DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

KATA PENGANTAR i

DAFTAR ISI iv

DAFTAR TABEL viii

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR SIMBOL..... xii

DAFTAR LAMPIRAN..... xiv

BAB I PENDAHULUAN 1

I.1 Latar Belakang 1

I.2 Identifikasi Masalah 2

I.3 Maksud dan Tujuan 2

I.3.1 Maksud 2

I.3.2 Tujuan 2

I.4 Batasan Masalah 2

I.5 Metode Penelitian 3

I.6 Sistematika Penulisan 5

BAB II TINJAUAN PUSTAKA 6

II.1 Profil Organisasi 6

II.1.1 Sejarah Instansi 6

II.1.2 Logo Museum Geologi 7

II.1.3 Visi dan Misi 8

II.1.4 Badan Hukum Instansi..... 9

II.1.5 Struktur Organisasi dan Deskripsi Pekerjaan 10

II.2 Landasan Teori 13

II.2.1 Definisi Aplikasi 13

II.2.2 Basis Data 13

II.2.2.1 Operasi Dasar Basis Data 14

II.2.2.2 Objektif Basis Data 14

II.2.3 Pendukung yang Digunakan 18

II.2.3.1 Konsep Perancangan Terstruktur 18

II.2.2.1.1 *Flow Map* 18

II.2.2.1.2 *Data Flow Diagram* (DFD) 19

II.2.2.1.2.1 Elemen DFD 19

II.2.2.1.2.1 Penggambaran DFD 20

II.2.2.1 *Entity Relationship Diagram* (ERD) 20

II.2.3.2 MySQL 23

II.2.3.2.1 Keistimewaan MySQL..... 23

II.2.3.3 Microsoft Visual Studio 2012 25

BAB III HASIL DAN PEMBAHASAN 27

III.1 Deskripsi Aktifitas Kerja Praktek di Museum Geologi Bandung 27

III.2 Analisis Sistem 27

III.2.1 Analisis Masalah 28

III.2.2 Analisis Fungsional 28

III.2.2.1 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 28

III.2.3 Analisis Non Fungsional dan Kebutuhan Non Fungsional..... 31

III.2.3.1 Analisis Pemakai 31
III.2.3.2 Analisis Perangkat Lunak 31
III.2.3.3 Analisis Perangkat Keras 32
III.2.4 Analisis Aplikasi Pengolahan Data Mollusca 33
III.2.4.1 Analisis Basis Data 33
III.2.4.1.1 Diagram E-R 34
III.2.4.1.2 Diagram Konteks 34
III.2.4.1.3 *Data Flow Diagram* 36
III.2.4.1.4 Spesifikasi Proses 41
III.2.4.1.5 Kamus Data 51
III.2.4.2 Perancangan Data 53
III.2.4.2.1 Skema Relasi 53
III.2.4.2.2 Struktur File 54
III.2.4.3 Perancangan Struktur Menu 56
III.2.4.4 Perancangan Antarmuka Jendela Aplikasi 57
III.2.4.5 Perancangan Antarmuka Pesan 62
III.2.4.6 Jaringan Semantik 68
III.3 Implementasi Sistem 69
III.3.1 Persiapan Perangkat Lunak 69
III.3.2 Persiapan Perangkat Keras 69
III.3.3 Implementasi Aplikasi 70
III.3.4 Implementasi Pesan 77
BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN 82
IV.1 Kesimpulan 82

IV.1 Saran 82

DAFTAR PUSTAKA 84

LAMPIRAN

DAFTAR RIWAYAT HIDUP