BAB III
LAPORAN KERJA PERAKTEK

3.1 Peran Praktikan Dalam Perusahaan

Peranan praktikan dalam perusahaan adalah sebagai karyawan yang di tempatkan pada bagian umum, yang bertugas membuat beberapa rancangan desain untuk keperluan perusahaan, pencatatan transaksi , dan strategi pemasaran.

3.2 Pekerjaan Praktikan Selama Kerja Praktek

Pekerjaan praktikan selama kerja peraktek Praktikan telah diberi kepercayaan untuk mendesain logo ,membuat katalog produk, mencatat aktifitas perusahaan dan mempromosikan produk secara online

3.3 Jadwal Kerja Praktek

Berdasarkan surat balasan yang diberikan pihak PT. Sinergi Putera Husada maka pelaksanaan kerja praktek dimulai pada tanggal 15 Juli 2013 dan berakhir pada tanggal 07 September 2013 yang dilaksanakan setiap hari senin sampai dengan hari sabtu dari pukul 08.00 - selesai WIB.

3.4 Teknik Kerja Praktek

Dalam pelaksanaan Kerja Praktek ini dibagi kedalam beberapa tahapan kegiatan, yang antara lain :

1. Pembuatan surat permohonan kerja praktek ditujukan untuk PT. Sinergi Putera Husada
2. Pengajuan permohonan Kerja Praktek ke PT. Sinergi Putera Husada
3. PT. Sinergi Putera Husada memberikan surat balasan permohonan kerja praktek.
4. Pelaksanaan Kerja Praktek.

   Dengan pelaksanaan kerja praktek ini dibagi kedalam beberapa tahapan kegiatan untuk mengetahui permasalahan yang ada didalam pelaksanaan kegiatan harian divisi marketing PT.Sinergi Putera Husada yang layak untuk diangkat menjadi topik dalam kegiatan Kerja Praktek ini.

Adapun tahapan yang dilakukan antara lain :

1. Metode Wawancara

   Merupakan metode pengumpulan berita dan data yang dilakukan dengan cara melakukan wawancara langsung dengan narasumber untuk memperoleh suatu informasi yang dituju.

2. Metode Observasi Lapangan

   Merupakan metode pengumpulan berita dan data yang dilakukan dengan cara mengamati langsung kejadian yang terjadi dilapangan.

3.5 Analisis Sistem yang Berjalan

3.5.1 Analisis Masalah

Dalam perusahaan suatu strategi promo di PT. Sinergi Putera Husada dari hari ke hari selalu memperhatikan dalam meningkatkan promo penjualan barang dan jasa kepada pelanggan untuk pemesanan barang maupun order jasa service perbaikan. untuk saat ini, pada perusahaan tersebut belum terdapat adanya sistem informasi pemasaran barang dan jasa yang memadai (pemasaran online) sehingga sulit untuk menjangkau pasar yang lebih luas. Jika hal ini dibiarkan maka perusahaan akan mengalami perkembangan yang sangat lambat bahkan usahanya tidak dapat dipertahankan dan ini merupakan suatu hal yang sangat merugikan, maka untuk dibangunlah sebuah menanggulangi permasalahan tersebut, sistem informasi pemasaran berbasis online yang dimaksudkan untuk mempermudah proses pemesanan dan meningkatkan strategi promo.Dalam kurun waktu yang lama sejak pembangunan sistem ini, telah banyak melakukan perbaikan dan penambahan pemasangan iklan ada pada system jual beli online. Analisa berkala diperlukan untuk meningkatkan mutu dan kualitas iklan dalam sistem informasi pemasaran berbasis jual beli online untuk itu inilah alasan penulis melakukan analisa terhadap strategi ini. Dengan harapan penulis bisa menemukan kebutuhan user untuk memecahkan salah satu masalah yang ada di perusahaan ini.

3.5.2 Analisis Dokumen

Analisis dokumen ini dilakukan guna untuk mengetahui dokumen apa saja yang menjadi syarat dalam melakukan transaksi dari sistem ini. Dokumen input adalah dokumen yang akan diproses oleh sistem yang bisanya dilakukan oleh entitas luar sistem (calon pelanggan), Dokumen proses adalah dokumen yang diperlukan oleh sistem dalam melakukan kegiatan pemprosesan data, sedangkan yang menjadi Dokumen output adalah dokumen yang dihasilkan oleh proses olahan sistem, yang berasal dari dalam sistem ke entitas luar.

Berikut beberapa dokumen dan penjelasan untuk bertransaksi :

- Nama Dokumen : Dokumen surat penawaran harga
  Deskripsi : Surat penawaran harga
  Fungsi : Sebagai penawaran harga kepada pelanggan
  Sumber : Sales marketing
- Nama Dokumen : Dokumen purchase order
  Deskripsi : Purchase order
  Fungsi : Sebagai kontrak kerja antara dua perusahaan
  Sumber : Pelanggan
- Nama Dokumen : Dokumen faktur/invoice
  Deskripsi : Faktur/invoice
  Fungsi : Surat tagihan kepada pelanggan
  Sumber : Bag. Keuangan

3.5.3 Analisis Sistem

Pembangunan sistem informasi merupakan suatu teknik penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasikan dan mengevaluasi permasalahan, kesempatan, hambatan yang terjadi dan kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan padasistem informasi tersebut. Tugas utama dari menganalisis sistem informasi adalah menentukan ruang lingkup sistem, pengumpulan fakta, menganalisis fakta dan mengkomunikasikan temuan-temuan tersebut

melalui laporan analisis sistem. Disini penulis akan menguraikan hasil analisis penulis terhadap sistem informasi divisi marketing yang berada di PT. Sinergi Putera Husada. Adapun prosedur-prosedur yang ada pada sistem tersebut adalah sistem Pemasaran yang ada masih bersifat sederhana yaitu marketing PT.Sinergi Putera Husada datang langsung ke pelanggan.

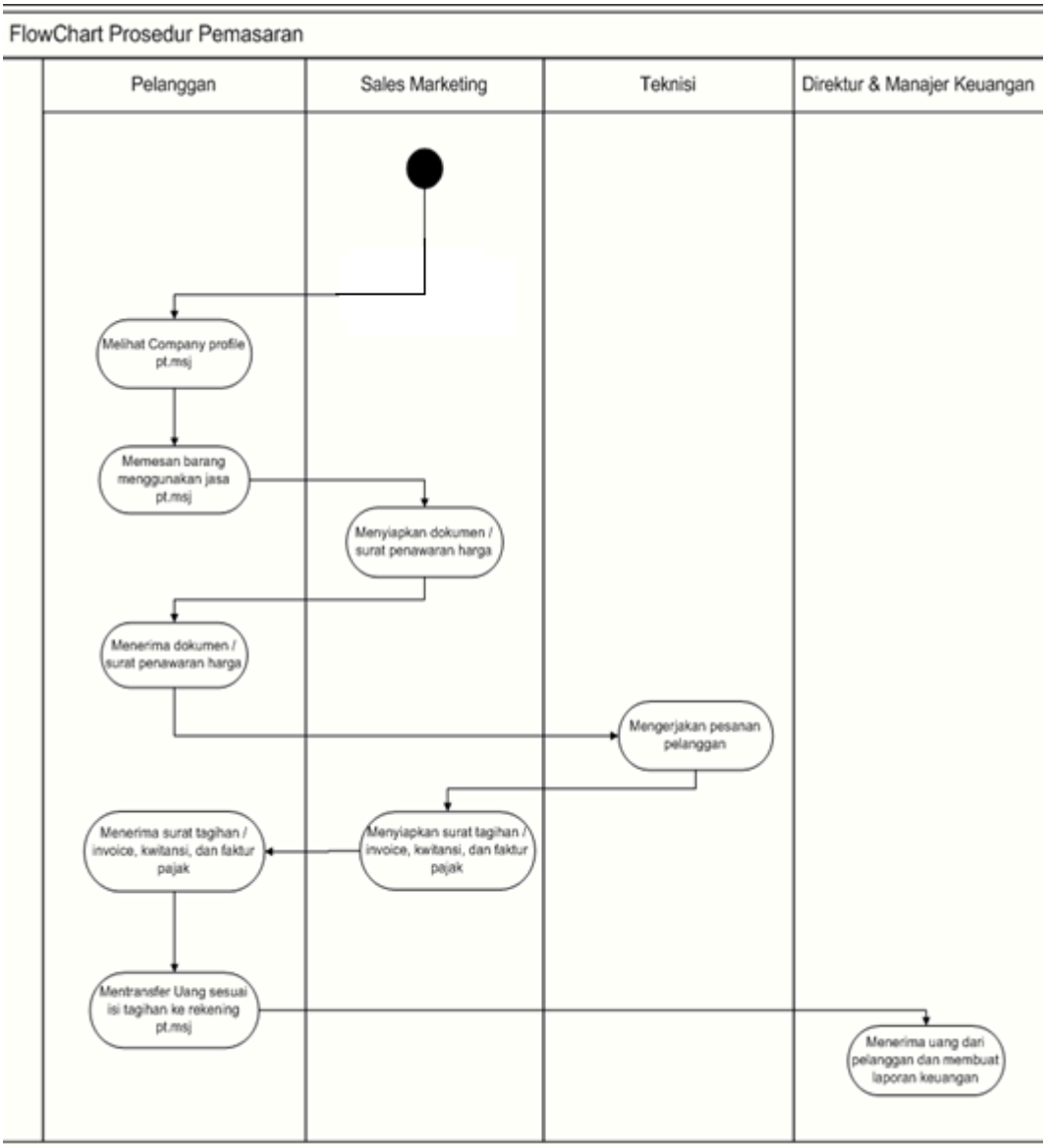
3.5.6.1. Prosedur Pemasaran di PT. Sinergi Putera Husada

Sistem penjualan yang ada masih bersifat sederhana yaitu marketing PT. Sinergi Putera Husada datang langsung ke pelanggan.

Adapun prosedur pemasaran di PT. Sinergi Putera Husada sebagai berikut:

1. Sales Marketing PT. Sinergi Putera Husada datang langsung ke pelanggan dan menyerahkan company profil.
2. Pelanggan melihat isi company profile PT. Sinergi Putera Husada
3. Apabila deal dengan isi company profile maka sales marketing akan diberi objek pekerjaan (melakukan pemesanan barang/jasa).
4. Pihak sales marketing akan memberikan dokumen/surat penawaran harga kepada pelanggan.
5. Apabila tercapai kesepakatan harga maka sales marketing akan diberi surat Purchase order oleh pelanggan.
6. Setelah diberi surat Purchase order, teknisi bergerak mengerjakan pesanan pelanggan.
7. Setelah pesanan selesai dikerjakan, sales marketing akan membuatkan surat tagihan/invoice yang akan ditujukan kepada pihak pelanggan.
8. Pihak pelanggan mentransfer uang sesuai nominal dalam invoice/tagihan ke rekening perusahaan.

Flowchart Sistem yang Sedang Berjalan :



Gambar 3.1 Flowchart Pemasaran yang berjalan

3.5.6.2 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan

Berikut ini beberapa evaluasi sistem yang sedang berjalan di PT. Sinergi Putera Husada

Tabel 3.1 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan

No	Permasalahan	Bagian	Pemecahan

1	Belum terdapatnya sistem Sales Marketing Membuat sistem infornasi pemasaran secara online informasi pemasaran secara online sehingga sulit untuk mewujudkan keinginannya untuk menguasai pasar atau memiliki pelanggan yang banyak.	Marketing	Memasang iklan di Forum Jual beli Online
2	Belum terdapatnya sistem informasi prosedur pemesanan barang dan jasa secara online	Marketing	Memasang prosedur pemesanan di Forum Jual beli Online

3.6 Perancangan Sistem

Perancangan sistem adalah gambaran, perancangan dan pembuatan skema atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan mempunyai fungsi dan tujuan. Elemen-elemen sistem informasi dirancang dengan tujuan untuk dikomunikasikan kepada user.

Dalam perancangan sistem dapat berarti menyusun suatu sistem yang baru untuk menambah kinerja sistem yang ada, baik secara keseluruhan maupun meningkatkan kinerja sistem yang telah ada.

3.6.1. Tujuan Perancangan Sistem

Tujuan utama dari perancangan sistem adalah untuk memberikan gambaran secara umum kepada pemakai mengenai sistem informasi yang baru.

Adapun tujuan dari perancangan sistem yang diusulkan yaitu :

1. Membuat perancangan sistem informasi online tentang kegiatan pemasaran secara online, pemesanan secara online.
2. Proses penyampaian informasi antara pihak PT. Sinergi Putera Husada dengan pelanggan, dapat lebih akurat dan tepat waktu.

3.6.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan

Gambaran umum dari sistem yang akan diusulkan, yaitu sistem informasi pemasaran yang dapat diakses melalui media internet karena telah berbasis website, user hanya memerlukan sebuah komputer yang memiliki fasilitas browser dan terkoneksi dengan jaringan internet, sehingga pelanggan dapat lebih mudah untuk mengetahui informasi tentang pemesanan barang, jasa, ada setiap harinya dan fasilitas lainnya.

Adapun gambaran dari sistem yang diusulkan sebagai berikut:

1. Pelanggan dapat mengakses lewat forum jual beli online untuk melakukan pemesanan barang dan jasa.
2. Pelanggan bisa melihat informasi barang dan jasa dengan mendapatkan informasi yang cepat dan akurat.
3. Fasilitas yang ada selain yang di atas adalah informasi tentang data perusahaan PT.Sinergi Putera Husada

3.6.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan

Perancangan dari sistem informasi pemasaran secara online di forum jual beli online dengan id PT. Sinergi Putera Husada, prosedur yang diusulkan adalah sebagai berikut:

1. Pelanggan mengunjungi forum jual beli online dengan id PT. Sinergi Putera Husada untuk melihat daftar produk dan jasa.
2. Setelah itu pelanggan melakukan pemesanan, baik untuk pemesanan barang atau untuk pemesanan jasa. Pelanggan akan menerima konfirmasi pemesanan tersebut yang akan dikirim melalui e-mail ,sms atau telepon.

3. Setelah memesan, pelanggan akan mendapatkan “No. Invoice”, nomor tersebut berguna sebagai konfirmasi setelah pelanggan melakukan transfer uang.
4. Pelanggan diwajibkan melakukan transfer uang dalam jangka waktu dua hari sesuai nominal yang tertera di surat Invoice.
5. Setelah mentransfer uang, pelanggan wajib melakukan konfirmasi ke PT. Sinergi Putera Husada dengan cara mengirim email /telp ke divisi administrasi.
6. Kemudian bagian marketing akan memproses dan mempersiapkan pesanan pelanggan, lalu mengirim barang tersebut .

3.6.3 Prosedur Pemesanan Barang di PT. Sinergi Putera Husada

Berikut prosedur tahap alur proses yang diusulkan penulis dari pemesanan barang di PT. Sinergi Putera Husada:

1. Pelanggan membuka forum jual beli online menampilkan informasi mengenai barang.
2. Pelanggan memilih menu pemesanan barang atau jasa.
3. Forum menampilkan informasi iklan mengenai barang.
4. Kemudian pelanggan dapat melakukan pemesanan dengan cara menghubungi contact yang sudah tertera pada form tersebut.
5. Maka bagian administrasi akan mengecheck semua perlengkapan syarat transaksi
6. Setelah proses pembayaran selesai, maka barang akan dikirim lewat JNE.

3.7 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analasis kebutuhan non fungsional merupakan analisis yang dibutuhkan untuk menentukan spesifikasi kebutuhan sistem. Spesifikasi ini juga meliputi elemen-elemen atau komponen-komponen apa saja yang dibutuhkan untuk sistem yang akan dibangun sampai dengan sistem tersebut diimplementasikan. Analisis kebutuhan ini juga menentukan spesifikasi masukan yang diperlukan sistem,

keluaran yang akan dihasilkan sistem dan proses yang dibutuhkan untuk mengolah masukan sehingga menghasikan suatu keluaran yang diinginkan.

Kebutuhan non fungsional terbagi menjadi beberapa analisis yaitu analisis perangkat keras, perangkat lunak dan analisis user.

3.7.1 Analisis Perangkat Keras

Perangakat keras yang dibutuhkan bedasarkan kebutuhan minimal yang harus terpenuhi antara lain :

1. Komputer
   a. Menggunakan minimal AMD Athlon X2 2,5 Ghz atau sekelasnya.
   b. Menggunakan RAM minimal 2GB.
   c. Tersedia Hardisk untuk media penyimpanan
   d. Monitor ,dll
2. Internet dan Telepon
   a. Speedy pasca bayar

3.7.2 Analisis Perangkat Lunak

Analisis perangkat lunak yang dibutuhkan untuk menjalankan sistem pemasaran ini adalah :

a. Mozila Firefox atau sejenis browser lainnya.
b. Email perusahaan
c. Akun perusahaan di forum jual beli.
d. Aplikasi untuk mencatat aktifitas transaksi

Berdasarkan dari analisis perangkat keras saat ini dan analisis Perangkat lunak yang dibutuhkan, perangkat keras (hardware) harus juga didukung oleh perangkat lunak (software) dalam membangun sistem promosi pada forum jual beli online serta sistem pencatatan aktifitas transaksi pada perusahaan.

3.8 Analisis Kebutuhan Fungsional

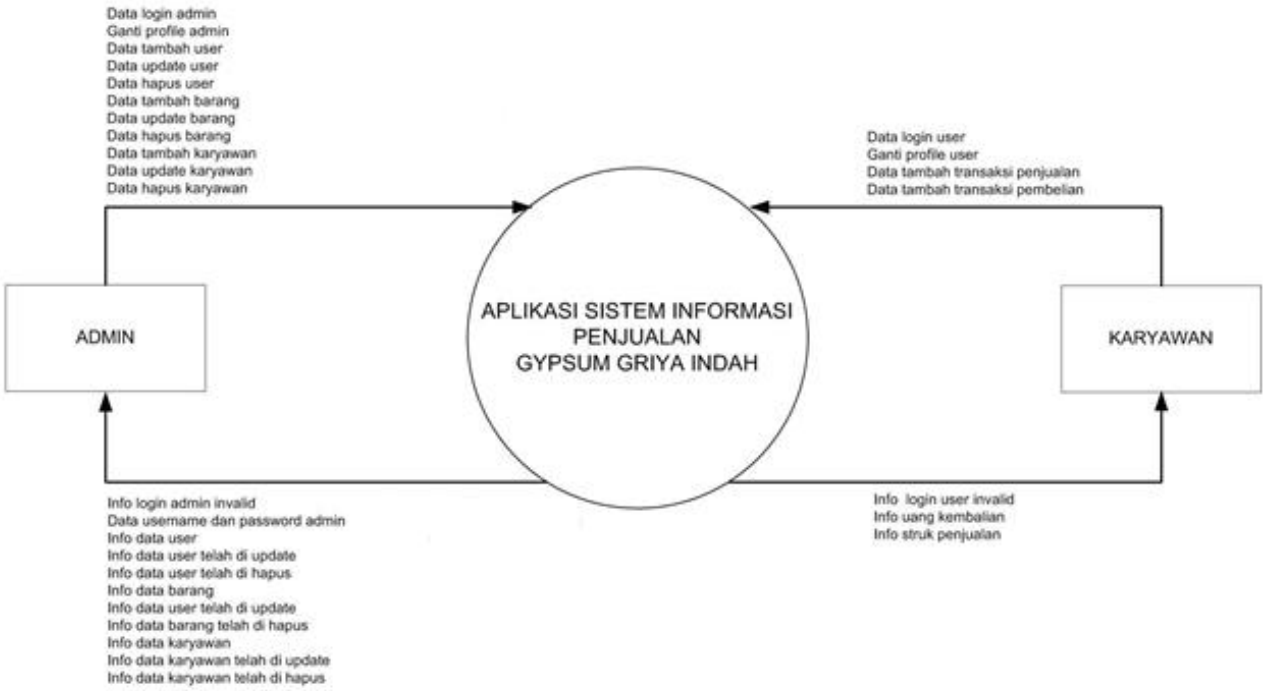
Sistem pemasaran melalui media online dan aplikasii yang akan dibangun ditujukan untuk dua pengguna, yaitu pemilik perusahaan sekaligus sebagai admin dan karyawan sebagai user, admin memiliki hak akses yang berbeda dari user atau karyawan. Untuk itu diperlukan suatu mekanisme keamanan yaitu dengan menyediakan fasilitas *login* untuk mengetahui hak akses dari pengguna.

Sistem Infomasi Penjualan yang akan diimplementasikan meliputi subsistem pelayanan bagi admin dan subsistem pelayanan bagi karyawan. Subsistem pelayanan bagi karyawan bertujuan hanya untuk menyediakan fasilitas yang mendukung proses transaksi penjualan. Subsistem pelayanan admin atau pemilik perusahaan menyediakan fasilitas yang mendukung keseluruhan proses yang ada di dalam aplikasi ini yaitu meliputi proses mengelola data user, data karyawan, data barang, dan data transaksi penjualan.

Berdasarkan analisis yang telah dilakukan, maka dapat ditentukan isi (*content*) apa saja yang akan di tampilkan dalam sistem informasi penjualan ini. Penyajian dari isi (*content*) harus mempertimbangkan aspek-aspek estetika demi kenyamanan pengguna pada saat mengakses informasi. Penjelasan secara lebih lengkap mengenai isi (*content*) yang berupa isi dari program dapat dilihat pada tahap perancangan menu aplikasi.

3.8.1 Diagram Konteks

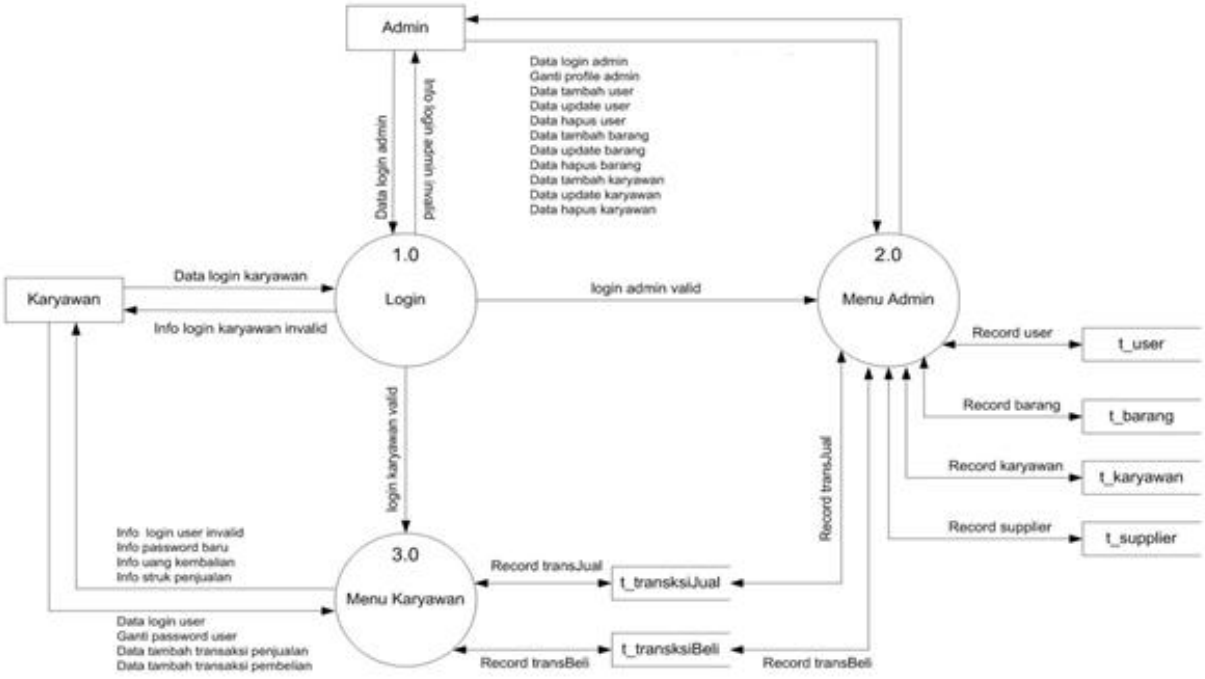
Merupakan gambaran sistem secara garis besar di dalam suatu lingkungan dengan entitas luar. Lingkaran tersebut menggambarkan keseluruhan proses dalam sistem yang telah dirancang



Gambar 3.2 Diagram Konteks

3.8.2 DFD level 1

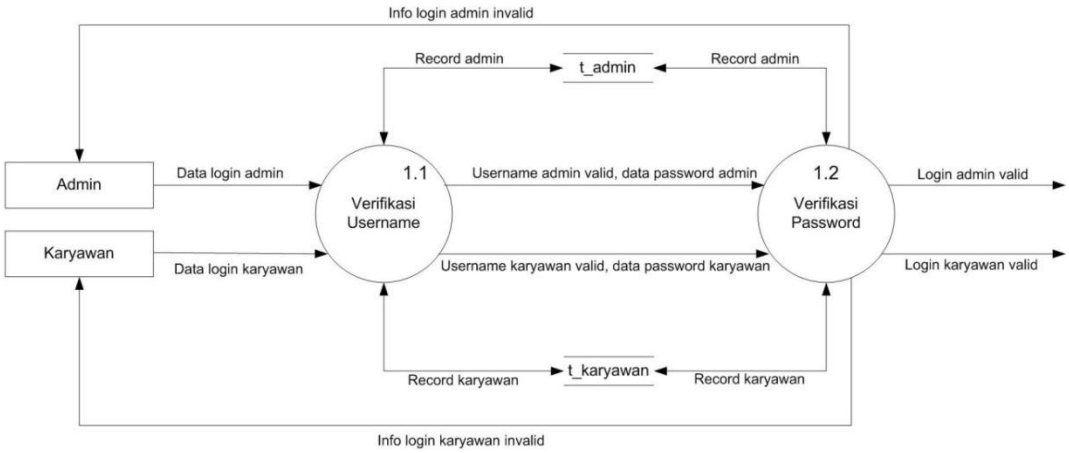
Data flow diagram merupakan model dari sistem untuk menggambarkan pembagian sistem ke model yang lebih kecil. Berikut ini adalah gambar *data flow diagram* untuk aplikasi *sistem informasi penjualan* berbasis desktop



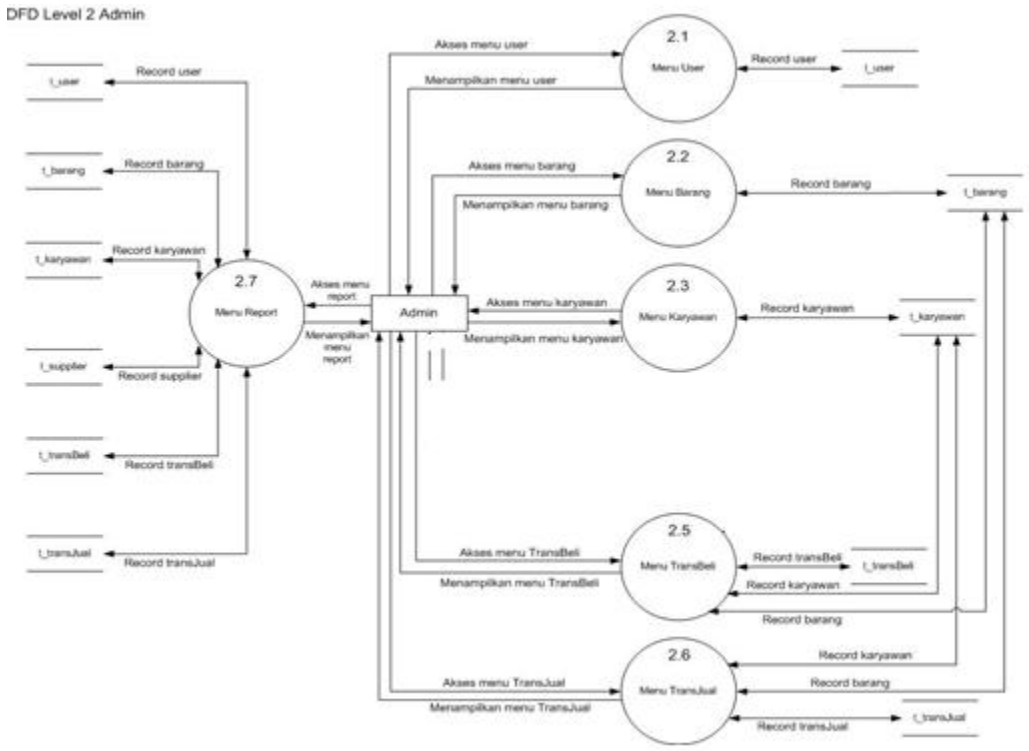
Gambar 3.3 DFD Level 1

3.8.3 DFD Level 2

DFF level ini lebih rendah dari level satu sehingga bisa merepresentasikan proses tersebut kedalam spesifikasi proses yang jelas



Gambar 3.4 DFD Level 2 (Proses Login)

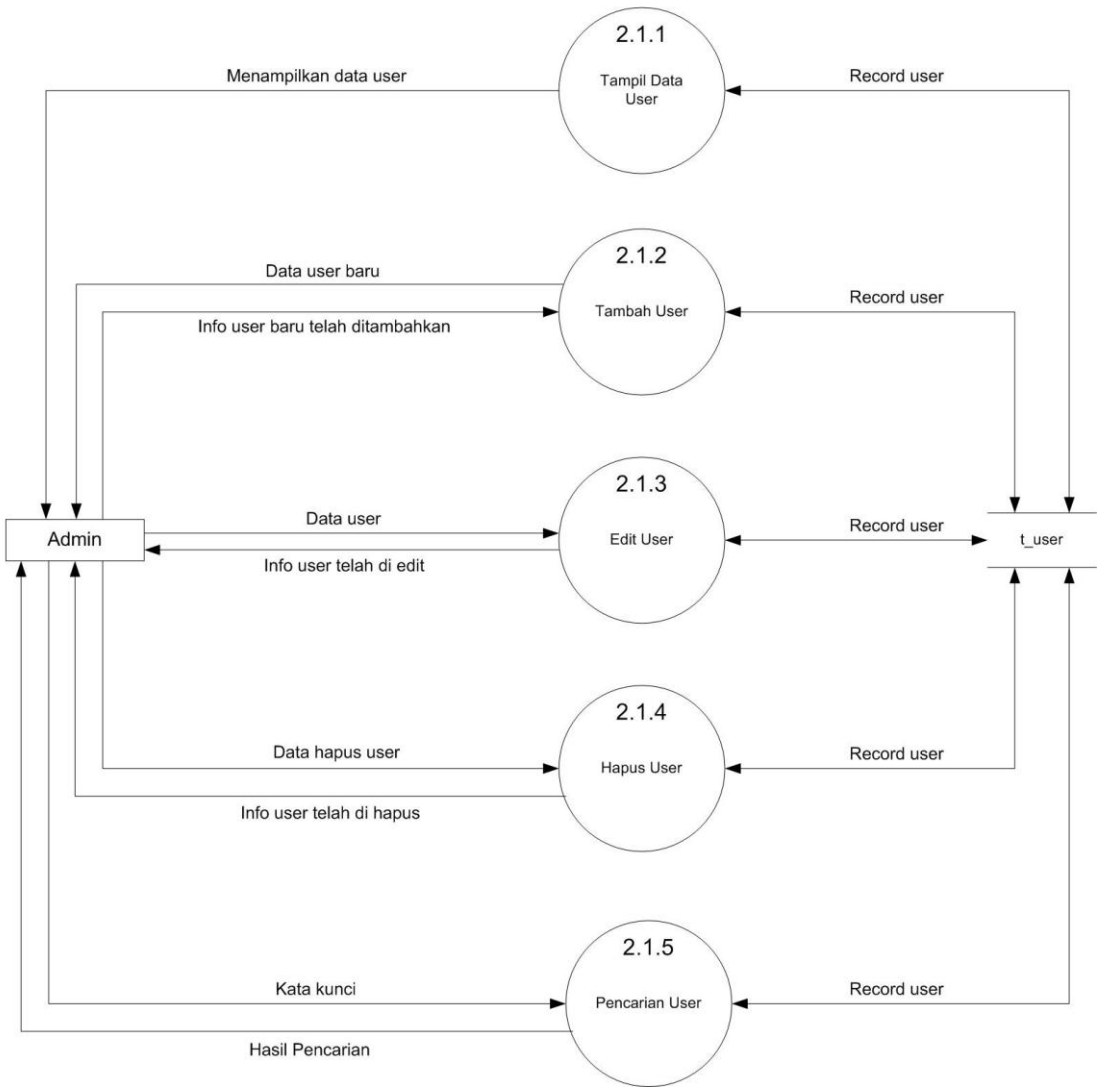


Gambar 3.5 DFD Level 2 (Admin)

3.8.4 DFD Level 3

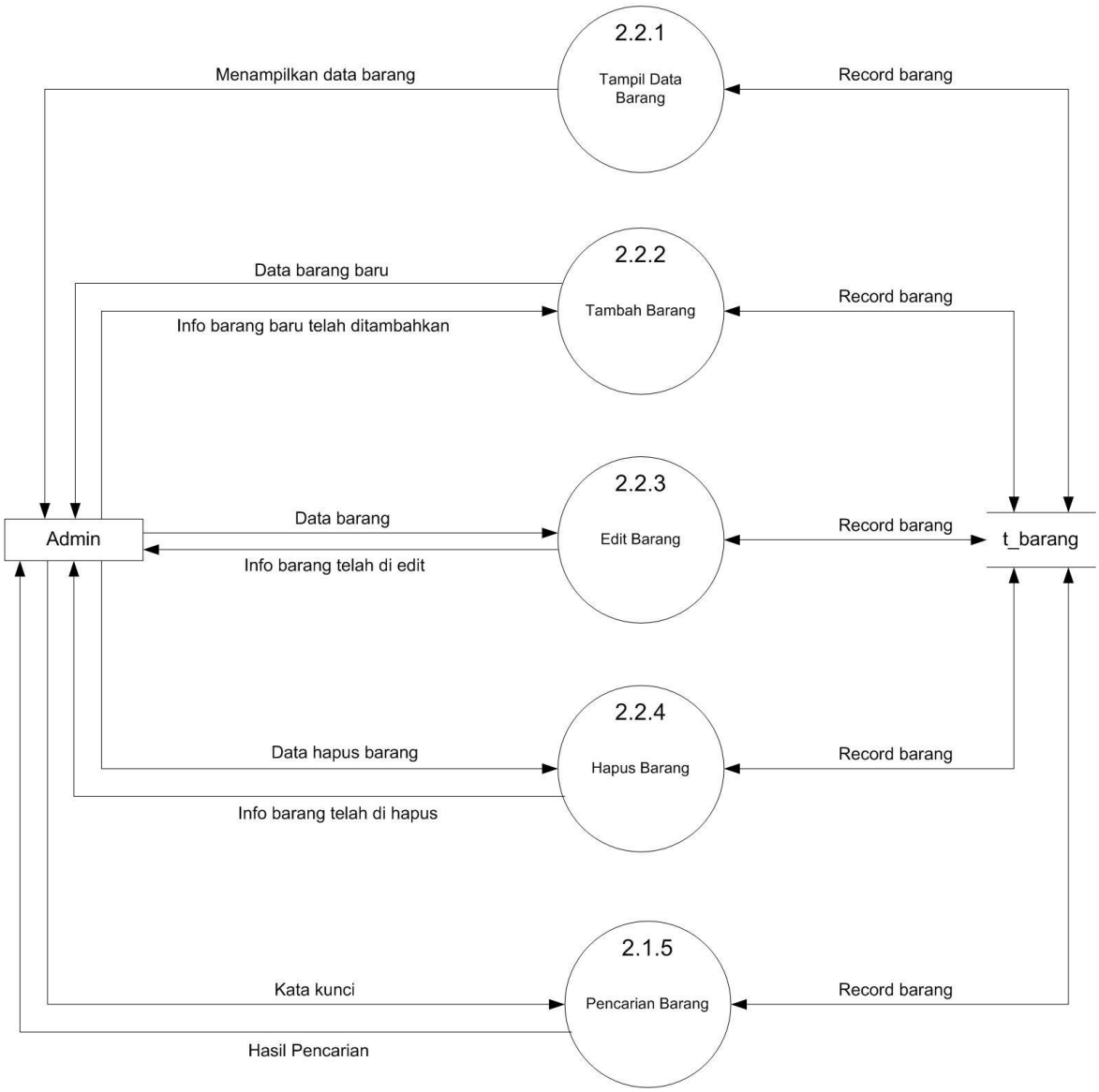
DFF level ini lebih rendah dari level dua sehingga bisa merepresentasikan proses tersebut kedalam spesifikasi proses yang jelas

DFD Level 3 Proses 2.1 (Menu User)



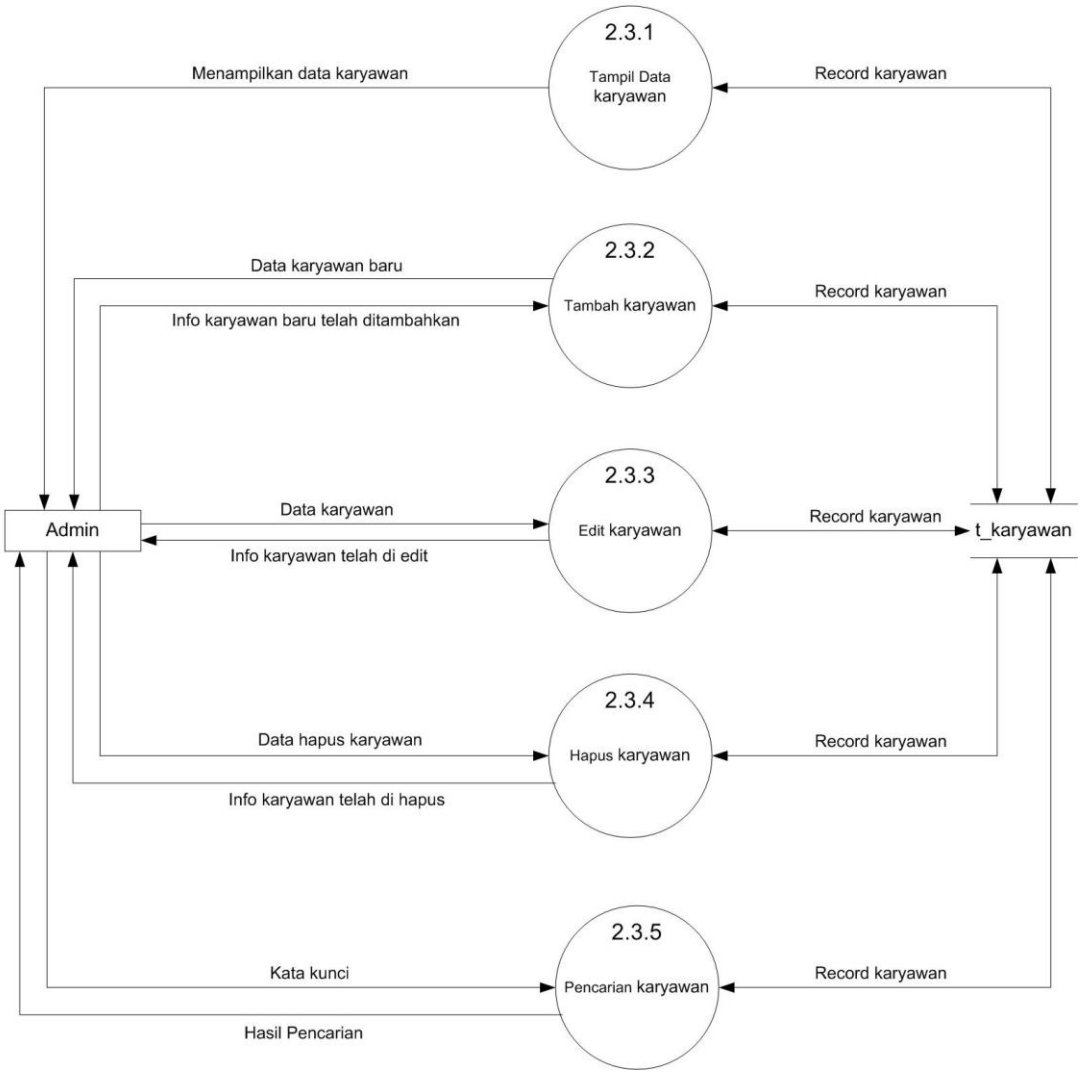
Gambar 3.6 DFD Level 3 (Menu User)

DFD Level 3 Proses 2.2 (Menu Barang)



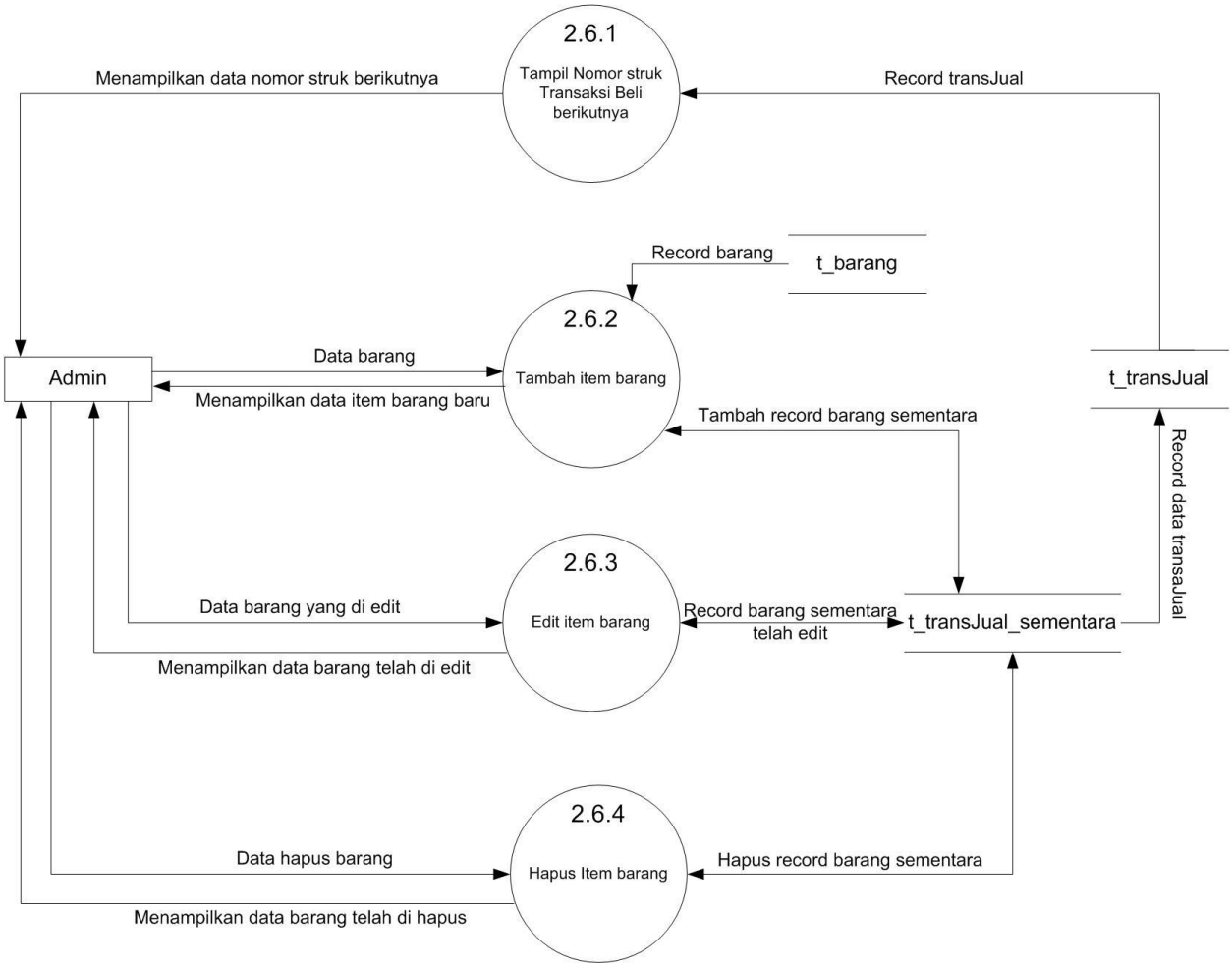
Gambar 3.7 DFD Level 3 (Menu Barang)

DFD Level 3 Proses 2.3 (Menu Karyawan)

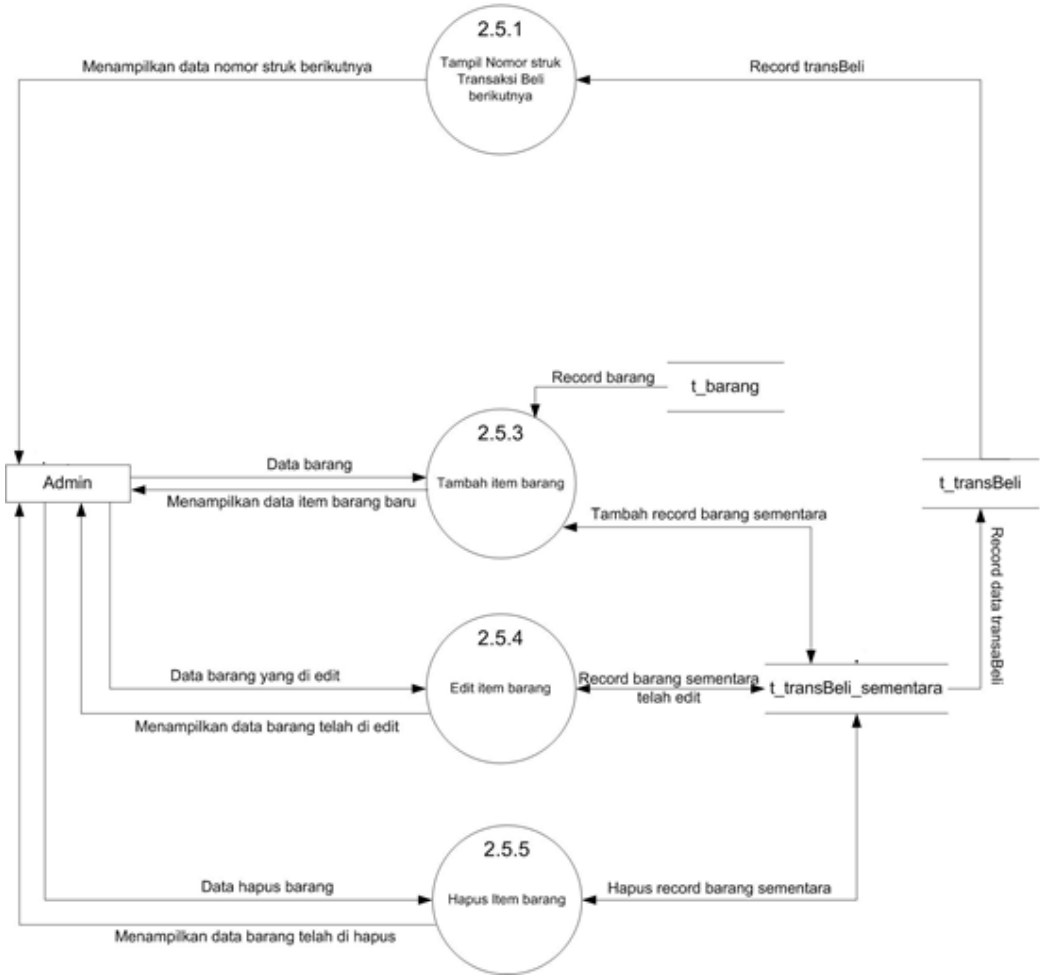


Gambar 3.8 DFD Level 3 (Menu Karyawan)

DFD Level 3 Proses 2.6 (Menu TransJual)



Gambar 3.9 DFD Level 3 (Menu Trans.Jual)



Gambar 3.10 DFD Level 3 (Menu Report)

3.8.5 Spesifikasi Proses

Spesifikasi Proses digunakan untuk menggambarkan Proses aliran yang terdapat pada DFD. Spesifikasi Tersebut Meliputi :

Table 3.2 Spesifikasi Proses

NO	Proses	Keterangan
1.	No Proses	1.1
	Nama Proses	Verifikasi Username
	Input	Data Login Admin Data Login Karyawan
	Output	- Username admin valid, data password admin - Username Karyawan valid, data password Karyawan

	Logika Proses	Begin
		If
		data Login Admin And Data Login karyawan valid
		Then
		Username admin Valid, data password admin
		Username Karyawan valid, data password Karyawan
		Else
		Info Login Invalid
		End

2.	No Proses	1.2
	Nama Proses	Verifikasi Password
	Input	- Username Admin Valid, data Password Admin - Username Karyawan Valid, Data Password Karyawan
	Output	- Login Admin valid - Login Karyawan valid
	Logika Proses	Begin If

		Data Password Admin And Data Password Anggota Valid Then Password Admin And Password Karyawan Valid Else Info Login Invalid End
3.	No Proses	2.2.1
	Nama Proses	Tampil Data Barang
	Source	Admin
	Input	Record barang
	Output	Menampilkan
	Destination	Admin
	Logika Proses	Begin {Admin menampilkan data Barang} If Tampil Then Data Barang Ditampilkan Else Data Tidak di Temukan End
4.	No Proses	2.2.2
	Nama Proses	Tambah Barang
	Source	Admin
	Input	- Info Barang Baru Telah Di Tambahkan - Record barang
	Output	Data Barang baru
	Destination	Admin
	Logika Proses	Begin {Admin Menambahkan data barang} If Tambah Then Data Barang Berhasil di tambah Else Data barang Tidak Jadi di tambah End

5.	No Proses	2.2.3
	Nama Proses	Edit Barang
	Source	Admin
	Input	- Info barang Telah Di Edit - Record Barang
	Output	Data Barang
	Destination	Admin
	Logika Proses	Begin {Admin Mengedit Data barang} If Edit Then Data barang Berhasil Di edit Else Data barang Tidak jadi Di Edit End
6.	No Proses	2.2.4
	Nama Proses	Hapus Barang
	Source	Admin
	Input	- Info Barang telah Di hapus - Record barang
	Output	Data hapus barang
	Destination	Admin
	Logika Proses	Begin {Admin Menghapus Data Barang} Begin If Hapus Then Data Barang Berhasil Di Hapus Else Data Barang Tidak Jadi Di Hapus End
7.	No Proses	2.2.5
	Nama Proses	Pencarian Data barang
	Source	Admin
	Input	- Kata Kunci

		- Record barang
	Output	Hasil Pencarian
	Destination	Admin
	Logika Proses	Begin {Admin Mencari data barang} If Kata Kunci di temukan Then Data Kategori Di temukan Else Data Kategori Tidak Di Temukan End
8.	No Proses	2.3.1
	Nama Proses	Tampil Data karyawan
	Source	Admin
	Input	Record Data barang
	Output	Menampilkan data barang
	Destination	Admin
	Logika Proses	Begin {Admin menampilkan data Karyawan} If Tampil Then Data Karyawan Ditampilkan Else Data Tidak di Temukan End
9.	No Proses	2.3.2
	Nama Proses	Tambah Karyawan
	Source	Admin
	Input	- Info Karyawan Baru Telah Di Tambahkan - Record barang
	Output	Data Karyawan baru
	Destination	Admin
	Logika Proses	Begin {Admin Menambahkan data Karyawan}

		If Tambah Then Data Karyawan Berhasil di tambah Else Data Karyawan Tidak Jadi di tambah End
10.	No Proses	2.3.3
	Nama Proses	Edit Karyawan
	Source	Admin
	Input	- Data karyawan baru - Record Karyawan
	Output	- Info karyawan telah di edit - Record karyawan
	Destination	Admin
	Logika Proses	Begin {Admin Mengedit Data karyawan} If Edit Then Data karyawan Berhasil Di edit Else Data karyawan Tidak jadi Di Edit End
11.	No Proses	2.3.4
	Nama Proses	Hapus Karyawan
	Source	Admin
	Input	- Data hapus karyawan - Record karyawan
	Output	Info karyawan telah di hapus
	Destination	Admin
	Logika Proses	Begin {Admin Menghapus Data Karyawan} Begin If Hapus Then Data Karyawan Berhasil Di Hapus Else Data Karyawan Tidak Jadi Di Hapus

		End
12.	No Proses	2.3.5
	Nama Proses	Pencarian Karyawan
	Source	Admin
	Input	- Record Karyawan - Kata bKunci
	Output	Hasil Pencarian
	Destination	Admin
	Logika Proses	Begin {Admin Mencari data karyawan} If Kata Kunci di temukan Then Data karyawani Di temukan Else Data karyaawan Tidak Di Temukan End
13.	No Proses	2.1.1
	Nama Proses	Tampil Data User
	Source	Admin
	Input	Record User
	Output	- Record User - Menampilkan Data User
	Destination	Admin
	Logika Proses	Begin {Admin menampilkan data user} If Tampil Then Data User Ditampilkan Else Data user Tidak di Temukan End
14.	No Proses	2.1.2
	Nama Proses	Tambah User
	Source	Admin

	Input	- Record User - Info user baru telah di tambah
	Output	- Record User - Data User Baru
	Destination	Admin
	Logika Proses	Begin {Admin Menambahkan data user} If Tambah Then Data user Berhasil di tambah Else Data user Tidak Jadi di tambah End
15.	No Proses	2.1.3
	Nama Proses	Edit User
	Source	Admin
	Input	- Record User - Data User
	Output	- Record user - Info user telah di edit
	Destination	Admin
	Logika Proses	Begin {Admin Mengedit data user} If Edit Then Data user Berhasil Di edit Else Data user Tidak jadi Di Edit End
16.	No Proses	2.1.4
	Nama Proses	Hapus user
	Source	Admin
	Input	- Record User - Data hapus user
	Output	- Record user

		- Info user telah dihapus
	Destination	Admin
	Logika Proses	Begin {Admin Menghapus Data User} Begin If Hapus Then Data User Berhasil Di Hapus Else Data User Tidak Jadi Di Hapus End
17.	No Proses	2.1.5
	Nama Proses	Pencarian User
	Source	Admin
	Input	- Record user - Kata kunci
	Output	- Record user - Hasil Pencarian
	Destination	Admin
	Logika Proses	Begin {Admin Mencari data user} If Kata Kunci di temukan Then Data user Di temukan Else Data user Tidak Di Temukan End
18.	No Proses	2.5.1
	Nama Proses	Tampil nomor struk transaksi beli berikutnya
	Source	Admin
	Input	- Record transaksi beli
	Output	Menampilkan data nomor struk berikutnya
	Destination	Admin
	Logika Proses	Begin

		{Admin menampilkan Data transaksi beli} Begin If Hapus Then Data transaksi beli Berhasil Di temukan Else Data transaksi beli Tidak ditemukan End
19.	No Proses	2.5.2
	Nama Proses	Pilih supplier
	Source	Admin
	Input	- Record supplier - Pilih supplier
	Output	- Record supplier - Menampilkan supplier yang di pilih
	Destination	Admin
	Logika Proses	Begin {Admin pilih supplier} Begin If Hapus Then pilih supplier Berhasil Di temukan Else pilih supplier Tidak ditemukan End
20.	No Proses	2.5.3
	Nama Proses	Tambah item barang
	Source	Admin
	Input	- Tambah record barang sementara - Data barang
	Output	- Tambah record barang sementara - Menampilkan data item barang baru
	Destination	Admin
	Logika Proses	Begin

		{Admin pilih tambah item barang} Begin If Hapus Then tambah item baru Berhasil Di temukan Else tambahitem baru Tidak ditemukan End
21.	No Proses	2.5.4
	Nama Proses	Edit item barang
	Source	Admin
	Input	- record barang sementara - Data barang yang di edit
	Output	- record barang sementara - Menampilkan data barang yang telah di edit
	Destination	Admin
	Logika Proses	Begin {Admin pilih tambah item barang} Begin If Hapus Then tambah item baru Berhasil Di temukan Else tambahitem baru Tidak ditemukan End
22.	No Proses	2.5.5
	Nama Proses	Hapus item barang
	Source	Admin
	Input	- Hapus record barang sementara - Data hapus barang
	Output	- Hapus record barang sementara - Menampilkan data barang yang telah di

		hapus
	Destination	Admin
	Logika Proses	Begin {Admin pilih hapus item barang} Begin If Hapus Then hapus item barang Berhasil Di temukan Else hapus item barang Tidak ditemukan End
23	No Proses	2.6.1
	Nama Proses	Tampil nomor struk transaksi beli berikutnya
	Source	Admin
	Input	- Record transaksi jual
	Output	- Menampilkan data nomor struk berikutnya
	Destination	Admin
	Logika Proses	Begin {Admin pilih tampil nomor struk} Begin If Hapus Then tampil nomor struk Berhasil Di temukan Else tampil nomor struk Tidak ditemukan End
24.	No Proses	2.6.2
	Nama Proses	Tambah Item barang
	Source	Admin
	Input	- Data Barang - Tambah Record barang sementara - Record barang
	Output	- Menampilkan data item barang baru

	Destination	Admin
	Logika Proses	Begin {Admin Menambahkan item barang} Begin If Tambah Then Data Item barang berhasil di tambah Else Data Item Barang Tidak jadi di Tambah End
25.	No Proses	2.6.3
	Nama Proses	Edit Item barang
	Source	Admin
	Input	- Data Barang yang di edit - Record barang sementara
	Output	- Menampilkan data barang Telah di edit
	Destination	Admin
	Logika Proses	Begin {Admin Mengedit item barang} Begin If Edit Then Data Item barang berhasil di Edit Else Data Item Barang Tidak jadi di Edit End
26.	No Proses	2.6.4
	Nama Proses	Hapus Item barang
	Source	Admin
	Input	- Data hapus Barang - Hapus Record barang sementara
	Output	- Menampilkan data barang Telah di Hapus
	Destination	Admin
	Logika Proses	Begin

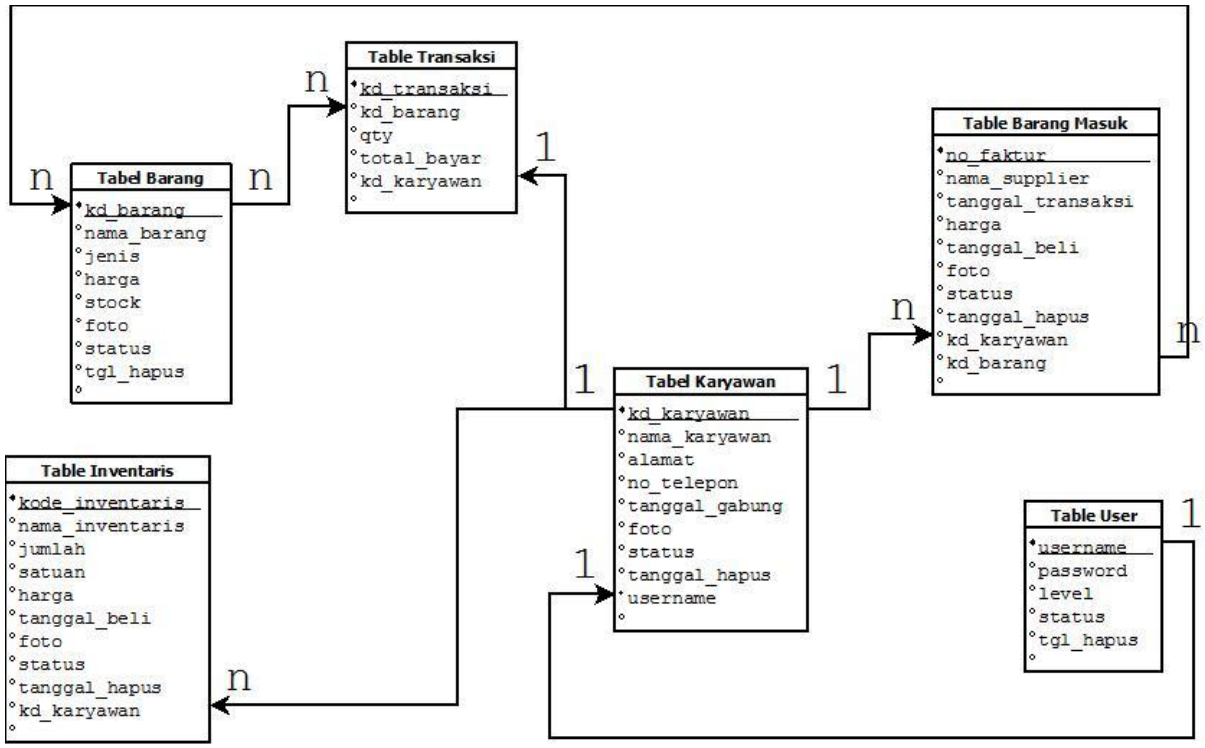
		{Admin Menghapus item barang} Begin If hapus Then Data Item barang berhasil di Hapus Else Data Item Barang Tidak jadi di hapus End

3.8.6 Analisis Basis Data

Entity Relational Diagram (ERD) adalah suatu alat untuk mempresentasikan model data yang ada pada Sistem dimana terdapat entity dan relationship. Entity merupakan objek yang ada dan terdefinisikan di dalam suatu organisasi, dapat berupa abstrak/nyata, misal dapat berupa orang, objek/waktu kejadian.

A. Conceptual Data Model (CDM)

Untuk menggambarkan konsep database sistem informasi perpustakaan dapat digambarkan conceptual data model (CDM), sehingga dapat diketahui table apa saja yang dipakai dan relasi-relasinya. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 3.11 Diagram relasi

3.8.7 Kamus Data

Kamus data atau data dictionary adalah catalog fakta tentang data dan kebutuhan – kebutuhan informasi dari suatu sistem informasi .Dengan menggunakan kamus data ,dapat menggambarkan data yang mengalir di sistem dengan lengkap.

Kamus data dibuat berdasarkan arus data yang ada di diagram alir data (DFD).Arus data di diagram alir data sifatnya adlah globlal , hanya menunjukan nama arus data – datanya saja.

Tabel 3. 3 Kamus Data

Nama	Data Login
Where used/ how used	Proses 1.1 – Login

Deskripsi	Berisi seluruh data login admin dan login karyawan
Struktur Data	Username + Password
Username Password	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama	Username admin valid, data password admin dan data karyawan valid dan password karyawan.
Where used/ how used	Proses 2.1 – Verifikasi Password
Deskripsi	Data ini berisikan data login admin dan data anggota yang valid
Nama	Menampilkan data user, data user, data edit user, data hapus user,
Where used/ how used	Proses 2.1.1 – Menampilkan data user(output) Proses 2.1.2 – Menambahkan data user(input) Proses 2.1.3 – Edit data user(input) Proses 2.1.4 – Menghapus data user(input)
Deskripsi	Berisi seluruh data user
Struktur Data	nik+username+password+level_user
Nik Username Password Level_user	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [a-z]
Nama	Menampilkan data barang, data barang baru, data edit barang, data hapus barang, data kata kunci.
Where used/ how used	Proses 2.2.1 - Menampilkan data barang Proses 2.2.2 – Menambah data barang Proses 2.2.3 – Mengubah data barang Proses 2.2.4 – Menghapus data barang Proses 2.2.5 – Pencarian barang

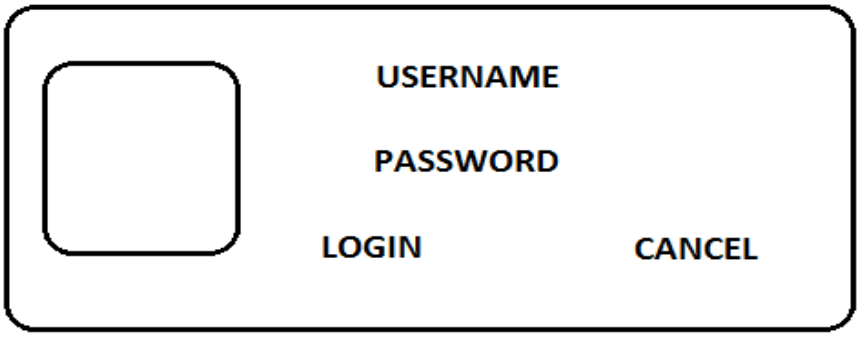
Deskripsi	Berisi seluruh data barang
Struktur Data	Kode_barang+nama_barang+kategori+harga_beli+harga_jual+stok+kode_satuan+foto+tanggal_update
Kode_barang Nama_barang Kategori Harga_jual Stok Kode_satuan Foto Tanggal_update	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z] - [A-Z|a-z|0-9]
Nama	Menampilkan data karyawan, data karyawan baru, data edit karyawan, data hapus karyawan, data kata kunci.
Where used/ how used	Proses 2.2.1 - Menampilkan data karyawan Proses 2.2.2 – Menambah data karyawan Proses 2.2.3 – Mengubah data karyawan Proses 2.2.4 – Menghapus data karyawan Proses 2.2.5 – Pencarian karyawan
Deskripsi	Berisi seluruh data karyawan
Struktur Data	nik+nama+jenis_kelamin+tempat_lahir+tanggal_lahir+alamat+no_telepon+foto+tanggal_update
Nik Nama Tempat_lahir Tanggal_lahir alamat No_telepon Tanggal_update	[0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]

3.8.8 Perancangan Antarmuka

Antarmuka menggunakan jembatan antara pengguna dan sistem. Rancangan anttarmuka ini dibuat agar memudahkan dalam implementasi antarmuka nanti. Berikut merupakan perancangan antarmuka dari aplikasi yang akan dibuat

3.8.8.1 Form Login

Form ini digunakan untuk akses ke dalam suatu program



Gambar 3.12 Form Login

3.8.8.2 Form Home

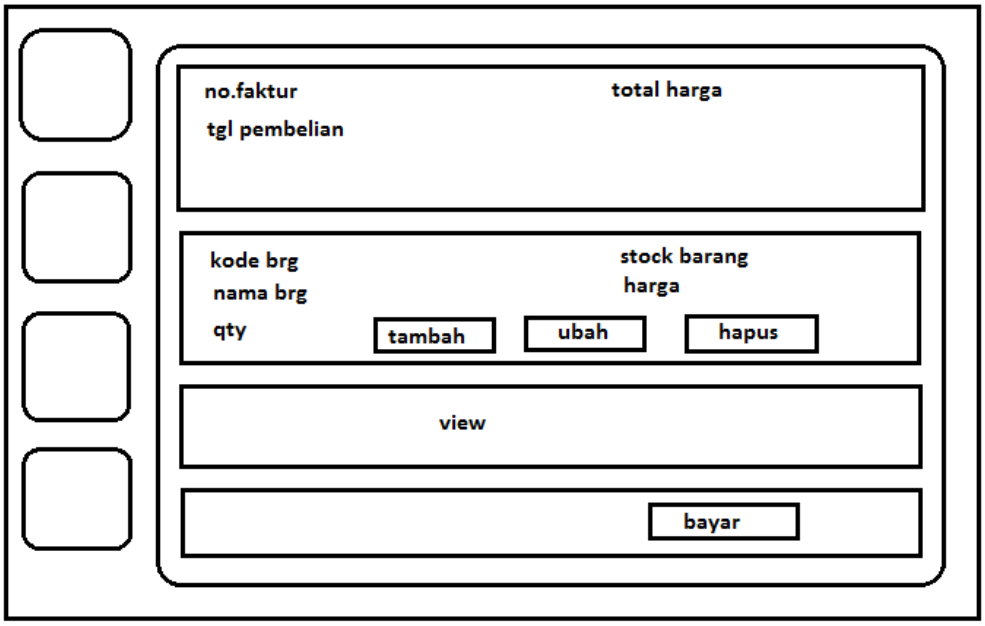
Form Ini merupakan tampilan awal program



Gambar 3.13 Form Home

3.8.8.3 Form Transaksi

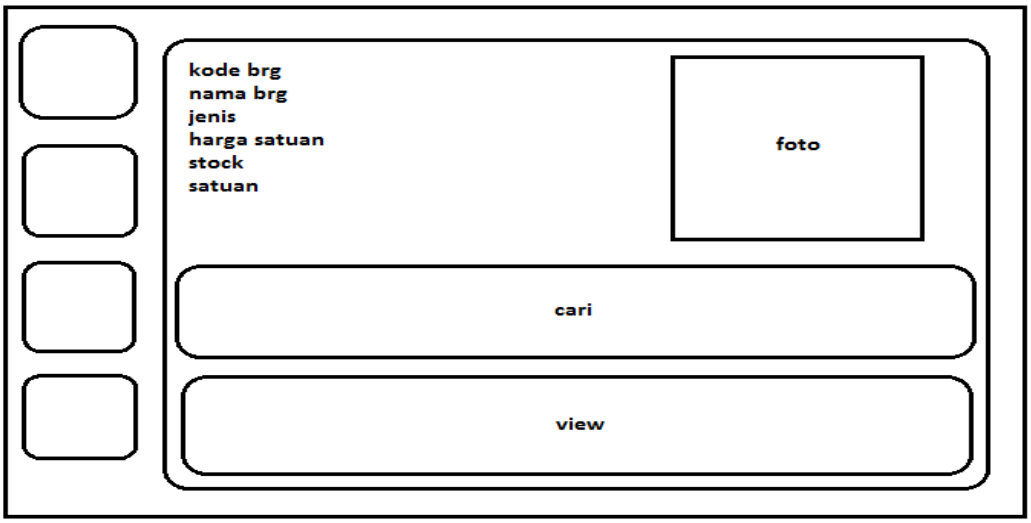
Form ini digunakan untuk melakukan transaksi



Gambar 3.14 Form Transaksi

3.8.8.4 Form data barang

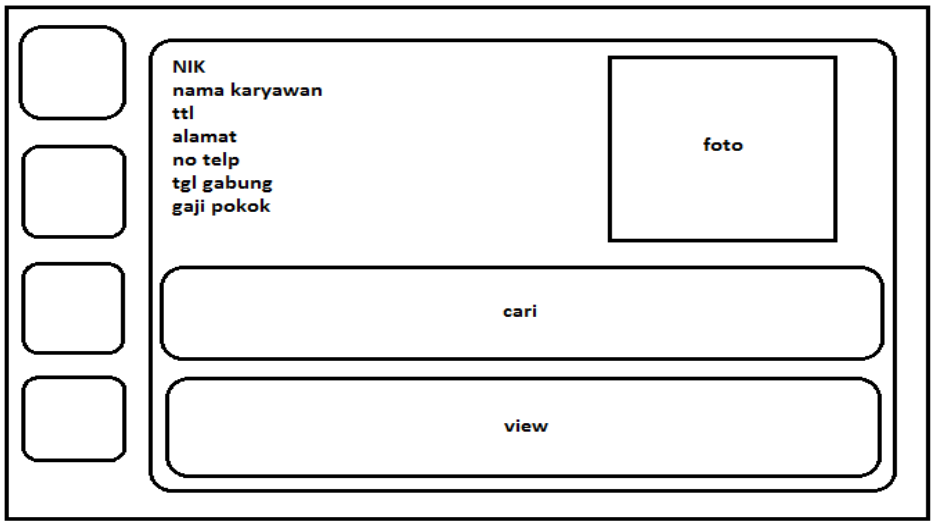
Form ini di gunakan untuk mendata semua barang mulai tambah ,ubah,hapus data barang



Gambar 3.15 Form Data Barang

3.8.8.5 Form data Karyawan

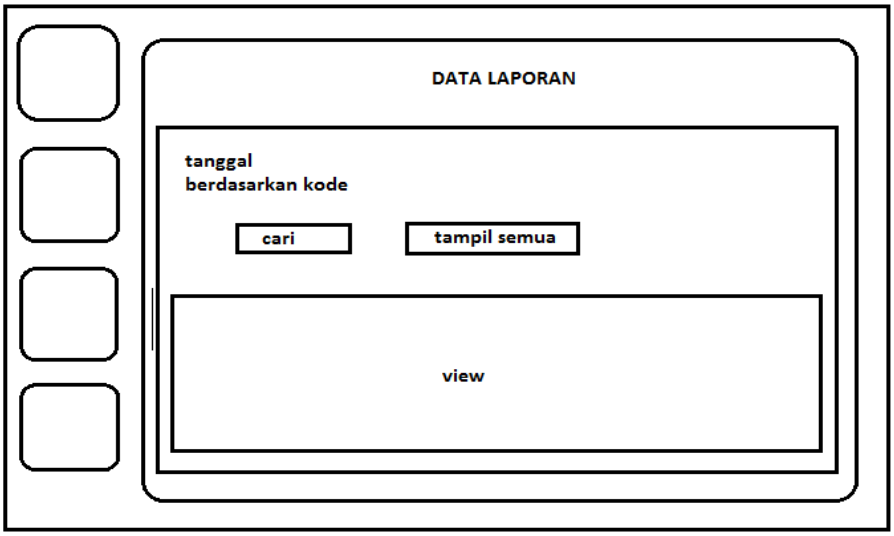
Form ini di gunakan untuk mendata semua karyawan yang bekerja di perusahaan mulai dari fungsi tambah ,ubah,hapus data karyawan



Gambar 3.16 Form Karyawan

3.8.8.5 Form Report

Form ini digunakan untuk melihat laporan transaksi ,selama waktu yang ditentukan



Gambar 3.17 Form Report

3.8.9 3.1.Implementasi Antar Muka

Implementasi antarmuka dilakukan dalam setiap tampilan program yang dibangun dan pengkodeannya dalam bentuk file program. Berikut ini merupakan implementasi antarmuka dari Sistem Penjualan PT.Sinergi Putera Husada.

Gambar.3.18.T01



Petunjuk :
1. Langkah pertama untuk memulai aplikasi adalah dengan login terlebih dahulu sebagai user
2. masukan username dan password anda dengan benar, untuk masuk ke halaman utama dari program ini. untuk halaman utama lihat gambar

Keterangan gambar :
Nama Gambar : T01
Ukuran Layar : Full Screen
Font : Calibri

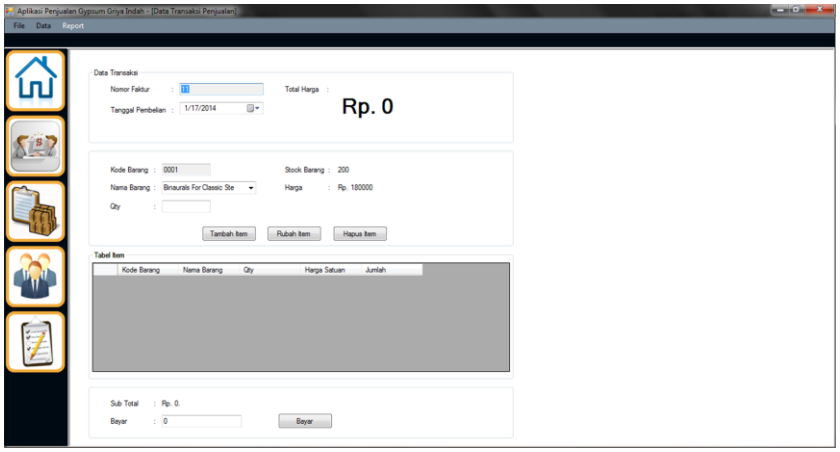
Gambar.3.19.T02



Petunjuk :
1. Tampilan di samping adalah tampilan menu utama untuk admin.
2. Klik data - stock barang untuk menampilkan menu data stock.
3. Klik Data - Transaksi Penjualan untuk menampilkan menu penjualan
4. Klik Data Inventaris untuk menampilkan menu inventaris

Keterangan gambar :
Nama Gambar : T01
Ukuran Layar : Full Screen
Font : Calibri

Gambar.3.20.T03

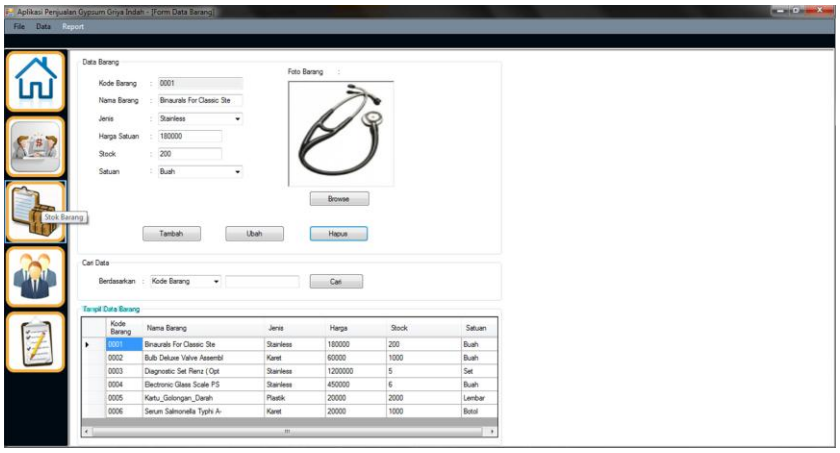


Petunjuk :

1. Untuk memulai transaksi, masukan kode barang, nama barang dan jumlah, kemudian gunakan menu tambah item untuk menambah item barang yang akan di tambahkan.
2. Gunakan menu hapus item untuk menghapus item jika, pembeli tidak jadi membeli item tersebut.

Keterangan gambar :
Nama Gambar : T01
Ukuran Layar : Full Screen
Font : Calibri
Warna Layar : Biru, Hitam dan Light Blue

Gambar.3.21.T04

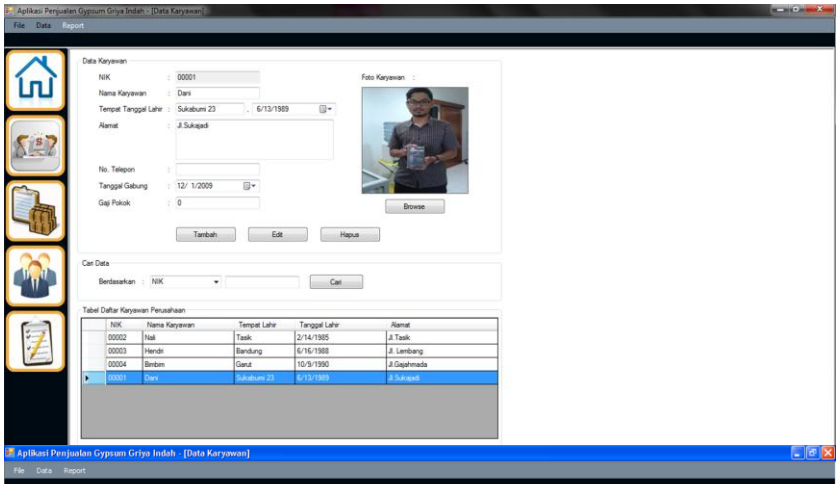


Petunjuk :

1. Didalam tampilan data stock terdapat pilihan tambah, edit, hapus, cari.
2. Klik tambah untuk menambahkan data baru.
3. Klik edit untuk menyinpan data yang telah di edit.
4. Klik Hapus untuk menghapus data yang sedang di pilih
5. Klik cari untuk mencari data berdasarkan criteria yang dipilih

Keterangan gambar :
Nama Gambar : T01
Ukuran Layar : Full Screen
Font : Calibri
Warna Layar : Biru, Hitam dan Light Blue

Gambar.3.22.T05



Petunjuk :

1. Didalam tampilan data karyawan terdapat pilihan tambah, edit, hapus, cari.
2. Klik tambah untuk menambahkan data baru.
3. Klik edit untuk menyinpan data yang telah di edit.
4. Klik Hapus untuk menghapus data yang sedang di pilih
5. Klik cari untuk mencari data berdasarkan criteria yang dipilih

Keterangan gambar :
Nama Gambar : T01
Ukuran Layar : Full Screen
Font : Calibri
Warna Layar : Biru, Hitam dan Light Blue

Gambar.3.23.T06

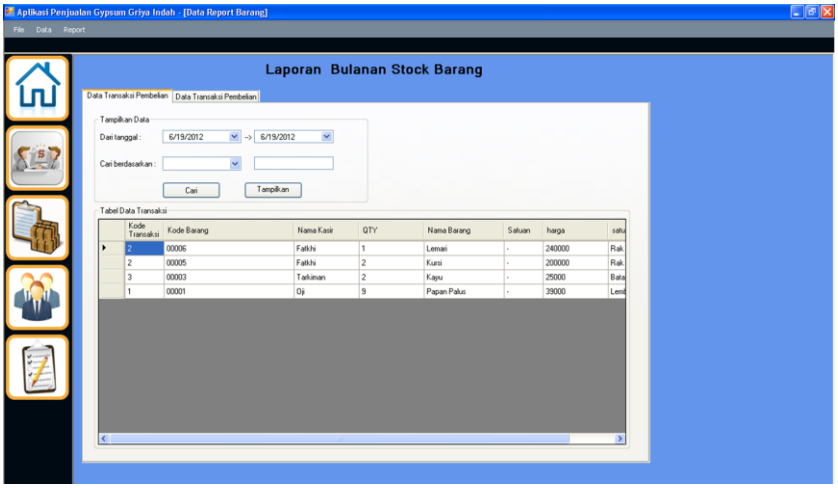


Petunjuk :

1. Didalam tampilan data inventaris terdapat pilihan tambah, edit, hapus, cari.
2. Klik tambah untuk menambahkan data baru.
3. Klik edit untuk menyinpan data yang telah di edit.
4. Klik Hapus untuk menghapus data yang sedang di pilih
5. Klik cari untuk mencari data berdasarkan criteria yang dipilih

Keterangan gambar :
Nama Gambar : T01
Ukuran Layar : Full Screen
Font : Calibri
Warna Layar : Biru, Hitam dan Light Blue

` Gambar.3.24.T07



Petunjuk :

1. Didalam tampilan data laporan terdapat pilihan cari,tampilkan,sesuai tanggal.

Keterangan gambar :
Nama Gambar : T01
Ukuran Layar : Full Screen
Font : Calibri
Warna Layar : Biru, Hitam dan Light Blue