BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

PT Buana Eksper Solusindo adalah perusahaan yang bergerak di bidang Konsultan IT yang berada di kota Bandung tepatnya di jalan Golf Barat III Arcamanik. PT Buana Eksper Solusindo ini telah berdiri sekitar 5 tahun yang lalu, namun meskipun baru berkembang perusahaan ini semakin kompleks seperti data kepegawaian.

Di PT Buana Eksper Solusindo pada bagian SDM sistem pengolahan data absensi masih menggunakan pencatatan manual kedalam kertas dan dimasukan kedalam PC oleh admin SDM untuk mencatat semua pegawai yang terjadi setiap harinya, hal ini memerlukan waktu yang lama sehingga cara tersebut tidak efektif. Selain itu terdapat masalah seringnya pegawai datang terlambat. Oleh karena itu, dibutuhkan untuk mengkomputerisasikan sistem pengolahan data di PT Buana Eksper Solusindo pada bagian SDM, bermaksud untuk memaksimalkan kinerjanya.

Maka berdasarkan masalah yang telah disebutkan, solusi untuk mengatasi permasalahan yang ada di PT Buana Eksper Solusindo adalah dengan membuat aplikasi berbasis desktop yaitu "**MEMBANGUN APLIKASI PENGOLAHAN DATA ABSENSI PEGAWAI BERBASIS DESKTOP DI PT BUANA EKSPER SOLUSINDO".** Sehingga diharapkan bagian SDM dapat bekerja lebih efektif dan efesien.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, bahwa dapat disimpulkan dengan membuat aplikasi untuk mempermudah dalam pengolahan data absensi pegawai yaitu bagaimana cara membangun program aplikasi pengolahan data pegawai dan menghasilkan laporan di PT Buana Eksper Solusindo.

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1 Maksud

Untuk membangun program aplikasi pengolahan data absensi di PT Buana Eksper Solusindo.

1.3.2 Tujuan

Tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah untuk memudahkan bagian SDM PT Buana Eksper Solusindo untuk merekapitulasi data pegawai.

1.4 Batasan Masalah

Adapun pembatasan masalah dalam laporan kerja praktek ini adalah sebagai berikut :

1. Data yang diolah data pegawai, data absensi, dan data tampilan informasi pegawai.
2. Dalam sistem pengolahan data absensi pegawai ini hanya berfungsi untuk absen pegawai, menambah, mengubah, menghapus data pegawai dan tampilan informasi pegawai.
3. Aplikasi ini berjalan hanya untuk aplikasi desktop.
4. Yang berhak mengolah data pada aplikasi ini hanya bagian SDM.
5. Metode analisis yang digunakan dalam pembangunan sistem ini berdasarkan data terstruktur yaitu menggunakan Flowchart dan ERD *(Entity Relationship Diagram*) dan untuk menggambarkan diagram proses menggunakan DFD *(Data Flow Diagram*).

1.5 Metodelogi Penelitian

Penelitian ini menggunakan metode penelitian deskriptif, yaitu metode penelitian yang bertujuan untuk mendapatkan gambaran yang jelas tentang hal-hal yang dibutuhkan dan berusaha menggambarkan serta menginterpretasi objek yang sesuai dengan fakta secara sistematis, faktual, dan akurat. Metode yang digunakan pada saat mengumpulkan data dan mengembangkan perangkat lunak sebagai berikut:

1. Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

a. Wawancara

Teknik pengumpulan data dengan mengadakan tanya jawab secara langsung yang ada kaitannya dengan topik yang diambil.

b. Observasi

Merupakan teknik pengumpulan data dengan mengadakan pengamatan atau penelitian langsung dari objek penelitian.

c. Studi Literatur

Studi Literatur adalah metode pengumpulan data dengan cara mengumpulkan data melalui literatur, jurnal, *paper* dan bacaan-bacaan yang ada kaitannya dengan judul kerja praktek. Proses ini dilakukan untuk mencari dan mengumpulkan segala informasi untuk membangun aplikasi pengolahan data absensi dari sumber dari internet.

a. Metode Pembangunan Sistem

Metode Perancangan Sistem dalam pengembangan sistem informasi ini menggunakan paradigma perangkat lunak secara *waterfall*, yaitu meliput beberapa tahap-tahap sebagai berikut :

a. *Requirements Analysis and Definition*

Mengumpulkan kebutuhan secara lengkap kemudian dianalisis dan didefinisikan kebutuhan yang harus dipenuhi oleh program yang akan dibangun. Fase ini harus dikerjakan secara lengkap untuk bisa menghasilkan desain yang lengkap.

b. *Sistem and Software Design*

Desain dikerjakan setelah kebutuhan selesai dikumpulkan secara lengkap.

c. *Implementation and Unit Testing*

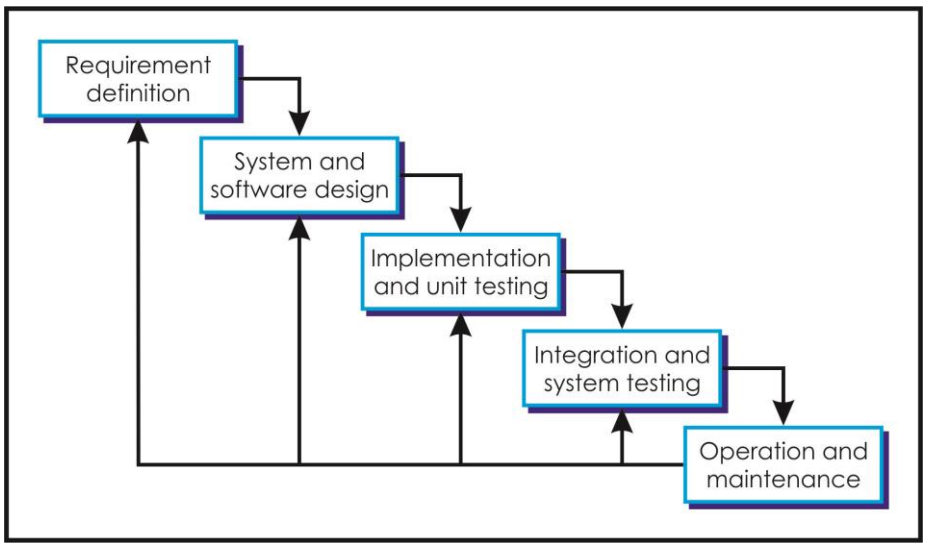
Desain program diterjemahkan kedalam kode-kode dengan menggunakan bahasa pemrograman yang sudah ditentukan. Program yang dibangun langsung diuji baik secara unit.

d. *Integration and Sistem Testing*

Penyatuan unit-unit program kemudian diuji secara keseluruhan (*sistem testing*).

e. *Operation and Maintenance*

Mengoperasikan program di lingkungannya dan melakukan pemeliharaan, seperti penyesuaian atau perubahan karena adaptasi dengan situasi sebenarnya.



Gambar 1.1 *Metode Waterfall [1]*

1.6 Sistematika Penulisan

Laporan ini disusun dalam empat bab yang memiliki sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini diuraikan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi tentang profil tempat kerja praktek, sejarah instansi, logo instansi, badan hukum, dan struktur organisasi, serta berisi landasan teori yang membahas teori-teori yang berkaitan dengan permasalahan yang dibahas.

BAB III PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang uraian teori pembahasan berkaitan dengan judul atau software yang dibangun, baik secara fungsional maupun secara nonfungsional serta membangun suatu rancangan seperti rancangan antarmuka dan perancangan prosedur.

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisikan ulasan kesimpulan dari keseluruhan isi laporan kerja praktek dan beberapa saran untuk pengembangan aplikasi lebih jelas.