BAB 1
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Koperasi Peternak Sapi Bandung Utara (KPSBU) telah berdiri sejak 1971 dan terus berupaya mencapai tujuan menjadi model koperasi dalam mensejahterakan anggota. Keunggulan yang KPSBU miliki adalah anggota yang setia dan aktif dalam menjalankan semua kewajibannya. Pengurus mendorong tercapainya transparansi dan bertanggungjawab membangun manajemen koperasi yang berbasis pada hasil dan berorientasi pada kebutuhan anggota. Manajemen diarahkan untuk berfungsi sebagai sebuah tim agar dapat mendukung keberadaan koperasi dalam lingkungan yang sangat kompetitif saat ini. *Cost effective* dan *quality oriented* merupakan kewajiban bagi Tim Manajemen. Tujuan utama koperasi KPSBU adalah menghasilkan *Core Commodity* yang unggul, yakni susu segar yang dihasilkan peternak sebagai produk bermutu tinggi di pasaran. Kendaraan kendaraan yang berada di pabrik ini pun memiliki peranan yang sangat besar kepada perusahan ,dengan adanya kendaraan kendaran ini susu yang sudah siap untuk di kirim kepada toko-toko penjualan susu akan selalu segar ,karena kendaraan yang di siapkan merupakan kendaraan yang siap dan kendaraan yang tidak layak untuk dipakai akan di perbaiki .

Maka dari itu perusahan yang telah berkembang KPSBU memiliki berbagai masalah salah satunya pengolahan data administrasi kendaraan perusahaan,sistem yang digunakan saat ini memang sudah menggunakan sistem komputer tapi masih menggunakan sistem Microsoft access. Sehingga masih banyak kekurangan dalam penggunaan sistem ini. Untuk memaksimalkan dan memudahkan user untuk mengolah data-data kendaraan yang berada di KPSBU ini,ingin mengembangkan aplikasi yang sudah ada menjadi aplikasi yang berbasis bahasa C#.

Pada sistem yang akan dibuat terdapat suatu permasalahan yaitu bagaimana cara untuk memberikan informasi inormasi kendaraan dan memberikan data data kendaraan perusahaan secara lengkap.

1.2 Rumusan Masalah

Dilihat dari latar belakang diatas maka yang menjadi permasalahan adalah:

a) Bagaimana cara membuat aplikasi administrasi kendaraan yang di miliki oleh KPSBU menjadi aplikasi yang sederhana
b) Bagaimana cara mempermudah karyawan untuk mencari dan melaporkan data data kendaraan

1.3 Maksud dan Tujuan

Maksud dari pembuatan aplikasi ini untuk mempermudah karyawan mendapatkan informasi tentang administrasi kendaraan .

Tujuan dari Kerja Praktek ini ialah:

a. Mempermudah karyawan untuk memasukan data-data administrasi kendaraan .
b. Untuk mempermudah karyawan mencai informasi kendaraan

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalahnya adalah:

1. Aplikasi hanya digunakan dilingkungan KPSBU saja.
2. Perangkat lunak digunakan untuk pengolahan data kendaraan dan dapat memberikan informasi kepada pihak yang membutuhkan (user) seperti :
    a. Daftar kendaraan Perusahaan
    b. Daftar kendaraan yang telah di *service*
    c. Jenis jenis kendaraan
3. database yang digunakan MySql.

4. software yang digunakan untuk mengelola data dan editor bahasa pemograman diantaranya:
    a. Microsoft Visual Studio C# Ultimate
    b. XAMPP Server
    c. Berbasis Dekstop

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi Penelitian yang digunakan dalam penulisan ini adalah sebagai berikut:

1. Tahap pengumpulan data

    Metode pengumpulan data yang akan digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

    a. Studi Literatur

        Pengumpulan data dengan cara mengumpulkan literatur, bacaan-bacaan yang ada kaitannya dengan judul penelitian.

    b. Observasi

        Teknik pengumpulan data dengan penelitian dan peninjauan langsung terhadap permasalahan yang diambil.

    c. Wawancara

        Teknik pengumpulan data dengan mengadakan tanya jawab secara langsung dengan pihak perusahaan terhadap permasalahan yang diteliti.

2. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

    Metode pengembangan dalam pembuatan perangkat lunak ini menggunakan metode *waterfall*, yang meliputi beberapa proses diantaranya :

    a. Analisis

        Merupakan tahap menganalisis hal-hal yang diperlukan dalam pelaksanaan pembuatan perangkat lunak.

b. Desain

Tahap penerjemahan dari data yang dianalisis kedalam bentuk yang mudah dimengerti oleh *Member*.

c. Koding

Tahap penerjemahan data atau pemecahan masalah yang telah dirancang keadalam bahasa pemrograman tertentu.

d. Pengujian

Merupakan tahap pengujian terhadap perangkat lunak yang dibangun.

e. Pemeliharaan

Tahap akhir dimana suatu perangkat lunak yang sudah selesai dapat mengalami perubahan–perubahan atau penambahan sesuai dengan permintaan *Member.*

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan Laporan Kerja Praktek ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang penelitian yang dijalankan. Sistematika penulisan Laporan Kerja Praktek ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Menguraikan tentang latar belakang permasalahan,membuat rumusan masalah masalah yang di ikuti dengan maksud dan tujuan,batasan maslah,metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II. TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini membahas berbagai konsep dasar dan teori-teori yang berkaitan dengan topik penelitian yang dilakukan dan hal-hal yang berguna dalam proses analisis permasalahan serta tinjauan terhadap penelitian-penelitian serupa yang pernah dilakukan sebelumnya termasuk sintesisnya. Membahas tentang tinjauan perusahaan dan konsep dasar serta teori-teori yang berkaitan dengan topik penelitian dan yang melandasi pembangunan sistem pengelolaan data inventaris.

BAB III. PEMBAHASAN

Pada bab ini menjelaskan mengenai hasil analisis terhadap sistem yang sedang berjalan untuk mengetahui kekurangan dan kebutuhan sistem yang akan dibangun agar menjadi lebih baik. Menjelaskan tentang perencanaan sistem secara keseluruhan berdasarkan hasil analisis. Perancangan sistem ini mencakup perancangan basis data, pemodelan sistem yang dibuat, seperti Diagram Konteks, Data Flow Diagram dan Diagram E-R. Selain itu juga terdapat perancangan antar muka dari sistem yang akan dibangun.

BAB IV. KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dari pembahasan serta analisa yang diperoleh, untuk meningkatkan mutu dari aplikasi yang telah dibuat serta saran-saran untuk perbaikan dan penyempurnaan aplikasi