DAFTAR ISI

MEMBANGUN VISUAL MANAGEMENT INFORMASI BERBASIS WEBSITE PADA PT. PLN (PERSERO)

LEMBAR PENGESAHAN

KATA PENGANTAR

DAFTAR ISI i

DAFTAR TABEL iv

DAFTAR GAMBAR v

DAFTAR SIMBOL vi

DAFTAR LAMPIRAN ix

BAB 1 PENDAHULUAN 1

1.1. Latar Belakang Masalah 1

1.2. Rumusan Masalah 2

1.3. Maksud dan Tujuan 2

1.3.1. Maksud 2

1.3.2. Tujuan 2

1.4. Batasan masalah 3

1.5. Metode Penelitian 3

1.5.1. Tahap Pengumpulan Data 4

1.5.2. Tahap Pengembangan Perangkat Lunak 5

1.6. Sistematika Penulisan 7

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 8

2.1. Profil Tempat Kerja Praktek 8

2.1.1. Sejarah Instansi 8

2.1.2. Gambar dan Arti Logo Perusahaan 11

2.1.2.1. Gambar Logo PT. PLN (Persero) 11

2.1.2.2. Arti Logo PT. PLN (Persero) 12

2.1.3. Badan Hukum Instansi 14

2.1.4. Strukutur Organisasi 15

2.1.4.1. Job Description 17
2.1.5. Visi dan Misi 21
2.1.5.1. Visi 21
2.1.5.2. Misi 21
2.2. Landasan Teori 22
2.2.1. Data 22
2.2.2. Sistem 23
2.2.3. Pengertian Informasi 25
2.2.4. Pengertian Sistem Informasi 26
BAB 3 PEMBAHASAN 28
3.1. Analisis Sistem 28
3.1.1. Analisis Masalah 28
3.1.2. Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 29
3.1.3. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 30
3.1.4. Aturan Bisnis 30
3.1.5. Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) 30
3.1.6. Analisis Kebutuhan Non Fungsional 31
3.1.6.1. Analisis Kebutuhan Perangkat Keras 31
3.1.6.2. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak 32
3.1.6.3. Analisis Pengguna 33
3.1.7. Analisis Kebutuhan Fungsional 33
3.1.7.1. Analisis Basis Data 33
3.1.7.2. Diagram Konteks 35
3.1.7.3. Data Flow Diagram (DFD) 35
3.1.7.4. Spesifikasi Proses 38
3.1.7.5. Kamus Data 40
3.2. Perancangan Sistem 40
3.2.1. Perancangan Basis Data 41
3.2.1.1. Skema Relasi 41
3.2.1.2. Struktur Tabel 42
3.2.2. Perancangan Struktur Menu 43

3.2.3. Perancangan Antar Muka 44
3.2.4. Perancangan Pesan 51
3.2.5. Perancangan Jaringan Semantik 52
3.2.6. Perancangan Prosedural 53
3.3. Implementasi 56
3.3.1. Implementasi Sistem 56
3.3.1.1. Perangkat Keras yang Digunakan 56
3.3.1.2. Perangkat Lunak yang Digunakan 56
3.3.2. Implementasi Basis Data 57
3.3.3. Implementasi Antar Muka 59
3.3.4. Pengujian Perangkat Lunak 63
3.3.4.1. Rencana Pengujian 63
3.3.4.2. Equivalance Partitioning Testing 64
3.3.4.3. Pengujian Beta 65
BAB 4 KESIMPULAN DAN SARAN 71
4.1. Kesimpulan 71
4.2. Saran 71
DAFTAR PUSTAKA