BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

PT. Xyclus Cipta Teknologi merupakan suatu perusahaan yang bergerak di bidang Informatika atau biasa dikenal dengan konsultan IT. Perusahaan yang terletak di Jalan Bojong Kacor No.1 Cikutra Barat, Bandung ini sudah berdiri sejak tahun 2008. Perusahaan ini berfokus pada pengembangan bisnis dari *client* dan bergerak di bidang Pengembangan dan Pembangunan perangkat lunak di berbagai bidang perusahaan seperti perusahaan makanan (resto), garmen, mainan dan lainnya.

PT.Xyclus Cipta Teknologi pada saat ini mempunyai permasalahan dibagian administrasi umum, dimana pengarsipan surat masuk dan surat keluar masih belum terorganisir dan terkomputerisasi karena masih dilakukan secara manual dan hal itu dianggap masih kurang efektif dan efisien melihat perusahaan PT. Xyclus Cipta Teknologi merupakan perusahaan yang berbasis teknologi dimana setiap pekerjaan seharusnya dilakukan dengan cepat dan tepat.

Berdasarkan hasil wawancara dengan salah satu pegawai di bagian administrasi umum, data surat yang banyak maka dibutuhkan arsip yang banyak pula. Mengakibatkan sering hilangnya data surat. Selain itu juga pegawai di bagian administrasi umum kesulitan mengelola asrip karena surat masuk dan surat keluar masih belum terorganisir dengan baik, sehingga pada saat surat tersebut dibutuhkan membutuhkan waktu yang cukup lama untuk mencari surat.

Maka berdasarkan masalah diatas, solusi yang tepat untuk mengatasi masalah pengarsipan surat di sub bagian umum adalah dengan membangun “Aplikasi Pengarsipan Surat Di PT. Xyclus Cipta Teknologi” yang diperlukan untuk memudahkan pengelolaan baik data surat masuk maupun surat keluar.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dijelaskan di atas, dapat dirumuskan masalah yang timbul yaitu bagaimana cara membangun suatu aplikasi pengarsipan surat di PT. Xyclus Cipta Teknologi.

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1 Maksud

Maksud dari pelakasanaan kerja praktek di PT. Xyclus Cipta Teknologi adalah Membangun Aplikasi Pengarsipan Surat di PT. Xyclus Cipta Teknologi.

1.3.2 Tujuan

Tujuan dari dilakukannya penelitian ini adalah :

a. Memudahkan dalam pengolahan arsip surat.
b. Mempermudah dan mempersingkat dalam pencarian surat.

1.4 Batasan Masalah

Dalam pembuatan laporan ini, diberikan batasan yang jelas agar ruang lingkup yang dibahas lebih terarah dan tidak menyimpang dari tujuan penulisan. Adapun batasan masalahnya meliputi :

a. Metode analisis perangkat lunak yang dipakai adalah metode berorientasi objek.
b. Aplikasi yang dibuat berbasis desktop *stand alone*, karena hanya dibutuhkan di sub bagian administrasi umum.
c. Aplikasi pengarsipan gambar surat yang didukung oleh aplikasi adalah format .JPEG(Joint Photographic Experts Group) .JPG() .BMP(bitmap)
d. Perangkat lunak yang digunakan adalah :
    1. Menggunakan bahasa pemrograman *C#*
    2. Menggunakan *database MYSQL*

1.5 Metode Penelitian

1.5.1 Tahap Pengumpulan Data

Dalam pengumpulan dan pencarian informasi dalam penyusunan laporan kerja praktek ini, metode yang digunakan, adalah :

1. Observasi

   Mengadakan pengamatan langsung ke sub bagian administrasi umum di PT. Xyclus Cipta Teknologi.

2. Wawancara atau *interview*

   Mengadakan wawancara secara langsung dengan pegawai sub bagian administrasi umum PT. Xyclus Cipta Teknologi.

1.5.2 Tahap Pembangunan Aplikasi

Adapun pada tahap pembuatan aplikasi, teknik analisis data yang akan dipakai adalah menggunakan teknik *waterfall* dari Roger S. Pressman[1] , diantaranya:

a. *System/Information Engineering and Modelling*

   Merupakan tahapan untuk mengumpulkan kebutuhan sistem, agar sistem pada suatu perangkat lunak tersebut dapat berinteraksi dan bekerja dengan baik pada semua elemen, yaitu antara perangkat keras, pengguna, dan *database*.

b. *Software Requirements Analysis*

   Merupakan tahapan untuk mengumpulkan kebutuhan perangkat lunak yang lebih spesifik lagi, seperti kebutuhan fungsional, perilaku sistem, daya guna, dan antarmuka perangkat lunak.

c. *Design*

   Merupakan tahapan untuk menerjemahkan kebutuhan – kebutuhan yang sudah dikumpulkan menjadi suatu desain dari perangkat lunak.

d. *Code Generation*

Merupakan tahapan untuk menerjemahkan hasil desain yang telah dibuat ke dalam sistem dengan menggunakan bahasa pemrograman.

e. *Testing*

Merupakan tahapan untuk mencoba hasil pemrograman yang telah dibuat dalam suatu program aplikasi dengan menyesuaikan apakah sudah sesuai dan memenuhi kebutuhan – kebutuhan yang telah dikumpulkan atau tidak.

f. *Maintenance*

Merupakan tahapan untuk memelihara perangkat lunak yang sudah dibuat dan diserahkan kepada pengguna. Tujuannya yaitu agar kekurangan – kekurangan perangkat lunak yang diakibatkan adanya perubahan lingkungan luar sistem seperti adanya sistem operasi baru atau *device* yang digunakan adalah versi baru dapat tetap berjalan dengan baik.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas uraian mengenai latar belakang masalah yang diambil, perumusan masalah, maksud dan tujuan, apa saja yang menjadi batasan-batasan pada masalah yang diambil, dan metode penelitian apa yang digunakan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini menjelaskan tentang profil perusahaan dari mulai sejarah, logo, badan hukum perusahaan dan struktur organisasi, dan deskripsi pekerjaan. Selain itu juga menjelaskan teori-teori yang berhubungan dalam penulisan tugas ini mencakup pengertian, konsep, dan model pembahasan.

BAB III PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang analisis yang merupakan tahapan awal dari pembangunan aplikasi. Dilanjutkan pada perancangan aplikasi, sistem yang berisi *source code* dan *print screen* tampilan dari program aplikasi yang dibangun. Selain itu, menjelaskan mengenai implementasi dan pengujian sistem yang dibuat oleh penulis.

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini membahas uraian mengenai garis besar keseluruhan hasil analisis, perancangan, dan implementasi yang telah dibuat. Termasuk juga mengenai hasil penggunaan sistem informasi apakah sudah memenuhi serta sesuai dengan maksud dan tujuan yang disebutkan. Selain itu juga mengenai hal-hal apa saja yang masih kurang dalam sistem informasi tersebut, sehingga dapat memungkinkan untuk diperbaiki dikemudian hari.