DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL
LEMBAR PENGESAHAN
KATA PENGANTAR i
DAFTAR ISI ii
DAFTAR TABEL iii
DAFTAR GAMBAR iv
DAFTAR LAMPIRAN v
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Identifikasi Masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan 2
1.3.1.Maksud 2
1.3.2.Tujuan 3
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Metode Penelitian 3
1.6 Sistematika Penulisan Laporan 4
1.7 Metode Pengembangan Perangkat Lunak 5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA 7
2.1.Profil Radio Republik Indonesia Bandung 7
2.2.Sejarah Radio Republik Indonesia Dan Profil Tempat Kerja Praktek 7
2.2.1.Sejarah Radio Republik Indonesia Bandung 7
2.2.1.Profile Tempat Kerja Praktek 10
2.3.Visi, Misi, dan Motto Instansi 10
2.4.Struktur Organisasi dan Tata Kerja Stasiun Penyiaran RRI 12
2.5.Job Deskriptions. 17
2.6.Sarana dan Prasarana 21
2.7.Landasan Teori 22
2.7.1.Sistem Teknologi Komunikasi dan Informasi 22
2.7.2.Short Message Service 22
2.7.3 Keunggulan Layanan SMS 26

2.7.4.SMS Gateway....26
2.7.5.Cara Kerja SMS Gateway....27
2.7.6.Pengertian Perintah-Perintah AT-Command....28
2.7.7.Konsep PDU (Protokol Data Unit)....29
2.7.8.Unified Modeling Language (UML)....29
A. Analisa dan Perancangan Berorentiasi Objek....30
B. Analisa Berorentiasi Objek....30
C. Use Case Diagram....31
D. Actor....31
E. Use Case....32
F. Relationship....32
G. Activity Diagram....33
H. Sequence Diagram....33
I. Class Diagram....33
J. Package Diagram....35
K. Perancangan Berorentiasi Objek....35
L. Perancangan Basis Data....35
2.7.9. Microsoft Access....37
2.7.10.Borland Delphi....37
A. Menu....38
B. Berbagai Fitur dan Fungsi....38
BAB III PEMBAHASAN....42
3.1.Analisa Sistem....42
3.1.1.Analisis Masalah....42
3.1.2.Analisis Kebutuhan Non Fungsional....42
3.1.3.Analisis Perangkat Keras....43
3.1.4.Analisis Perangkat Lunak....43
3.1.5.Analisis Pengguna....43
3.1.6.Analisis Fungsional....44
A. Diagram Use Case....44
B. Definisi Aktor....45
C. Skenario Use Case....46

D. Diagram Activity 53
3.2.Perancangan Sistem 58
3.2.1. Perancangan Basis Data 59
3.2.3.Diagram Relasi 59
3.2.4.Struktur Tabel 59
3.2.5.Perancangan Struktur Menu 61
3.2.6.Perancangan Antarmuka 61
3.2.7.Perancangan Input 61
3.2.7.1.Perancangan Tampilan Menu Utama 62
3.2.7.2.Perancangan Tampilan Info Perangkat 63
3.2.7.3.Perancangan Info SMS 64
3.2.7.4.Perancangan Kirim SMS 65
3.2.7.5.Perancangan Kontak 66
3.2.7.6.Perancangan Panggilan 67
3.2.8.Jaringan Semantik 68
3.3.Implementasi 69
3.3.1.Batasan Implementasi 69
3.3.2.Implementasi Perangkat Lunak 70
3.3.3.Implementasi Perangkat Keras 70
3.3.4.Implementasi Basis Data 70
3.3.4.1.Implementasi Basis Data Phonebook 70
3.3.4.2.Implementasi Basis Data SMS 71
3.4.1.Implementasi Antarmuka 72
3.4.1.1.Interface Menu Utama 72
3.4.1.2.Interface Info Perangkat 73
3.4.1.3.Interface Info SMS 74
3.4.1.4.Interface Kirim SMS 75
3.4.1.5.Interface Kontak 76
3.4.1.6.Interface Panggilan 76
3.4.1.7.Interface Pembuat 77
3.4.2.Implementasi Instakasi Program 77
3.4.3.Penggunaan Program 77

3.4.4.Pengujian 81
3.4.5.Rencana Pengujian 82
3.4.6.Pengujian Alpha 82
3.4.6.1.Proses Pengaturan Port dan Baudrate 83
3.4.6.2.Proses Membaca SMS Yang Masuk 83
3.4.6.3.Proses Penambahan Kontak 84
3.4.7.Pengujian Beta 84
3.4.7.1.Skenario Pengujian Beta 84
3.4.8.Kesimpulan dan Hasil 85

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN 86
4.1 Kesimpulan 86
4.2 Saran 86
DAFTAR PUSTAKA 72