BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan sistem informasi dari waktu ke waktu mengalami perubahan yang sangat signifikan seiring dengan perkembangan teknologi informasi. Perubahan pada perkembangan teknologi dan sistem informasi yang maju semakin banyak dibutuhkan untuk membantu mempromosikan dan menyelesaikan pekerjaan manusia di berbagai bidang.

Sistem informasi yang digunakan CV. Utama Graha Bandung yang terletak di jalan Leuwi Panjang ini bergerak dalam bidang *Chemical Constructions.* Untuk mempromosikan perusahaan masih kurang maksimal dikarenakan masih menggunakan media sosial dan cetak. Kurangnya memanfaatkan strategi sistem informasi dan web sebagai sarana promosi, membuat penyampaian informasi dan profil perusahaan kepada publik kurang maksimal. Untuk itu akan dirancang sistem informasi untuk mengatasi hal tersebut di atas. Perancangan sistem informasi dibuat diharapkan dapat membantu dalam promosi perusahaan yang bertujuan mengenalkan perusahaan kepada bangsa pasar dan publik. Menampilkan profil perusahaan, bidang dan jasa apa saja yang dimiliki, kerja sama dengan perusahaan lain, proyek apa saja yang ditangani, dan lain sebagainya. Diharapkan menjadi modal awal untuk mendapatkan konsumen dan pendapatan yang lebih baik.

1.2 Perumusan Masalah

1.2.1 Rumusan Masalah

1. Masalah yang telah penulis rumuskan pada laporan ini adalah bagaimana membuat sebuah sistem informasi yang memberikan informasi mengenai profil perusahaan di CV. Utama Graha Bandung.

1.3 Maksud dan Tujuan

1. Adapun tujuan dari pelaksanaan kerja praktek ini yaitu untuk merancang dan mengimplemetasikan sebuah sistem informasi di CV. Utama Graha Bandung.

1.4 Batasan masalah

Pada dasarnya permasalahan dalam pembangunan perangkat lunak ini cukup luas, namun agar sesuai dengan yang telah direncanakan sebelumnya diperlukan batasan - batasan agar tujuan dapat tercapai. Adapun batasan - batasan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bahasa Pemrograman yang digunakan untuk membangun aplikasi ini adalah PHP JAVASCRIPT,XML.
2. DBMS yang digunakan adalah MySQL.
3. Aplikasi ini hanya dikelola oleh admin C.V Utama Graha Bandung.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian yang dilakukan adalah :

1. Metode Pengumpulan Data
    I. Observasi

    Penulis mengadakan penelitian langsung dan penganalisaan terhadap sistem audit yang ada sehingga dapat mengetahui secara langsung masalah – masalah apa saja yang dihadapi.

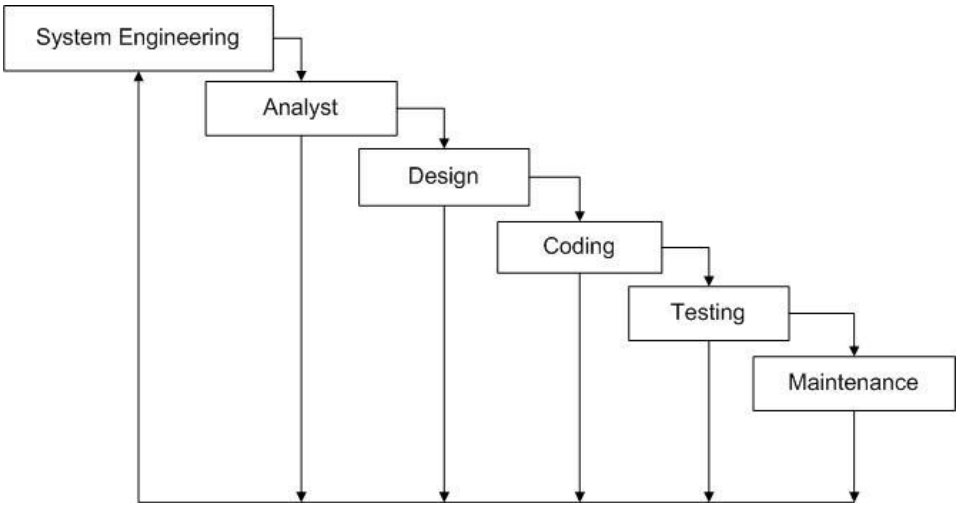
    II. Wawancara

    Penulis mengadakan tanya jawab langsung dengan staf yang dianggap berwenang memberikan data atau keterangan.

    III. Studi Literatur
        a. Mempelajari dasar – dasar pengembangan website dengan Code Igniter.
        b. Memperlajari dasar – dasar Database MySQL.

2. Metode Pengembangan preangkat Lunak

Metode yang digunakan untuk membangun aplikasi adalah *Waterfall model*. Model ini memberikan pendekatan – pendekatan sistematis dan berurutan bagi pengembang perangkat lunak. Berikut adalah gambar pengembangan sistem perangkat lunak dengan proses SDLC (*System Development Life Cycle*).



Gambar 1.1 Metode Waterfall

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk mengetahui gambaran mengenai penulisan laporan kerja praktek ini, maka berikut ini akan dijelaskan sedikit mengenai sistematika penulisan laporan ini :

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini merupakan bab yang membahas latar belakang, perumusan masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metodologi penelitian yang digunakan dan sistematika penulisan. Dimaksudkan dapat memberikan gambaran dan arahan bagi pembaca tentang urutan pemahaman dalam penyajian laporan kerja praktek.

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini membahas tentang tinjauan perusahaan, diantaranya profil tempat kerja, sejarah instansi, serta struktur organisasi dan *job description* dari instansi

tersebut. Pada bab ini juga membahas tentang teori – teori yang digunakan untuk membangun *system*, serta teori – teori dasar yang berhubungan dengan pembuatan program aplikasi.

BAB 3 PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang analisis yang merupakan tahapan awal dari pembangunan aplikasi. Dilanjutkan pada perancangan aplikasi, sistem yang berisi *source code* dan *print screen* tampilan dari program aplikasi yang dibangun. Selain itu, menjelaskan mengenai implementasi dan pengujian sistem yang dibuat oleh penulis.

BAB 4 PENUTUP

Bab ini menyimpulkan dari seluruh laporan dan aplikasi yang dibangun, dan saran untuk pengajuan serta evaluasi pengembangan sistem yang diambil selama penyusunan laporan kerja praktek.