DAFTAR ISI

LEMBARAN JUDUL

LEMBARAN PENGESAHAN

KATA PENGANTAR **i**

DAFTAR ISI **iii**

DAFTAR TABEL **vii**

DAFTAR GAMBAR **ix**

DAFTAR SIMBOL **xi**

DAFTAR PUSTAKA **xiv**

DAFTAR LAMPIRAN **xv**

BAB 1 PENDAHULUAN **1**

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Iddentifikasi Masalah 1

1.3. Perumusan Masalah 1

1.4. Maksud da Tujuan 2

1.5. Batasan Masalah 2

1.6. Metode Penelitain 2

1.7. Sistematika Penulisan 3

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA **5**

2.1. Profil Sekolah 5

2.1.1. Sejarah Sekolah 5

2.1.2. Visi dan Misi 6

2.1.2.1. Visi 6

2.1.2.2. Misi 6

2.1.3. Logo SMK BSC 6

2.1.4. Struktur Organisasi SMK BSC 6

2.1.5. Deskripsi Tugas 7

2.2. Landasan Teori 9

2.2.1. Penegrtian Sistem 9

2.2.2. Elemen – elemen Sistem 10

2.2.3. Karateristik Sistem 10

2.2.4. Kualitas Sistem 12

2.2.5. Penegrtian Informasi 13
2.2.6. Siklus Informasi 14
2.2.7. Kualitas Informasi 14
2.2.8. Nilai Informasi 15
2.2.9. Sistem Informasi 15
2.2.10. Komponen Sistem Informasi 16
2.2.11. Flow Map 17
2.2.12. Bassis Data 18
2.2.13. DBMS 18
2.2.14. UML 19
2.2.14.1. Artiact UML 19
2.2.14.2. Tujuan UML 20
2.2.14.3. Notasi dalam UML 20
2.2.14.4. Class 21
2.2.14.5. Interface 21
2.2.14.6. Interaction 22
2.2.14.7. Note 22
2.2.14.8. Dependency 22
2.2.14.9. Association 22
2.2.14.10. Generalization 23
2.2.14.11. Realization 23
2.2.15. HTML dan PHP 23
2.2.15.1. HTML 23
2.2.15.2. PHP 24
2.2.16. Apache dan My SQL 25
2.2.16.1. Apache 25
2.2.16.2. MySQL 26
2.2.16.3. Jquery 28
2.2.17. Penerimaan Siswa Baru 29
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 30
3.1. Analisis Sistem 30
3.1.1. Analisis Masalah 30
3.1.2. Analisis Sistem Yang Berjalan 30
3.1.3. Evaluasi Sistem Yang Berjalan 33

3.1.4. Atura Bisnis 33
3.1.5. Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) 33
3.1.6. Analisis Kebutuhan Non Fungsional 34
3.1.6.1. Analisis Perangkat Keras 34
3.1.6.2. Analisis Perangkat Lunak 35
3.1.6.3. Analisis Pengguna 35
3.1.7. Analisis Kebutuhan Fungsional 35
3.1.7.1. Use Case Diagram 35
3.1.7.2. Activity Diagram 49
3.1.7.3. Class Diagram 56
3.1.7.4. Sequensial Diagram 57
3.2. Perancangan Sistem 64
3.2.1. Perancangan Basis Data 64
3.2.1.1. Skema Relasi 64
3.2.1.2. Struktur Tabel 65
3.2.2. Perancangan Struktur Menu 66
3.2.3. Perancangan Antar Muka 67
3.2.3.1. Perancangan Pesan 78
3.2.4. Perancangan Method 78
3.3. Implementasi 83
3.3.1. Implementasi Sistem 83
3.3.1.1. Perangkat Lunak yang digunakan 83
3.3.1.2. Perangkat Keras yang digunakan 83
3.3.2. Implementasi Database 83
3.3.3. Implementasi Anat Muka 87
3.4. Pengujian 89
3.4.1. Pengujian Alpha (black box) 89
3.4.1.1. Equivalance Partitionong Testing 90
3.4.1.1.1. Pengujian Login 90
3.4.1.1.2. Pengujian Pendaftaran 91
3.4.1.1.3. Pengujian Jurusan 94
3.4.1.1.4. Pegujian User 96
3.4.2. Kesimpulan pengujian Alpha 97
3.4.3. Pengujian Beta 97

3.4.4. Kesimpulan Pengujian Beta 101
BAB 4 KESIMPULAN DAN SARAN **102**
4.1. Kesimpulan 102
4.2. Saran 102