BAB 3

PEMBAHASAN

3.1 Jadwal Kerja Praktek

Pelaksanaan kerja praktek dilaksanakan di KR-I PT. Sang Hyang Seri (Persero) yang dimulai pada tanggal 01 Agustus 2012 sampai dengan 9 Januari 2013.

3.2 Cara/Teknik Kerja Praktek

Dalam pelaksanaan kerja praktek ini dibagi kedalam beberapa tahapan kegiatan, yang antara lain :

1. Pembuatan surat permohonan kerja praktek yang ditujukan untuk KR-I PT. Sang Hyang Seri (Persero).
2. Bagian Humas KR-I PT. Sang Hyang Seri (Persero) memberikan surat balasan permohonan kerja praktek di KR-I PT. Sang Hyang Seri (Persero).
3. Penempatan posisi kerja praktek.
4. Pelaksanaan kerja praktek.

3.3 Analisis Sistem

Analisis merupakan tahap pemahaman mengenai aplikasi yang akan dibangun, dimana pada tahap ini berisi hal - hal yang berhubungan dengan kebutuhan perangkat lunak dan perangkat keras yang akan digunakan. Selain itu, analisis ini menggambarkan dan mendefinisikan arsitektur sistem secara keseluruhan. Jadi dengan adanya analisis ini diharapkan pembuatan perangkat lunak akan sesuai dengan kebutuhan yang telah direncanakan dan bisa dijadikan acuan dalam mengembangkan web ini di masa depan. Berikut ini akan dijelaskan mengenai analisis sistem dan perancangan web profil KR-I PT. Sang Hyang Seri (Persero).

3.3.1 Analisis Masalah

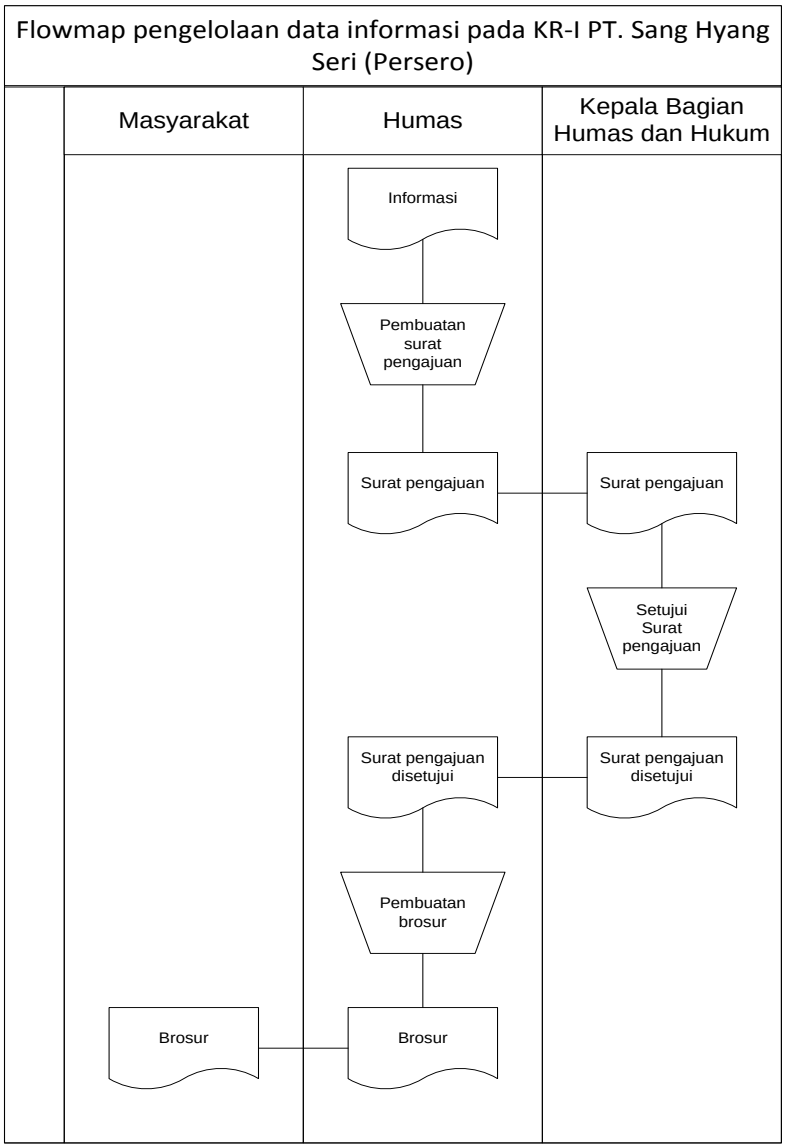
KR-I PT. Sang Hyang Seri (Persero) mempunyai kesulitan dalam media penyampaian informasi dan juga mempromosikan produk KR-I PT. Sang Hyang Seri (Persero). Cara yang dilakukan sekarang dalam menyampaikan informasi dan sarana promosi ialah melalui penyebaran brosur, cara tersebut mempunyai kendala karena informasi yang disampaikan terbatas, sehingga dinilai kurang efektif dalam menyampaikan informasi.

3.3.2 Analisis Prosedur yang Berjalan

Analisis prosedur yang sedang berjalan di KR-I PT. Sang Hyang Seri (persero) adalah menyampaikan informasi melalui brosur yang disebarkan kepada masyarakat sekitar.

Seperti terlihat pada gambar 3.1 adalah alur proses informasi yang ditampilkan melalui brosur, prosesnya adalah sebagai berikut :

1. Bagian Humas mempunyai informasi terbaru.
2. Bagian Humas membuat surat pengajuan penyebaran informasi.
3. Bagian Humas memberikan surat pengajuan kepada Kepala Bagian Humas dan Hukum.
4. Surat pengajuan disetujui oleh Kepala Bagian Humas dan Hukum kemudian dikembalikan lagi ke Bagian Humas.
5. Bagian Humas membuat brosur mengenai informasi terbaru.
6. Bagian Humas menyebarkan brosur ke masyarakat.



Gambar 3.1 Flowmap Proses Pengelolaan Data Informasi

3.3.3 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional dilakukan untuk menghasilkan spesifikasi kebutuhan non fungsional. Spesifikasi kebutuhan non fungsional adalah spesifikasi yang rinci tentang hal-hal yang akan dilakukan sistem ketika diimplementasikan. Analisis ini diperlukan untuk menentukan keluaran yang akan dihasilkan sistem, masukan yang diperlukan sistem, lingkup proses yang digunakan untuk mengolah masukan menjadi keluaran, volume data yang akan ditangani sistem, jumlah pemakai serta kontrol terhadap sistem.

3.3.3.1 Analisis Pengguna

Aplikasi web profil ini digunakan oleh dua pengguna yang berbeda berdasarkan tugas dan kewenengan yang diberikan. Pengguna pertama adalah admin yaitu bagian Humas yang bertugas dalam pengolahan data dan pemeliharaan website. Banyak pegawai bagian Humas yang menjadi admin adalah sebanyak satu orang. Pengguna yang kedua adalah pengunjung website.

Tabel 3.1 Spesifikasi pengguna aplikasi

Pengguna	Tanggung Jawab	Hak Akses	Tingkat Pendidikan	Tingkat Keterampilan	Peng-alaman	Jenis Pelatihan
Pengunjung	-	Lihat beranda, profil, produk, SHS shop, berita, dan kotak	Minimal sekolah menengah	Mengerti dan paham cara menjelajah website	-	-
Admin	Melakukan pengolahan data dan pemelihara-an website	Tambah, edit, serta hapus data profil, produk, SHS shop, berita, dan kontak	Minimal D3	Mengerti, paham, menguasai aplikasi komputer terutama website	-	Pengolahan data dan pemelihara-an website

3.3.3.2 Analisis Perangkat Keras

Di KR-I PT. Sang Hyang Seri (Persero) saat ini, spesifikasi komputer yang digunakan adalah sebagai berikut :

1. Processor : Intel Pentium 4, 2.4 GHz
2. Harddisk : 160 GB
3. Memory : DDR 2, 256 MB
4. Monitor : LCD 14”
5. Jaringan Internet

Kebutuhan perangkat keras yang dibutuhkan untuk mengimplementasikan web profil ini adalah komputer dengan spesifikasi minimal sebagai berikut :

1. Prosesor 2.4 GHz

2. Optimal pada layar 14 inch dengan resolusi 1366 x 768
3. *Harddsik* minimal 40 GB
4. Memory DDR 256 MB
5. Jaringan internet

3.3.3.3 Analisis Perangkat Lunak

Spesifikasi perangkat lunak untuk membangun sistem adalah sebagai berikut :

1. *Windows XP, Windows Vista, atau Windows 7* sebagai sistem operasi.
2. *Macromedia Dreamweaver* sebagai *web developer*.
3. *Wamp Server* sebagai *Apache*.
4. *MySql* sebagai *Database*.
5. Untuk perangkat lunak pendukung digunakan *Mozilla Firefox* atau *Internet Explorer* ataupun *browser* lainnya yang kompatibel

3.3.4 Analisis Kebutuhan Fungsional

Analisis kebutuhan fungsional dapat didefinsikan sebagai penggambaran, perencanaan, dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi. Tahapan ini menyangkut mengkonfigurasi dari komponen-komponen perangkat lunak dan perangkat keras dari suatu sistem sehingga setelah instalasi dari sistem akan benar-benar memuaskan dari rancang bangun yang telah ditetapkan pada akhir tahap analisis sistem. Alat bantu yang digunakan untuk menggambarkan sistem secara umum yang akan dibangun yaitu diagram konteks.

3.3.4.1 Deskripsi Global Perangkat Lunak

Sistem yang akan dibagun diharapkan mampu memberikan informasi kepada masyrakat umum mengenai gambaran umum perusahaan serta produk yang dihasilkan perusahaan dan informasi tentang kegiatan perusahaan baik yang

internal maupun eksternal (melibatkan masyarakat sekitar), sehingga masyarakat umum mendapatkan informasi yang cepat dan terkini.

3.3.4.2 Fungsi produk

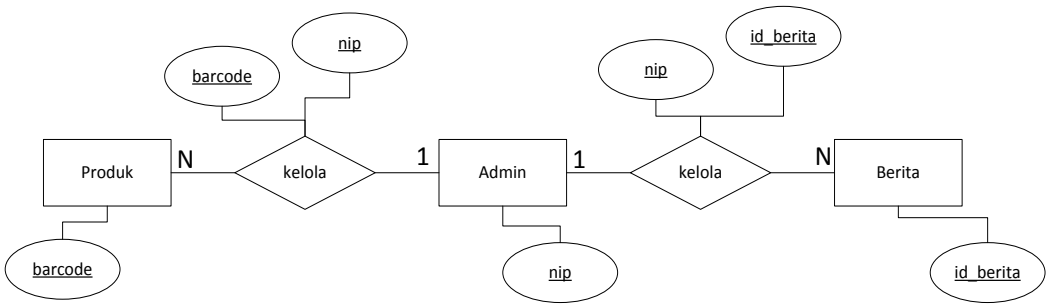
Perangkat lunak ini memiliki beberapa fungsi utama yaitu :

1. Pengolahan data admin
   menambah, mengubah, dan menghapus
2. Pengolahan data produk
   menambah, mengubah, dan menghapus data produk
3. Pengolahan data berita
   menambah, mengubah, dan menghapus data berita

3.3.4.3 Entity Relasional

Setiap sistem membutuhkan data untuk menghasilkan informasi yang dibutuhkan dengan cara membangun sebuah basis data dari aplikasi tersebut. Untuk memodelkan relasi data dalam model analisis perangkat lunak terstruktur digunakan sebuah alat bantu berupa sebuah diagram yang disebut diagram E-R *(Entity –Relationship)*, seperti terlihat pada gambar 3.2 merupakan diagram E-R dari Web Profil KR-I PT. Sang Hyang Seri (Persero) yang terdiri dari tiga entitas, yaitu :

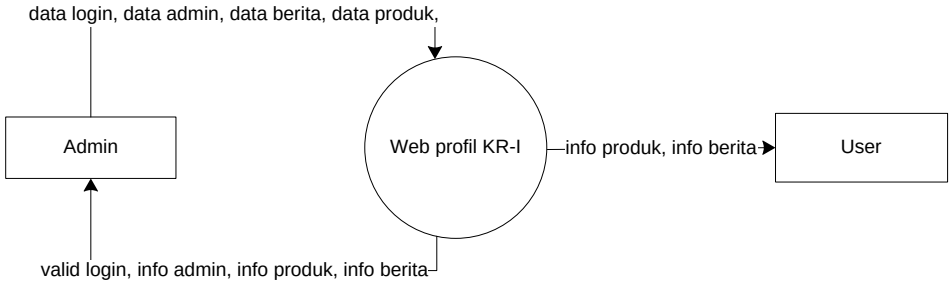
1. Admin dengan atribut nip sebagai *primary key*, nama, email, username, password.
2. Produk dengan atribut barcode sebagai *primary key*, gambar, keterangan.
3. Berita dengan atribut id_berita sebagai *primary key*, tanggal, judul, gambar, keterangan.



Gambar 3.2 Entity Relational Diagram (ER-D)

3.3.4.4 Diagram Konteks

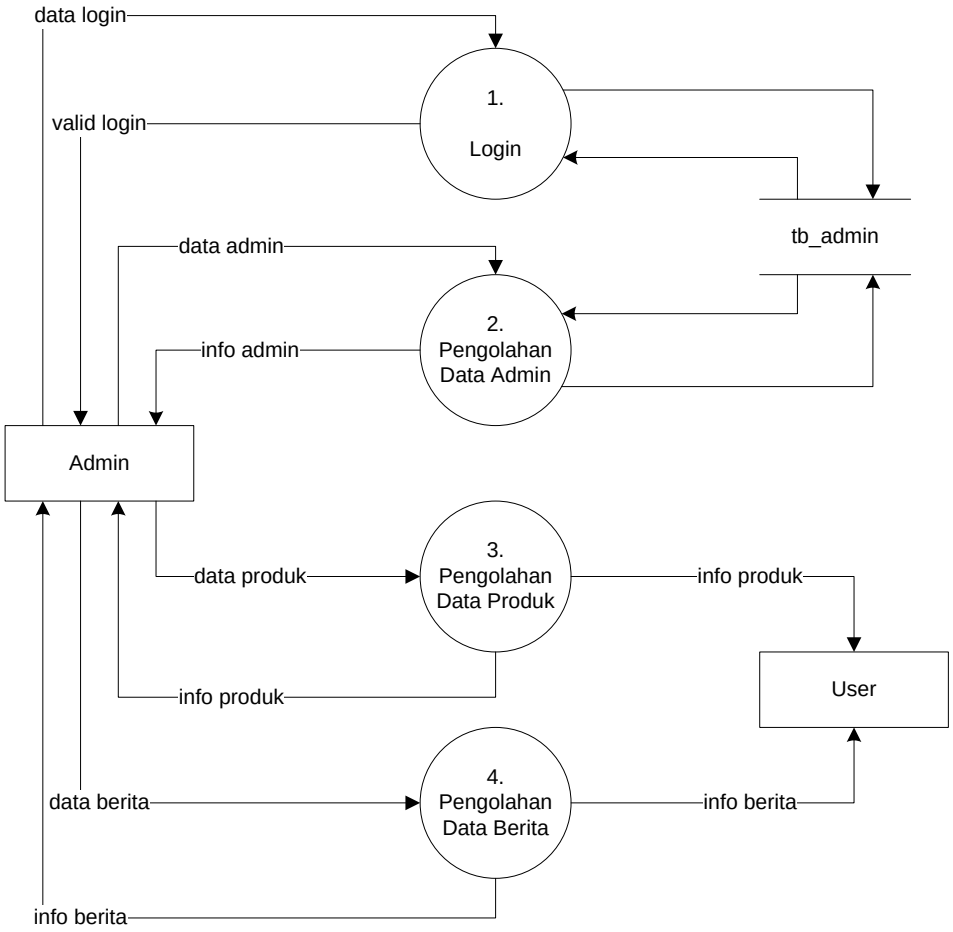
Diagram Konteks digunakan untuk memodelkan aliran data dari entitas luar ke dalam sistem. Seperti terlihat pada gambar 3.3 entitas dari diagram konteks yaitu admin dan pengunjung website; input data terdiri dari data login, data admin, data produk, dan data berita; output data terdiri dari informasi login valid, info admin, info produk, dan info berita.



Gambar 3.3 Diagram Konteks

3.3.4.5 Data Flow Diagram (DFD Level 1)

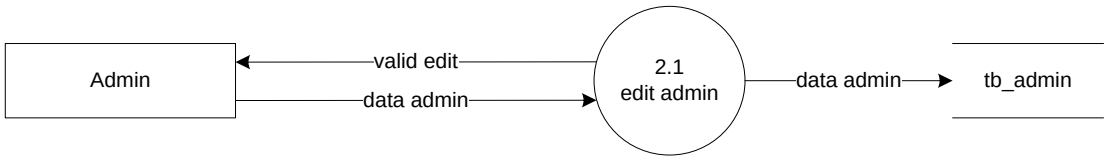
DFD digunakan untuk merinci sistem yang ada pada diagram konteks, pada DFD proses dirinci lebih mendetail. Terlihat seperti gambar 3.4 merupakan DFD Level 1 Web Profil KR-I PT. Sang Hyang Seri (Persero), terdiri dari empat proses yaitu pengolahan data login, pengolahan data admin, pengolahan data produk, dan pengolahan data berita.



Gambar 3.4 Data Flow Diagram Level 1

3.3.4.6 Data Flow Diagram (DFD Level 2)

a. Data Flow Diagram Level 2 Proses 2 (Sub proses olah data admin)

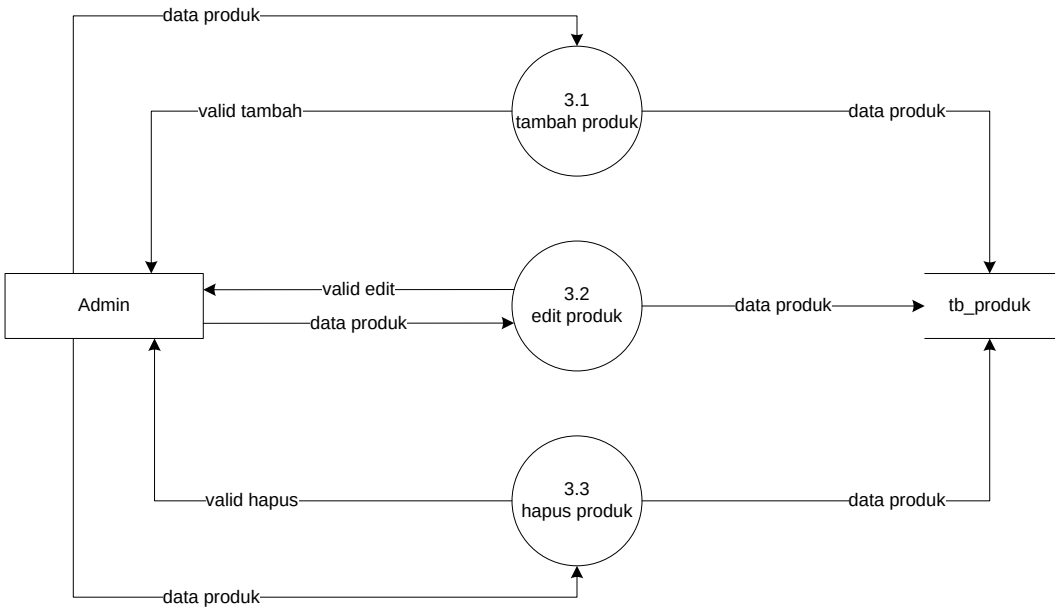


Gambar 3.5 Data Flow Diagram Level 2 Proses 2

Tabel 3.2 Spesifikasi DFD Level 2 Proses Olah Data Admin

No. Proses	Nama Proses	Deskripsi	Data Masukan	Data Keluaran	Logika
2.1	Edit admin	Proses admin merubah data ke sistem	Data admin	*Valid* edit	Sistem menampilkan form edit data

b. Data Flow Diagram Level 2 Proses 3 (Sub proses olah data produk)

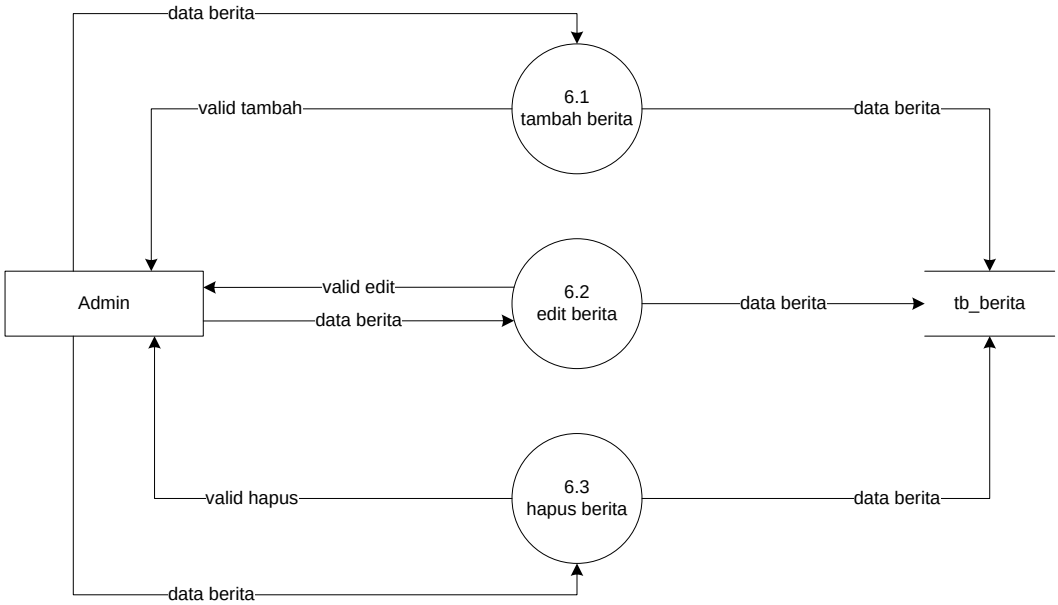


Gambar 3.6 Data Flow Diagram Level 2 Proses 3

Tabel 3.3 Spesifikasi DFD Level 2 Proses Olah Data Produk

No. Proses	Nama Proses	Deskripsi	Data Masukan	Data Keluaran	Logika
3.1	Input data produk	Proses admin menambahkan data ke sistem	Data produk	*Valid* tambah	Sistem menampilkan form data
3.2	Ubah data produk	Proses admin merubah data ke sistem	Data produk	*Valid* edit	Sistem menampilkan form edit data
3.3	Hapus data produk	Proses admin menghapus data ke sistem	Data produk	*Valid* hapus	Sistem menampilkan pencarian data untuk dihapus

c. Data Flow Diagram Level 2 Proses 4 (Sub proses olah data berita)



Gambar 3.7 Data Flow Diagram Level 2 Proses 4

Tabel 3.4 Spesifikasi DFD Level 2 Proses Olah Data Berita

No. Proses	Nama Proses	Deskripsi	Data Masukan	Data Keluaran	Logika
4.1	Input data berita	Proses admin menambahkan data ke sistem	Data berita	*Valid* tambah	Sistem menampilkan form data
4.2	Ubah data berita	Proses admin merubah data ke sistem	Data berita	*Valid* edit	Sistem menampilkan form edit data
4.3	Hapus data berita	Proses admin menghapus data ke sistem	Data berita	*Valid* hapus	Sistem menampilkan pencarian data untuk dihapus

3.3.5 Kamus Alir Data

Kamus data adalah tabel yang berisi deskripsi dari data yang mengalir pada DFD. Seperti terlihat pada tabel 3.5 pada kamus alir data terdapat tujuh proses yaitu login, pengolahan data admin, pengolahan data produk, dan pengolahan data berita.

Tabel 3.5 Kamus Alir Data

No.	Alir Data	Keterangan
1	Nama aliran data	Data Login
	Proses	Proses 1
	Struktur data :	
	Username	[0-9, A-Z, a-z]
	Password	[0-9, A-Z, a-z]
2	Nama aliran data	Data Admin
	Proses	Proses 2
	Struktur data :	
	NIP	[0-9]
	Nama	[0-9, A-Z, a-z]
	Email	[0-9, A-Z, a-z]
	Password	[0-9, A-Z, a-z]
3	Nama aliran data	Data Produk
	Proses	Proses 3
	Struktur data :	
	Barcode	[0-9]
	Nama produk	[0-9, A-Z, a-z]
	Gambar	
	Jenis	[0-9, A-Z, a-z]
	Keterangan	[0-9, A-Z, a-z]
4	Nama aliran data	Data Berita
	Proses	Proses 4
	Struktur data :	
	Id berita	[0-9]
	Judul	[0-9, A-Z, a-z]
	Tanggal	yyyy-mm-dd hh:mm:ss]
	Gambar	
	Keterangan	[0-9, A-Z, a-z]

3.4 Perancangan

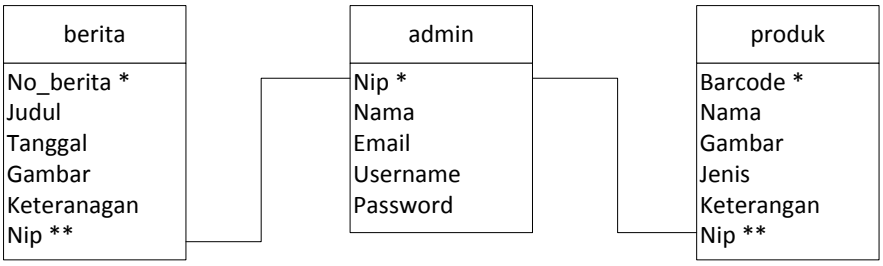
Setelah tahap analisis, maka selanjutnya adalah tahap perancangan yang terdiri dari tiga bagian yaitu perancangan basis data, perancangan arsitektur, dan peracangan antarmuka.

3.4.1 Perancangan Data

Perancangan data terdiri dari skema relasi dan struktur tabel.

3.4.1.1 Skema Relasi

Skema relasi merupakan gambar hubungan antar tabel yang dihasilkan dari rancangan Diagram *E-R*, seperti terlihat pada gambar 3.8 pada skema relasi terdapat tiga tabel, yaitu: tabel admin, tabel produk, dan tabel berita.



Gambar 3.8 Skema Relasi

3.4.1.2 Struktur Tabel

Struktur tabel merupakan implementasi dari entitas admin yaitu tabel admin seperti terlihat pada tabel 3.6 yang terdiri dari lima *field* yaitu nip, nama, email, username, dan password.

Tabel 3.6 Tabel Admin

Atribut	Tipe	Size	Key	Keterangan
nip	Integer	15	*	Primary key
nama	Varchar	8		Nama admin
email	Varchar	50		Email admin
username	Varchar	15		Nama untuk login
password	Varchar	8		Kata kunci untuk login

Implementasi dari entitas produk yaitu tabel produk seperti terlihat pada tabel 3.9 yang terdiri dari lima *field* yaitu barcode, nama, gambar, jenis, dan keterangan.

Tabel 3.7 Tabel Produk

Atribut	Tipe	Size	Key	Keterangan
barcode	Integer	15	*	Primary key
nama	Varchar	30		Nama produk
gambar	Blob	-		Gambar produk
jenis	Varchar	10		Jenis produk
keterangan	LongText	-		Definisi produk

Implementasi dari entitas berita yaitu tabel berita seperti terlihat pada tabel 3.8 yang terdiri dari lima *field* yaitu id_berita, judul, tanggal, gambar, dan keterangan.

Tabel 3.8 Tabel Berita

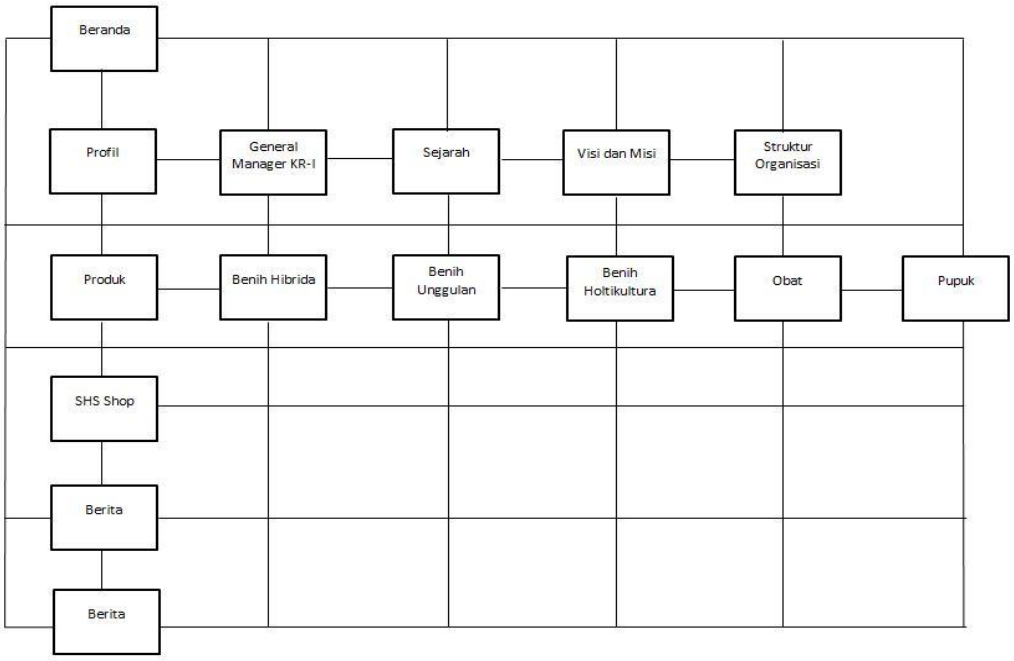
Atribut	Tipe	Size	Key	Keterangan
no_berita	Varchar	8	*	Primary key
judul	Varchar	50		Judul berita
tanggal	Date	-		Tanggal dibuat berita
gambar	Blob	-		Gambar berita
keterangan	LongText	-		Isi berita

3.4.2 Perancangan Arsitektur

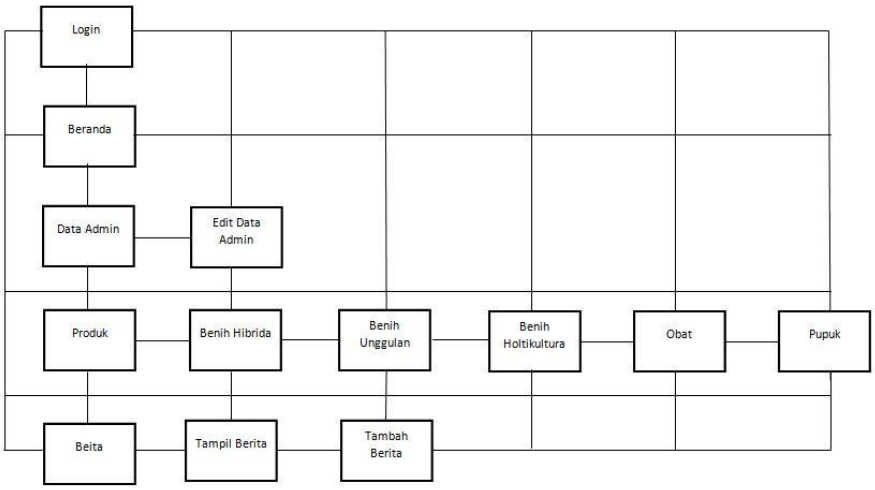
Perancangan arsitektur terdiri dari perancangan struktur menu dan jaringan semantik.

3.4.2.1 Perancangan Struktur Menu

Perancangan struktur menu terdiri dari perancangan struktur menu pengunjung dan perancangan menu admin. Seperti terlihat pada gambar 3.9 merupakan rancangan struktur menu pengunjung dan rancangan menu admin terlihat pada gambar 3.10 .



Gambar 3.9 Struktur Menu Pengunjung



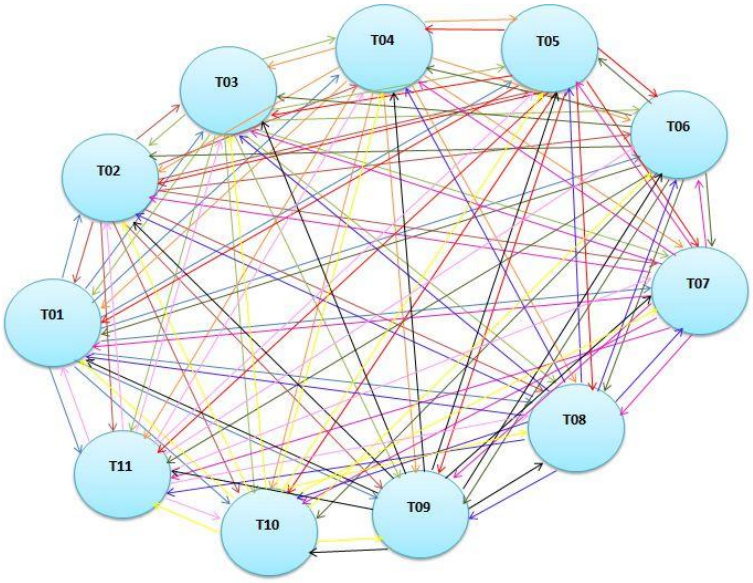
Gambar 3.10 Struktur Menu Admin

3.4.2.2 Jaringan Semantik

Jaringan semantik adalah jaringan yang menghubungan antarmuka satu dengan yang lainnya. Perancangan jaringan semantik terdiri dari dua perancangan jaringan semantik, yang pertama jaringan semantik pengunjung dan yang kedua jarngan semantik admin.

1. Jaringan semantik pengunjung

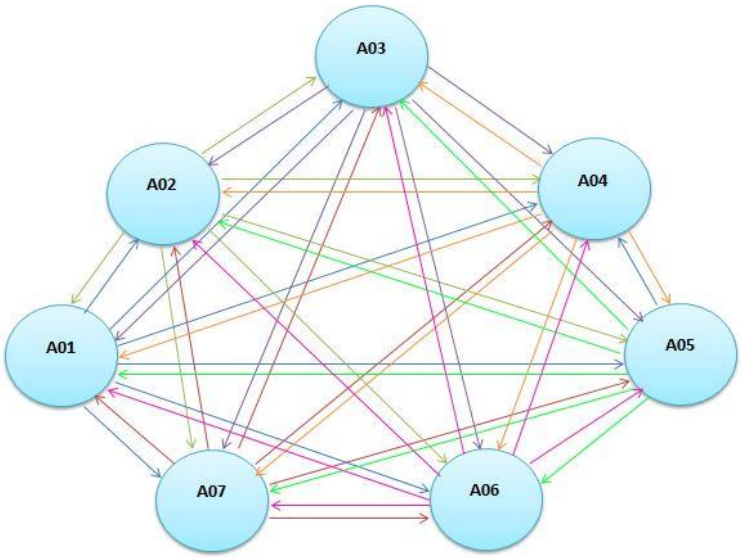
   Jaringan semantik pengunjung terdiri dari lima belas node, seperti terlihat pada gambar 3.10, node pada jaringan semantik admin yaitu T01 sampai dengan T15.



Gambar 3.10 Jaringan Semantik Menu Pengunjung

2. Jaringan semantik admin

Jaringan semantik admin terdiri dari tujuh node, seperti terlihat pada gambar 3.11, node pada semantik admin adalah A01 sampai dengan A07.



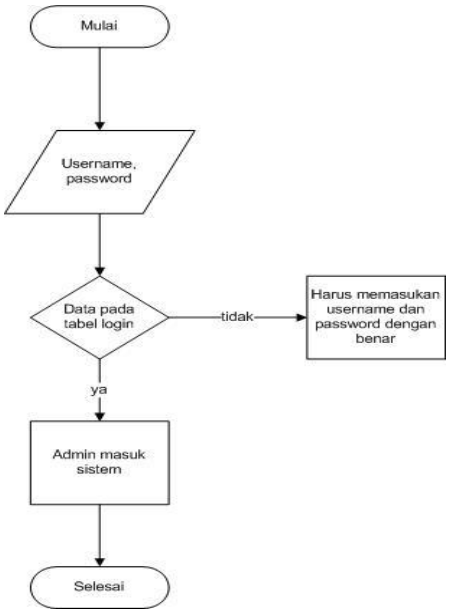
Gambar 3.11 Jaringan Semantik Menu Admin

3.4.3 Perancangan Prosedural

Perancangan prosedural yaitu implementasi spesifikasi proses menjadi *flowchart*, terdapat sepuluh perancangan prosedural yaitu, percangan prosedural login, admin, produk dan berita.

a. Perancangan prosedural login

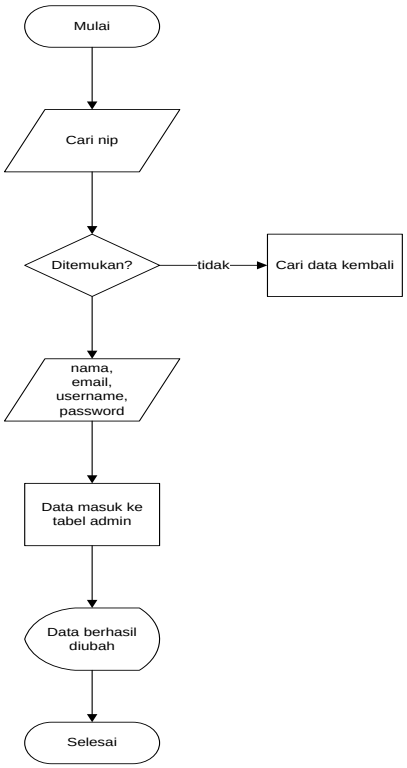
Perancangan prosedural login yaitu prosedur untuk melakukan proses login, sperti pada gamber 3.12 merupakan perancangan prosedural login agar admin dapat masuk ke dalam sistem.



Gambar 3.12 Perancangan Prosedural Login Admin

b. Perancangan prosedural data admin

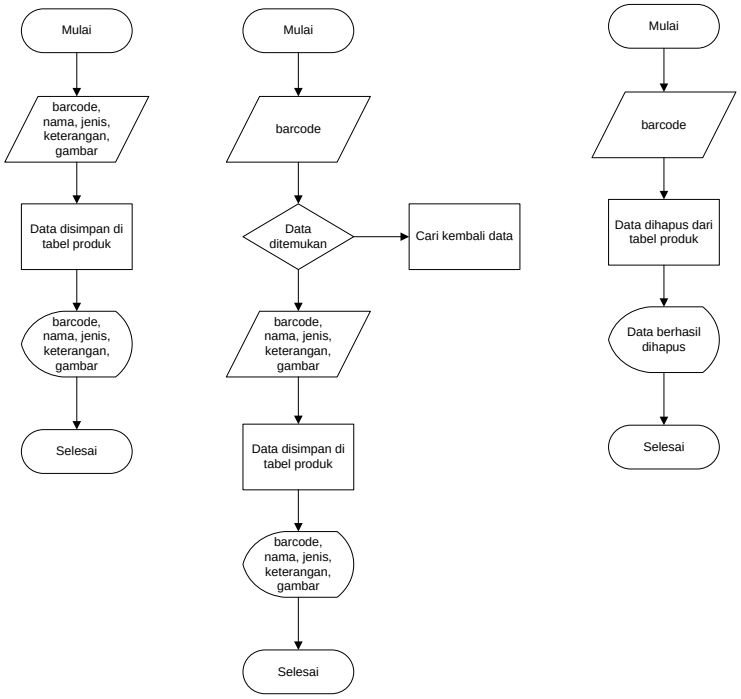
Perancangan prosedural data admin terdapat sebuah prosedur, seperti terlihat pada gambar 3.13 yaitu prosedur edit data admin.



Gambar 3.13 Perancangan Prosedural Data Admin

c. Perancangan prosedural produk

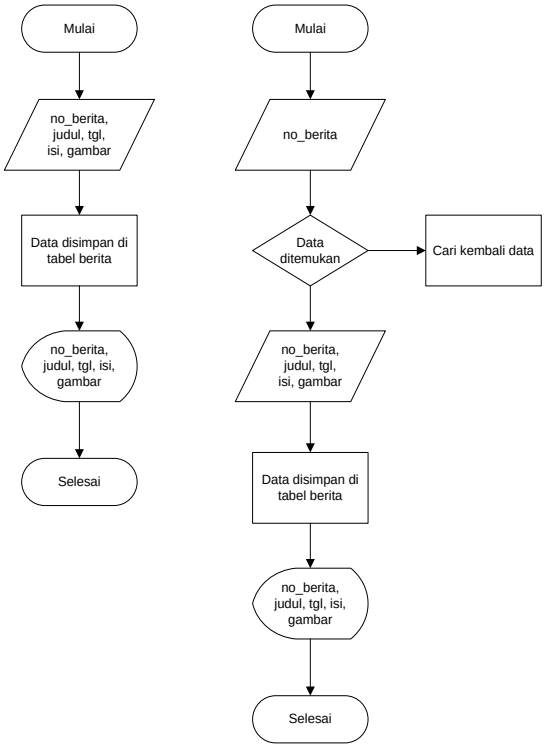
Perancangan prosedural produk terdapat tiga prosedur, seperti terlihat pada gambar 3.14 yaitu prosedur tambah, edit, dan hapus data produk.



Gambar 3.14 Perancangan Prosedural Produk

d. Perancangan prosedural berita

Perancangan prosedural berita terdapat tiga prosedur, seperti terlihat pada gambar 3.15 yaitu prosedur tambah, edit, dan hapus data berita.



Gambar 3.15 Perancangan Prosedural Berita

3.4.4 Perancangan Antarmuka

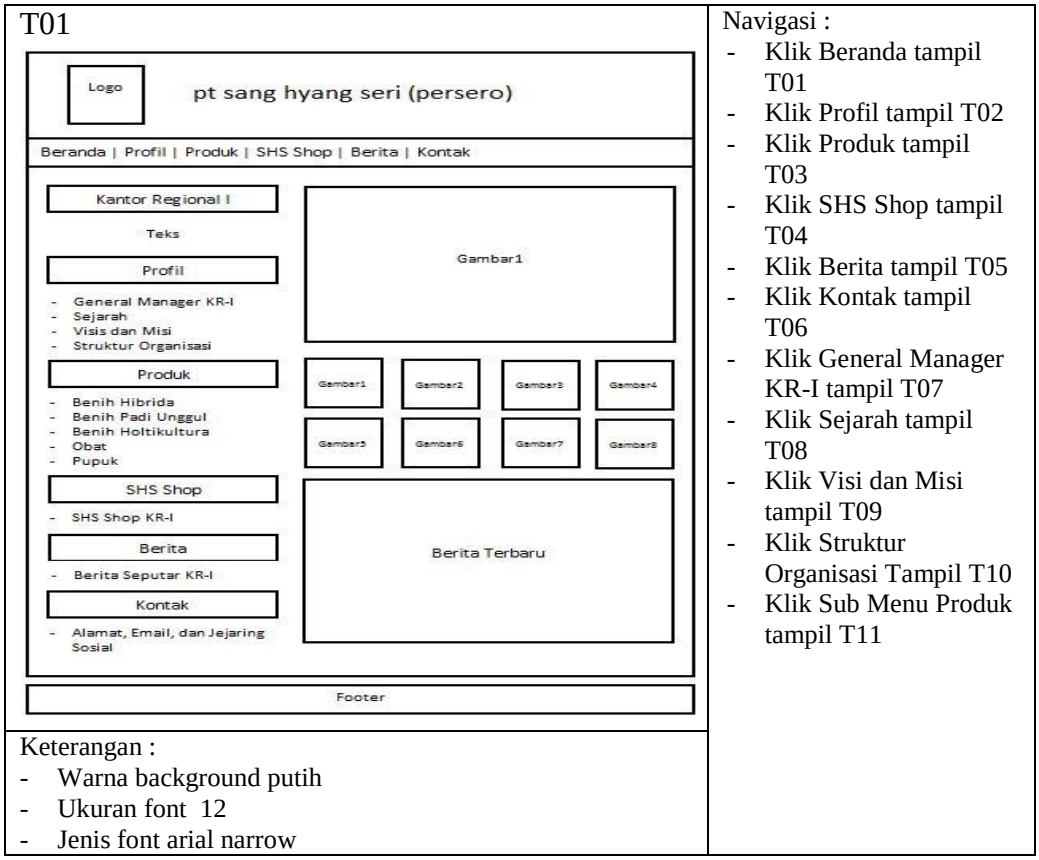
Perancangan Antarmuka dibagi menjadi dua bagian, yaitu perancangan antarmuka pengguna, dan perancangan antarmuka admin.

3.4.4.1 Perancangan Antarmuka (Pengguna)

Perancangan antarmuka pengguna terdiri dari lima belas *form*, yaitu T01 sampai dengan T15.

a. Beranda

Form T01 merupakan halaman Beranda seperti terlihat pada gambar 3.16 pada *form* T01 terdapat gambar gedung yang berada di KR-I PT. Sang Hyang Seri (Persero) dan berita terbaru seputar KR-I

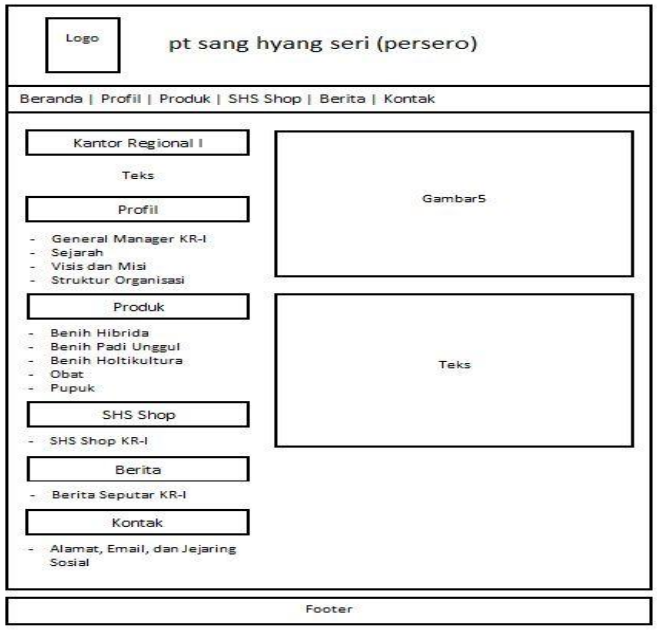


Gambar 3.16 Perancangan Beranda Pengunjung

b. Profil

Form yang kedua adalah T02, seperti terlihat pada gambar 3.17. T02 merupakan halaman Profil yang menjelaskan tentang KR-I disertai dengan gambar kantornya.

T02



Keterangan :
- Warna background putih
- Ukuran font 12
- Jenis font arial narrow

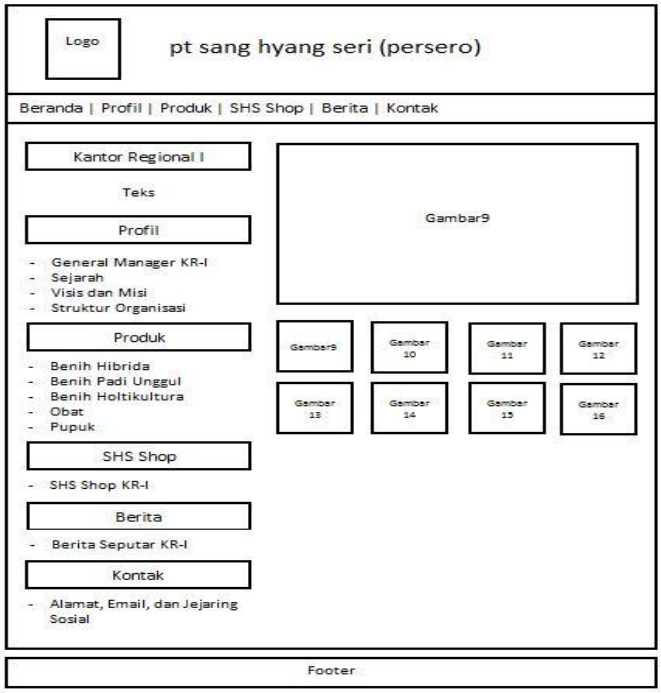
Navigasi :
- Klik Beranda tampil T01
- Klik Profil tampil T02
- Klik Produk tampil T03
- Klik SHS Shop tampil T04
- Klik Berita tampil T05
- Klik Kontak tampil T06
- Klik General Manager KR-I tampil T07
- Klik Sejarah tampil T08
- Klik Visi dan Misi tampil T09
- Klik Struktur Organisasi Tampil T10
- Klik Sub Menu Produk tampil T11

Gambar 3.17 Perancangan Profil

c. Produk

Form yang ketiga adalah T03, seperti terlihat pada gambar 3.18. T03 merupakan halaman Produk, semua produk yang diproduksi oleh KR-I PT. Sang yang Seri (Persero) ditampilkan disini.

T03



Keterangan :
- Warna background putih
- Ukuran font 12
- Jenis font arial narrow

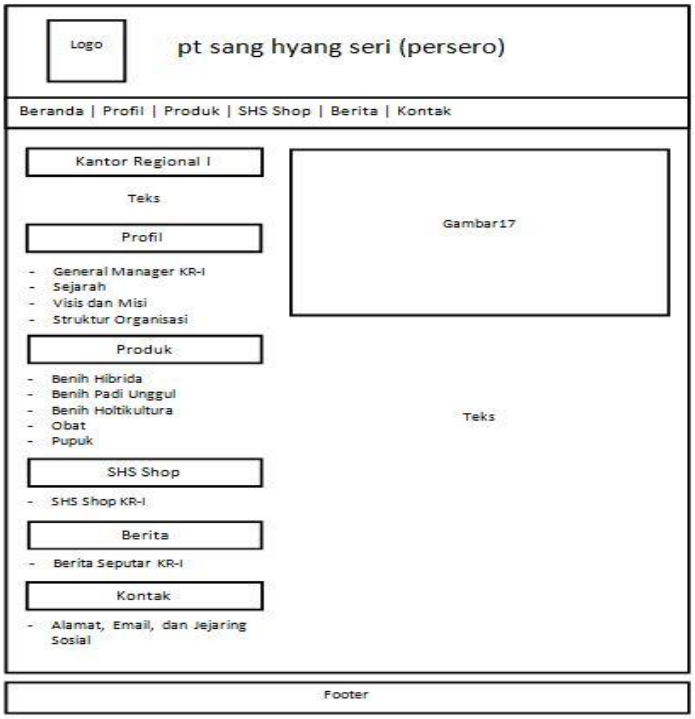
Navigasi :
- Klik Beranda tampil T01
- Klik Profil tampil T02
- Klik Produk tampil T03
- Klik SHS Shop tampil T04
- Klik Berita tampil T05
- Klik Kontak tampil T06
- Klik General Manager KR-I tampil T07
- Klik Sejarah tampil T08
- Klik Visi dan Misi tampil T09
- Klik Struktur Organisasi Tampil T10
- Klik Sub Menu Produk tampil T11

Gambar 3.18 Perancangan Produk

d. SHS Shop

Form yang keempat adalah T04, seperti terlihat pada gambar 3.19. T04 merupakan halaman SHS Shop ialah *outlet* yang dimiliki oleh KR-I PT. Sang Hyang Seri (Persero) yang menjual produk KR-I PT. Sang Hyang Seri (Persero).

T04



Keterangan :
- Warna background putih
- Ukuran font 12
- Jenis font arial narrow

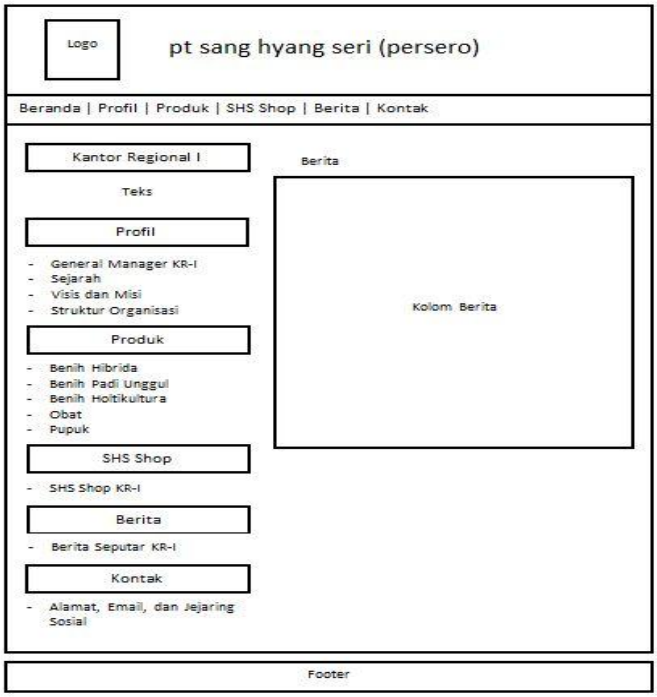
Navigasi :
- Klik Beranda tampil T01
- Klik Profil tampil T02
- Klik Produk tampil T03
- Klik SHS Shop tampil T04
- Klik Berita tampil T05
- Klik Kontak tampil T06
- Klik General Manager KR-I tampil T07
- Klik Sejarah tampil T08
- Klik Visi dan Misi tampil T09
- Klik Struktur Organisasi Tampil T10
- Klik Sub Menu Produk tampil T11

Gambar 3.19 Perancangan SHS Shop

e. Berita

Form yang kelima adalah T05, seperti terlihat pada gambar 3.20. T05 merupakan halaman Berita, berisi semua berita yang berkaitan dengan KR-I PT. Sang Hyang Seri (Persero).

T05



Keterangan :
- Warna background putih
- Ukuran font 12
- Jenis font arial narrow

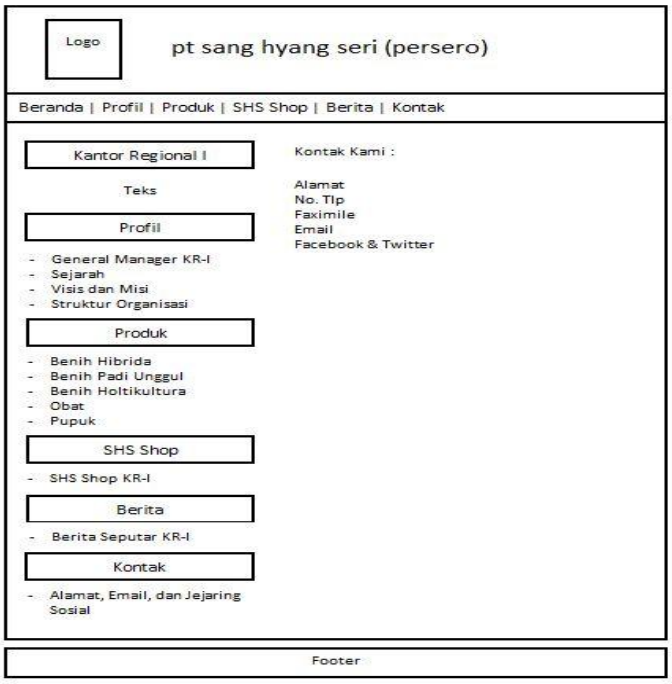
Navigasi :
- Klik Beranda tampil T01
- Klik Profil tampil T02
- Klik Produk tampil T03
- Klik SHS Shop tampil T04
- Klik Berita tampil T05
- Klik Kontak tampil T06
- Klik General Manager KR-I tampil T07
- Klik Sejarah tampil T08
- Klik Visi dan Misi tampil T09
- Klik Struktur Organisasi Tampil T10
- Klik Sub Menu Produk tampil T11

Gambar 3.20 Perancangan Berita

f. Kontak

Form yang keenam adalah T06, seperti terlihat pada gambar 3.21. T06 merupakan halaman Kontak yang dimiliki KR-I PT. Sang Hyang Seri (Persero).

T06



Keterangan :
- Warna background putih
- Ukuran font 12
- Jenis font arial narrow

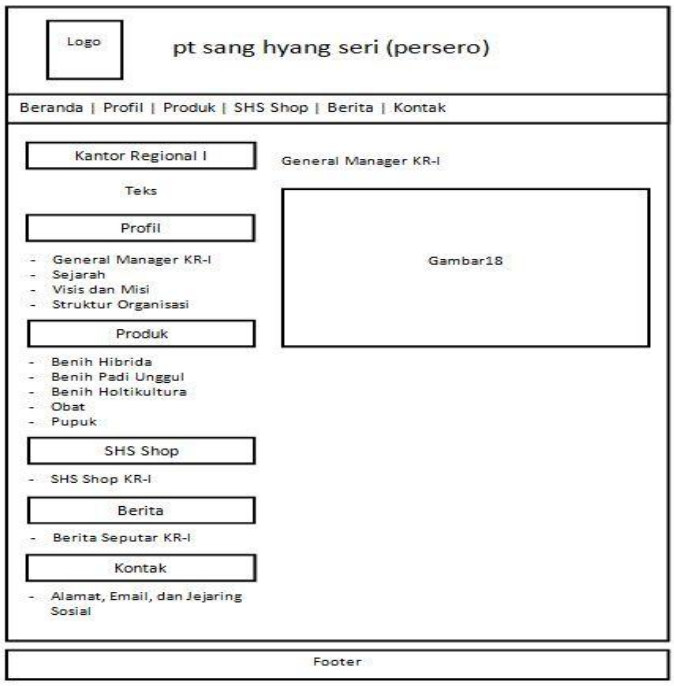
Navigasi :
- Klik Beranda tampil T01
- Klik Profil tampil T02
- Klik Produk tampil T03
- Klik SHS Shop tampil T04
- Klik Berita tampil T05
- Klik Kontak tampil T06
- Klik General Manager KR-I tampil T07
- Klik Sejarah tampil T08
- Klik Visi dan Misi tampil T09
- Klik Struktur Organisasi Tampil T10
- Klik Sub Menu Produk tampil T11

Gambar 3.21 Perancangan Kontak

g. Submenu Profil - General Manager KR-I

Form yang ketujuh adalah T07, seperti terlihat pada gambar 3.22. T07 merupakan halaman General Manager yang menampilkan foto General Manager KR-I PT. Sang Hyang Seri (Persero) disertakan dengan kesan pesan.

T07



Keterangan :
- Warna background putih
- Ukuran font 12
- Jenis font arial narrow

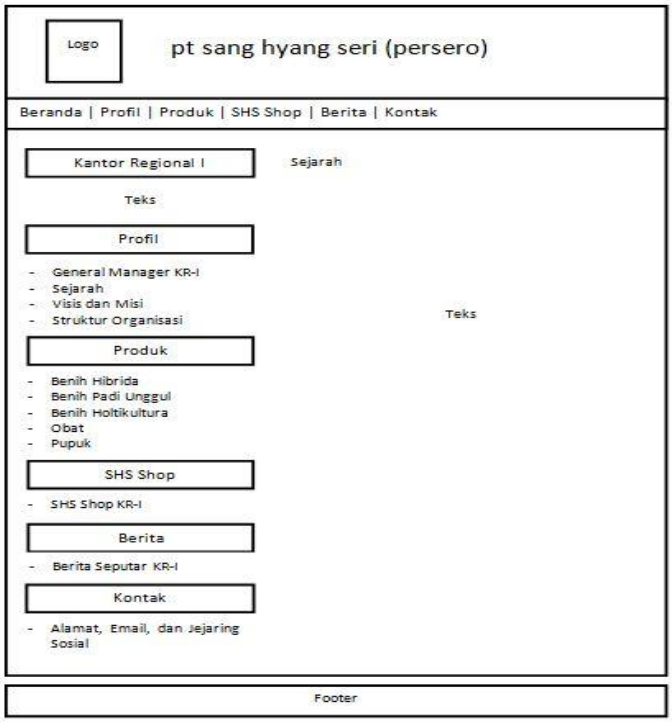
Navigasi :
- Klik Beranda tampil T01
- Klik Profil tampil T02
- Klik Produk tampil T03
- Klik SHS Shop tampil T04
- Klik Berita tampil T05
- Klik Kontak tampil T06
- Klik General Manager KR-I tampil T07
- Klik Sejarah tampil T08
- Klik Visi dan Misi tampil T09
- Klik Struktur Organisasi Tampil T10
- Klik Sub Menu Produk tampil T11

Gambar 3.22 Perancangan Submenu Profil – General Manager I

h. Submenu Profil – Sejarah

Form yang kedelapan adalah T08, seperti terlihat pada gambar 3.22. T07 merupakan halaman Sejarah yang menjelaskan sejarah terbentuknya KR-I PT. Sang Hyang Seri (Persero).

T08



Keterangan :
- Warna background putih
- Ukuran font 12
- Jenis font arial narrow

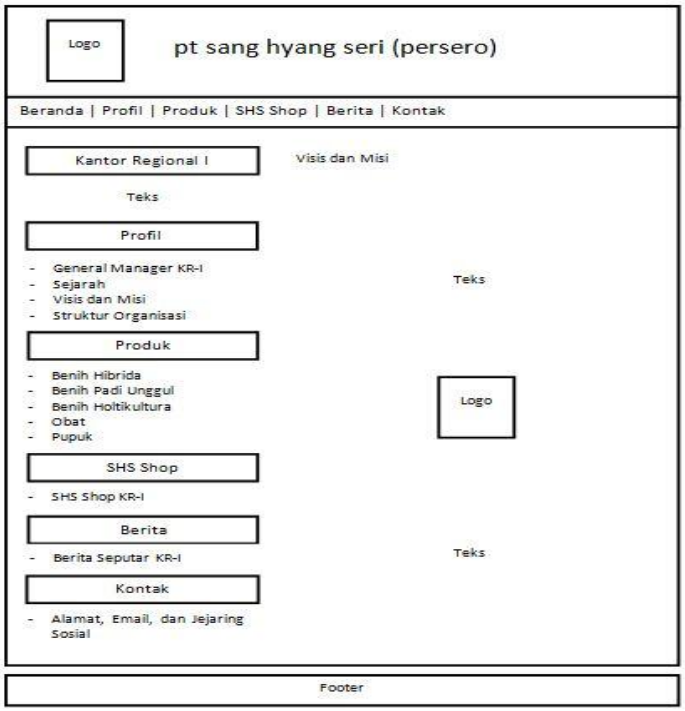
Navigasi :
- Klik Beranda tampil T01
- Klik Profil tampil T02
- Klik Produk tampil T03
- Klik SHS Shop tampil T04
- Klik Berita tampil T05
- Klik Kontak tampil T06
- Klik General Manager KR-I tampil T07
- Klik Sejarah tampil T08
- Klik Visi dan Misi tampil T09
- Klik Struktur Organisasi Tampil T10
- Klik Sub Menu Produk tampil T11

Gambar 3.23 Submenu Profil – Perancangan Sejarah

i. Submenu Profil – Visi dan Misi

Form yang kesembilan adalah T09, seperti terlihat pada gambar 3.23. T09 merupakan halaman Visi dan Misi, selain menjelaskan Visi dan Misi PT. Sang Hyang Seri (Persero) terdapat juga penjelasan tentang Logo PT. Sang Hyang Seri (Persero).

T09



Keterangan :
- Warna background putih
- Ukuran font 12
- Jenis font arial narrow

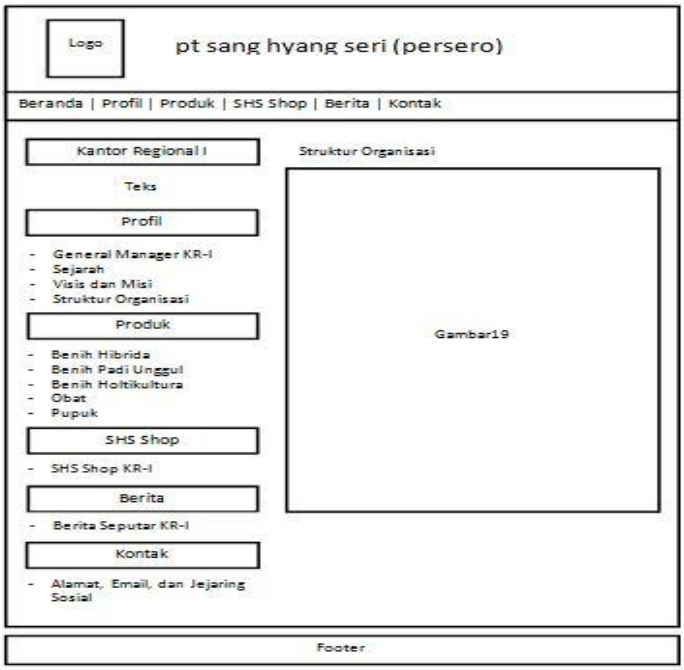
Navigasi :
- Klik Beranda tampil T01
- Klik Profil tampil T02
- Klik Produk tampil T03
- Klik SHS Shop tampil T04
- Klik Berita tampil T05
- Klik Kontak tampil T06
- Klik General Manager KR-I tampil T07
- Klik Sejarah tampil T08
- Klik Visi dan Misi tampil T09
- Klik Struktur Organisasi Tampil T10
- Klik Sub Menu Produk tampil T11

Gambar 3.24 Perancangan Submenu Profil – Visi dan Misi

j. Submenu Profil – Struktur Organisasi

Form kesepuluh adalah T10, seperti terlihat pada gambar 3.25. T10 merupakan halaman Struktur Organisasi, yang menjelaskan struktur Organisasi di PT. Sang Hyang Seri (Persero).

T10



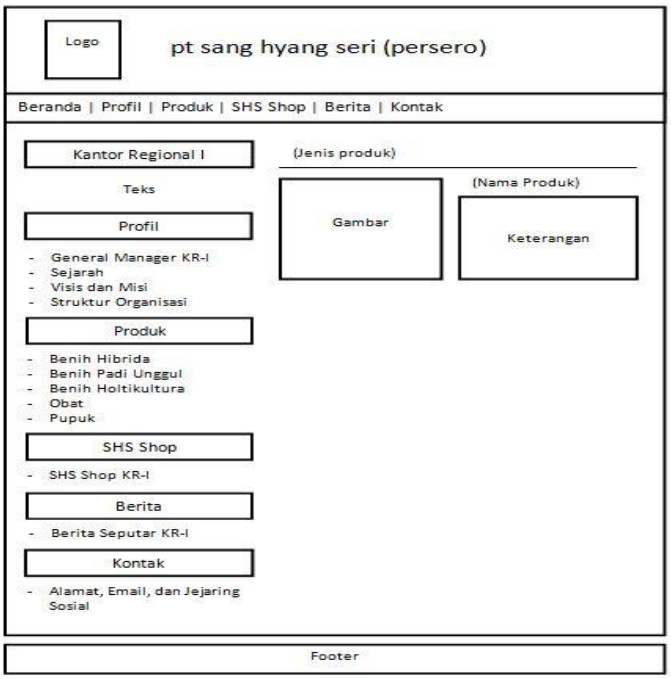
Keterangan :
- Warna background putih
- Ukuran font 12
- Jenis font arial narrow

Navigasi :
- Klik Beranda tampil T01
- Klik Profil tampil T02
- Klik Produk tampil T03
- Klik SHS Shop tampil T04
- Klik Berita tampil T05
- Klik Kontak tampil T06
- Klik General Manager KR-I tampil T07
- Klik Sejarah tampil T08
- Klik Visi dan Misi tampil T09
- Klik Struktur Organisasi Tampil T10
- Klik Sub Menu Produk tampil T11

Gambar 3.25 Perancangan Struktur Organisasi

k. Submenu Produk

Form kesebelas adalah T11, seperti terlihat pada gambar 3.26. T11 merupakan halaman Produk , yaitu berisi tentang benih hibrida yang diproduksi oleh PT. Sang Hyang Seri (Persero) dan dijual ke masyarakat umum.

<table>
<tr>
<td>T11

</td>
<td>Navigasi :
- Klik Beranda tampil T01
- Klik Profil tampil T02
- Klik Produk tampil T03
- Klik SHS Shop tampil T04
- Klik Berita tampil T05
- Klik Kontak tampil T06
- Klik General Manager KR-I tampil T07
- Klik Sejarah tampil T08
- Klik Visi dan Misi tampil T09
- Klik Struktur Organisasi Tampil T10
- Klik Sub Menu Produk tampil T11</td>
</tr>
<tr>
<td>Keterangan :
- Warna background putih
- Ukuran font 12
- Jenis font arial narrow</td>
<td></td>
</tr>
</table>

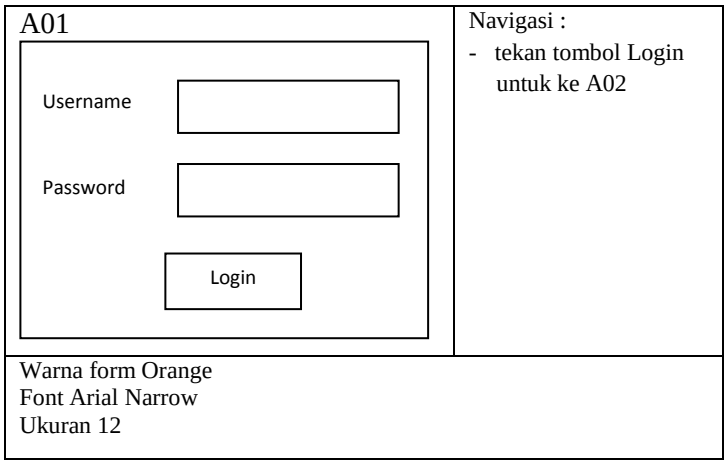
Gambar 3.26 Perancangan Submenu Produk

3.4.4.2 Perancangan Antarmuka (Admin)

Perancangan antar muka admin terdiri dari dibagi 7 *form* yaitu A01 sampai A07.

a. Login

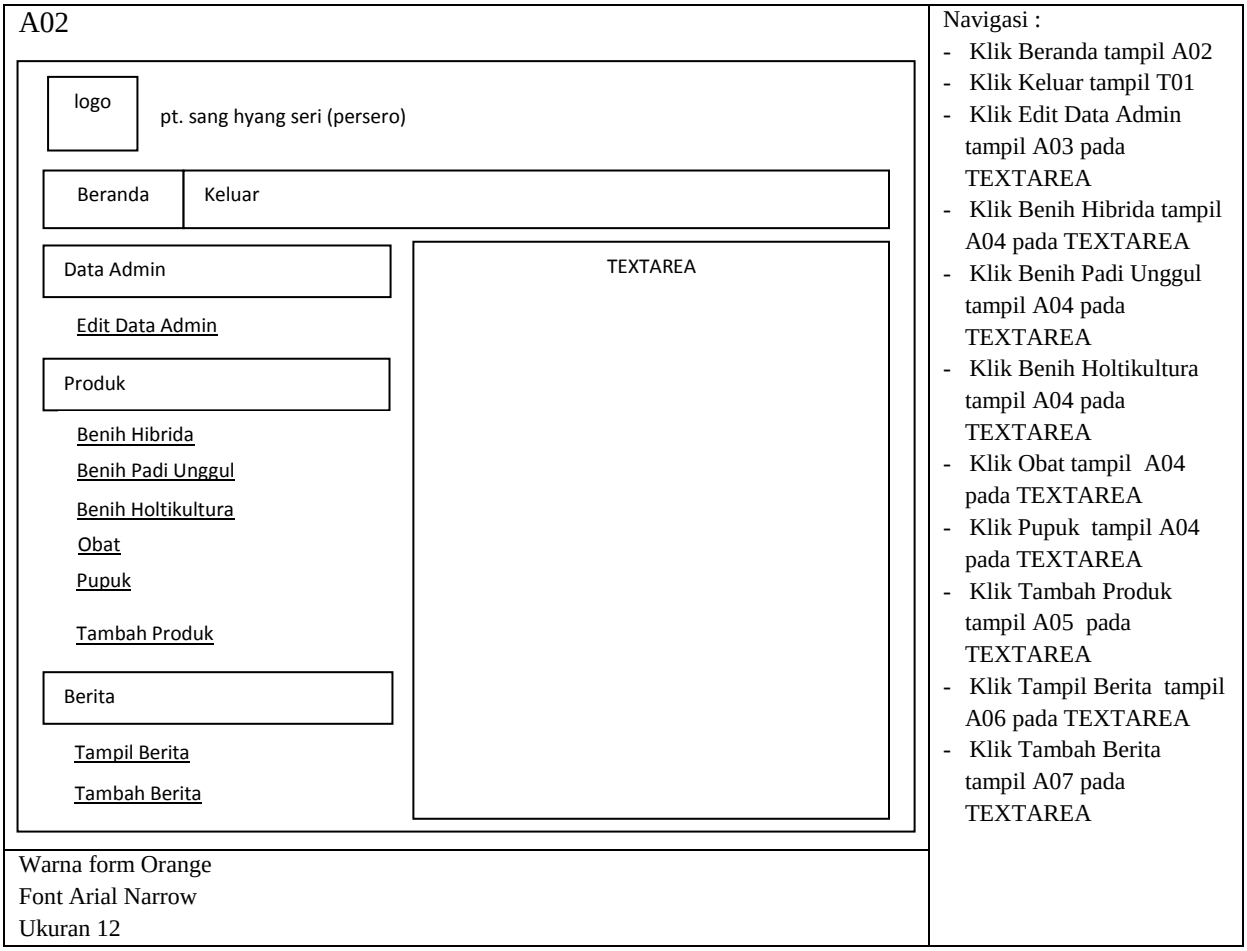
Form pertama adalah A01, seperti terlihat pada gambar 3.27. A01 merupakan halaman Login, yaitu seluruh admin yang sudah terdaftar harus melalui proses login terlebih dahulu sebelum mengolah informasi.



Gambar 3.27 Perancangan Login Admin

b. Beranda

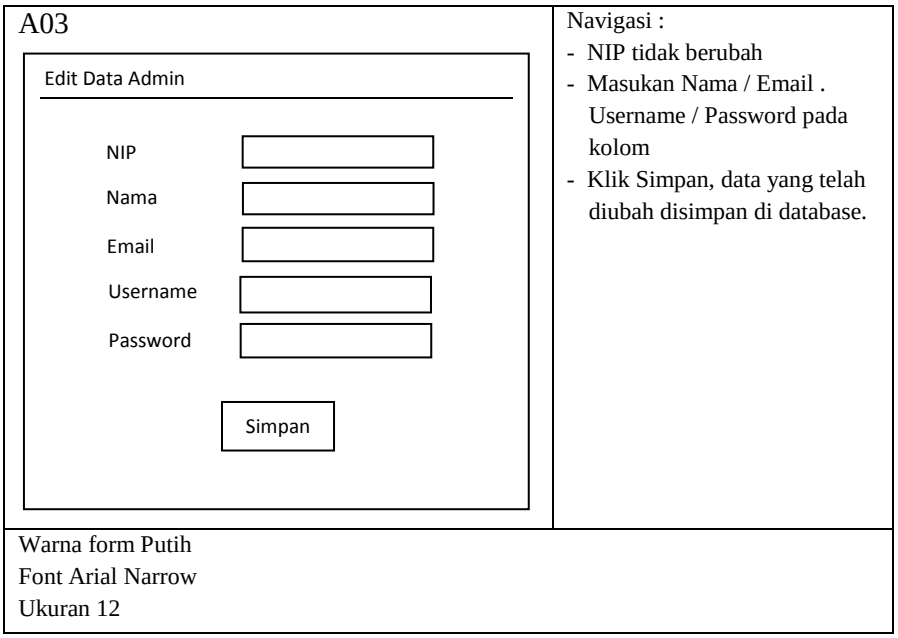
Form kedua adalah A02, seperti terlihat pada gambar 3.28. A02 merupakan halaman Beranda admin, terdapat teks yang memperingatkan admin untuk mengolah data secara bijak dan beretika.



Gambar 3.28 Perancangan Halaman Utama Admin

c. Edit Data Admin

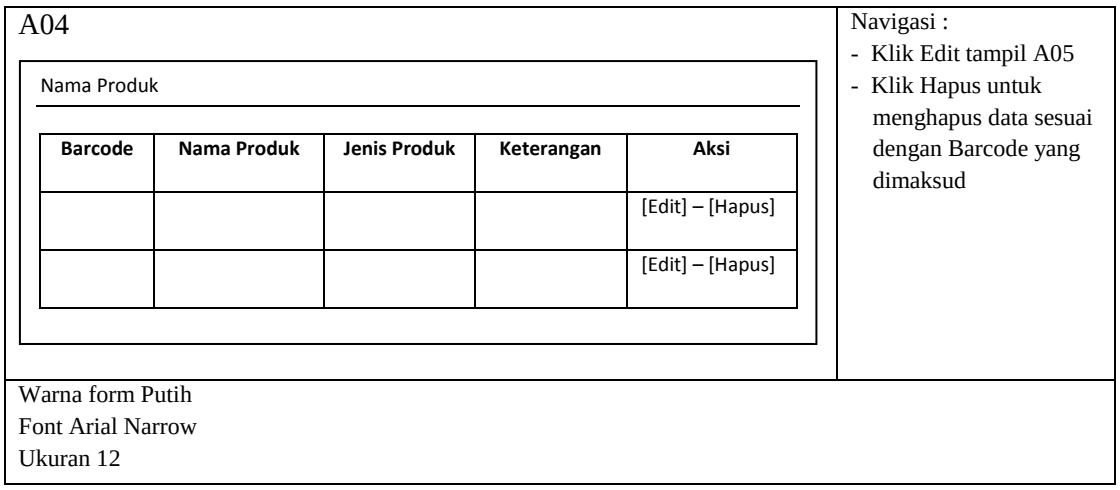
Form yang ketiga adalah A03, seperti terlihat pada gambar 3.29. A03 merupakan halaman Edit Data Admin, perubahan data admin.



Gambar 3.29 Perancangan Edit Data Admin

d. Tampil Produk

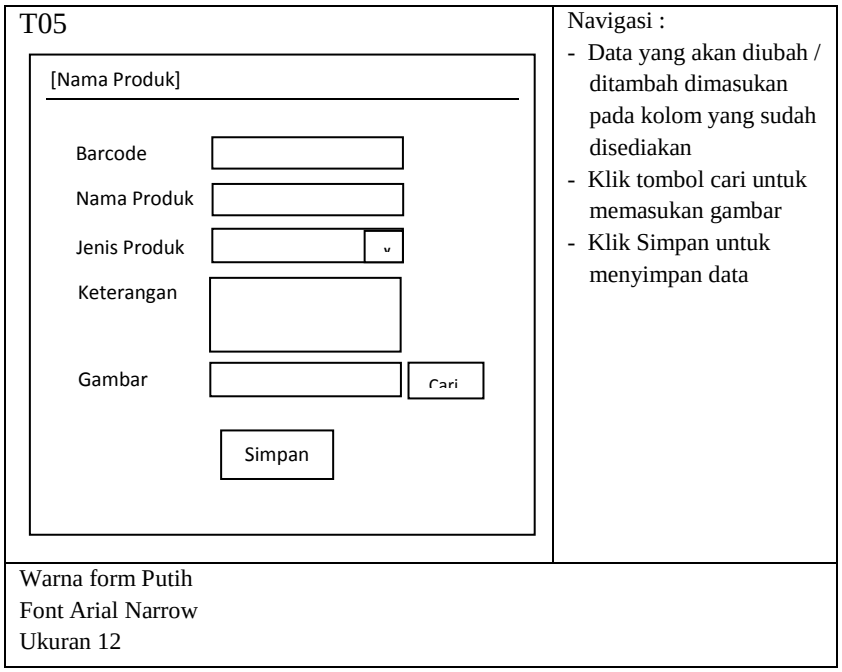
Form keempat adalah A04, seperti terlihat pada gambar 3.30. A04 merupakan halaman Tampil Produk, berisi menampilkan semua produk yang mungkin akan diolah.



Gambar 3.30 Perancangan Tampil Produk

e. Data Produk (Edit dan Tambah Produk)

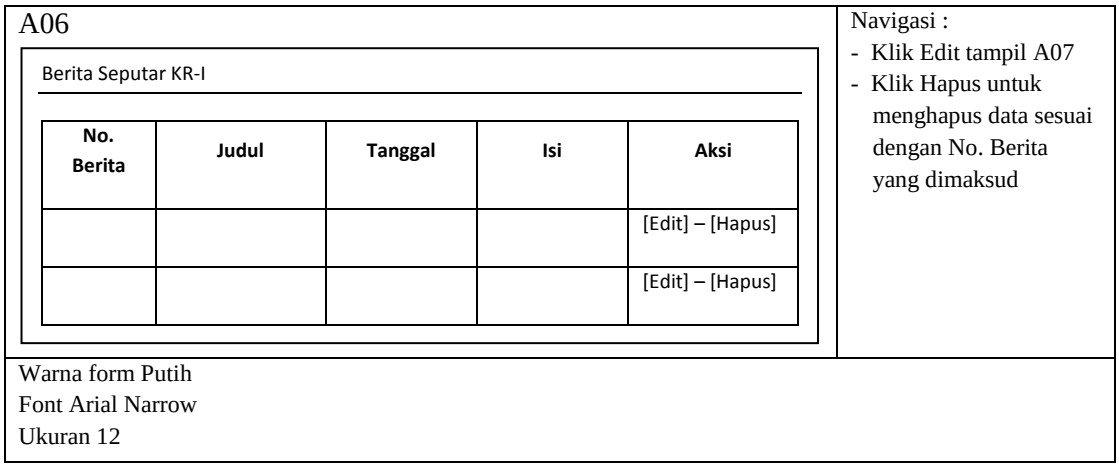
Form kelima adalah A05, seperti terlihat pada gambar 3.31. A05 merupakan halaman Data Produk, yang berfungsi untuk merubah, menghapus dan menambahkan data produk.



Gambar 3.31 Perancangan Edit dan Tambah Data Produk

f. Tampil Berita

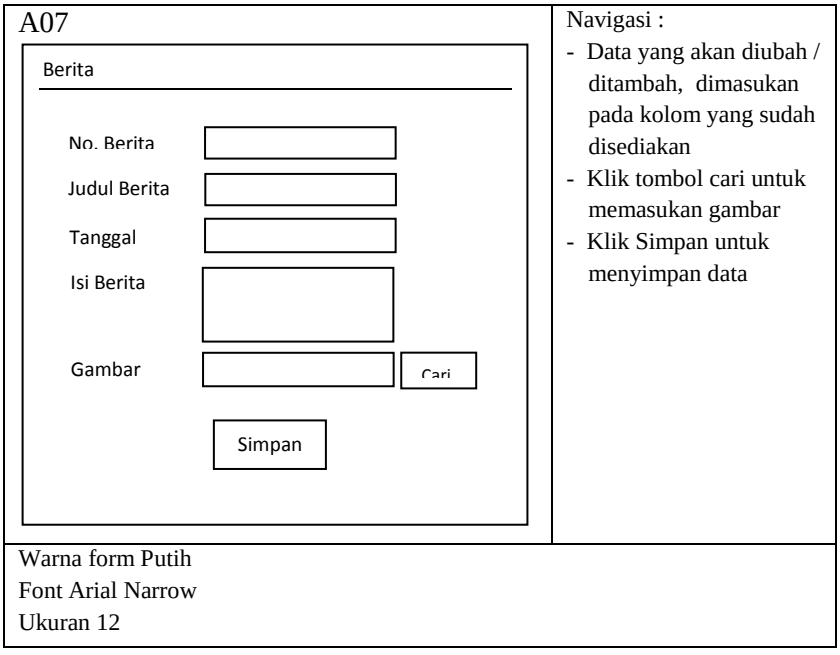
Form yang keenam adalah A06, seperti terlihat pada gambar 3.32. A06 merupakan halaman Tampil Berita, berisi menampilkan semua berita yang mungkin akan diolah.



Gambar 3.32 Perancangan Tampil Daftar Berita

g. Berita (Edit dan Tambah Berita)

Form yang ketujuh adalah A07, seperti terlihat pada gambar 3.33. A07 merupakan halaman Berita, yang berfungsi untuk merubah, menghapus dan menambahkan data berita.



Gambar 3.33 Perancangan Edit dan Tambah Berita

3.5 Implementasi

Langkah implementasi merupakan hal terpenting yang harus dilaksanakan guna mendapatkan hasil yang maksimal dari perangkat lunak yang telah dibangun. Berdasarkan perancangan sistem yang disusun, maka perangkat lunak yang digunakan adalah program aplikasi PHP dan MySQL.

3.5.1 Implementasi Basisdata

Struktur tabel yang diimplementasikan berjumlah tiga tabel antara lain tabel admin, tabel produk, dan tabel berita.

a. Implementasi tabel admin

```
create table admin (
   nip        INTEGER(8) NOT NULL PRIMARY KEY,
   nama       VARCHAR(30) NOT NULL,
   email      VARCHAR(20) NOT NULL,
   username   VARCHAR(10) NOT NULL,
   password   VARCHAR(10) NOT NULL );
```

b. Implementasi tabel produk

```
create table produk (
   barcode     INTEGER(8) NOT NULL PRIMARY KEY,
   nama        VARCHAR(30) NOT NULL,
   jenis       VARCHAR(20) NOT NULL,
   keterangan  VARCHAR(100) NOT NULL,
   gambar      VARCHAR(100) NOT NULL );
```

c. Implementasi tabel berita

```
create table berita (
   no_berita INTEGER(8) NOT NULL PRIMARY KEY,
   judul     VARCHAR(30) NOT NULL,
   tgl       DATE NOT NULL,
   isi       VARCHAR(100) NOT NULL,
   gambar    VARCHAR(100) NOT NULL );
```

3.5.2 Implementasi Perangkat Keras

Lingkungan implementasi aplikasi ini menggunakan perangkat lunak dan perangkat keras pendukung sehingga perancangan sistem ini dapat digunakan dengan baik. Perangkat keras yang digunakan meliputi:

a. Monitor minimal 14,0”
b. Memory minimal 1 GB
c. Harddisk minimal 128 GB
d. Prosessor minimal 2,1 GHz
e. Jaringan internet

Lingkungan Perangkat Lunak yang digunakan :

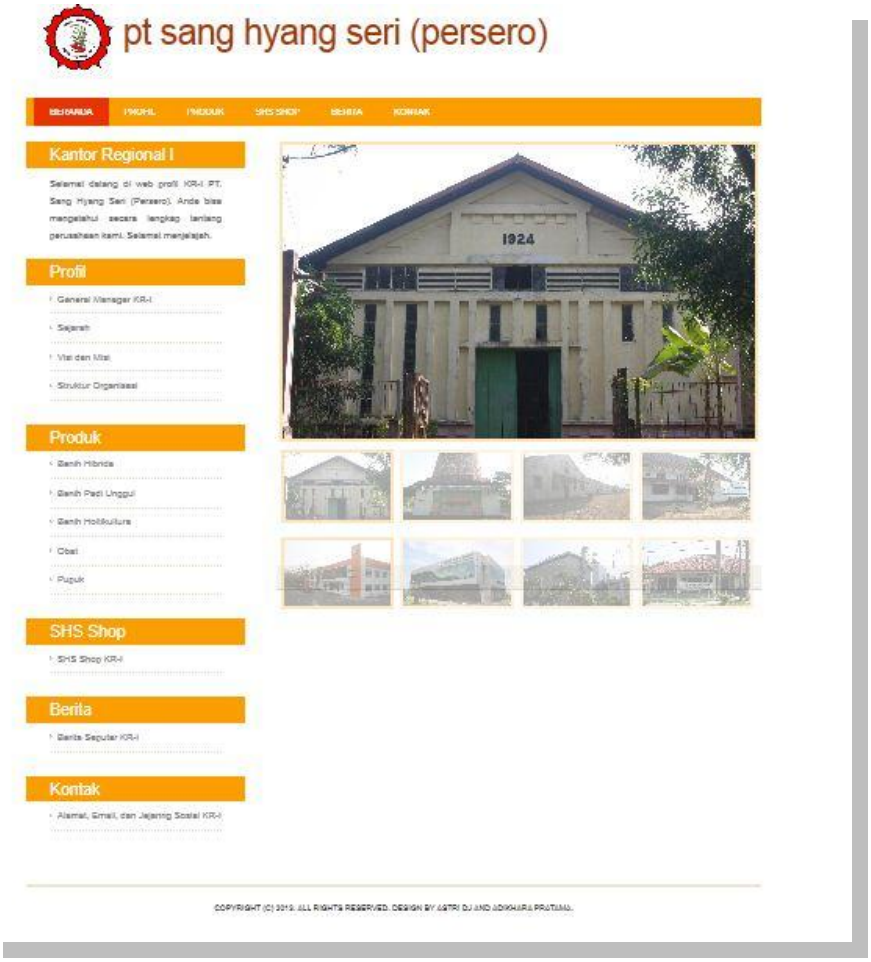
a. Sistem operasi minimal yang digunakan adalah *Windows XP* atau yang lebih tinggi.
b. Wamp Server 2.1
c. *Search engine* Mozilla Firefox, Internet Explorer

3.5.3 Implementasi Antarmuka

Implementasi antarmuka merupakan implementasi dari perancangan antarmuka yang telah disusun. Implementasi antarmuka dibagi menjadi dua, yaitu antarmuka pengunjung dan antarmuka admin. Berikut akan dijelaskan implementasi antarmuka pengunjung dan admin.

3.5.3.1 Antarmuka Pengunjung

Implementasi antarmuka pengunjung terdiri dari lima belas *form*. Namun yang akan disajikan dalam laporan ini hanya sepuluh *form. Form* satu merupakan halaman utama pengunjung seperti terlihat pada gambar 3.34.



Gambar 3.34 Halaman Utama Pengunjung

Form kedua merupakan tampilan profil perusahaan terlihat pada gambar 3.35. Menu Profil memiliki submenu pada bagian daftar isi yaitu general manager I, sejarah perusahaan, visi dan misi, serta struktur organisasi.



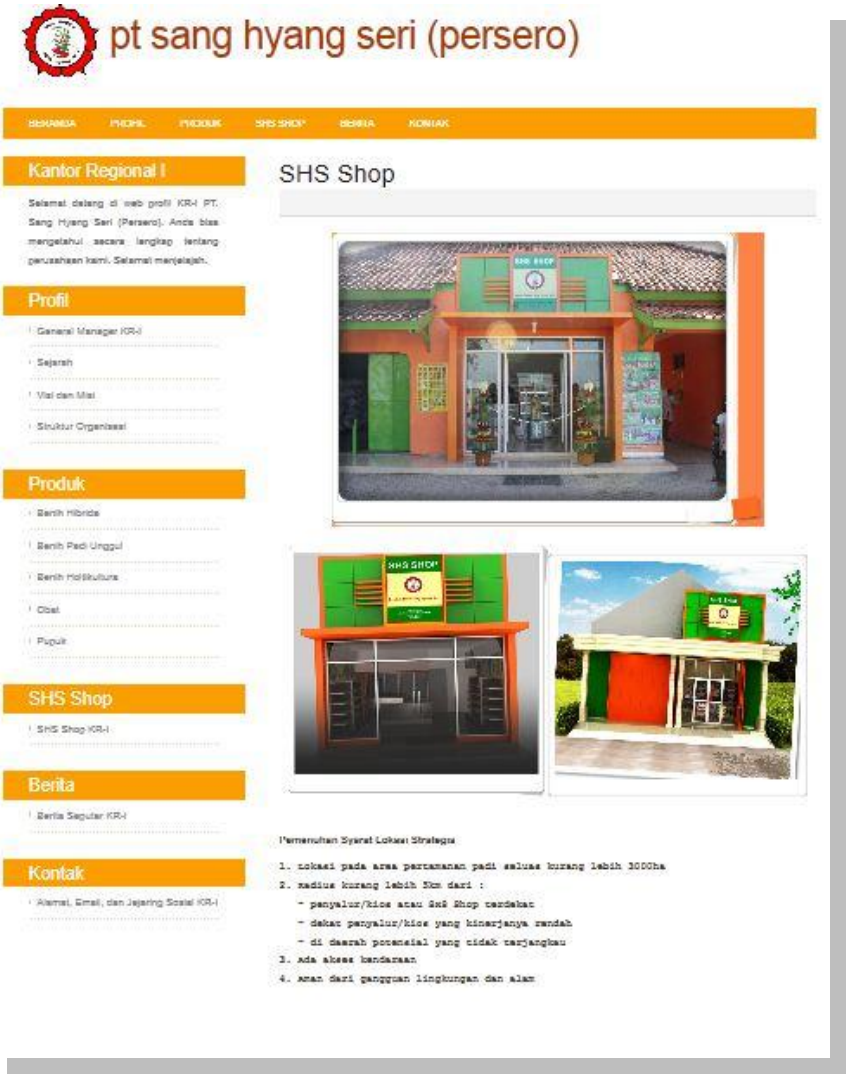
Gambar 3.35 Halaman Profil Perusahaan

Form ketiga merupakan tampilan produk yang dihasilkan perusahaan terlihat pada gambar 3.36. Menu Produk memiliki submenu pada bagian daftar isi yaitu benih hibrida, benih padi unggul, benih holtikultura, obat, dan pupuk.



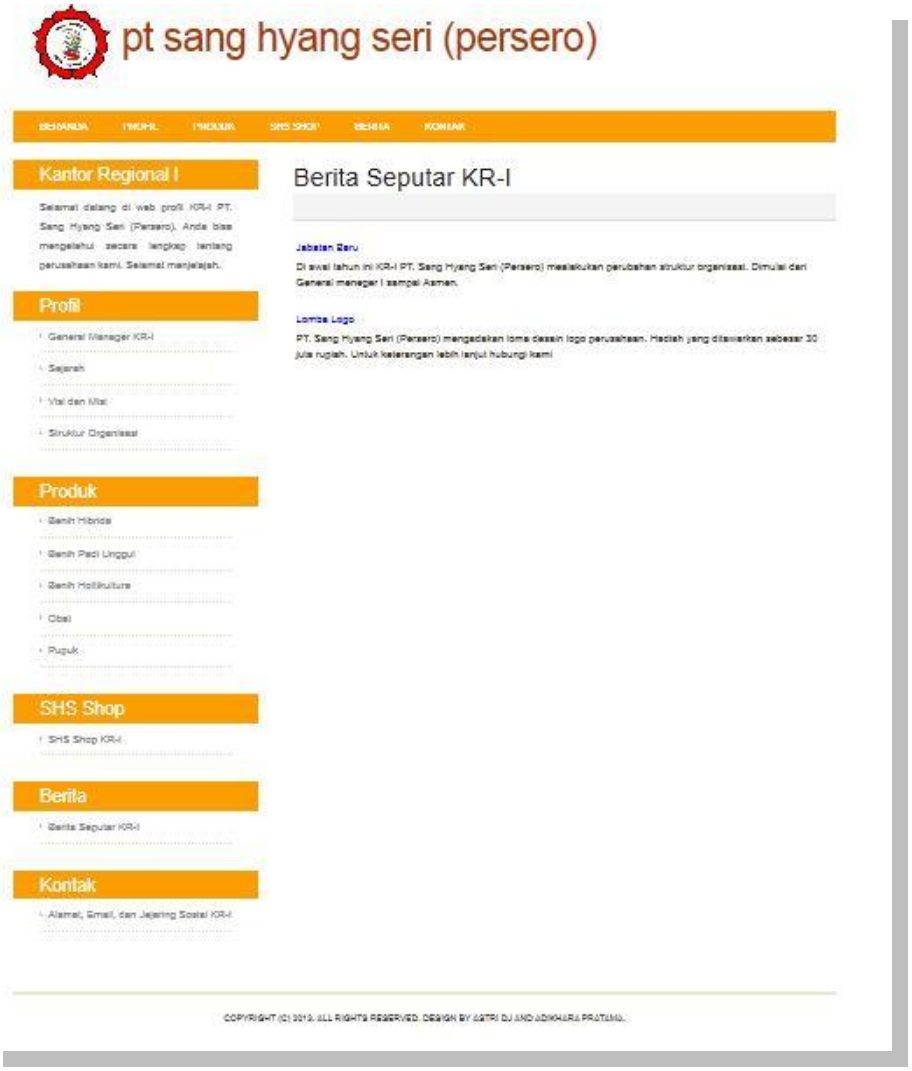
Gambar 3.36 Halaman Produk

Form empat merupakan tampilan toko yang menjual produk perusahaan terlihat pada gambar 3.37.



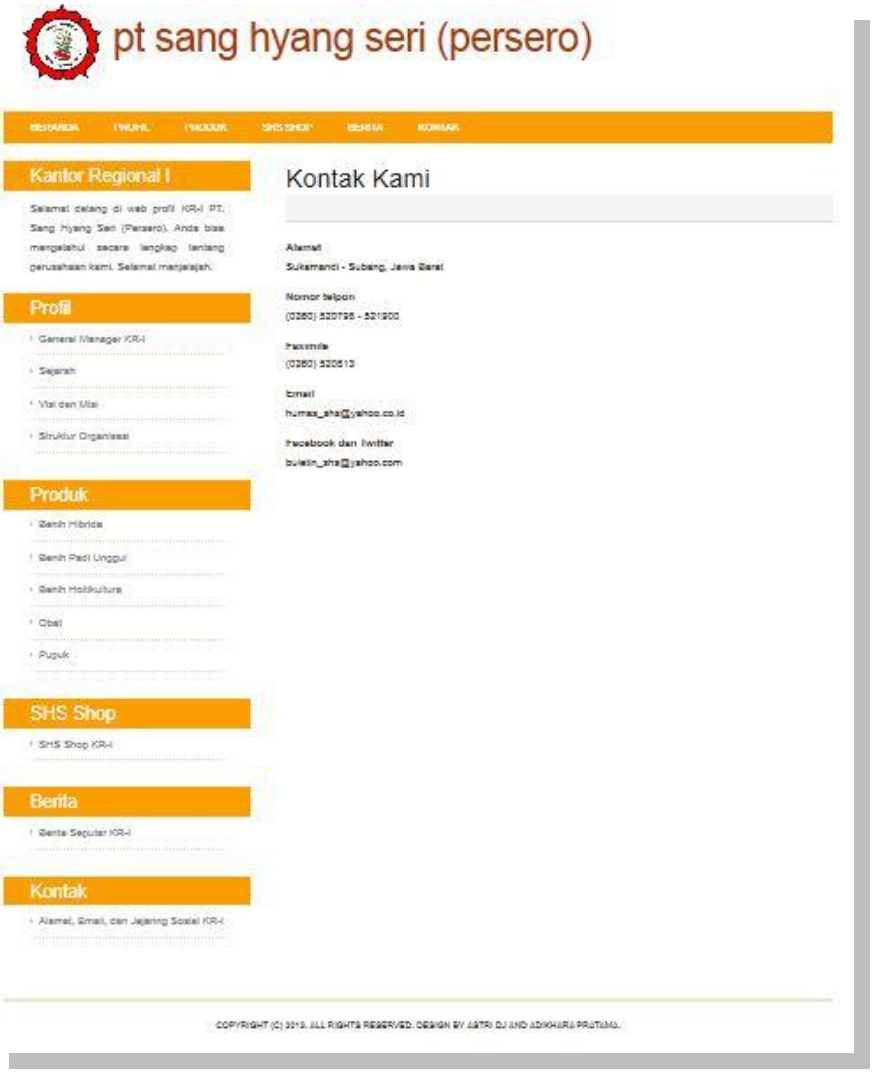
Gambar 3.37 Halaman SHS Shop

Form lima merupakan tampilan daftar berita dan kegiatan seputar perusahaan terlihat pada gambar 3.38.



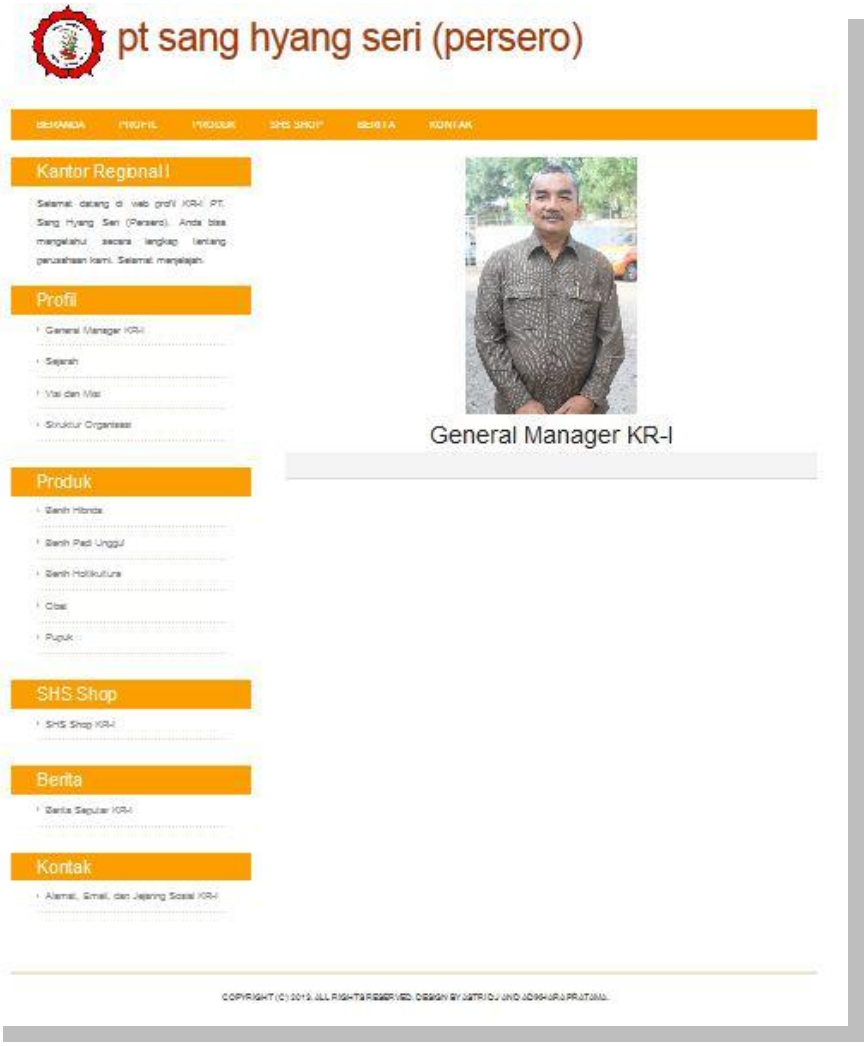
Gambar 3.38 Halaman Berita

Form enam merupakan tampilan kontak perusahaan terlihat pada gambar 3.39.



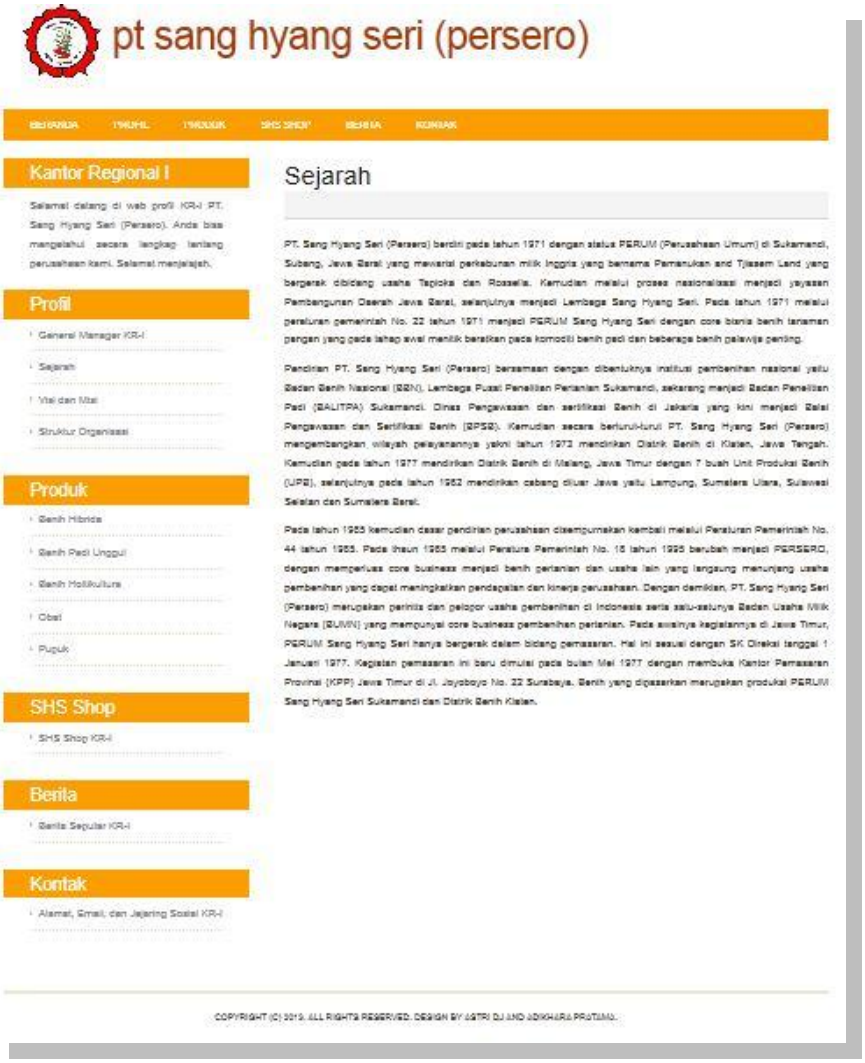
Gambar 3.39 Halaman Kontak

Form tujuh merupakan tampilan submenu profil yaitu General Manager KR-I terlihat pada gambar 3.40.



Gambar 3.40 Halaman Submenu Profil – General Manager KR-I

Form delapan merupakan tampilan submenu profil yaitu sejarah terlihat pada gambar 3.41.



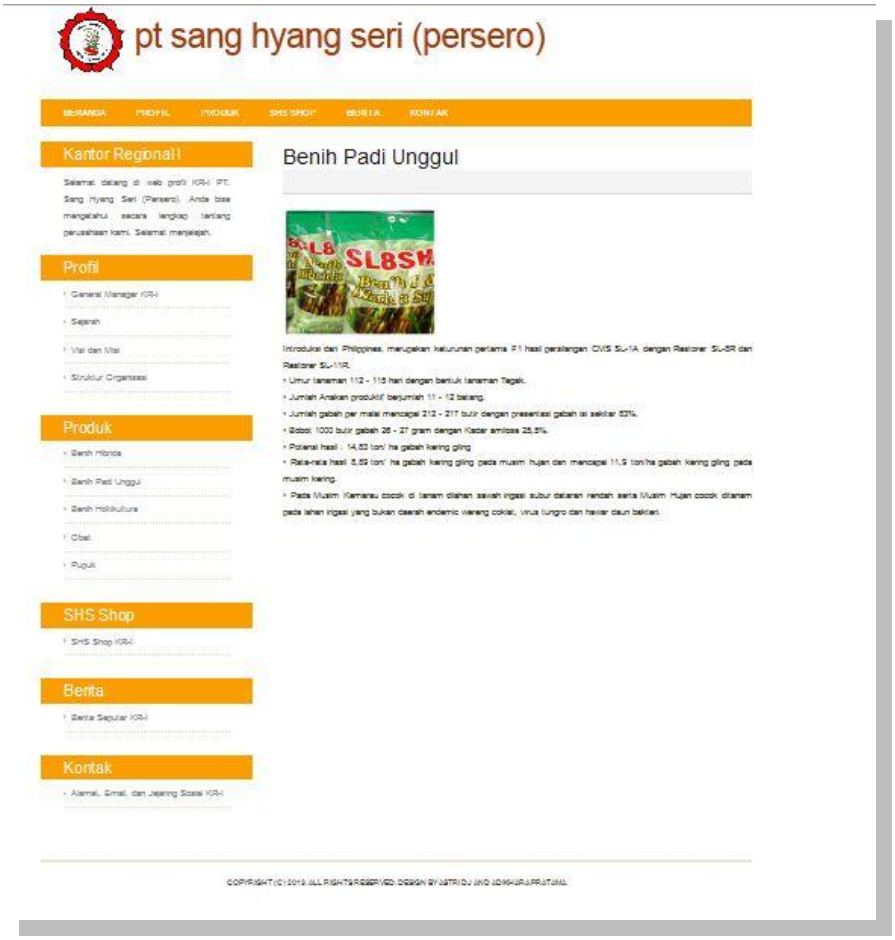
Gambar 3.41 Halaman Submenu Profil – Sejarah

Form sembilan merupakan tampilan submenu profil yaitu visi dan misi perusahaan terlihat pada gambar 3.42.



Gambar 3.42 Halaman Submenu Profil – Visi dan Misi

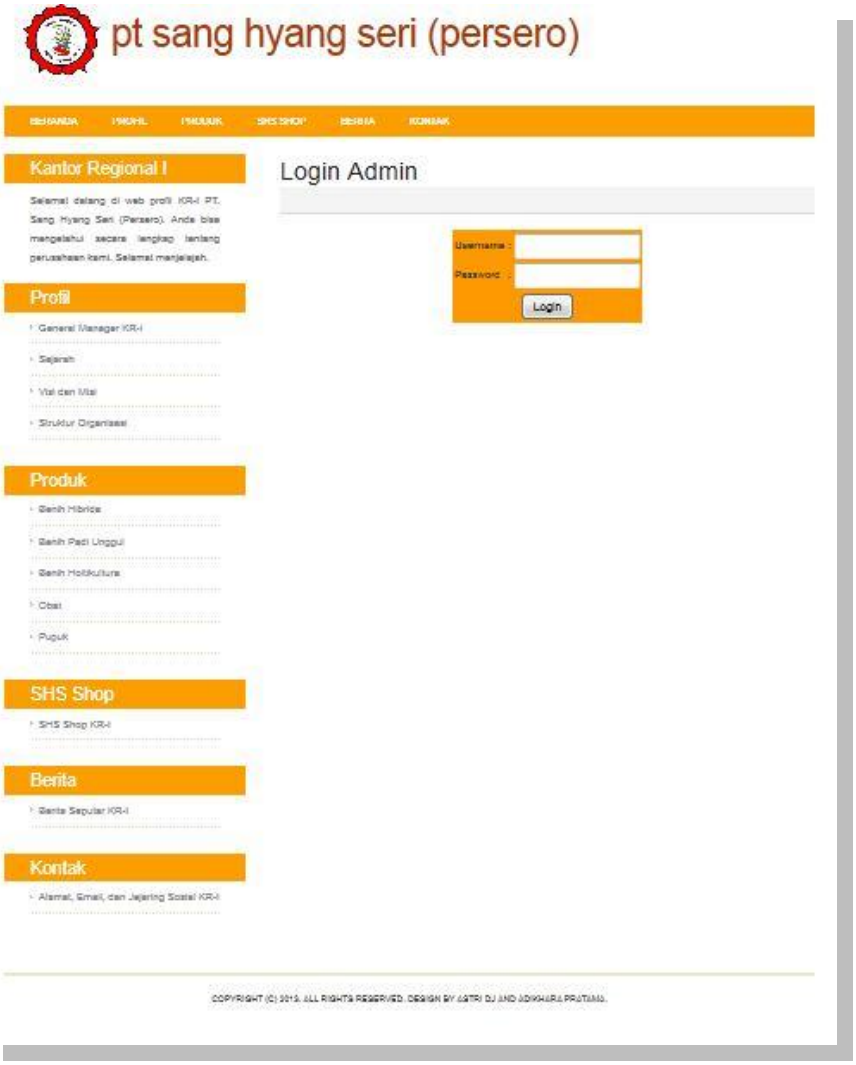
Form sepuluh merupakan tampilan submenu produk yaitu benih hibrida terlihat pada gambar 3.43.



Gambar 3.43 Halaman Submenu Produk – Benih Hibrida

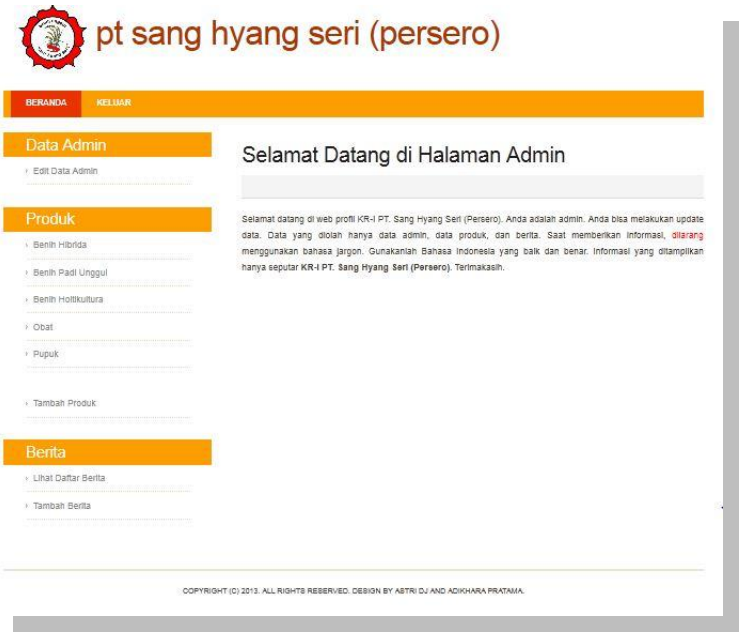
3.5.3.1 Antarmuka Admin

Implementasi antarmuka admin terdiri dari delapan *form*. Form satu merupakan halaman login admin seperti terlihat pada gambar 3.44.



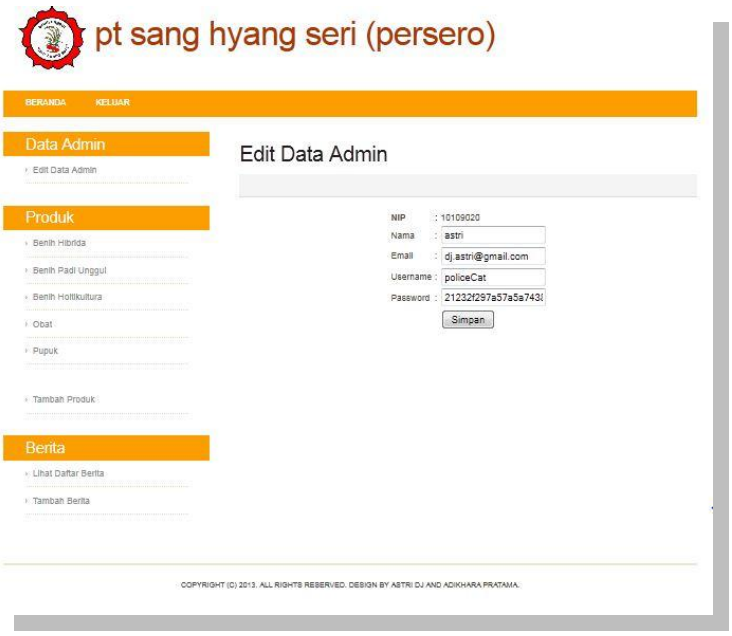
Gambar 3.44 Halaman Login Admin

Form dua merupakan tampilan halaman utama admin seperti terlihat pada gambar 3.45.



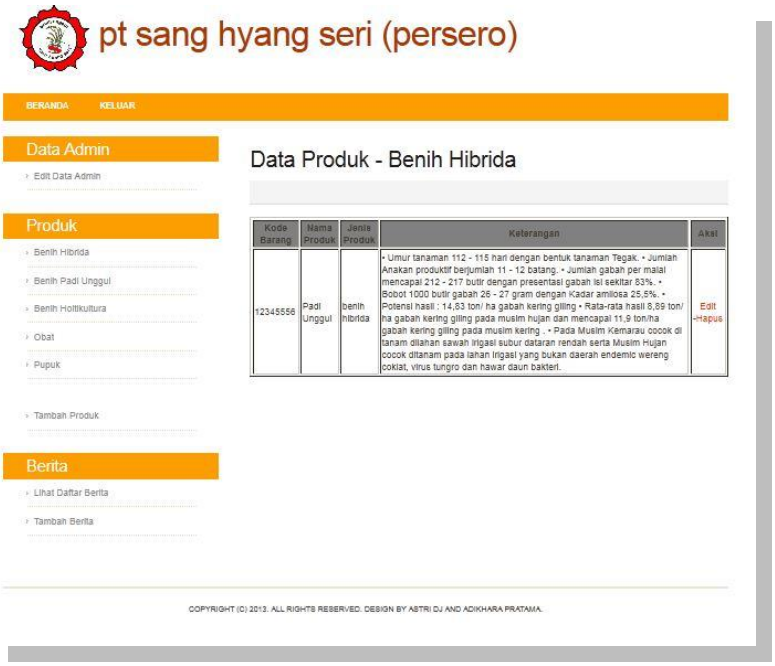
Gambar 3.45 Halaman Utama Admin

Form tiga merupakan tampilan data admin terlihat pada gambar 3.46, yaitu untuk mengolah data admin.



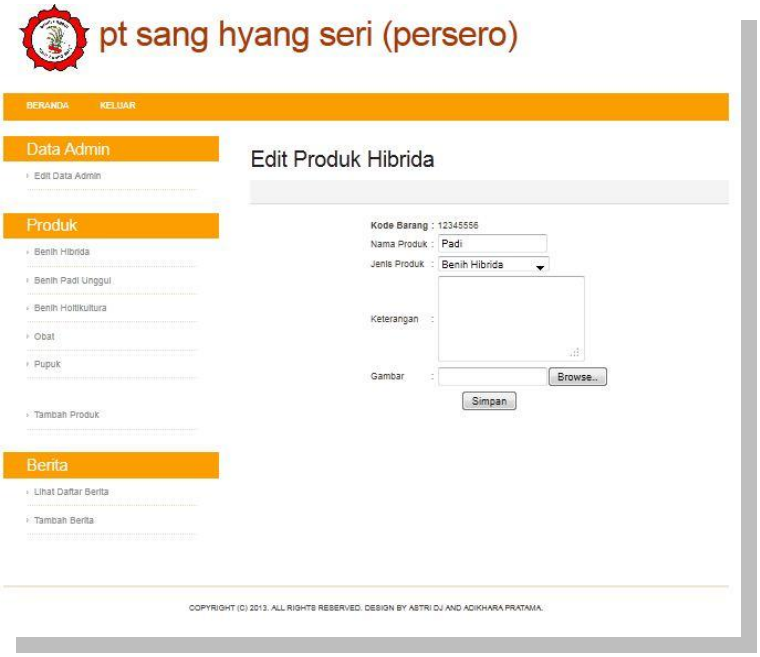
Gambar 3.46 Halaman Edit Data Admin

Form empat merupakan tampilan submenu produk yaitu benih hibrida, benih padi unggul, benih holtikultura, obat, dan pupuk terlihat pada gambar 3.47.



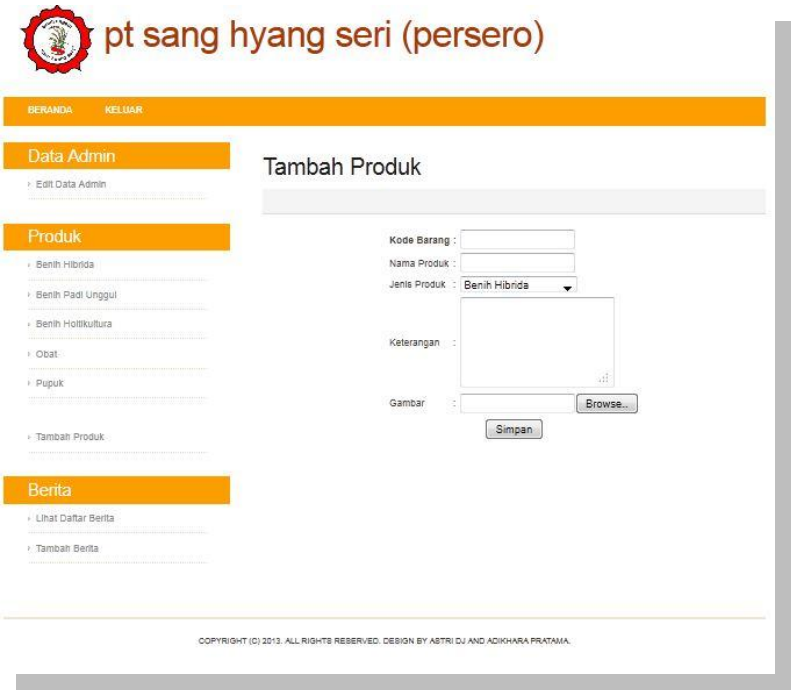
Gambar 3.47 Halaman Tampil Produk

Form lima merupakan tampilan edit produk terlihat pada gambar 3.48.



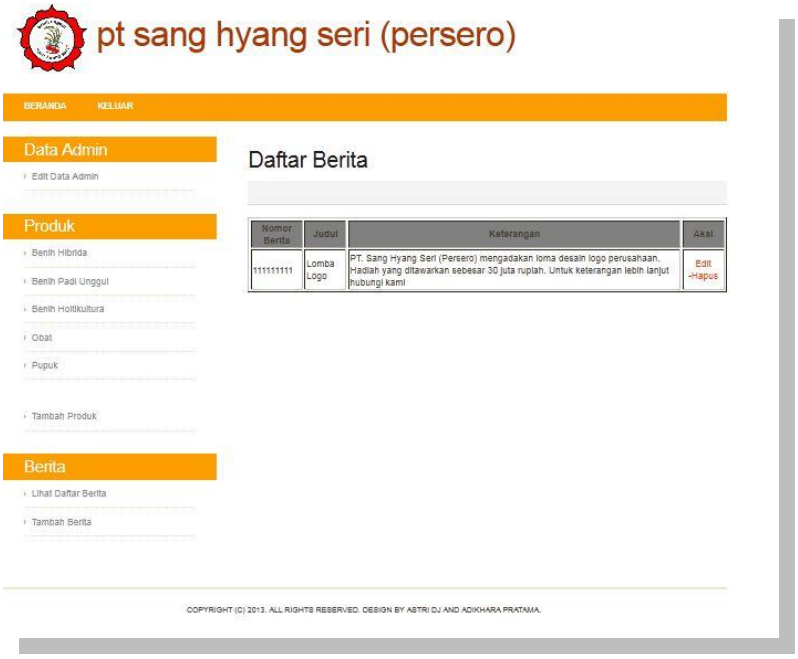
Gambar 3.48 Halaman Edit Produk

Form enam merupakan tampilan tambah produk terlihat pada gambar 3.49.



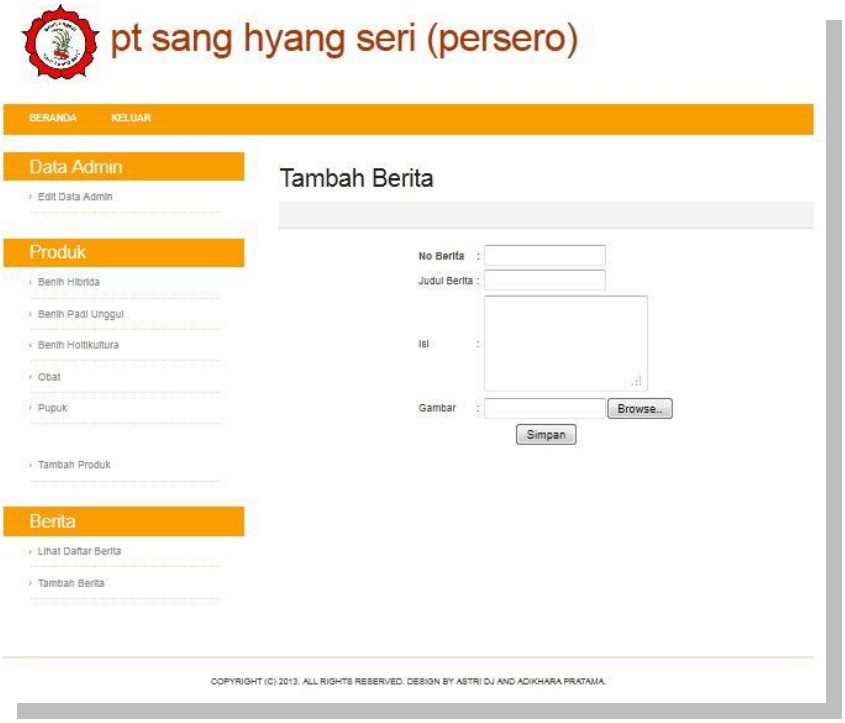
Gambar 3.49 Halaman Tambah Produk

Form tujuh merupakan tampilan lihat berita terlihat pada gambar 3.50.



Gambar 3.50 Halaman Tampil Berita

Form delapan merupakan tampilan tambah berita terlihat pada gambar 3.51.



Gambar 3.51 Halaman Tambah Berita