BAB 3

PEMBAHASAN

3.1. Analisis Sistem

Analisis sistem merupakan kegiatan penguraian suatu sistem yang utuh dan nyata kedalam bagian-bagian atau komponen-komponen komputer yang bertujuan untuk mengidentifikasi serta mengevaluasi masalah-masalah dan hambatan-hambatan yang mungkin terjadi sehingga mengarah kepada suatu solusi untuk perbaikan maupun pengembangan ke arah yang lebih baik dan sesuai dengan kebutuhan.

3.1.1. Analisis Masalah

PT. Mitra Usaha Jaya Utama sering dihadapkan dengan masalah penyampaian informasi yang kurang interaktif dan belum memiliki sebuah website sebagai sarana promosi yang lebih luas. Sehingga sulit untuk mengenalkan perusahaan dalam menjangkau pasar yang lebih luas. Maka salah satu cara dalam menanggulangi hal tersebut adalah dengan membangun website company profile PT. Mitra Usaha Jaya Utama.

3.1.2. SKPL

Berdasarkan analisis masalah yang dibutuhkan oleh perangkat lunak,maka perangkat lunak harus memenuhi kriteria-kriteria berikut:

Tabel 3.1 *Tabel SKPL*

Nomor	Deskripsi kebutuhan
SKPL-F-01	Sistem dapat mengelola berita
SKPL-F-02	Sistem dapat mengelola buku tamu
SKPL-F-03	Sistem dapat mengelola galeri foto

SKPL-F-04	Sistem dapat mengelola lowongan kerja
SKPL-NF-01	Sistem dapat diakses dimana saja
SKPL-NF-02	Yang dapat mengakses sistem user dan admin

3.1.3. Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional merupakan analisis yang dibutuhkan untuk menentukan spesifikasi kebutuhan sistem. Spesifikasi ini juga meliputi elemen atau komponen-komponen apa saja yang dibutuhkan untuk sistem yang akan dibangun sampai dengan sistem tersebut diimplementasikan. Analisis kebutuhan ini juga menentukan spesifikasi masukkan yang diperlukan sistem, keluaran yang akan dihasilkan sistem dan proses yang dibutuhkan untuk mengolah masukkan sehingga menghasilkan suatu keluaran yang diinginkan.

3.1.3.1. Kebutuhan Perangkat Keras

Agar website ini dapat digunakan dibutuhkan perangkat keras (Hardware) komputer yang berfungsi menjalankan intruksi intruksi dan menampilkan secara visual informasi-informasi yang berguna bagi pengguna yang membutuhkan. Adapun spesifiksi perangkat keras yang sedang digunakan dan minimum yang dibutuhkan dapat dilihat paa tabel 3.2 sebagai berikut:

Tabel 3.2 *Tabel Spesifikasi Perangkat Keras*

Keterangan	**Keadaan yang sekarang**	**Keadaan yang dibutuhkan**
Processor	Dual Core 2.4 GHz	Pentium 4 1.8 GHz
RAM	1024 MB	256 MB
VGA	512 MB	256 MB
Hardisk	320 GB	120 GB

Monitor	LCD 14 inci resolusi 1024x768 pixels	Color 14 inci resolusi 1024x768 pixels
Keyboard	Standar	Standar
Mouse	Standar	Standar

Setelah melakukan analisis terhadap perangkat keras yang dimiliki oleh PT.Mitra Usaha Jaya Utama sudah layak dan mendukung untuk menjalankan website.

3.1.3.2. Kebutuhan Perangkat Lunak

Analisis perangkat lunak yang sedang digunakan dan yang dibutuhkan untuk menjalankan website dapat dilihat pada tabel sebagai berikut:

Tabel 3.3 *Tabel Spesifikasi Perangkat Lunak untuk Menjalankan Website*

Keterangan	**Keadaan yang sekarang**	**Keadaan yang dibutuhkan**
Sistem Operasi	Windows 7 Ultimate	Windows 7 Home Premium
Web Browser	Mozilla Firefox versi 17, Google Chrome, Internet Explorer 9	Mozilla Firefox versi 13, Google Chrome, Internet Explorer 9

Adapun perngkat lunak yang dibutuhkan untuk membangun website ini adalah sebagai berikut:

Tabel 3.4 *Tabel Spesifikasi Perangkat Lunak untuk Membangun Website*

No	Perangkat Lunak	Keterangan
1	Sistem operasi	Windows 7
2	Bahasa pemrograman	HTML, CSS, PHP, javascript
3	*Web browser*	Mozilla Firefox, Google Chrome,Internet Explorer
4	*Code editor*	Macromedia Dreamweaver CS5
5	*Web server*	WAMPP
6	*Database server*	MySQL

Dari analisis kebutuhan perangkat lunak di atas dapat disimpulkan bahwa semua spesifikasi perangkat lunak yang ada sudah cukup dan dapat memenuhi kebutuhan untuk pembangunan website PT. Mitra Usaha Jaya Utama.

3.1.3.3. Analisis Pengguna

Analisis pengguna dilakukan untuk mengetahui kemampuan yang dimiliki pengguna saat ini dalam menjalankan aplikasi yang bersangkutan. Adapun pegawai yang ada di PT. Mitra Usaha Jaya Utama memiliki spesifikasi kemampuan, yang dapat dilihat pada Tabel 3.5 sebagai berikut :

Tabel 3.5 *Tabel Analisis Pengguna Sekarang*

Pengguna	Tanggung Jawab	Pendidikan	Kemampuan	Pengalaman
Admin	Mengelola data	D3	Mengetahui cara menggunakan	Pernah menggunakan komputer dan

			komputer dan internet, mengetahui tentang database, menguasai PHP	internet,mengolah database dan menggunakan bahasa pemrograman PHP
Pengunjung	Melihat *website*	SMA	Mengetahui cara menggunakan komputer dan mengerti cara menggunakan internet	Pernah menggunakan komputer dan internet

Sedangkan spesifikasi kemampuan pengguna yang dibutuhkan dapat dilihat pada Tabel berikut:

Tabel 3.6 *Tabel Analisis Pengguna yang dibutuhkan*

Pengguna	**Hak Akses**	**Pendidikan**	**Kemampuan**	**Pengalaman**
Admin	Mengelola data	SMA	Mengetahui cara menggunakan komputer dan mengerti cara menggunakan internet	Pernah menggunakan komputer dan internet
Pengunjung	Melihat *website*	SMA	Mengetahui cara menggunakan	Pernah menggunakan komputer dan

			komputer dan mengerti cara menggunakan internet	internet

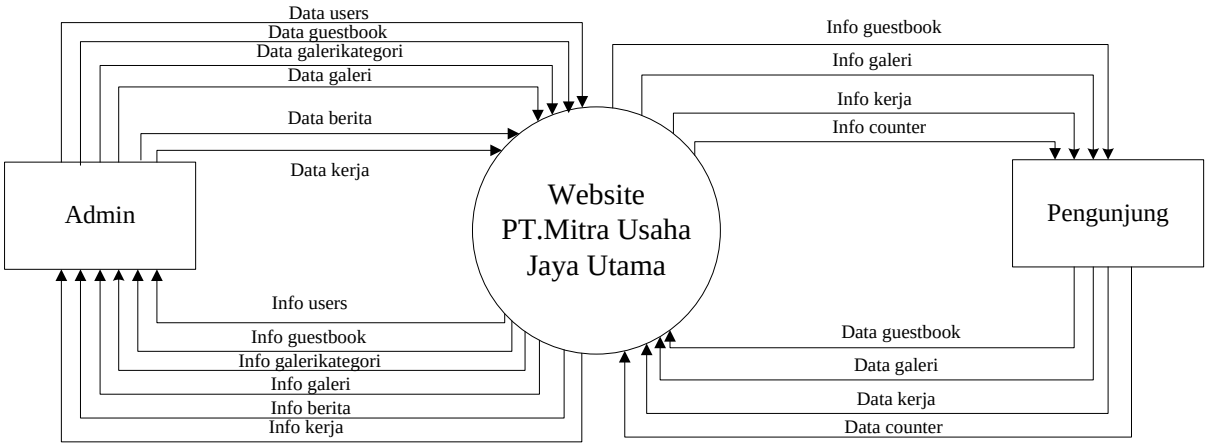
Dalam hasil analisis tersebut, dapat disimpulkan bahwa admin dan pegawai yang akan menggunakan aplikasi ini harus menguasai komputer serta mengerti cara menggunakan internet dan admin harus mempuyai pemahaman yang cukup untuk mengelola data dalam website ini.

Secara umum kebutuhan yang ada dibandingkan dengan apa yang dibutuhkan untuk menjalankan sistem yang dibuat telah mencukupi.

3.1.4. Analisis Kebutuhan Fungsional

Analisis kebutuhan fungsional bertujuan untuk menganalisis proses yang akan diterapkan dalam sistem yang akan dibangun. Analisis kebutuhan fungsional pada aplikasi ini menggunakan Diagram Konteks**,** pembuatan DFD, dan spesifikasi proses.

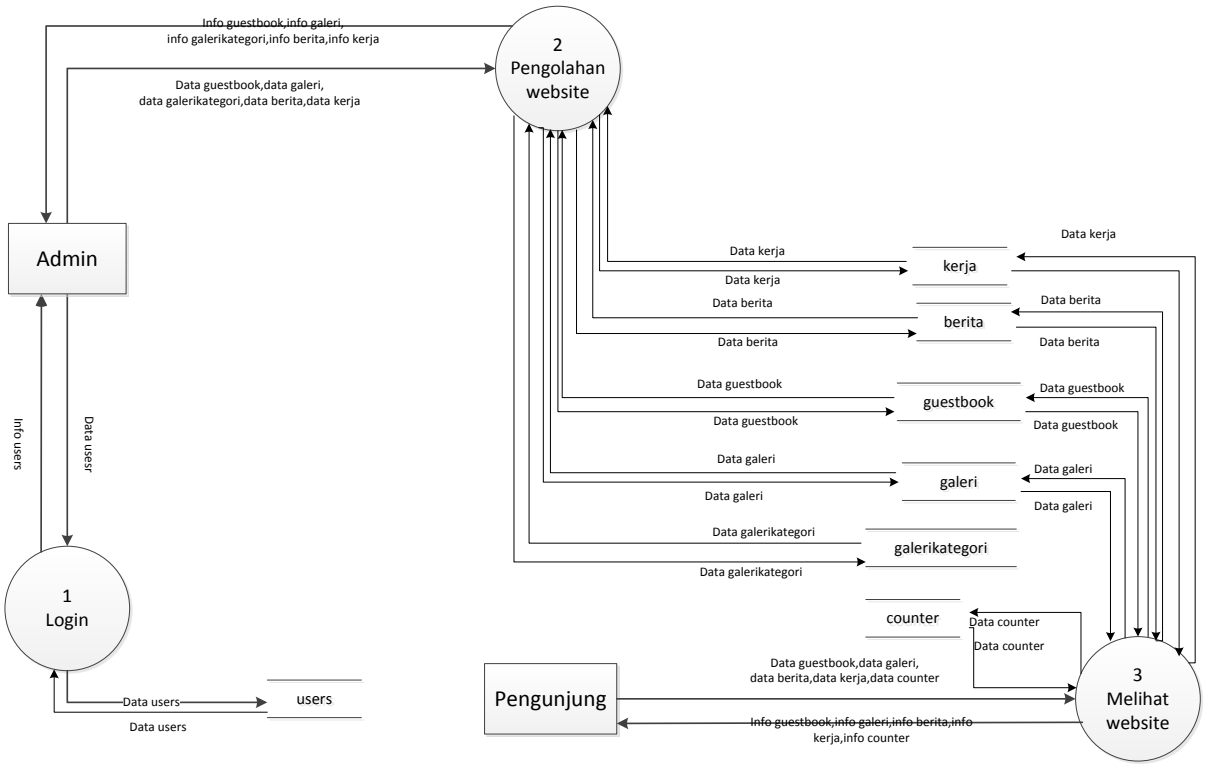
3.1.4.1. Diagram Konteks



Gambar 3.1 *Diagram Konteks*

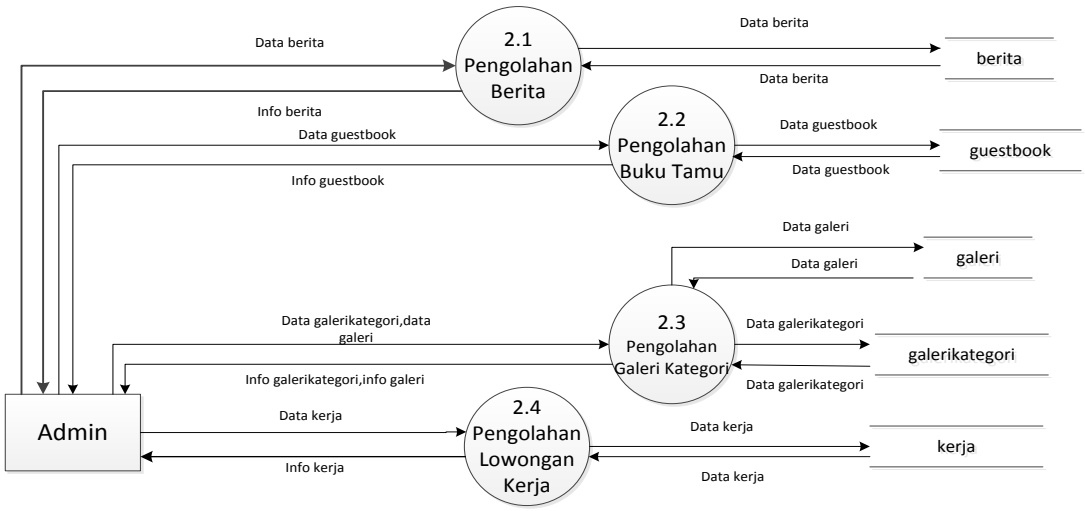
3.1.4.2. Data Flow Diagram (DFD)

3.1.4.2.1. Data Flow Diagram (DFD) Level 1



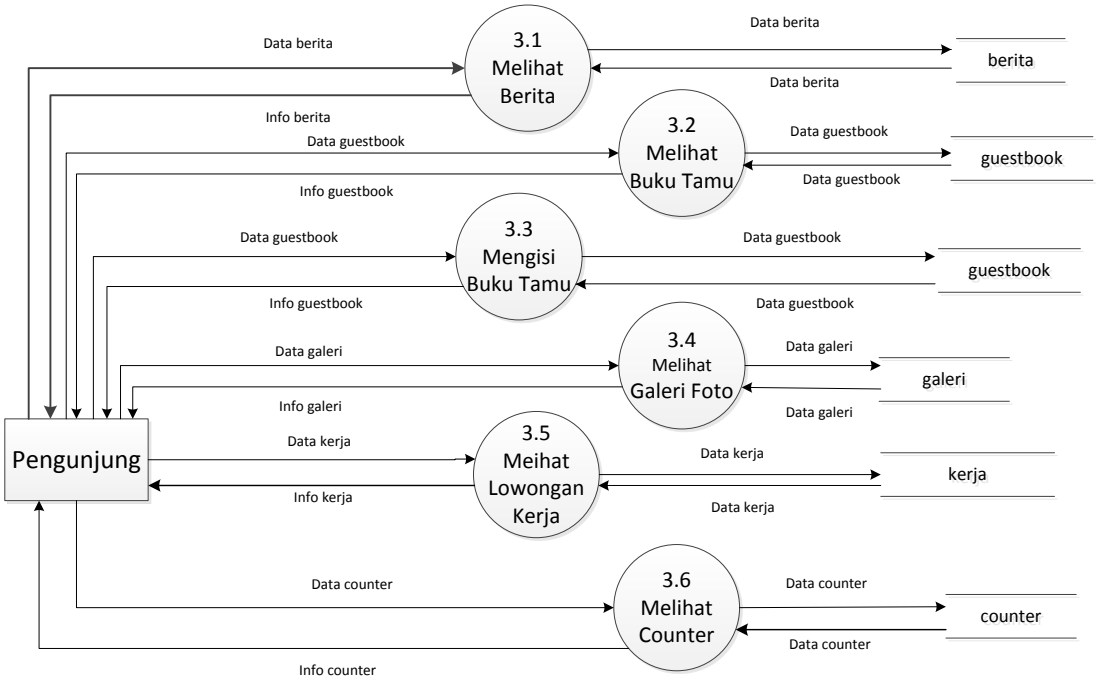
Gambar 3.2 *DFD Level 1*

3.1.4.2.2. Data Flow Diagram (DFD) Level 2 Pengolahan Website



Gambar 3.3 *DFD Level 2 Pengolahan Website*

3.1.4.2.3. Data Flow Diagram (DFD) Level 2 Melihat Website



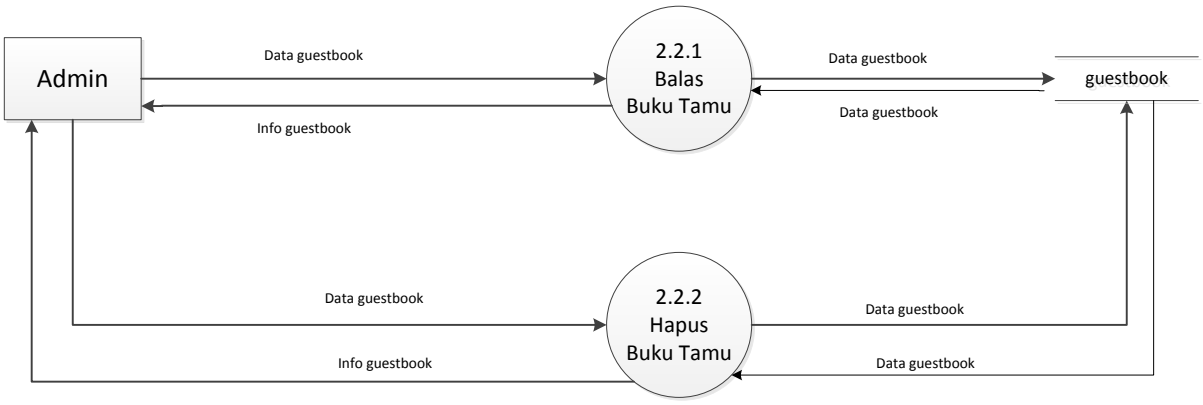
Gambar 3.4 *DFD Level 2 Melihat Website*

3.1.4.2.4. Data Flow Diagram (DFD) Level 3 Pengolahan Berita



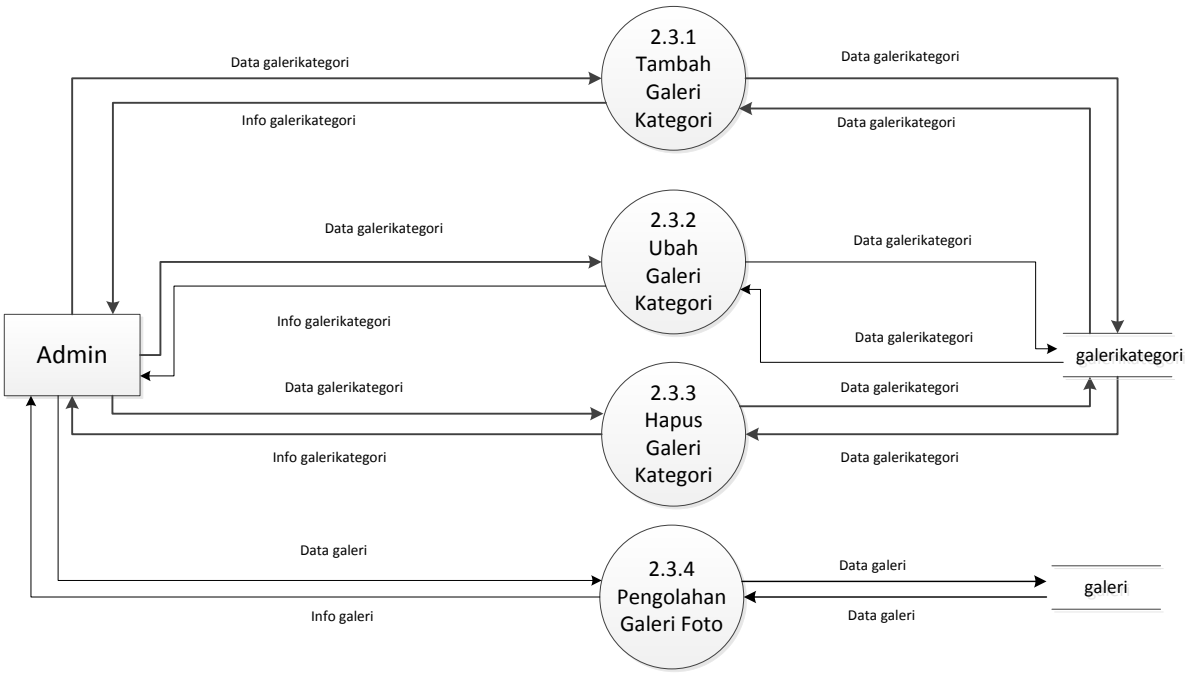
Gambar 3.5 *DFD Level 3 Pengolahan Berita*

3.1.4.2.5. Data Flow Diagram (DFD) Level 3 Pengolahan Buku Tamu



Gambar 3.6 *DFD Level 3 Pengolahan Buku Tamu*

3.1.4.2.6. Data Flow Diagram (DFD) Level 3 Pengolahan Galeri Kategori



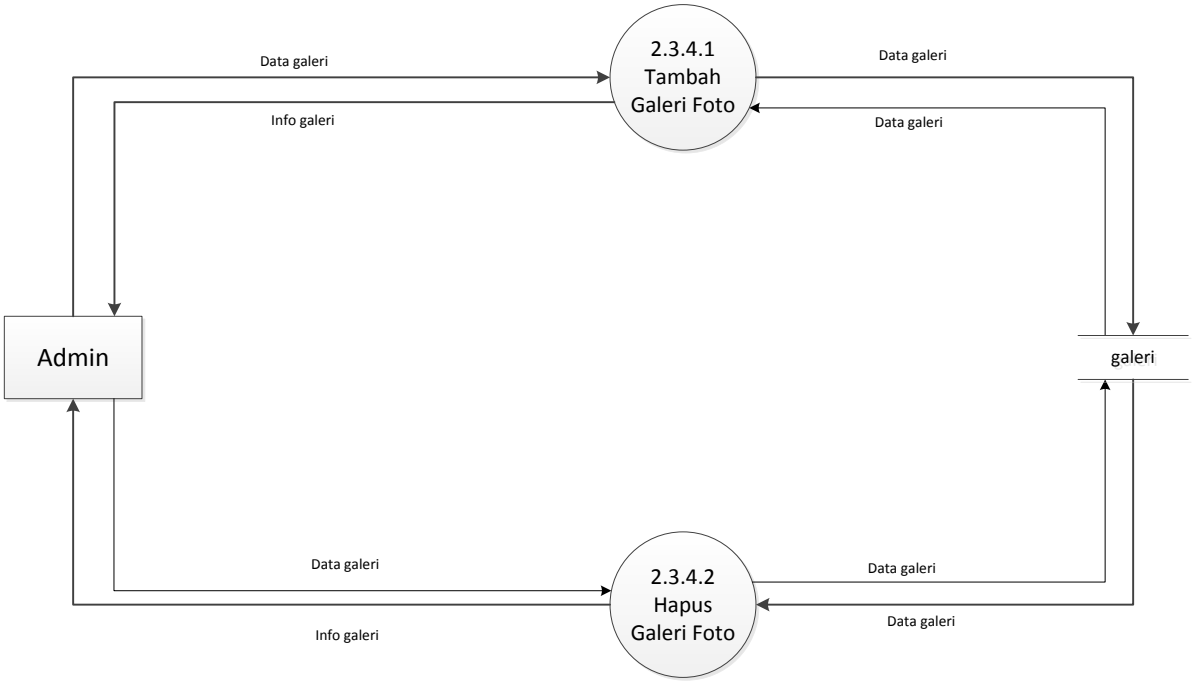
Gambar 3.7 *DFD Level 3 Pengolahan Galeri Kategori*

3.1.4.2.7. Data Flow Diagram (DFD) Level 3 Pengolahan Lowongan Kerja



Gambar 3.8 *DFD Level 3 Pengolahan Lowongan Kerja*

3.1.4.2.8. Data Flow Diagram (DFD) Level 4 Pengolahan Galeri Foto



Gambar 3.9 *DFD Level 4 Pengolahan Galeri Foto*

3.1.4.3. Spesifikasi Proses

Tabel 3.7 *Spesifikasi Proses*

No.	Proses	Keterangan
Proses Login		
1	No. Proses	1
	Nama Proses	Proses Login
	Source	Admin
	Input	Data User
	Output	Info User
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan halaman admin.

		2. Admin input Username & Password dan mengklik tombol login. 3. Sistem mengecek Username & Password, jika benar maka masuk ke menu utama admin, dan jika salah maka muncul pesan kesalahan.
Proses Pengolahan Website		
2	No. Proses	2
	Nama Proses	Pengolahan Website
	Source	Admin
	Input	1. Data kerja 2. Data berita 3. Data guestbook 4. Data galeri 5. Data galerikategori
	Output	1. Info kerja 2. Info berita 3. Info guestbook 4. Info galeri 5. Info galerikategori
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan menu utama pengolahan website 2. Admin dapat memilih konten apa yg akan diolah 3. Muncul pesan berhasil apabila aksi benar dan akan muncul pesan kesalahan jika aksi yang dilakukan salah

Proses Melihat Website		
3	No. Proses	3
	Nama Proses	Melihat Website
	Source	User
	Input	1. Data guestbook 2. Data galeri 3. Data galerikategori 4. Data berita 5. Data kerja 6. Data counter
	Output	1. Info guestbook 2. Info galeri 3. Info galerikategori 4. Info berita 5. Info kerja 6. Info counter
	Destination	Admin dan Pengunjung
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan halaman menu utama website 2. User dan admin melihat isi website
Proses Pengolahan Berita		
4	No. Proses	2.1
	Nama Proses	Pengolahan Berita
	Source	Admin
	Input	Data Berita
	Output	Info berita

	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan halaman berita 2. Admin dapat menambah berita, mengubah berita, dan mengapus berita 3. Jika aksi benar, akan muncul pesan berhasil 4. Jika aksi salah, akan muncul pesan kesalahan
Proses Pengolahan Buku Tamu		
5	No. Proses	2.2
	Nama Proses	Pengolahan Buku Tamu
	Source	Admin
	Input	Data guestbook
	Output	Info guestbook
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan halaman buku tamu 2. Admin dapat mengklik tombol balas untuk membalas buku tamu 3. Admin dapat mengklik tombol menghapus data untuk menhapus data pada buku tamu
Proses Melihat Galeri Kategori		
6	No. Proses	2.3
	Nama Proses	Pengolahan Galeri Kategori
	Source	Admin
	Input	1. Data galeri 2. Data galerikategori
	Output	1. Info galeri

		2. Info galerikategori
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Sistem akan menampilkan halaman galeri kategori 2. Admin dapat mengisi field nama album untuk memberi nama kategori baru 3. Admin menekan tombol buat kategori untuk membuat kategori 4. Admin dapat mengklik tombol manajemen kategori foto untuk mengolah data yang ada di dalam album foto 5. Admin dapat mengklik tombol hapus kategori ini untuk menghapus album yang sudah dibuat Jika aksi benar, maka akan muncul pesan berhasil
Pengolahan Lowongan Kerja		
7	No. Proses	2.4
	Nama Proses	Pengolahan Lowongan Kerja
	Source	Admin
	Input	Data kerja
	Output	Info Kerja
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Sistem akan menampilkan halaman lowongan pekerjaan 2. Admin dapat mengklik tombol Tambah Lowongan Kerja untuk menambah data lowongan kerja

		3. Admin dapat mengklik tombol ubah untuk mengubah data lowongan kerja yang sudah ada dan menuju halaman ubah 4. Admin dapat mengklik tombol hapus untuk menghapus data lowongan kerja, akan muncul pesan konfirmasi hapus
Proses Melihat Berita		
8	No. Proses	3.1
	Nama Proses	Melihat Berita
	Source	Pengunjung
	Input	Data Berita
	Output	Info Berita
	Destination	Pengunjung
	Logika Proses	Sistem akan menampilkan halaman berita yang ada pada website
Proses Melihat Buku Tamu		
9	No. Proses	3.2
	Nama Proses	Melihat Buku Tamu
	Source	Pengunjung
	Input	Data guestbook
	Output	Info guestbook
	Destination	Pengunjung
	Logika Proses	Sistem akan menampilkan data pada halaman buku tamu

Proses Mengisi Buku Tamu		
10	No. Proses	3.3
	Nama Proses	Mengisi Buku Tamu
	Source	Pengunjung
	Input	Data guestbook
	Output	Data guestbook
	Destination	Pengunjung
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan form buku tamu 2. Pengunjung mengisikan data pada form tersebut 3. Pengunjung dapat mengklik tombol kirim untuk mengisi buku tamu 4. Sistem mengecek semua kolom yang ada pada form buku tamu 5. Jika form sudah terisi semua maka data berhasil dikirim dan akan muncul pesan berhasil 6. Jika form ada yang belum terisi maka akan muncul pesan kesalahan 7. Pengunjung dapat mengklik tombol batal untuk membatalkan pengisian buku tamu
Proses Melihat Galeri Foto		
11	No. Proses	3.4
	Nama Proses	Melihat Galeri Foto
	Source	Pengunjung

	Input	Data Galeri
	Output	Info Galeri
	Destination	Pengunjung
	Logika Proses	Sistem menampilkan foto-foto yang ada pada galeri di website
Proses Melihat Lowongan Kerja		
12	No. Proses	3.5
	Nama Proses	Melihat Lowongan Kerja
	Source	Pengunjung
	Input	Data kerja
	Output	Info kerja
	Destination	Pengunjung
	Logika Proses	Sistem Menampilkan Informasi mengenai lowongan pekerjaan yang tersedia
Proses Melihat Counter		
13	No. Proses	3.6
	Nama Proses	Melihat Counter
	Source	Pengunjung
	Input	Data Counter
	Output	Info Counter
	Destination	Pengunjung
	Logika Proses	Sistem menampilkan jumlah pengunjung website
Proses Tambah Berita		
14	No. Proses	2.1.1

	Nama Proses	Tambah Berita
	Source	Admin
	Input	Data berita
	Output	Info berita
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan form berita yang sudah terisi 2. Admin mengubah isi berita yang ada pada form 3. Admin mengklik tombol “Simpan” 4. Sistem akan mengecek, apabila semua kolom sudah terisi maka data berhasil diubah dan akan muncul pesan data berhasil diubah 5. Jika kolom ada yang koson, maka akan muncul pesan agar admin mengisi semua kolom
Proses Ubah Berita		
15	No. Proses	2.1.2
	Nama Proses	Ubah Berita
	Source	Admin
	Input	Data berita
	Output	Info berita
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin mengubah data admin 2. Admin memilih Nama pengguna & Kata Sandi yang akan diubah 3. Data yang telah diubah akan tesrsimpan kembali dalam database

		4. Pesan data berhasil diubah
Proses Hapus Berita		
16	No. Proses	2.1.3
	Nama Proses	Hapus Berita
	Source	Admin
	Input	Data Berita
	Output	Info Berita
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Sistem akan menampilkan berita-berita yang ada pada website 2. Admin mengklik tombol “Hapus” 3. Muncul pesan untuk konfirmasi hapus 4. Jika memilih “ya”, maka berita akan terhapus dan muncul pesan berita berhasil dihapus 5. Jika memilih “tidak”, maka data berita gagal dihapus
Proses Balas Buku Tamu		
17	No. Proses	2.2.1
	Nama Proses	Balas Buku Tamu
	Source	Admin
	Input	Data guestbook
	Output	Info guestbook
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Sistem akan menampilkan buku tamu 2. Admin mengklik tombol “ubah”

		3. Sistem akan menuju ke sebuah situs e-mail
Proses Hapus Buku Tamu		
18	No. Proses	2.2.2
	Nama Proses	Hapus Buku Tamu
	Source	Admin
	Input	Data guestbook
	Output	Info guestbook
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Sistem akan menampilkan data buku tamu 2. Admin mengklik tombol “hapus” 3. Muncul pesan konfirmasi untuk menghapus 4. Jika “ya”, maka data buku tamu akan terhapus dan muncul pesan data berhasil dihapus 5. Jika tidak maka data batal dihapus
Proses Tambah Galeri Kategori		
19	No. Proses	2.3.1
	Nama Proses	Tambah Galeri Kategori
	Source	Admin
	Input	Data galerikategori
	Output	Info galerikategori
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan kolom untuk memberi nama kategori 2. Admin mengisi kolom nama ketegori 3. Admin mengklik tombol “Buat Kategori” 4. Sistem mengecek 5. Jika kolom kosong, maka akan muncul pesan

		kesalahan 6. Jika kolom terisi nama kategori, maka data berhasil ditambah dan akan muncul pesan data berhasil ditambah
Proses Ubah Galeri Kategori		
20	No. Proses	2.3.2
	Nama Proses	Ubah Galeri Kategori
	Source	Admin
	Input	Data galerikategori
	Output	Info galerikategori
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan kolom yang sudah terisi 2. Admin mengubah kolom nama ketegori 3. Admin mengklik tombol “Ubah Kategori” 4. Sistem mengecek 5. Jika kolom kosong, makan akan muncul pesan kesalahan 6. Jika kolom terisi nama kategori, maka data berhasil diubah dan akan muncul pesan data berhasil diubah
Proses Hapus Galeri Kategori		
21	No. Proses	2.3.3
	Nama Proses	Hapus Galeri Kategori
	Source	Admin
	Input	Data galerikategori
	Output	Info Galerikategori
	Destination	Admin

	Logika Proses	1. Sistem akan menampilkan data galeri foto 2. Admin mengklik tombol “hapus” 3. Muncul pesan konfirmasi untuk menghapus 4. Jika “ya”, maka data buku tamu akan terhapus dan muncul pesan data berhasil dihapus 5. Jika tidak maka data batal dihapus
Proses Pengolahan Galeri Foto		
22	No. Proses	2.3.4
	Nama Proses	Pengolahan Galeri Foto
	Source	Admin
	Input	Data Galeri
	Output	Info galeri
	Destination	Admin
	Logika Proses	Sistem menampilkan data galeri foto dari kategori foto dan form untuk menambah foto.
Proses Tambah Lowongan Kerja		
23	No. Proses	2.4.1
	Nama Proses	Tambah Lowongan Kerja
	Source	Admin
	Input	Data kerja
	Output	Info kerja
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan kolom untuk menambah data lowongan kerja 2. Admin mengisi kolom lowongan kerja 3. Admin mengklik tombol “Simpan”

		4. Sistem mengecek 5. Jika kolom kosong, maka akan muncul pesan kesalahan 6. Jika kolom terisi semua, maka data berhasil ditambah dan akan muncul pesan data berhasil ditambah
Proses Ubah Lowongan Kerja		
24	No. Proses	2.4.2
	Nama Proses	Ubah Lowongan Kerja
	Source	Admin
	Input	Data kerja
	Output	Info kerja
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan data lowongan kerja 2. Admin mengklik tombol “ubah” 3. Muncul form yang sudah berisi lowongan kerja 4. Admin mengubah data yang ada pada form 5. Admin mengklik tombol “Simpan” 6. Jika kolom pada form terisi dengan benar, maka data telah diubah dan akan muncul pesan berhasil 7. Jika kolom masih ada yang kosong maka akan muncul pesan kesalahan
Proses Hapus Lowongan Kerja		
25	No. Proses	2.4.3
	Nama Proses	Hapus Lowongan Kerja
	Source	Admin

	Input	Data kerja
	Output	Info Kerja
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan data lowongan kerja 2. Admin mengklik tombol “Hapus” 3. Muncul pesan untuk konfirmasi hapus 4. Jika memilih “OK” makan data terhapus dan akan muncul pesan data terhapus 5. Jika memilih “Cancel”, maka data batal dihapus
Proses Tambah Galeri Foto		
26	No. Proses	2.3.4.1
	Nama Proses	Tambah Galeri Foto
	Source	Admin
	Input	Data galeri
	Output	Info gleri
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan form untuk nama kategori 2. Admin mengisi kolom nama kategori 3. Admin mengklik “Buat Kategori” 4. Muncul pesan data berhasil ditambah
Proses Hapus Galeri Foto		
27	No. Proses	2.3.4.2
	Nama Proses	Hapus Galeri Foto
	Source	Admin
	Input	Data galeri

	Output	Info galeri
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan data galeri foto 2. Admin mengklik tombol “Hapus” 3. Muncul pesan untuk konfirmasi hapus 4. Jika memilih “OK” makan data terhapus dan akan muncul pesan data terhapus 5. Jika memilih “Cancel”, maka data batal dihapus

3.1.4.4. Kamus Data

Tabel 3.8 *Kamus Data*

No	**Proses**	**Keterangan**
1	Nama	Data Login
	Where used / how used	Admin - Login 1
	Deskripsi	Berisi seluruh data login admin
	Struktur data	Id + username + password
	Id username password	[0..9] [‘A’..’Z’|’a’..’z’|0..9] [‘A’..’Z’|’a’..’z’|0..9]
2	Nama	Data Berita
	Where used / how used	Admin – Pengolahan Berita 2.1 Admin – Tambah Berita 2.1.1 Admin – Ubah Berita 2.1.2

		Admin – Hapus Berita 2.1.1
	Deskripsi	Berisi data yang digunakan ketika tambah,ubah dan hapus berita.
	Struktur data	id_berita + judul + penulis + isi_berita + tanggal_posting + gambar
	id_berita judul penulis isi_berita tanggal_posting gambar	[0..9] [‘A’..’Z’|’a’..’z’|0..9] [‘A’..’Z’|’a’..’z’|0..9] [text] [date] [‘A’..’Z’|’a’..’z’|0..9]
3	Nama	Data Buku Tamu
	Where used / how used	Admin – Pengolahan Buku Tamu 2.2 Admin – Balas Buku Tamu 2.2.1 Admin – Hapus Buku Tamu 2.2.2 User – Mengisi Buku Tamu 3.3
	Deskripsi	Berisi data yang digunakan ketika tambah,ubah dan hapus buku tamu dan juga mengisi buku tamu.
	Struktur data	id_gb + tgl,nama + email + pesan
	id_gb tgl nama email pesan	[0..9] [date] [‘A’..’Z’|’a’..’z’] [‘A’..’Z’|’a’..’z’|0..9][@._%+-]

		[‘A’..’Z’|’a’..’z’|0..9][@._%+-]
4	Nama	Data Galeri Kategori
	Where used / how used	Admin – Pengolahan Galeri Kategori 2.3 Admin – Tambah Galeri Kategori 2.3.1 Admin – Ubah Galeri Kategori 2.3.2 Admin – Hapus Galeri Kategori 2.3.3
	Deskripsi	Berisi data yang digunakan ketika tambah,ubah dan hapus galeri kategori.
	Struktur data	id + nama
	id nama	[0..9] [‘A’..’Z’|’a’..’z’|0..9]
5	Nama	Data Galeri Foto
	Where used / how used	Admin – Pengolahan Galeri Kategori 2.3 Admin – Pengolahan Galeri Foto 2.3.4 Admin – Tambah Galeri Foto 2.3.4.1 Admin – Hapus Galeri Foto 2.3.4.2
	Deskripsi	Berisi data yang digunakan ketika tambah,ubah dan hapus galeri foto.
	Struktur data	Id + file + kategori + keterangan + oleh + tanggal
	id file	[0..9] [‘A’..’Z’|’a’..’z’|0..9]

	kategori keterangan oleh tanggal	[0..9] [‘A’..’Z’|’a’..’z’|0..9] [0..9] [date time]
6	Nama	Data Lowongan Kerja
	Where used / how used	Admin – Pengolahan Lowongan Kerja 2.4 Admin – Tambah Lowongan Kerja 2.4.1 Admin – Ubah Lowongan Kerja 2.4.2 Admin – Hapus Lowongan Kerja 2.4.3
	Deskripsi	Berisi data yang digunakan ketika tambah,ubah dan hapus lowongan kerja.
	Struktur data	Id_kerja + tgl_posting + judul + posisi + batas_kirim
	id_kerja tgl_posting judul posisi batas_kirim	[0..9] [date] [‘A’..’Z’|’a’..’z’|0..9] [‘A’..’Z’|’a’..’z’|0..9] [date]

3.2. Perancangan

3.2.1. Perancangan Basis Data

3.2.1.1. Struktur Tabel

Tabel 3.9 *Tabel users*

Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Keterangan
id	Int	3	*Primary Key*

username	varchar	50	
password	varchar	50	

Tabel 3.10 *Tabel berita*

Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Keterangan
id_berita	Int	5	*Primary Key*
judul	varchar	200	
penulis	varchar	100	
isi_berita	text		
tanggal_posting	date		
gambar	varchar	100	

Tabel 3.11 *Tabel kerja*

Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Keterangan
id_kerja	int	5	*Primary Key*
tgl_posting	date		
judul	varchar	200	
posisi	varchar	200	
batas_kirim	date		

Tabel 3.12 *Tabel guestbook*

Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Keterangan
id_gb	int	3	*Primary Key*
tgl	varchar	30	
nama	varchar	255	
email	varchar	255	
pesan	varchar	255	

Tabel 3.13 *Tabel counter*

Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Keterangan
tgl	varchar	30	
jml	int	3	

Tabel 3.14 *Tabel galeri*

Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Keterangan
id	int	4	*Primary Key*
file	varchar	100	
kategori	int	2	
keterangan	varchar	255	
oleh	int	2	
tanggal	datetime		

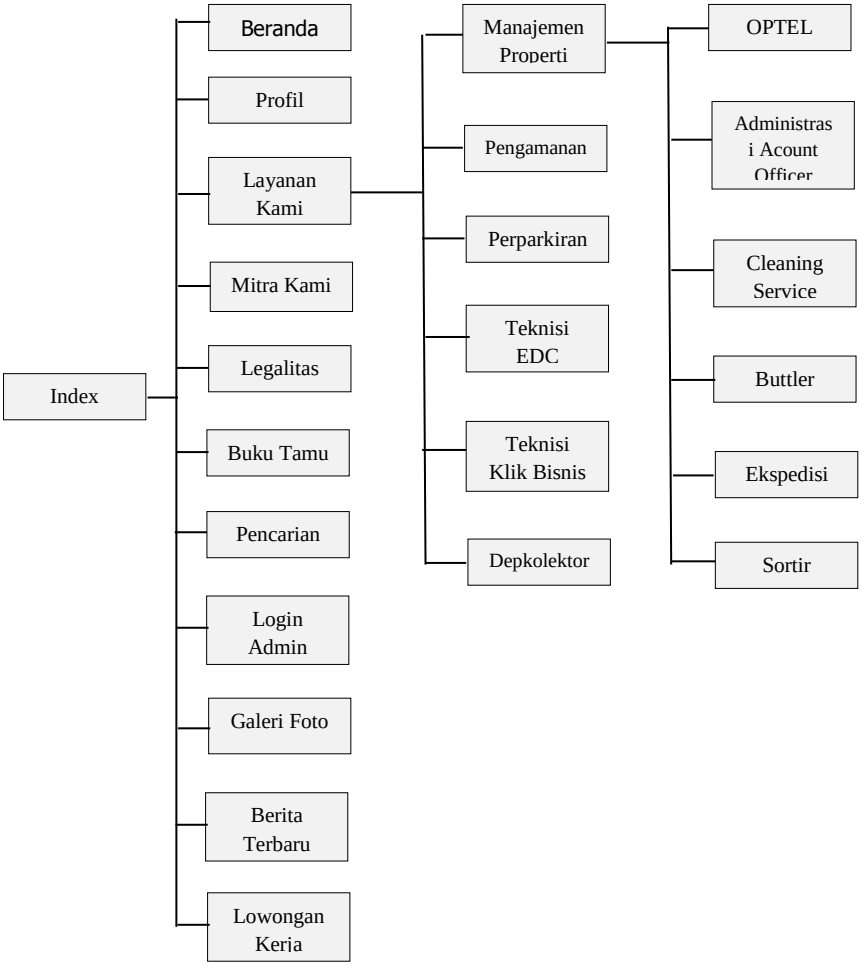
Tabel 3.15 *Tabel galerikategori*

Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Keterangan
id	int	2	*Primary Key*
nama	varchar	200	

3.2.2. Perancangan Struktur Menu

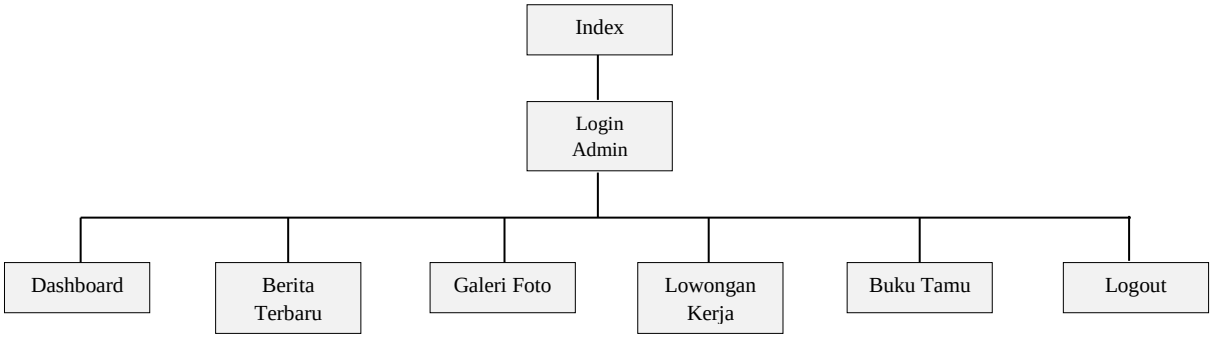
Arsitektur struktur menu merupakan gambaran perancangan menu yang akan dimiliki oleh sistem. Adapun perancangan struktur menu yang terdapat didalam Company Profile PT. Mitra Usaha Jaya Utama.

3.2.2.1. Struktur Menu Utama



Gambar 3.10 *Struktur Menu Utama*

3.2.2.2. Struktur Menu Admin

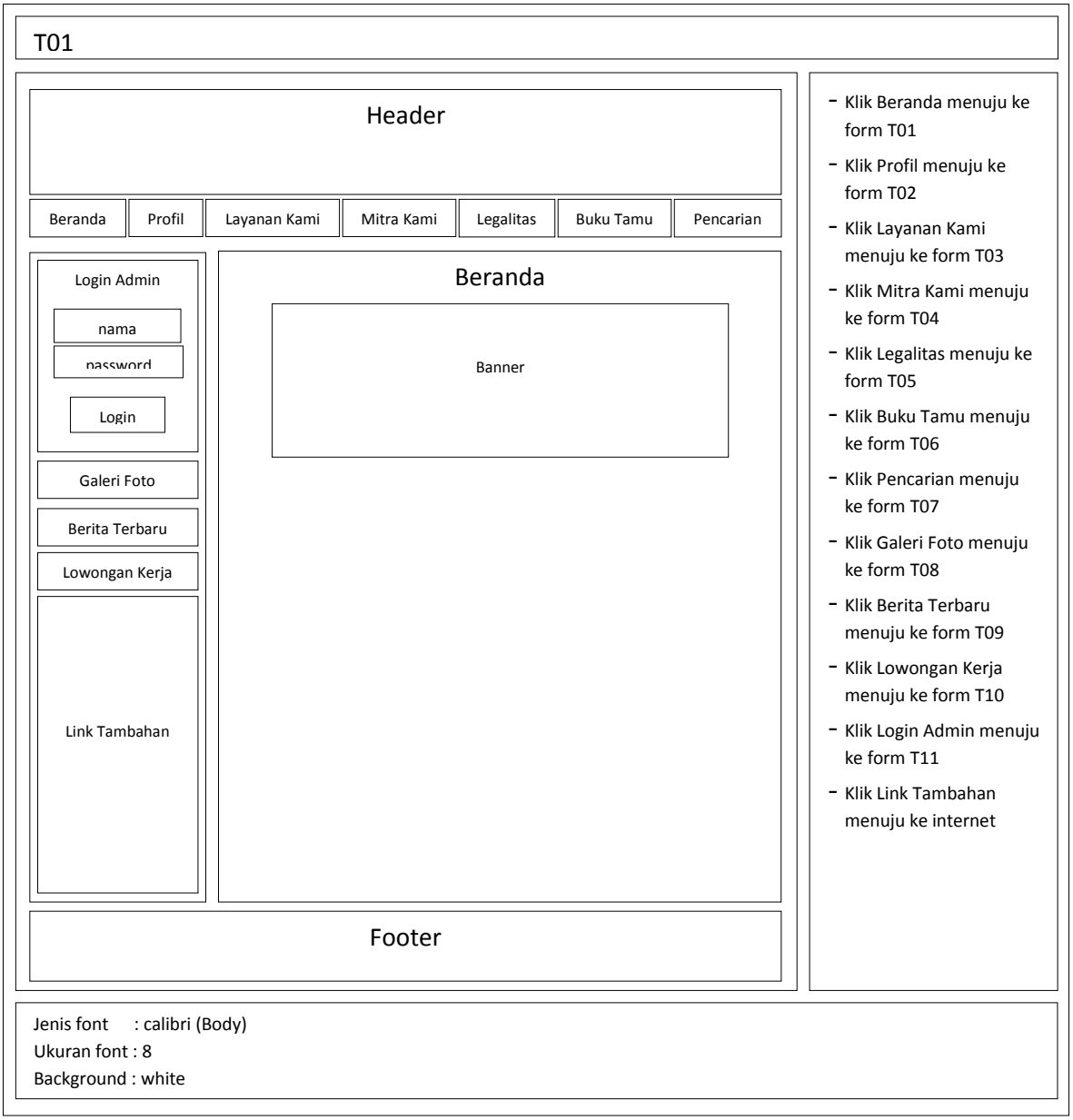


Gambar 3.11 *Struktur Menu Admin*

3.2.3. Perancangan Antarmuka

3.2.3.1. Perancangan Form Utama (Beranda)

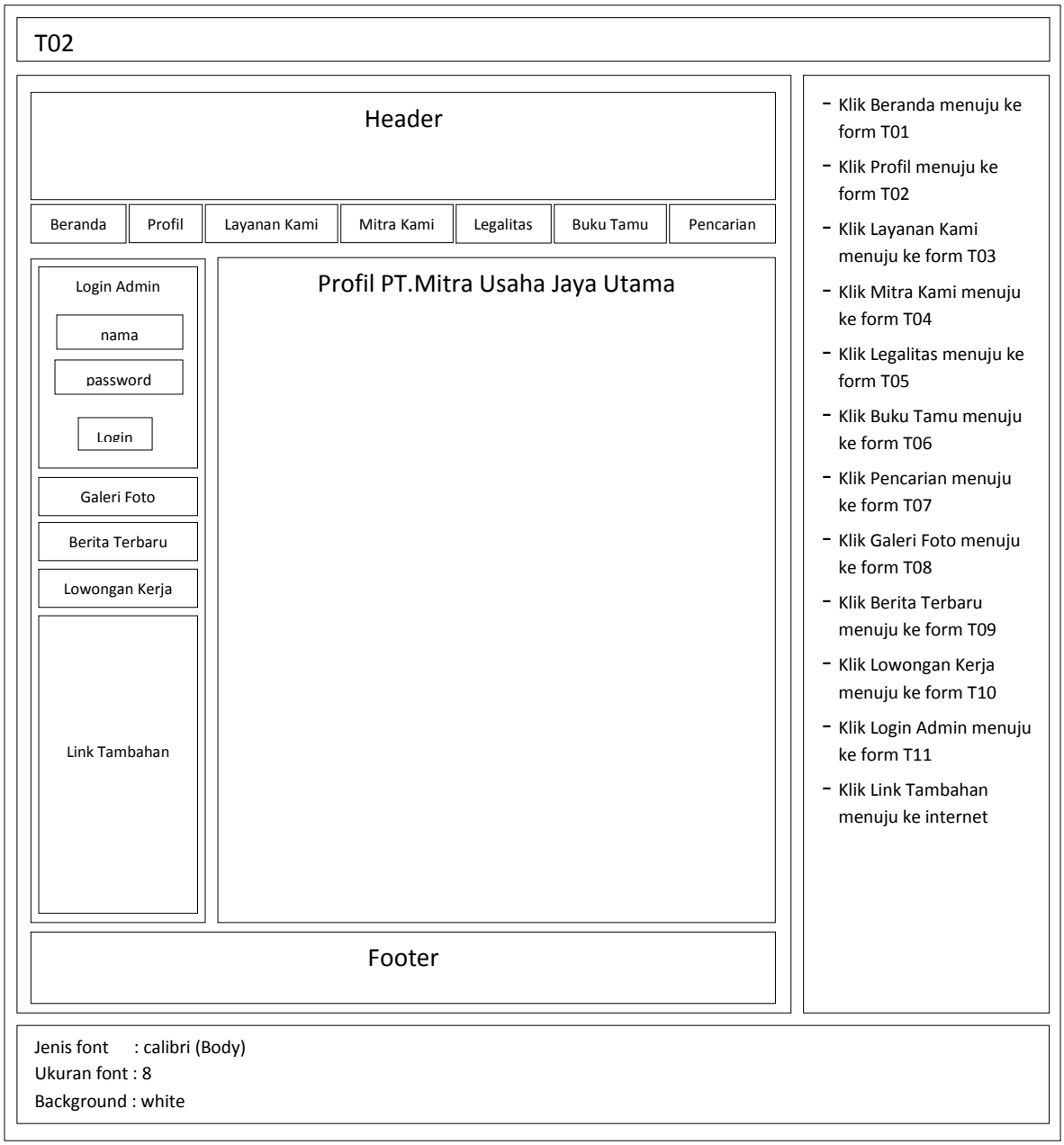
Halaman utama merupakan tampilan awal dari Company Profile PT. Mitra Usaha Jaya Utama. Form halaman utama dapat dilihat pada Gambar 3.12



Gambar 3.12 *Perancangan Form Utama (Beranda)*

3.2.3.2. Perancangan Form Profil

Form profil berisi penjelasan mengenai profil, sejarah serta visi dan misi perusahaan PT.Mitra Usaha Jaya Utama. Form profil dapat dilihat pada Gambar 3.1

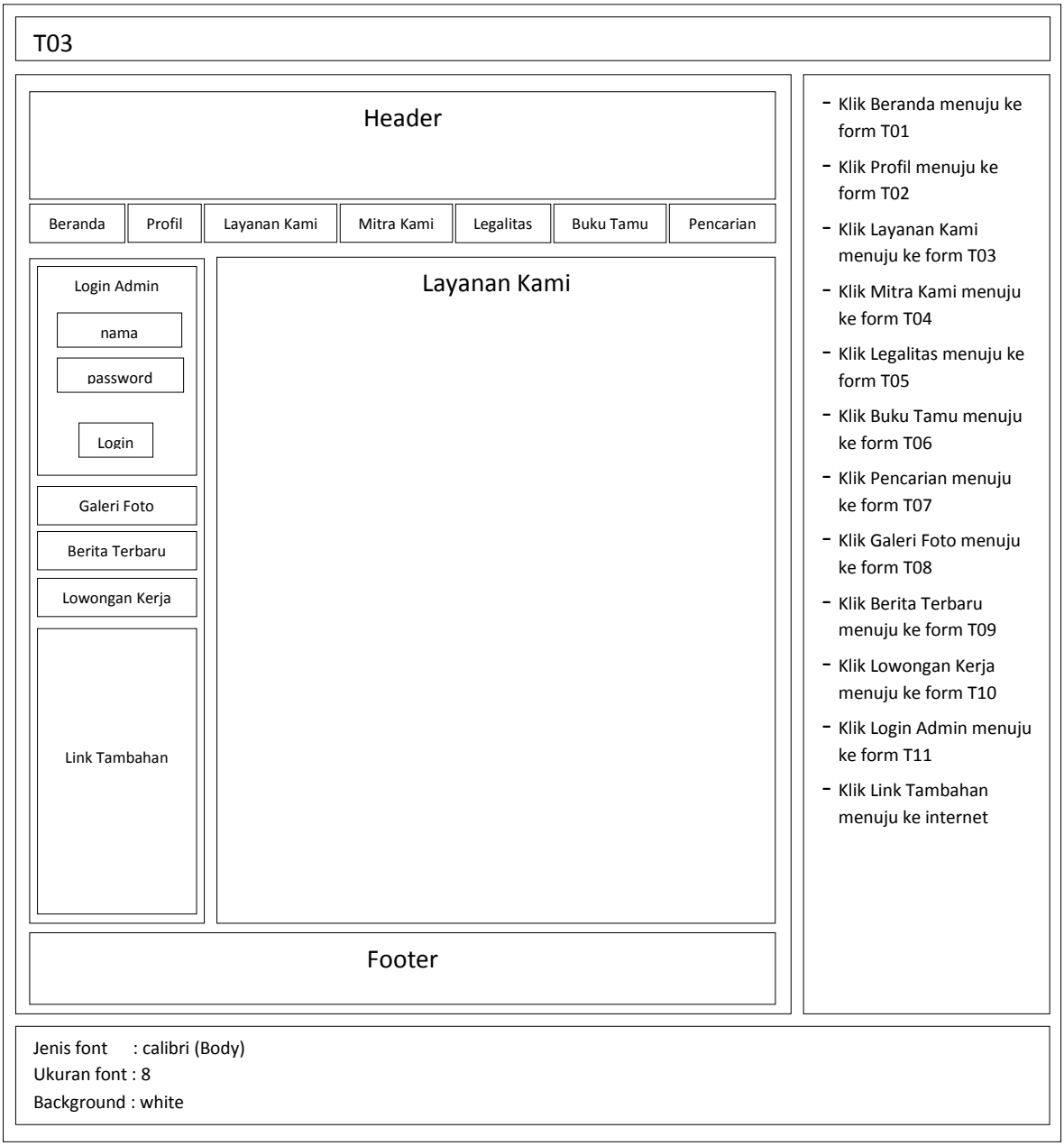


Gambar 3.13 *Perancangan Form Profil*

3.2.3.3. Perancangan Form Layanan Kami

Form layanan kami adalah form yang berisi link submenu dari semua layanan jasa yang ada di PT. Mitra Usaha Jaya Utama dan menampilkan masing-masing penjelasannya. Link submenu tersebut yaitu manajemen properti (OPTEL, administrasi acount officer, cleaning service, buttler, ekspedisi, sortir),

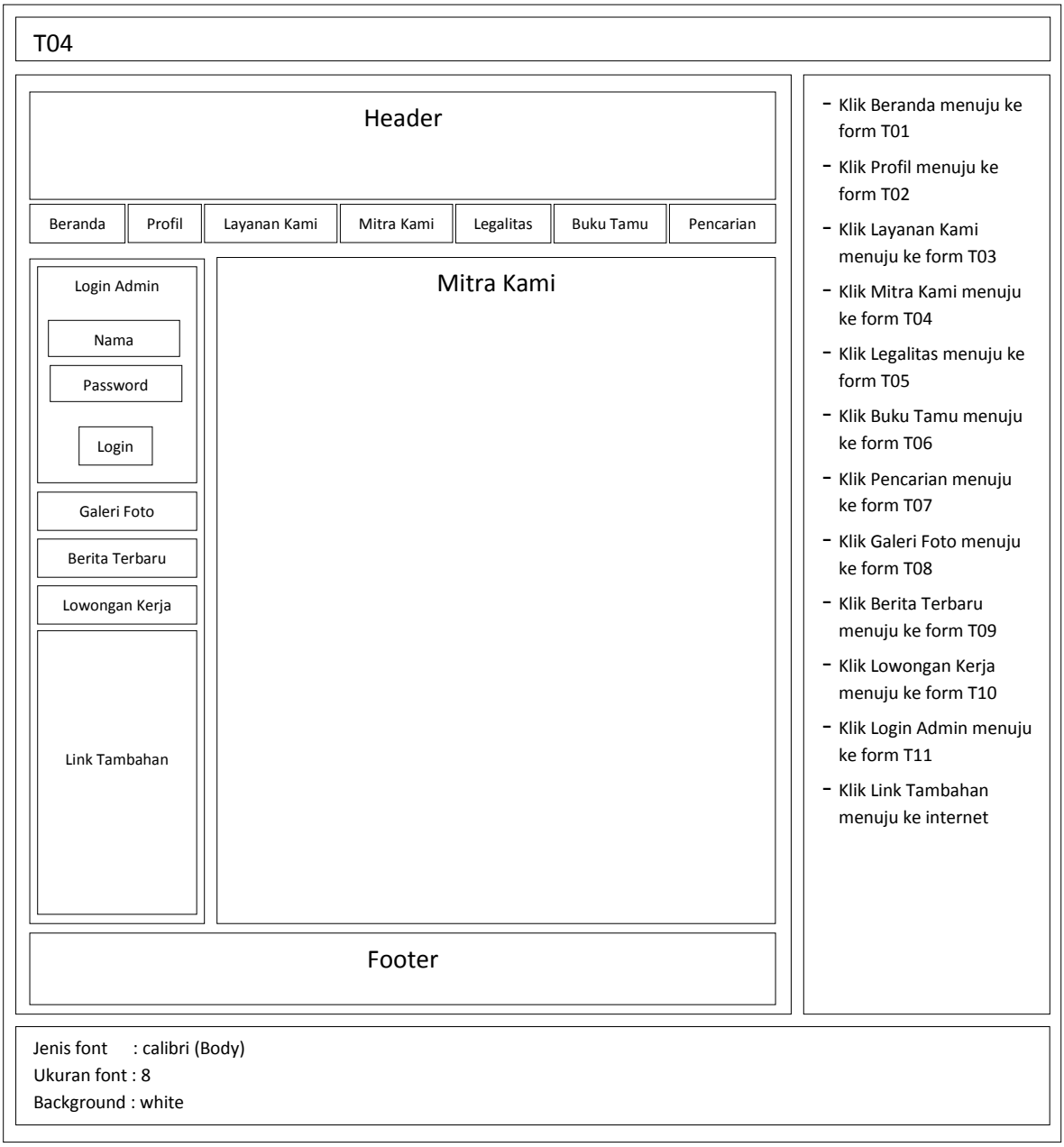
pengamanan, perparkiran, teknisi EDC, teknisi klik bisnis dan depkolektor. Form layanan kami dapat dilihat pada Gambar 3.14



Gambar 3.14 *Perancangan Form Layanan Kami*

3.2.3.4. Perancangan Form Mitra Kami

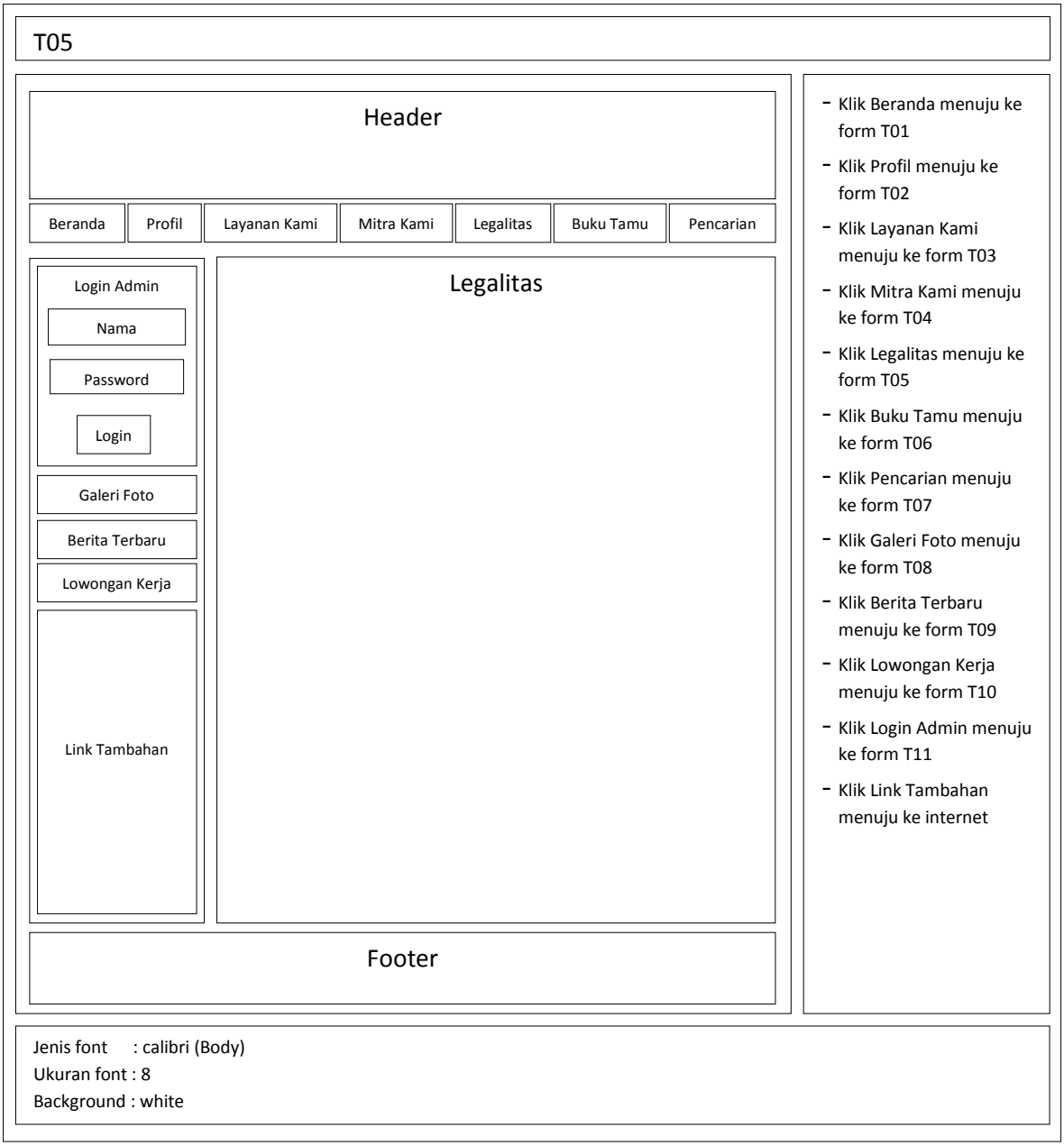
Form mitra kami menampilkan semua perusahaan yang menjadi mitra atau menjalin hubungan kerja sama dengan perusahaan PT.Mitra Usaha Jaya Utama. Form mitra kami dapat dilihat pada Gambar 3.15



Gambar 3.15 *Perancangan Form Mitra Kami*

3.2.3.5. Perancangan Form Legalitas

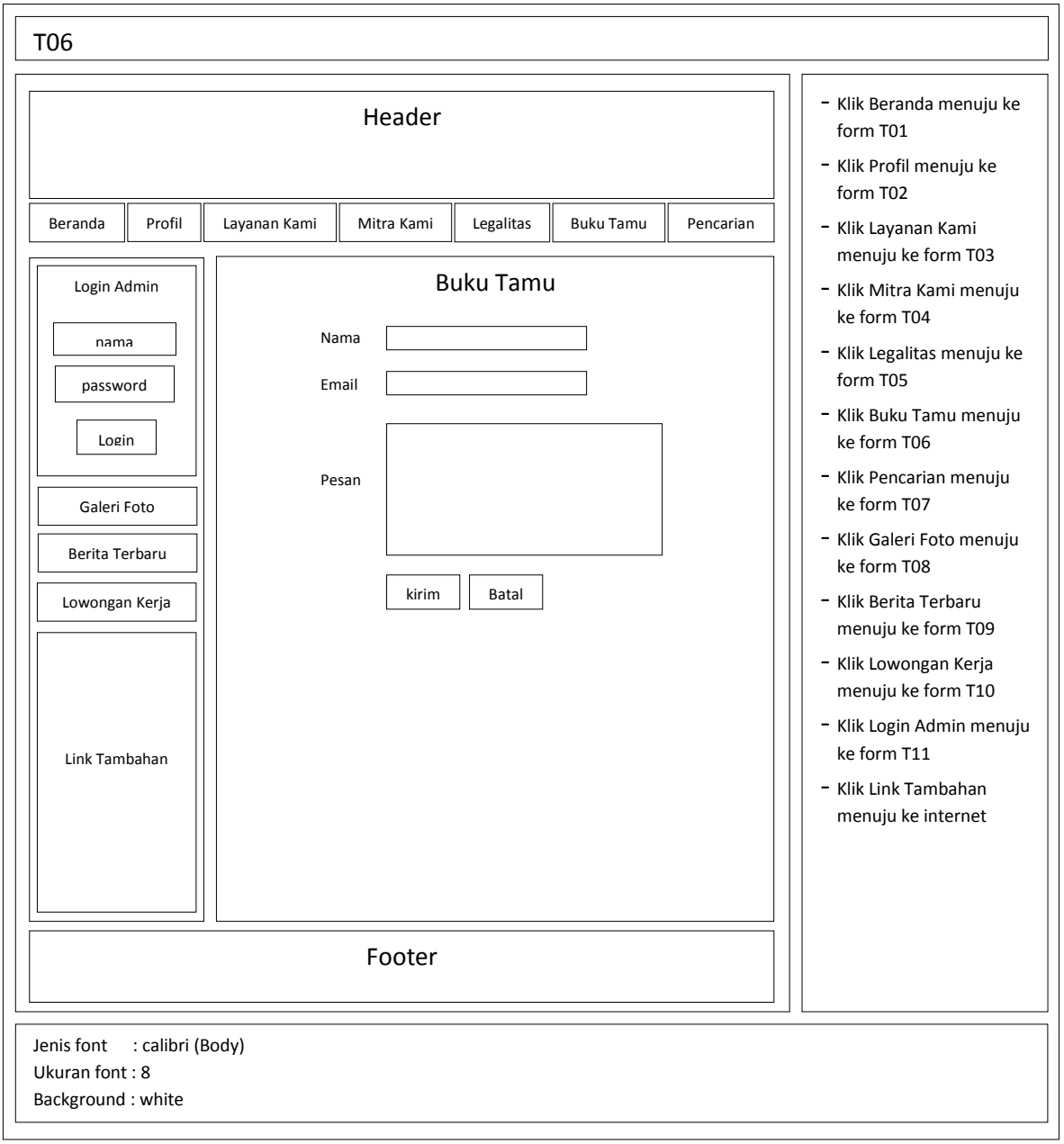
Form legalitas menampilkan informasi legalitas dari perusahaan PT.Mitra Usaha Jaya Utama. Form legalitas dapat dilihat pada Gambar 3.16



Gambar 3.16 *Perancangan Form Legalitas*

3.2.3.6. Perancangan Form Buku Tamu

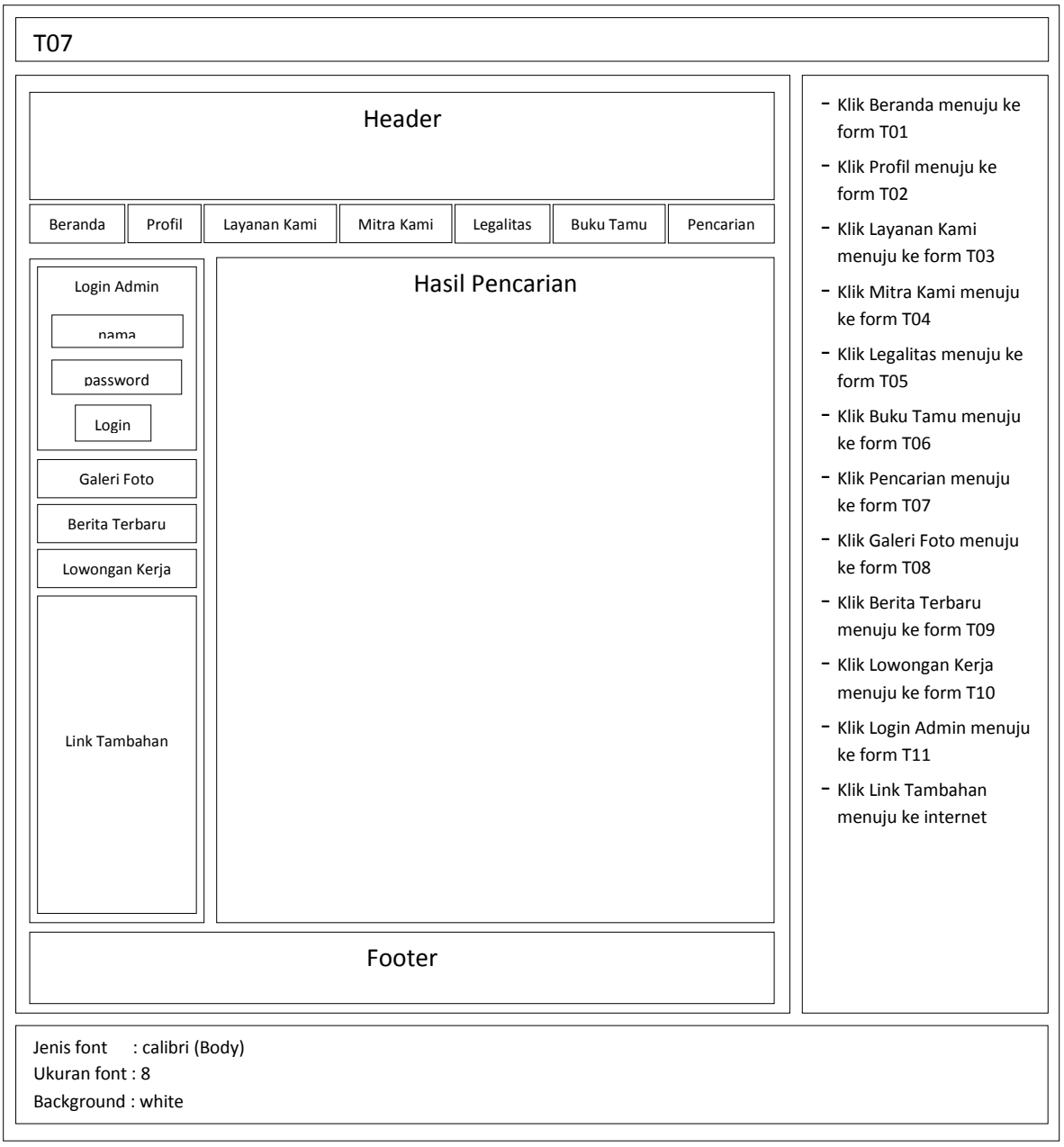
Form buku tamu menampilkan form pengisian untuk buku tamu. Form Buku Tamu dapat dilihat pada Gambar 3.17



Gambar 3.17 *Perancangan Form Buku Tamu*

3.2.3.7. Perancangan Form Pencarian

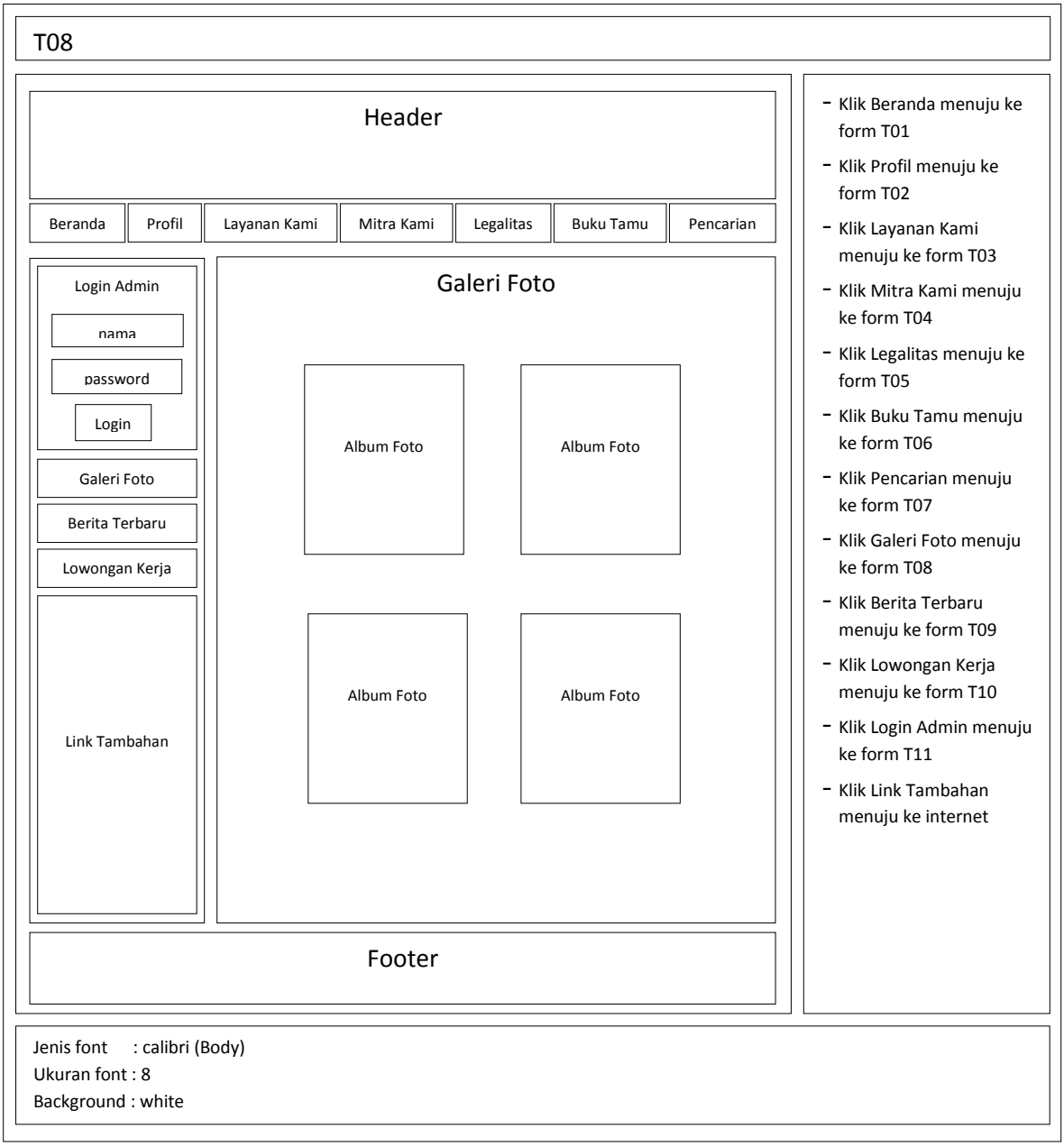
Form pencarian menampilkan data berita berdasarkan keyword yang diketikan pada form pencarian. Form Pencarian dapat dilihat pada Gambar 3.18



Gambar 3.18 *Perancangan Form Pencarian*

3.2.3.8. Perancangan Form Galeri Foto

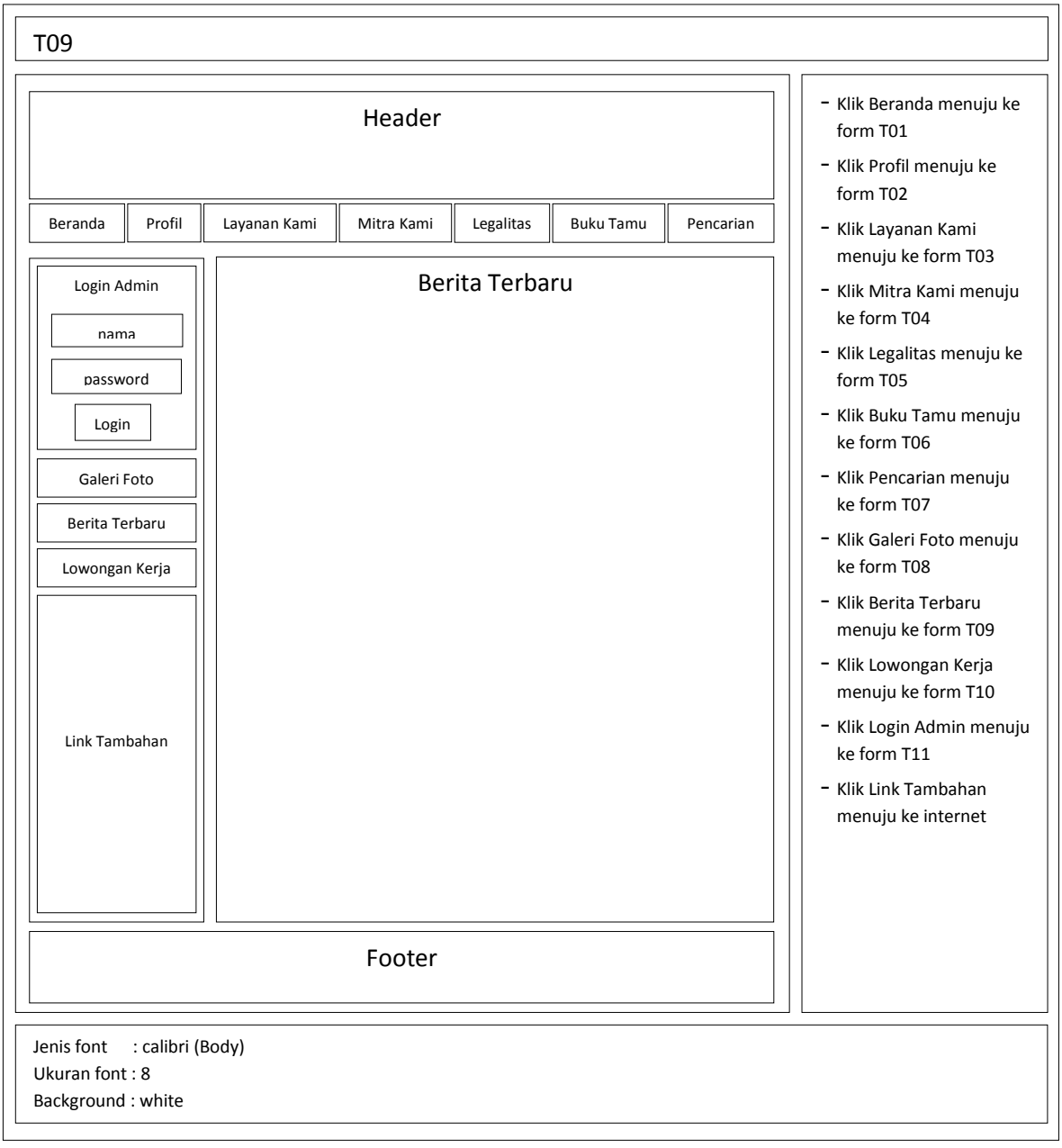
Form galeri foto menampilkan kumpulan foto-foto yang berhubungan dengan PT.Mitra Usaha Jaya Utama. Form galeri foto dapat dilihat pada Gambar 3.19



Gambar 3.19 *Perancangan Form Galeri Foto*

3.2.3.9. Perancangan Form Berita Terbaru

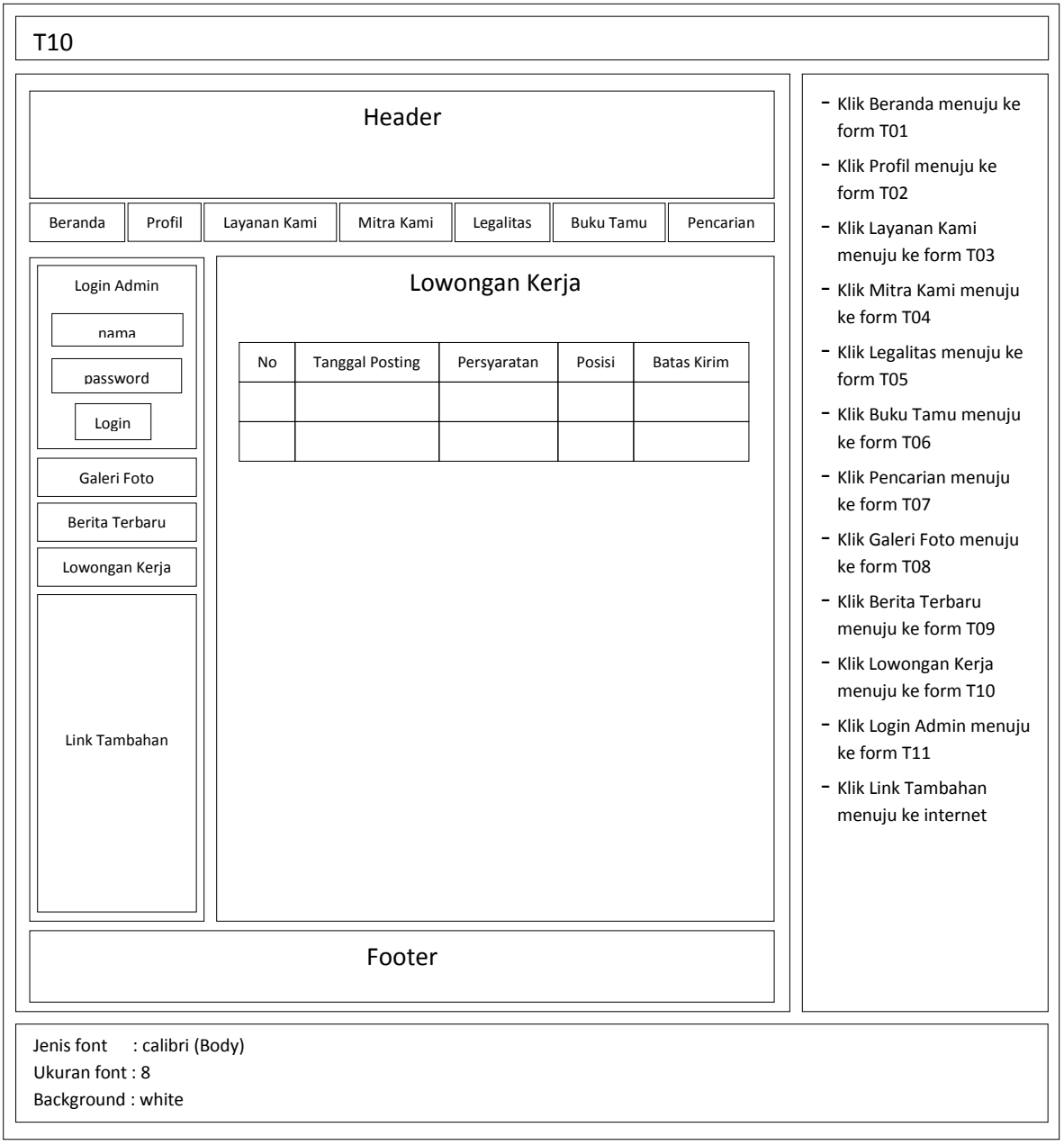
Form berita terbaru menampilkan informasi berita-berita terbaru. Form berita terbaru dapat dilihat pada Gambar 3.20



Gambar 3.20 *Perancangan Form Berita Terbaru*

3.2.3.10. Perancangan Form Lowongan Kerja

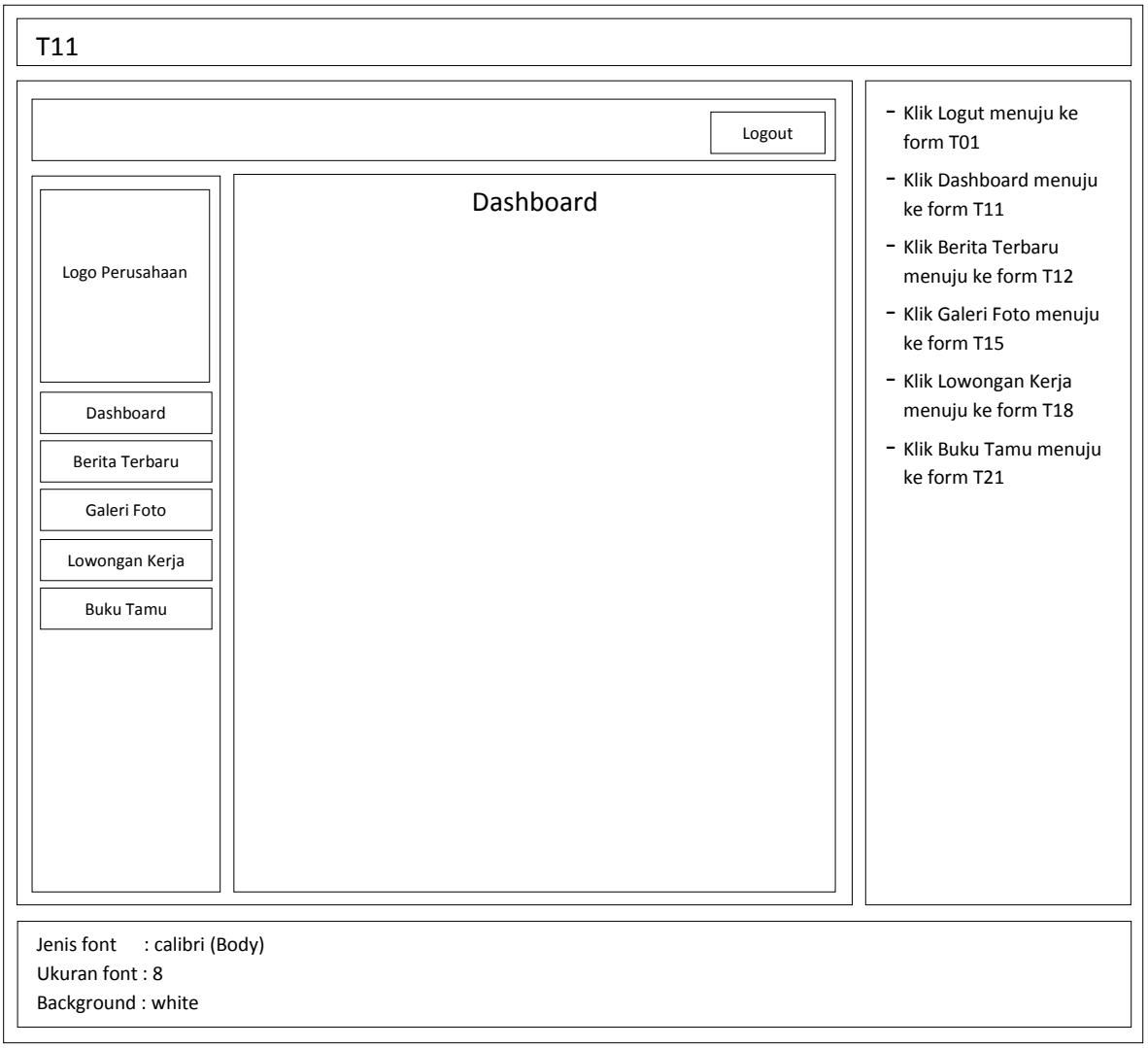
Form lowongan kerja berisi informasi mengenai lowongan kerja terbaru dari PT.Mitra Usaha Jaya Utama. Form lowongan kerja dapat dilihat pada Gambar 3.21



Gambar 3.21 *Perancangan Lowongan Kerja*

3.2.3.11. Perancangan Form Login Admin

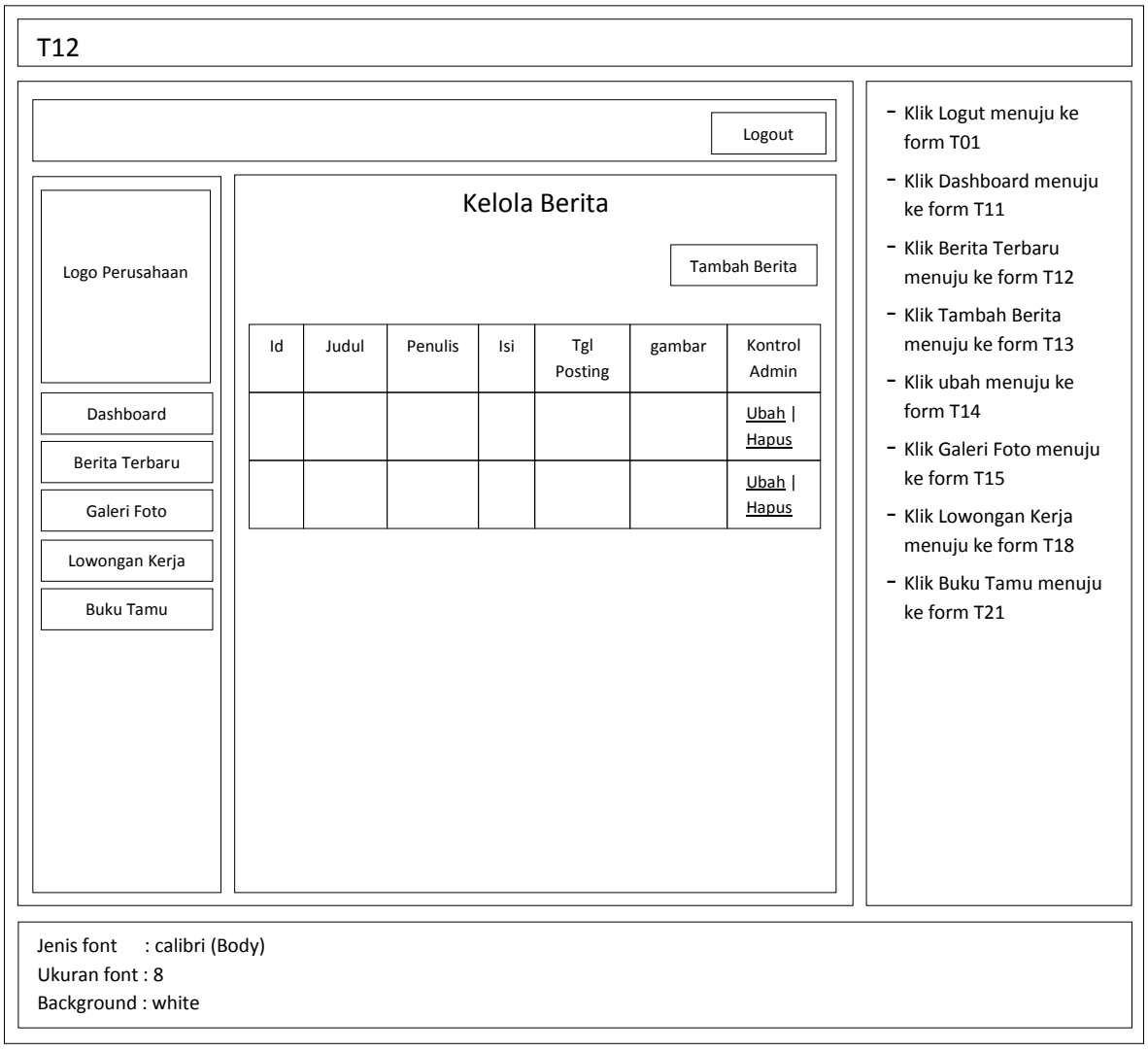
Form ini menampilkan halaman dashboard dari form login admin. Form login admin dapat dilihat pada Gambar 3.22



Gambar 3.22 *Perancangan Login Admin*

3.2.3.12. Perancangan Form Berita Terbaru Admin

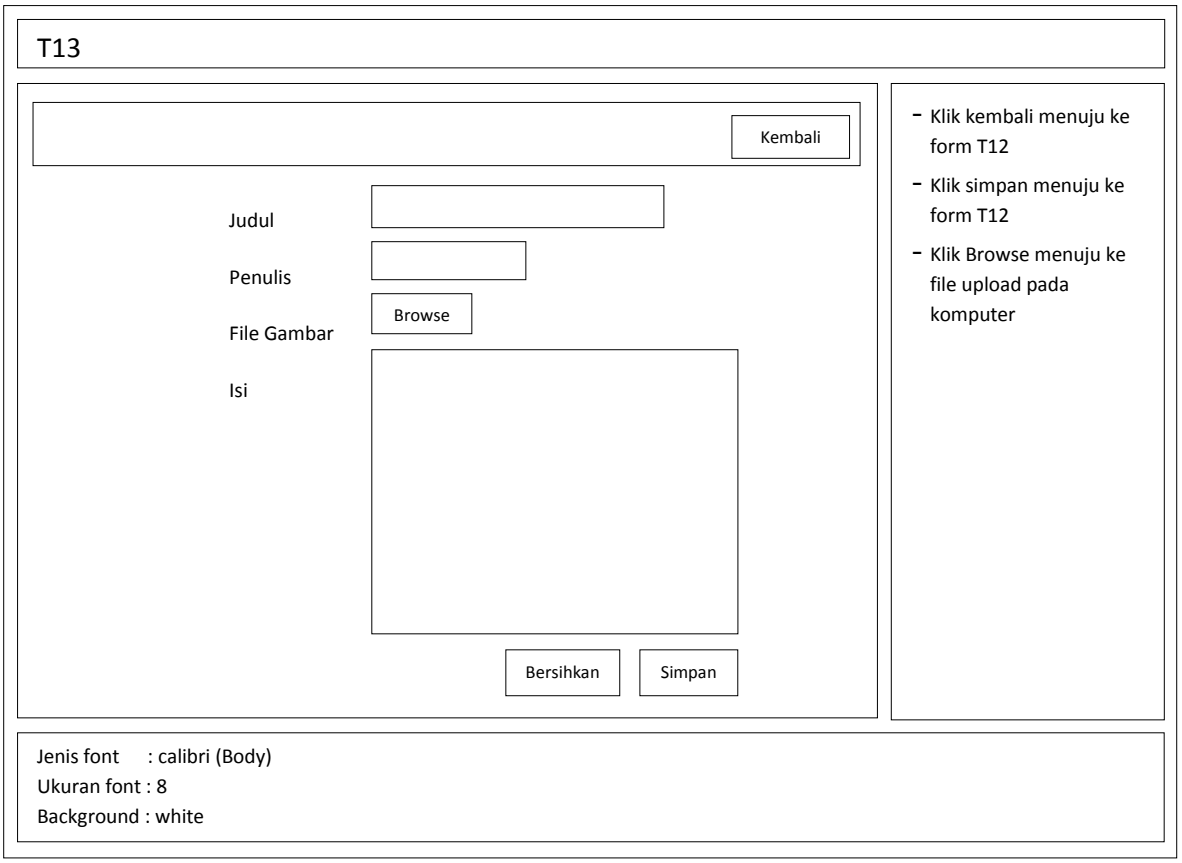
Form berita terbaru admin berisi fitur kontrol admin tambah, edit, dan hapus untuk mengelola berita terbaru yang akan ditampilkan pada website PT.Mitra Usaha Jaya Utama. Form berita terbaru admin dapat dilihat pada Gambar 3.23



Gambar 3.23 *Perancangan Berita Terbaru Admin*

3.2.3.13. Perancangan Form Tambah Berita Admin

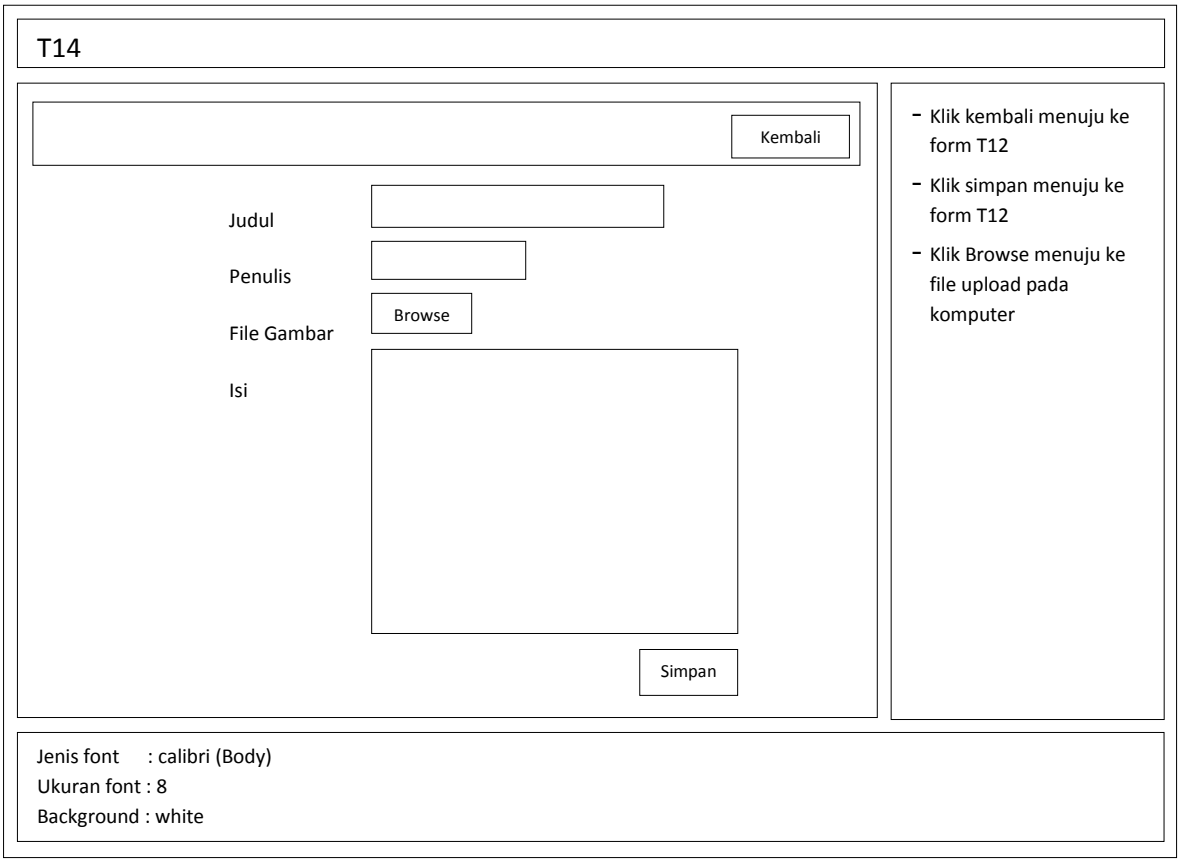
Form tambah berita terbaru admin berisi form pengisian judul, penulis, file gambar dan isi berita untuk ditambahkan ke halaman berita terbaru yang akan ditampilkan pada website PT.Mitra Usaha Jaya Utama. Form tambah berita terbaru admin dapat dilihat pada Gambar 3.24



Gambar 3.24 *Perancangan Tambah Berita Admin*

3.2.3.14. Perancangan Form Ubah Berita Admin

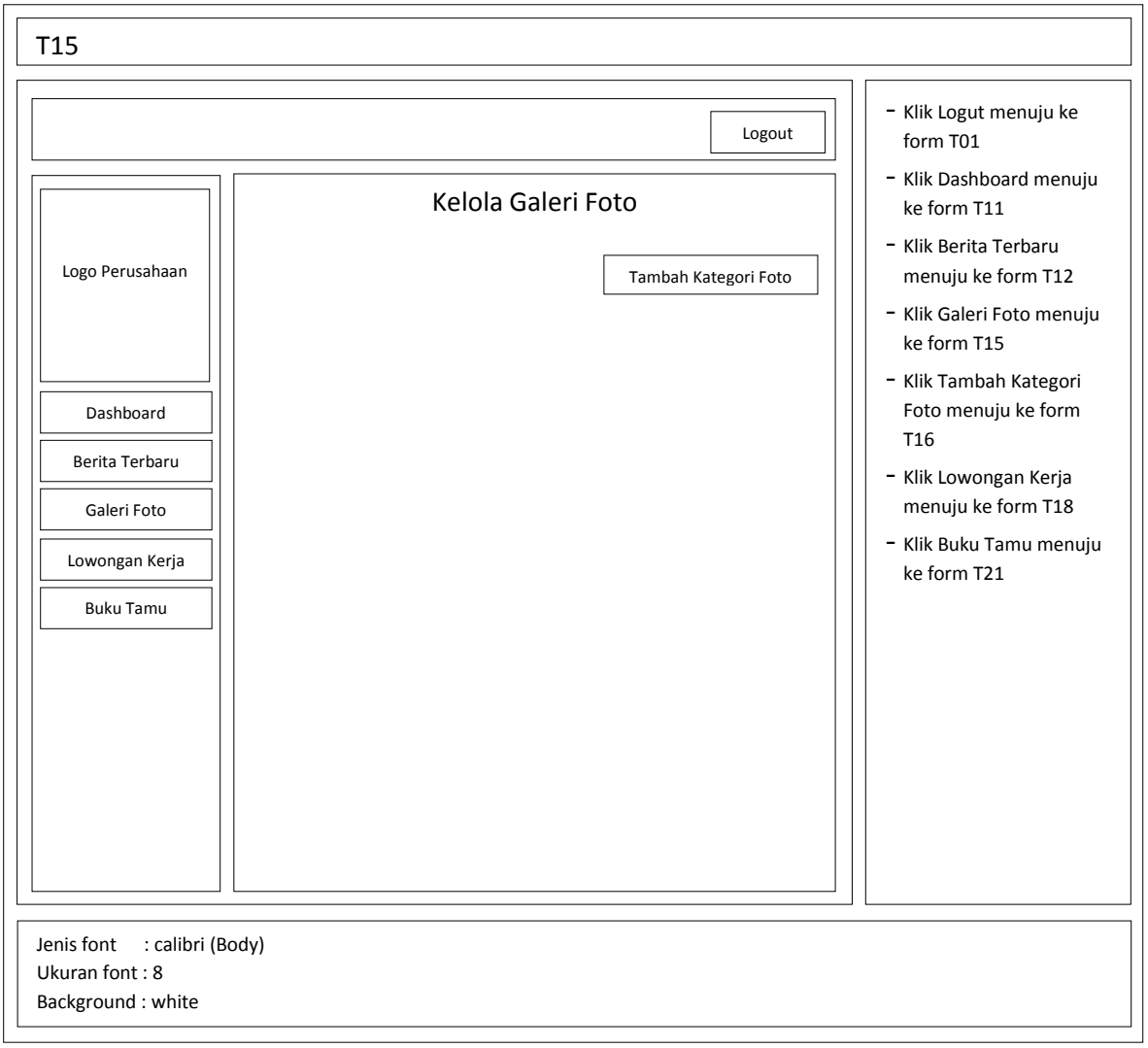
Form ubah berita terbaru admin berisi form untuk mengubah judul, penulis, file gambar dan isi berita yang akan ditampilkan pada website PT.Mitra Usaha Jaya Utama. Form ubah berita terbaru admin dapat dilihat pada Gambar 3.25



Gambar 3.25 *Perancangan Ubah Berita Admin*

3.2.3.15. Perancangan Form Galeri Foto Admin

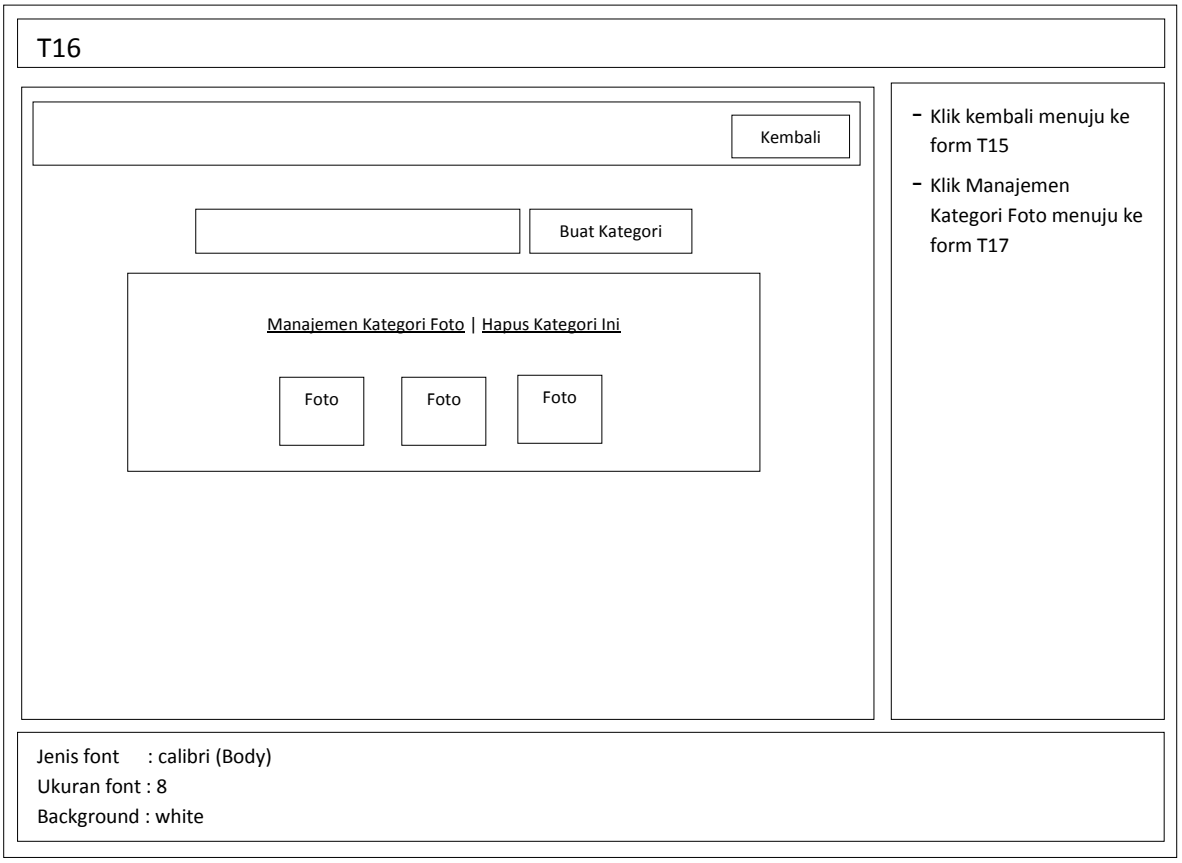
Form galeri foto admin berisi form untuk mengelola foto yang akan ditampilkan pada website PT.Mitra Usaha Jaya Utama. Form galeri foto admin dapat dilihat pada Gambar 3.26



Gambar 3.26 *Perancangan Galeri Foto Admin*

3.2.3.16. Perancangan Form Tambah kategori Foto

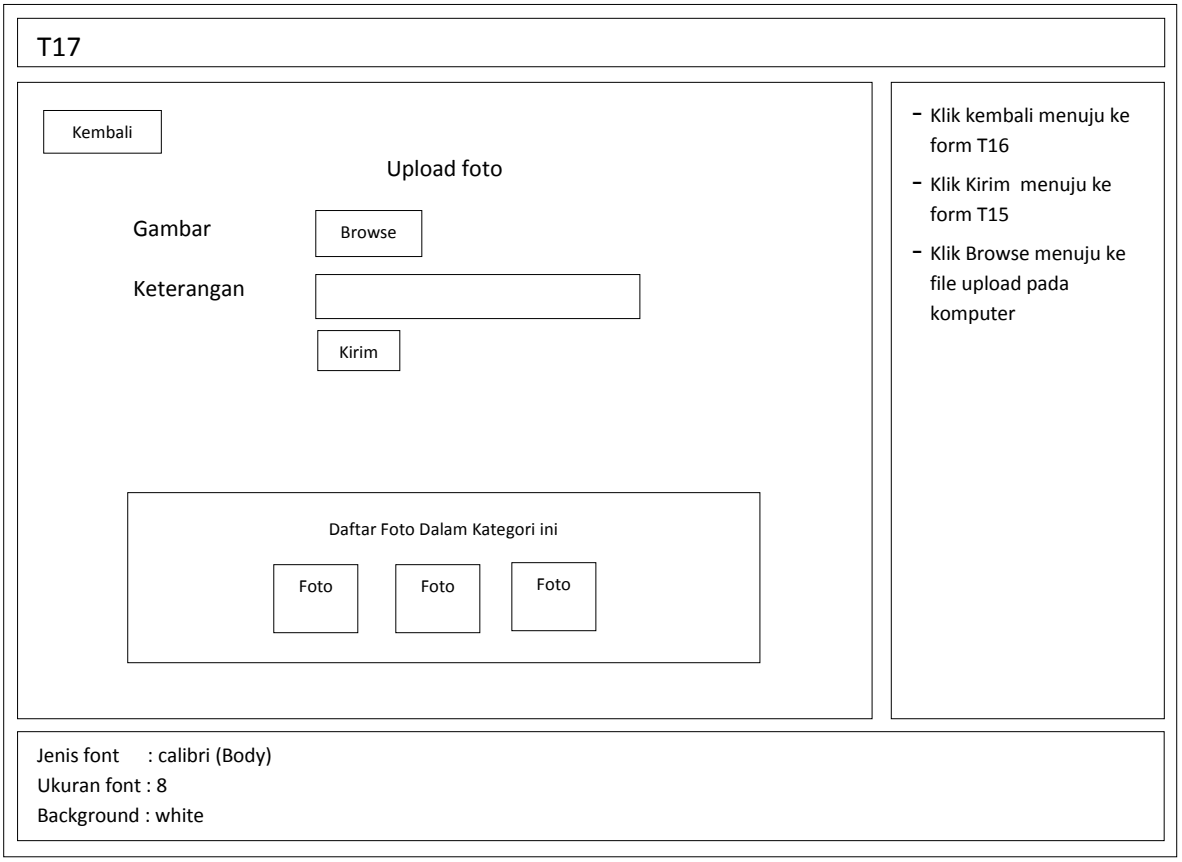
Form tambah kategori foto berisi form untuk menambahkan kategori foto yang akan ditampilkan pada website PT.Mitra Usaha Jaya Utama. Pada for ini terdapat menu manajemen kategori foto dan hapus kategori foto. Form tambah kategori foto admin dapat dilihat pada Gambar 3.27



Gambar 3.27 *Perancangan Tambah Kategori Foto Admin*

3.2.3.17. Perancangan Form Manajemen kategori Foto

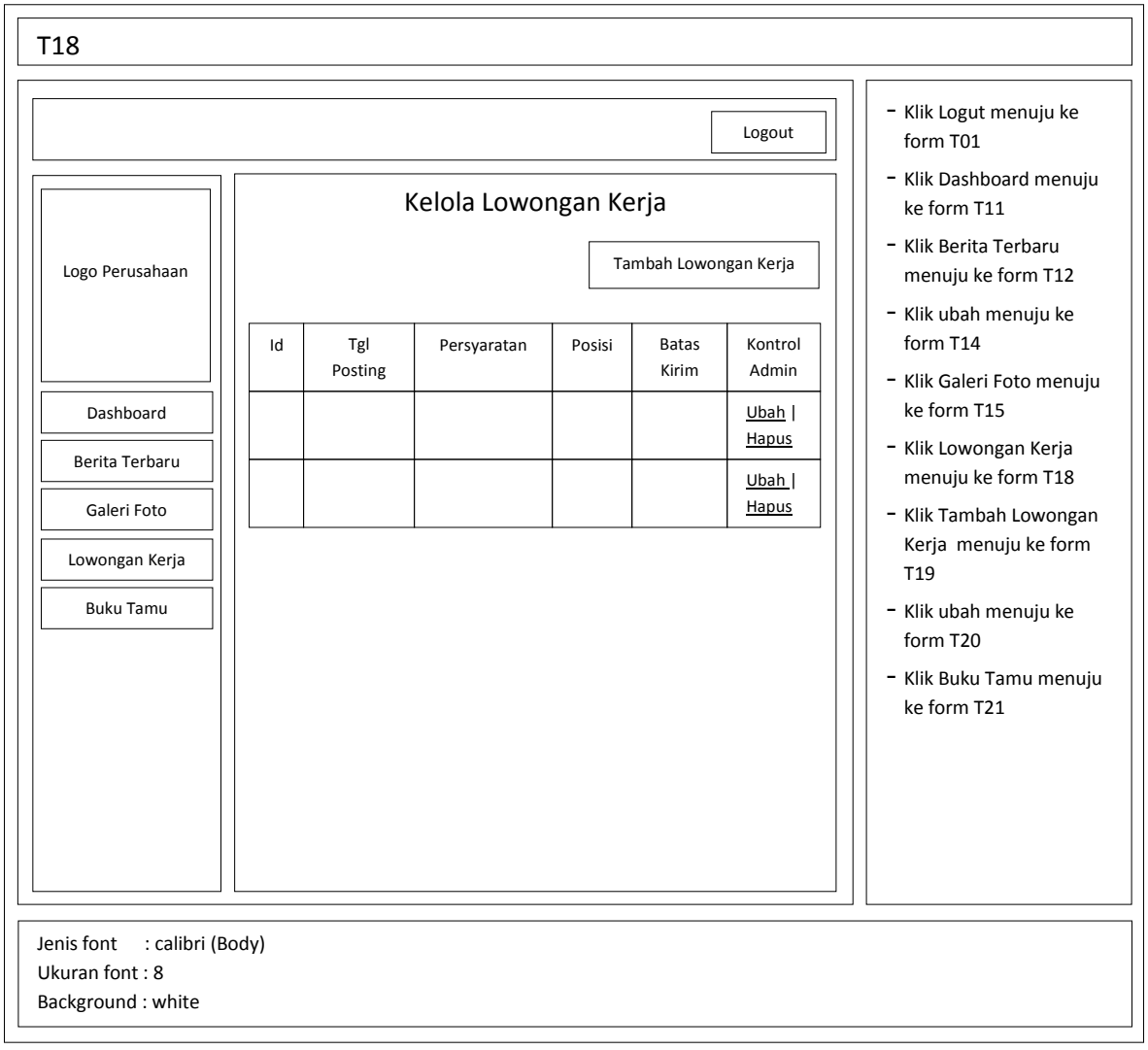
Form manajemen kategori foto berisi fitur untuk mengupload foto pada kategori yang dipilih untuk ditampilkan pada halaman galeri foto PT.Mitra Usaha Jaya Utama. Form manajemen kategori foto admin dapat dilihat pada Gambar 3.28



Gambar 3.28 *Perancangan Manajemen Kategori Foto Admin*

3.2.3.18. Perancangan Form Lowongan Kerja Admin

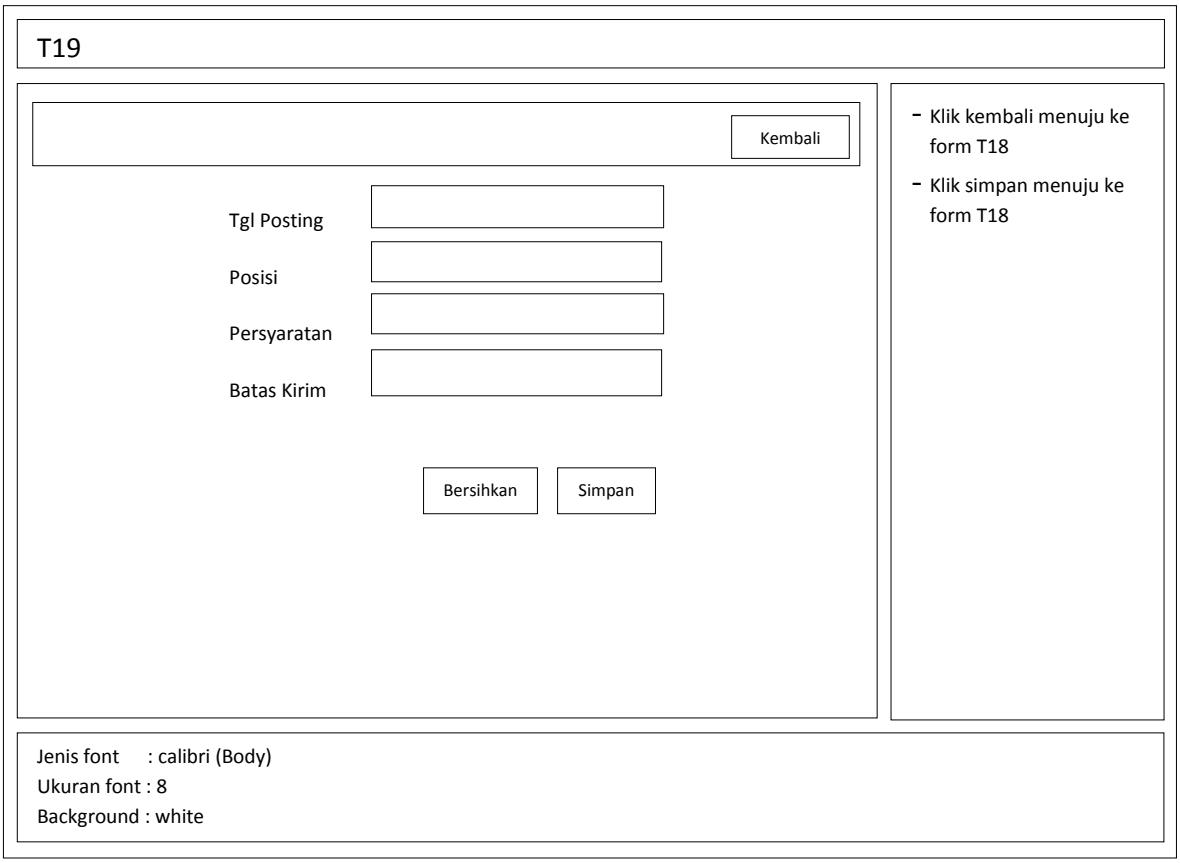
Form lowongan kerja admin berisi form untuk mengelola informasi lowongan kerja perushaan yang akan ditampilkan pada website PT.Mitra Usaha Jaya Utama. Form lowongan kerja admin dapat dilihat pada Gambar 3.29



Gambar 3.29 *Perancangan Lowongan Kerja Admin*

3.2.3.19. Perancangan Form Tambah Lowongan Kerja Admin

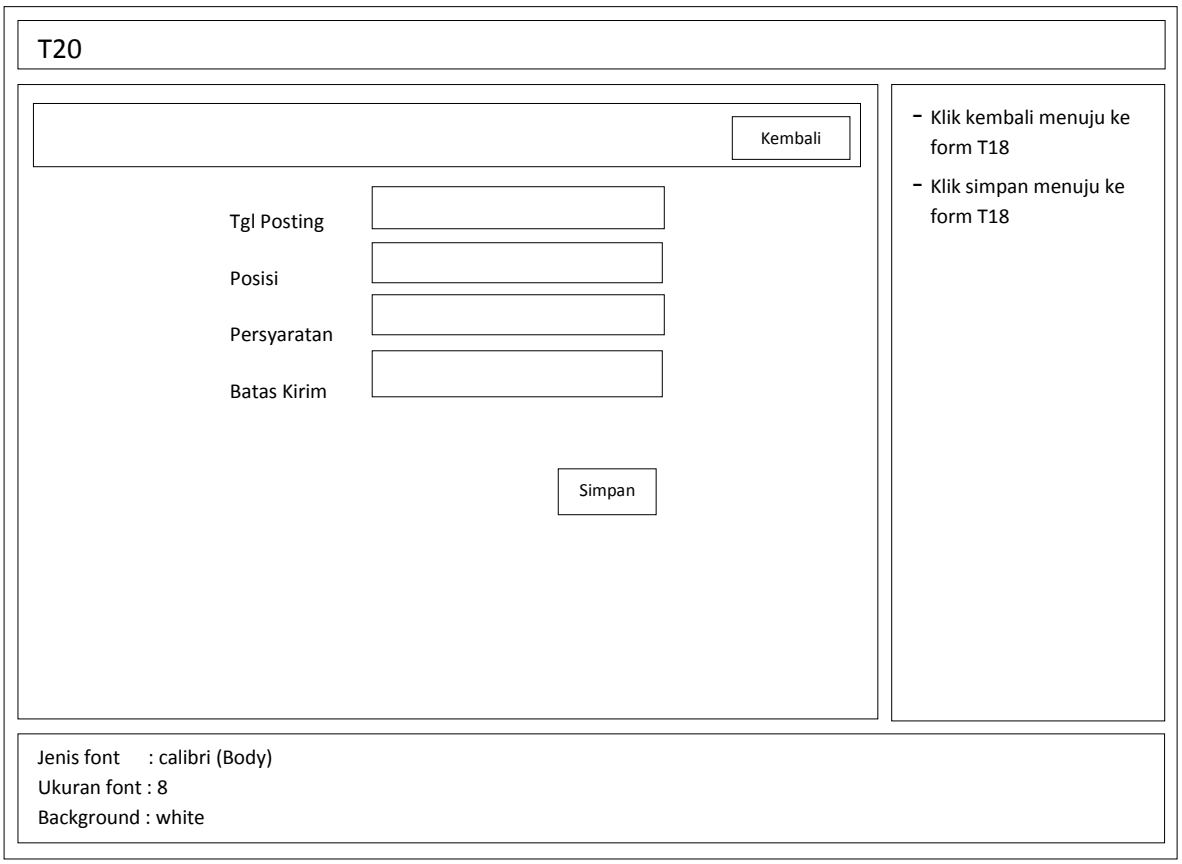
Form tambah lowongan kerja admin berisi form tgl.posting, posisi, persyaratan dan batas kirim untuk ditambahkan ke halaman berita terbaru yang akan ditampilkan pada website PT.Mitra Usaha Jaya Utama. Form tambah lowongan kerja admin dapat dilihat pada Gambar 3.30



Gambar 3.30 *Perancangan Tambah Lowongan Kerja Admin*

3.2.3.20. Perancangan Form Edit Lowongan Kerja Admin

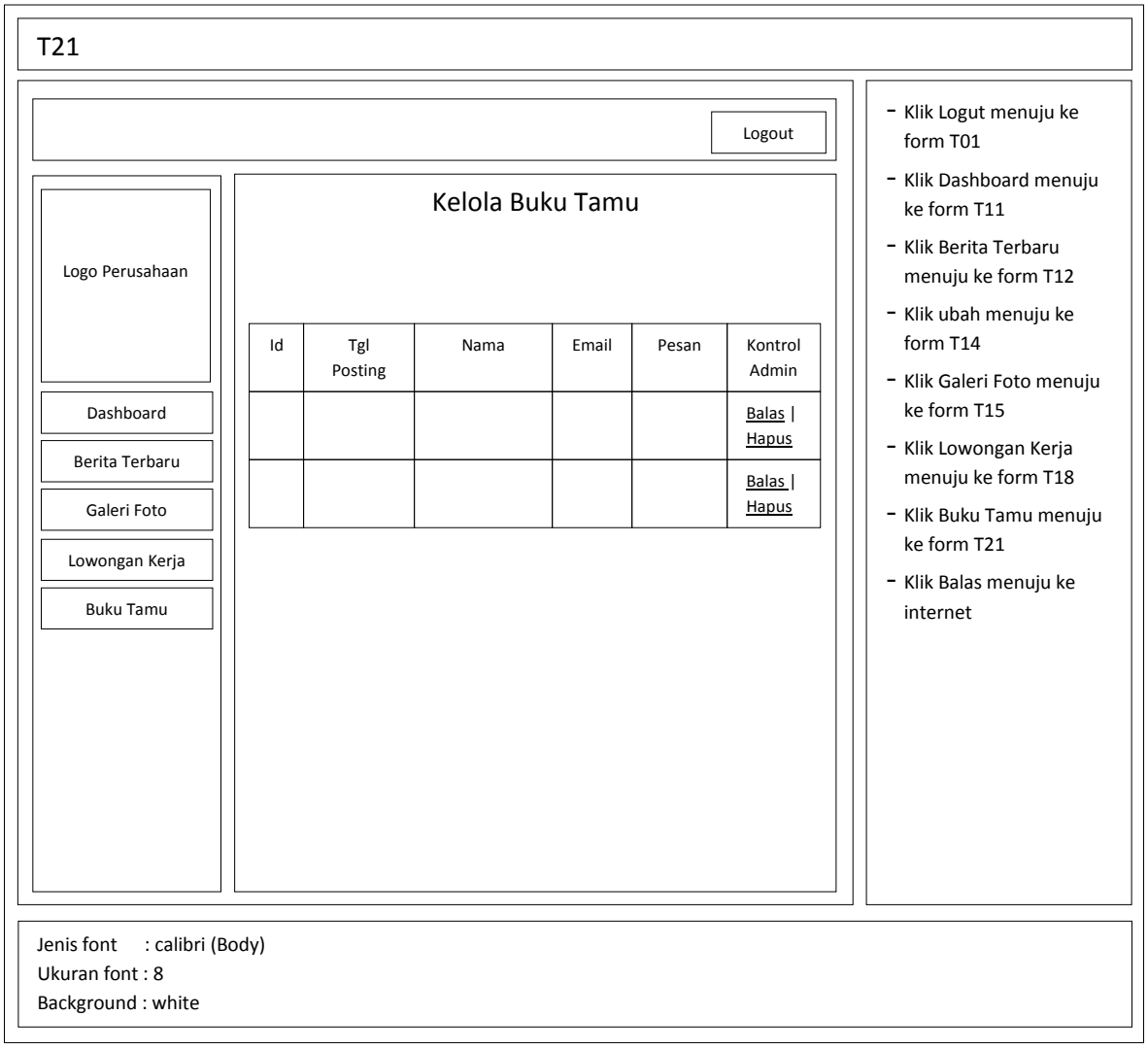
Form ubah lowongan kerja admin berisi form untuk mengubah tgl.posting, posisi, persyaratan dan batas kirim yang akan ditampilkan pada website PT.Mitra Usaha Jaya Utama. Form ubah lowongan kerja admin dapat dilihat pada Gambar 3.31



Gambar 3.31 *Perancangan Edit Lowongan Kerja Admin*

3.2.3.21. Perancangan Form Buku Tamu Admin

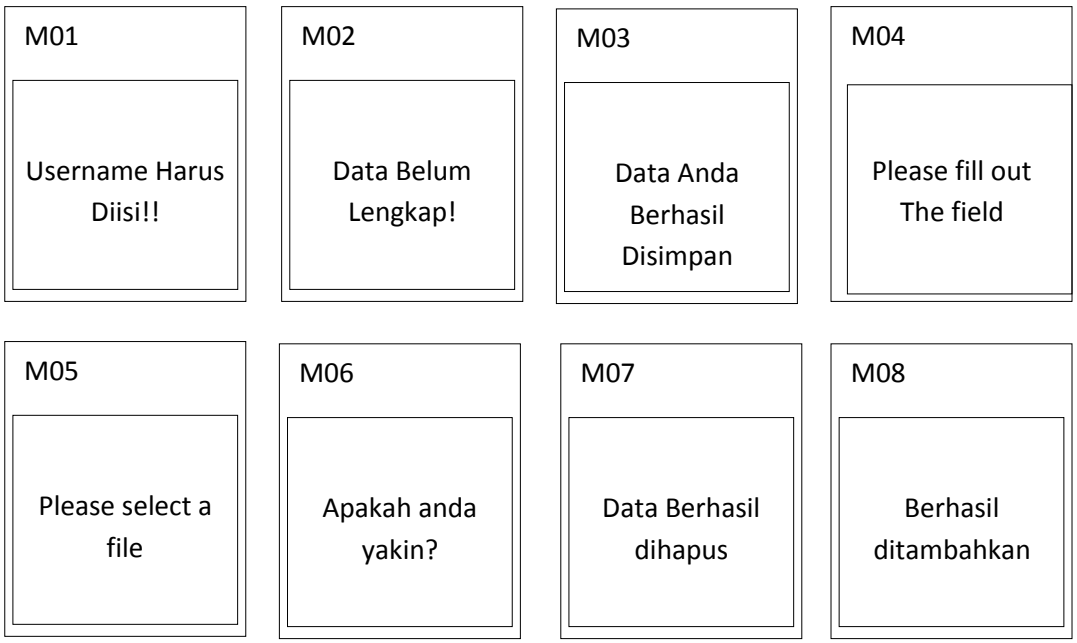
Form buku tamu admin berisi form untuk mengelola isi dari halaman buku tamu perusahaan yang ada pada website PT.Mitra Usaha Jaya Utama. Form lowongan kerja admin dapat dilihat pada Gambar 3.32



Gambar 3.32 *Perancangan Buku Tamu Admin*

3.2.4. Perancangan Pesan

Berikut ini adalah perancangan pesan yang terdapat dalam website PT.Mitra Usaha Jaya Utama dapat diliat pada gambar 3.33.



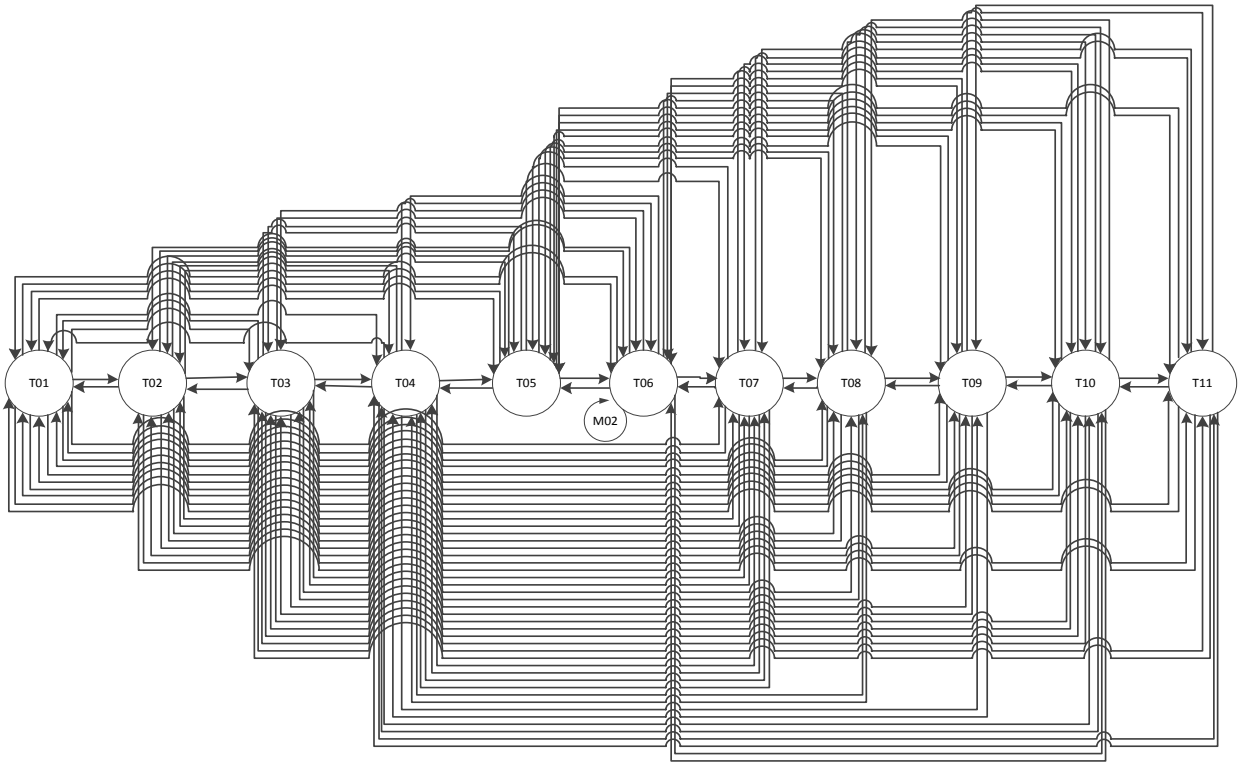
Gambar 3.33 *Perancangan Pesan*

3.2.5. Jaringan Semantik

Jaringan semantik dibuat dengan tujuan mempermudah alur-alur halaman interface yang terdapat pada perancangan antarmuka pengguna. Jaringan semantic pada website PT. Mitra Usaha Jaya Utama adalah sebagai berikut :

1. Jaringan Semantik Pengunjung Website (User)

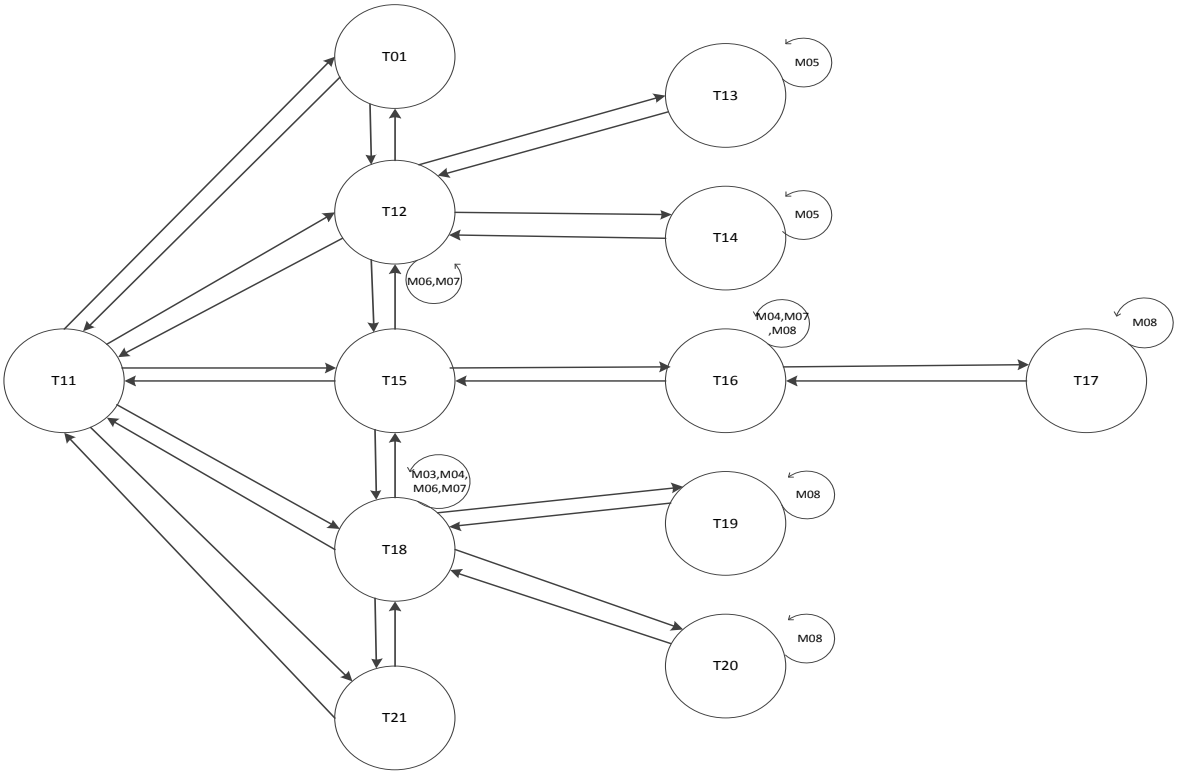
   Jaringan Semantik Pengunjung Website (User) dapat dilihat pada Gambar 3.34



Gambar 3.34 *Jaringan Semantik Pengunjung Website (User)*

2. Jaringan Semantik Admin

   Jaringan semantik admin dapat dilihat pada Gambar 3.34



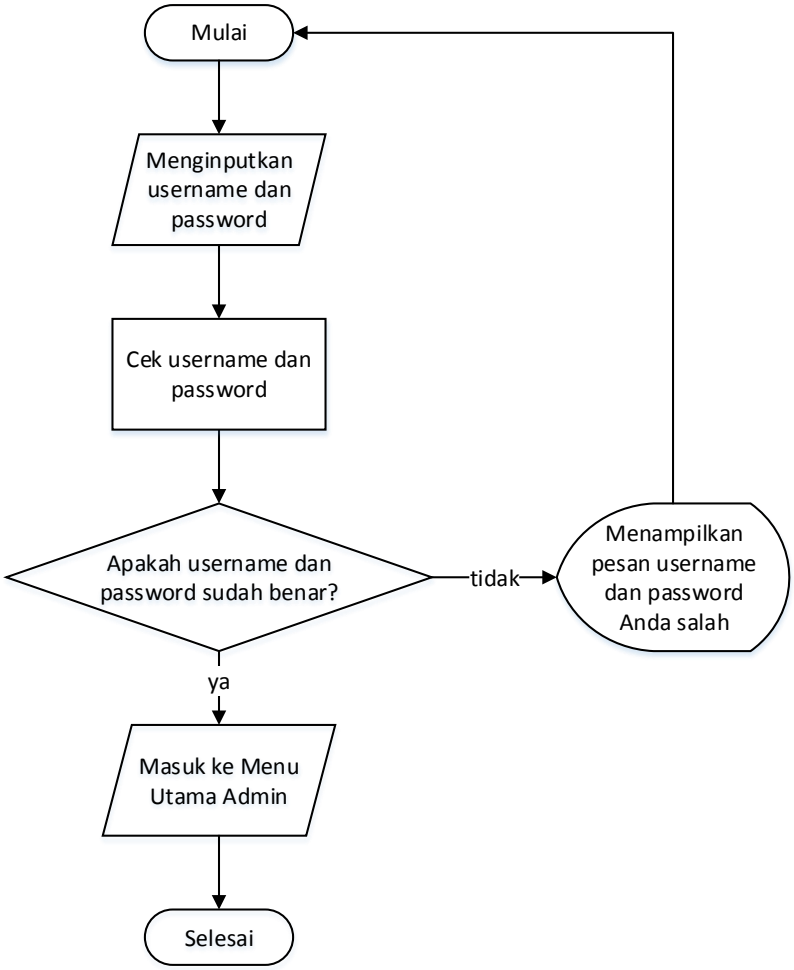
Gambar 3.35 *Jaringan Semantik Admin*

3.2.6. Perancangan Prosedural

Langkah terakhir dalam perancangan yaitu perancangan procedural yang diimplementasikan ke dalam sistem. Prosedur ini akan digunakan sebagau algoritma dasar dalam mengkodekan prosedur yang ada. Adapun perancangan prosedural untuk pembangunan website PT. MITRA USAHA JAYA UTAMA adalah sebagau berikut :

1. Prosedural Login

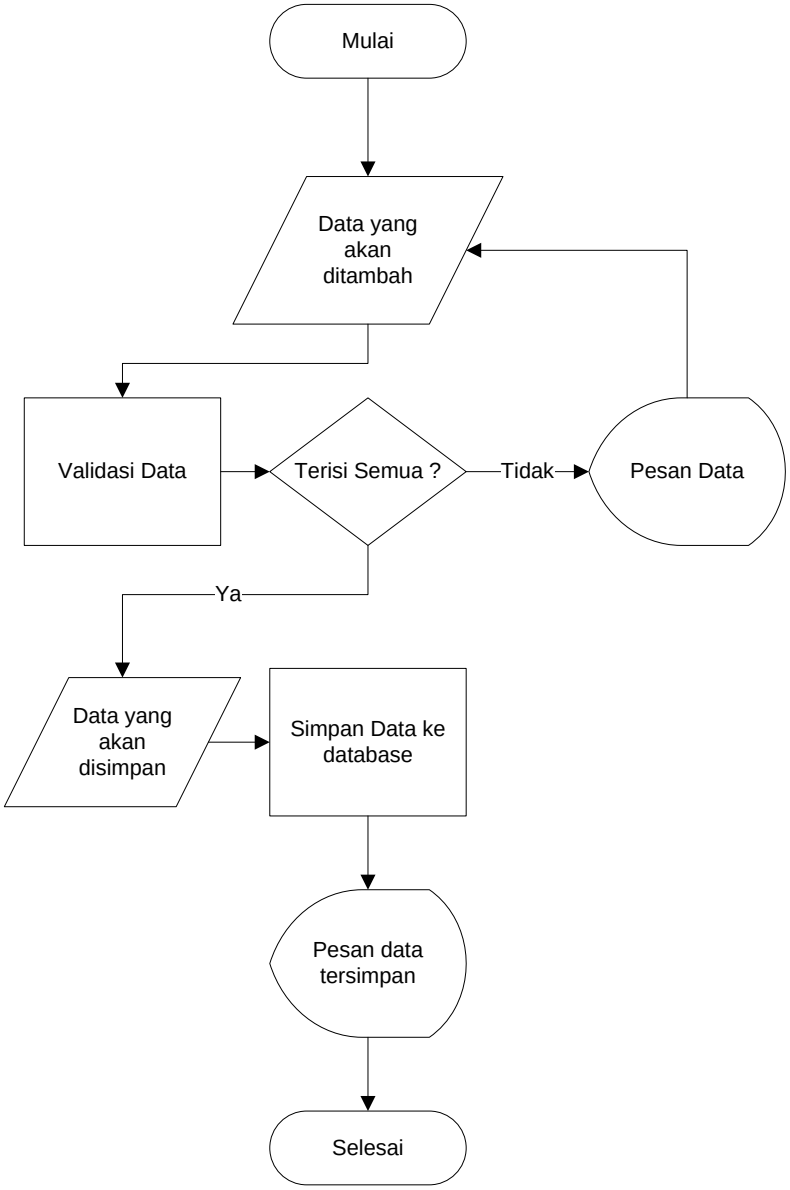
   Prosedur login digunakan oleh admin saat akan masuk ke halaman admin.



Gambar 3.36 *Prosedur login*

2. Prosedural Tambah Data

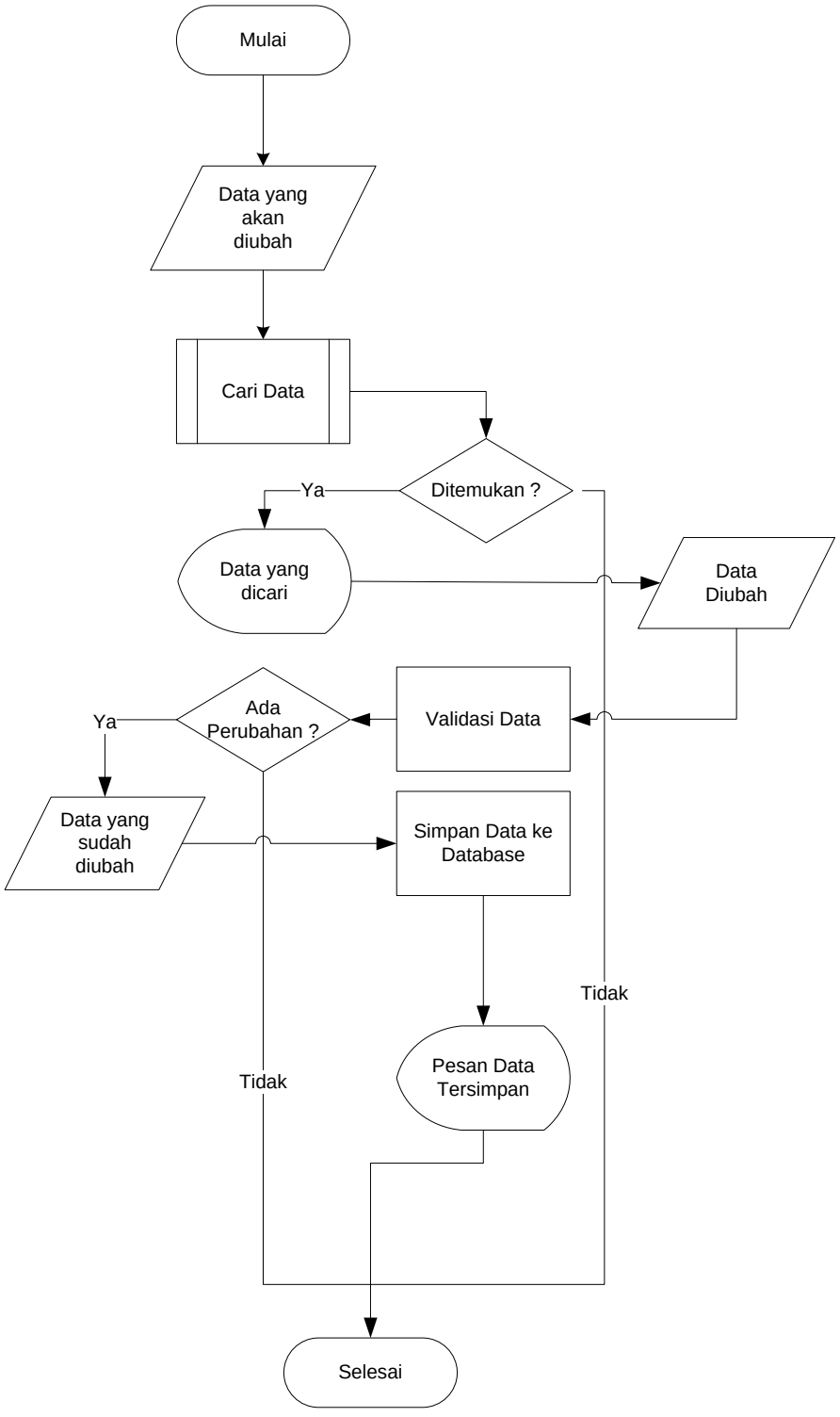
   Prosedur tambah data digunakan oleh admin dan user saat akan menambahkan data pada website PT. Mitra Usaha Jaya Utama.



Gambar 3.37 *Prosedur tambah data*

3. Prosedural Ubah Data

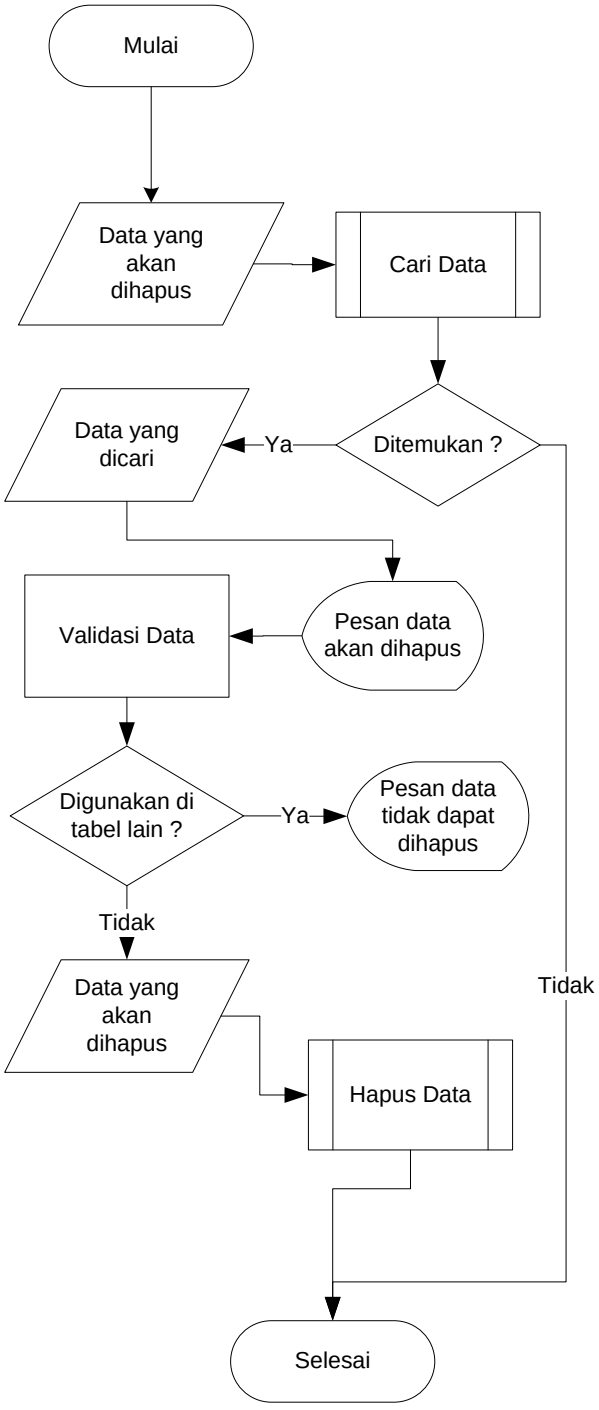
Prosedur ubah data digunakan admin saat akan mengubah data yang ada pada website PT. Mitra Usaha Jaya Utama.



Gambar 3.38 *Prosedur ubah data*

4. Prosedural Hapus Data

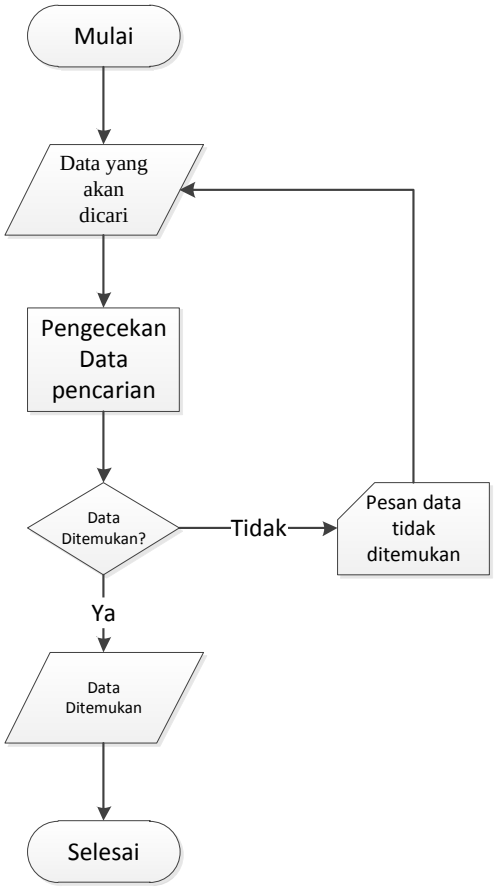
Prosedur hapus data digunakan admin saat akan menghapus data yang ada pada website PT. Mitra Usaha Jaya Utama



Gambar 3.39 *Prosedur hapus data*

5. Prosedural Cari Data

Prosedur cari digunakan oleh admin dan user saat akan mencari data yang ada pada website PT. Mitra Usaha Jaya Utama.



Gambar 3.40 *Prosedur cari data*

3.3 Implementasi

Tahap implementasi merupakan tahap menerjemahkan perancangan berdasarkan hasil analisis dalam bahasa yang dapat dimengerti oleh mesin serta penerapan perangkat lunak pada keadaan yang sesungguhnya.

3.3.1. Implementasi Sistem

3.3.1.1. Perangkat Keras yang digunakan

Spesifikasi perangkat keras (*hardware*) yang digunakan dalam pembangunan aplikasi *Website company profil* PT. Mitra Usaha Jaya Utama sebagai berikut :

Tabel 3.16 *Spesifikasi Perangkat Keras yang Digunakan*

No	**Perangkat Keras**	**Keterangan**
1	Processor	Intel Pentium 4 1,8 GHz
2	RAM	256 MB
3	VGA	256 MB
4	HARDISK	120 GB
5	*Monitor*	17” 1024 x 768
6	*Keyboard*	Standar
7	*Mouse*	Standar

3.3.1.2. Perangkat Keras yang digunakan

Spesifikasi perangkat lunak (*software*) yang digunakan dalam pembangunan layanan *Website company profil* PT. Mitra Usaha Jaya Utama sebagai berikut :

Tabel 3.17 *Spesifikasi Perangkat Lunak yang Digunakan*

No	**Perangkat Lunak**	**Keterangan**
1	Sistem operasi	Windows 7

2	Bahasa pemrograman	HTML, CSS, PHP, javascript
3	*Web browser*	Mozilla Firefox, Google Chrome,Internet Explorer
4	*Code editor*	Macromedia Dreamweaver CS5
5	*Web server*	WAMPP
6	*Database server*	MySQL

3.3.2. Implementasi Basis Data

Pembuatan basis data dilakukan menggunakan aplikasi *DBMS MySQL*. Implementasi basis data dalam bahasa *SQL* adalah sebagai berikut :

Tabel 3.18 *Implementasi Basis Data*

No	Nama Tabel	Source Code
1	Users	CREATE TABLE `users` (`id` int(3) NOT NULL, `username` varchar(50) NOT NULL, `password` varchar(50) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id`)) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
2	Berita	CREATE TABLE `berita` (`id_berita` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `judul` varchar(200) NOT NULL, `penulis` varchar(100) NOT NULL, `isi_berita` text NOT NULL,

		`tanggal_posting` date NOT NULL, `gambar` varchar(100) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_berita`)) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=13 DEFAULT CHARSET=latin1;
3	Counter	CREATE TABLE `counter` (`tgl` varchar(30) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL, `jml` int(3) NOT NULL) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci;
4	Galeri	CREATE TABLE `galeri` (`id` int(4) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `file` varchar(200) NOT NULL, `kategori` int(2) NOT NULL, `keterangan` varchar(255) NOT NULL, `oleh` int(2) NOT NULL, `tanggal` datetime NOT NULL, PRIMARY KEY (`id`)) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=25 DEFAULT CHARSET=latin1;
5	Galerikategori	CREATE TABLE `galerikategori` (`id` int(2) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `nama` varchar(200) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id`)) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=19 DEFAULT CHARSET=latin1;
6	Guestbook	CREATE TABLE `guestbook` (`id_gb` int(3) NOT NULL AUTO_INCREMENT,

		`tgl` varchar(30) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL, `nama` varchar(255) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL, `email` varchar(255) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL, `pesan` varchar(255) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_gb`)) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=215 DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci;
7	Kerja	CREATE TABLE `kerja` (`id_kerja` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `tgl_posting` date NOT NULL, `judul` varchar(200) NOT NULL, `posisi` varchar(200) NOT NULL, `batas_kirim` date NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_kerja`)) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=8 DEFAULT CHARSET=latin1;

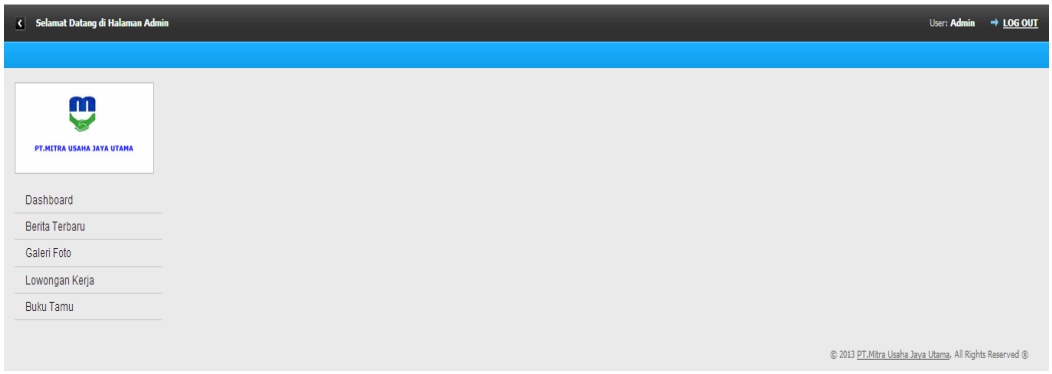
3.3.3. Implementasi Antarmuka

Halaman Beranda merupakan halaman yang pertama kali muncul ketika user mengakses halaman website. Oleh karena itu halaman beranda ini berisi seputar berita, lowongan kerja dan informasi umum mengenai PT.Mitra Usaha Jaya Utama.



Gambar 3.41 *Tampilan Beranda*

Halaman dashboard admin ini muncul jika admin berhasil login.



Gambar 3.42 *Tampilan Dashboard Admin*

Tabel 3.19 *Implementasi Antarmuka Pengunjung*

Menu	Deskripsi	Nama File
Beranda	Digunakan sebagai halaman utama pengunjung dan konsumen	index.php
Profil	Digunakan untuk melihat profil perusahaan PT.Mitra Usaha Jaya Utama	profil.php
Layanan Kami	Digunakan untuk melihat layanan-layanan jasa pada perusahaan, yaitu Manajemen Properti (OPTEL, Administrasi Acount Officer, cleaning Service, Buttler, ekspedisi, sortir), pengamanan, perparkiran, teknisi EDC, teknisi klik bisnis, dan depkolektor	- optel.php - administrasi.php - cleaning.php - butler.php - ekspedisi.php - sortir.php - pengamanan.php - parkir.php - EDC.php - klik_bisnis.php
Mitra Kami	Digunakan untuk melihat	mitra.php

	perusahaan-perusahaan yang bekerja sama dengan PT.Mitra Usaha Jaya Utama	
Legalitas	Digunakan untuk melihat legalitas perusahaan PT.Mitra Usaha Jaya Utama	legalitas.php
Buku Tamu	Digunakan untuk mengisi form buku tamu perusahaan PT.Mitra Usaha Jaya Utama	bktamu.php
Pencarian	Digunakan pengguna untuk melakukan pencarian berita berdasarkan keyword	cari.php
Galeri Foto	Digunakan untuk melihat data foto perusahaan PT.Mitra Usaha Jaya Utama	galeri_foto.php
Berita Terbaru	Digunakan untuk melihat berita terbaru	berita_baru.php
Lowongan Kerja	Digunakan untuk melihat informasi lowongan kerja di perusahaan PT.Mitra Usaha Jaya Utama	loker.php

Tabel 3.20 *Implementasi Antarmuka Operator atau Admin*

Menu	Deskripsi	Nama File
Login Admin	Masuk sebagai operator atau admin	form.php
Dashboard	Digunakan sebagai halaman utama operator atau admin	admin.php

Berita Terbaru	Digunakan untuk melihat, menambah, menghapus dan merubah data berita	berita.php
Galeri Foto	Digunakan untuk melihat, menambah, menghapus dan merubah data galeri foto	galeri.php
Lowongan Kerja	Digunakan untuk melihat, menambah, menghapus dan merubah data glowongan kerja	kerja.php
Buku Tamu	Digunakan untuk melihat, membalas, dan menghapus data buku tamu yang masuk	tamu.php
Logout	Digunakan operator atau admin untuk keluar dari aplikasi dan kembali ke halaman menu beranda pengunjung	Index.php

3.3.4. Pengujian Perangkat Lunak

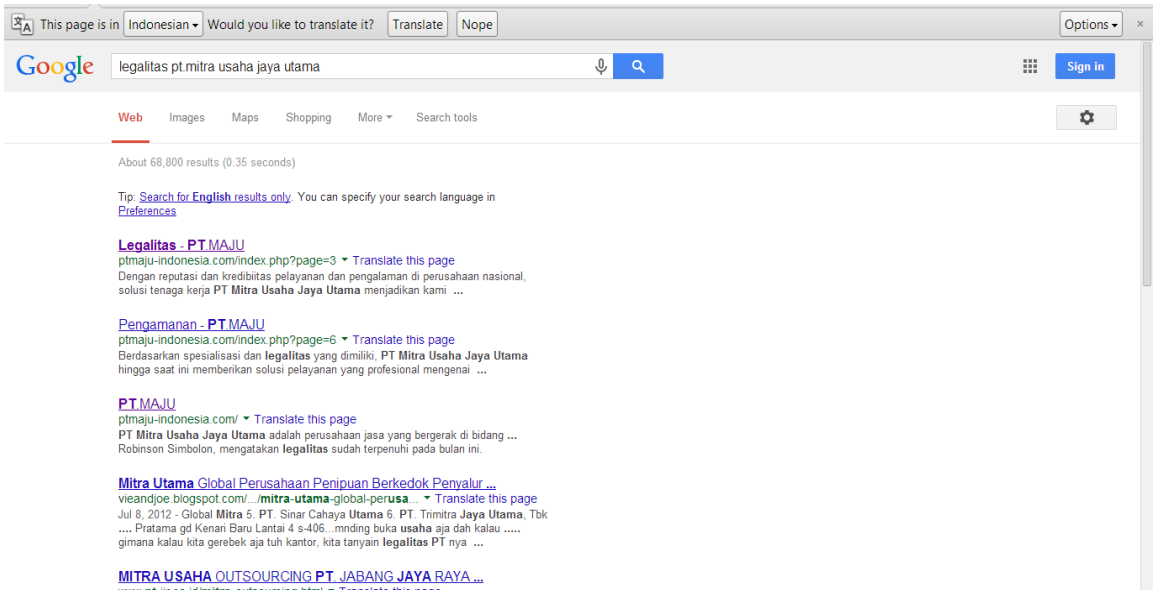
Pengujian sistem bertujuan untuk menemukan kesalahan-kesalahan atau kekurangan –kekurangan pada perangkat lunak yang diuji. Pengujian bermaksud

untuk mengetahui perangkat lunak yang dibuat sudah memenuhi kriteria yang sesuai dengan tujuan perancangan perangkat lunak tersebut.

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan pengujian *black box.* Pengujian *blak box* berfokus pada persyaratan fungional perangkat lunak

3.3.4.1. Hasil Pengujian SEO

Pengujian terhadap SEO bertujuan untuk melihat bagaimana letak situs pada hasil pencarian menggunakan mesin pencarian.



Gambar 3.43 *Hasil Pencarian Terhadap legalitas PT.Mitra Usaha Jaya Utama*

3.3.4.2. Rencana Pengujian

Skenario pengujian *alpha* menjelaskan skenario pengujian aplikasi *website Company profil* PT.Mitra Usaha Jaya Utama sebagai berikut :

Tabel 3.21 Skenario Pengujian Pengguna

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Buku Tamu	Mengisi buku tamu	*black box*

Pencarian	*Input keyword*	*black box*
	Cari berita	*black box*

Tabel 3.22 Skenario Pengujian Admin

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login Admin	Isi data login	*black box*
	Verifikasi password	*black box*
Galeri Foto	Menambahkan data galeri foto	*black box*
	Menghapus data galeri foto	*black box*
Berita Terbaru	Menambahkan data berita terbaru	*black box*
	Merubah data berita terbaru	*black box*
	Menghapus data berita terbaru	*black box*
Lowongan Kerja	Menambahkan data lowongan kerja	*black box*
	Merubah data lowongan kerja	*black box*
	Menghapus data berita terbaru lowongan kerja	*black box*
Buku Tamu	Membalas data buku tamu	*black box*
	Menghapus data berita terbaru buku tamu	*black box*

3.3.4.3. *Equivalent Partitioning Testing*

1. Pengujian Buku Tamu

Tabel 3.23 Pengujian Buku Tamu

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan data Buku Tamu Nama : M.Faqih Fahmi Email : amieMF2@gmail.com Pesan : Hallo PT.MAJU	Menampilkan Pesan "Data anda berhasil disimpan"	Menampilkan Pesan "Data anda berhasil disimpan"	Diterima [√] Ditolak [ ]
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukkan data kosong	Menampilkan Pesan "Data anda belum lengkap"	Menampilkan Pesan "Data anda belum lengkap"	Diterima [√] Ditolak [ ]
Salah satu field belum terisi	Menampilkan Pesan "Data anda belum lengkap"	Menampilkan Pesan "Data anda belum lengkap"	Diterima [√] Ditolak [ ]
Isi email dengan format yang salah Misal : amie_laruku	Menampilkan Pesan "Data anda belum lengkap"	Menampilkan Pesan "Data anda belum lengkap"	Diterima [√] Ditolak [ ]

2. Pengujian Pencarian

Tabel 3.24 *Pengujian Pencarian*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukkan data pencarian Contoh : Bank	Menampilkan data berita sesuai dengan data pencarian	Menampilkan data berita sesuai dengan data pencarian	Diterima [√] Ditolak [ ]
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukkan data pencarian salah	Menampilkan pesan “Tidak ditemukan berita dengan keyword yang anda cari”	Menampilkan pesan“Tidak ditemukan berita dengan keyword yang anda cari”	Diterima [√] Ditolak [ ]

3. Pengujian Login Admin

Tabel 3.25 *Pengujian Login Admin*

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan *username* : ptmaju	Mengisikan data *username* pada *field username*	Mengisikan data *username* pada *field username*	Diterima [√] Ditolak [ ]
Memasukkan *password :*	Mengisikan data *password* pada	Dapat mengisikan data *password*	Diterima [√] Ditolak [ ]

ptmaju7221	*field password*	pada *field password*	
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan *username* atau *password* salah Contoh : *username* : asal *password* : qwery	Menampilkan pesan "Maaf ! *username* dan *password* anda salah"	Menampilkan pesan "Maaf ! *username* dan *password* anda salah"	Diterima [√] Ditolak [ ]
Masukkan data kosong	Menampilkan pesan "*username* harus diisi"	Menampilkan pesan "*username* harus diisi"	Diterima [√] Ditolak [ ]

4. Pengujian Berita Terbaru Admin

Tabel 3.26 *Pengujian Berita Terbaru Admin*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tambah Data Berita Judul : Ini Berita Penulis : Anonim Gambar: tes.jpg Isi Berita : Selamat Kerja Praktek!	Tambah data berhasil, muncul pesan "Data berhasil diperbaharui"	Tambah data berhasil, muncul pesan "Data berhasil diperbaharui"	Diterima [√] Ditolak [ ]

Ubah Data Berita Judul : Ini Berita Penulis : PT.MAJU Gambar: coba.jpg Isi Berita : Selamat Kerja Praktek!	Ubah data berhasil, muncul pesan “Data berhasil disimpan”	Ubah data berhasil, muncul pesan “Data berhasil disimpan”	Diterima [√] Ditolak [ ]
Hapus data berita	muncul pesan “Data berhasil dihapus”	muncul pesan “Data berhasil dihapus”	Diterima [√] Ditolak [ ]
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukkan data kosong	Tampil pesan kesalahan “Masukkan data”	Tampil pesan kesalahan “Masukkan data”	Diterima [√] Ditolak [ ]
Salah satu field belum terisi	Tampil pesan kesalahan “Masukkan data”	Tampil pesan kesalahan “Masukkan data”	Diterima [√] Ditolak [ ]
Field Gambar di isi file dengan format salah Misal : coba.docx	Tampil pesan kesalahan “Masukkan data”	Tampil pesan kesalahan “Masukkan data”	Diterima [√] Ditolak [ ]

5. Pengujian Galeri Foto Admin

Tabel 3.27 *Pengujian Galeri Foto Admin*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tambah Kategori Foto Buat kategori : PT.MAJU	Tambah data berhasil, muncul pesan "Data berhasil ditambahkan"	Tambah data berhasil, muncul pesan "Data berhasil ditambahkan"	Diterima [√] Ditolak [ ]
Manjemen Kategori Foto Gambar: coba.jpg Keterangan: Coba	Ubah data berhasil, muncul pesan "Data berhasil ditambahkan"	Ubah data berhasil, muncul pesan "Data berhasil ditambahkan"	Diterima [√] Ditolak [ ]
Hapus data kategori foto	muncul pesan "Data berhasil dihapuskan"	muncul pesan "Data berhasil dihapuskan"	Diterima [√] Ditolak [ ]
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukkan data kosong	Tampil pesan kesalahan "Masukkan data"	Tampil pesan kesalahan "Masukkan data"	Diterima [√] Ditolak [ ]
Salah satu field belum terisi	Tampil pesan kesalahan "Gagal ditambahkan"	Tampil pesan kesalahan "Gagal ditambahkan"	Diterima [√] Ditolak [ ]
Field Gambar di	Tampil pesan	Tampil pesan	Diterima [√]

isi file dengan format salah Misal : coba.docx	kesalahan "Gagal ditambahkan"	kesalahan "Gagal ditambahkan"	Ditolak [ ]

6. Pengujian Lowongan Kerja Admin

Tabel 3.28 *Pengujian Lowongan Kerja Admin*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tambah Data Lowongan Kerja Persyaratan : laki-laki, SIM A Posisi : Sopir Batas Kirim: 2013-12-16	Tambah data berhasil, muncul pesan "Data berhasil diperbaharui"	Tambah data berhasil, muncul pesan "Data berhasil diperbaharui"	Diterima [√] Ditolak [ ]
Ubah Data Lowongan Kerja Tambah Data Lowongan Kerja Persyaratan : laki-laki, rajin Posisi : OB Batas Kirim: 2013-12-16	Ubah data berhasil, muncul pesan "Data berhasil disimpan"	Ubah data berhasil, muncul pesan "Data berhasil disimpan"	Diterima [√] Ditolak [ ]
Hapus data berita	muncul pesan "Data berhasil dihapus"	muncul pesan "Data berhasil dihapus"	Diterima [√] Ditolak [ ]

Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukkan data kosong	Tampil pesan kesalahan "Masukkan data"	Tampil pesan kesalahan "Masukkan data"	Diterima [√] Ditolak [ ]
Salah satu field belum terisi	Tampil pesan kesalahan "Masukkan data"	Tampil pesan kesalahan "Masukkan data"	Diterima [√] Ditolak [ ]

7. Pengujian Buku Tamu Admin

Tabel 3.29 *Pengujian Buku Tamu Admin*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Balas Buku Tamu	Link ke email	Link ke email	Diterima [√] Ditolak [ ]
Hapus data buku tamu	muncul pesan "Data berhasil dihapus"	muncul pesan "Data berhasil dihapus"	Diterima [√] Ditolak [ ]

3.3.4.4. Pengujian *Beta*

Pengujian *beta* merupakan pengujian yang dilakukan secara objektif dimana diuji secara langsung ke lapangan, dengan menggunakan kuesioner mengenai kepuasan pengguna terhadap aplikasi yang telah dibangun, dengan kandungan poin syarat *user friendly* serta apakah sesuai dengan yang diharapkan. Adapun metode peneletian pengujian yang digunakan yaitu metode kuantitatif berdasarkan data sampel dari pengguna.

3.3.4.4.1. Skenario Pengujian Beta

Pengujian *beta* ini dilakukan dengan cara melakukan pengujian langsung di tempat penelitian. Penelitian ini dilakukan di dua lingkungan :

1. Lingkungan Perusahaan

   Penelitian di lingkungan perusahaan dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat menjadi alternative penyelesaian permasalahan yang telah dijelaskan di awal.
2. Lingkungan Masyarakat Umum

   Penelitian di lingkungan pada masyarakat umum khususnya yang sudah terbiasa dengan teknologi *internet*, dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat memberikan kemudahan masyarakat umum untuk mendapatkan informasi perusahaan secara *online*.

A. Wawancara Pengguna

Wawancara dilakukan dengan menggunakan teknik kualitatif melalui pertanyaan terbuka. Wawancara mengenai halaman admin dilakukan kepada 1 orang yaitu bagian HRD dan kepada direksi perusahaan PT.Mitra Usaha Jaya Utama. Dari wawancara tersebut akan dilakukan pengambilan kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem yang baru.

1. Daftar pertanyaan yang ditujukan kepada Bagian HRD (Admin)
   a. Apakah tampilan aplikasi yang dibangun menarik?
   b. Apakah aplikasi yang dibangun dapat memudahkan dalam pengolahan data website dengan cepat?
   c. Apakah aplikasi yang dibangun dapat mempermudah perusahaan dalam hal publikasi dan promosi?
2. Daftar pertanyaan yang ditujukan kepada direksi perusahaan PT.Mitra Usaha Jaya Utama
   a. Apakah tampilan aplikasi yang dibangun menarik?
   b. Apakah aplikasi yang dibangun dapat mempermudah perusahaan dalam hal publikasi dan promosi?

Berdasarkan pertanyaan terbuka yang dilakukan kepada pengguna di PT.Mitra Usaha Jaya Utama, maka dapat diketahui hasil jawaban dari wawancara adalah sebagai berikut :

1. Hasil jawaban wawancara kepada Bagian HRD (Admin)
    a. Cukup bagus apalagi dengan cara penggunaannya yang mudah dan sederhana sehingga mudah memahami fungsi-fungsinya.
    b. Aplikasi ini membantu dalam mengelola data website.
    c. Sangat membantu perusahaan untuk promosi ke masyarakat luas
2. Hasil jawaban wawancara kepada direksi PT.Mitra Usaha Jaya Utama
    a. Menarik dan juga sederhana
    b. Membantu sekali sehingga media untuk publikasi perusahaan semakin lebih mudah

B. Kuisioner Pengguna (Masyarakat Umum)

Adapun beberapa poin yang diteliti adalah :

a. Tampilan antarmuka yang *user friendly*
b. Memudahkan pengguna dalam mendapatkan informasi perusahaan

Berdasarkan data hasil kuisioner tersebut, dapat dicari prosentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus : Y = P/Q*100%

Keterangan :

P = Jumlah skor (skor x jumlah responden)
Q = Jumlah skor ideal (kriterium)
Y = Nilai prosentase

Berikut ini adalah hasil prosentase masing-masing jawaban yang sudah dinilai nilainya dengan menggunakan rumus di atas.

1. Apakah Anda setuju bahwa tampilan antarmuka *website* cukup menarik ?

Tabel 3.30 *Hasil Kuisioner Soal Nomor 1 (Masyarakat Umum)*

Jawaban	Skor	Jumlah Responden	Jumlah skor (skor x jml responden)
SS = Sangat Setuju	5	5	25

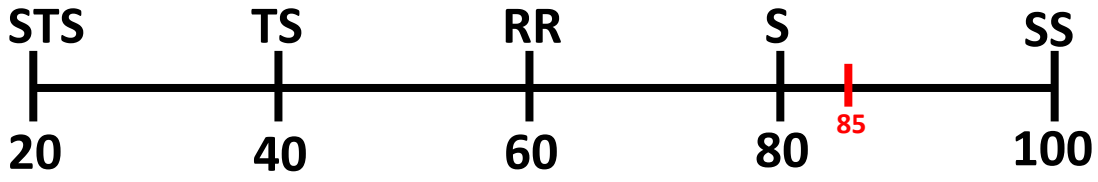
S = Setuju	4	15	60
RR = Ragu-Ragu	3	0	0
TS = Tidak Setuju	2	0	0
STS = Sangat Tidak Setuju	1	0	0
Total			85

Jika semua responden (20 orang responden) menjawab SS, maka jumlah skor ideal (kriterium) untuk seluruh item adalah 100 (diperoleh dari 5x20).

Berdasarkan hasil penelitian jumlah skor yang diperoleh adalah 85. Jadi berdasarkan data tersebut, maka tingkat persetujuan responden terhadap soal nomor (1) adalah (85 : 100) x 100% = 85% dari yang diharapkan (100%).

Jadi berdasarkan pengolahan data yang diperoleh dari 20 responden, maka rata-rata 85 terdapat pada daerah setuju.

Secara kontinum dapat digambarkan sebagai berikut :



Gambar 4.4 *kontinum Kuisioner Soal Nomor 1 (Masyarakat Umum)*

Kesimpulan : Berdasarkan hasil pengolahan data diatas, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa tampilan antarmuka *website* ini cukup menarik.

2. Apakah Anda setuju bahwa tampilan antarmuka *website* mudah dipahami ?

Tabel 3.31 *Hasil Kuisioner Soal Nomor 2 (Masyarakat Umum)*

Jawaban	**Skor**	**Jumlah Responden**	**Jumlah skor (skor x jml responden)**
SS = Sangat Setuju	5	5	25
S = Setuju	4	15	60

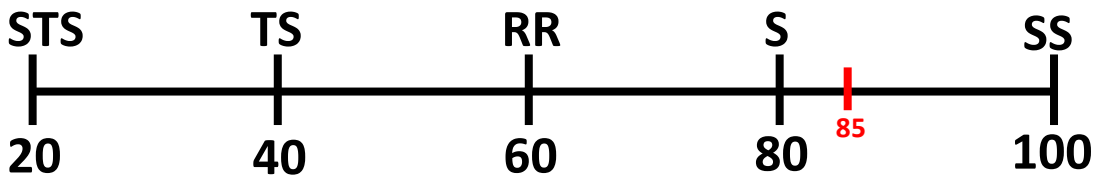
RR = Ragu-Ragu	3	0	0
TS = Tidak Setuju	2	0	0
STS = Sangat Tidak Setuju	1	0	0
Total			85

Jika semua responden (20 orang responden) menjawab SS, maka jumlah skor ideal (kriterium) untuk seluruh item adalah 100 (diperoleh dari 5x20).

Berdasarkan hasil penelitian jumlah skor yang diperoleh adalah 85. Jadi berdasarkan data tersebut, maka tingkat persetujuan responden terhadap soal nomor (1) adalah (85 : 100) x 100% = 85% dari yang diharapkan (100%).

Jadi berdasarkan pengolahan data yang diperoleh dari 20 responden, maka rata-rata 85 terdapat pada daerah setuju.

Secara kontinum dapat digambarkan sebagai berikut :



Gambar 4.5 *kontinum Kuisioner Soal Nomor 2 (Masyarakat Umum)*

Kesimpulan : Berdasarkan hasil pengolahan data diatas, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa tampilan antarmuka *website* ini mudah dipahami.

3. Apakah Anda setuju bahwa dengan adanya *website* ini mempermudah Anda dalam meperoleh informasi perusahaan PT.Mitra Usaha Jaya Utama ?

Tabel 3.32 *Hasil Kuisioner Soal Nomor 3 (Masyarakat Umum)*

Jawaban	**Skor**	**Jumlah Responden**	**Jumlah skor (skor x jml responden)**
SS = Sangat Setuju	5	3	15

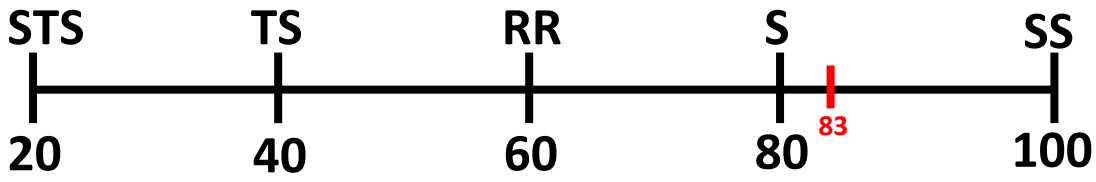
S = Setuju	4	17	68
RR = Ragu-Ragu	3	0	0
TS = Tidak Setuju	2	0	0
STS = Sangat Tidak Setuju	1	0	0
Total			83

Jika semua responden (20 orang responden) menjawab SS, maka jumlah skor ideal (kriterium) untuk seluruh item adalah 100 (diperoleh dari 5x20).

Berdasarkan hasil penelitian jumlah skor yang diperoleh adalah 85. Jadi berdasarkan data tersebut, maka tingkat persetujuan responden terhadap soal nomor (1) adalah (83 : 100) x 100% = 83% dari yang diharapkan (100%).

Jadi berdasarkan pengolahan data yang diperoleh dari 20 responden, maka rata-rata 83 terdapat pada daerah setuju.

Secara kontinum dapat digambarkan sebagai berikut :



Gambar 4.6 *kontinum Kuisioner Soal Nomor 3 (Masyarakat Umum)*

Kesimpulan : Berdasarkan hasil pengolahan data diatas, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa dengan adanya *website* ini mempermudah dalam memperoleh informasi perusahaan PT.Mitra Usaha Jaya Utama.

3.3.4.4.2. Kesimpulan Pengujian *Beta*

Berdasarkan hasil prosentase diatas yang didapatkan dari pengujian *beta* yang dibagikan kepada 20 orang dari masyarakat umum maka dapat ditarik kesimpulan :

1. Aplikasi yang dibuat sudah cukup menarik dan mudah dipahami (*user friendly*) baik sisi *back-end* maupun *fron-tend*.
2. Aplikasi yang dibuat dianggap mampu membantu dalam mempromosikan perusahaan PT.Mitra Usaha Jaya Utama.
3. Aplikasi yang dibuat dapat membantu konsumen dalam mendapatkan informasi perusahaan PT.Mitra Usaha Jaya Utama.