DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL
LEMBAR PENGESAHAN
KATA PENGANTAR i
DATAR ISI ii
DAFTAR TABEL vii
DAFTAR GAMBAR ix
DAFTAR SIMBOL xiii
DAFTAR LAMPIRAN xvi
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Perumusan Masalah 1
1.3 Maksud dan Tujuan 2
1.3.1 Maksud 2
1.3.2 Tujuan 2
1.4 Batasan Masalah 2
1.5 Metodelogi Penelitian 2
1.6 Sistematika Penulisan 5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 6
2.1 Profil Diskominfo 6
2.1.1 Sejarah Diskominfo 6
2.1.2 Visi dan Misi Diskominfo 8
2.1.2.1. Visi Diskominfo 8
2.1.2.2. Misi Diskominfo 8
2.1.3. Struktur Organisasi 8
2.1.4. Tugas dan fungsi 9
2.2 Dasar Teori 29
2.2.1 Short Mesagge Service 29
2.2.2 SMS Gateway 29
2.2.3 Gammu 30

2.2.3.1. Mekanisme Kerja Gammu 30
2.2.4 PHP My Admin 31
2.2.5 Adobe Dreamwaver CS5 31
2.2.6 PHP 32
2.2.6.1 Kelemahan PHP 32
2.2.6.2. Kelebihan PHP 33
2.2.7. Definisi Penjadwalan 33
2.2.7.1. Tujuan Penjadwalan 34
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 35
3.1 Analisis Sistem 35
3.1.1 Analisis Masalah 35
3.1.2 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 35
3.1.3 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 35
3.1.4 Aturan Bisnis 35
3.1.5 SKPL 35
3.1.6 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 36
3.1.6.1 Analisis Perangkat Keras (*Hardware*) 38
3.1.6.2 Analisis Perangkat Lunak (*Software*) 39
3.1.6.3 Analisis Pengguna (*User*) 40
3.1.7 AnalisiS Fungsional 40
3.1.7.1 Diagram Usecase 40
3.1.7.2 Skenario Diagram Use Case 41
3.1.7.2.1 Skenario Login 41
3.1.7.2.2 Skenario Diagram Mengelola Jadwal 42
3.1.7.2.3 Skenario Mengirim SMS 43
3.1.7.2.4 Skenario Mengelola Kotak Keluar 43
3.1.7.2.5 Skenario Mengelola SMS Terkirim 44
3.1.7.2.6 Skenario Meneglola SMS Masuk 44
3.1.7.2.7 Skenario Mengelola Pegawai 45
3.1.7.2.8 Skenario Diagram Mengelola Phonebook 46
3.1.7.2.9 Skenario Diagram Mengelola Group Phonebook 47

3.1.7.3 Diagram Activity 48
3.1.7.3.1 Diagram Activity Login 48
3.1.7.3.2 Diagram Activity Jadwal 48
3.1.7.3.2.1 Diagram Activity Menambah Data Jadwal 48
3.1.7.3.2.2 Diagram Activity Mengubah Data Jadwal 50
3.1.7.3.2.3 Diagram Activity Menghapus Data Jadwal 51
3.1.7.3.3 Diagram Activity Mengirim SMS 52
3.1.7.3.4 Diagram Activity Mengelola Kotak Masuk 53
3.1.7.3.5 Diagram Activity Mengelola SMS Terkirim 54
3.1.7.3.6 Diagram Activity Kotak Keluar 55
3.1.7.3.7 Diagram Activity Mengelola Data Pegawai 56
3.1.7.3.7.1 Diagram Activity Menambah Data Pegawai ... 56
3.1.7.3.7.2 Diagram Activity Mengubah Data Pegawai 57
3.1.7.3.7.3 Diagram Activity Menghapus Data Pegawai... 58
3.1.7.3.8 Diagram Activity Mengelola Phonebook 59
3.1.7.3.7.1 Diagram Activity Mengubah Phonebook 59
3.1.7.3.7.2 Diagram Activity Menghapus Phonebook..... 60
3.1.7.3.9 Diagram Activity Mengelola Group Phonebook 61
3.1.7.3.9.1 Diagram Activity Menambah Group Phonebook..... 61
3.1.7.3.9.2 Diagram Activity Mengubah Group Phonebook..... 62
3.1.7.3.9.3 Diagram Activity Menghapus Group Phonebook..... 63
3.1.7.4 Diagram Class 64
3.1.7.5 Diagram Sequence 65
3.1.7.5.1 Diagram Sequence Login Admin..... 65
3.1.7.5.2 Diagram Sequence Mengelola Jadwal Diskominfo.. 65
3.1.7.5.2.1 Diagram Sequence Tambah Jadwal 65
3.1.7.5.2.2 Diagram Sequence Ubah Jadwal 66

3.1.7.5.2.3 Diagram Sequence Hapus Jadwal 66
3.1.7.5.3 Diagram Sequence Mengelola Pegawai..... 67
3.1.7.5.3.1 Diagram Sequence Tambah Pegawai..... 67
3.1.7.5.3.2 Diagram Sequence Ubah Pegawai 68
3.1.7.5.3.3 Diagram Sequence Hapus Pegawai 68
3.1.7.5.4 Diagram Sequence Kirim Pesan 69
3.1.7.5.5 Diagram Sequence Pesan Masuk 69
3.1.7.5.6 Diagram Sequence Pesan Keluar 70
3.1.7.5.7 Diagram Sequence Pesan Terkirim..... 70
3.1.7.5.8 Diagram Sequence Mengelola Phonebook 71
3.1.7.5.8.1 Diagram Sequence Ubah Phonebook..... 71
3.1.7.5.8.2 Diagram Sequence Hapus Phonebook 71
3.1.7.5.9 Diagram Sequence Mengelola Group Phonebook..... 72
3.1.7.5.9.1 Diagram Sequence Tambah Group Phonebook.. 72
3.1.7.5.9.2 Diagram Sequence Ubah Group Phonebook 73
3.1.7.5.9.3 Diagram Sequence Hapus Group Phonebook..... 74
3.2 Perancangan Sistem..... 74
3.2.1 Perancangan Sistem Basis Data 74
3.2.1.1 Skema Relasi..... 75
3.2.1.2 Struktur Tabel 75
3.2.2 Perancangan Struktur Menu 84
3.2.3 Perancangan Antarmuka..... 85
3.2.4 Perancangan Antarmuka Pesan 101
3.2.5 Jaringan Semantik 103
3.2.3 Perancangan Method 106
3.2.3.1 Method Login 106
3.2.3.2 Method Tambah Data..... 108
3.2.3.3 Method Ubah Data 109
3.2.3.4 Method Hapus Data..... 110

3.3 Implementasi 111
3.3.1 Implementasi Sistem 111
3.3.1.1 Perangkat Keras Yang Digunakan 111
3.3.1.2 Perangkat Lunak Yang Digunakan 111
3.3.2 Implementasi Basis Data 112
3.3.3 Implementasi Antarmuka 122
3.3.4 Pengujian Perangkat Lunak 127
3.3.4.1 Rencana Pengujian 127
3.3.4.2 Equivalen Partitioning Testing 127
3.3.4.3 Pengujian Beta 130
BAB 4 KESIMPULAN DAN SARAN 136
4.1 Kesimpulan 136
4.2 Saran 136
DAFTAR PUSTAKA 137