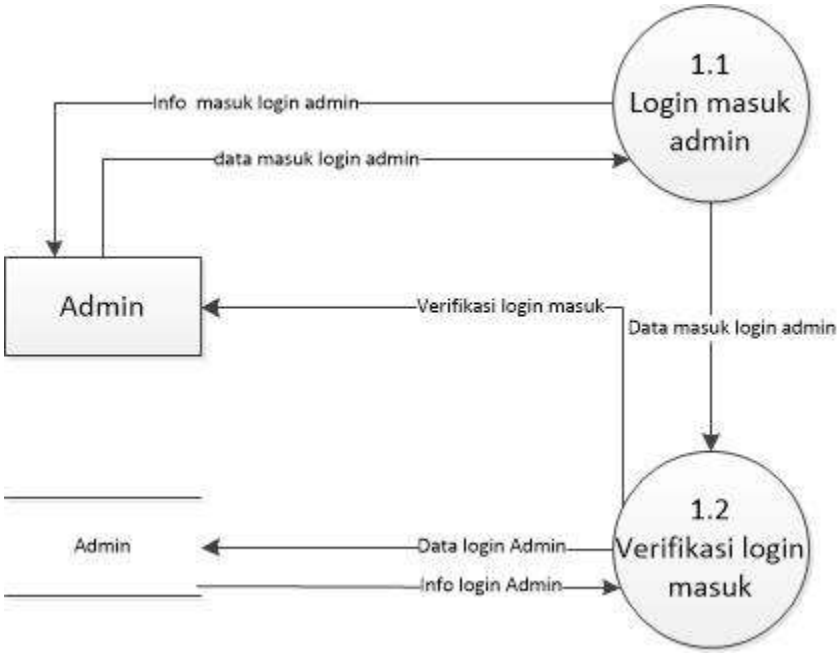
Data Flow Diagram merupakan gambaran system secara lengkap, baik sistem secara lengkap, baik system yang sudah ada maupun sistem yang akan dirancang. DFD menjelaskan tentang aliran data yang masuk dan yang keluar dari sistem, proses yang terjadi, informasi yang ada, serta sumber tujuan data yang dilakukan oleh sistem tersebut.

Secara detail, proses aliran data dapat dilihat pada Diagram Aliran data atau *Data Flow Diagram* (DFD) :



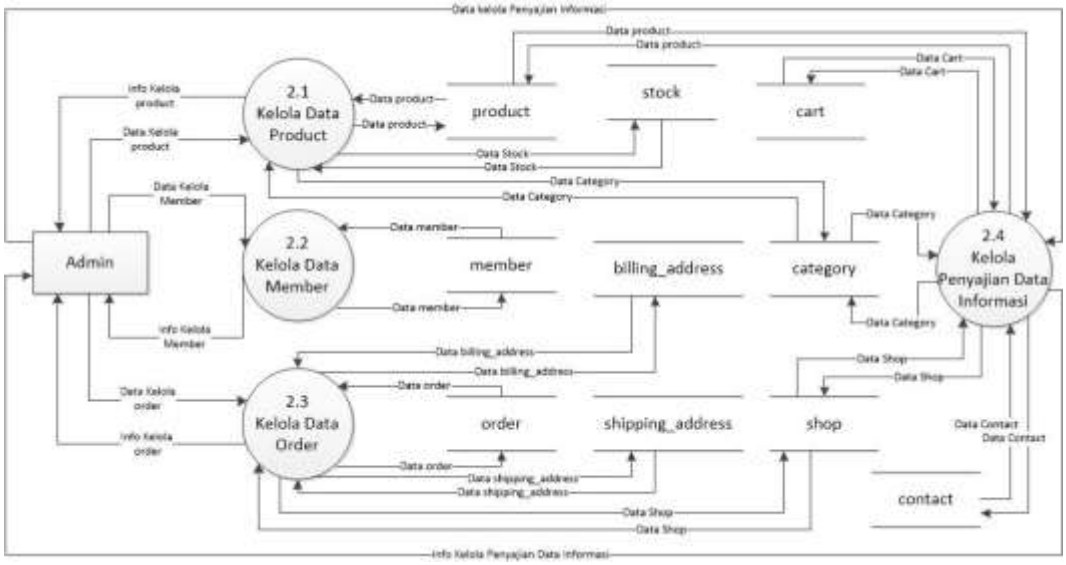
Gambar 12. DFD Level 1 Alami Shop

3.5.3.1. *Data Flow Diagram Level 2 Login Admin*



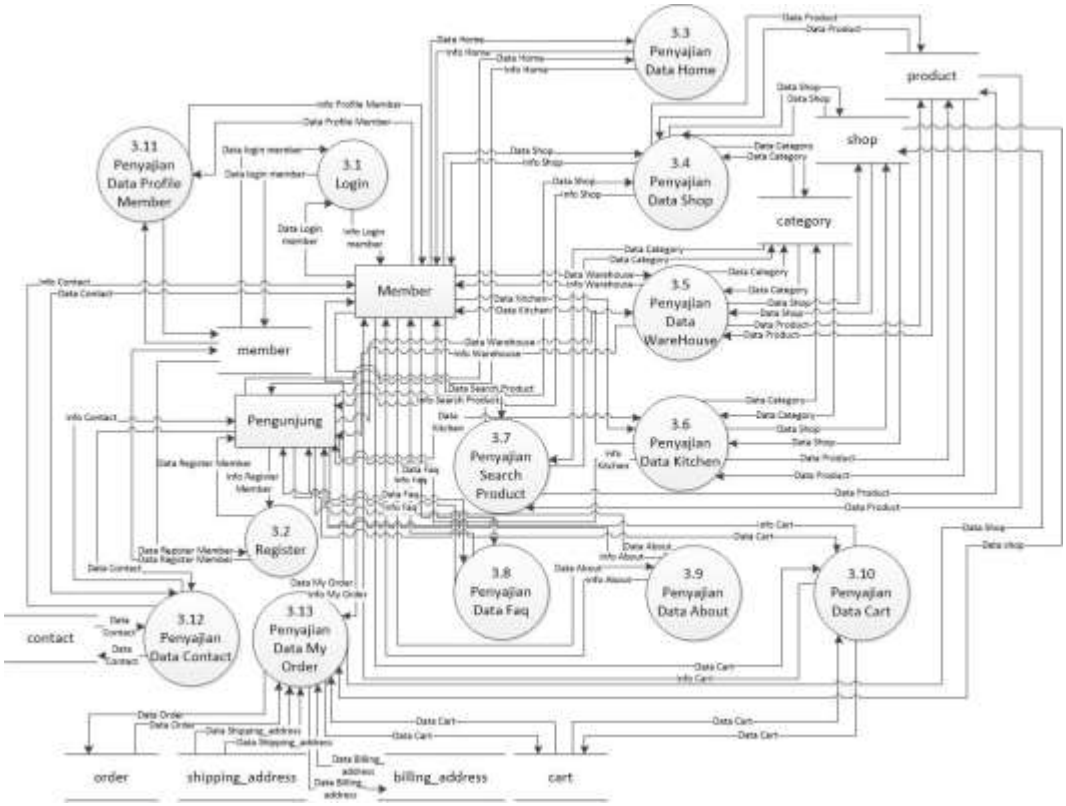
Gambar 13. DFD Level 2 Login Admin

3.5.3.2. *Data Flow Diagram Level 2 Kelola Data Master*



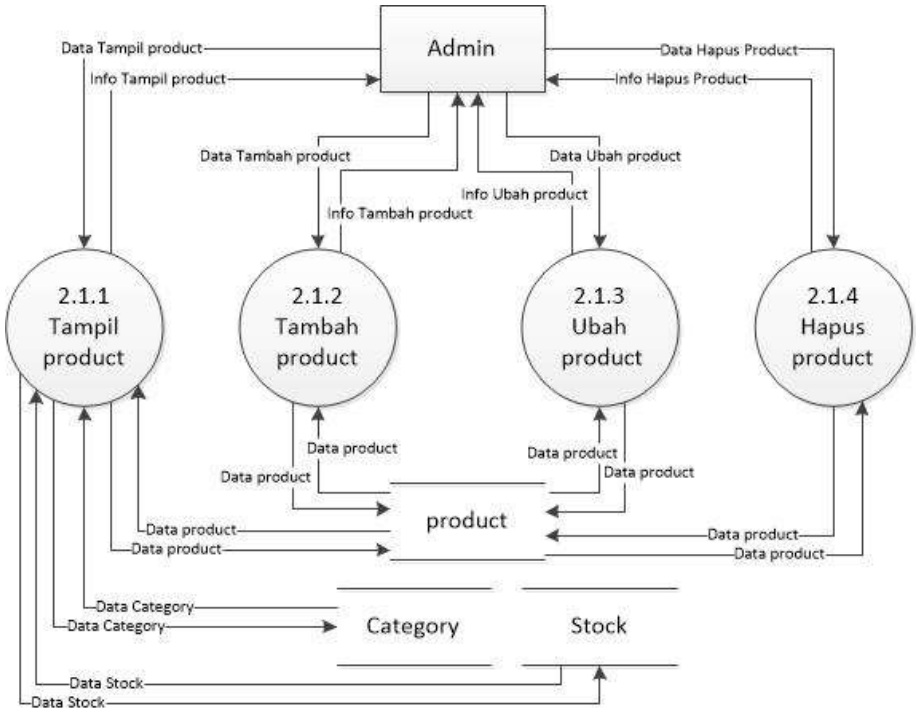
Gambar 14. DFD Level 2 Kelola Data Master

3.5.3.3. *Data Flow Diagram Level 2 Alami Online Shop*



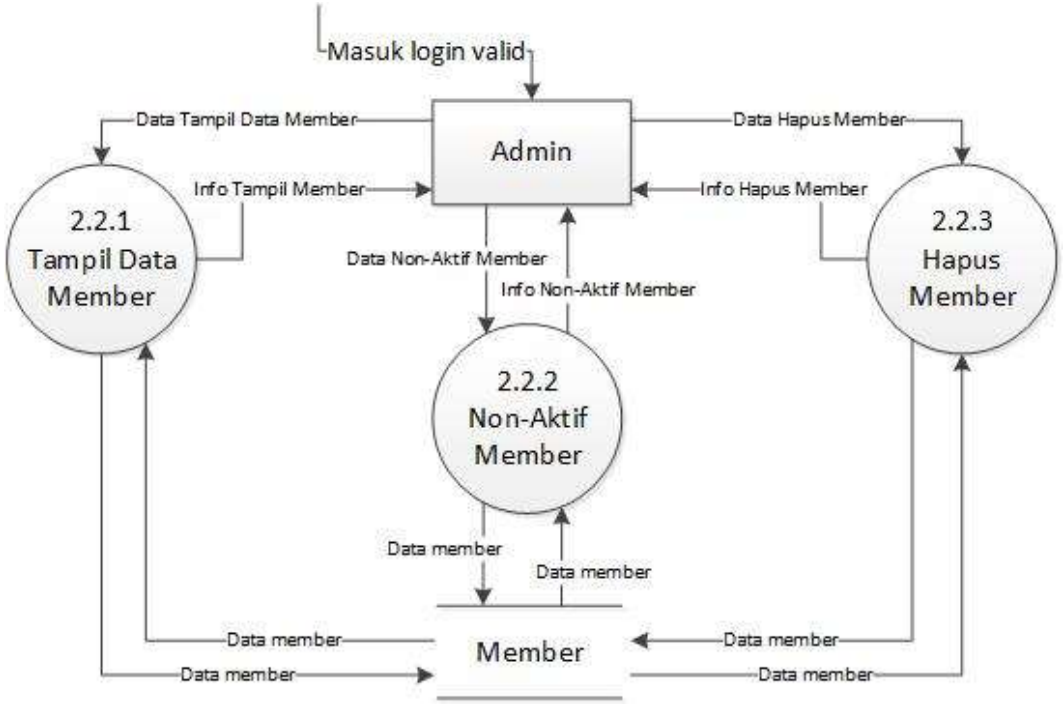
Gambar 15. DFD Level 2 Alami Online Shop

3.5.3.4. *Data Flow Diagram Level 3 Kelola Data Product*



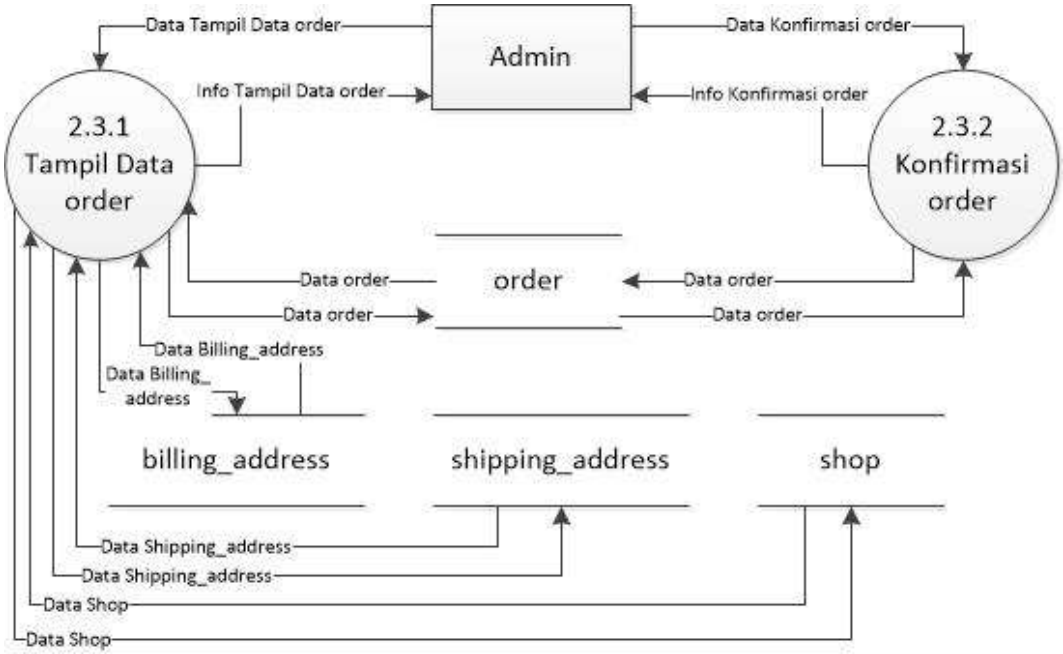
Gambar 16. DFD Level 2 Kelola Data Product

3.5.3.5. *Data Flow Diagram Level 3 Kelola Data Member*



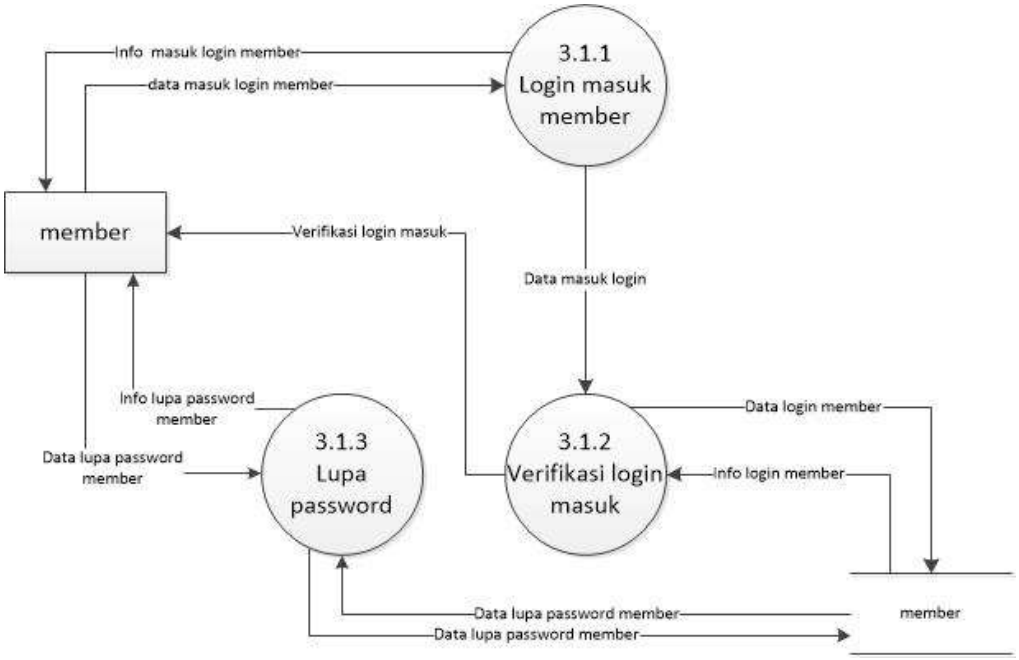
Gambar 17. DFD Level 2 Kelola Data Member

3.5.3.6. *Data Flow Diagram Level 3 Kelola Data Order*



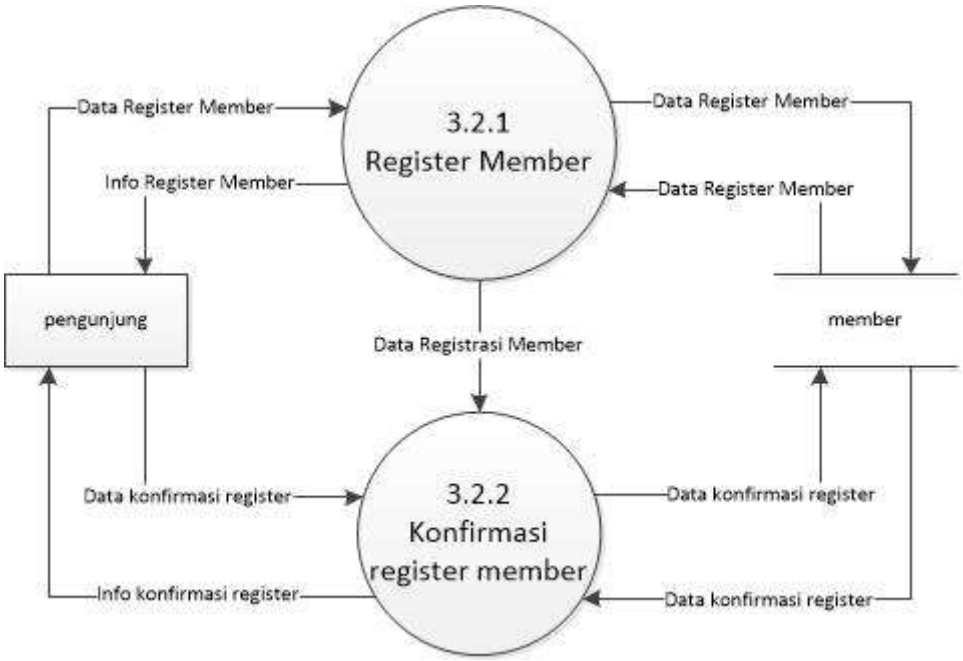
Gambar 18. DFD Level 3 Kelola Data Order

3.5.3.7. *Data Flow Diagram Level 3 Login Member*



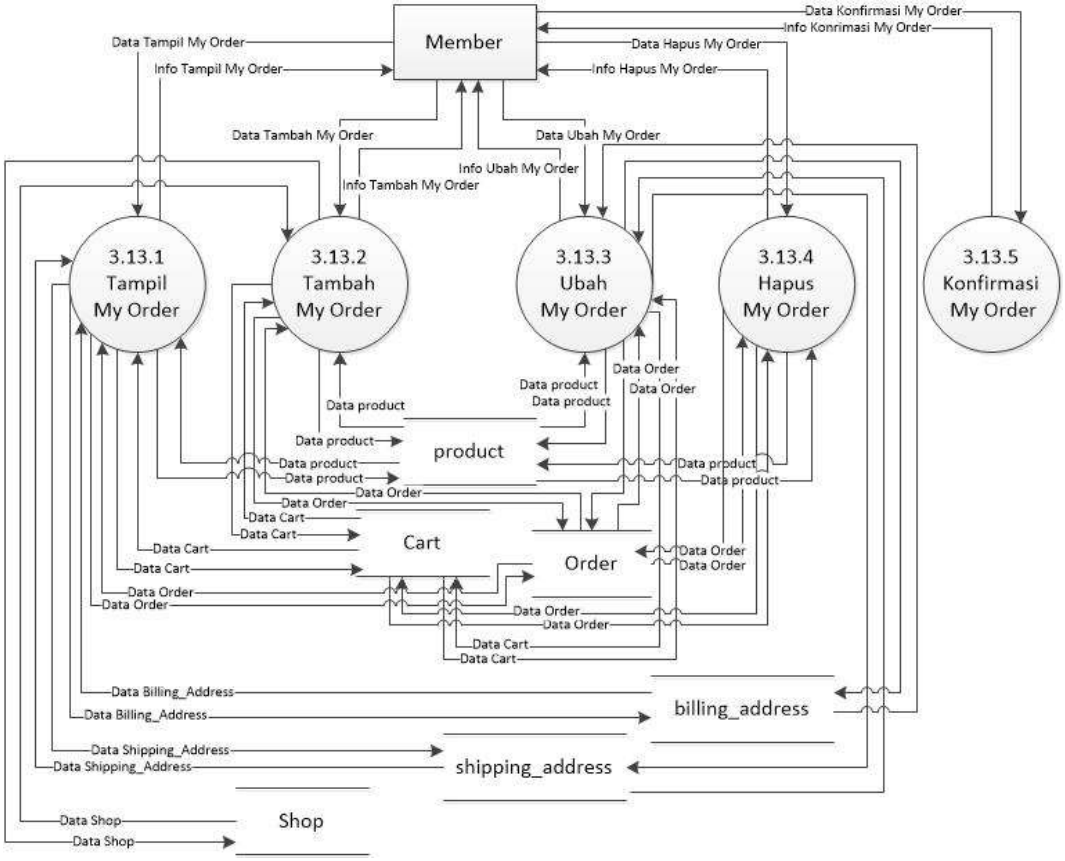
Gambar 19. DFD Level 3 Login Member

3.5.3.8. *Data Flow Diagram Level 3 Registrasi Member*



Gambar 20. DFD Level 3 Registrasi Member

3.5.3.9. *Data Flow Diagram Level 3 My Order*



Gambar 21. DFD Level 3 My Order

3.5.4. *Spesifikasi Proses*

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada DFD. Spesifikasi proses dari DFD yang telah dibuat dapat dijelaskan pada table berikut :

3.5.4.1. Spesifikasi Proses DFD Level 1

Deskripsi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada DFD Level 1. Spesifikasi proses dari gambaran DFD level 1 diatas akan dijelaskan pada tabel dibawah ini :

Tabel 3. Spesifikasi Proses DFD Level 1

No	Proses	Keterangan
1	No Proses	1
	Nama Proses	Login Admin

	Source (sumber)	Admin
	Input	Data login admin
	Output	Info login admin
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. admin memasukkan username dan password 2. sistem melakukan validasi terhadap inputan ke database login admin yang ada 3. jika username & password yang dimasukkan valid, maka sistem akan langsung masuk ke halaman Backend Admin untuk melakukan pengolahan data. 4. Jika username & password yang dimasukkan tidak valid, maka sistem akan memberikan warning yang sesuai dan kemudian mengisi ulang username & password
2	No Proses	2
	Nama Proses	Kelola Data Master
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data kelola Master
	Output	Info kelola master
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Setelah login admin, sistem akan menampilkan Halaman kelola data Master.

3	No Proses	3
	Nama Proses	Alami Online Shop
	Source (sumber)	Pengunjung, Member.
	Input	Data Alami Online Shop
	Output	Info Alami Online Shop
	Destination	Pengunjung, Member.
	Logika Proses	1. pengujung atau member masuk ke alam website Alami Online Shop. 2. Sistem akan menampilkan Halaman utama Alami Online Shop

3.5.4.2.Spesifikasi Proses DFD level 2 – Login Admin

Spesifikasi proses dari gambaran DFD level 2 – Login Admin diatas akan dijelaskan pada tabel dibawah ini :

Tabel 4. Spesifikasi Proses DFD Level 2 – Login Admin

No	Proses	Keterangan
1	No Proses	1.1
	Nama Proses	Login Masuk Admin
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data masuk login admin
	Output	Info masuk login admin
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. admin memasukkan username dan password
2	No Proses	1.2

	Nama Proses	Verifikasi Login Masuk
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data login admin
	Output	Info login admin
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. sistem melakukan validasi terhadap inputan ke database login admin yang ada 2. jika username & password yang dimasukkan valid, maka sistem akan langsung masuk ke halaman Backend Admin untuk melakukan pengolahan data. 3. Jika username & password yang dimasukkan tidak valid, maka sistem akan memberikan warning yang sesuai dan kemudian mengisi ulang username & password

3.5.4.3. Spesifikasi Proses DFD level 2 – Kelola Data Master

Spesifikasi proses dari gambaran DFD level 2 – Kelola Data Master diatas akan dijelaskan pada tabel dibawah ini :

Tabel 5. Proses DFD Level 2 – Kelola Data Master

No	Proses	Keterangan
9	No Proses	2.1
	Nama Proses	Kelola Data Produk
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data kelola produk
	Output	Info kelola produk

	Destination	Admin
	Logika Proses	1. admin memilih menu kelola data produk untuk melakukan pengolahan data produk 2. Sistem akan menampilkan Halaman kelola data produk , sehingga admin selanjutnya dapat memilih menu tambah data produk, ubah data produk, hapus data produk.
10	No Proses	2.2
	Nama Proses	Kelola Data Member
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data Kelola Member
	Output	Info Kelola Member
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. admin memilih menu kelola data member untuk melakukan pengolahan data member 2. Sistem akan menampilkan Halaman kelola data member , sehingga admin selanjutnya dapat memilih menu lihat data member, non-aktif member, hapus data member.
11	No Proses	2.3
	Nama Proses	Kelola Data Order
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data Kelola Order
	Output	Info Kelola Order

	Destination	Admin
	Logika Proses	1. admin memilih menu kelola data order untuk melakukan pengolahan data order 2. Sistem akan menampilkan Halaman kelola data order, sehingga admin selanjutnya dapat memilih menu tampil data order dan konfirmasi order.

3.5.4.4. Spesifikasi Proses DFD level 2 – Alami Online Shop

Spesifikasi proses dari gambaran DFD level 2 – Alami Online Shop diatas akan dijelaskan pada tabel dibawah ini :

Tabel 6. Proses DFD Level 2 – Alami Online Shop

No	Proses	Keterangan
12	No Proses	3.1
	Nama Proses	Login
	Source (sumber)	Member
	Input	Data login member
	Output	Info login member
	Destination	Member
	Logika Proses	1. Member memasukkan username dan password 2. Sistem melakukan validasi terhadap inputan ke database login member yang ada 3. Jika username & password yang dimasukkan valid, maka sistem akan langsung masuk ke halaman Utama sistem.

		4. Jika username & password yang dimasukkan tidak valid, maka sistem akan memberikan warning yang sesuai dan kemudian mengisi ulang username & password
13	No Proses	3.2
	Nama Proses	Register
	Source (sumber)	Pengunjung
	Input	Data Registrasi Member
	Output	Info Registrasi Member
	Destination	Pengunjung
	Logika Proses	1. Pengunjung memilih menu Registrasi untuk daftar menjadi member. 2. Sistem akan menampilkan halaman registrasi dan form pendaftaran untuk diisi oleh pengungjung.
	No Proses	3.3
	Nama Proses	Penyajian Data Home
	Source (sumber)	Pengunjung, member
	Input	Data Home
	output	Info home
	Destination	Pengunjung, Member
	Logika Proses	1.pengunjung atau member memilih menu Home 2.sistem menampilkan halaman home

	No Proses	3.4
	Nama Proses	Penyajian Data Shop
	Source (sumber)	Pengunjung, member
	Input	Data Shop
	output	Info Shop
	Destination	Pengunjung,Member
	Logika Proses	1.pengunjung atau member memilih menu Shop 2.sistem menampilkan halaman shop
	No Proses	3.5
	Nama Proses	Penyajian Data Warehouse
	Source (sumber)	Pengunjung,member
	Input	Data warehouse
	output	Info warehouse
	Destination	Pengunjung,member
	Logika Proses	1.pengunjung atau member memilih menu warehouse 2.sistem menampilkan halaman warehouse
	No Proses	3.6
	Nama Proses	Penyajian Data Kitchen
	Source (sumber)	Pengunjung, member
	Input	Data kitchen
	output	Info kitchen

	Destination	Pengunjung, member
	Logika Proses	1.pengunjung atau member memilih menu kitchen 2.sistem menampilkan halaman kitchen
	No Proses	3.7
	Nama Proses	Penyajian Search Product
	Source (sumber)	Member, pengunjung
	Input	Data cari data produk
	output	Info cari data produk
	Destination	Member, pengunjung
	Logika Proses	1. Member dan pengunjung memilih menu cari produk 2. sistem akan menampilkan input text untuk diisi pencarian produk. 3. member dan pengunjung menekan tombol cari sehingga sistem akan melakukan pencarian sesuai keyword pencarian.
	No Proses	3.8
	Nama Proses	Penyajian Data Faq
	Source (sumber)	Pengujung,member
	Input	Data Faq
	output	Info Faq
	Destination	Pengunjung,Admin
	Logika Proses	1.pengunjung atau member memilih menu faq

		2.sistem menampilkan halaman faq
	No Proses	3.9
	Nama Proses	Penyajian Data About
	Source (sumber)	Pengnjung,member
	Input	Data about
	output	Info about
	Destination	Pengunjung,member.
	Logika Proses	1.pengunjung atau member memilih menu about 2.sistem menampilkan halaman about
	No Proses	3.10
	Nama Proses	Penyajian Data Cart
	Source (sumber)	Member, pengunjung
	Input	Data cart
	output	Info Cart
	Destination	Pengunjung,member
	Logika Proses	1.pengunjung atau member memilih menu cart 2.sistem menampilkan halaman cart
	No Proses	3.11
	Nama Proses	Penyajian Data profil Member
	Source (sumber)	Member
	Input	Data tampil data profil

	output	Info tampi data profil
	Destination	member
	Logika Proses	1. member memilih menu lihat data profil 2. sistem akan menampilkan data profil member.
	No Proses	3.12
	Nama Proses	Penyajian Data Contact
	Source (sumber)	Pengunjung,member
	Input	Data contact
	output	Info contact
	Destination	Pengunjung, member
	Logika Proses	1.pengunjung atau member memilih menu cart 2.sistem menampilkan halaman cart
	No Proses	3.13
	Nama Proses	Penyajian Data My Order
	Source (sumber)	member
	Input	Data Myorder
	output	Info Myorder
	Destination	Member
	Logika Proses	1. Member memilih menu pesanan untuk melakukan proses pemesanan produk. 2. Sistem akan menampilkan Halaman pesanan , sehingga member selanjutnya

		dapat memilih menu buat pesanan, tambah pesanan, ubah pesanan, hapus pesanan.

3.5.4.5. Spesifikasi Proses DFD Level 3 – Kelola Data Produk

Spesifikasi proses dari gambaran DFD level 3 Kelola Data Produk diatas akan dijelaskan pada tabel dibawah ini :

Tabel 7. Proses DFD Level 3 – Kelola Data Produk

No	Proses	Keterangan
14	No Proses	2.1.1
	Nama Proses	Tampil Product
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data tampil produk
	Output	Info tampil produk
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. admin memilih menu tampil produk 2. sistem akan menampilkan data produk yang ada di database sistem.
15	No Proses	2.1.2
	Nama Proses	Tambah Product
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data tambah produk
	Output	Info tambah produk
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. admin memilih menu Tambah Produk

		2. sistem akan menampilkan popup halaman tambah data produk
16	No Proses	2.1.3
	Nama Proses	Ubah product
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data ubah produk
	Output	Info ubah produk
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. admin memilih menu Ubah Produk 2. sistem akan menampilkan popup halaman ubah data produk 3. admin dapat mengubah isi form ubah data produk sesuai dengan atribut yang telah disediakan 4. Admin dapat menekan tombol ubah untuk menyimpan data input yang telah diubah atau admin dapat menekan tombol batal untuk membatalkan pengubahan data dan disimpan hasil pengubahannya ke dalam database sistem.
17	No Proses	2.1.4
	Nama Proses	Hapus product
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data hapus produk
	Output	Info hapus produk
	Destination	Admin

	Logika Proses	1. admin memilih data produk yang akan dihapus. 2. admin menekan tombol hapus dengan icon x untuk menghapus data produk yang dipilih. 3. sistem akan menampilkan pesan konfirmasi “Hapus data produk {nama_produk} ?” 4. jika pilihan ok, maka data yang dipilih akan terhapus, jika cancel, data yang dipilih tidak jadi terhapus.

3.5.4.6. Spesifikasi Proses DFD level 3 – Kelola Data Member

Spesifikasi proses dari gambaran DFD level 3 – Kelola Data Member diatas akan dijelaskan pada tabel dibawah ini :

Tabel 8. Proses DFD Level 3 – Kelola Data Member

No	Proses	Keterangan
19	No Proses	2.2.1
	Nama Proses	Tampil data Member
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data tampil data member
	Output	Info tampil member
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. admin memilih menu tampil data member 2. sistem akan menampilkan data member yang ada di database sistem.
20	No Proses	2.2.2

	Nama Proses	Non-Aktif Member
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data non-aktif member
	Output	Info non-aktif member
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. admin memilih data member yang akan di-non-aktifkan. 2. admin menekan tombol menu non-aktifkan 3. sistem akan menampilkan pesan konfirmasi “non-aktif data akun member {akun_member} ?” 4. Admin dapat menekan tombol ya untuk menonaktifkan data akun member dan menekan tombol batal untuk membatalkan.
20	No Proses	2.2.3
	Nama Proses	Hapus member
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data hapus member
	Output	Info hapus member
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. admin memilih data member yang akan dihapus. 2. admin menekan tombol hapus dengan icon x untuk menghapus data member yang dipilih.

		3. sistem akan menampilkan pesan konfirmasi “Hapus data member {akun_member} ?” 4. jika pilihan ok, maka data yang dipilih akan terhapus, jika cancel, data yang dipilih tidak jadi terhapus.

3.5.4.7. Spesifikasi Proses DFD level 3 – Kelola Data Pemesanan

Spesifikasi proses dari gambaran DFD level 3 – Kelola Data Pemesan diatas akan dijelaskan pada tabel dibawah ini :

Tabel 9. Proses DFD Level 3 – Kelola Data Pemesanan

No	Proses	Keterangan
21	No Proses	2.3.1
	Nama Proses	Tampil Data Order
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data tampil data order
	Output	Info tampil data order
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. admin memilih menu tampil data pemesanan 2. sistem akan menampilkan data pemesanan yang ada di database sistem.
22	No Proses	2.3.2
	Nama Proses	Konfirmasi Order
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data konfirmasi order

	Output	Info konfirmasi order
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. admin memilih data pemasan yang akan dikonfirmasi pemesanannya. 2. sistem akan menampilkan pesan konfirmasi “konfirmasi pemesanan {pemesanan_member} ?” 3. Admin dapat menekan tombol ya untuk menkonfirmasikan data pemesanan member dan menekan tombol batal untuk membatalkan.

3.5.4.8.Spesifikasi Proses DFD level 3 – Login Member

Spesifikasi proses dari gambaran DFD level 3 – Login Member diatas akan dijelaskan pada tabel dibawah ini :

Tabel 10. Proses DFD Level 3 – Login Member

No	Proses	Keterangan
21	No Proses	3.1.1
	Nama Proses	Login masuk member
	Source (sumber)	Member
	Input	Data login member
	Output	Info login member
	Destination	Member
	Logika Proses	1. Member memasukkan username dan password
22	No Proses	3.1.2
	Nama Proses	Verifikasi Login Masuk
	Source (sumber)	Member

	Input	Data login member
	Output	Info login member
	Destination	Member
	Logika Proses	1. sistem melakukan validasi terhadap inputan ke database login member yang ada 2. jika username & password yang dimasukkan valid, maka sistem akan langsung masuk ke halaman Utama sistem. 3. Jika username & password yang dimasukkan tidak valid, maka sistem akan memberikan warning yang sesuai dan kemudian mengisi ulang username & password
22	No Proses	3.1.3
	Nama Proses	Lupa Password
	Source (sumber)	Member
	Input	Data lupa password
	Output	Info lupa password
	Destination	member
	Logika Proses	1. member memasukkan email untuk mendapatkan *password* 2. Sistem akan mengecek data yang dimasukkan sudah lengkap atau tidak. 3. jika data login kosong akan muncul pesan data harus lengkap, konsumen memasukkan email kembali

		4. Sistem akan mengecek email yang dimasuukan ada sudah terdaftar atau tidak. 5. jika email yang dimasukkan sudah terdaftar dan statusnya aktif maka system akan mengirimkan informasi *password* baru ke email 6. jika email yang dimasukkan tidak terdaftar maka akan muncul pemberitahuan email yang dimasukkan tidak benar.

3.5.4.9.Spesifikasi Proses DFD level 3 – Register Member

Spesifikasi proses dari gambaran DFD level 3 – Register Member diatas akan dijelaskan pada tabel dibawah ini :

Tabel 11. Proses DFD Level 3 – Register Member

No	Proses	Keterangan
21	No Proses	3.2.1
	Nama Proses	Register member
	Source (sumber)	Pengunjung
	Input	Data Register Member
	Output	Info Register Member
	Destination	Pengunjung
	Logika Proses	1. Pengunjung memilih menu Registrasi untuk daftar menjadi member. 2. Sistem akan menampilkan halaman registrasi dan form pendaftaran untuk diisi oleh pengungjung.

22	No Proses	3.2.2
	Nama Proses	Konfirmasi Register Member
	Source (sumber)	Pengunjung
	Input	Data konfirmasi register member
	Output	info konfirmasi register member
	Destination	Pengunjung
	Logika Proses	1. setelah proses daftar registrasi berhasil maka akan dikirimkan link pengaktifan ke email yang didaftarkan untuk mengkonfirmasi akun yang telah di registrasi 2.Akun berhasil diaktifkan

3.5.4.10.Spesifikasi Proses DFD level 3 – My Order

Spesifikasi proses dari gambaran DFD level 3 – My Order diatas akan dijelaskan pada tabel dibawah ini :

Tabel 12. Proses DFD Level 3 – My Order

No	Proses	Keterangan
21	No Proses	3.13.1
	Nama Proses	Tampil My Order
	Source (sumber)	Member
	Input	Data tampil my order
	Output	Info tampil my order
	Destination	Member
	Logika Proses	1. Member dapat melihat data my order yang akan di order. 2. Setelah data my order sesuai dengan apa yang di order, lalu member akan melakukan konfirmasi data order, kemudian data order akan di simpan.

22	No Proses	3.13.2
	Nama Proses	Tambah My Order
	Source (sumber)	Member
	Input	Data tambah my order
	Output	Info tambah my order
	Destination	Member
	Logika Proses	1. member mengisi data input Product mana saja yang akan dipesan, dengan cara memilih/menceklis barang yang akan di order 2.Setelah itu input barang yang telah di pilih akan disimpan dalam cart
22	No Proses	3.13.3
	Nama Proses	Ubah My Order
	Source (sumber)	Member
	Input	Data ubah my order
	Output	Info ubah my order
	Destination	Member
	Logika Proses	1. Member dapat mengubah data my order yang akan di order. 2. Setelah data my order selesai di ubah, lalu member akan melakukan konfirmasi pemesanan, kemudian data my order akan di simpan.
22	No Proses	3.13.4
	Nama Proses	Hapus My Order
	Source (sumber)	Member

	Input	Data Hapus My order
	Output	Info hapus my order
	Destination	member
	Logika Proses	1. member dapat menghapus data order yang ada di data my order, dengan menekan hapus data Products yang akan di hapus
22	No Proses	3.13.5
	Nama Proses	Konfirmasi My Order
	Source (sumber)	Member
	Input	Data konfirmasi My Order
	Output	info konfirmasi My order
	Destination	Member
	Logika Proses	1. member memilih data order yang akan dikonfirmasi pemesanannya. 2. sistem akan menampilkan pesan konfirmasi “konfirmasi order ?” 3.member dapat menekan tombol ya untuk menkonfirmasikan data order member dan menekan tombol batal untuk membatalkan.

3.5.5. *Kamus Data*

Kamus data merupakan deskripsi formal dari seluruh elemen atau aliran data yang terdapat dalam data flow diagram. Kamus data dari data flow diagram aplikasi Sistem Informasi Pemasaran adalah sebagai berikut :

Tabel 13. Kamus Data

Nama Aliran Data	**Data Login Member**
Where used / how used	member-proses 1.1(input)
Deskripsi	Data ini merupakan inputan username dan password dari member
Struktur Data	Id, username, password, email, activation, blok
Id username password email	[0..9] [a..z | A..Z] [0...9|a..z|A..Z] [0..9|a...z|A...Z|@]
Nama Aliran Data	**Data Member**
Where used / how used	member – proses member 1.1 (output) ,member – proses login 2.2 (output)
Deskripsi	Data ini merupakan data dari member yang sudah terdaftar
Struktur Data	Id, username, password, email
Id username password email	[0..9] [a..z | A..Z] [0...9|a..z|A..Z] [0..9|a...z|A...Z|@]
Nama Aliran Data	**Data Registrasi Member**
Where used / how used	member- proses 1.4.1(input)
Deskripsi	Info ini digunakan oleh pengunjung yang ingin mendaftar menjadi member

Struktur Data	Id, username, password, email,activation
Id username password email activation	[0..9] [a..z | A..Z] [0...9|a..z|A..Z] [0..9|a...z|A...Z|@] [0..9]
Nama Aliran Data	**Data Informasi Produk**
Where used / how used	Member – proses lihat kategori 4.2(output), member – proses cari produk 4.3 (input) , member - proses lihat data produk 4.1 (output)
Deskripsi	Data ini merupakan informasi produk yang akan di sajikan untuk pengunjung
Struktur Data	Id_item, name_item, titel, Price, image, category, jenis, jenis_stok
Id_item Name_item title price image category jenis jenis_stok	[0..9] [a..z|A..Z|0..9] [a..z|A..Z|0..9] [0..9] [a..z|A..Z|0..9] [0..9|a...z|A...Z] [a..z|A..Z|0..9] [a..z|A..Z|0..9]
Nama Aliran Data	**Data Kelola Profil**
Where used / how used	member – proses lihat data profil 2.1 (output), member – proses ubah data profi 2.2(input)

Deskripsi	Data ini digunakan oleh member untuk mengelola profil nya
Struktur Data	username,password,nama_pegawai
username password email	[a..z|A..Z|0..9] [a..z|A..Z|0..9] [a..z|A..Z|@|symbol]
Nama Aliran Data	**Data Pesanan**
Where used / how used	Member – proses Pesanan 3.0(output)
Deskripsi	Data ini berisi Ian data pesanan yang di pesan oleh member
Struktur Data	Id_pesanan,id_user,total_harga,status_pembayaran
Id_pesanan Id-user Total_harga Status_pembayaran	[0…9] [0..9] [0...9] [0...9]
Nama Aliran Data	**Data Produk**
Where used / how used	Member – proses lihat kategori 4.2(output), member – proses cari produk 4.3 (input) , member - proses lihat data produk 4.1 (output)
Deskripsi	Data ini berisikan data dari produk produk yang ada dan disajikan kepada pengguna
Struktur Data	Id_item, name_item, titel, Price, image, category, jenis, jenis_stok
Id_item	[0..9]

Name_item	[a..z|A..Z|0..9]
title	[a..z|A..Z|0..9]
price	[0..9]
image	[a..z|A..Z|0..9]
category	[0..9|a...z|A...Z]
jenis	[a..z|A..Z|0..9]
jenis_stok	[a..z|A..Z|0..9]
Nama Aliran Data	**Data login admin**
Where used / how used	Admin- proses login admin 1.1 (input) , Admin-proses Verifikasi login Admin 1.2 (output)
Deskripsi	Data ini di gunakan oleh admin jika akan masuk ke dalam sistem
Struktur Data	Id_admin, username, password
Id_admin	[0..9]
Username	[a..z|A..Z|0..9]
Password	[a..z|A..Z|0..9]
Nama Aliran Data	**Data kelola member**
Where used / how used	admin-proses tampil data member 3.1 (output) ,admin – proses non aktif member 3.2 (input), admin –proses hapus member 3.3 (input)
Deskripsi	Data ini digunakan oleh admin untuk mengelola data member
Struktur Data	Id, username, email, blok
id	[0..9]
username	[a..z|A..Z|0..9]

email blok	[a..z|A..Z|0..9|@symbol] [0..9]
Nama Aliran Data	**Data kelola produk**
Where used / how used	member – proses tampil produk 2.1(output), member – proses tambah produk 2.2(input), member – proses ubah produk 2.3(input),pengunjung – proses hapus produk 2.4(input)
Deskripsi	Data ini digunakan oleh admin untuk mengelola data produk
Struktur Data	Id_item, name_item, titel, Price, image, category, jenis, jenis_stok
Id_item Name_item title price image category jenis jenis_stok	[0..9] [a..z|A..Z|0..9] [a..z|A..Z|0..9] [0..9] [a..z|A..Z|0..9] [0..9|a...z|A...Z] [a..z|A..Z|0..9] [0..9]
Nama Aliran Data	**Data kelola pemesanan**
Where used / how used	Admin – proses tampil data pemesanan 4.1 (output), Admin – Proses konfirmasi data pemesanan 4.2 (input)
Deskripsi	Data ini digunakan oleh admin untuk mengelola pemesanan oleh member
Struktur Data	Id_pesanan,id_user,total_harga,status_pembayaran

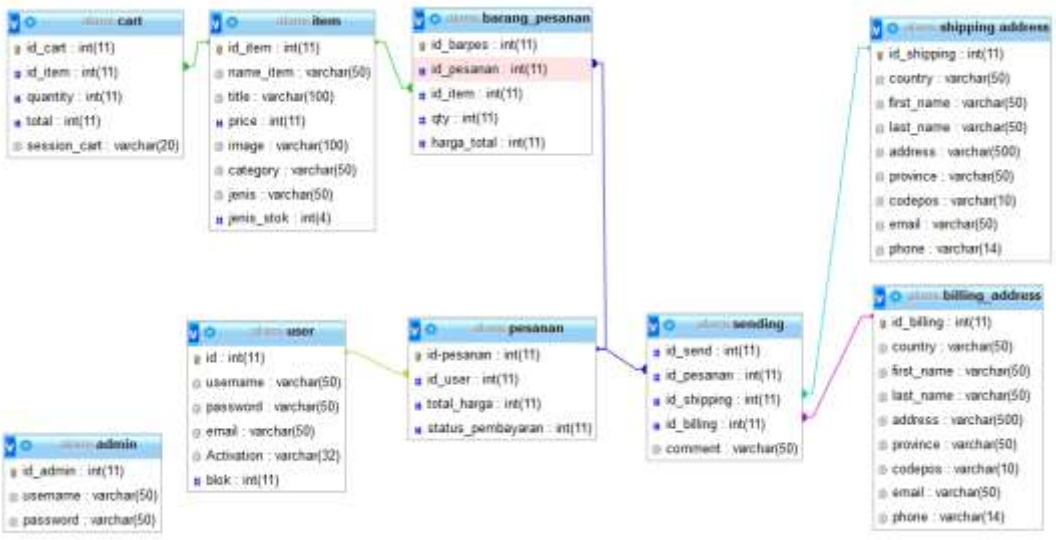
Id_pesanan	[0..9]
Id-user	[0..9]
Total_harga	[0..9]
Status_pembayaran	[0..9]

3.6. Perancangan Basis Data

Perancangan basis data adalah langkah untuk menentukan basis data yang diharapkan dapat mewakili seluruh kebutuhan pengguna. Basis data didefinisikan sebagai kumpulan data yang berupa suatu penyampaian informasi yang lengkap dengan jenis record yang mempunyai spesifikasi yang sama, sedang yang dimaksud dengan record adalah kumpulan data yang berisikan field-field berbeda, jumlah record pada umumnya terbatas.

3.6.1. Relasi Tabel

Relasi antar tabel merupakan proses pengelompokkan data menjadi table-tabel yang menunjang entitas dan relasinya. Dengan kata lain relasi antar table menggambarakan hubungan antar tabel yang satu dengan yang lain. Relasi antar tabel yang dirancang dapat dilihat pada gambar sebagai berikut :



Gambar 22.Relasi Tabel

3.6.2. Struktur Tabel

Struktur tabel yang akan digunakan didalam perancangan sistem ini akan menentukan struktur fisik database yang menunjukan struktur dari elemen-elemen yang menyatakan panjang data dan file datanya. Pengembangan struktur file yang akan diuraikan adalah sebagai berikut:

1. **Tabel Cart**

   Nama Tabel : cart.sql(File Mysql)

   Tempat Penyimpanan : hardisk

Tabel 14. Tabel Cart

Nama field	Type data	Panjang	Kunci	Keterangan
id_cart	int	11	Primary key	not null
id_item	int	11	Foreign Key	not null
quantity	int	11		not null
total	int	11		not null
session_cart	varchar	20		not null

2. **Tabel item**

   Nama Tabel : item.sql(File Mysql)

   Tempat Penyimpanan : hardisk

Tabel 15. Tabel Item

Nama field	Type data	Panjang	Kunci	Keterangan
id_item	int	11	primary key	not null
nama_item	varchar	50		not null
title	varchar	100		not null
price	int	11		not null
category	varchar	50		not null
jenis	varchar	50		not null
Jenis_stok	int	4		not null

3. **Tabel barang_pesanan**

   Nama Tabel : barang_pesanan.sql(File Mysql)

   Tempat Penyimpanan : hardisk

Tabel 16. Tabel barang_pesanan

Nama field	Type data	Panjang	Kunci	Keterangan
id_barpes	int	11	primary key	not null
id_pesanan	int	11	foreign key	not null
id_item	int	11	foreign key	not null

qty	int	11		not null
harga_total	int	11		not null

4. Tabel User

Nama Tabel : user.sql(File Mysql)

Tempat Penyimpanan : hardisk

Tabel 17. Tabel member

Nama field	Type data	Panjang	Kunci	Keterangan
id	int	11	primary key	not null
username	varchar	50		not null
password	varchar	50		not null
email	varchar	50		not null
activation	varchar	32		not null
blok	int	11		not null

5. Tabel Pesanan

Nama Tabel : Pembayaran.sql(File Mysql)

Tempat Penyimpanan : hardisk

Tabel 18. Tabel Pesanan

Nama field	Type data	Panjang	Kunci	Keterangan
id_pesanan	int	11	primary key	not null
id_user	int	11	foreign key	not null
total_harga	int	11		not null
total	int	11		not null
Status_pembayaran	int	11		not null

6. Tabel Admin

Nama Tabel : admin.sql(File Mysql)

Tempat Penyimpanan : hardisk

Tabel 19. Tabel admin

Nama field	Type data	Panjang	Kunci	Keterangan
kd_admin	int	11	primary key	not null
username	varchar	50		not null
password	varchar	50		not null
nama	varchar	50		not null

7. Tabel Shipping Adress

Nama Tabel : shipping_address.sql(File Mysql)

Tempat Penyimpanan : hardisk

Tabel 20. Tabel shipping_adress

Nama field	Type data	Panjang	Kunci	Keterangan
id_shipping	int	11	primary key	not null
country	varchar	50		not null
first_name	varchar	50		not null
last_name	varchar	50		not null
address	varchar	500		not null
province	varchar	50		not null
codepos	varchar	10		not null
email	varchar	50		not null
phone	varchar	14		not null

8. Tabel Billing Adress

Nama Tabel : billing_address.sql(File Mysql)

Tempat Penyimpanan : hardisk

Tabel 21. Tabel billing_adress

Nama field	Type data	Panjang	Kunci	Keterangan
id_billing	int	11	primary key	not null
country	varchar	50		not null
first_name	varchar	50		not null
last_name	varchar	50		not null
address	varchar	500		not null
province	varchar	50		not null
codepos	varchar	10		not null
email	varchar	50		not null
phone	varchar	14		not null

9. Tabel Sending

Nama Tabel : sending.sql(File Mysql)

Tempat Penyimpanan : hardisk

Tabel 22. Tabel Sending

Nama field	Type data	Panjang	Kunci	Keterangan
id_send	int	11	primary key	not null

id_pesanan	int	11	Foreign key	not null
id_shipping	int	11	Foreign key	not null
id_billing	int	11	Foreign key	not null
comment	varchar	50		Not null

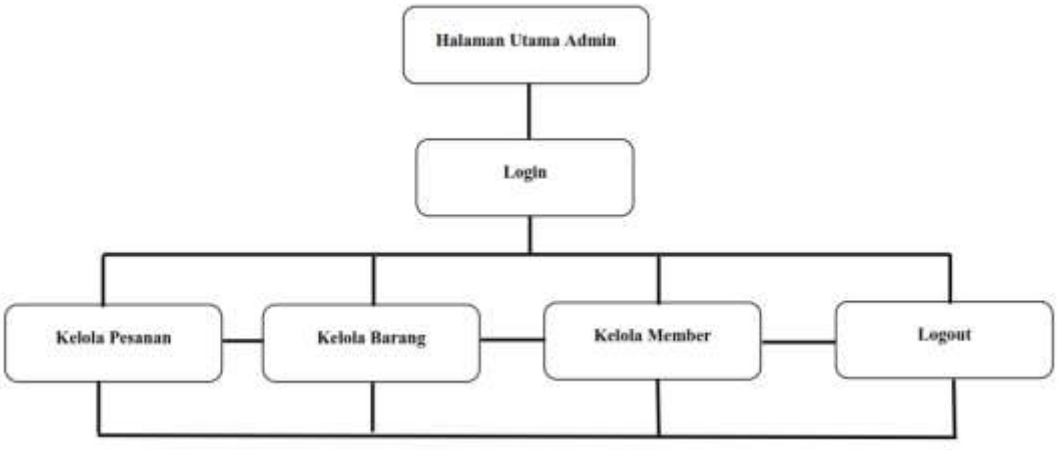
3.7. Perancangan Antar Muka

Pada sub bab ini akan diterangkan mengenai rancangan yang digunakan oleh penulis dalam merancang program yang akan dibuat. Perancangan program ini terdiri dari pembuatan sistem menu, desain input, dan desain output.

3.7.1. Perancangan Arsitektur Menu

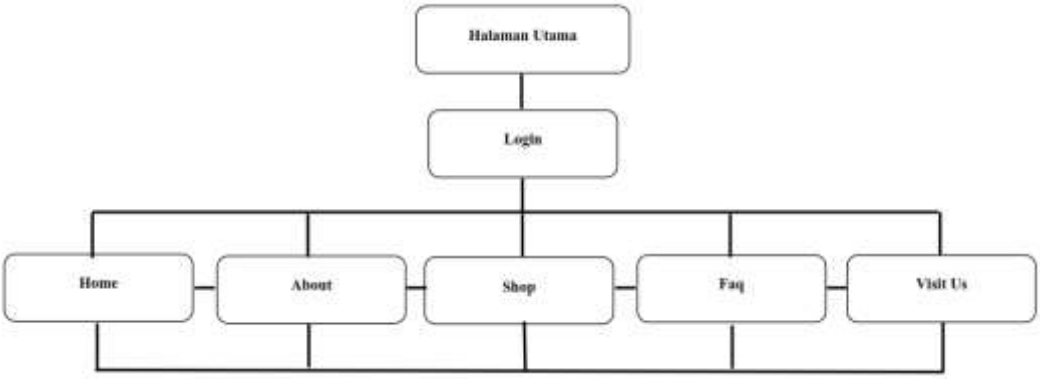
Arsitektur menu adalah bentuk umum dari suatu rancangan program untuk memudahkan pemakai dalam menjalankan program komputer sehingga pada saat menjalankan system informasi penjualan online, user tidak mengalami kesulitan dalam memilih menu-menu yang diinginkan. Pada perancangan ini dibuat menu yang dapat mengintegrasikan seluruh data dalam suatu sistem dan disertai dengan instruksi yang ada pada pilihan menu tersebut. Adapun menu tersebut dapat dilihat pada gambar sebagai berikut:

a. Struktur Menu Admin



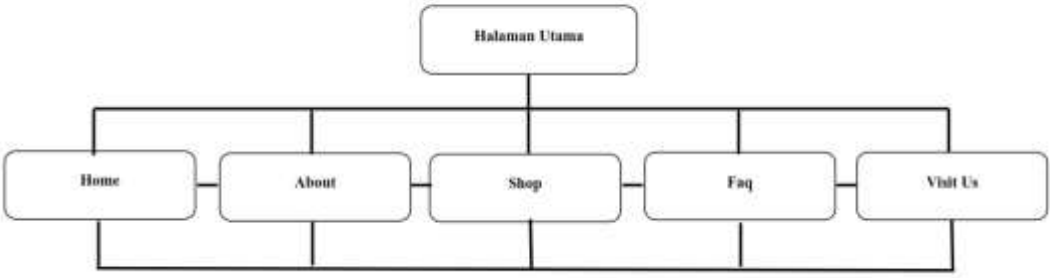
Gambar 23 . Struktur Menu Admin

b. Struktur Menu Member



Gambar 24 . Struktur Menu Member

c. Struktur Menu Pengunjung

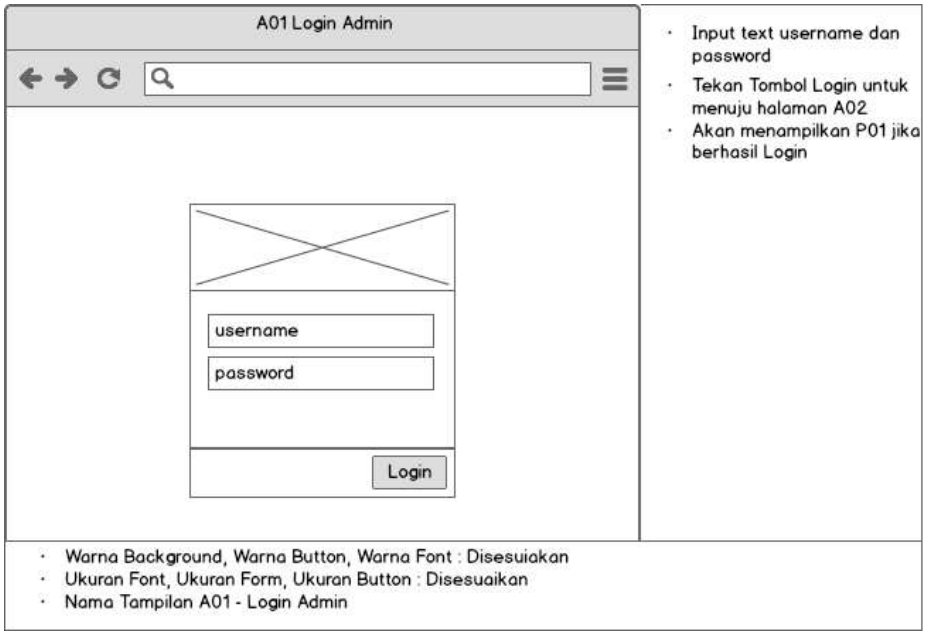


Gambar 25 . Struktur Menu Pengunjung

3.7.2. Perancangan Antarmuka Website

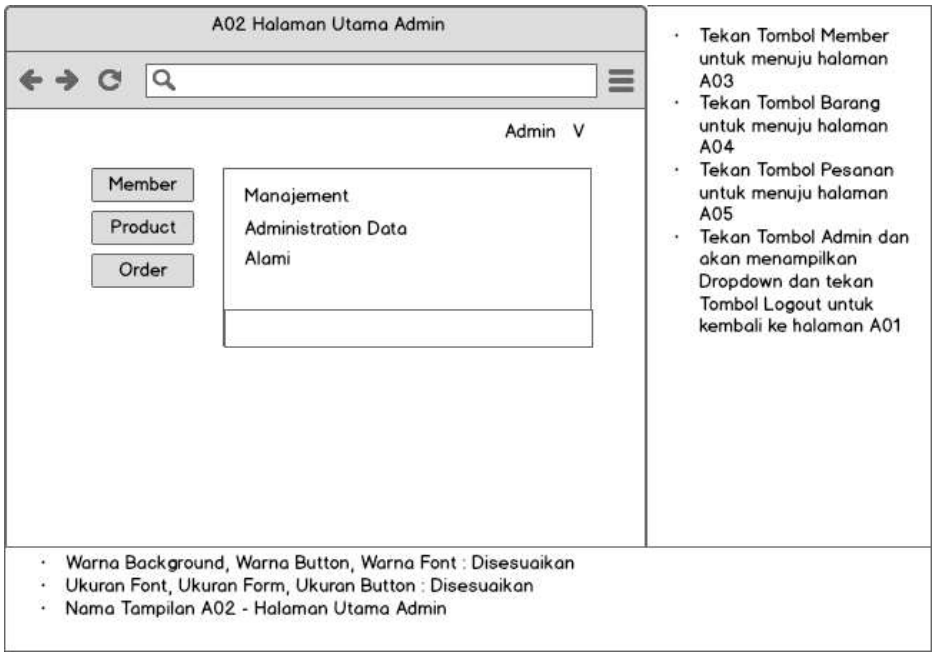
Perancangan Antarmuka menu adalah tahapan pembuatan rancangan antarmuka menu yang digunakan pada Website Sistem Informasi Pemasaran.

3.7.2.1. Login Admin



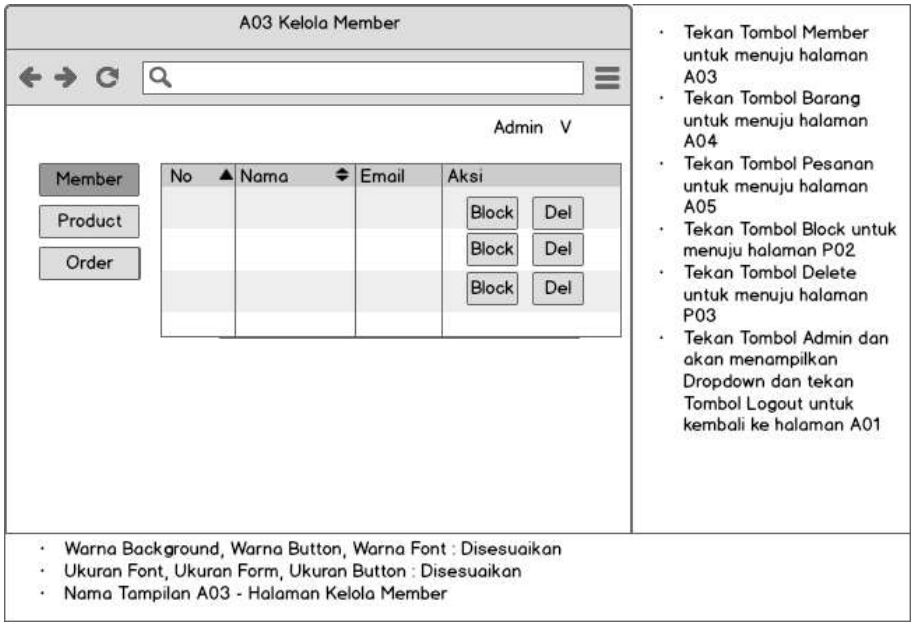
Gambar 26. Perancangan Antarmuka Login Admin

3.7.2.2. Halaman Utama Admin



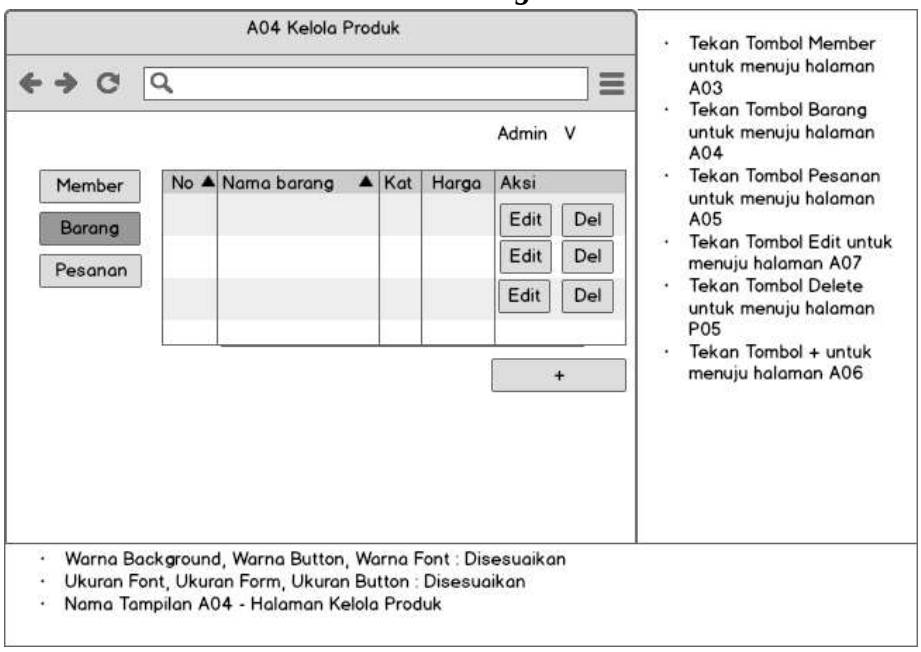
Gambar 27 . Perancangan Antarmuka Halaman Utama Admin

3.7.2.3. Halaman Kelola Member



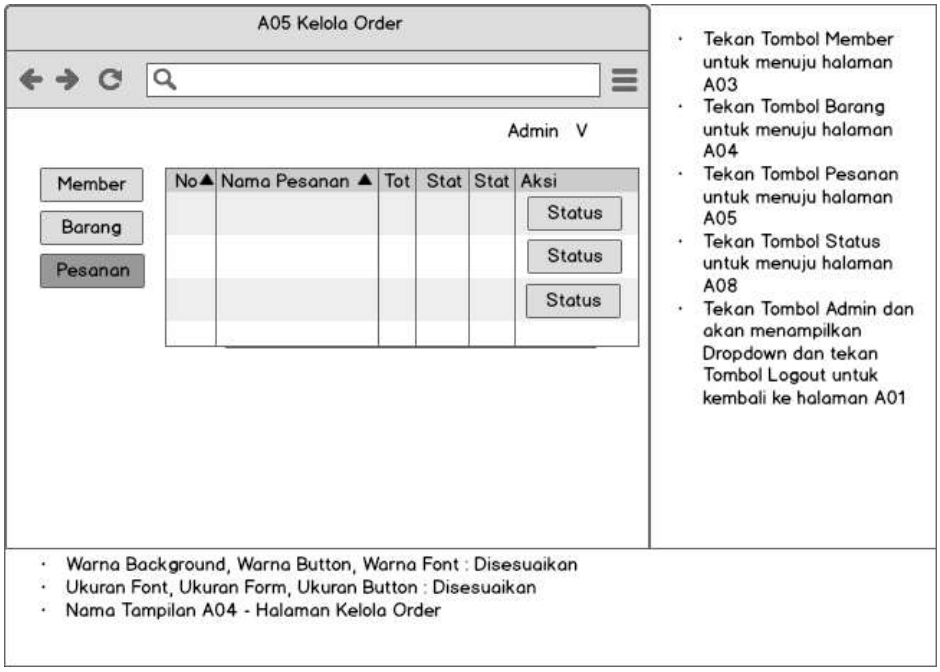
Gambar 28. Perancangan Antarmuka Admin – Kelola Member

3.7.2.4. Halaman Kelola Barang



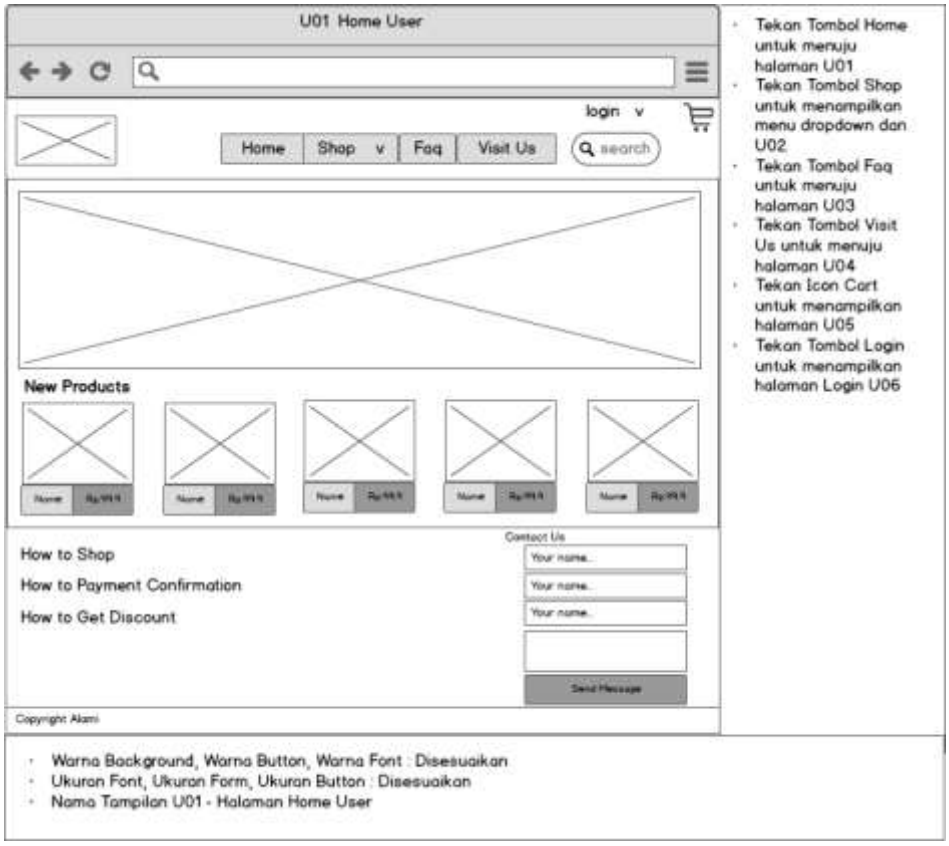
Gambar 29. Perancangan Antarmuka Admin – Kelola Produk

3.7.2.5. Halaman Kelola Pesanan



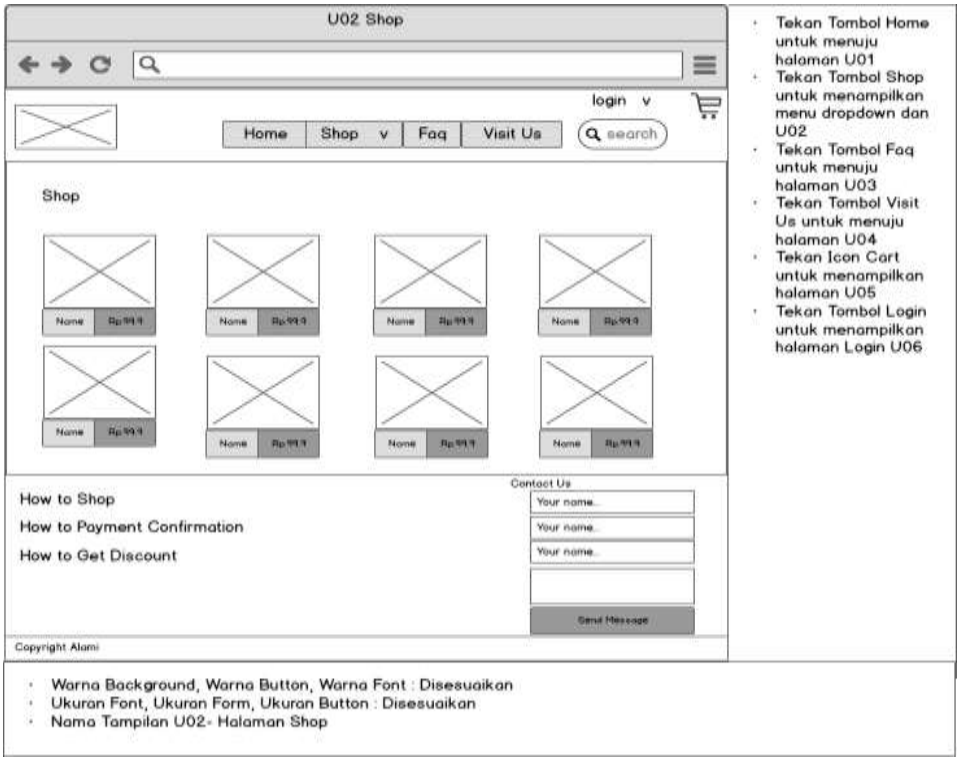
Gambar 30. Perancangan Antarmuka Admin – Kelola Pesanan

3.7.2.6. Halaman Home User



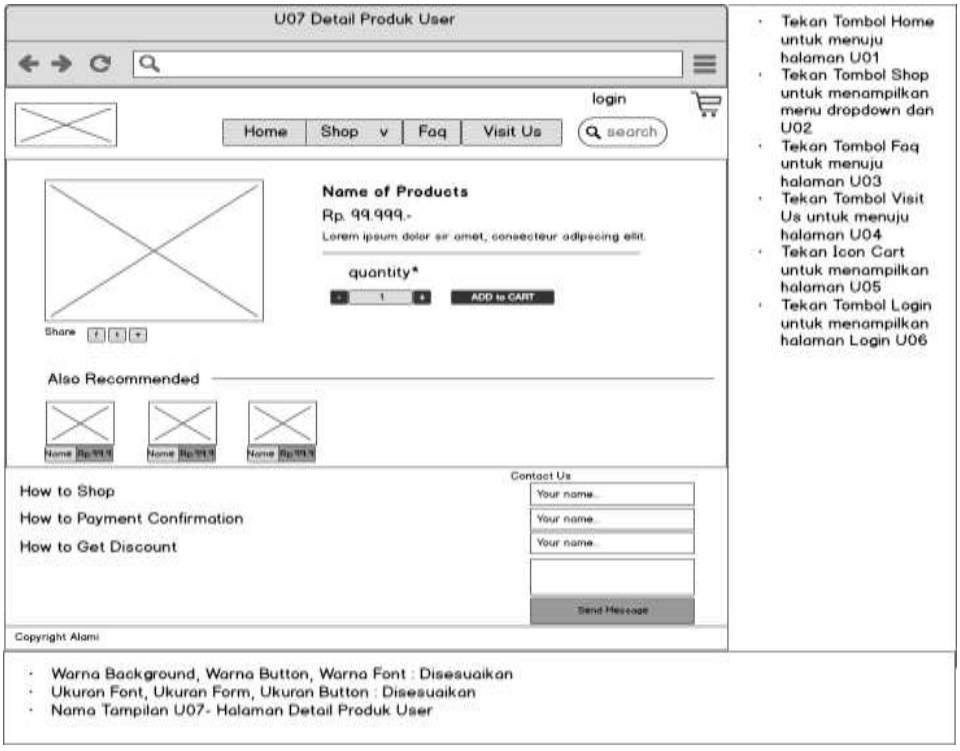
Gambar 31. Perancangan Antarmuka Home Alami Shop

3.7.2.7. Halaman Shop User



Gambar 32 . Perancangan Antarmuka Shop User

3.7.2.8. Halaman Detail Produk User



Gambar 33. Perancangan Antarmuka Detail Produk user

3.7.2.9. Halaman Cart User



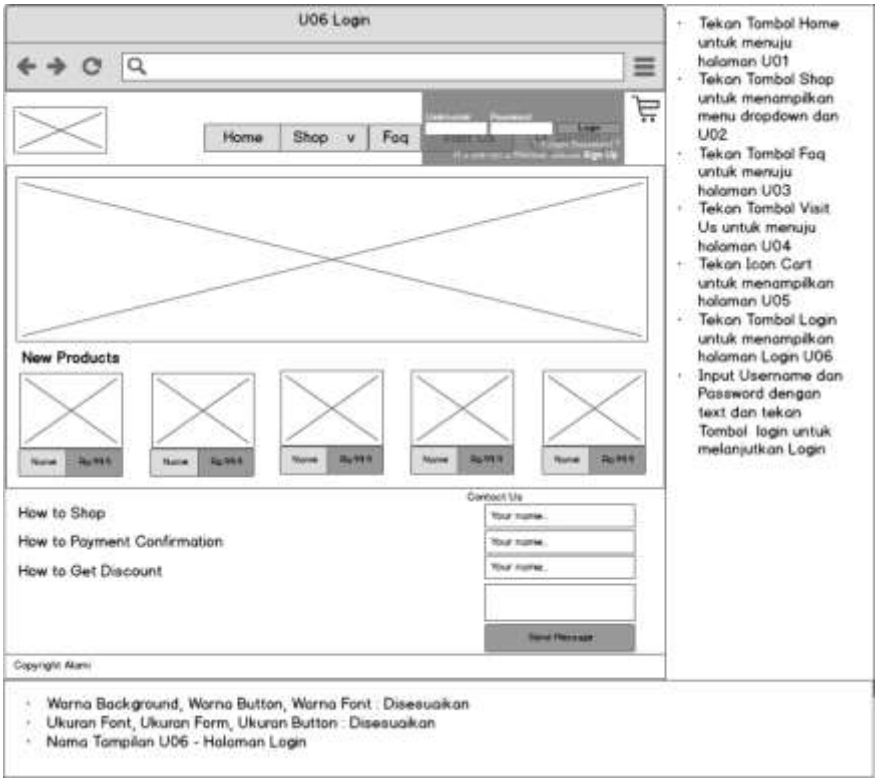
Gambar 34. Perancangan Antarmuka Cart User

3.7.2.10. Halaman Checkout User



Gambar 35. Perancangan Antarmuka Checkout User

3.7.2.11. Halaman Login User



Gambar 36 . Perancangan Antarmuka Login User

3.7.2.12. Halaman Register User



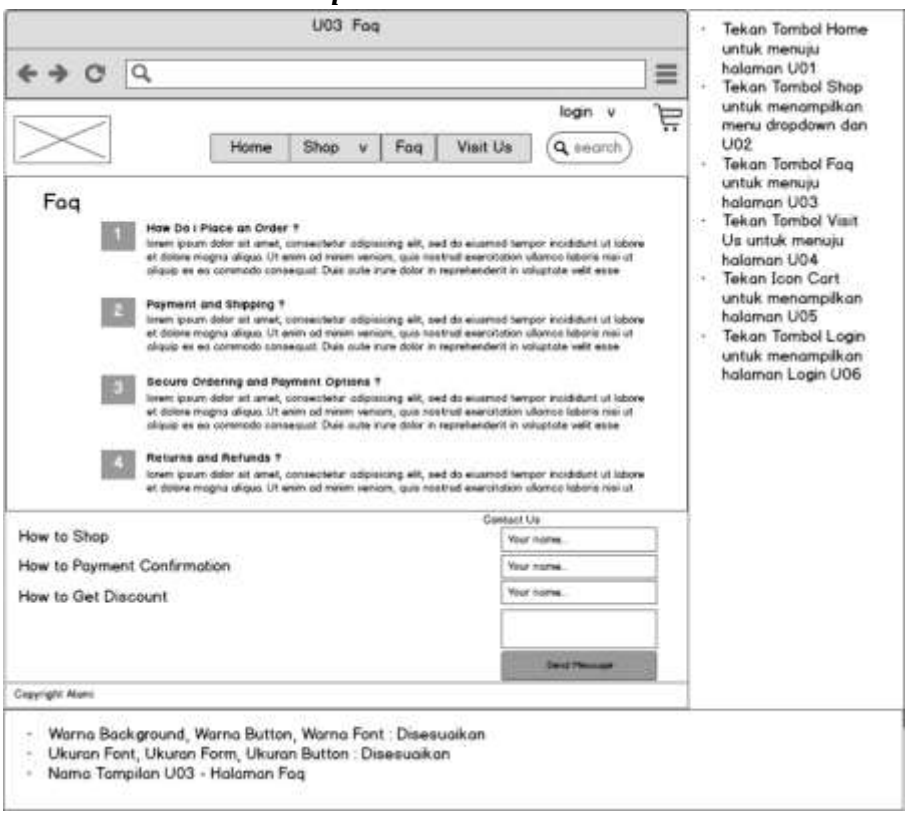
Gambar 37. Perancangan Antarmuka Register User

3.7.2.13. Halaman Setting Profile User



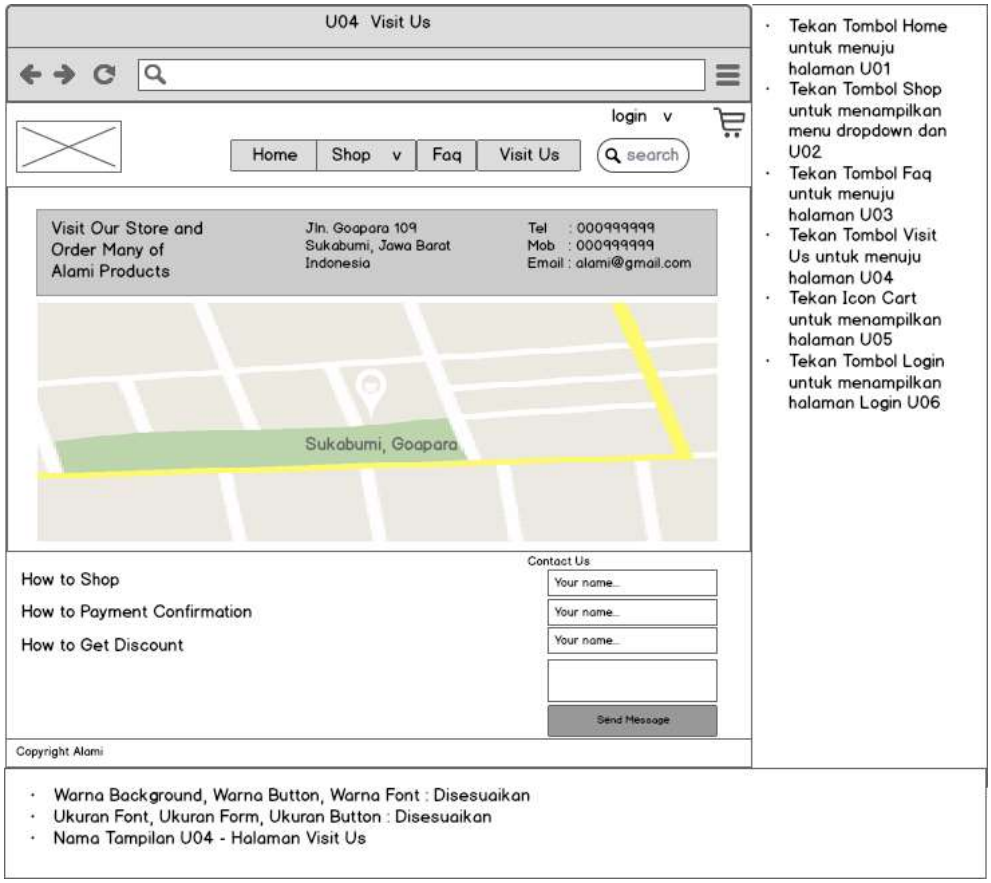
Gambar 38. Perancangan Antarmuka Setting Profile User

3.7.2.14. Halaman Faq User



Gambar 39. Perancangan Antarmuka Faq User

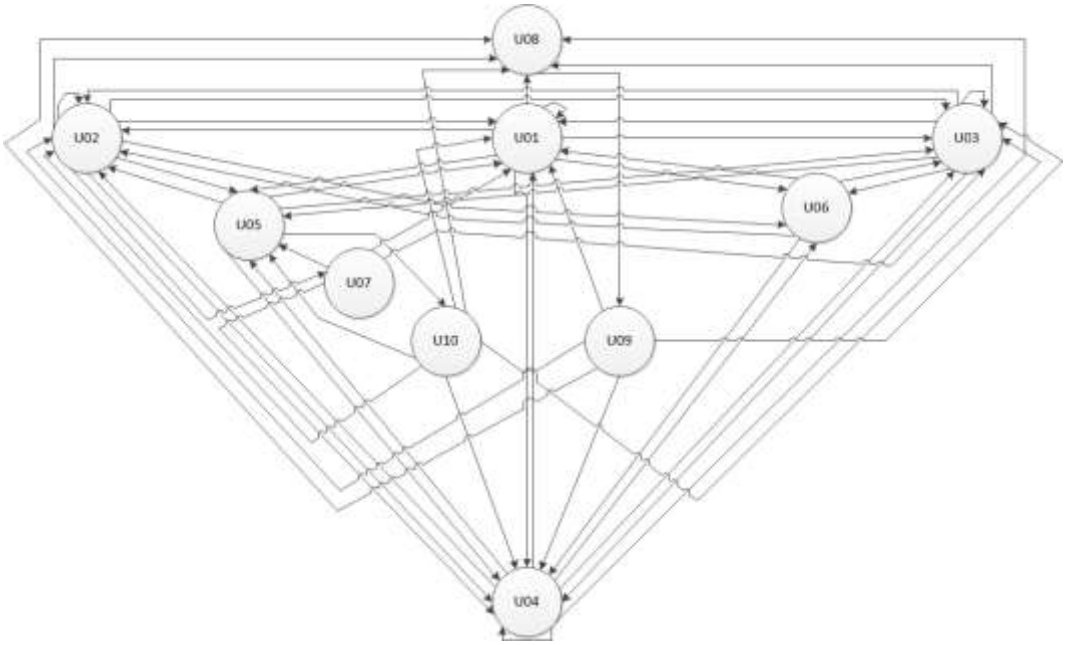
3.7.2.15. Halaman Visit Us User



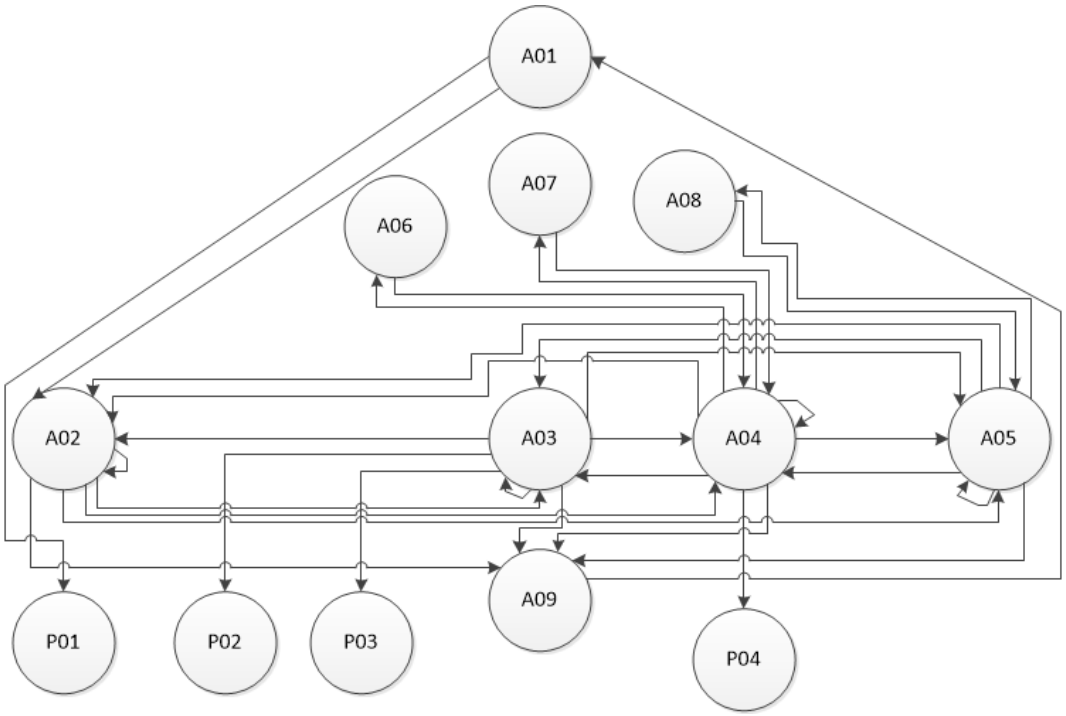
Gambar 40. Perancangan Antarmuka Visit Us User

3.7.3. Jaringan Semantik

Jaringan Semantik merupakan gambaran pengetahuan grafis yang menunjukkan hubungan antar berbagai objek. Jaringan Semantik terdiri dari lingkaran – lingkaran yang menunjukkan objek dan informasi tentang objek-objek tertentu. Jaringan semantik untuk Sistem Informasi pemasaran dapat di lihat pada gambar. Jaringan semantik dari Sistem Informasi pemasaran terdiri dari Jaringan Semantik Admin, Jaringan Semantik Pengunjung.



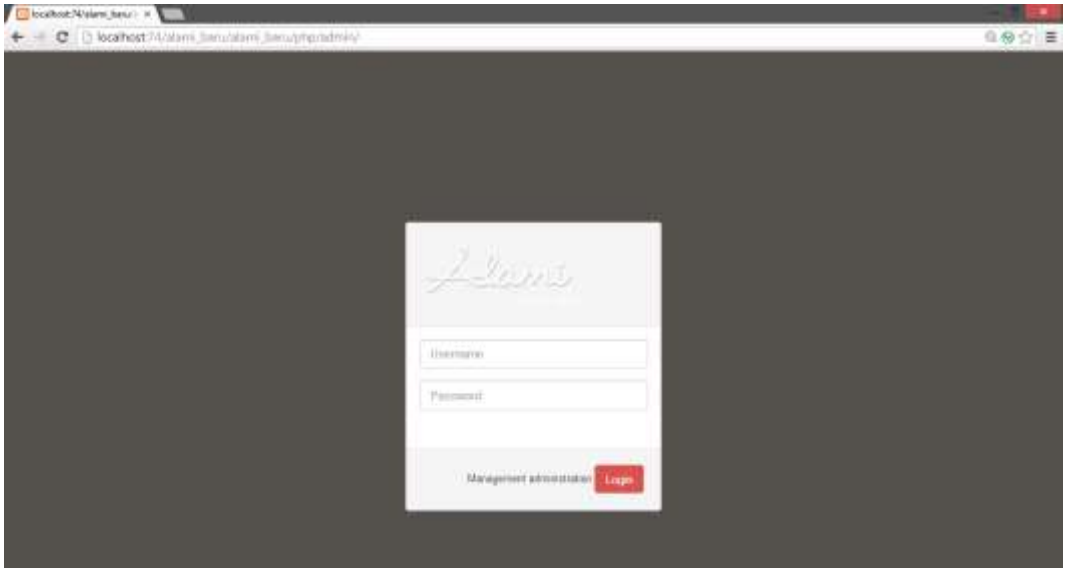
Gambar 41. Jaringan Semantik User Alami Shop Online



Gambar 42 . Jaringan Semantik Admin Alami Shop Online

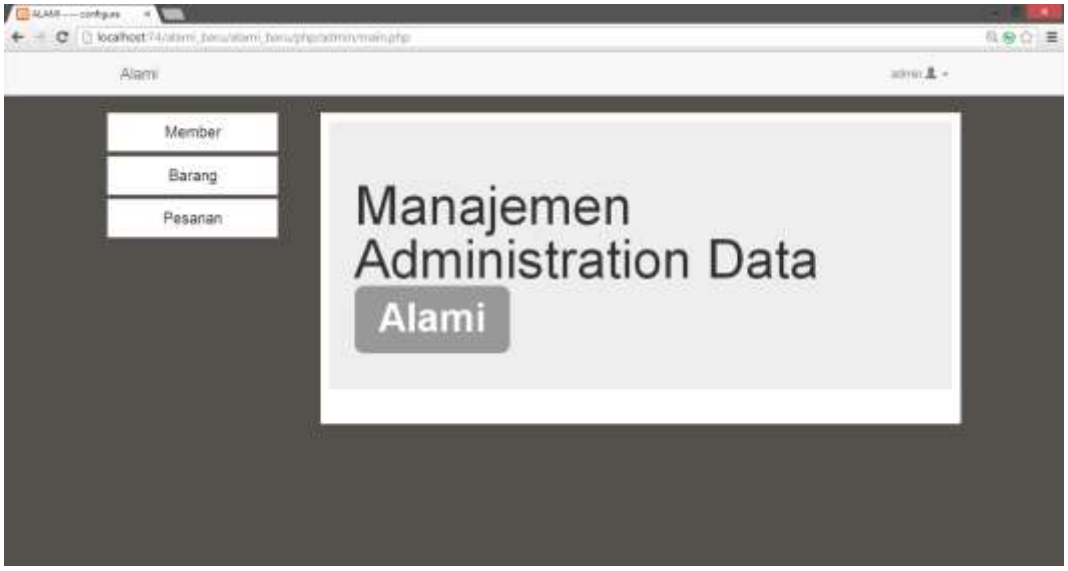
3.8. Implementasi Program

3.8.1. Halaman Antarmuka Login Admin



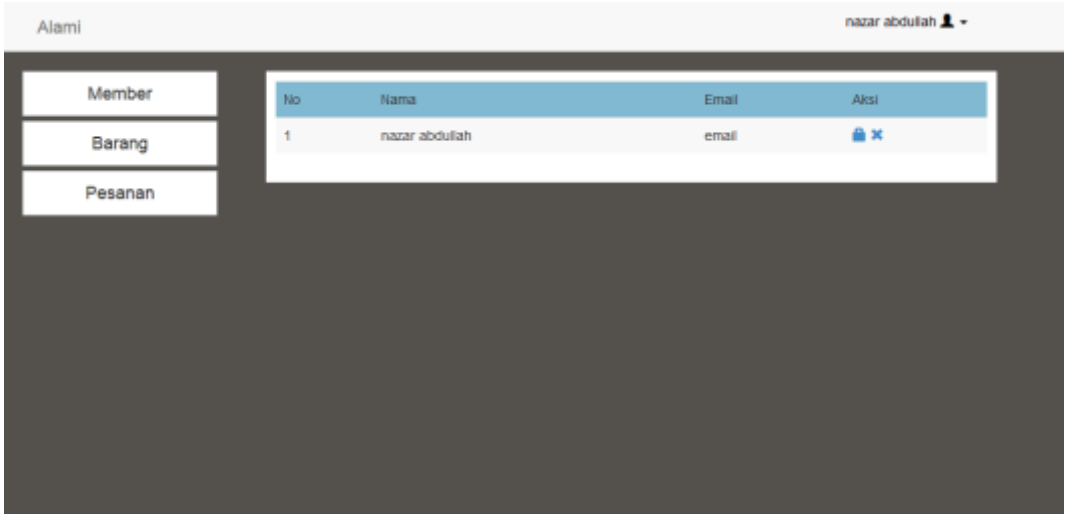
Gambar 43 . Halaman Antarmuka Login Admin

3.8.2. Halaman Utama Admin



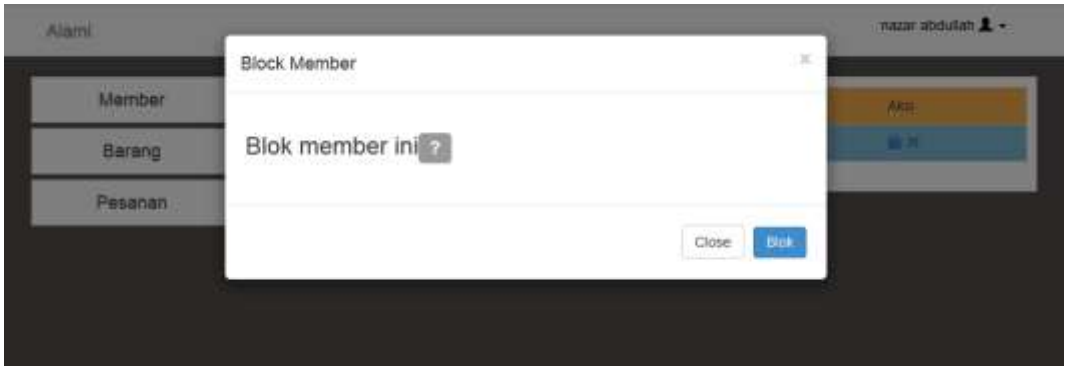
Gambar 44 . Halaman Utama Admin

3.8.3. Halaman Admin Kelola Member



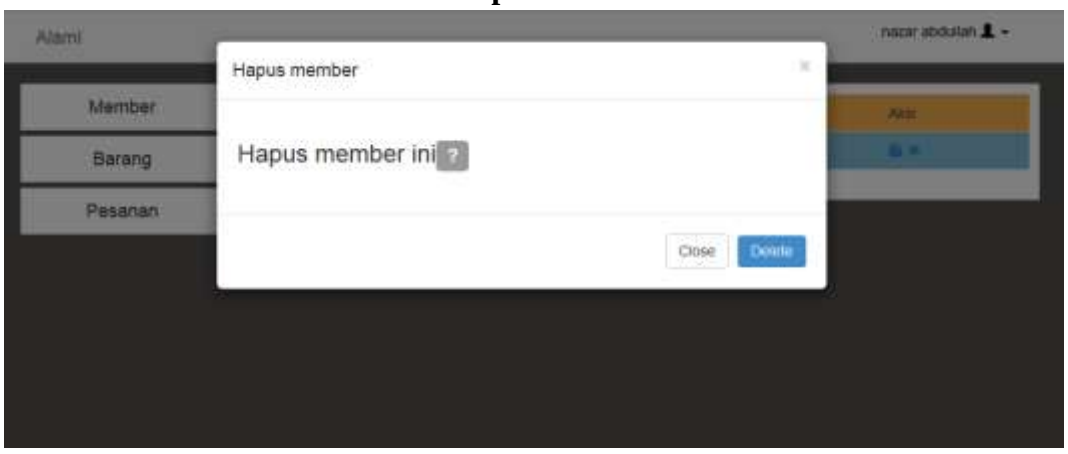
Gambar 45 . Halaman Admin Kelola Member

3.8.4. Halaman Admin Non-Aktif Member



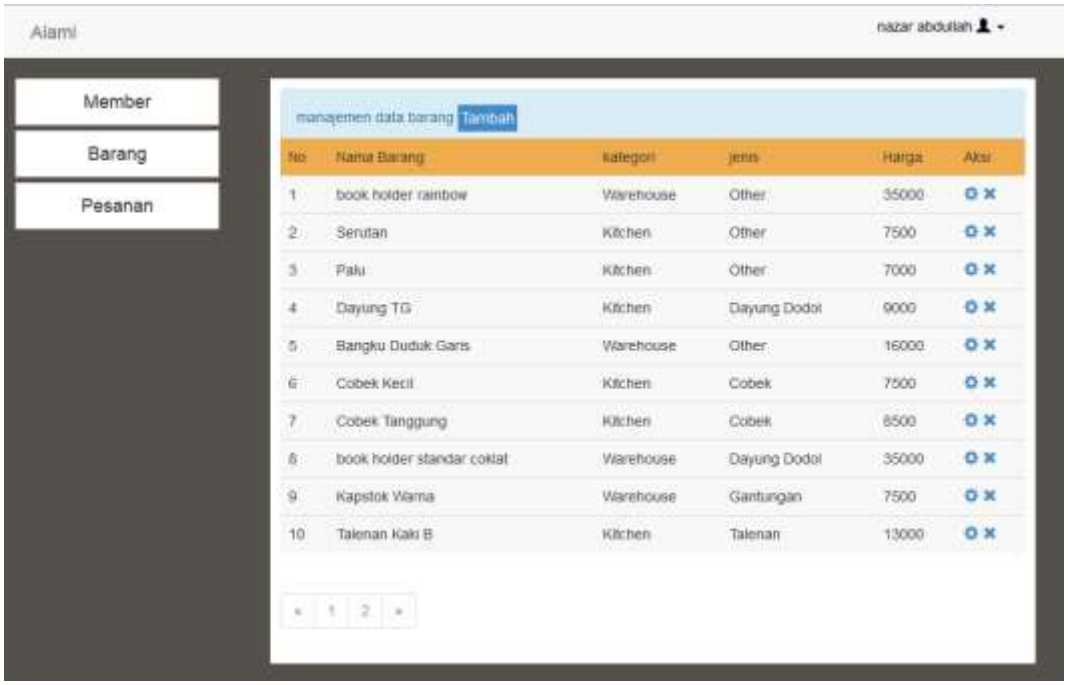
Gambar 46 . Halaman Admin Non-Akif Member

3.8.5. Halaman Admin Hapus Member



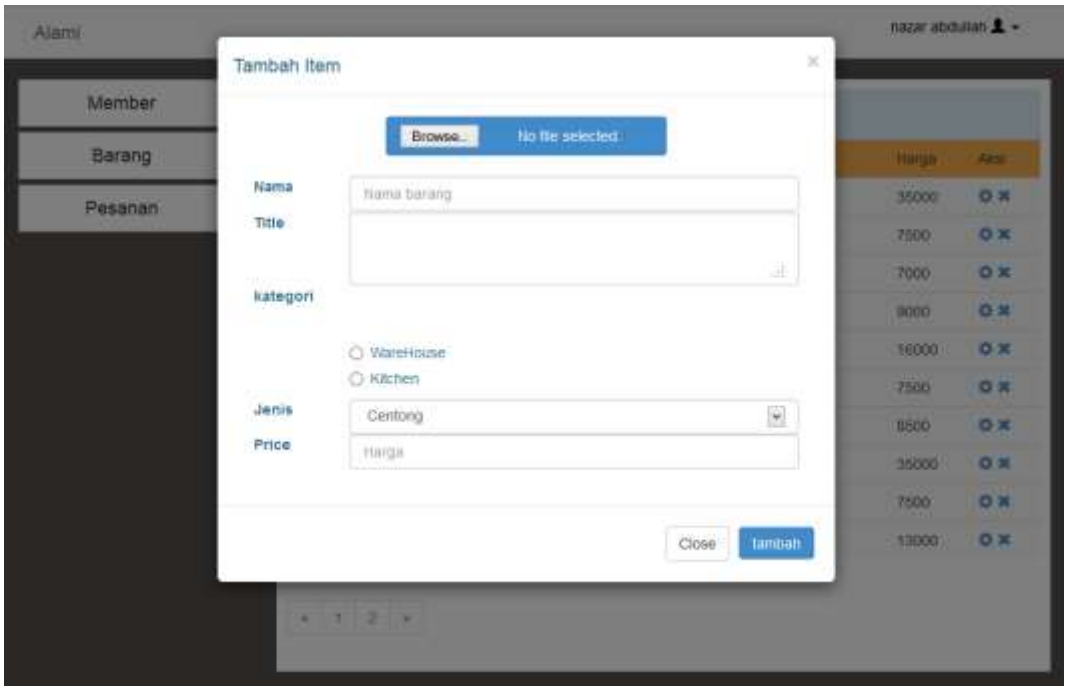
Gambar 47 . Halaman Admin Hapus Member

3.8.6. Halaman Admin Kelola Barang



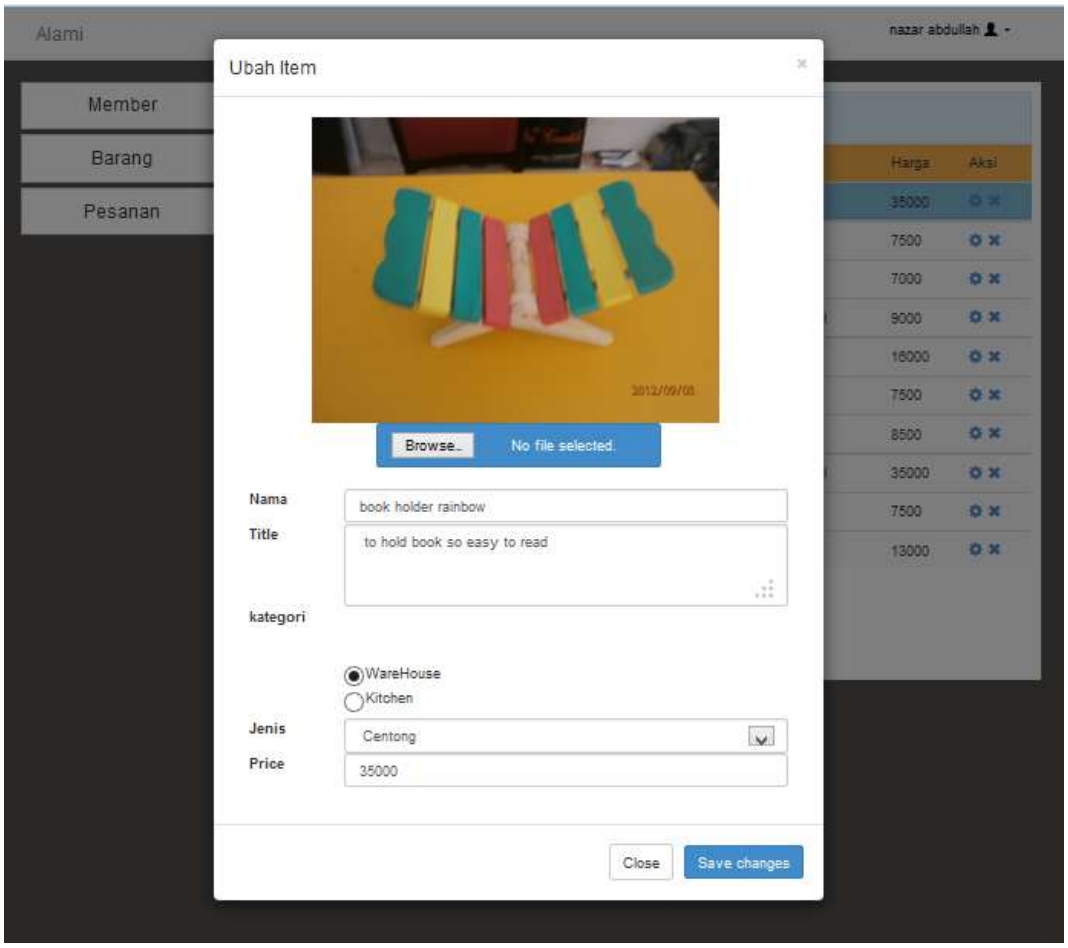
Gambar 48 . Halaman Admin Kelola Barang

3.8.7. Halaman Admin Tambah Barang



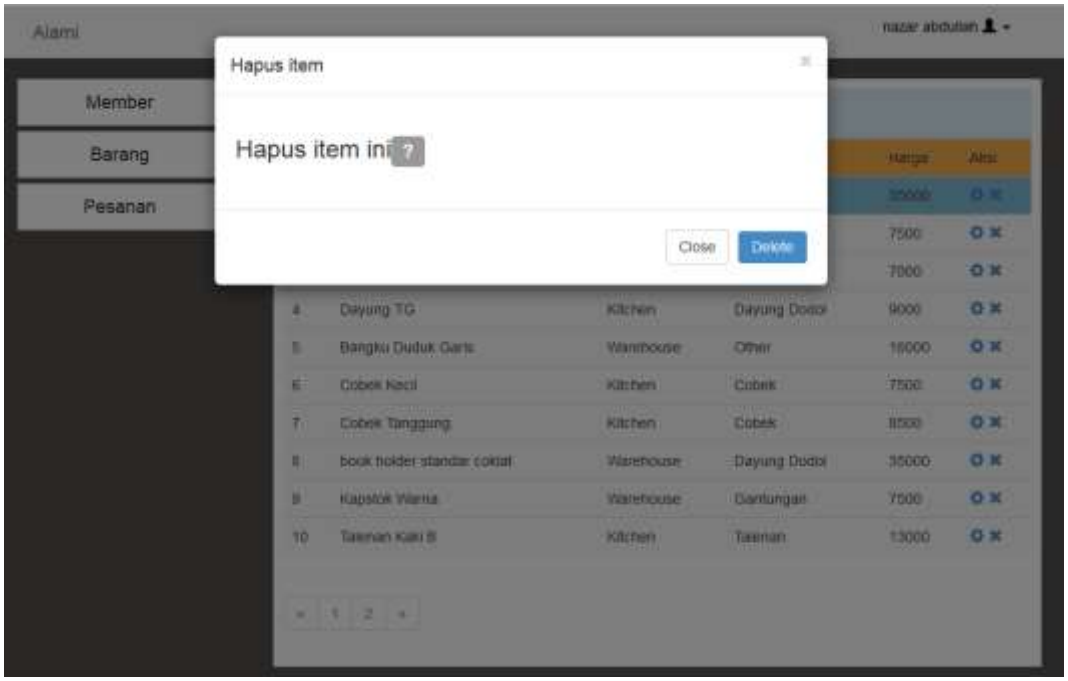
Gambar 49 . Halaman Admin Tambah Barang

3.8.8. Halaman Admin Update Barang



Gambar 50 . Halaman Admin Update Barang

3.8.9. Halaman Admin Hapus Barang



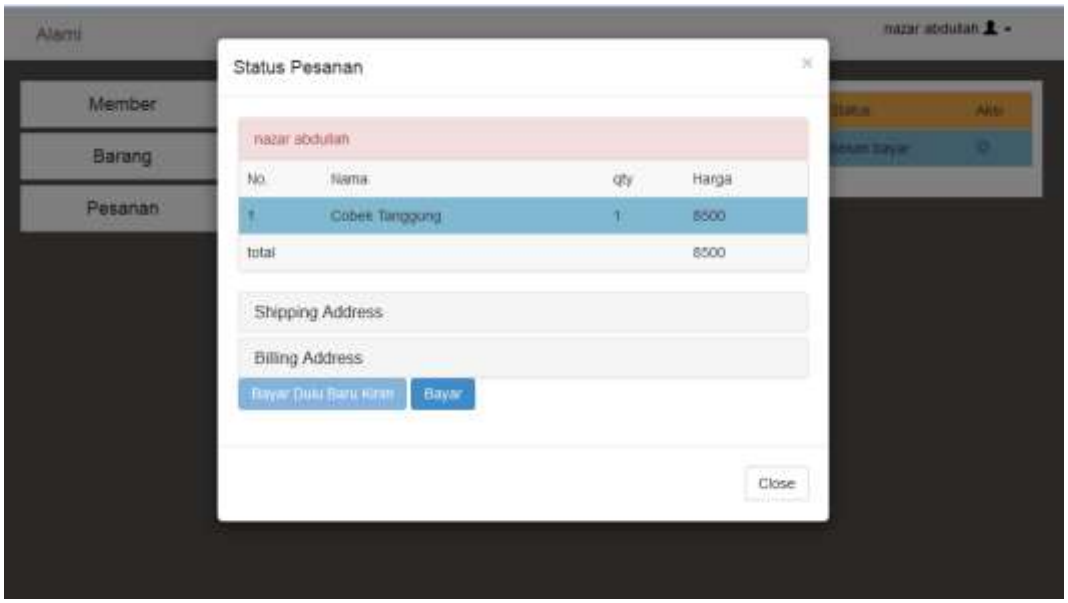
Gambar 51 . Halaman Admin Hapus Barang

3.8.10. Halaman Admin Kelola Pesanan



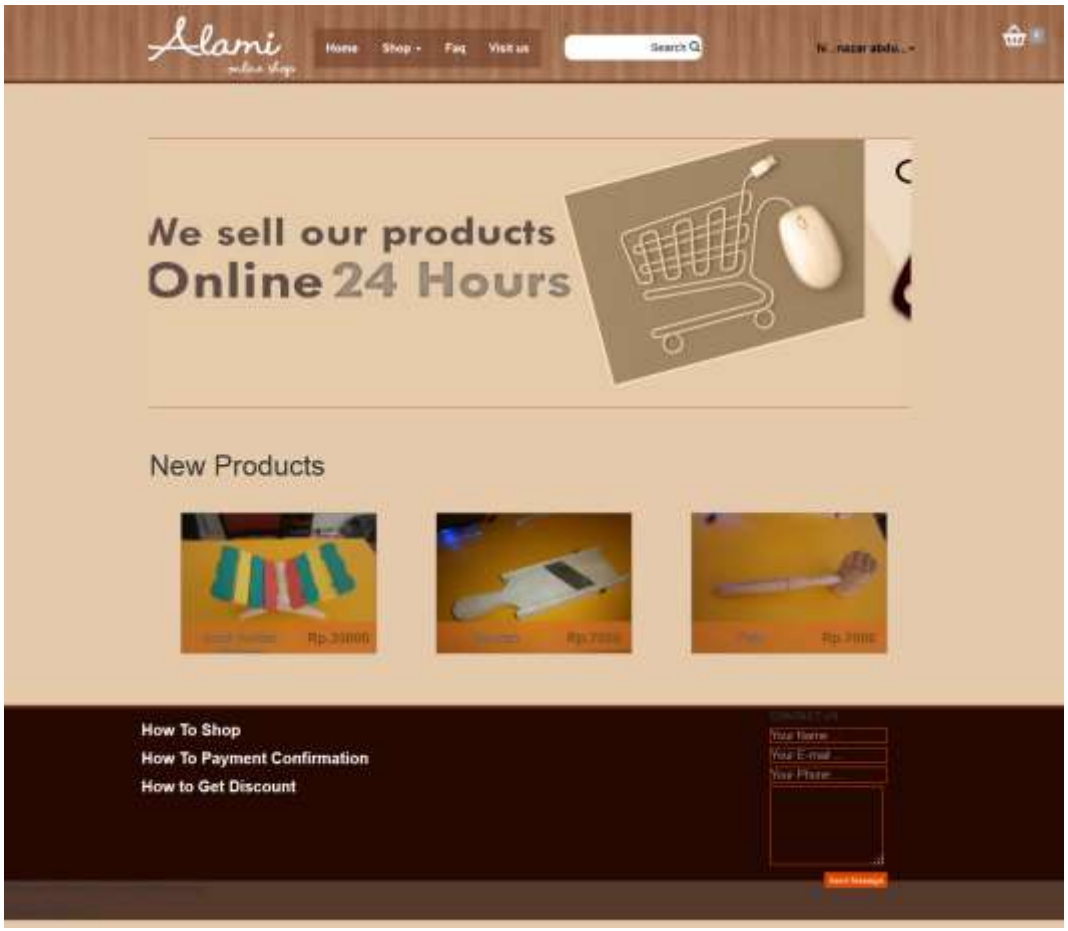
Gambar 52 . Halaman Admin Kelola Pesanan

3.8.11. Halaman Admin Status Pesanan



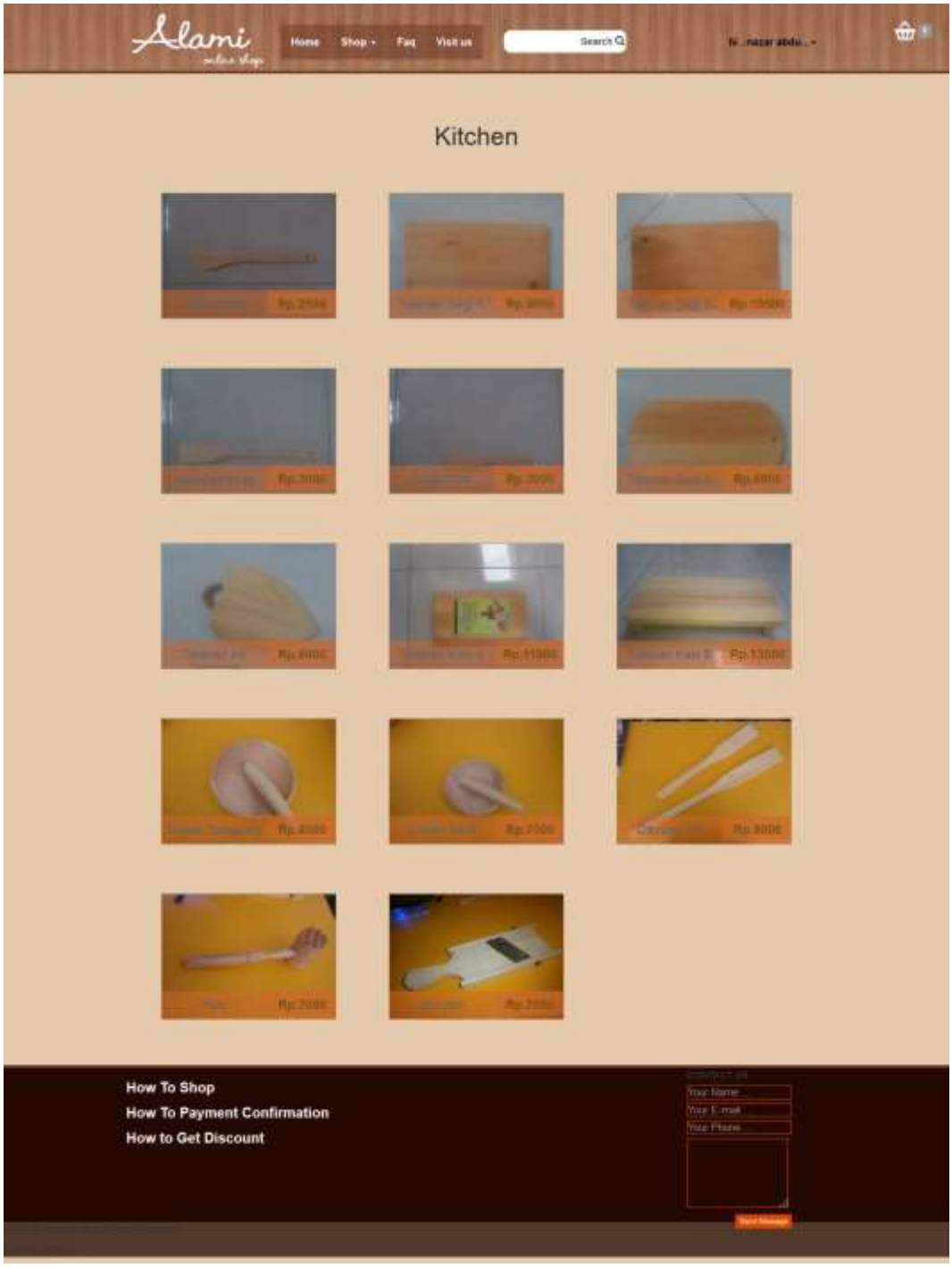
Gambar 53 . Halaman Admin Status Pesanan

3.8.12. Halaman Antarmuka Home User



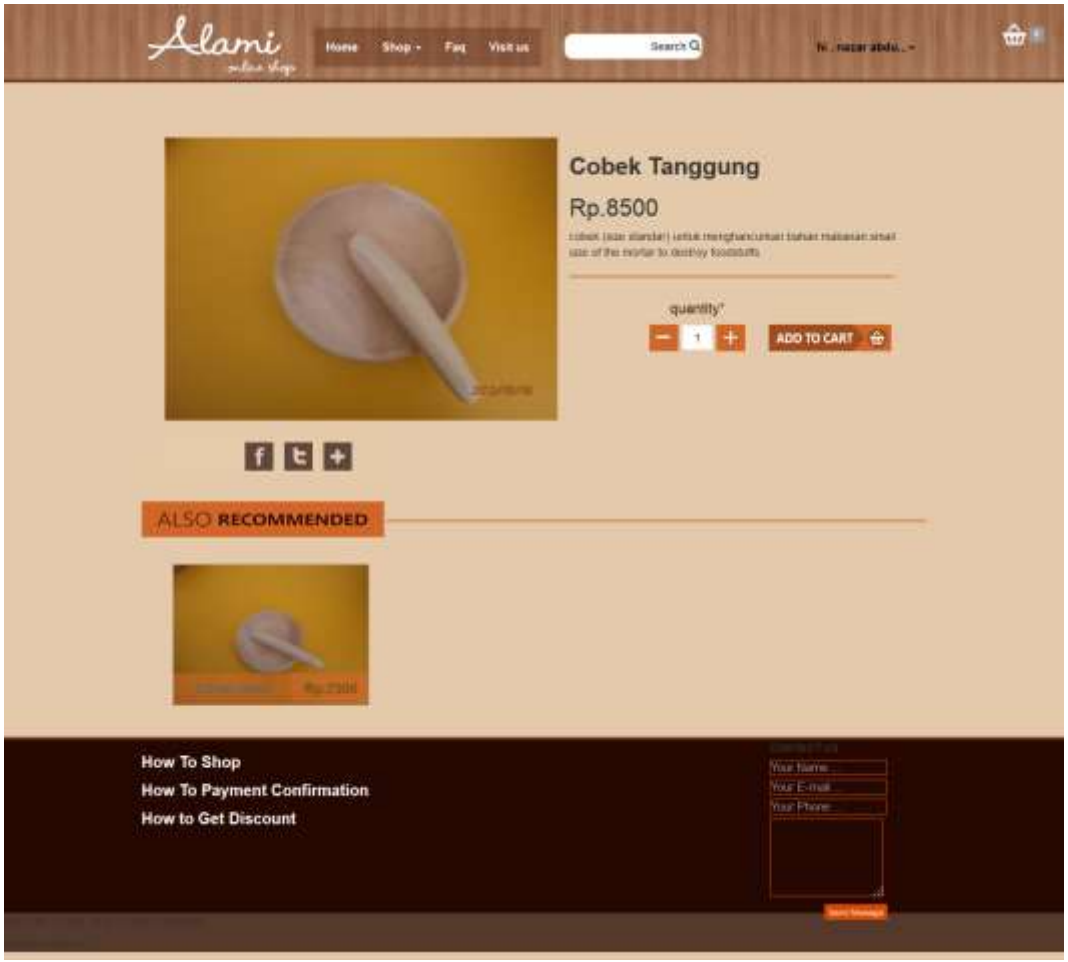
Gambar 54 . Halaman Antarmuka Home User

3.8.13. Halaman Antarmuka Shop User



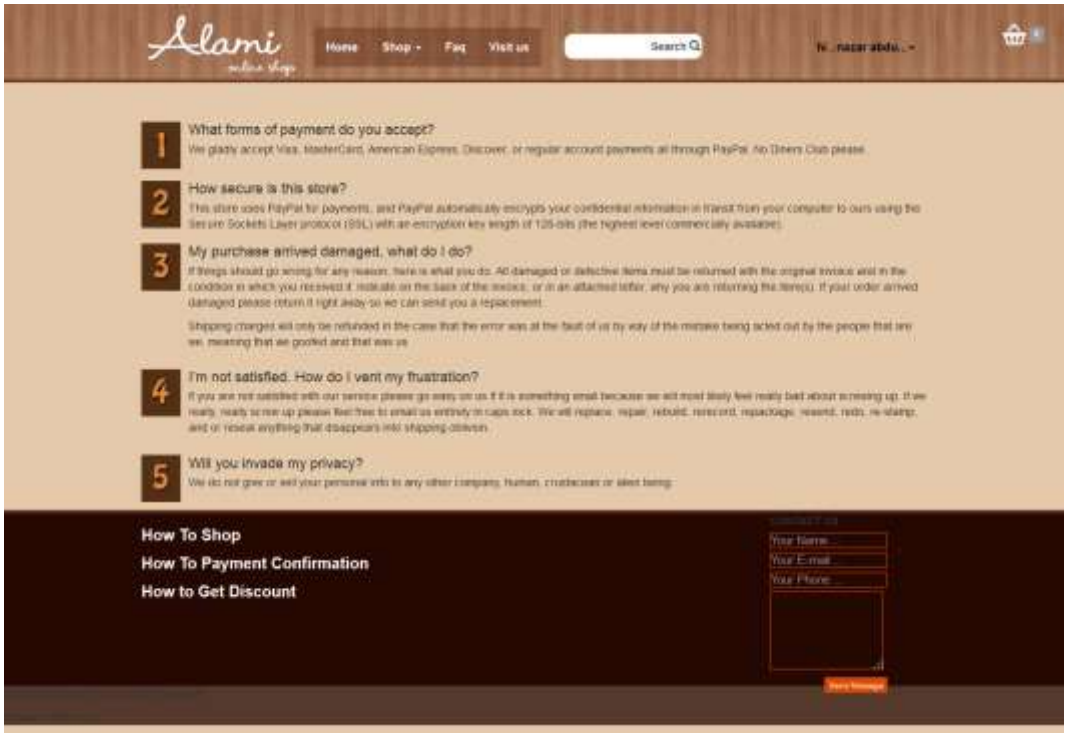
Gambar 55 . Halaman Antarmuka Shop User

3.8.14. Halaman Antarmuka Detail Product User



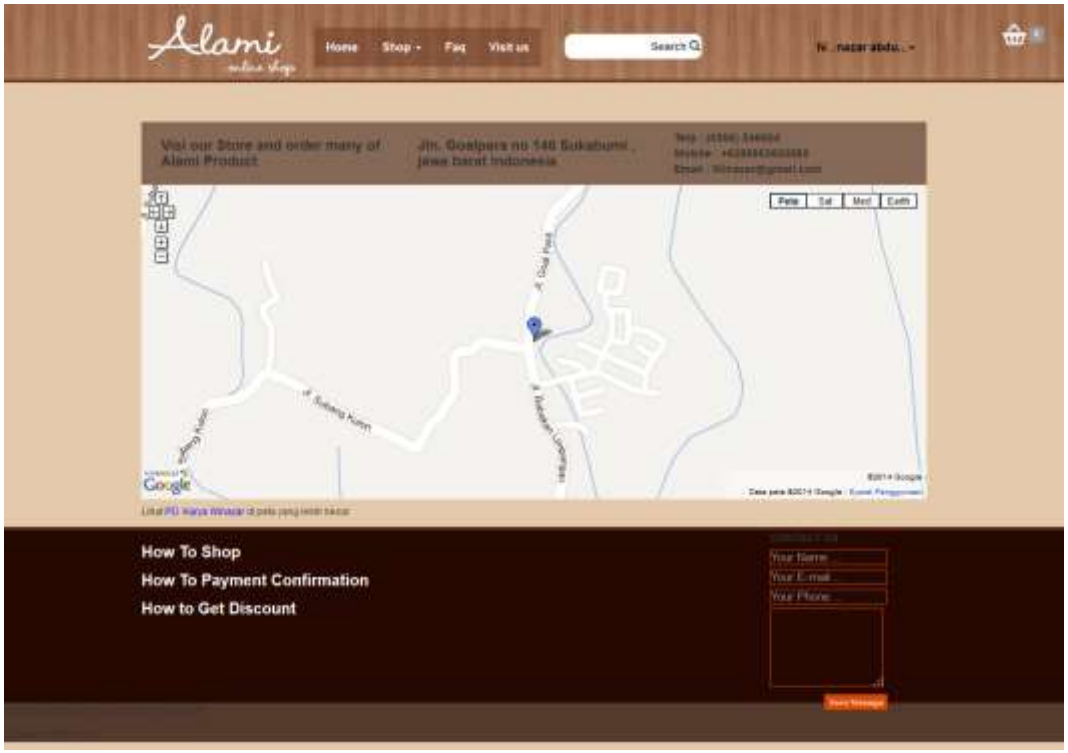
Gambar 56 . Halaman Antarmuka Detail Product User

3.8.15. Halaman Antarmuka Faq User



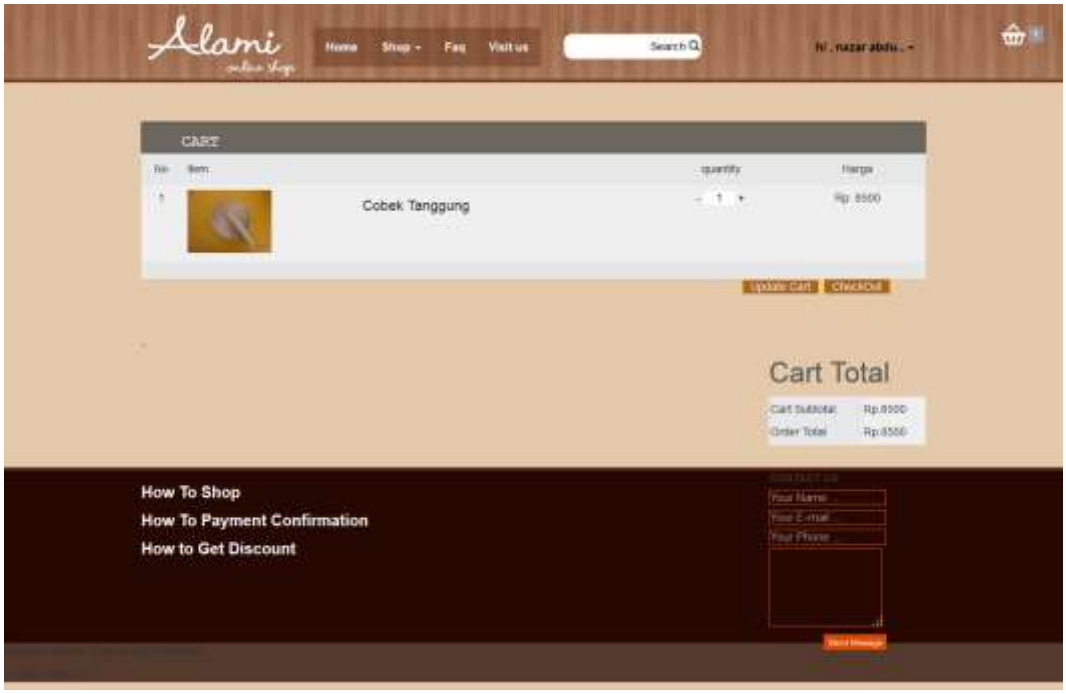
Gambar 57 . Halaman Antarmuka Faq User

3.8.16. Halaman Antarmuka Visit Us User



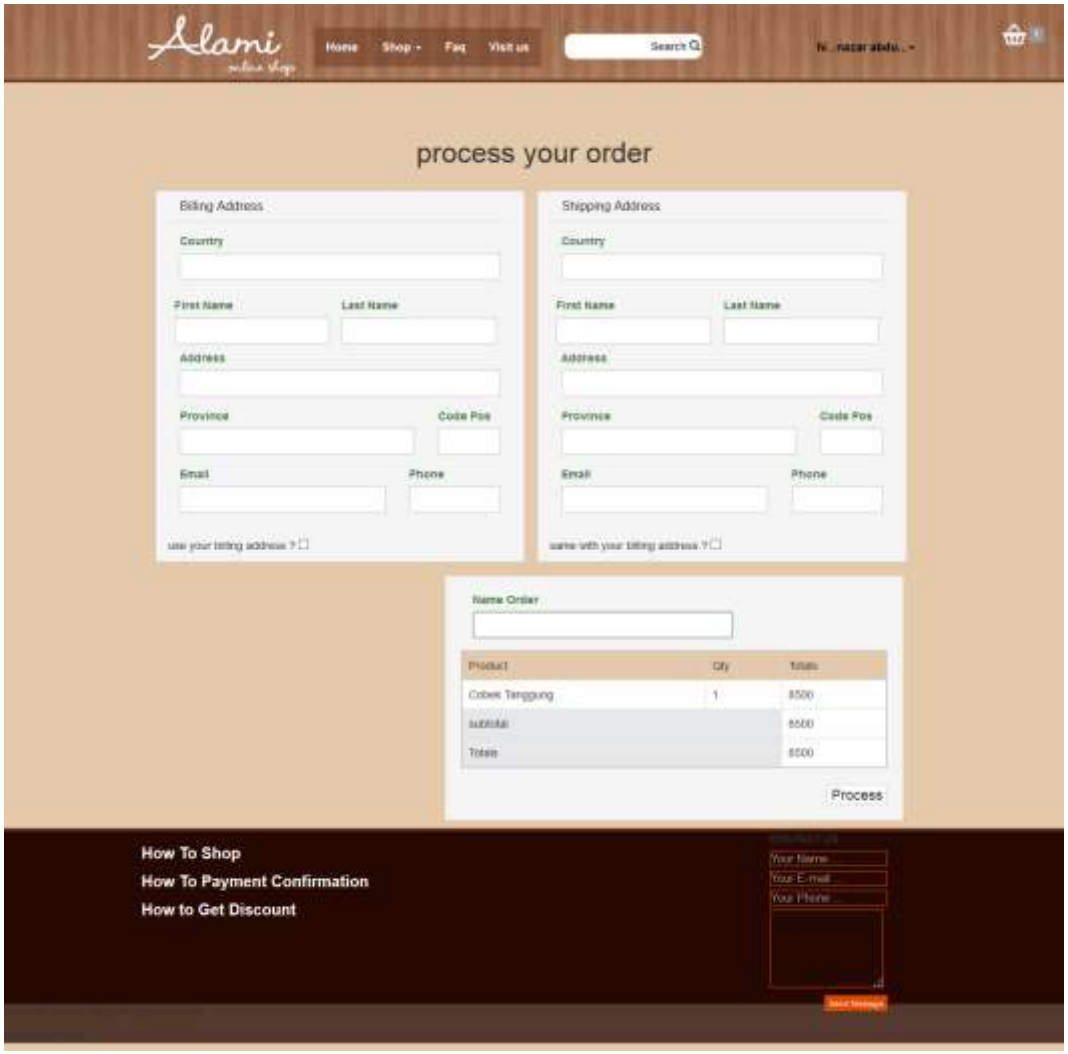
Gambar 58 . Halaman Antarmuka Visit Us User

3.8.17. Halaman Antarmuka Cart User



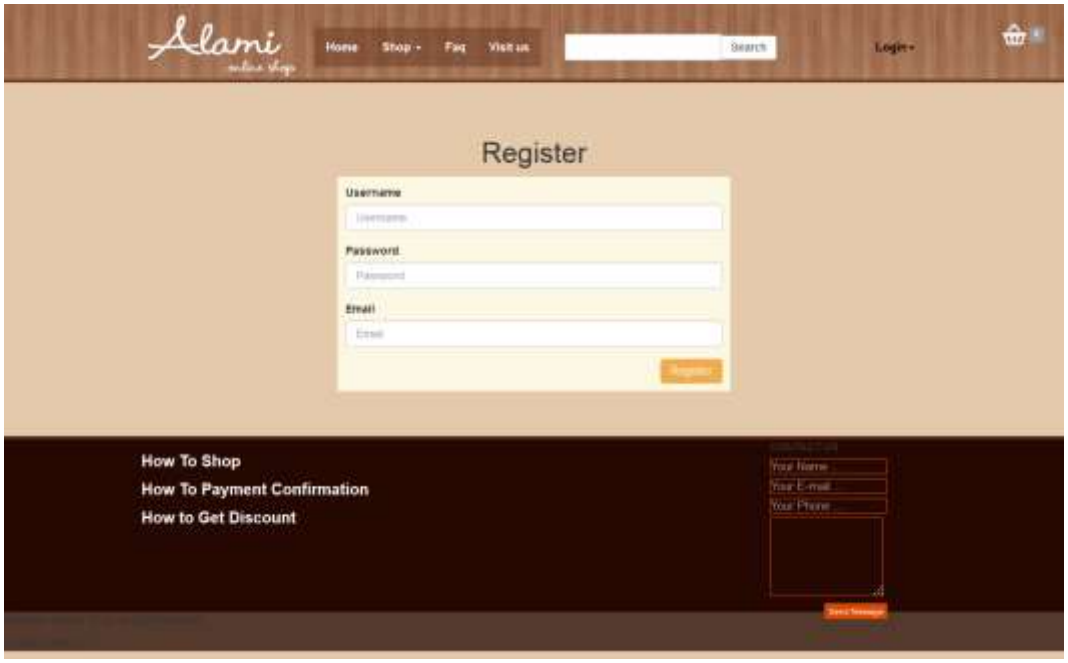
Gambar 59. Halaman Antarmuka Cart User

3.8.18. Halaman Antarmuka Proccess Order



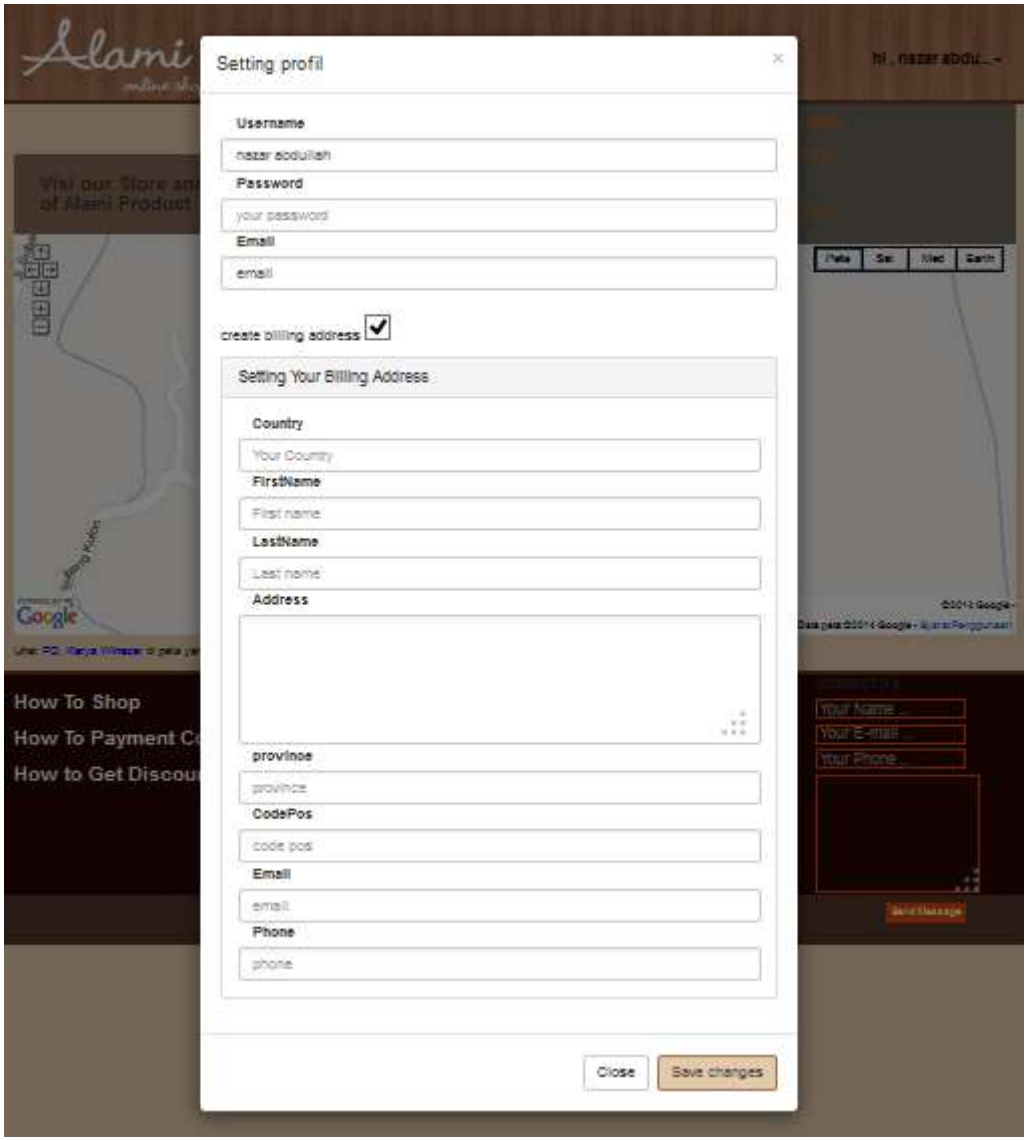
Gambar 60. Halaman Antarmuka Proccess Order

3.8.19. Halaman Antarmuka Register User



Gambar 61. Halaman Antarmuka Register User

3.8.20. Halaman Antarmuka Setting Profile User

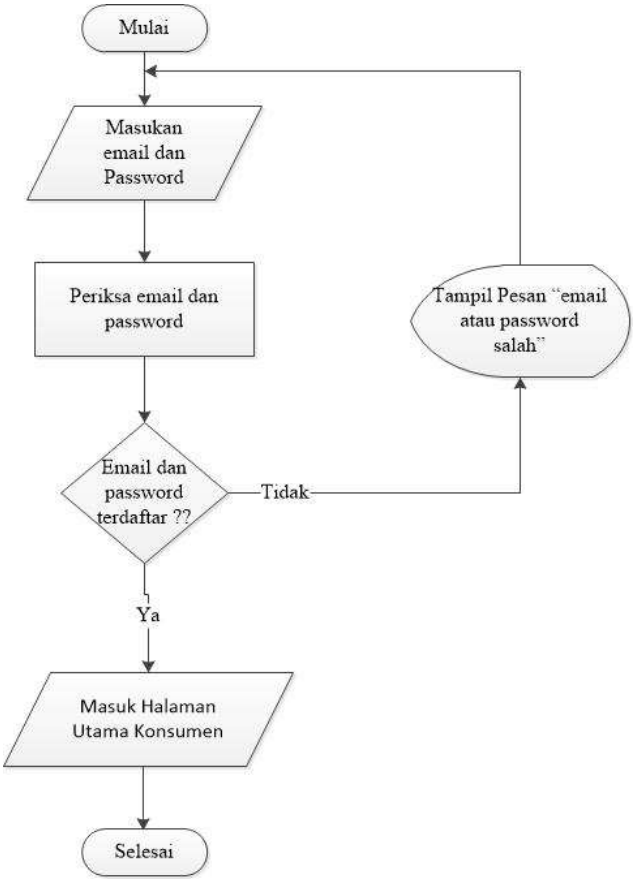


Gambar 62. Halaman Antarmuka Setting Profile User

3.9. Flowchart Aplikasi

3.9.1. Flowchart Login Member

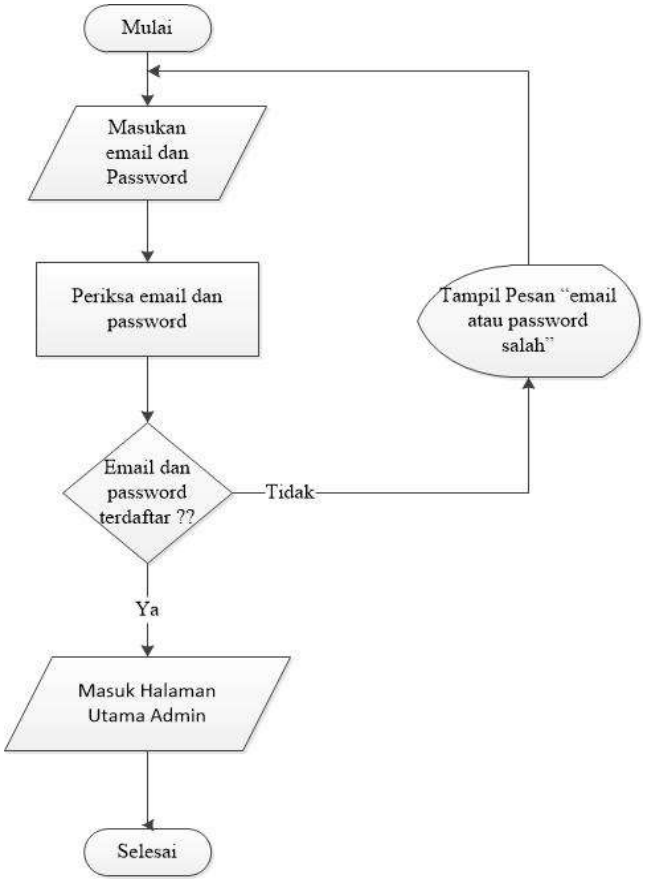
Flowchart login menggambaran langkah-langkah yang di lakukan oleh pengguna untuk melakukan login pada Alami e-commerce, yaitu dalam proses login konsumen sebagai member. Adapun gambar flowchart dari proses login member dilihat pada gambar.



Gambar 63.Flowchart Login Member

3.9.2. Flowchart Login Admin

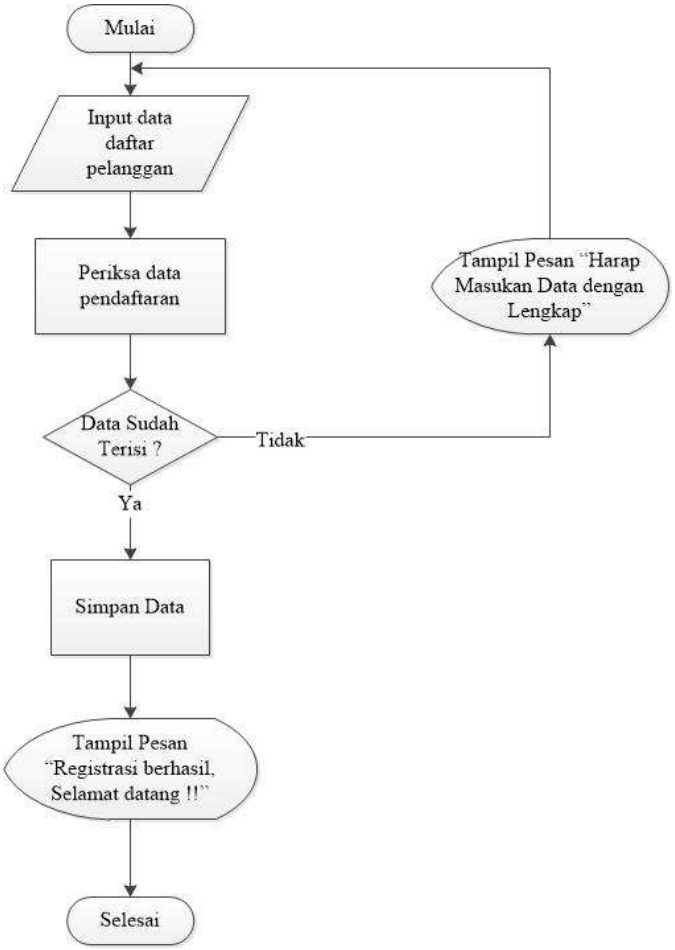
Flowchart login menggambaran langkah-langkah yang di lakukan oleh pengguna untuk melakukan login pada Alami e-commerce, yaitu dalam proses login pengguna sebagai admin. Adapun gambar flowchart dari proses login admin dilihat pada gambar.



Gambar 64. Flowchart Login Admin

3.9.3. Flowchart Registrasi Member

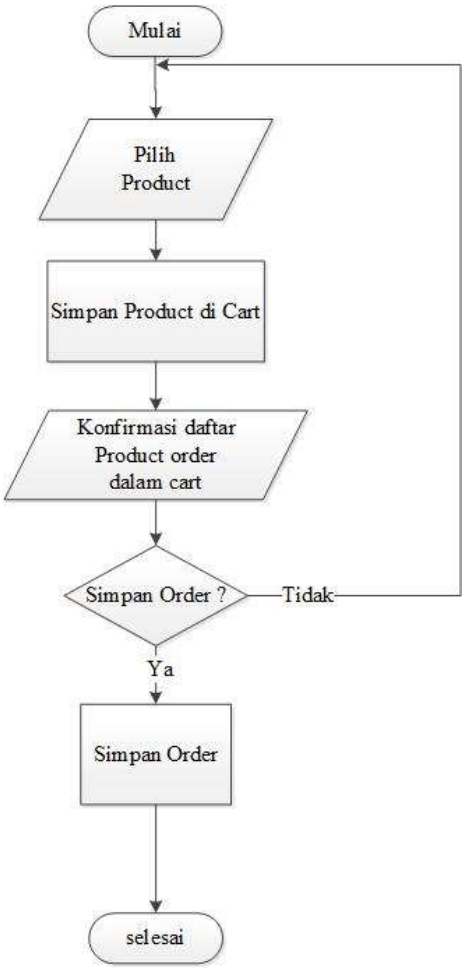
Flowchart Registrasi member menggambaran langkah-langkah yang di lakukan oleh pengunjung untuk mendaftar menjadi member pada Alami e-commerce. Adapun gambar flowchart dari proses daftar member dilihat pada gambar



Gambar 65. Flowchart Registrasi Member

3.9.4. Flowchart Product Order

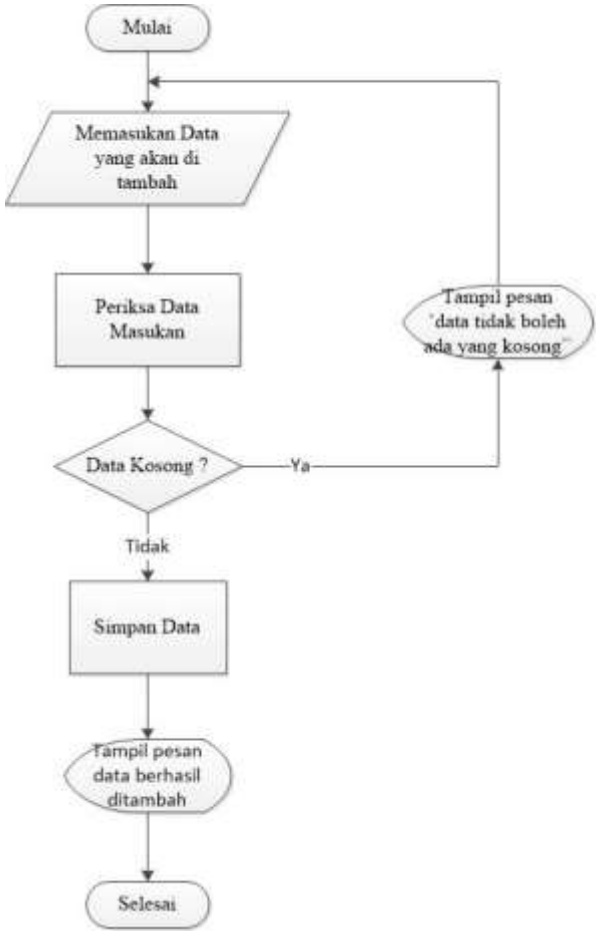
Flowchart product order menggambaran langkah-langkah yang di lakukan oleh member untuk melakukan order barang / product pada Alami e-commerce. Adapun gambar flowchart dari proses pemesanan dilihat pada gambar.



Gambar 66. Flowchart Product Order

3.9.5. Flowchart Admin – Tambah Data

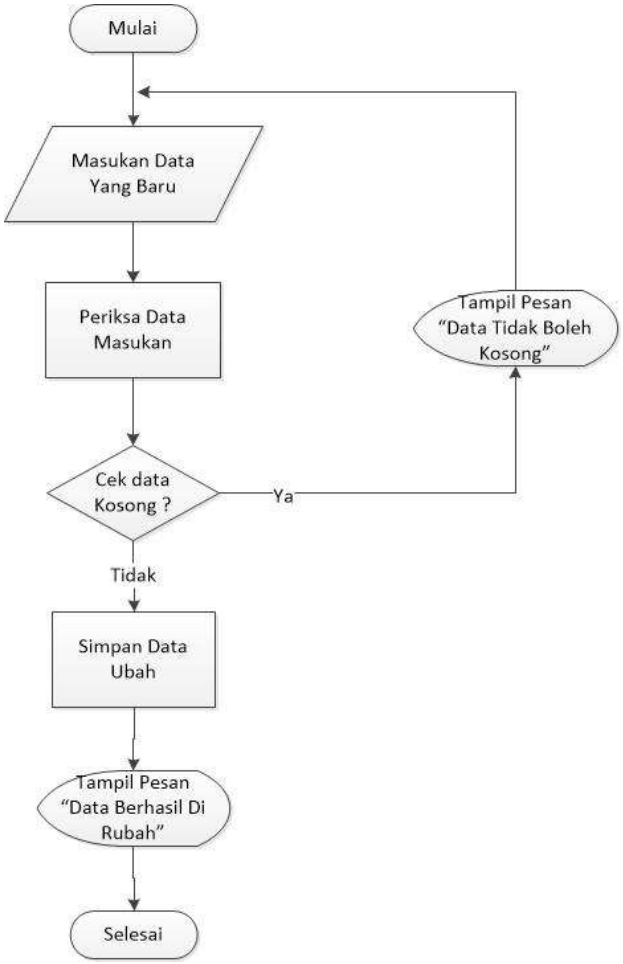
Flowchart tambah data menggambaran langkah-langkah yang di lakukan oleh admin untuk melakukan penambahan data pada Alami e-commerce, yaitu hanya dalam proses tambah data Product. Adapun gambar flowchart dari proses tambah data dilihat pada gambar.



Gambar 67. Flowchart Admin - Tambah data

3.9.6. Flowchart Admin – Ubah Data

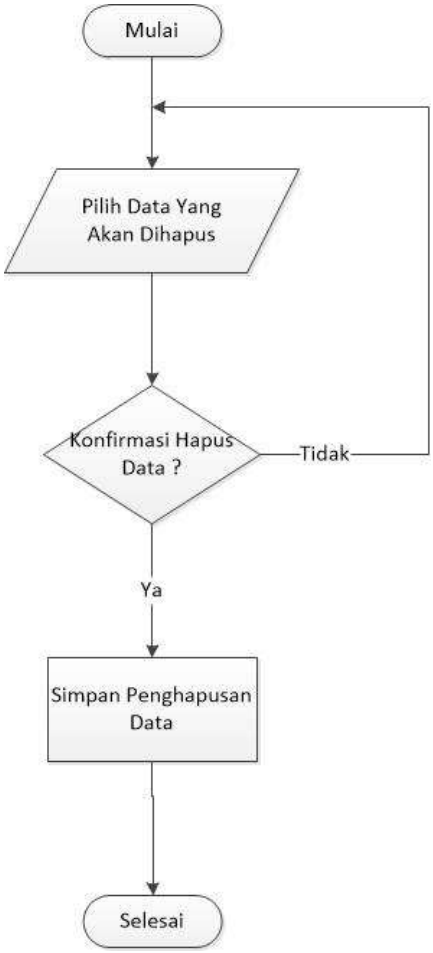
Flowchart ubah data menggambaran langkah-langkah yang di lakukan oleh admin untuk melakukan pengubahan data pada Alami e-commerce, yaitu dalam proses ubah data product, ubah data pesanan berupa status pesanan “Bayar” atau “Kirim”, dan ubah data member berupa status “Block” atau “Active” . Adapun gambar flowchart dari proses ubah data dilihat pada gambar.



Gambar 68. Flowchart Admin - Ubah Data

3.9.7. Flowchart Admin – Hapus Data

Flowchart hapus data menggambaran langkah-langkah yang di lakukan oleh admin untuk melakukan penghapusan data pada Alami e-commerce, yaitu dalam proses hapus data product, hapus data member yang sudah tidak aktif. Adapun gambar flowchart dari proses hapus data dilihat pada gambar.



Gambar 60. Flowchart Admin - Hapus Data