BAB 1
PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Dinas Komunikasi dan Informatika mempunyai tugas menyelenggarakan sebagian urusan pemerintahan provinsi di bidang komunikasi dan informatika berdasarkan asas otonomi yang menjadi kewenangan, tugas dekonsentrasi dan pembantuan serta tugas lain sesuai dengan kebijakan yang ditetapkan oleh Gubernur berdasarkan peraturan perundang undangan yang berlaku.

Dinas Komunikasi dan Informatika provinsi jawa barat setiap bulannya memiliki kegiatan kerja seperti sosialisasi, penanggulangan masalah, pelayanan publik. Dengan sistem yang ada sebelumnya, setiap kegiatan ditulis pada papan pengumuman yang ada dikantor. Hal ini membuat pegawai yang sedang melaksanakan tugas diluar daerah tidak mengetahui jadwal kegiatan yang ada. Sehingga menyebabkan kurang optimalnya kegiatan yang diselenggarakan, karena beberapa pegawai tidak mengikuti acara. Bila sistem ini dapat diakses dengan menggunakan website, pegawai akan dapat lebih mudah mengetahui jadwal kegiatan.

Dengan adanya kebutuhan tersebut, beberapa pegawai merekomendasi untuk membangun suatu aplikasi penjadwalan yang berbasis web.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas maka perumusan masalah yang ada ialah bagaimana membangun aplikasi penjadwalan berbasis *web.*

1.3. Maksud dan Tujuan

1.3.1. Maksud

Pembangunan sistem informasi ini dimaksudkan untuk mempermudah pegawai yang sedang menjalankan tugas diluar daerah untuk mengetahui kegiatan yang akan dilaksanakan.

1.3.2. Tujuan

Kerja praktek yang dilakukan di DISKOMINFO bertujuan untuk memudahkan pegawai untuk mendapatkan informasi tentang jadwal kegiatan

1.4. Batasan Masalah

Agar pembangunan sistem informasi ini lebih terarah dan mencapai sasaran yang telah ditentukan, maka masalah dibatasi hanya kepada hal-hal di bawah ini :

a. Aplikasi yang dibuat berbasis *web*.
b. Aplikasi ini hanya untuk mengolah jadwal.
c. Data masukan berupa jadwal kegiatan kantor atau jadwal pribadi.
d. Terdapat fasilitas SMS *gateway*.

1.5. Metodologi Penelitian

Metode-metode yang digunakan dalam membangun aplikasi penjadwalan berbasis web ini, terdapat beberapa cara sebagai berikut :

a. Studi Literatur

   Studi literatur, yaitu melakukan studi pustaka dan referensi dari berbagi macam buku yang berhubungan dengan masalah yang dibahas

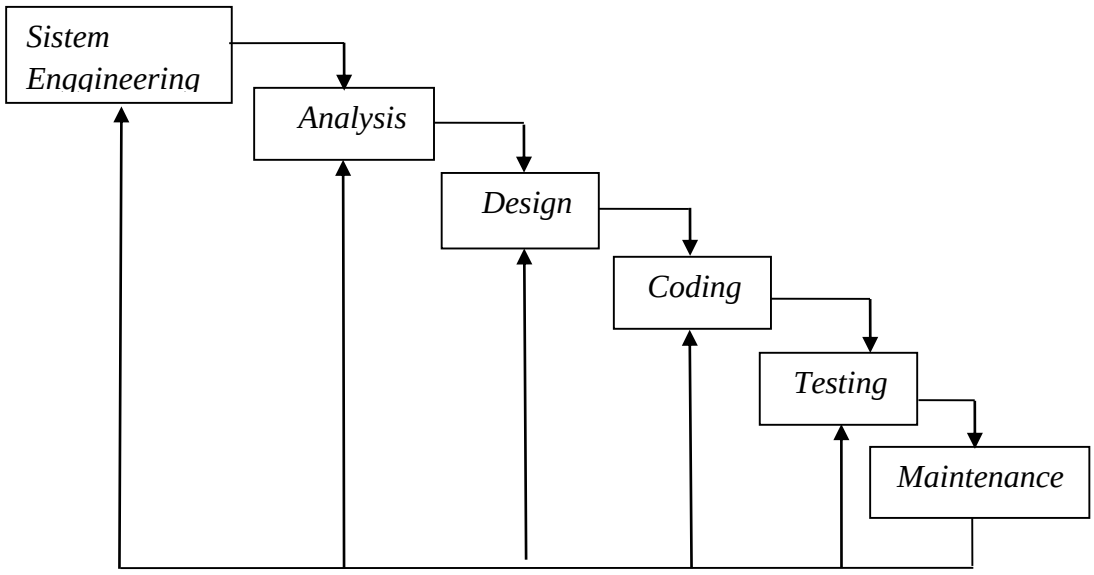
b. Observasi

Observasi yang dilakukan penulis adalah mengamati dan mengetahui secara langsung jalannya sistem yang ada di DISKOMINFO untuk meneliti kekurangan sistem.

c. Wawancara

Wawancara, yaitu dengan langsung bertanya kepada sumber pembicara, agar langsung dapat mengetahui sistem yang sedang diteliti dan mendapatkan hal yang harus dibutukan.

Adapun model pembangunan perangkat lunak yang digunakan adalah model



Gambar Error! No text of specified style in document.**.1 Metode *Waterfall***

waterfall, dengan tahapan sebagai berikut:

Penjelasan :

a. Rekayasa Sistem (*Sistem Enggineering*)

   Mengumpulkan data-data yang dibutuhkan secara lengkap untuk membangun aplikasi ini.

b. Analisis (*Analysis*)

   Menganalisis dan mendefinisikan kebutuhan yang dibutuhkan untuk membangun aplikasi. Fase ini harus dikerjakan secara lengkap agar bisa menghasilkan desain yang baik.

c. Desain (*Design*)

   Setelah fase analisis telah selesai, dilanjutkan membuat desain seperti membuat ERD, DFD, database, tampilan aplikasi sesuai dengan tahapan analisis yang sudah dilakukan sebelumnya.

d. Pemograman (*Coding*)

   Setalah fase desain telah selesai, kemudian diterjemahkan kedalam kode program dengan menggukan bahasa pemograman yang sudah ditentukan.

e. Pengujian (*Testing*)

   Menggabungkan modul-modul program kemudian diuji secara keseluruhan.

f. Perbaikan (*Maintenance*)

   Melakukan pemeliharaan, seperti penyesuaian atau perubahan karena adaptasi dengan situasi sebenernya.

1.6. Sistematika Penulisan

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab 1 ini didalamnya berisi penjelasan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metode penelitian serta sistematika penulisan.

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA

Bab 2 ini didalamnya berisi penjelasan mengenai profil perusahaan mulai dari sejarah, struktur organisasi, visi dan misi dan landasan teori yang berhubungan dengan permasalahan yang ada.

BAB 3 PEMBAHASAN

Bab 3 ini berisi tentang hasil analisis terhadap seluruh system untuk mengetahui kebutuhan apa saja yang harus dipenuhi, konsep dan rancangan aplikasi yang akan dibuat dan berisi tentang implementasi, hasil dan pengujian aplikasi yang dibangun.

BAB 4 KESIMPULAN DAN SARAN

Bab 4 ini berisi kesimpulan mengenai pembuatan perangkat lunak serta saran untuk pembuatan perangkat lunak di masa depan. Hal ini dilakukan apakah perangkat yang dibagun itu sudah berjalan sebagaimana mestinya, apakah sudah sesuai dengan apa yang dibutuhkan untuk membantu menyelasikan masalah yang ada.