BAB 1
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Balai Besar Pengembangan Budidaya Air Tawar (BBPBAT) adalah unit pelaksanaan teknis di bidang pengembangan budidaya air tawar yang berada dibawah dan bertanggung jawab kepada Direktur Jenderal Perikanan, Kementerian Kelautan dan Perikanan.

Pengelolaan informasi dengan komputer umumnya memiliki jumlah yang besar dari segi data yang dikelola, dan juga memerlukan perangkat-perangkat pendukung dengan biaya pengelolaan dan perawatan yang besar, akan tetapi informasi yang dihasilkan lebih akurat, cepat dan efisien. Dalam melakukan tugasnya, bagian kepegawaian di Balai Besar Pengembangan Budidaya Air Tawar (BBPBAT) Kota Sukabumi melakukan proses pengolahan data dengan menggunakan *Microsoft Word* dan pencatatan secara manual ke dalam buku besar, sehingga terjadi penumpukan kertas dan juga pembuatan laporan yang menjadi lambat.

Selain pengolahan data pegawai, masalah pun timbul pada proses penggajian. Terlalu banyaknya proses yang harus dilakukan untuk mengelola data gaji, Seperti mencocokkan dengan golongan pegawai, menghitung potongan, melihat jabatan, dll semuanya dilakukan secara manual. Sehingga proses penggajian pun semakin membutuhkan waktu yang cukup lama.

Kebutuhan manusia akan informasi memacu pesatnya perkembangan teknologi di bidang informasi dan telekomunikasi. Kemajuan teknologi yang semakin meningkat didukung dengan sarana dan prasarana yang memadai, membuktikan bahwa kini informasi telah menjadi kebutuhan pokok dalam kehidupan manusia. Sistem informasi

dan teknologi informasi dalam hal ini berfungsi sebagai pendukung untuk mengambil keputusan yang tepat berdasarkan informasi yang tersedia.

Di sini kebutuhan akan informasi secara akurat dan tepat sangat dibutuhkan, maka dari itu dibuatlah suatu aplikasi yang dapat menangani semua masalah kepegawaian. Dikarenakan banyaknya kelemahan yang ditimbulkan karena pengolahan data secara manual, maka pada kerja praktek ini akan berorientasi pada pembangunan aplikasi perangkat lunak untuk menangani masalah pengolahan data pegawai dan pembuatan laporan kepegawaian agar lebih terorganisir.

Berdasarkan permasalahan yang telah diungkapkan diatas, maka diambil judul laporan kerja praktek yaitu "PEMBANGUNAN APLIKASI KEPEGAWAIAN DI KANTOR BALAI BESAR PENGEMBANGAN BUDIDAYA AIR TAWAR SUKABUMI"**.**

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan dari latar belakang di atas, maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah "bagaimana aplikasi kepegawaian yang diperlukan bagi Kantor Balai Besar Pengembangan Budidaya Air Tawar (BBPBAT) Kota Sukabumi dapat membantu pengelolaan data pegawai dan data gaji beserta membuat laporan yang berhubungan dengan data kepegawaian untuk meningkatkan efisiensi pendataan di bagian kepegawaian".

1.3 Maksud Dan Tujuan

1.3.1 Maksud

Berdasarkan permasalahan yang ada, maka maksud dari pembuatan aplikasi ini adalah membuat dan menyampaikan informasi kepegawaian di kantor Balai Besar Pengembangan Budidaya Air Tawar (BBPBAT) Kota Sukabumi bagian tata usaha berbasis desktop.

1.3.2 Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai dari pembangunan aplikasi kepegawaian di kantor Balai Besar Pengembangan Budidaya Air Tawar adalah sebagai berikut:

1. Menghasilkan aplikasi kepegawaian yang memudahkan dalam setiap proses pengolahan data pegawai sehingga diperoleh hasil berupa perkembangan pegawai BBPBAT sukabumi berdasarkan jabatan dan golongan.
2. Memudahkan dan mempercepat perhitungan gaji serta memperkecil kemungkinan terjadi kesalahan dalam menghitung gaji pegawai.
3. Memudahkan dalam pembuatan laporan.

1.4 Batasan Masalah

Agar pembangunan aplikasi kepegawaian di kantor Balai Besar Pengembangan Budidaya Air Tawar (BBPBAT) Kota Sukabumi bagian tata usaha ini lebih terarah dan mencapai sasaran yang telah ditentukan, maka masalah dibatasi hanya kepada hal-hal di bawah ini :

a. Aplikasi berbasis desktop.
b. Data masukan untuk aplikasi yang di bangun adalah data karyawan data golongan, data jabatan, data potongan, dan data gaji..
c. Proses yang terjadi untuk aplikasi kepegawaian yang dibangun meliputi proses Buat data, Simpan data, Hapus data, *Edit* data.
d. Keluaran dari aplikasi yang dibangun yaitu laporan data pegawai, data golongan, data jabatan, data potongan dan data gaji.
e. Model proses yang digunakan adalah secara prosedural meliputi *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram* dan *sequence diagram.*

f. Perangkat lunak yang digunakan yaitu *Microsoft Windows* 7 sebagai system operasi, *Visual Basic.NET 2010* sebagai bahasa pemrograman, Micros*oft Access* 2010 sebagai database.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi yang digunakan dalam penulisan Laporan kerja praktek ini adalah sebagai berikut :

1.5.1 Tahap pengumpulan data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

a. Studi Literatur.

Pengumpulan data dengan cara mengumpulkan literatur, jurnal, *paper* dan bacaan-bacaan yang ada kaitannya dengan judul penelitian.

b. Observasi.

Teknik pengumpulan data dengan mengadakan penelitian dan peninjauan langsung terhadap permasalahan yang diambil.

c. Wawancara.

Teknik pengumpulan data dengan mengadakan tanya jawab secara langsung yang ada kaitannya dengan topik yang diambil.

1.5.2 Tahap pembuatan perangkat lunak

Metode pembuatan perangkat lunak ini menggunakan paradigma perangkat lunak secara *waterfall*, yang meliputi beberapa proses diantaranya:

a. System/Information Engineering

Merupakan bagian dari sistem yang terbesar dalam pengerjaan suatu proyek, dimulai dengan menetapkan berbagai kebutuhan dari semua elemen yang diperlukan sistem dan mengalokasikannya kedalam pembentukan perangkat lunak.

b. *System Analysis*

Merupakan tahap menganalisis hal-hal yang diperlukan dalam pelaksanaan proyek pembuatan perangkat lunak.

c. *Design*

Tahap penerjemahan dari data yang dianalisis kedalam bentuk yang mudah dimengerti oleh user.

d. *Coding*

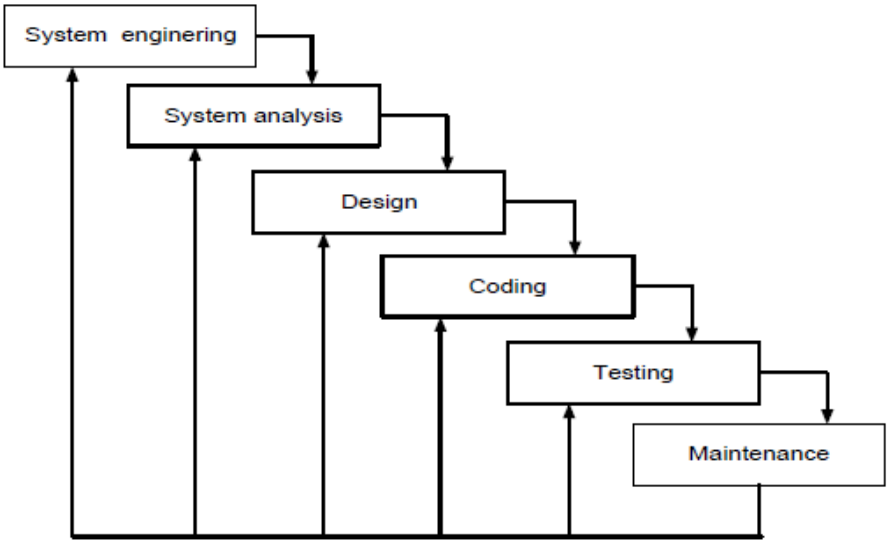
Tahap penerjemahan data atau pemecahan masalah yang telah dirancang keadalam bahasa pemrograman tertentu.

e. *Testing*

Merupakan tahap pengujian terhadap perangkat lunak yang dibangun.

f. *Maintenance*

Tahap akhir dimana suatu perangkat lunak yang sudah selesai dapat mengalami perubahan–perubahan atau penambahan sesuai dengan permintaan *user*.



Gambar 1.1 Skema model *Waterfall*[2]

1.6 Sistematika Penulisan

Secara garis besar dan untuk mempermudah dalam penyusunan dan pembacaannya, sistematika penulisan laporan kerja praktekini dibagi dalam beberapa bab secara terurut dengan uraian sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metode penelitian, sistematika penulisan dari kegiatan kerja praktek di kantor Balai Besar Pengembangan Budidaya Air Tawar (BBPBAT) Kota Sukabumi.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Berisikan tentang profil kantor Balai Besar Pengembangan Budidaya Air Tawar (BBPBAT) Kota Sukabumi mengenai sejarah kantor Balai Besar Pengembangan Budidaya Air Tawar (BBPBAT) Kota Sukabumi, logo kantor Balai Besar Pengembangan Budidaya Air Tawar (BBPBAT) Kota Sukabumi, Visi dan Misi kantor Balai Besar Pengembangan Budidaya Air Tawar (BBPBAT) Kota Sukabumi, struktur organisasi dan *job description* Balai Besar Pengembangan Budidaya Air Tawar (BBPBAT) Kota Sukabumi dan landasan teori.

BAB III PEMBAHASAN

Analisis sistem berupa analisis masalah, analisis fungsional yang terdiri dari prosedur-prosedur yang terlibat dari sistem yang sedang berjalan, analisis dan kebutuhan non-fungsional yang membahas analisis dan kebutuhan pengguna (*user*), perangkat keras, dan perangkat lunak, *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram* dan *sequence diagram* yang akan dirancang. Sedangkan perancangan sistem berupa tahap-tahap yang dilakukan dalam pembuatan aplikasi berupa perancangan baik perancangan data yang dibuat dalam skema relasi, perancangan arsitektur, perancangan antarmuka aplikasi yang terdiri dari perancangan tampilan, pesan, serta perancangan

prosedural. Implementasi berisi penjelasan tentang pelaksanaan implementasi berdasarkan pada hasil perancangan dan pengujian semua fitur yang ada pada aplikasi. Pengujian berisi tentang rencana pengujian aplikasi yang terdiri dari pengujian alpha dan betha.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Membahas tentang kesimpulan dari aplikasi yang dibuat serta saran yang diberikan oleh pihak dari Balai Besar Pengembangan Budidaya Air Tawar (BBPBAT) Kota Sukabumi setelah melakukan implementasi aplikasi tersebut.