BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kota Sukabumi, adalah sebuah kota yang terletak di Provinsi Jawa Barat, Indonesia dan merupakan salah satu kota dengan luas wilayah terkecil di Jawa Barat. Selain itu, pertumbuhan penduduk di Kota Sukabumi dalam beberapa periode terus meningkat. Pertumbuhan penduduk yang terus meningkat membuat standar hidup di Kota Sukabumi pun ikut meningkat, terutama dalam hal perekonomian. Jika dilihat dari kontribusi Pendapatan Asli Daerah (PAD) terhadap Anggaran Pendapatan dan Belanja Daerah (APBD) kota Sukabumi masih relatif kecil yaitu berada dibawah 20 persen setiap tahunnya. Berdasarkan data dari Dinas Perindustrian, Perdagangan Koperasi dan Penanaman Modal Kota Sukabumi, setiap tahunnya mengalami peningkatan.

Melihat perekonomian yang terus meningkat serta jumlah pertumbuhan penduduk yang terus meningkat, maka peluang untuk membuka usaha cukup menjanjikan. Namun tidak hanya itu saja, seiring meningkatnya perekonomian persaingan antar perusahaan pun menjadi semakin ketat. Maka dari itu, penting bagi wirausaha untuk melihat sektor ekonomi mana yang sangat baik untuk membuka peluang. Terdapat beberapa sektor penjualan yang ada di kota Sukabumi ini, baik dari segi makanan hingga kerajinan. Bukan hanya itu, banyaknya para mahasiswa dari berbagai penjuru negeri yang membutuhkan data perusahaan – perusahaan untuk kepentingan studi kasus maupun pembelajaran yang sedang mereka emban.

Disaat itulah pemerintah mencoba membangun sebuah aplikasi mengenai informasi seputar Kota Sukabumi. Salah satunya yaitu informasi mengenai industri – industri yang ada di kota Sukabumi tersebut. Hal tersebut diperhitungkan karena para wirausahawan yang membutuhkan informasi umum mengenai sektor – sektor mana yang baik untuk dijadikan sebuah peluang usaha dan juga banyaknya mahasiswa yang membutuhkan informasi umum mengenai perusahaan yang ada di sukabumi. Aplikasi tersebut berbasis web secara online sehingga wirausahawan atau pengguna yang lain bisa langsung mengaksesnya dimanapun ia berada sehingga diharapkan aplikasi ini dapat membantu para pengunjung yang membutuhkan data perusahaan – perusahaan yang ada di sukabumi ataupun wirausahawan dan orang – orang yang ingin mengetahui informasi mengenai perusahaan, bidang usaha, hingga peluang bisnis yang ada di kota Sukabumi tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas maka dapat dirumuskan masalah yaitu bagaimana membangun sebuah Sistem Informasi Pendataan Sektor Perdagangan UMKM di Kota Sukabumi

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1 Maksud

Maksud dari pembuatan laporan ini adalah untuk membangun sebuah Sistem informasi pendataan sektor perdagangan UMKM di kota sukabumi berbasis web.

1.3.2 Tujuan

Tujuan dari pembangunan Sistem informasi ini adalah sebagai berikut :

1. Menyajikan data – data perusahaan atau industri yang terdaftar di SIUP Kota Sukabumi.
2. Membantu pengunjung untuk mengetahui informasi umum mengenai perusahan – perusahaan yang ada di Kota Sukabumi.

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah meliputi hal – hal sebagai berikut :

1. Aplikasi Sistem Informasi ini mengelola tiga data utama didalam database, tiga data utama tersebut yaitu Data Admin, Data Agenda dan Data Perusahaan.
2. Aplikasi ini dapat menampilkan informasi – informasi mengenai perusahaan – perusahaan yang ada di kota Sukabumi.
3. Aplikasi Sistem informasi pendataan sektor perdagangan UMKM di kota sukabumi ini berjalan pada media web / internet.
4. Administrator memiliki otoritas dengan hak akses *Read, Insert, Update,* dan *Delete Authorization.* Sedangkan user selain Administrator memiliki *Read authorization* dan *Insert Authorization.*
5. Pendekatan analisis terhadap perangkat lunak adalah terstruktur dengan tools yang digunakan yaitu *Data Flow Diagram (DFD).*

1.5 Metode Penelitian

Penelitian ini menggunakan Metode Deskriptif dimana setiap objek digambarkan secara jelas dan nyata yang sesuai dengan fakta. Metode yang digunakan pada saat mengumpulkan data dan pengembangan perangkat lunak sebagai berikut :

1. Metode Pengumpulan Data

a) Metode Observasi

Merupakan teknik pengumpulan data dengan mengadakan pengamatan atau penelitian langsung dari objek penelitian.

b) Metode Wawancara

Merupakan teknik pengumpulan data dengan mengajukan beberapa pertanyaan secara langsung kepada pihak yang berperan dalam penggunaan aplikasi ini untuk mendapatkan informasi yang lebih akurat.

c) Metode Studi Literatur

Pengumpulan data dengan cara mempelajari bacaan – bacaan maupun jurnal - jurnal yang ada kaitannya dengan judul penelitian.

2. Metode pembuatan perangkat lunak

Metode yang digunakan dalam pembuatan perangkat lunak menggunakan Evolutionary Process Flow. Metode ini melakukan pendekatan secara sistematis dan fase yang berulang - ulang . Sehingga setiap produk aplikasi yang dikeluarkan akan terus mengeluarkan versi terbarunya. Berikut ini adalah tahap – tahap utama dari model ini :

a. Communication

Tahap ini melakukan kegiatan berkomunikasi antara Developer dengan pengguna aplikasi tersebut(*User*). Bertujuan untuk memahami *requirement* apa saja yang dibutuhkan dalam membangun sebuah aplikasi, serta *attitude* user saat menggunakan aplikasi tersebut.

b. Planning

Proses ini merencanakan suatu rancangan sistem yang nantinya akan di implementasikan ke dalam aplikasi. Proses ini juga menentukan arsitektur sistem aplikasi secara keseluruhan.

c. Modelling

Tahap ini mulai merealisasikan rancangan sistem yang akan di implementasikan ke dalam aplikasi. Mulai dengan pembangunan sketsa hingga membangun model serta desain dari sebuah aplikasi.

d. Construction

Proses ini mulai membangun aplikasi dengan bahasa pemrograman yang sudah direncanakan.

e. Deployment

Aplikasi yang sudah selesai akan diberikan kepada Petugas Pemerintah yang nantinya akan mengevaluasi aplikasi tersebut. Kemudian memberikan *feedback* terhadap penggunaan aplikasi tersebut kepada Developer.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan memberikan informasi secara umum tentang pembahasan yang terdapat dalam setiap bab. Sehingga dalam pembahasannya akan lebih mudah dipahami. Sistematika penulisan laporan kerja praktek ini adalah sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini membahas perihal yang menjadi latar belakang masalah, perumusan masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metode penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini membahas mengenai teori–teori yang berhubungan dengan aplikasi yang akan dibangun. Selain berisi teori - teori yang berhubungan pada bab ini membahas pula mengenai gambaran umum tentang tempat aplikasi ini akan diimplementasikan.

BAB III : PEMBAHASAN, IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini menerangkan tentang analisa perancangan aplikasi yang digunakan dalam pembahasan masalah serta berisi tahapan-tahapan yang dilakukan untuk menerapkan sistem yang telah dirancang dan dianalisa dari hasil pengujian yang dilakukan terhadap sistem yang telah diimplementasikan.

BAB IV : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi mengenai hal – hal penting yang telah dibahas dan kemudian dibuat kesimpulan. Bab ini juga berisi saran – saran yang diberikan untuk pengembang selanjutnya.