BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Jadwal Kerja Praktek

Pelaksanaan kerja praktek dilakukan di komplek pertokoan pasar Jum'at Blok B No32dan 54 Jalan Jendral Sudirman Purwakarta. Adapun waktu pelaksanaan kerja praktek dimulai tanggal 15 Juli 2013 sampai dengan tanggal 15 Agustus 2013 dan jadwal kehadiran kerja praktek dilaksanakan disesuaikan dengan jadwal dari toko yang bersangkutan.

3.2 Cara Kerja Praktek

Dalam pelaksanaan kerja praktek ini dibagi kedalam beberapa tahapan kegiatan, yang antara lain :

1. Pembuatan surat permohohonan kerja praktek.
2. Pengajuan permohonan kerja praktek ke pertokoan pasar Jum'at Blok B No32 dan 54 Jalan Jendral Sudirman Purwakarta
3. Pelaksanaan kerja praktek. Dalam pelaksanaan kerja praktek ini dibagi kedalam beberapa tahapan kegiatan. Adapun tahapan yang dilakukan antara lain, yaitu :
    a. Pengumpulan data yang dibagi ke dalam 1 tahapan, yaitu :
        1. Wawancara, dilakukan kepada pembimbing kerja praktek dan pegawai-pegawai toko Junir Shoes

2. Studi pustaka, dilakukan dengan cara mencari referensi dari literatur, jurnal, *browsing internet* dan bacaan-bacaan yang ada kaitannya dengan topik yang diambil juga mempelajari dokumentasi toko terkait

3. Observasi di lakukan yaitu dengan cara melihat cara toko mempromosikan suatu produk kepada konsumen, setelah itu kami berusaha untuk memberikan saran untuk membuat sebuah aplikasi berbasis *online* yang dapat memudah kinerja bagian teknisi tersebut.

    b. Tahap analisis sistem

        Setelah mendapatkan data yang cukup, langkah selanjutnya adalah kegiatan analisis, kegiatan analisis terdiri dari: analisis perangkat keras,

analisis perangkat lunak pembangun sistem, analisis *user* dan analisis sistem informasi yang sedang berjalan.

c. Perancangan aplikasi

Setelah menganalisis sistem, selanjutnya adalah merancang aplikasi pengolahan data produk yang di pasarkan, menentukan arsitektur sistem secara keseluruhan. Dan pastinya berkonsultasi dengan pembimbing.

d. Implementasi aplikasi

Setelah tahap perancangan aplikasi, langkah selanjutnya adalah pembangunan aplikasi.

3.3 Hasil Kerja Praktek

3.3.1 Analisis Masalah

Sesuai dengan hasil penelitian di toko Junior Shoes, didapat adanya permasalahan yaitu :

1. Bagaimana membangun web di toko Junior Shoes ?

3.3.2 Analisis Sistem

3.3.2.1 Analisis Sistem Berjalan

Analisis prosedur atau proses sistem memberikan gambaran tentang sistem yang saat ini sedang berjalan. Analisis sistem bertujuan untuk mengetahui lebih jelas bagaimana cara kerja sistem tersebut, sehingga kelebihan dan kekurangan sistem dapat diketahui.
Berdasarkan hasil wawancara dengan pembimbing, prosedur yang terlibat yaitu :

1. Pencatatan data produk yang kana di promosikan.

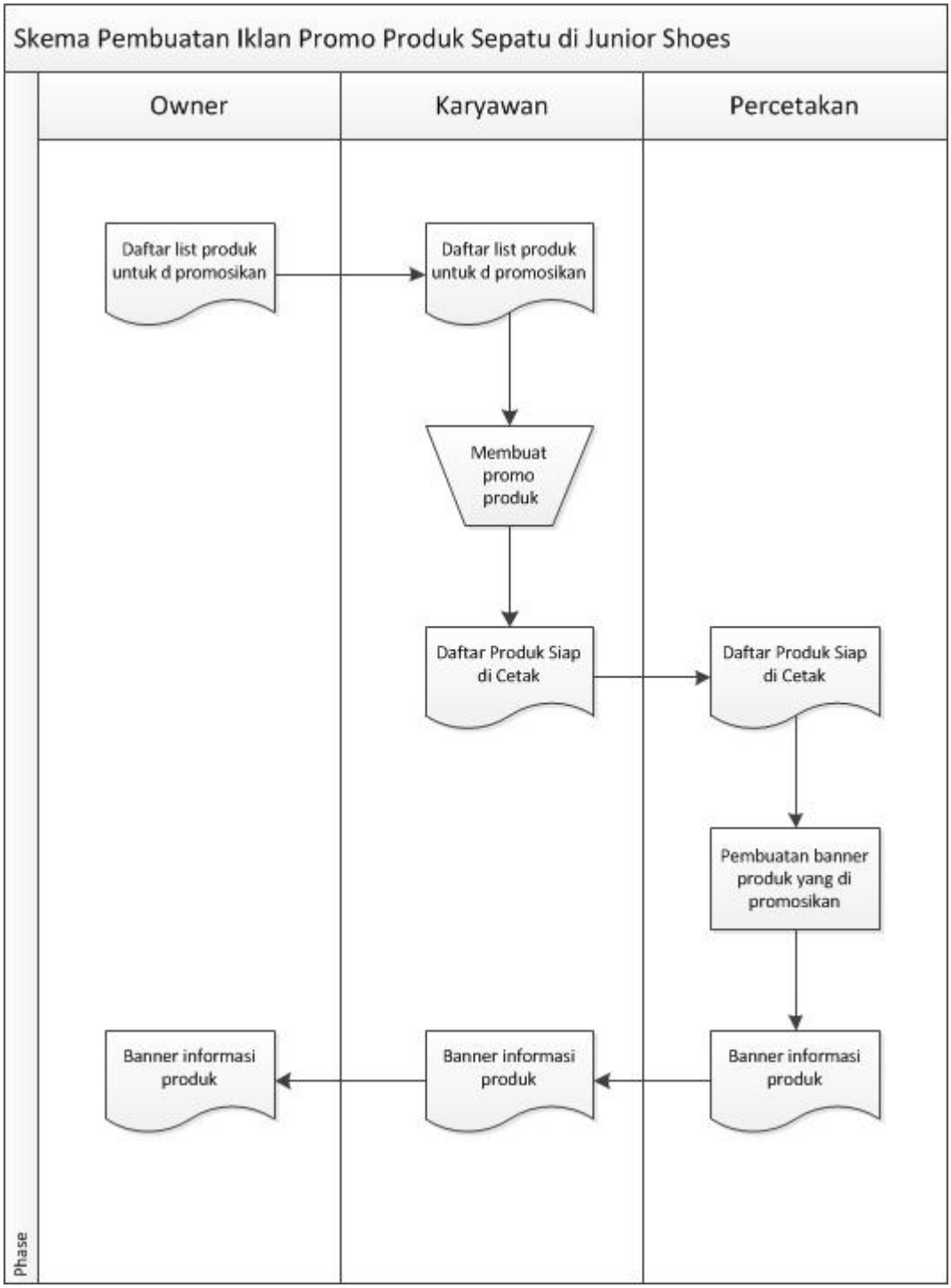
   Langkah – langkah yang terjadi dalam proses prosedur pencatatan data barang masuk adalah sebagai berikut :

   a. Owner memberikan catatan produk yang akan di promosikan kepada Karyawan/i, kemudian mencatatat produk apa saja yang akan di promosikan kepada konsumen.

b. Setelah mencatat produk yang akan di promosikan, maka karyawan tersebut melakukan pencetakan melalui media *banner*, sepanduk, selembaran ke tempat percetakan.

3.3.2.1.1 Flow Map Sistem yang sedang Berjalan

Flow map dokumen atau disebut juga bagan alir formulir merupakan bagan alir yang menunjukan arus dari dokumen formulir termasuk tembusan-tembusannya. Berdasarkan analisis di atas, maka terdapat beberapa prosedur yang sedang berjalan di toko Junior Shoes Adapun prosedur yang ada di toko Junior Shoes, yaitu prosedur penerimaan media promosi produk Junior Shoes.



Gambar 3.1 Flow Map yang sedang berjalan

3.2.3 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional bertujuan untuk menghasilkan spesifikasi pendukung dari sistem yang berjalan. Analisis non fungsional meliputi analisis kebutuhan perangkat keras, kebutuhan perangkat lunak serta kebutuhan perangkat piker (*user*) dari pengguna web profile toko Junior Shoes

3.2.3.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras

Analisis kebutuhan perangkat keras digunakan untuk mempermudah proses perancangan dan implementasi. Berikut merupakan tabel spesifikasi hardware :

No	Hardware	Spesifikasi
1	Processor	Intel Core 2 duo 2.4 Ghz
2	Monitor	Monitor LED 16 inch
3	VGA	Ati Radeon 512Mb
4	Harddisk	250Gb
5	Memori	Memori DDR 3 3Gb
6	Optical Drive	DVD RW dengan kecepatan

Tabel 3.2 Tabel Spesifikasi Hardware

3.2.3.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Analisis kebutuhan perangkat lunak dalam membangun we profile toko Junior Shoes diperlukan beberapa perangkat lunak agar dapat mengoptimalkan implementasi dari sistem yang akan dibangun. Kebutuhan perangkat lunak yang dibutuhkan untuk mengoptimalkan web ini adakah sebagai berikut :

1. Adobe Dreamweaver CS 6
2. Xamp 6.6

3.2.3.3 Analisis Kebutuhan Pengguna

Analisis kebutuhan pengguna merupakan analisis terhadap pengguna yang akan menggunakan web yang akan dibangun, perangkat keras dan perangkat lunak yang ada tidak akan berguna apabila tidak ada pengguna yang mengoperasikan. Adapun pengguna yang terlibat dalam membangun web profile Junior Shoes sebagai berikut :

Admin

Umur : Lebih dari 17 tahun

Pendidikan terakhir : SMA/SMK sederajat

Kemampuan yang dimiliki : Mampu mengoperasikan aplikasi yang dibangun

User

Umur : Lebih dari 15 tahun

Pendidikan terakhir : SMP sederajat

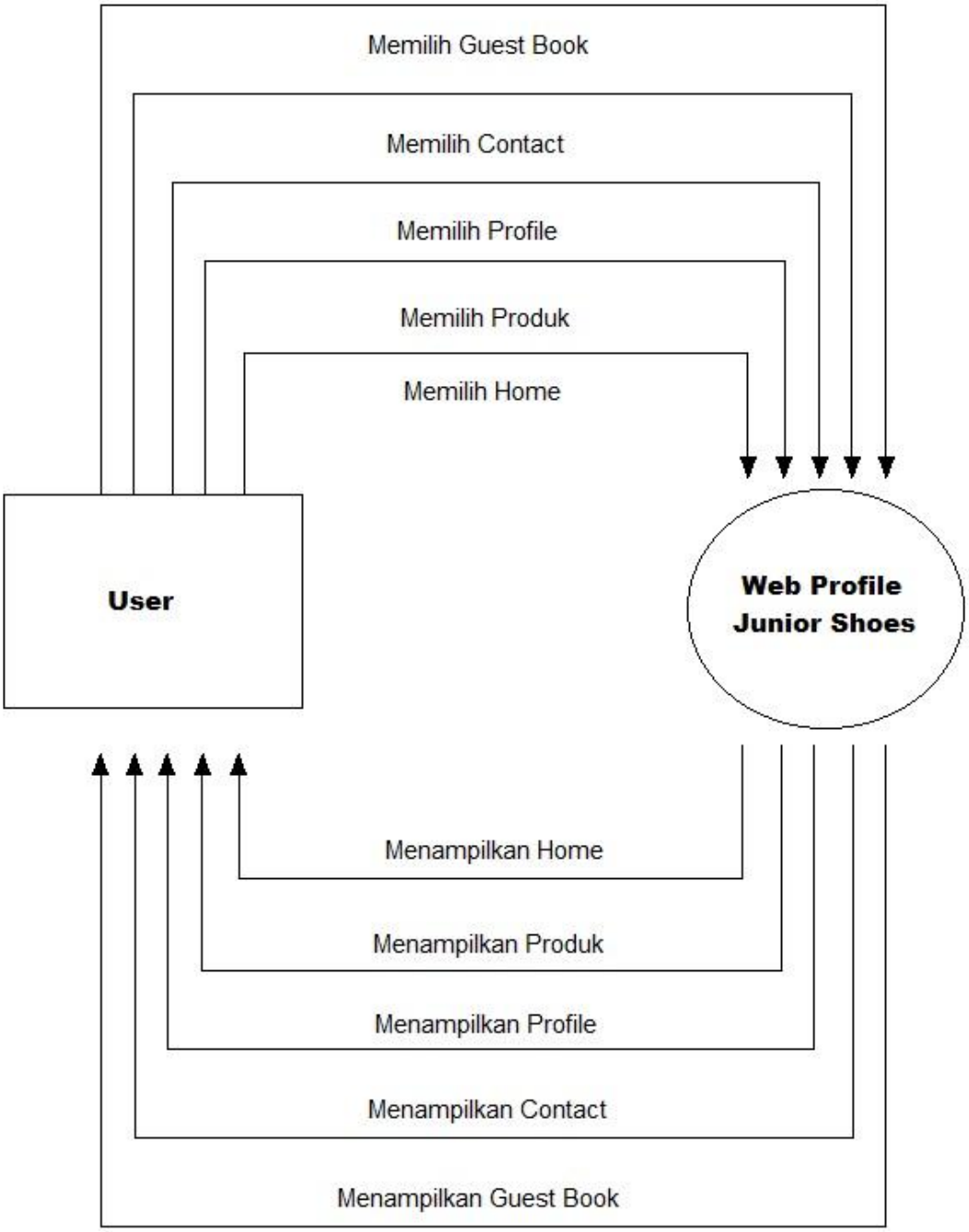
Kemampuan yang dimiliki : Mampu mengoperasikan komputer dan menggunakan internet

3.2.4 Analisis Kebutuhan Fungsional

Analisis kebutuhan fungsional akan dimulai setelah tahap analisis terhadap sistem selesai dilakukan. Analisis kebutuhan fungsional dapat didefinsikan sebagai penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi. Tahapan ini menyangkut mengkonfigurasi dari komponen-komponen perangkat lunak dan perangkat keras dari suatu sistem sehingga setelah instalasi dari sistem akan benar-benar memuaskan dari rancang bangun yang telah ditetapkan pada akhir tahap analisis sistem. Alat bantu yang digunakan untuk menggambarkan sistem secara umum yang akan dibangun yaitu diagram konteks dan *data flow diagram*.

3.2.4.1 Diagram Konteks

Diagram konteks merupakan gambaran secara umum mengenai sistem yang dirancang secara global yang menggambarkan hunungan antara sistem dengan lingkungan luar sistem. Sistem tersebut ditunjukan dalam satu lingkungan yang menggambarkan keseluruhan proses sistem yang erat hubungannya dengan entitas. Berikut ini gambaran diagram konteks pembuatan web profile toko Junior Shoes.



Gambar 3.2 diagram Konteks

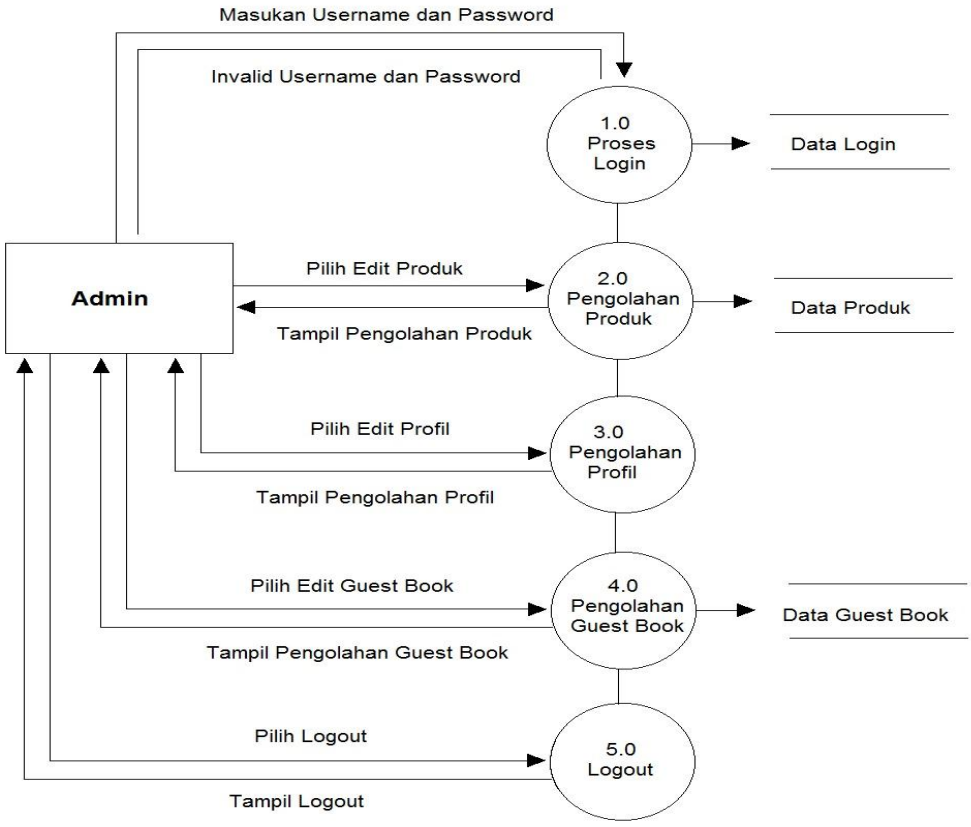
3.2.4.2 Data Flow Diagram

Data Flow Diagram (DFD) adalah alat pembuatan model yang memungkinkan profesional system yang dihubungkan satu sama lain dengan alur data, baik secara manual maupun terkomputerisasi. DFD ini sering disebut juga dengan *Bubble chart*, *Bubble diagram*, model proses, diagram alir kerja, atau model fungsi.

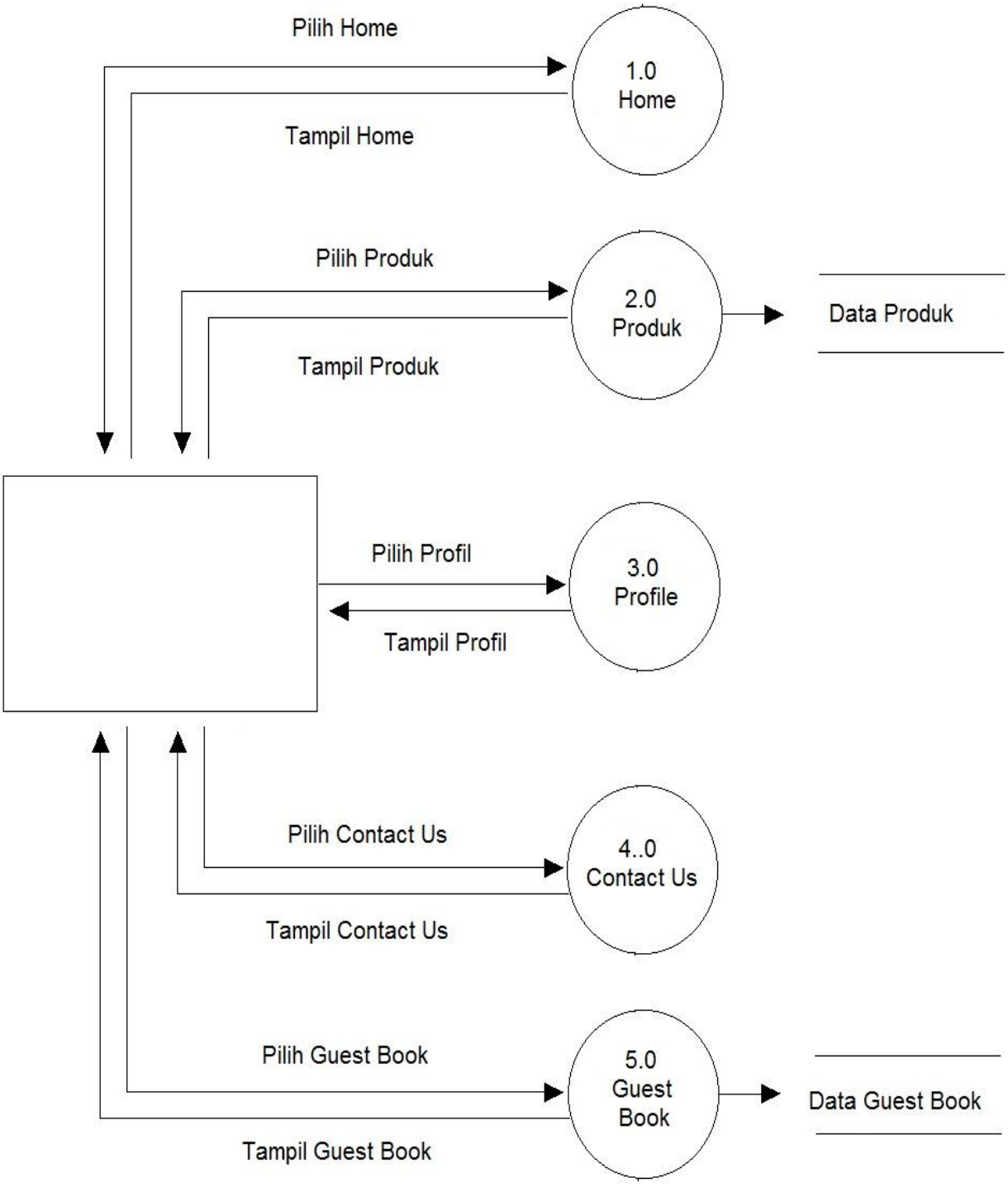
DFD ini adalah salah satu pembuatan model yang sering digunakan, khususnya bila fungsi-fungsi sistem meruoakan bagian yang lebih penting dan kompleks daripada data yang dimanipulasi oleh sistem, dengan kata lain DFD adalah alat pembuatan model memberikan penekanan hanya pada fungsi sistem.

DFD ini merupakan alat perancangan sistem yang berorientasi pada alur dat adengan konsep dekomposisi dapat digunakan untuk penggambaran analisa maupun rancangan sistem yang mudah dikomunikasikan oleh profesional sistem kepada pemakai maupun pembuatan program.

1. **DFD Level 1**



Gambar 3.3 DFD Level 1



Gambar 3.4 DFD

3.2.4.3 Spesifikasi Proses

1. **Admin**

No	Proses	Keterangan
1	No Proses	1.1
	Nama Proses	Login
	Input	Pilih Login
	Source (Sumber)	Admin
	Output	Tampil Login
	Destination	Admin

	Logika Proses	Begin
		{admin memilih login}
		If (pilih login)
		Then tampil login
		End.

2	No Proses	1.2
	Nama Proses	Pengolahan Produk
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Pilih pengolahan produk
	Output	Tampil pengolahan produk
	Destination	Tampil pengolahan produk

	Logika Proses	Begin
		{Admin memilih pengolah produk}
		If (pilih olah produk)
		Then Olah Produk
		End,

3	No Proses	1.3
	Nama Proses	Pengolahan profil
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Pilih pengolahan profil
	Output	Tampil pengolahan profil
	Destination	Admin
	Logika Proses	Begin {admin memilih pengolahan profil}

		If (pilih olah profil) Then tampil olah profil
4	No Proses	1.4
	Nama Proses	Pengolahan guest book
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Pilih pengolahan guest book
	Output	Tampil pengolahan guest book
	Destination	Admin

	Logika Proses	Begin
		{Admin memilih pengolahan guest book}
		If (pilih olah guest)
		Then tampil olah guest book
		End,

5	No Proses	1.5
	Nama Proses	Logout
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Pilih logout
	Output	Tampil logout
	Destination	Admin

	Logika Proses	Begin
		{Admin memilih logout}
		If (pilih logout)
		Then tampil logout
		End.

Gambar 3.5 Spesifikasi Proses Admin

2. User

No	**Proses**	**Keterangan**
1	No Proses	1.1
	Nama Proses	Home
	Source (Sumber)	User
	Input	Pilih Home
	Output	Tampil Home

	Destination	User

	Logika Proses	Begin
		{User memilih home}
		If (Pilih Home)
		Then tampil home
		End.

2	No Proses	1.2
	Nama Proses	Produk
	Source (Sumber)	User
	Input	Pilih produk
	Output	Tampi produk
	Destination	User

	Logika Proses	Begin
		{User memilih produk}
		If(Pilih home)
		Then tampil produk
		End.

3	No Proses	1.3
	Nama Proses	Profil
	Source (Sumber)	User
	Input	Pilih profil
	Output	Tampil profil
	Destination	User

	Logika Proses	Begin
		{User memilih profil}
		If (pilih profil)
		Then tampil profil
		End

4	No Proses	1.4
	Nama Proses	Contact Us
	Source (Sumber)	User
	Input	Pilih contact us
	Output	Tampil contact us

	Destination	User
	Logika Proses	Begin {User memilih contact us} Then tampil contact us End.
5	No Proses	1.5
	Nama Proses	Guest Book
	Source (Sumber)	User
	Input	Pilih Guest Book
	Output	Tampil Guest Book
	Destination	User

	Logika Proses	Begin
		{User memilih guest book}
		If (pilih guest book)
		Then tampil guest book
		End.

Gambar 3.6 Spesifikasi Proses User

3.2.4.4 Kamus Data

Kamus data (*data dictonary*) merupakan katalog fakta tentang data dan kebutuhan- kebutuhan dari suatu sistem. Kamus data dibuat berdasarkan arus data yang ada pada diagram aliran data. Dengan menggunakan kamus data analisis sistem dapat mendefinisikan data yang mengalir pada sistem secara lengjap. Kamus data digunakan untuk merancang input, merancang laporan dan database. Kamus data dibutuhkan untuk membuat web profile pada toko Junior Shoes.

Tabel kamus data DFD

Nama	Data Login
Where used/how used	1. Login
Deskripsi	Mengecek kebenaran Data
Struktur Data	Username : Varchar (25 karakter) Password : Varchar (25 karakter)
Penjelasan per struktur data	Username : [0,,9][a,,z]/[A,,Z] Password : [0,,9][a,,z]/[A,,Z]

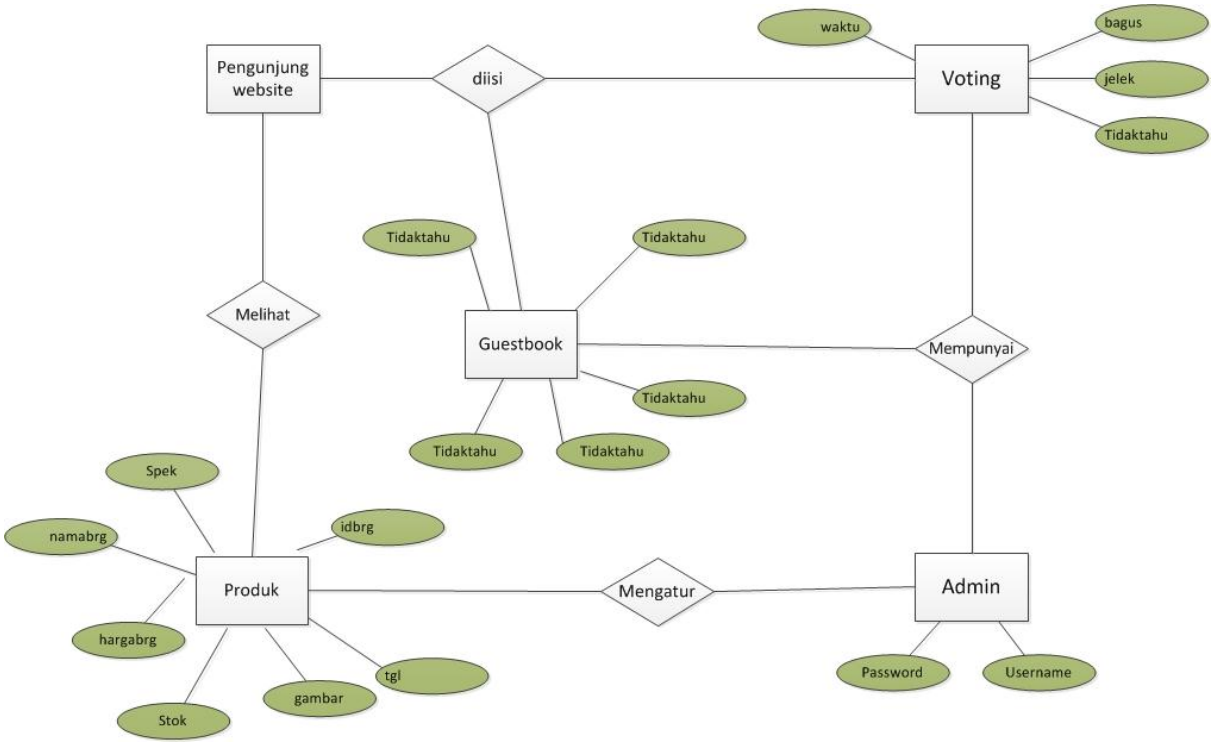
Nama	Data Login
Where used/how used	2.1 Edit Produk 2.2 Tambah Produk
Deskripsi	Melakukan pengolahan data produk
Struktur Data	Idbrg : int (3) Tgl : date Namabrg : varchar (30) Spek : text(200) Jenis : varchar (20) Stok : varchar (20) Gambar : varchar (25)
Penjelasan per struktur data	Idbrg : 0,,9 Namabrg : [0,,9][a,,z]/[A,,Z]

Nama	Data Login
Where used/how used	1.1 Edit Guest Book 1.2 Hapus Guest Book
Deskripsi	Melakukan pengolahan data guest book
Struktur Data	Idgb : int (3) Tgl : date Nama : varchar (255) Email : varchar(255) Jenis : varchar (255)
Penjelasan per struktur data	Idbrg : 0,,9

	Namabrg : [0,,9][a,,z]/[A,,Z] Nama : [0,,9][a,,z]/[A,,Z] Email : [0,,9][a,,z]/[A,,Z]

3.2 Perancangan Basis Data

3.2.7.1 Entity Relational Diagram (ERD)

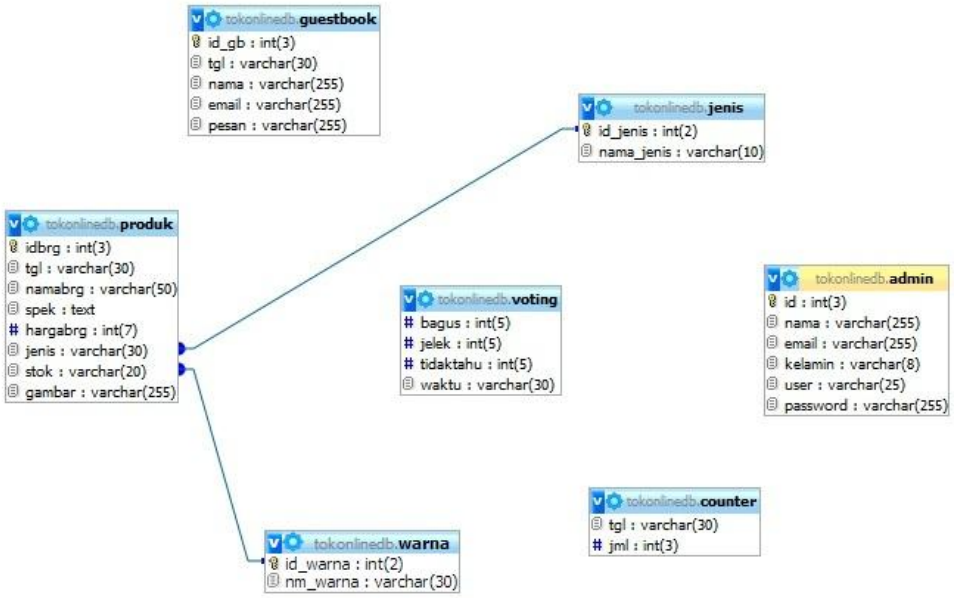


Gambar 3.7 Diagram ERD

3.3.5 Perancangan Basis Data

3.3.5.1 Skema Relasi

Dari diagram E-R yang telah ada maka dapat digambarkan hubungan field-field antara entitas yang ada seperti di bawah ini:



Gambar 3.8 Diagram Skema Relasi

3.3.6 Struktur Tabel

1. Tabel Produk nama file = Produk

   Tempat penyimpanan = Hard Disk

Field	Type	Panjang	Keterangan
Idbrg	int	3	Primary Key
Tgl	varchar	30	
Namabrg	Varchar	50	
Spek	text	45	
Hargabrg	Int	7	
Stok	Varchar	20	
Gambar	varchar	255	

Tabel 3.1. Tabel Produk

2. Table Admin nama file = Admin

   Tempat penyimpanan = Hard Disk

Field	Type	Panjang	Keterangan
Id	Int	3	Primary Key
Nama	Varchar	255	
Email	Varchar	255	
Kelamin	Varchar	8	
User	Varchar	25	
Password	Varchar	255	

Tabel 3.2. Tabel Admin

3. Tabel Guestbook nama file = Guestbook

   Tempat penyimpanan : Hard Disk

Field	Type	Panjang	Keterangan
Id_gb	Int	3	Primary Key
Tgl	Varchar	30	
Nama	Varchar	255	
Email	Varchar	255	
Pesan	Varchar	255	

Tabel 3.3. Tabel Guest Book

4. Tabel Voting Nama File = Voting

   Tempat penyimpanan = hard disk

Field	Type	Panjang	Keterangan
Bagus	Int	5	Primary Key
Jelek	Int	5	
Tidaktahu	Int	5	
Waktu	Varchar	30	

Tabel 3.4 Tabel Voting

5. Tabel Warna Nama File = Warna

   Tempat Penyimpanan = Hard disk

Field	Type	Panjang	Keterangan
Id_warna	Int	2	Primary Key
Nm_warna	Varchar	30	

Tabel 3.5. Tabel Warna

6. Tabel Jenis Nama File = Jenis
   Tempat Penyimpanan = Hard disk

Field	Type	Panjang	Keterangan
Id_jenis	Int	2	Primary key
Nama_jenis	Varchar	10	

Tabel 3.6. Tabel Jenis

7. Tabel Counter Nama File = Counter
   Tempat Penyimpanan = Harddisk

Field	Type	Panjang	Keterangan
Tgl	Varchar	30	Primary key
Jml	Int	3	

Tabel 3.6. Tabel Counter

3.3.7 Perancangan Antar Muka

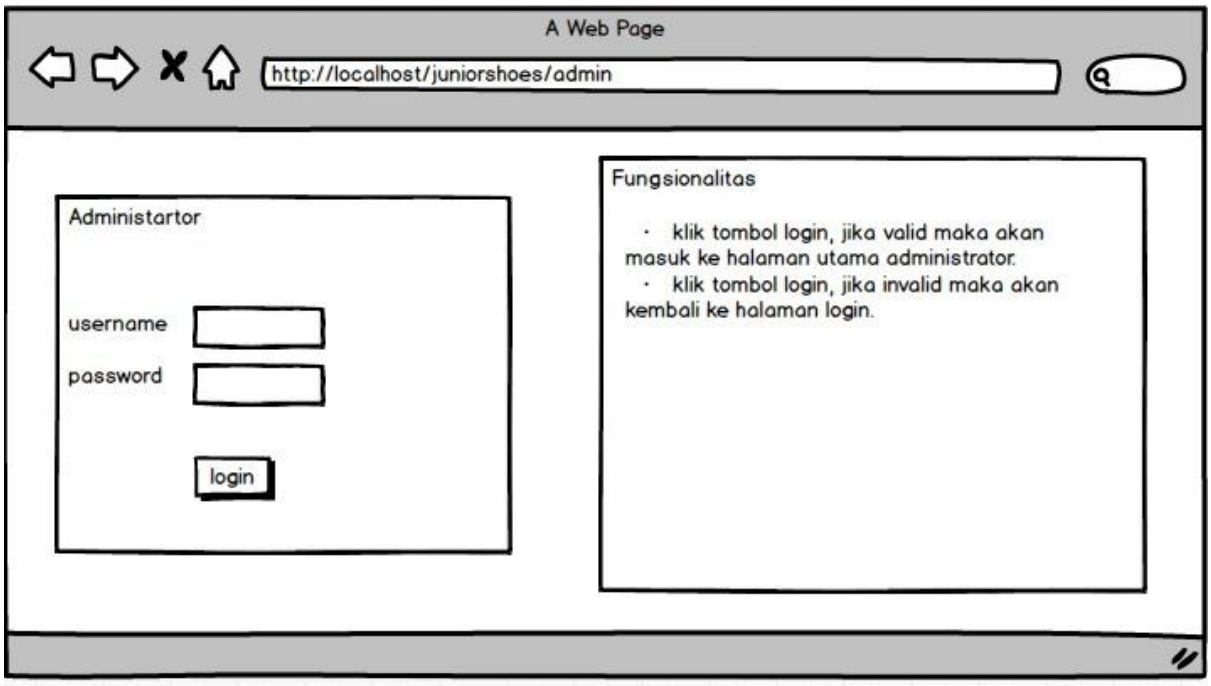
Perancangan antar muka dilakukan untuk mempermudah dalam mengimplementasikan sistem yang akan dibangun sebagai tempat tampilan data.

1. Perancangan Antar Muka Form

Dalam perancangan form di sini dilakukan perancangan baik terhadap form input dan form output. Adapun form-form yang terdapat dalam sistem informasi produk ini adalah sebagai berikut :

a. Perancangan Antar Muka Login

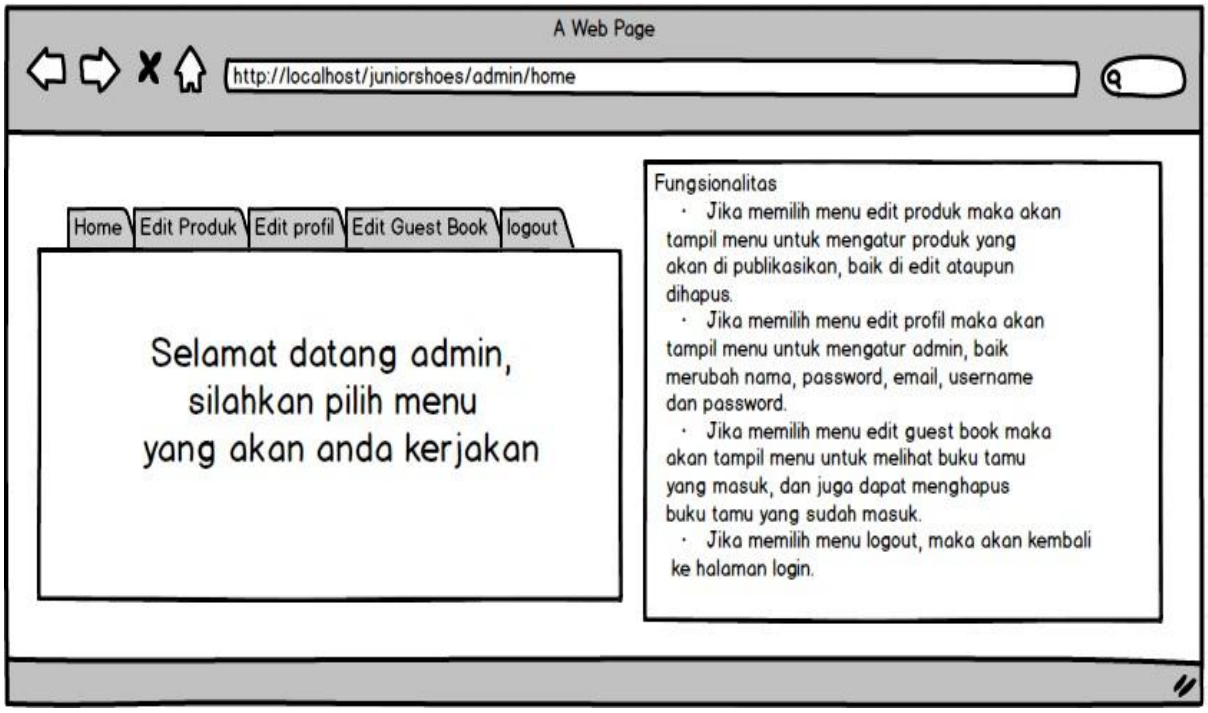
Gambar di bawah ini merupakan perancangan antar muka login yang berfungsi sebagai verifikasi untuk petugas diijinkan melakukan semua pengolahan data.



Gambar 3.9 Rancangan Antar Muka Login

b.Perancangan Antar Muka Menu Utama

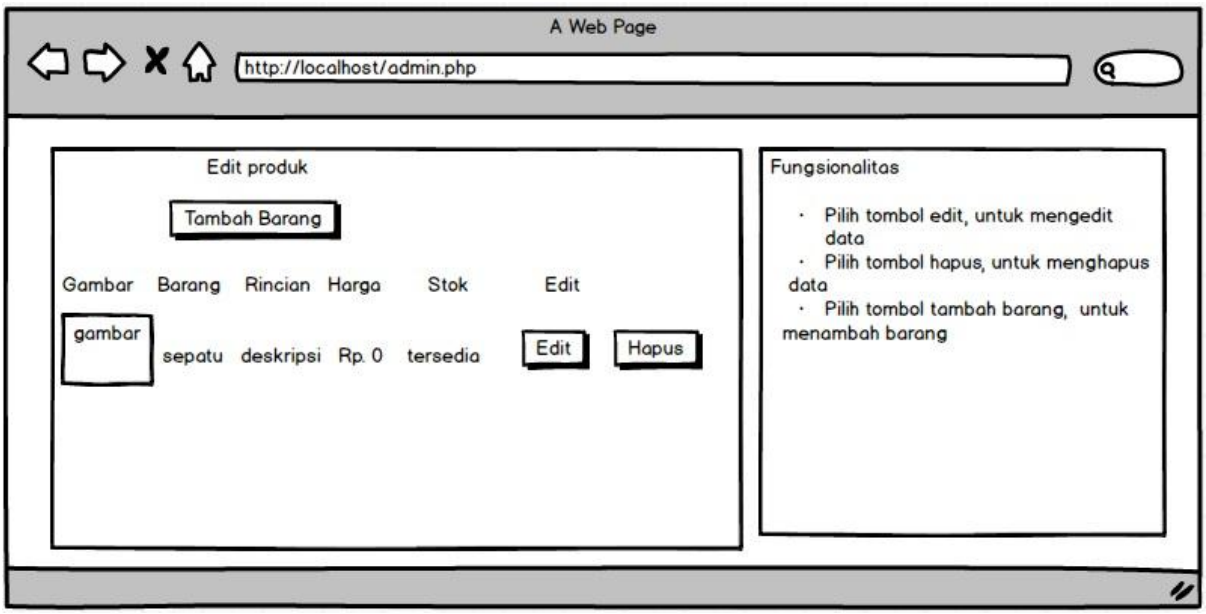
Gambar di bawah ini merupakan perancangan antar muka menu Utama yang berfungsi sebagai menu untuk petugas melakukan semua pengolahan data.



Gambar 3.10 Rancangan Antar Muka Menu Utama

c. Perancangan Antar Muka Data Produk

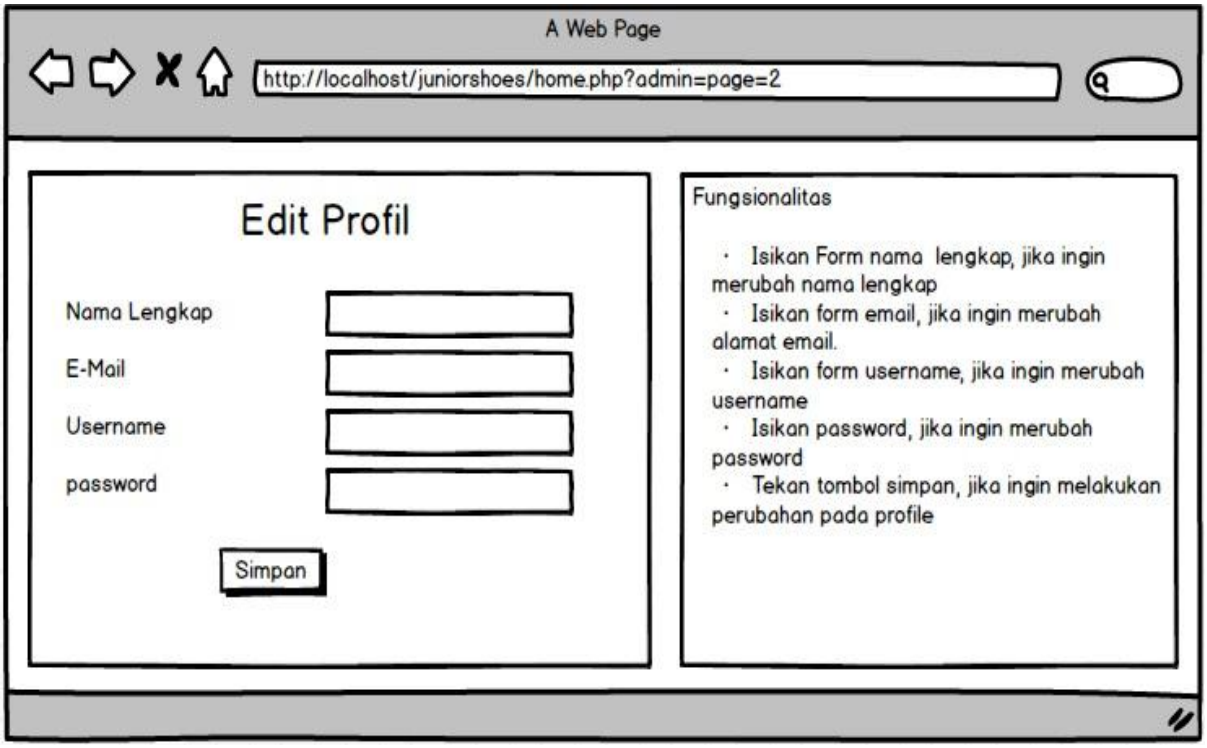
Untuk dapat melakukan pengolahan data barang, telah disediakan form yang dapat membantu petugas dalam mengolah data barang. Gambar di bawah ini merupakan perancangan antar muka menu data produk.



Gambar 3.11 Rancangan Antar Muka Pengolahan Data Barang

d.Perancangan Antar Muka Edit Profil

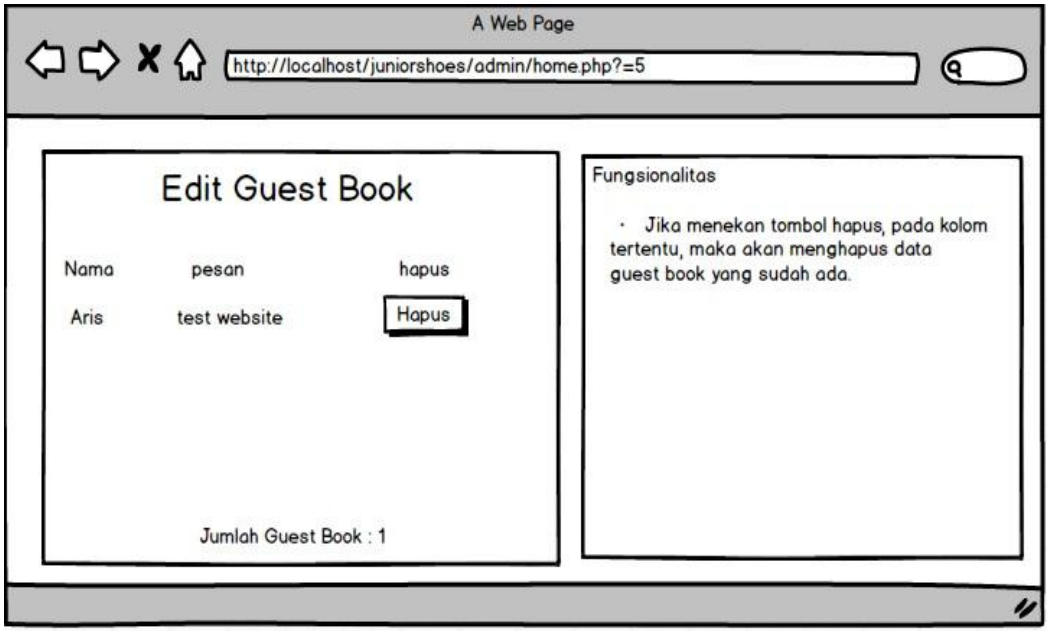
Untuk dapat melakukan pengolahan edit profil, telah disediakan form yang dapat membantu petugas dalam merubah data pada profile. Gambar di bawah ini merupakan perancangan antar muka menu data gudang.



Gambar 3.12 Rancangan Antar Muka Pengolahan Data Gudang

e. perancangan antar muka Stok

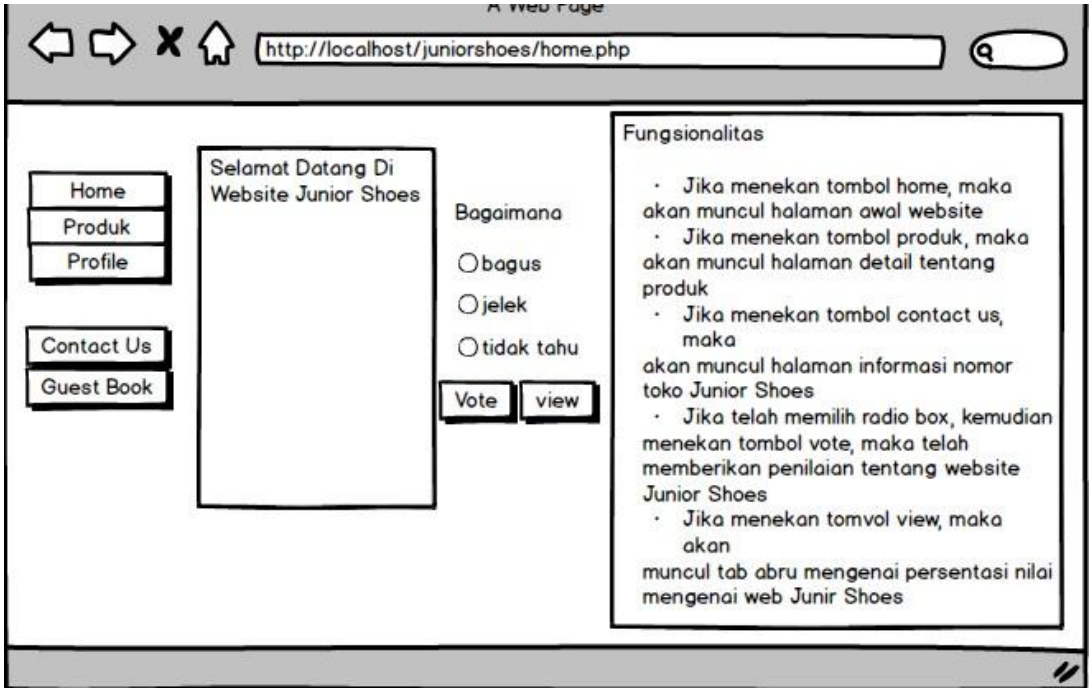
Untuk dapat melakukan pengolahan data Stok, telah disediakan form yang dapat membantu petugas dalam mengolah data Stok. Gambar di bawah ini merupakan perancangan antar muka menu data Stok



Gambar 3.13 Rancangan Antar Muka Pengolahan Data Stok

f. perancangan antar muka home untuk pengunjung

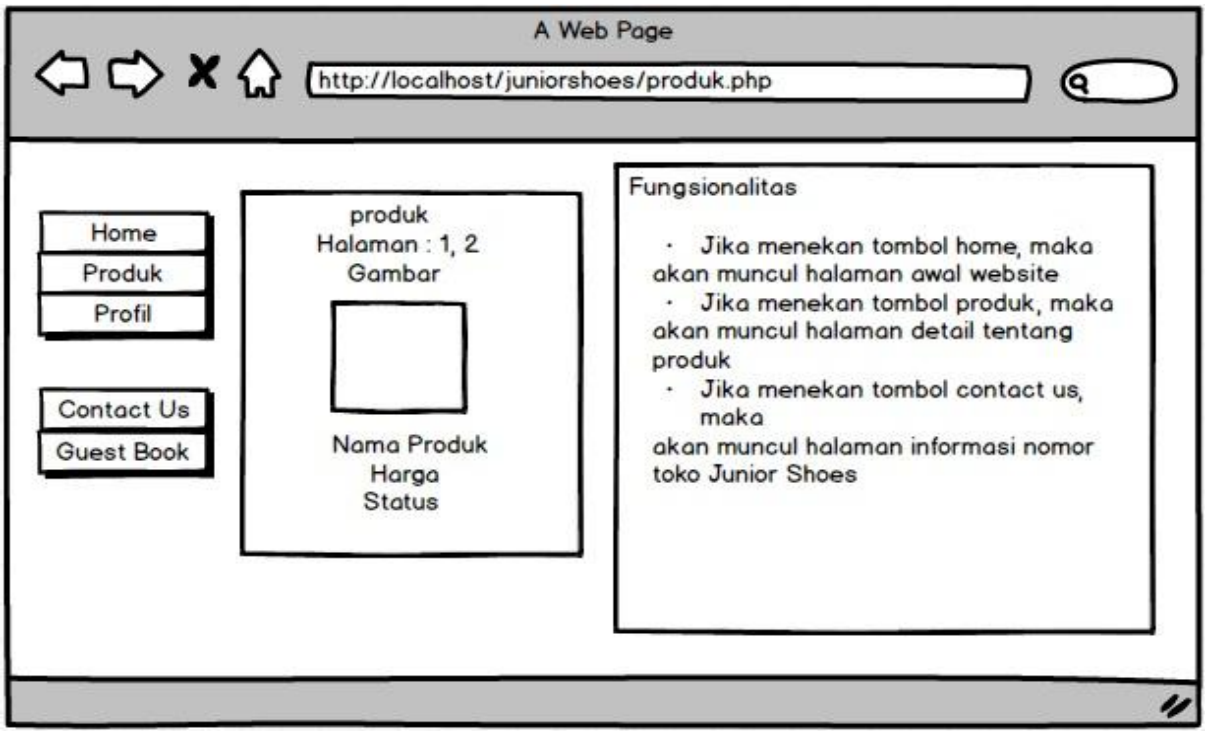
Untuk dapat melihat *website* Junior Shoes, telah disediakan halaman yang dapat membantu pengunjung dalam melihat produk yang sudah ada di Junior Shoes. Gambar di bawah ini merupakan perancangan antar muka menu home untuk pengunjung.



Gambar 3.14 Rancangan Antar Muka Home Untuk Pengunjung

g. Perancangan antar muka roduk

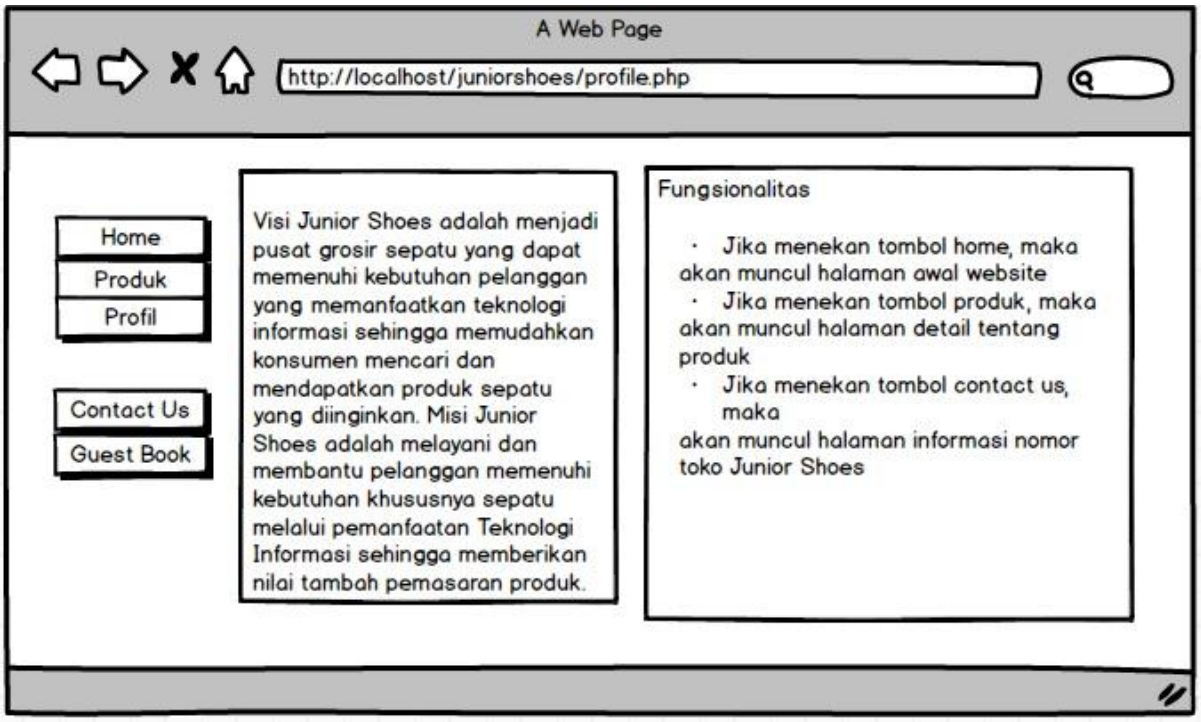
Untuk dapat melihat produk yang telah diinputkan, telah disediakan halaman yang dapat membantu pengunjung dalam melihat produk. Gambar di bawah ini merupakan perancangan antar muka menu produk.



Gambar 3.15 Rancangan Antar Muka Produk

h.perancangan antar muka profil

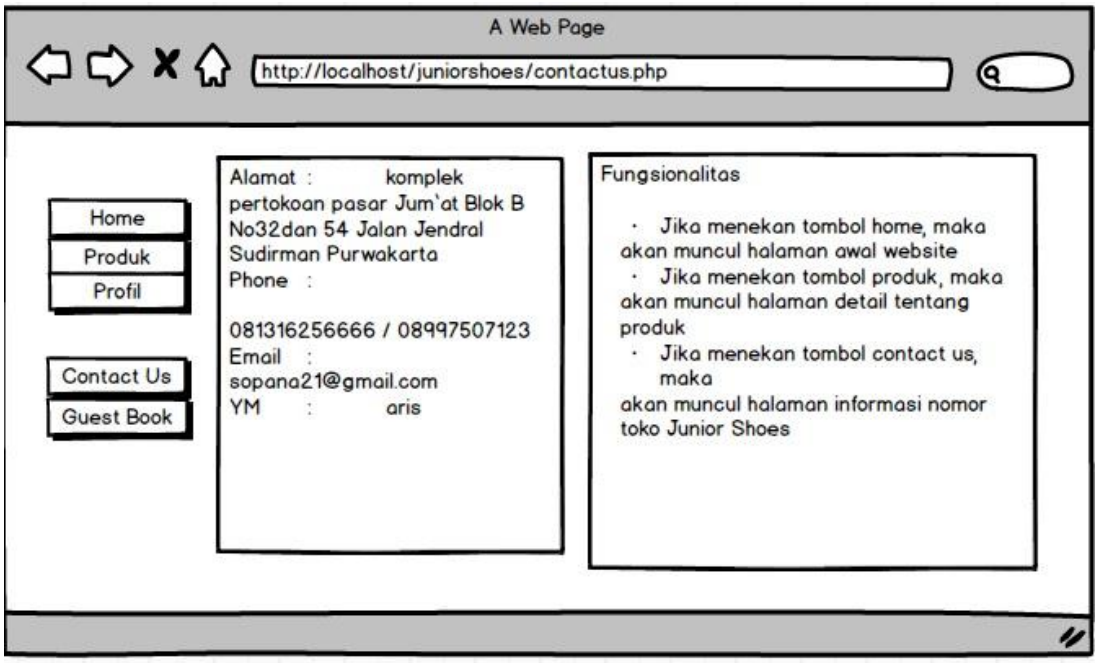
Untuk dapat melihat lebih detail mengenai profil Junior Shoes, telah disediakan halaman yang dapat membantu pengunjung dalam melihat profil Junir Shoes. Gambar di bawah ini merupakan perancangan antar muka menu profil.



Gambar 3.16 Rancangan Antar Muka Profil Junior Shoes

i. Perancangan Antar Muka Contact Us

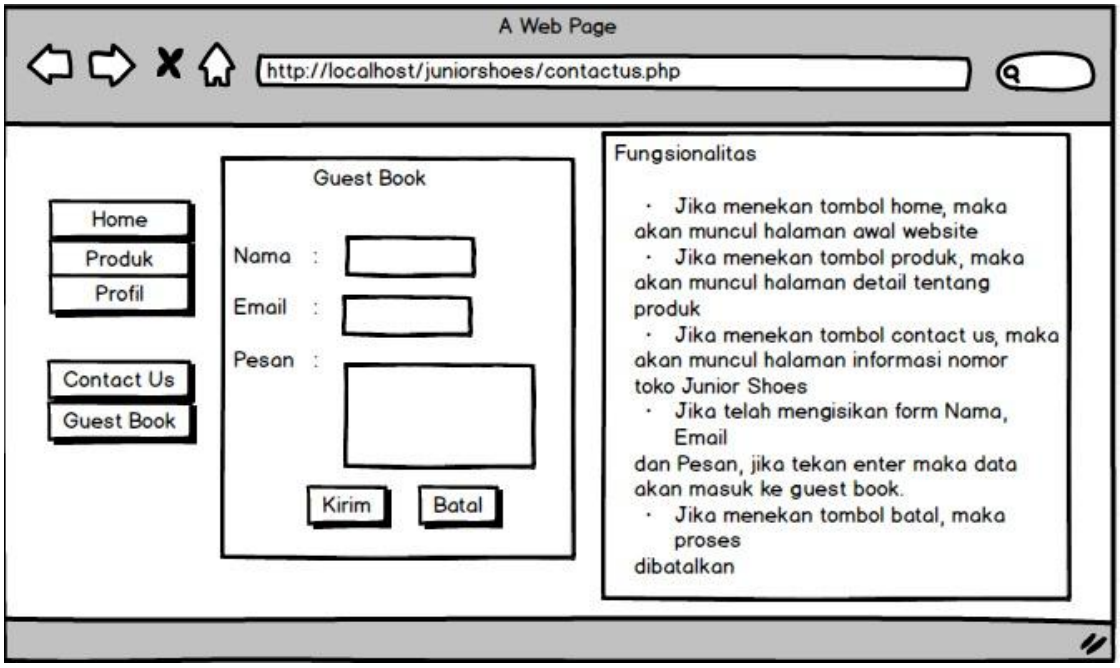
Gambar di bawah ini merupakan perancangan antar muka menu infornasi kontak dengan Junior Shoes berupa alamat no telepon dan e-mail.



Gambar 3.17 Rancangan Antar Muka Contact Us

j. Perancangan Antar Muka Guest Book

Gambar di bawah ini merupakan perancangan antar muka menu buku tamu yang menampilkan komentar tentang *website* Junior Shoes dari pengunjung situs.



Gambar 3.18 Rancangan Antar Muka Guest Book

3.2.7.4 Tabel Implementasi Antar Muka

Tabel Implementasi Antarmuka Admin

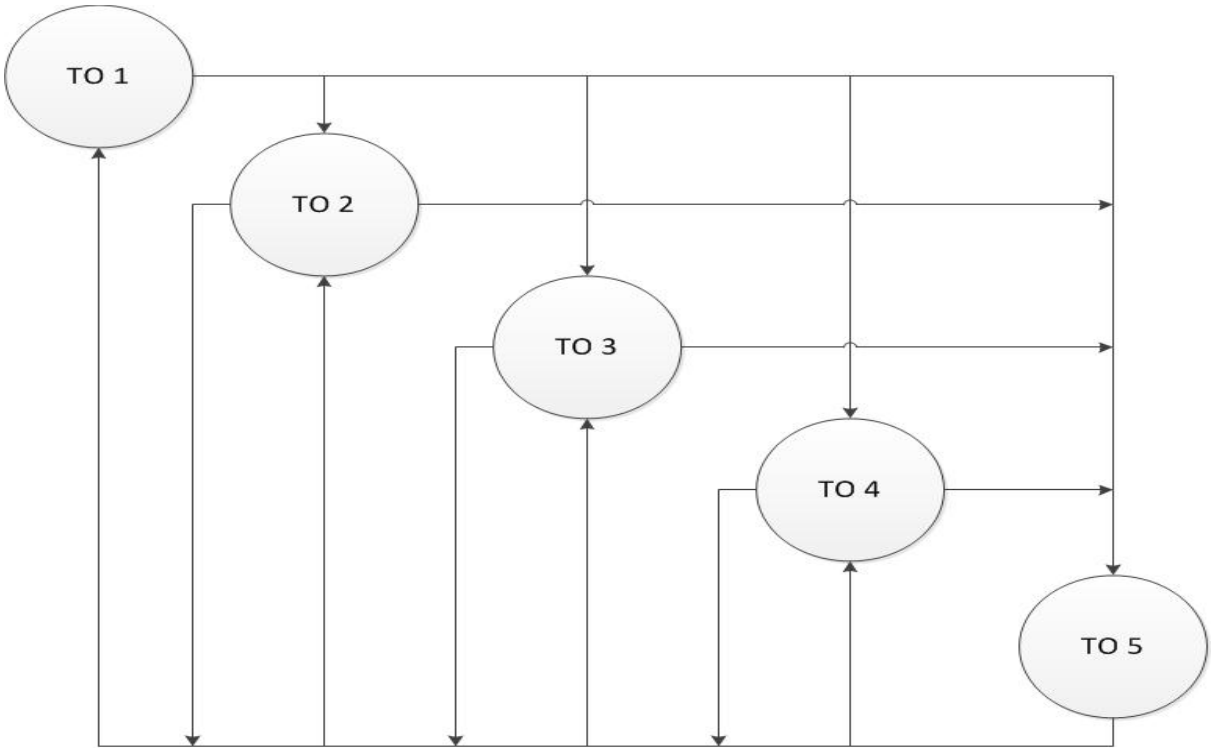
Menu	**Deskripsi**	**File**
Login Pengguna	Digunakan sebagai halaman login pengguna	Login.php
Home	Digunakan untuk menjadi halaman awal ketika pengguna mengakses *website* Toko Junior Shoes	Home.php
Logout	Digunakan untuk keluar dari halaman admin	Logout.php
Data Produk	Digunakan untuk melihat data produk yang telah diinputkan	Edit-produk-new.php
Tambah Data Produk	Digunakan untuk menambah data produk	Edit-produk-new.php
Edit Data Produk	Digunakan untuk mengubah data produk yang telah diinputkan	Edit-produk-new.php
Hapus Data Produk	Digunakan untuk menghapus data produk yang telah diinputkan	Delete.php

Data Admin	Untuk melihat data lengkap mengenai admin	Edit-profil.php
Edit Admin	Untuk merubah data yang telah ada pada admin, merubah nama lengkap, email, user name, dan password	Edit-profil.php
Edit Guest Book	Digunakan untuk melihat buku tamu yang telah masuk	Edit-guestbook.php
Hapus Guest Book	Digunakan untuk menghapus pesan dari buku tamu yang telah masuk	Delete.php

Tabel Implementasi Antar Muka Pengunjung

Menu	**Deskripsi**	**File**
Home	Digunakan untuk menampilkan halaman utama *website*	Index.php
Data Produk	Digunakan unuk melihat produk yang telah masuk, dan dapat dilihat oleh pengunjung *website*	E-produk.php
Profil	Digunakan untuk melihat profile tentang *website* Toko Junior Shoes	Profiltoko.php
Contact Us	Digunakan untuk melihat kontak yang dapat dihubungi oleh pengunjung	Contact.php
Buku Tamu	Digunakan untuk mengisi buku tamu oleh pengunjung dan dapat memberikan komentar mengenai *website* Toko Junior Shoes	Guestbook.php
Voting	Digunakan untuk mengisi *voting* atau penilaian mengenai *website* Toko Junior Shoes	Voting.php
View	Digunakan untuk melihat hasil *voting*yang telah diisi oleh pengunjung	Voting-view.php

3.2.1 Jaringan Semantik

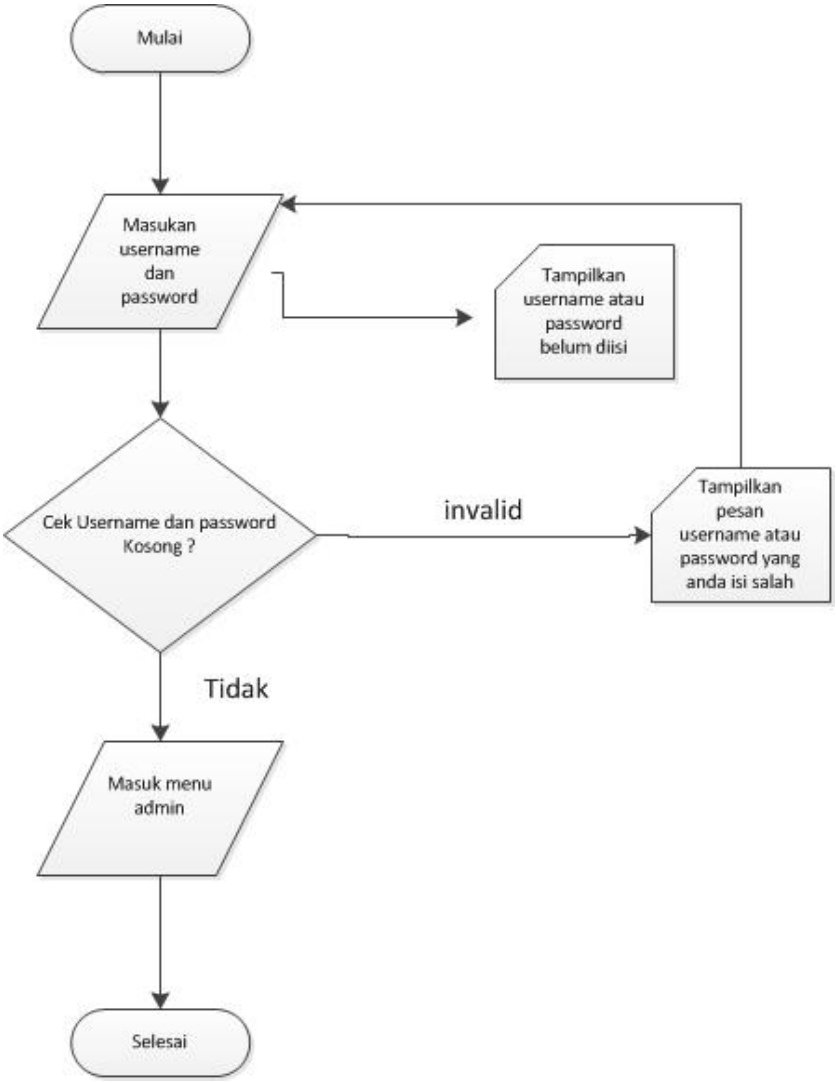


Gambar 3.19 Jaringan Semantik

3.2.1.1 Flow Chart

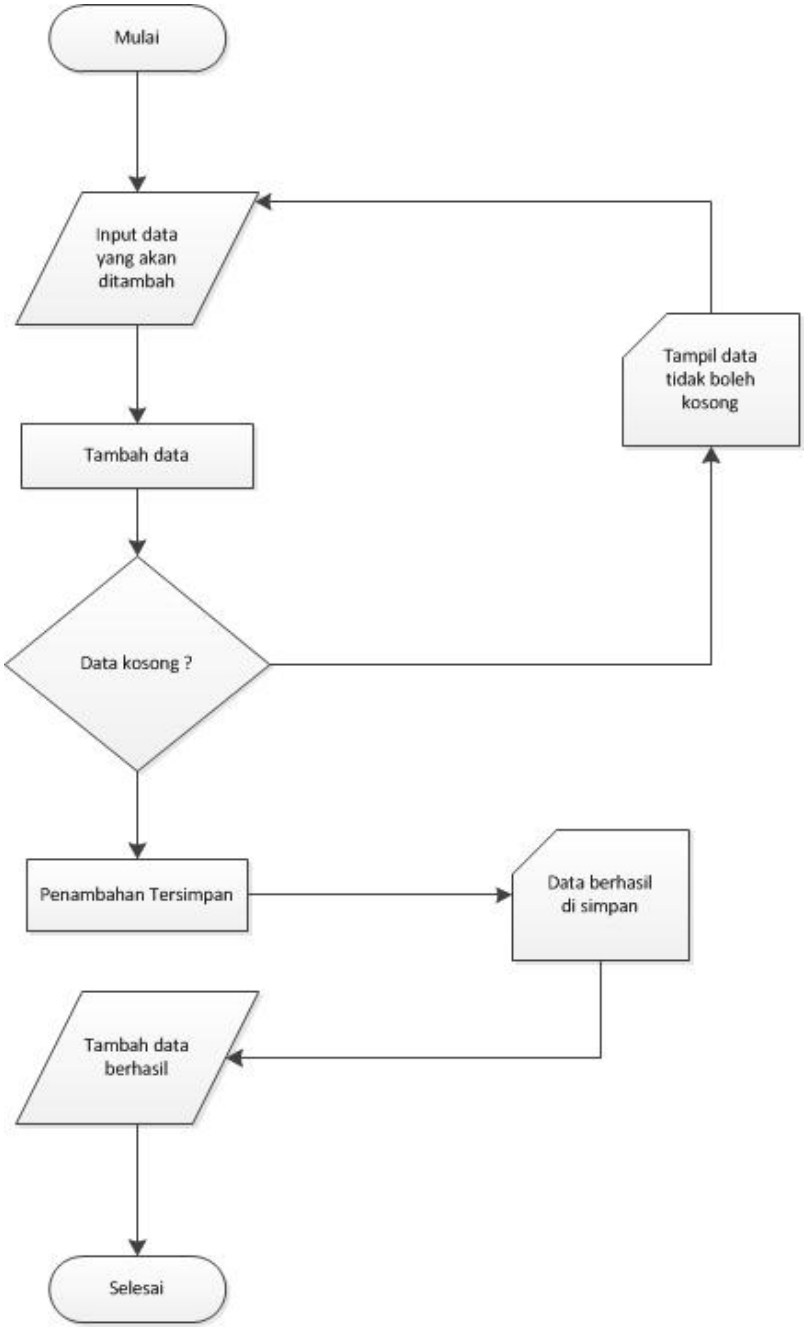
Flowchart atau diagram alir merupakan sebuah diagram dengan simbol-simbol grafis yang menyatakan aliaran algoritma atau proses yang menampilkan langkah-langkah yaqng disimbolkan dalam bentuk kotak, beserta urutannya dengan menghubungkan masing-masing langkah tersebut menggunakan tanda panah. Diagram ini bisa memberi solusi selangkah demi selangkah untuk penyelesaian masalah yang ada didalam proses atau algoritma tersebut. Berikut adalah flowchart yang ada di system ini.

1. Login Admin



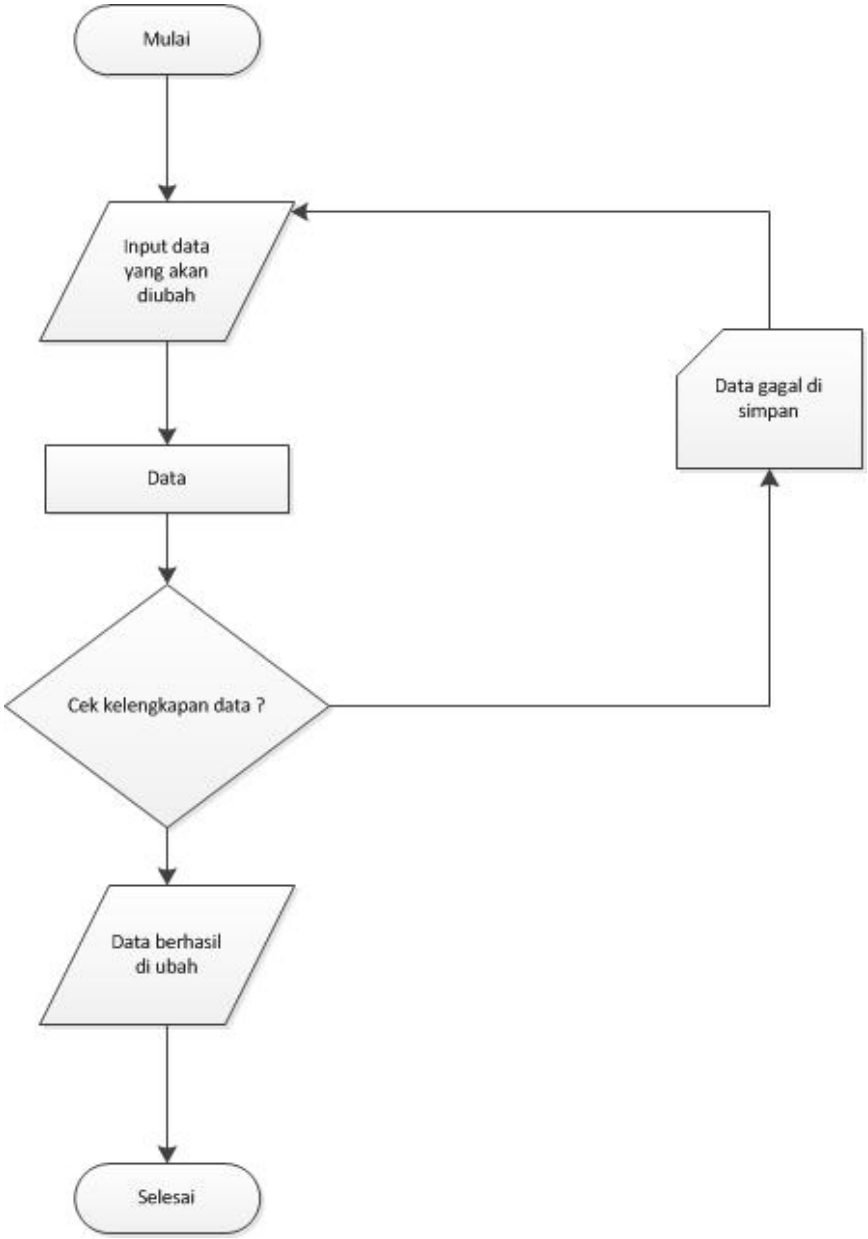
Gambar 3.20 Flowchart Login Admin

2. Prosedur Tambah Data



Gambar 3.21 Flowchart Tambah Data

3. Prosedur Edit Data



Gambar 3.22 Flowchart Edit Data

3.3 Implementasi

3.3.1 Implementasi Database

Tabel Admin

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `admin` (
  `id` int(3) NOT NULL auto_increment,
  `nama` varchar(255) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `email` varchar(255) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `kelamin` varchar(8) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `user` varchar(25) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `password` varchar(255) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci AUTO_INCREMENT=4 ;
```

Tabel Counter

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `counter` (
  `tgl` varchar(30) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `jml` int(3) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci;
```

Tabel Guest Book

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `guestbook` (
  `id_gb` int(3) NOT NULL auto_increment,
  `tgl` varchar(30) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `nama` varchar(255) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `email` varchar(255) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `pesan` varchar(255) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_gb`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci AUTO_INCREMENT=201 ;
```

Tabel Jenis

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `jenis` (
  `id_jenis` int(2) NOT NULL,
  `nama_jenis` varchar(10) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_jenis`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

Tabel Produk

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `produk` (
  `idbrg` int(3) NOT NULL auto_increment,
  `tgl` varchar(30) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `namabrg` varchar(50) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `spek` text collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `hargabrg` int(7) NOT NULL,
  `jenis` varchar(30) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `stok` varchar(20) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `gambar` varchar(255) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`idbrg`),
  KEY `jenis` (`jenis`),
  KEY `jenis_2` (`jenis`),
  KEY `jenis_3` (`jenis`),
  KEY `jenis_4` (`jenis`),
  KEY `jenis_5` (`jenis`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci AUTO_INCREMENT=34 ;
```

Tabel Warna

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `warna` (
  `id_warna` int(2) NOT NULL,
  `nm_warna` varchar(30) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_stok`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

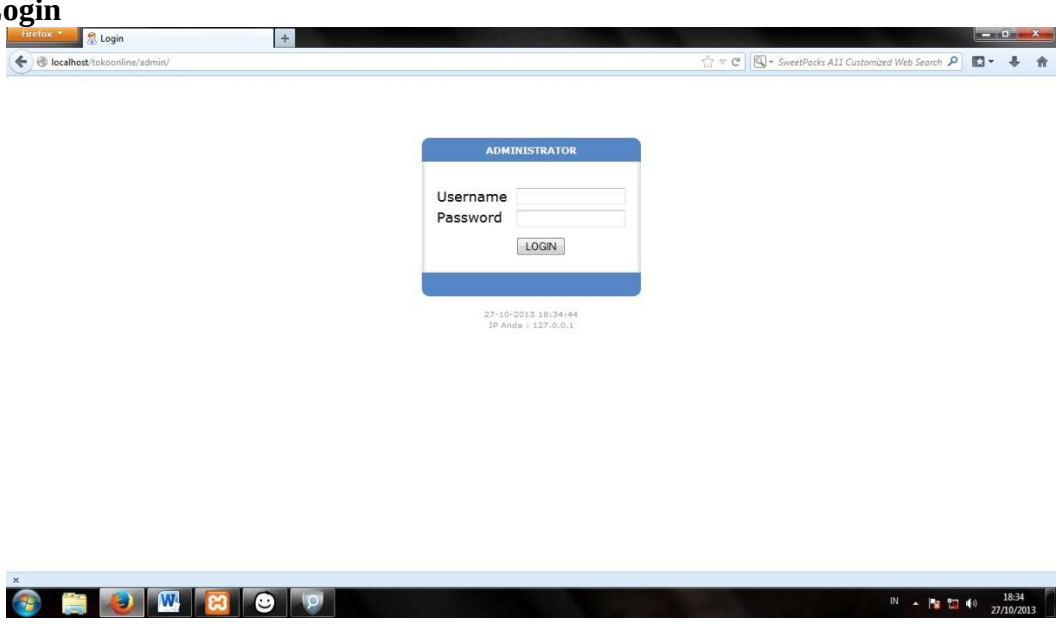
Tabel Voting

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `voting` (
  `bagus` int(5) NOT NULL,
  `jelek` int(5) NOT NULL,
  `tidaktahu` int(5) NOT NULL,
  `waktu` varchar(30) collate latin1_general_ci NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
```

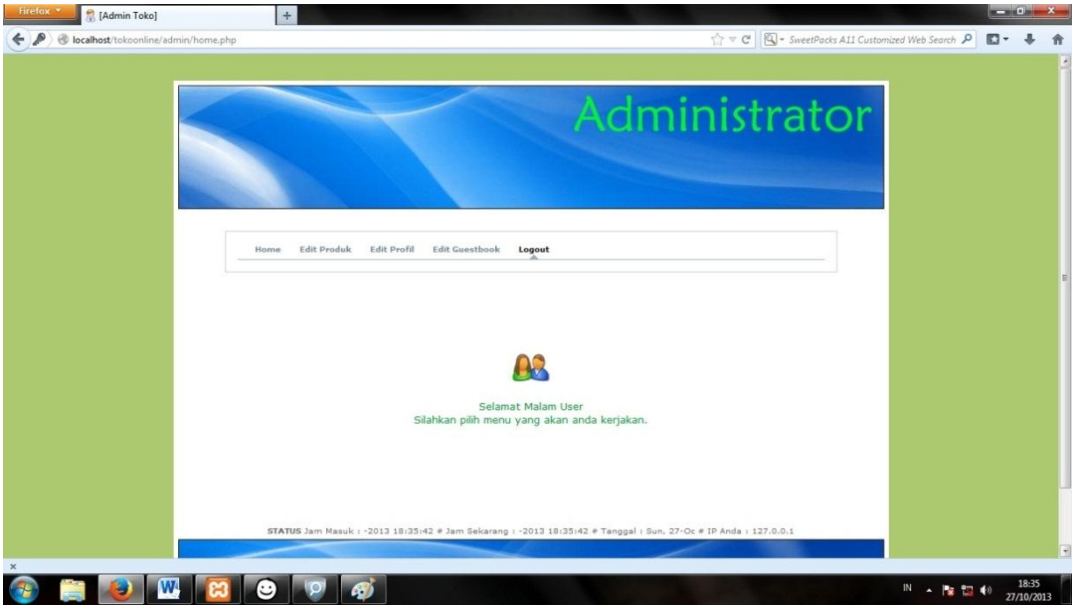
3.4 Implementasi Antar Muka

Implementasi antarmuka dilakukan dengan setiap tampilan *website* yang dibangun dan pengkodeannya dalam bentuk *file website*. Berikut ini adalah implementasi antarmuka untuk *website.*

3.4.1 Login

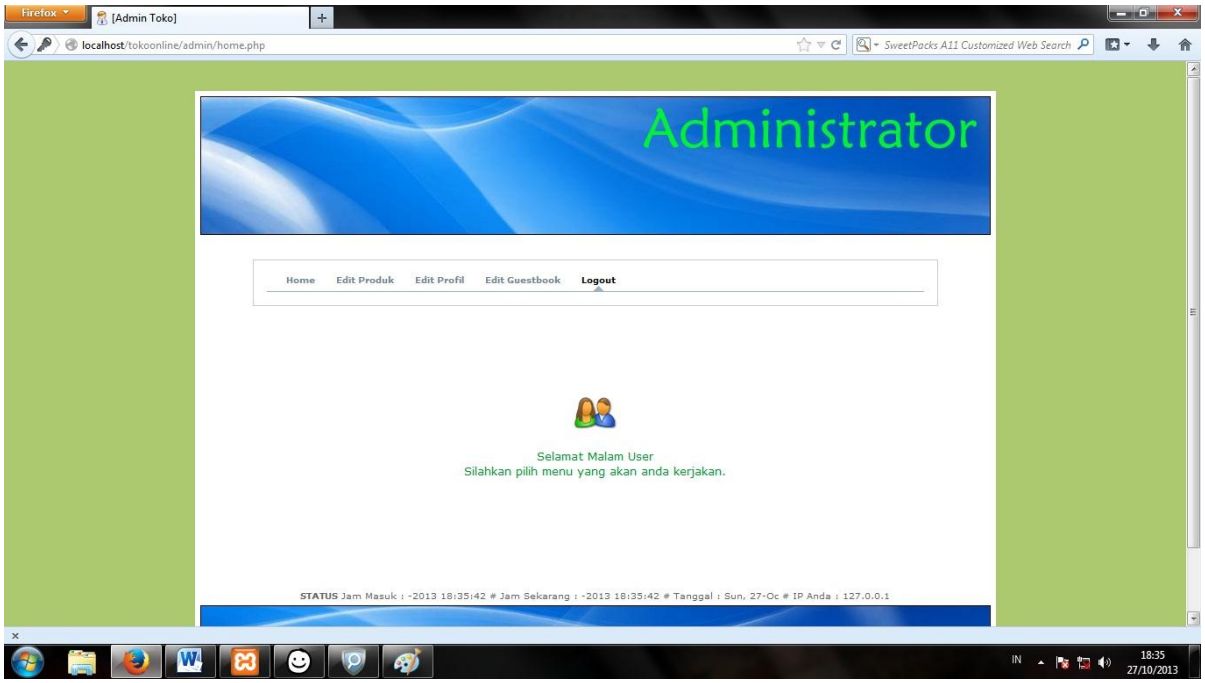


Gambar 3.23 Tampilan login



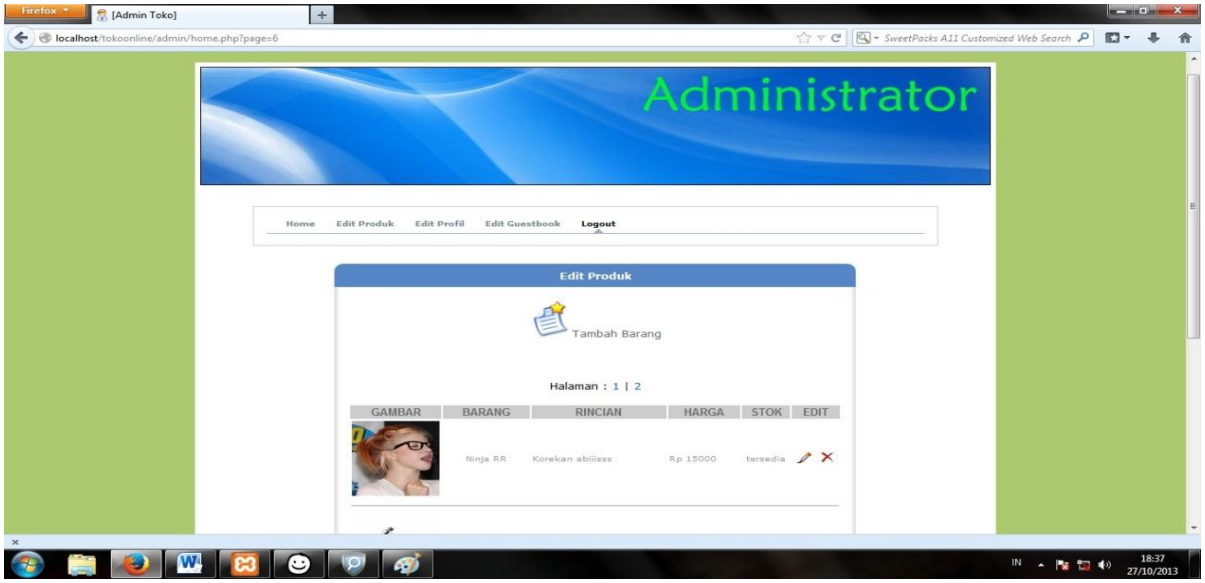
Gambar 3.24 Tampilan login berhasil

3.4.2 Menu Utama



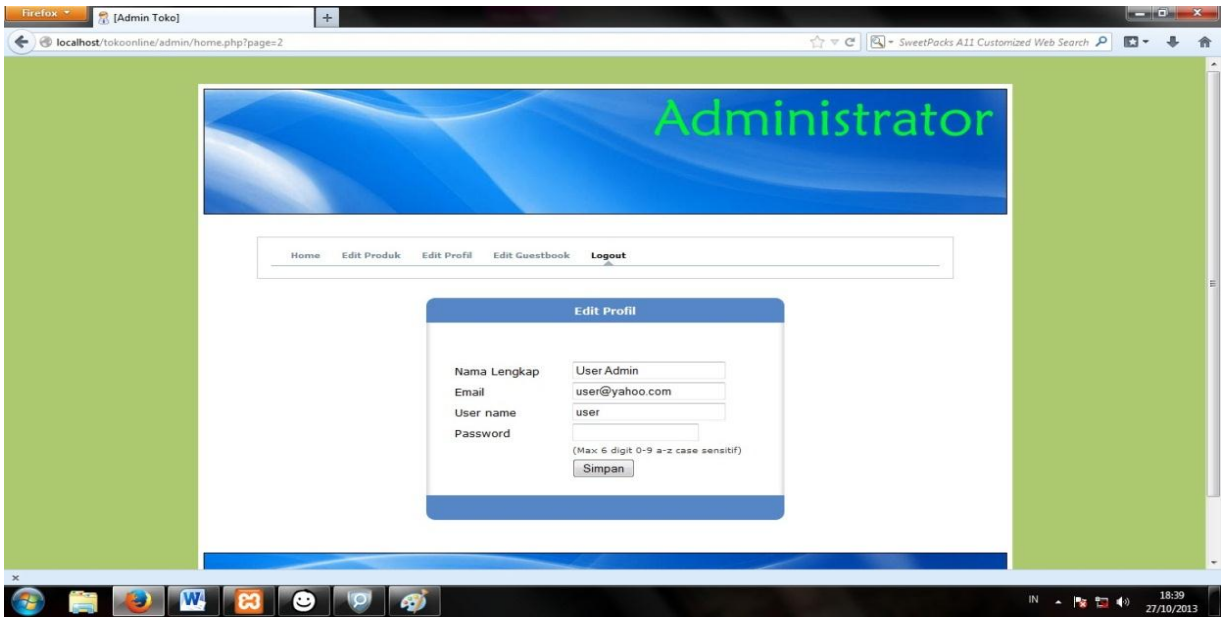
Gambar 3.25 Tampilan menu utama

3.4.3 Data Produk



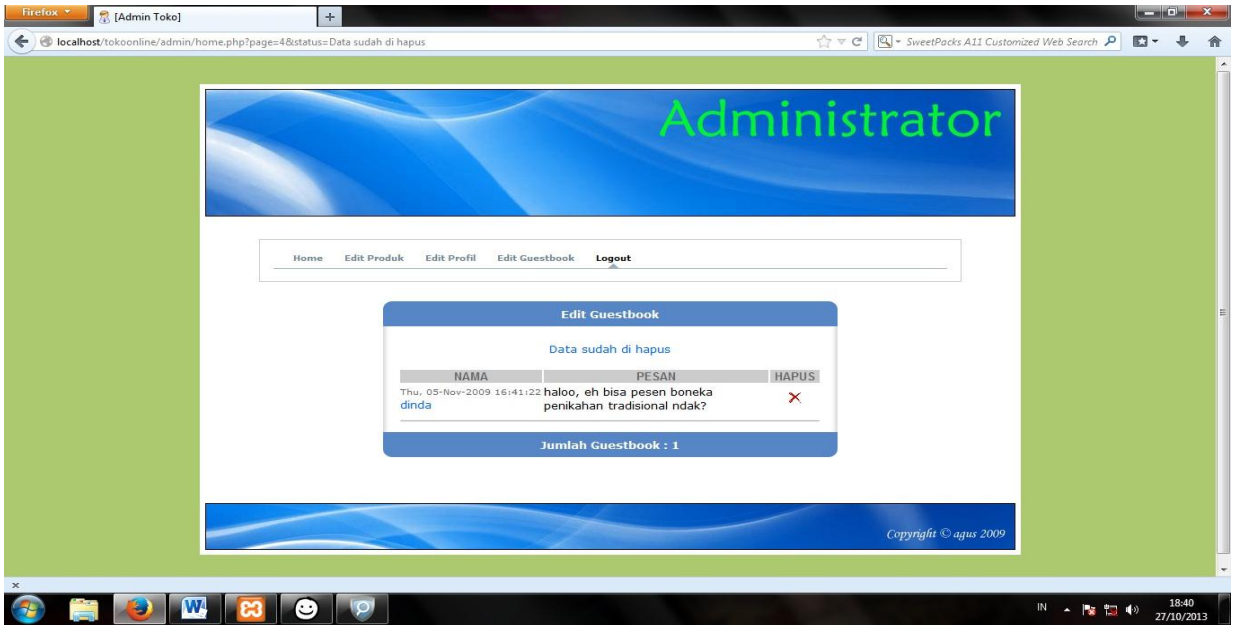
Gambar 3.26 Tampilan Data Produk

3.4.4 Data Edit Profile



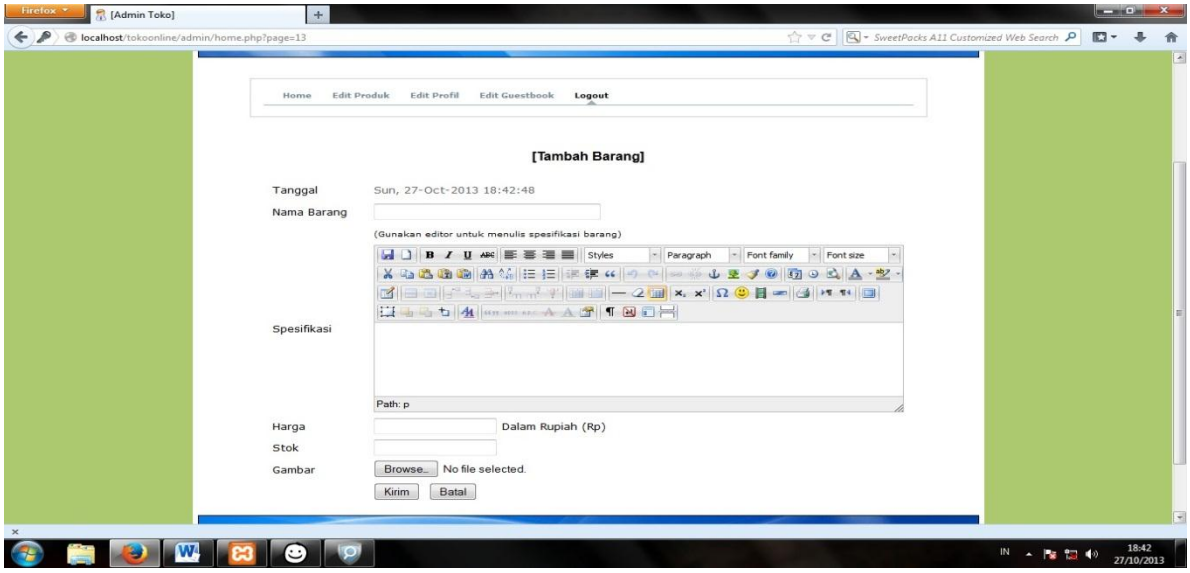
Gambar 3.27 Tampilan data gudang

3.4.5 Data Stok



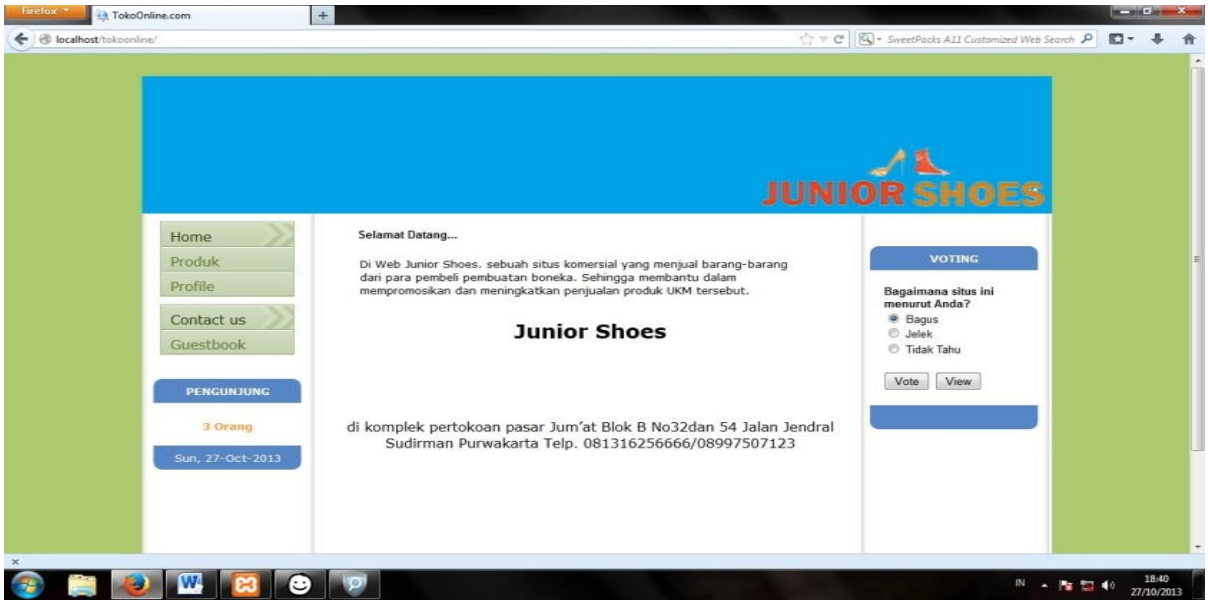
Gambar 3.28 Tampilan Edit Guest Book

3.4.6 Halaman Pemasukan Produk



Gambar 3.29 Tampilan Pemasukan Barang

3.4.7 Halaman Utama Website



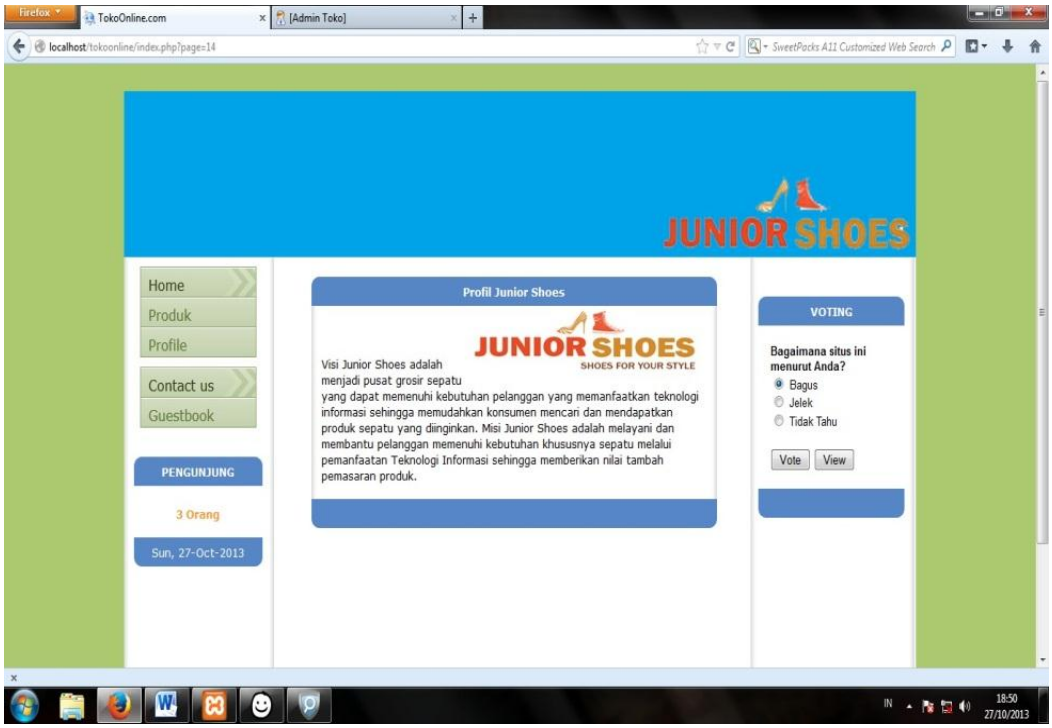
Gambar 3.30 Tampilan Halaman Utama Website

3.4.8 Halaman Produk Junior Shoes



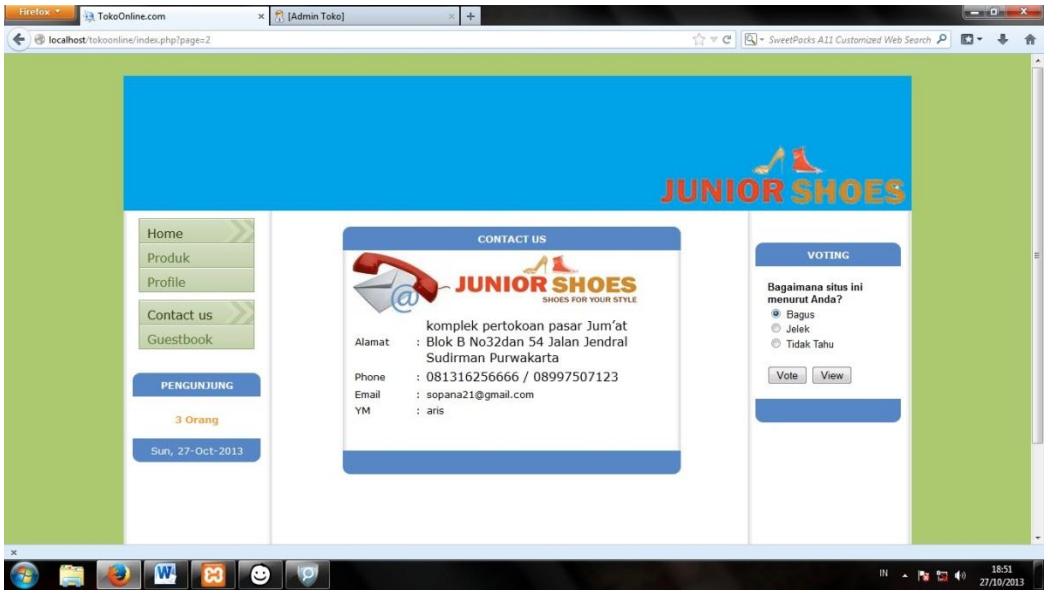
Gambar 3.31 Tampilan Produk

3.4.9 Tampilan Profil Junior Shoes



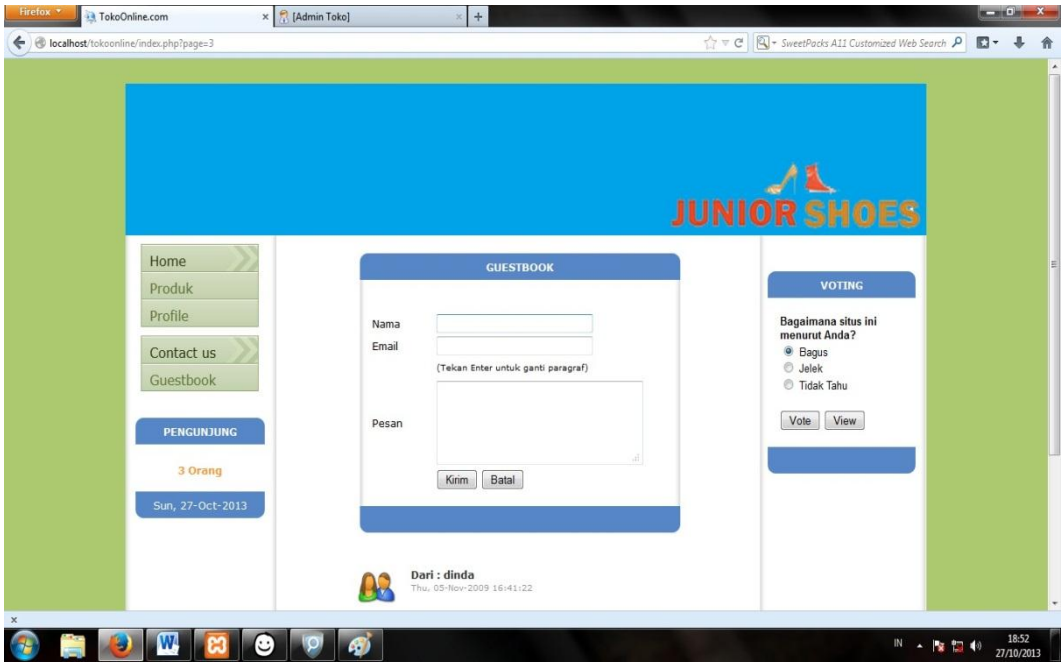
Gambar 3.32 Tampilan Profil Junior Shoes

3. 4.10 Halaman Contact Us



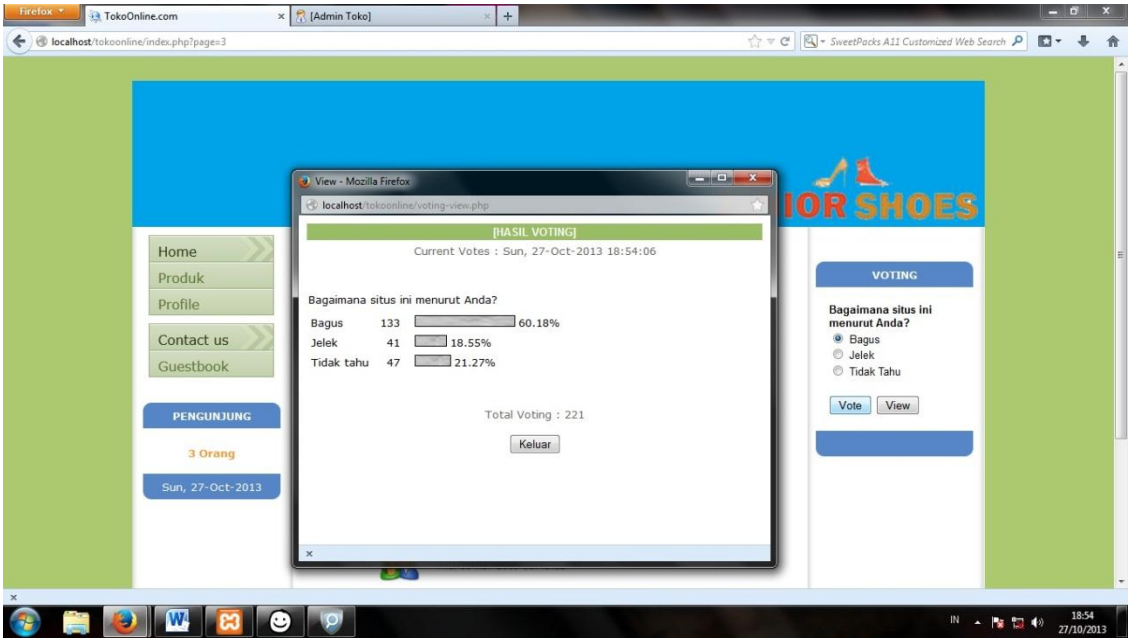
Gambar 3.33 Tampilan Contact Us Junior shoes

3.4.11 Halaman Guest Book Junior Shoes



Gambar 3.34 Tampilan Guest Book Junior Shoes

3.4.12 Halaman View Voting Junior Shoes



Gambar 3.35 Tampilan View Voting Junior Shoes

3.5 Pengujian Sistem

Pengujian sistem merupakan hal terpenting yang bertujuan untuk menemukan kesalahan-kesalahan atau kekurangan – kekurangan pada perangkat lunak yang diuji. Pengujian bermaksud untuk mengetahui perangkat lunak yang dibuat sudah memenuhi kriteria yang sesuai dengan tujuan perancangan perangkat lunak tersebut. Pengujian perangkat lunak ini menggunakan pengujian *black box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

3.5.1 Pengujian Alpha

Pengujian alpa dilakukan dengan menggunakan metode *black box.* Untuk pengujian alpha ini yaitu pada pengujian sebagai pengguna.

3.5.1.1 Skenario Pengujian Alpha

Tabel 3.8 Skenario Pengujian Aplikasi Admin

Item Uji	**Detail Pengujian**	**Jenis Pengujian**
Menu Login	Isi data login Verifikasi username Verifikasi password	Black Box Black Box Black Box
Menu tambah produk	Menampilkan halaman tmbah produk Isi form tambah produk	Black Box Black Box
Menu edit data produk	Menampilkan data barang Edit data barang	Black Box Black Box

Menu edit Data Admin	Menampilkan data admin Edit data Admin	Black Box Black Box
Menu hapus data produk	Menampilkan data produk Hapus data produk	Black Box Black Box
Menu hapus data *guestbook*	Menampilkan data buku tamu Menghapus data buku tamu	Black Box Black Box
Logout	Menghapus session user	Black Box

3.5.1.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Berdasarkan rencana pengujianyang telah disusun, maka dapat dilakukan pengujian sebagai berikut :

3.5.1.2.1 Pengujian Login Admin

Tabel 3.9 pengujian Login Admin

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username : user Password : user	Login Berhasil	*Username* dan *password* sesuai dengan tabel admin yang ada di *database.* Login berhasil sesuai dengan harapan	✓ Diterima Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Username : user Password : test	Tidak dapat melakukan login dan menampilkan pesan "username dan password yang anda masukan salah... Silahkan Ulangi...!!"	*User* tidak dapat login dan menampilkan pesan "username dan password yang anda masukan salah... Silahkan Ulangi...!!" Sesuai yang diharapkan	✓ Diterima Ditolak

3.5.1.2.2 Pengujian Logout

Tabel 3.10 Pengujian Logout

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik menu logout	Dapat keluar dan menghapus *session* pengguna	Admin berhasil keluar dari aplikasi	✓ Diterima Ditolak

3.5.1.2.3 Pengujian Menu tambah Data produk

Tabel 3.11 Pengujian Menu Tambah Data Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Aktifitas yang dilakukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik icon tambah data barang	Menampilkan halaman *form* tambah data barang	Dapat menampilkan *form*tambah data barang	✓ Diterima Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Input *form* tambah barang. Contoh Idbrg : 1234 Nama barang : macbeth, Spek : sepatu	Data barang berhasil disimpan ke dalam *database*.	Data barang masuk ke *databse* sesuai yang diharapkan	✓ Diterima Ditolak

luar, hargabrg : 600.000, jenis : Laki-laki, stok ; tersedia			
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Klik pilihan menu *logout*	Kembali ke menu login	Kembali ke menu login	✓ Diterima Ditolak

3.5.1.2.5 Pengujian Menu Edit Data Barang

Tabel 3.13 Pengujian Menu Edit Data Barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Aktifitas yang dilakukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik icon edit data barang	Menampilkan halaman *form* edit data barang	Dapat menampilkan *form* tedit data barang	✓ Diterima Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Pilih produk yang akan di *edit* pada icon edit	Menampilkan data barang yang akan di edit	Dapat menampilkan data barang yang ingin di edit sesuai dengan yang diharapkan	✓ Diterima Ditolak
Klik tombol Update	Data barang yang diubah disimpan di dalam *database*	Dapat menyimpan data barang yang telah diubah ke dalam *database*	✓ Diterima Ditolak
Klik tombol batal	Kembali ke menu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	✓ Diterima Ditolak

3.5.1.2.6 Pengujian Menu Edit Data Admin

Tabel 3.13 Pengujian Menu Edit Data Admin

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Aktifitas yang dilakukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik icon edit profil	Menampilkan halaman *form* edit profil	Dapat menampilkan *form* edit profil	✓ Diterima Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Klik tombol simpan	Data profil yang diubah disimpan ke dalam *database*	Dapat menyimpan data profil yang telah diubah ke dalam *database*	✓ Diterima Ditolak

3.5.1.2.7 Pengujian Menu Edit hapus Guestbook

Tabel 3.13 Pengujian Menu Hapus Data Guestbook

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Aktifitas yang dilakukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik icon edit guestbook	Menampilkan halaman *form* guestbook	Dapat menampilkan *form* guestbook	✓ Diterima Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Pilih data guestbook yang akan dihapus	Data guestbook akan terhapus dari *database*	Data guestbook telah terhapus dari *database*	✓ Diterima Ditolak

3.5.1.3 Kesimpulan Hasil Pengujian Alpha

Berdasarkan hasil pengujian sistem yang telah dilakukan secara keseluruhan memberikan kesimpulan bahwa proses pada *website* di toko Junior Shoes Purwakarta, telah melalui tahap perbaikan dan sudah dimaksimalkan terhadap proses-proses tersebut secara fungsional sistem sudah dapat digunakan dan menghasilkan *output* yang diharapkan.

3.5.2 Pengujian Beta

3.5.2.1 Kuisioner Pengujian Beta Untuk Admin

Pada pengujian beta ini kami melakukan tahapan wawancara berstruktur yang diajukan pada pihak *owner* dari toko Junior Shoes Purwakarta. Berikut ini adalah butir-butir wawancara yang kami ajukan pada pihak *owner* dari toko Junior Shoes purwakarta.

Penulis	Apakah Bapak Setuju tampilan pada aplikasi *website* sudah memnuhi kriteria bapak ?
Owner Junior Shoes	Setuju, karena tampilannya sudah cukup dan jelas
Penulis	Apakah bapak setuju instruksi yang terdapat dalam *Website* Junior shoes mudah dimengerti ?
Owner Junior Shoes	Setuju, karena instruksi yang kalian berikan mudah dimengerti, dan tidak rumit
Penulis	Apakah bapak setuju *website* ini membantu dalam memberikan informasi tersendiri pada toko Junior shoes ?
Owner Junior Shoes	Setuju, karena saya lebih mudah dalam melakukan promosi barang pada *website* ini, sehingga para pengunjung tidak harus datang ke

	toko kami untuk hanya sekedar melihat-lihat produk yang kami tawarkan. Dengan dibangunya website ini, proses promosi produk pun jadi lebih mudah, cepat dan jangkauannya luas.

3.5.2.2 Kesimpulan Hasil Pengujian Beta Untuk Admin

Menurut hasil wawancara secara keseluruhan untuk *website* yang dibangun pihak Junior Shoes Purwakarta merasa cukup puas dengan adanya *website* Junior Shoes ini, silihat dari segi tampilannya sudah cukup, mudah dipahami, dan tidak membosankan. Dari segi instruksi Toko Junior Shoes mengakui bahwa instruksi yang digunakan pada *website* ini memang mudah dipahami.