BAB III

PENUTUP

3.1 Kesimpulan

Diakhir penulisan laporan Praktek Kerja Lapangan (PKL) penulis dapat menarik beberapa kesimpulan di bab III, sebagai berikut:

1. *Chambers Entertainment*, adalah perusahaan yang bergerak di bidang *Entertainmnet*. Serta menyuguhkan beberapa dunia fashion di dalamnya yang *up to date.* Serta yang paling penting mengutamakan suatu kedisiplinan waktu, keterampilan, serta kesigapan dalam bekerja yang diterapkan pada para karyawannya.
2. Selama melaksanakan PKL *Chambers Entertainment* banyak sekali ilmu yang penulis dapatkan.Dari mulai bagaimana terjun langsung ke dunia *Entertainmnet*, menjadi *Event Organizer*, menulis berita di majalah, dan cara menarik pihak lain untuk bekerjasama. penulis dapat beriteraksi dan merasakan langsung kehidupan di masyarakat.
3. *Chambers Entertainmnet* dimiliki dengan sarana dan prasarana yang cukup memadai, serta manajemen yang terstruktur sehingga proses event dapat berjalan dengan baik. Selain itu *Chambers Entertainment* juga di lengkapi dengan Sumber Daya Manusia yang cukup berkompeten dibidangnya, dan memegang prinsip dalam visi perusahaan dengan tujuan mampu meraih sebesar-besarnya pendapatan dan laba.

3.2 Saran

Berdasarkan pada kesimpulan yang telah dijabarkan, maka penulis ingin memberikan beberapa saran untuk perusahaan dan mahasiswa selanjutnya. Guna untuk mewujudkan perkembangan juralistik masa kini.Adapun saran yang diberikan penulis adalah sebagai berikut:

3.2.1 Saran Bagi Mahasiswa

1. Sebelum waktu pelaksanaan PKL, ada baiknya mahaswa mencari tempat PKL, dua atau tiga bulan sebelum waktu PKL dimulai. Agar tempat PKL yang kita inginkan tidak terisi oleh mahasiswa PKL dari Universitas lain. Tanyakan pula persyaratan yang harus dipenuhi untuk PKL diperusahaan yang kita pilih.
2. Cobalah periksa kembali ketempat PKL, yang telah didapat, pastikan bahwa mahasiswa diterima di perusahaan tersebut atau tidak (perubahan atau penolakan keputusan). Jika diperlukan buatlah surat pernyataan yang menyatakan bahwa kita diterima di perusahaan tersebut.
3. Datanglah kembali sesuai waktu yang ditentukan dengan membawa semua persyaratan yang diperlukan, agar waktu PKL dapat segera ditentukan dan dimulai.
4. Bagi mahasiswa yang akan melaksanakan PKL, jadilah mahasiswa yang kreatif dan inisiatif yaitu jangan malu untuk bertanya dan cepat dalam melakukan tugas yang telah diberikan pihak perusahaan sewaktu PKL.

3.2.2 Saran Untuk Perusahaan

1. Sebaiknya tingkatkan terus kualitas *Chambers Entertainment*, karena pada saat ini persaingan di bidang industri media semakin kompetitif. Agar *Chambers Enertainment*

dapat terus bersaing untuk menjadi yang terbaik di Kota Bandung bahkan Jawa Barat dengan media lainnya.

2. Sebaiknya Chambers Entertainmnet menambah jumlah karyawannya seiring banyaknya acara yang ada.

3.2.3 Saran Baggi Perguruaan Tinggi

1. Sebaiknya pihak kampus bisa kerja sama dengan perusahaan media nasional yang agar pihak mahasiswa bisa dengan mudah masuk Praktek Kerja Lapangan.
2. Sebaiknya untuk pihak kampus agar ruang Lab untuk mahasiswa jurnalistik di tambah dikarenakan mahasiswa jurnalistik UNIKOM hanya mendapatkan pelajaran teori dibandingkan praktek mengoprasikan alat-alat pendukung untuk kegiatan jurnalistik.