BAB IV
KESIMPULAN DAN SARAN

4.1.Kesimpulan

Berdasarkan program yang telah dibuat, penulis disini mengambil kesimpulan:

1. Aplikasi dapat mengatasi pemesanan makanan dan minuman dengan platform android berbasis *client server*.

2. Aplikasi mobile android ini dapat memberitahu pesanan pelangan ke bagian dapur dan kasir.

4.2. Saran

Dari pembuatan proyek akhir ini, terdapat beberapa saran untuk melakukan pengembangan pada aplikasi pemesanan makanan dan minuman berbasis platform mobile:

1. Menambahkan sistem pemberitahuan baik dengan sistem *alert* pada *mobile* pelayan atau pemberitahuan dengan sistem tampilan *display* layar *monitor*. Sehingga ketika bagian dapur telah mengkonfirmasikan status makanan menjadi "selesai", maka akan ada pemberitahuan pada *mobile android* pelayan atau tampilan pada *display monitor*. sehingga para pelayan akan tahu lebih cepat pesanan meja berapa yang sudah selesai. Hal ini akan menyebabkan pemberian pesanan ke meja pelanggan menjadi cepat dan tanpa keributan.
2. Membuat aplikasi pemesanan ini dengan sistem jaringan intranet atau jaringan lokal agar lebih efektif dalam biaya dan proses pengiriman data lebih cepat.